

LUXRIOT EVO

Посібник з адмініструван ня

Вівторок, 14 лютого 2023 року

© A&H Software House, Inc.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Зміст

1.	Призначення та випадки використання програмного забезпечення	4
1.1.	Огляд видання	5-6
1.2.	Вимоги до апаратного забезпечення	7-8
1.3.	Необхідні умови	9-10
1.4.	Початок роботи	11
1.5.	Установка Luxriot EVO S	12-18
1.6.	Ініціалізація та віддалене оновлення	19-21
1.7.	Оновлення та видалення програмного забезпечення	22-30
1.8.	Запуск та зупинка серверної служби	31
2.	Активація ліцензії	32-33
2.1.	Активація онлайн	34
2.2.	Офлайн активація	35-37
2.3.	Ліцензія на оціночну діяльність	38
2.4.	Безкоштовна пробна ліцензія	39-41
2.5.	Управління активацією	42-46
3.	Вхід до консолі Luxriot EVO	47-50
3.1.	Про продукт	51
3.2.	Міграція з попередніх версій продукту	52-55
3.3.	Імпорт бази даних	56-58
3.4.	Резервне копіювання конфігурації	59-66
3.5.	Майстер налаштування	67-75
3.6.	Огляд інтерфейсу: Додаток для управління	76-82
3.7.	Умовні позначення та комбінації клавіш	83-85
4.	Налаштування сервера	86-88
4.1.	Сторожовий пес	89-91
4.2.	Зберігання	92-101
4.3.	Політики сервера	102-109
4.4.	Безпека	110-116
4.5.	Двофакторна автентифікація	117-119
5.	Пристрої та канали	120

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

5.1. Додавання пристроїв за допомогою автоматичного виявлення	121-126
5.2. Додавання пристроїв вручну	127-135
5.3. Керування пристроями та групами пристроїв	136-144
5.4. Налаштування каналів	145-149
5.5. Налаштування каналів	150-167
5.6. Масове редагування пристроїв і каналів	168-169
6. Налаштування профілів запису	170-175
6.1. Призначення конфігурацій запису	176-178
7. Додавання користувачів та груп користувачів	179-185
7.1. Імпорт користувачів Active Directory та LDAP	186-190
7.2. Дозволи та членство	191-195
7.3. Анонімний користувач	196-197
8. Конфігурація сервера потокового мовлення	198-199
8.1. Інтерфейс користувача сервера потокового мовлення	200-205
8.2. Мобільний додаток для стрімінгового сервера	206-218
9. Огляд подій та заходів	219-220
9.1. Правила	221
9.2. Додати правила	222-231
9.3. Події за замовчуванням	232
9.4. Додавання подій	233-250
9.5. Дії за замовчуванням	251
9.6. Додавання дій	252-274
9.7. Умови розуміння	275-276
9.8. Таймери затримки	277-278
9.9. Створення розкладів	279-280
9.10. Лічильники, індикатори та змінні	281-287
9.11. Теги та теми	288-292
10. Інші ресурси та інструменти	293
10.1. Веб-сторінки та канали перелінокки	294-300
10.2. Шаблони макетів	301-302
10.3. Спільні макети	303
10.4. Карти	304-310

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

10.5. Кнопки користувача	311-312
10.6. Візуальні групи	313-314
10.7. Подкасти в прямому ефірі	315-317
10.8. Джерела та канали передачі даних	318-331
10.9. Dewarp для камер "риб'яче око"	332-333
10.10. Аудіо	334-335
10.11. Звіти	336-343
10.12. Керування поштовими серверами	344-345
10.13. Керування GSM модемами	346-351
11. Зовнішні служби	352-354
11.1. Контроль доступу	355-361
11.2. Галлахер	362-371
11.3. Каміо	372-379
11.4. Зовнішні метадані	380-382
11.5. Клієнт OPC	383-386
11.6. Клієнт MQTT	387-391
12. Моніторинг здоров'я	392-398
12.1. Аудит	399-407
13. Інструменти та майстри	408
13.1. Майстер звітів про проблеми	409-413
13.2. Майстер резервного копіювання архіву	414-419
13.3. Утиліта тестування візуалізатора	420-423

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

1 Призначення програмного забезпечення та випадки використання

Програмні продукти Luxriot можна використовувати для будь-якого типу систем відеоспостереження: вони пропонують широкий і гнучкий вибір компонентів і типів ліцензій, які задовольняють будь-кого - від домашніх користувачів до корпоративних клієнтів. Залежно від сфери застосування та наявних ресурсів можна вибрати різні редакції продуктів.

На додаток до традиційних функцій відеоспостереження, сервери Luxriot EVO підтримують інтеграцію з основними системами контролю доступу, зовнішньою і внутрішньою аналітикою та іншими інструментами, які доповнюють систему відеоспостереження і перетворюють її в комплексний центр управління даними.

Luxriot EVO S

Luxriot EVO S - це сучасне програмне забезпечення для керування відео та даними від Luxriot, яке пропонує швидке та масштабоване автономне рішення, що дійсно відповідає потребам безпеки вашої компанії. Доведено, що воно є високоякісним і надійним, має ще більш інтуїтивно зрозумілий користувацький інтерфейс і кращу функціональність, а також довгий список підтримуваних інтеграцій.

Багатофункціональний і сучасний Luxriot EVO S підтримує понад 5000 камер та інших мережевих пристроїв від провідних виробників. Програмне забезпечення призначене для систем відеоспостереження з одним сервером, але може підтримувати до декількох сотень IP-камер, а також дозволяє створювати гібридні рішення.

Шукаєте комплексне рішення на рівні підприємства? Ми пропонуємо вам звернутися до версії програмного забезпечення Luxriot EVO Global.

Luxriot EVO Global

Luxriot EVO Global - це комплексне рішення екосистеми відеоспостереження для підприємств будь-якого розміру, в тому числі розподілених на декількох об'єктах. Програмне забезпечення було розроблено на основі ядра Luxriot VMS, якість якого була доведена в усьому світі протягом останнього десятиліття. Нова версія програмного забезпечення, Luxriot EVO Global, не тільки пропонує 64-бітну швидкість і всі необхідні інструменти для налаштування системи абсолютної ситуаційної готовності, спрямованої на швидке реагування на події, а також впроваджує центральну серверну ієрархію управління всіма компонентами.

Це одне з найбільш комплексних рішень VMS корпоративного рівня на ринку, що включає інтерактивні карти з прив'язкою до тривоги, вдосконалений менеджер подій і дій, інструменти аналітики, підтримку відеостік та інші вражаючі компоненти, які ви неодмінно оціните по достоїнству. Для забезпечення безпеки ваших даних програмне забезпечення також пропонує реплікацію архіву, розширений моніторинг стану системи та механізм кластеризації відмовостійкості, що зводить до нуля ймовірність переривання записів відеоспостереження. Все це, а також різноманітні можливості для налаштування та бездоганна технічна підтримка Luxriot, робить Luxriot EVO Global рішенням для відеоспостереження, на яке ви можете розраховувати.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

1.1 Огляд видання

У таблиці нижче наведено базовий перелік доступних версій програмного забезпечення для керування відео від Luxriot та їхні функції. Будь ласка, зв'яжіться з нашим відділом продажів через <https://www.luxriot.com/purchase/inquiry-form/>, щоб отримати більш детальний перелік функцій, а також останню інформацію про ціни та доступність програмного забезпечення у вашому регіоні.

Особливість	Luxriot EVO S	Luxriot EVO Global
Кількість серверів на систему	1	Необмежена
Встановлення, ліцензування та управління	На один сервер	Централізовано
Кількість камер	9/16/24/72/96/Unlimited*	Необмежена
Роздільна здатність потоку та розмір сховища	Необмежена	Необмежена
Шифрування з'єднання та бази даних	Так.	Так.
Внутрішні користувачі та користувачі AD/LDAP	Так.	Так.
Товсте з'єднання клієнтських додатків	На один сервер	Централізовано
Мобільні додатки	Так.	Так.
Трансляція та запис відео з мобільного додатку	Так.	Так.
Канали зшивання	Так.	Так.
Карти та географічні мапи	Так.	Так.
Движок VA на стороні камери та на стороні сервера	Так.	Так.
Движок правил подій та дій	На один сервер	Централізовано
Зовнішні сервісні з'єднання (ФР, ЛНР, контроль доступу тощо)	На один сервер	Централізовано або на сервер
Реплікація архіву	-	Так.
Резервування серверів (відмовостійкість, дзеркальне відображення центрального сервера)	-	Так.
Відеостіни	-	Так.
Ієрархія організації	-	Так.

*Застосовуються апаратні обмеження

*Детальніше див. у списку підтримуваних камер: <http://www.luxriot.com/support/supported-cameras/>.

Luxriot EVO S

Luxriot EVO S - це установка на одному сервері без обмеження роздільної здатності потоку; кількість дозволених камер залежить від типу ліцензії сервера: доступні версії на 24, 48, 72 і 96 каналів, а також спеціальна версія з необмеженою кількістю каналів. Також немає обмежень на кількість віддалених підключень з додатків Luxriot EVO Monitor та веб/мобільних клієнтів. Ця ліцензія також включає 1 безкоштовний канал відеоаналітики з можливістю придбання додаткових.

Підтримуються Luxriot LPR, VCA, розпізнавання облич (FR), а також модулі мапи та подій/дій.

Безкоштовні оновлення програмного забезпечення пропонуються протягом 2 років з моменту останньої активації ліцензії; технічна підтримка надається протягом 2 років з моменту встановлення останньої версії, що становить максимум 4 роки підтримки для ліцензії, яка не поновлюється. Для отримання подальших оновлень та підтримки необхідно придбати оновлення ліцензії.

Luxriot EVO Global

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Luxriot EVO Global edition представляє повномасштабне рішення для відеоспостереження з централізованим управлінням і розширеними функціями для підприємств. Величезна кількість серверів може бути об'єднана в єдину систему відеоспостереження, пропонуючи прозору конфігурацію для фізично розділених серверів.

На відміну від Luxriot EVO S, рішення Luxriot EVO Global ліцензується на канал, без теоретичних обмежень на загальну кількість камер, розподілених на декількох серверах.

Усі зовнішні модулі доступні через централізоване керування, а події/дії розподіляються між серверами. Ця ліцензія також включає 1 безкоштовний канал загальної відеоаналітики для виявлення об'єктів з можливістю придбання додаткових.

Безкоштовні оновлення програмного забезпечення пропонуються протягом 2 років з моменту останньої активації ліцензії; технічна підтримка надається протягом 2 років з моменту встановлення останньої версії, що становить максимум 4 роки підтримки для підписки на ліцензію, яка не поновлюється. Для отримання подальших оновлень та підтримки необхідно придбати оновлення ліцензійної підписки. Після закінчення терміну дії підписки сама ліцензія залишається активною, а сервер Luxriot EVO працює.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

1.2 Вимоги до обладнання

У таблиці нижче детально описано декілька типових **мінімальних** рекомендованих **апаратних наборів** для **серверів запису** Luxriot. Зверніть увагу, що ці конкретні моделі процесорів наведені лише як приклади і не є обов'язковими: ви можете використовувати іншу модель процесора, за умови, що він має таку ж кількість потоків і аналогічну продуктивність.

Розрахунки наведено для двох основних прикладів конфігурації: всі потоки з роздільною здатністю D1 або FullHD; звичайно, можуть існувати проміжні та змішані випадки. Якщо вам потрібна допомога у виборі обладнання, звертайтеся до представників Luxriot.

ТАБЛИЦЯ РЕКОМЕНДАЦІЙ ЩОДО ОБЛАДНАННЯ					
Технічні характеристики установки			Рекомендоване обладнання для кожного сценарію використання.		
Відео потік	Кількість камер	Датчик руху	Тільки сервер	Тільки для монітора.	Сервер + монітор***
D1 30 кадрів в секунду	До 9	Немає або з боку камери*.	ПРОЦЕСОР : Intel G1840; оперативна пам'ять 4 ГБ	ПРОЦЕСОР: Intel G4500; R a.m. 4GB	ПРОЦЕСОР: Intel i3-6300; оперативна пам'ять 8 ГБ
		Програмне забезпечення НР**			
		Програмне забезпечення НА**	ПРОЦЕСОР: Intel G4500; оперативна пам'ять 4 ГБ		ПРОЦЕСОР: Intel i5-6600; оперативна пам'ять 8 ГБ
	До 16 років	Немає або з боку камери*.		ПРОЦЕСОР: Intel i3-6300; оперативна пам'ять 4 ГБ	ПРОЦЕСОР: Intel i5-6600; оперативна пам'ять 8 ГБ
		Програмне забезпечення НР**			
		Програмне забезпечення НА**	ПРОЦЕСОР: Intel i3- 6300; оперативна пам'ять 8 ГБ		
FullHD 30 к/с	До 9	Немає або з боку камери*.	ПРОЦЕСОР : Intel G1840; оперативна пам'ять 4 ГБ	ПРОЦЕСОР: Intel i5-6600; оперативна пам'ять 8 ГБ	
		Програмне забезпечення НР**	ПРОЦЕСОР: Intel G4500; оперативна пам'ять 4 ГБ		
		Програмне забезпечення НА**	ПРОЦЕСОР: Intel i5- 6600; оперативна пам'ять 8 ГБ		
	До 16 років	Немає або з боку камери*.	ПРОЦЕСОР: Intel G4500; оперативна пам'ять 4 ГБ	ПРОЦЕСОР: Intel i7-6700; оперативна пам'ять 8 ГБ	ПРОЦЕСОР: Intel i7-6700; оперативна пам'ять 8 ГБ
		Програмне забезпечення НР**	ПРОЦЕСОР: Intel i3- 6300; оперативна пам'ять 8 ГБ		

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

		Програмне забезпечення НА**	ПРОЦЕСОР: Intel i7- 6700; оперативна пам'ять 8 ГБ	ПРОЦЕСОР: Intel i7- 5930K; оперативна пам'ять 16 ГБ

Наполегливо рекомендується оперативна пам'ять DDR4/DD5!

- ***Будь** ласка, зверніться до списку підтримуваних камер Luxriot для отримання інформації про підтримку датчиків руху на боковій стороні камери
- ****Режим високої** продуктивності/високої точності
- *****Система** повинна забезпечити:
 - Підтримка DirectX 10
 - Відеокарта з пам'яттю не менше 256 МБ
 - Остання версія графічного драйвера

Для **робочих станцій Luxriot EVO Monitor** вбудована відеопам'ять повинна становити щонайменше 256 МБ на дисплей, а рекомендований мінімум - 512 МБ на дисплей.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Для **Luxriot EVO Video Analytics (VA)**: 1x фізичне ядро 3 ГГц+ та 1 ГБ оперативної пам'яті на відеоканал. Процесор **повинен** підтримка AVX/AVX2.

Для **серверів Luxriot EVO Global** без призначення камер (**тільки управління**) можна використовувати стабільну, але низькопродуктивну машину з високошвидкісною операційною системою з мінімум 4 ядрами (8 потоків). Приклад: Intel i3-10320 з 16 ГБ DDR4 і NVMe SSD. Віртуальні машини підтримуються, але переконайтеся, що виділили достатньо ядер. Якщо ваш сервер Luxriot EVO Global буде нести додаткове навантаження (в першу чергу, відеоканали) та/або кількість одночасних клієнтських підключень буде великою (сотні і сотні підключень), будь ласка, проконсультуйтеся з support@luxriot.com, щоб отримати поради щодо апаратного забезпечення вашого сервера.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

1.3 Передумови

Існує ряд вимог до хост-системи Luxriot EVO:

- Операційна система Microsoft Windows (10, 11, Server 2016, Server 2019), реальна або
- віртуальна машина з встановленим .NET Framework 3.5 SP1 та 4.x (остання версія повинна
- постачатися з оновленнями ОС) для операційних систем Windows Server, переконайтеся, що
- функція Desktop Experience встановлена
- повинні бути встановлені всі оновлення Windows (особливо це важливо для Windows 10 і новіших
- версій, а також для очікуваних оновлень)
- порти для віддалених підключень повинні бути активовані через брандмауери (порти за замовчуванням: 60554 для Luxriot EVO Monitor і Luxriot EVO Console та 8080 для Luxriot EVO
- Streaming Server і зовнішніх сервісів)
- каталоги встановлення та записів слід додати до списку винятків антивірусу, щоб вони не
- сканувалися та не втручалися в роботу антивірусу в будь-який інший спосіб
- служби індексації та дефрагментації повинні бути відключені для сховищ
- вимоги до програмної аналітики див. у відповідному розділі посібника VCA (надається окремим
- документом)
- для роботи програми Luxriot EVO Monitor необхідна наявність DirectX 10+ та найновіших
- стабільних драйверів відеокарти

для монітора Luxriot EVO рекомендується роздільна здатність дисплея 1280x720 пікселів або вище

Для Windows Server 2016 і 2019 вкажіть опцію *Server with Desktop Experience* під час інсталяції ОС. У попередніх версіях Windows Server цю функцію можна встановити після інсталяції.

Якщо ви використовуєте сервер з чистою інсталяцією Windows, переконайтеся, що ви встановили **всі доступні оновлення Windows перед** початком інсталяції програмного забезпечення. Нестача компонентів (компонентів фреймворку, редистрибутивів тощо) може призвести до непередбачуваних проблем у роботі програмного забезпечення.

Якщо ви використовуєте Windows 10 N або KN (спеціальна версія без мультимедійних технологій), обов'язково встановіть **Windows 10 Media Feature Pack**, щоб забезпечити роботу Luxriot EVO. Без мультимедійних функцій Luxriot EVO не працюватиме. Ви знайдете пакет мультимедійних функцій в Інтернеті, наданий корпорацією Майкрософт.

Щоб увімкнути використання GPU для відеоаналітики, будь ласка, встановіть **розповсюджуваний пакет NVIDIA CUDA toolkit**, який НЕ є частиною інсталяції Luxriot EVO. Ви можете завантажити інструментарій з сайту Luxriot (зазвичай доступний з останньою версією Luxriot EVO), або запросити його у представника Luxriot чи за адресою support@luxriot.com.

Для запису застосовуються наступні рекомендації:

- для 48+ каналів та/або >20 МБ/с загального потоку запису рекомендується використовувати
- RAID 5/6/10 з високошвидкісним апаратним контролером
- дефрагментація та індексування мають бути вимкнені для всіх сховищ
- кожне місце запису, незалежно від його типу, повинно мати 10-15% вільного простору, що не
- використовується Luxriot EVO або будь-яким іншим програмним забезпеченням
- запис на системний диск категорично не рекомендується
- антивірусне програмне забезпечення або будь-які інші сканери повинні бути
- вимкнені для місць зберігання даних жодні сторонні VMS не повинні
- записуватись у те саме місце, що й Luxriot EVO

для мережевих сховищ переконайтеся, що вимкнено функцію "Кошик", щоб видалені файли дійсно видалялися, а не просто переміщувалися до папки "Смітник"

Антивірусне **сканування, дефрагментація, індексування** та інші подібні процеси, увімкнені для сховищ Luxriot EVO, можуть призвести до різкого зниження швидкості запису, збоїв у записі та, іноді, до пошкодження бази даних. Ми наполегливо рекомендуємо вам переконаватися, що ці процеси не впливають на сховища.

Luxriot **не несе відповідальності** за збої програмного забезпечення та/або будь-яку втрату відеоматеріалів, спричинену проблемами з операційною системою та/або апаратним забезпеченням.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

технічне обслуговування, якщо не узгоджено інше (наприклад, якщо серверне обладнання було доставлено компанією Luxriot за спеціальною конфігурацією).

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

1.4 Початок роботи

Перед початком установки переконайтеся, що:

- ви завантажили правильний пакет програмного забезпечення
- ви придбали відповідний дійсний **ліцензійний** ключ
- операційна система хоста стабільна (функціонує коректно) і має всі **оновлення та встановлені драйвери**
- серверне **обладнання відповідає вимогам** проекту з урахуванням усіх використовуваних функцій і запланованих модифікацій після розгортання
- хост-система зберігає всі **функції та конфігурацію**, необхідні для роботи програмного забезпечення



Ми наполегливо рекомендуємо вам стежити за тим, щоб версії програмного забезпечення (наприклад, 1.x.x) і диверсій (наприклад, 1.2.x) у вашій системі точно збігалися. Нумери версій (наприклад, 1.2.0.xxxxx) можуть дещо відрізнятися, якщо ви використовуєте 64-розрядні та 32-розрядні версії програмного забезпечення.



Якщо ви не впевнені в тому, яке серверне обладнання вибрати, не соромтеся використовувати надані Luxriot калькулятори обладнання та/або зв'язатися з представником Luxriot для точної оцінки.

Ми рекомендуємо встановлювати та активувати програмне забезпечення на кінцевій збірці сервера, оскільки подальші значні зміни в апаратному забезпеченні можуть призвести до збою активації ліцензії на програмне забезпечення. Якщо це станеться, скасуйте ці зміни, якщо це можливо, або зверніться до служби підтримки, щоб знайти рішення.

Luxriot EVO встановлюється як служба Windows, тому, будь ласка, переконайтеся, що користувач Windows, від імені якого ви ввійшли в систему, має достатні привілеї, інакше програмне забезпечення може бути встановлене некоректно. Зверніть увагу, що немає можливості встановити і запустити програмне забезпечення в режимі програми.

Наступні розділи допоможуть вам пройти процес встановлення, а також нададуть детальну інформацію про конфігурацію продукту. Якщо ви використовуєте продукт Luxriot вперше, ми наполегливо рекомендуємо вам уважно прочитати і дотримуватися інструкцій, наведених у цьому посібнику та супутній документації.

Luxriot **не несе відповідальності** за збої програмного забезпечення та/або будь-яку втрату відеоматеріалів, спричинену проблемами з операційною системою та/або апаратним забезпеченням. Системний адміністратор відповідає за конфігурацію сервера та його обслуговування, якщо інше не обумовлено (наприклад, якщо серверне обладнання було поставлено компанією Luxriot за попередньо обумовленою конфігурацією).

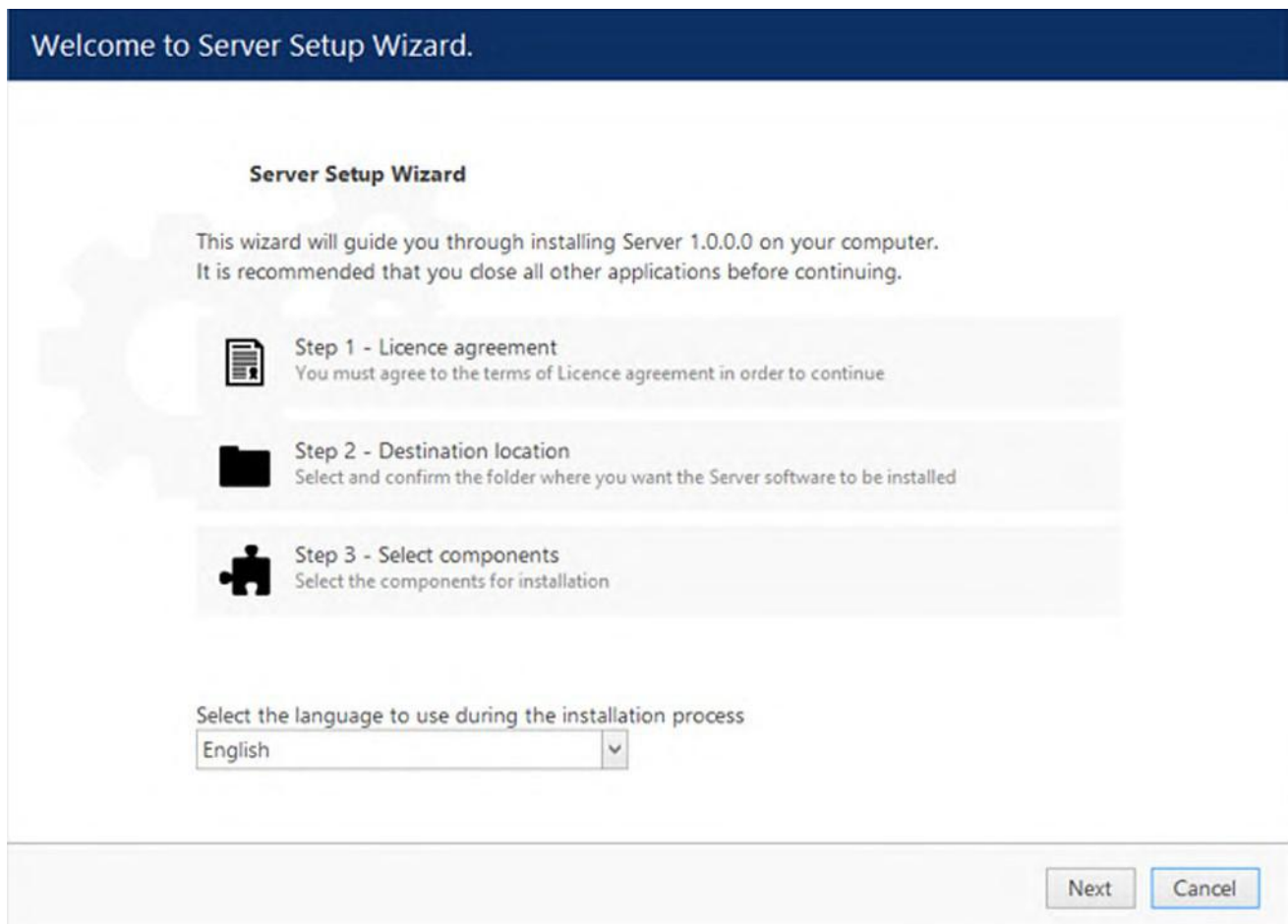
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

1.5 Встановлення Luxriot EVO S

Почніть процес інсталяції, двічі клацнувши на файлі виконуваного пакета Luxriot EVO S. Майстер інсталяції проведе вас через процес інсталяції, надаючи доступні варіанти часу інсталяції в залежності від обраного програмного пакету. Зверніть увагу, що, залежно від конфігурації Windows UAC, вам може знадобитися підтвердити та/або надати адміністративні облікові дані.

Ми наполегливо рекомендуємо вам зупинити всі запущені сторонні програми, а також зупинити антивірусне сканування і оновлення Windows (і будь-яких інших) на цьому етапі, оскільки це може перешкодити процесу і призвести до пошкодження інсталяції, що може спричинити несподівану поведінку і важко відстежувані проблеми під час подальшої роботи програмного забезпечення.

Майстер інсталяції відображає загальний огляд процесу; також тут ви можете вибрати мову інсталяції. Пізніше вам буде запропоновано вибрати мову інтерфейсу Luxriot EVO S.



Майстер налаштування Luxriot EVO S

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Крок 1

Уважно прочитайте ліцензійну угоду Luxriot: ви повинні погодитися з усіма частинами цього документа, щоб продовжити. Якщо ви згодні, виберіть "Я згоден...", щоб продовжити; в іншому випадку припиніть інсталяцію програмного забезпечення. Якщо у вас виникли запитання щодо змісту цієї ліцензійної угоди, будь ласка, звертайтеся за адресою support@luxriot.com.

Step 1 of 3 - Licence agreement

Server Licence Agreement

Please read the following Licence agreement. You must accept the terms of this agreement before you can continue with the installation.

misconfiguration, hardware failure, hardware conflict, software conflict, user data misconfiguration, and/or data loss.

You expressly assume the entire risk and cost associated with the Software, including risk resulting from Maintenance services (whether performed in whole, in part, or not at all), or from any virus, downloaded material, harmful component, or through any Internet use of the Software or any site or server through which the Software is available. You are solely responsible for any damage that results from or is associated with use of the Software. The Disclaiming Parties shall not be liable in any manner whatsoever for the results obtained through use of the Software. Persons using the Software are responsible for the supervision, management, and control of the Software, including determination of the

☒ I accept the terms of the agreement

Previous

Next

Cancel

Ліцензійна угода

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Крок 2

Виберіть папку призначення, в яку ви хочете встановити програмне забезпечення. За замовчуванням,

Luxriot EVO S встановлюється в цю папку: 32-bit: *C:\Program Files (x86)\Luxriot\Luxriot EVO S*

64-біт: *C:\Program Files\Luxriot\Luxriot EVO S*

Якщо ви перевстановлюєте Luxriot EVO S і попередньо вибрали розташування не за замовчуванням, переконайтеся, що вибрали той самий каталог призначення, або, як варіант, повністю видаліть попередню версію Luxriot EVO S. Якщо ви не впевнені в цьому, зверніться за допомогою до служби технічної підтримки Luxriot. Повний опис процедури оновлення програмного забезпечення доступний у відповідному розділі посібника з адміністрування Luxriot EVO.

Майстер встановлення оцінить, скільки місця на диску буде потрібно. Переконайтеся, що на цільовому диску достатньо вільного місця. Зауважте, що замалий обсяг системного простору на диску різко знизить продуктивність системи і вплине на загальну стабільність системи.

Step 2 of 3 - Destination location

Select and confirm the folder where you want the VMS Server software to be installed

Where do you want Server to be installed?

Setup will install Server in the following folder. Click browse to select a different folder.

Installation requires at least 423.33 MB of disk space.

Каталог інсталяції

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Крок 3

Деякі компоненти є необов'язковими, тому ви можете не встановлювати їх. Основні компоненти Luxriot EVO S є обов'язковими і не можуть бути скасовані (за замовчуванням ці опції обрані і виділені сірим кольором).

Якщо на цьому етапі монітор Luxriot EVO не буде обраний, його можна буде встановити окремо.

Step 3 of 3 - Select components

Specify which components to install

Configure the components of the installation package:

- ☒ Server Server Service (390.90 MB)
- ☒ Server Management Application (3.82 MB)
- ☒ Server Client Application (1.39 MB)

Select the language to use in the user interface

English

At least 424.72 MB of free space is required.

Previous Next Cancel

Виберіть програмні компоненти

Якщо ви готові продовжити, натисніть *Далі*, щоб почати встановлення. Залежно від обраних компонентів і стану хост-системи, процес може зайняти деякий час, тому, будь ласка, наберіться терпіння.

Важливе повідомлення для користувачів з США!

 Відповідно до розділу 889 Закону про асигнування на національну оборону, федеральним агентствам та їхнім підрядникам заборонено використовувати обладнання для відеоспостереження від певних китайських компаній. Якщо ваша система підпадає під цю категорію, будь ласка, виконайте наступний крок.

Тут у вас є можливість виключити драйвери для вищезгаданих камер спостереження, таким чином зробивши інсталяцію сумісною з NDAA.

Щоб виключити з інсталяції драйвери для невідповідних пристроїв, розгорніть у списку вузол Luxriot EVO Server Service і увімкніть опцію *"Тільки камери, схвалені NDAA"*.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

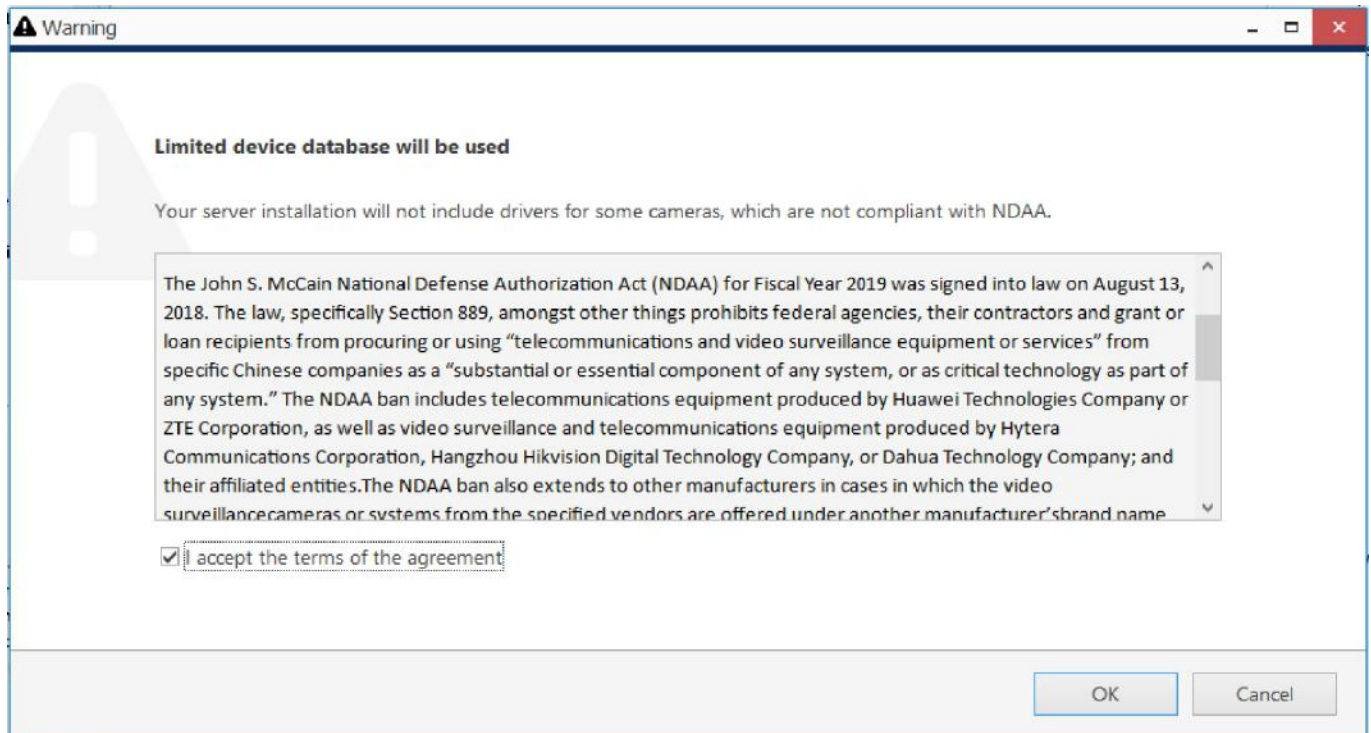
Specify which components to install

Configure the components of the installation package:

- ☒ Server Service
- ☐ NDAA approved cameras only
- ☒ Management Console Application

Додаткова опція встановлення для відповідності NDAA (за замовчуванням вимкнена).

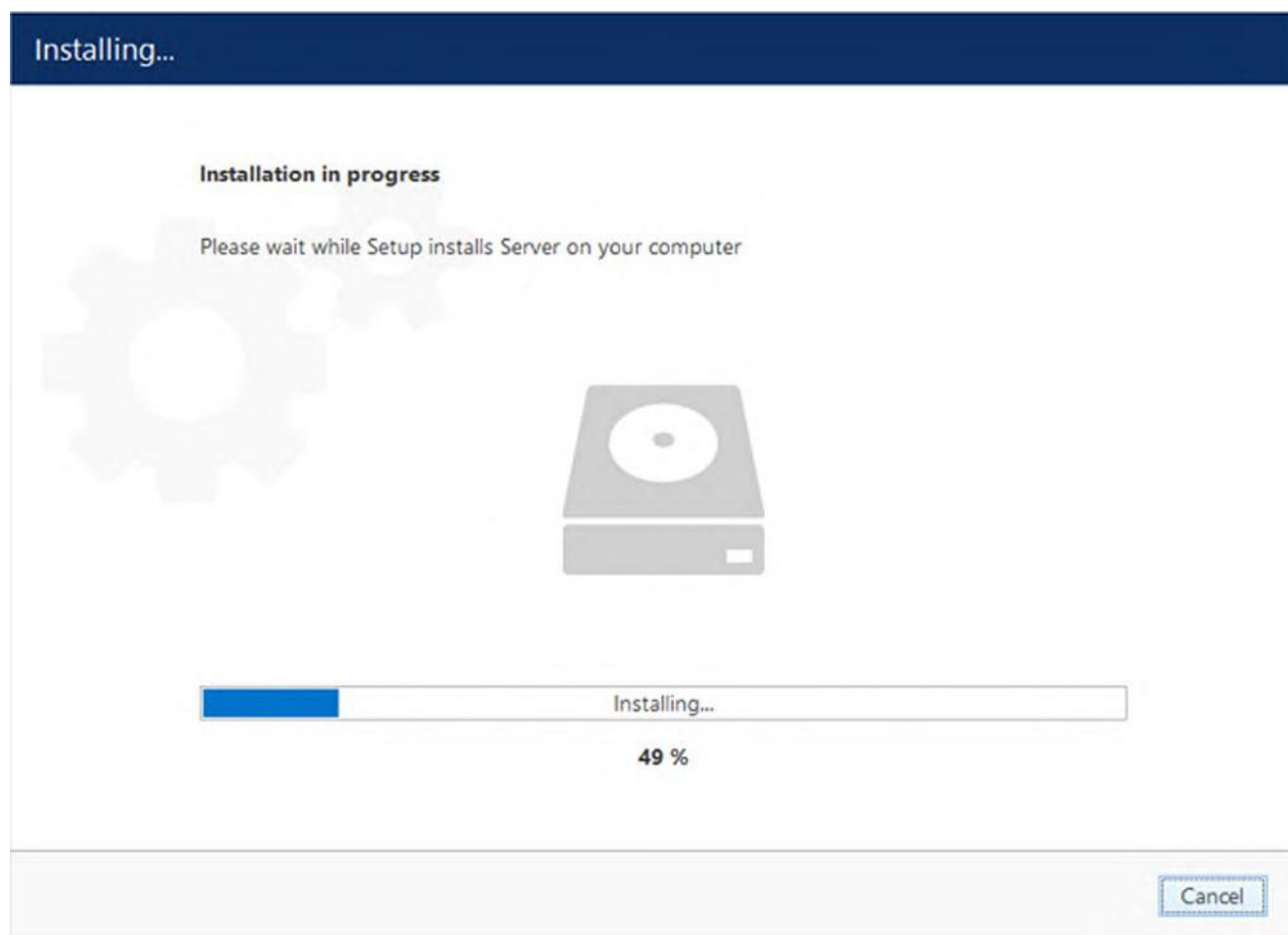
Після вибору цієї опції ви отримаєте більш детальний опис для ознайомлення та погодження.



Детальна інформація про лімітований інсталяційний пакет

Якщо ви виконаєте **оновлення** програмного забезпечення, відповідні драйвери будуть видалені. Якщо ваша база даних **використовує деякі з цих пристроїв** і тому вже містить їх, вам буде запропоновано **скасувати інсталяцію** і спочатку видалити їх з конфігурації вручну.

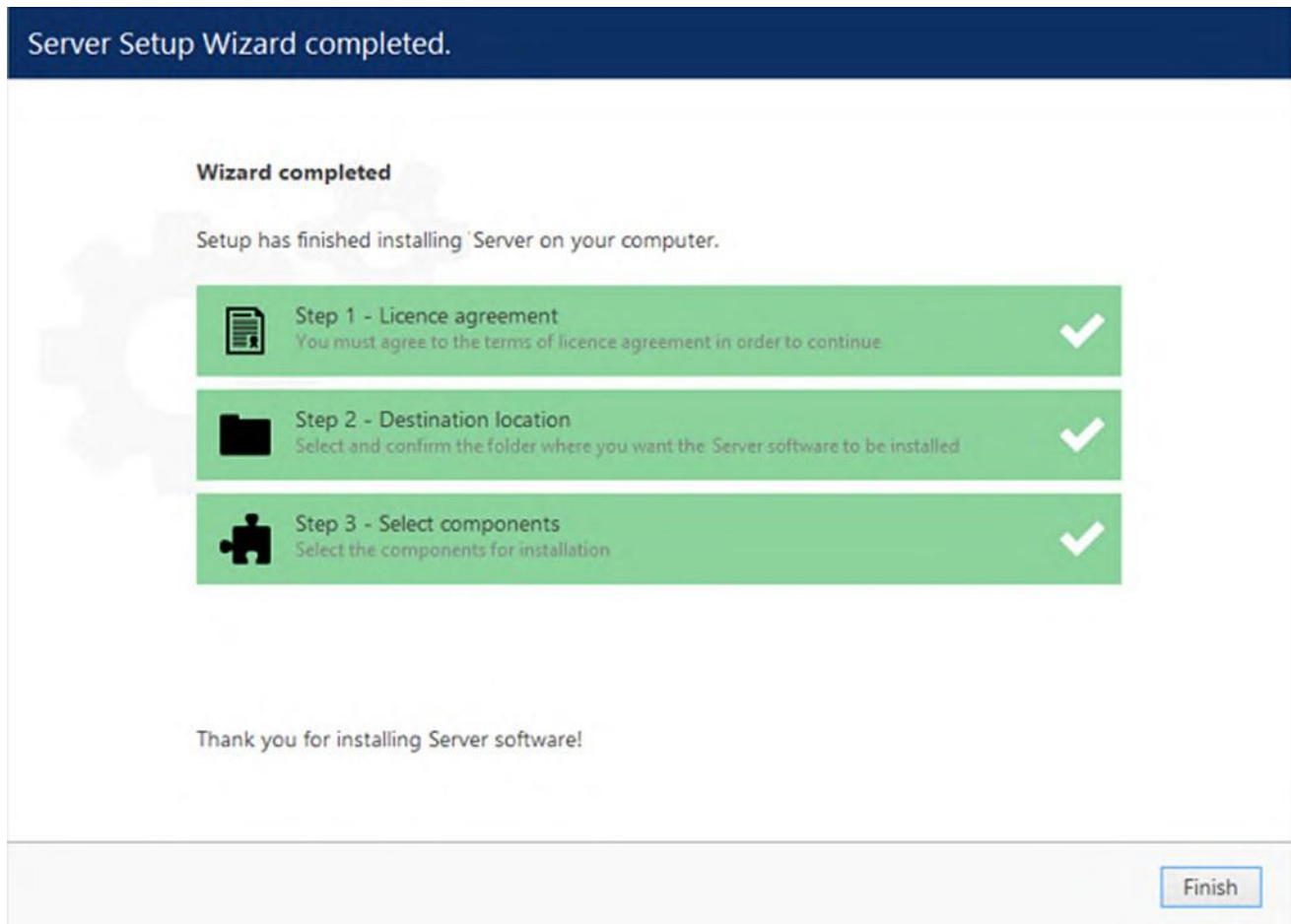
Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Хід встановлення

Після завершення майстер покаже вам підсумок встановлення. Якщо всі кроки було виконано успішно, просто натисніть кнопку *Готово*, щоб закрити майстер.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Встановлення завершено

Після завершення інсталяції необхідно виконати ще кілька кроків, щоб почати користуватися

програмою: • застосувати налаштування ініціалізації сервера за допомогою *Майстра*

налаштування сервера - він з'явиться автоматично після натискання на кнопку інсталяції, якщо ви робите чисту або нову інсталяцію

- активуйте програмне забезпечення - якщо воно не активоване, майстер також з'явиться автоматично
- після першого запуску консолі вам буде запропоновано завершити роботу *майстра налаштування*, щоб розпочати розгортання, дотримуючись рекомендованих кроків конфігурації

Всі ці кроки детально описані в повній версії посібника з управління Luxriot EVO, яка доступна одразу після встановлення через меню "Пуск".

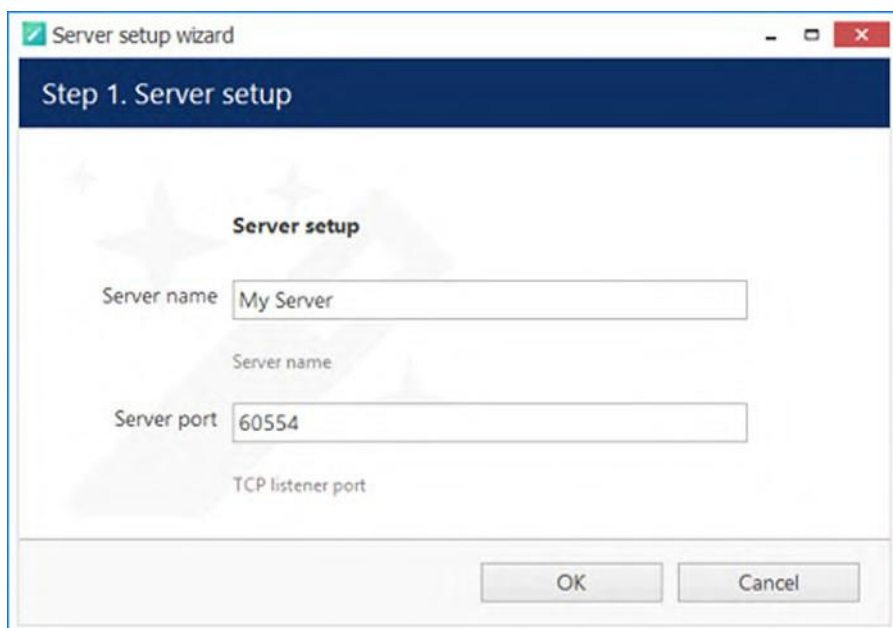
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

1.6 Ініціалізація та віддалене оновлення

Після завершення роботи майстра встановлення вам буде запропоновано перейти до налаштування сервера. Параметри, вибрані під час налаштування сервера, можуть бути змінені пізніше в будь-який час за допомогою Майстра налаштування сервера, який буде доступний через меню "Пуск".

 Ви не зможете підключитися до сервера, який не було ініціалізовано, він поверне помилку (*Сервер не налаштовано*).

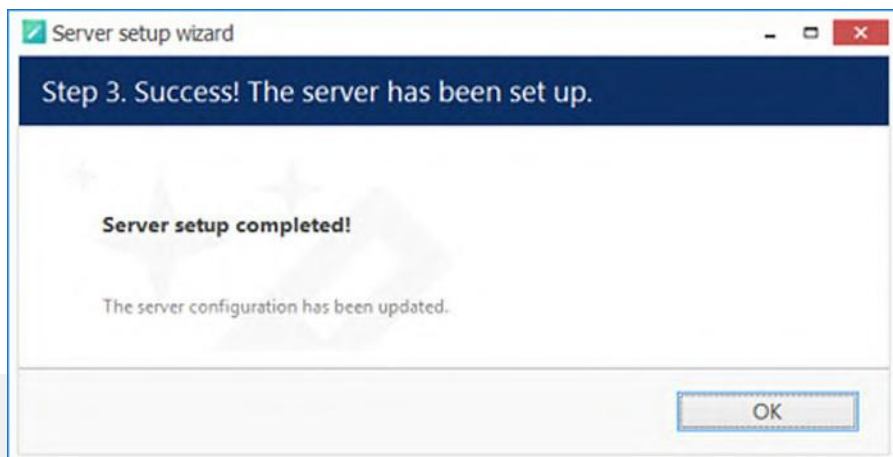
Цей крок є **обов'язковим**; ви не зможете підключитися до сервера і налаштувати його, якщо його не буде ініціалізовано. Ініціалізувати сервер необхідно, навіть якщо ви плануєте пізніше відновити його конфігурацію за допомогою [Майстра резервного копіювання та відновлення сервера](#).



Виберіть назву сервера та TCP-порт

Налаштування	Опис	Значення за замовчуванням
Ім'я сервера	Назва сервера, визначена користувачем	Назва сервера або остання використана назва
Порт сервера	TCP-порт для вхідних віддалених з'єднань Luxriot EVO Monitor	60554

Зверніть увагу, що порт, визначений тут, буде використовуватися для отримання даних сервера через локальні підключення Luxriot EVO Monitor і Luxriot EVO Console. Вам потрібно буде визначити зовнішній (інтернет) порт для вашого Luxriot EVO S через консоль Luxriot EVO Console, щоб мати можливість отримувати відеопотоки з віддалених з'єднань Luxriot EVO Monitor.



захищені.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Налаштування завершено

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Віддалене оновлення

Починаючи з версії програмного забезпечення 1.10.0, з'явилася можливість віддаленого оновлення компонентів Luxriot EVO Console і Luxriot EVO Monitor з сервера Luxriot EVO S. Ця функція дозволяє один раз розгорнути віддалені клієнтські машини, а потім легко виконувати оновлення з будь-якого місця, підтримуючи всю систему в актуальному стані без особливих зусиль.

Після того, як ви оновили сервер Luxriot EVO S до новішої версії, ви можете встановити інсталяційні пакети тієї ж версії на серверний комп'ютер Luxriot EVO S. Ідея полягає в тому, що ви спочатку визначаєте розташування виконуваних файлів, а потім віддалені програми Luxriot EVO Monitor і Luxriot EVO Console отримують повідомлення про оновлення. Місця розташування повинні бути на серверному комп'ютері Luxriot EVO S, навіть якщо ви отримуєте доступ до сервера з віддаленої консолі Luxriot EVO Console. Сама інсталяція ініціюється з боку віддаленого клієнта.

Щоб отримати доступ до функції віддаленого оновлення, відкрийте програму Luxriot EVO Console, натисніть кнопку головного меню програми у верхньому правому куті і виберіть опцію *Оновлення системи*. З'явиться діалогове вікно *Оновлення системи*.

System upgrade

System upgrade

File locations

Installation packages

Edit

Console 32

No file selected

Console 64

No file selected

Monitor 32

No file selected

Monitor 64

No file selected

OK

Вкажіть файли для віддаленого оновлення

Тут у вас є чотири записи - для 32- і 64-розрядних версій додатків Luxriot EVO Console і Luxriot EVO Monitor. Ці інсталяційні файли можна завантажити з сайту www.luxriot.com. Вкажіть шлях до кожного файлу і натисніть *OK* для збереження.

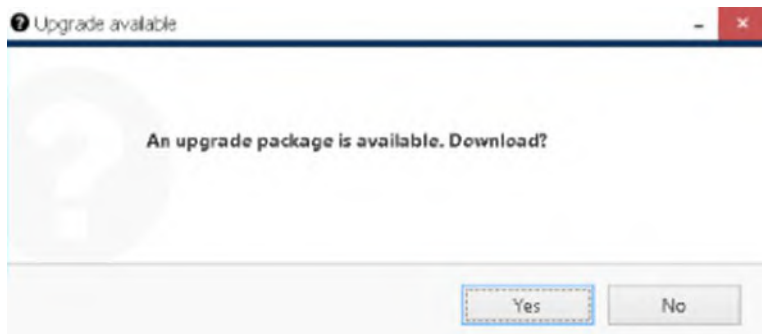


Не використовуйте бета-версії інсталяційних файлів на робочих серверах.

Тепер, якщо для підключення до цього сервера використовується віддалений додаток Luxriot EVO Console або Luxriot EVO Monitor старої версії, він отримає сповіщення про доступне оновлення. Сповіщення можна вимкнути в налаштуваннях програми.

Отже, якщо Luxriot EVO Console або Luxriot EVO Monitor виявлять, що оновлення доступне, вони запропонують вам завантажити його негайно. Якщо ваше мережеве з'єднання дозволяє, натисніть *OK*, щоб погодитися і завантажити пакет оновлень.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Додаток Luxriot EVO Console пропонує оновлення при запуску

Пакет оновлень буде завантажено за допомогою веб-браузера за замовчуванням і збережено на вашому локальному комп'ютері. Ви можете розпочати його інсталяцію в будь-який час за умови, що ваш користувач Windows має достатньо привілеїв для запуску інсталяції. Після інсталяції просто запустіть програму у звичайному режимі.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

1.7 Оновлення та видалення програмного забезпечення

Ця тема містить настанови щодо варіантів використання керування інсталяцією.

Ми рекомендуємо вам постійно оновлювати версію програмного забезпечення, оскільки нові версії містять нові функції, різноманітні покращення та оптимізації, а також найновіші виправлення помилок.

- 

Ми наполегливо рекомендуємо вам стежити за тим, щоб версії програмного забезпечення (наприклад, 1.x.x) і диверсій (наприклад, 1.2.x) у вашій системі точно збігалися. Нумери версій (наприклад, 1.2.0.xxxxx) можуть дещо відрізнятися, якщо ви використовуєте 64-розрядні та 32-розрядні версії програмного забезпечення.
- 

Перед початком процедури оновлення/видалення переконайтеся, що всі процеси Luxriot EVO завершені, а файли Luxriot EVO не використовуються: це необхідно для того, щоб оновити всі файли до новіших версій. Це стосується всіх запущених процесів Luxriot EVO або пов'язаних з ними додатків, а також будь-яких сторонніх додатків, які мають доступ до файлів Luxriot EVO, наприклад, антивірусних сканерів, сторонніх інтеграцій тощо.
Процеси Luxriot EVO можна знайти в диспетчері завдань: вони починаються з *VMS*, наприклад, *VMSServer.exe*.

Якщо процеси не зупиняються, або якщо інші програми все ще втручаються в процес, вам може бути запропоновано **перезавантажитися**: в такому випадку, будь ласка, перезавантажте серверну машину після цього, щоб завершити операцію. Це не вплине на загальну якість процесу.

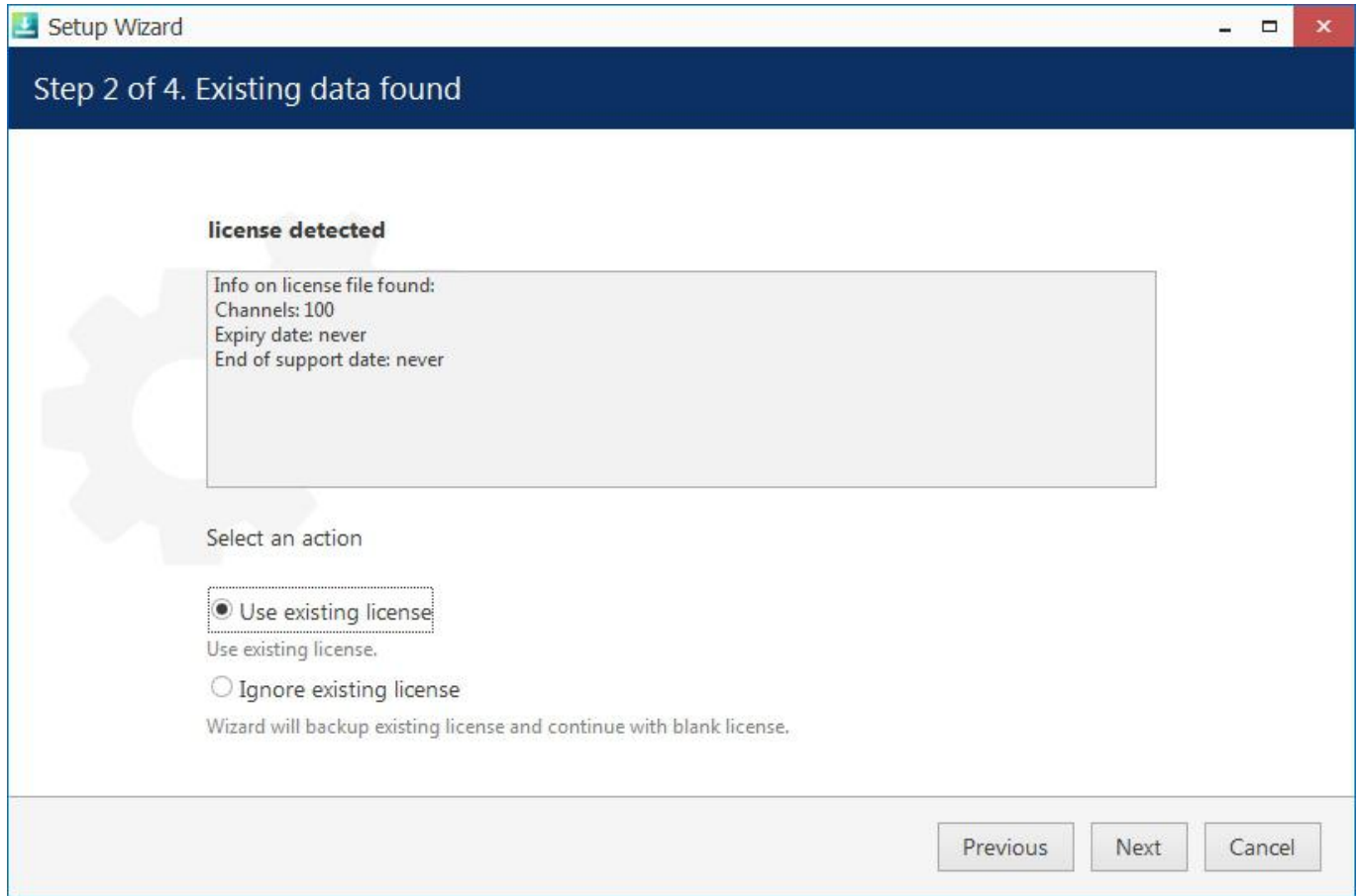
Оновлення програмного забезпечення

У цьому розділі описано ручне оновлення програмного забезпечення (встановлення новішої версії поверх старої) шляхом запуску інсталяції **локально**. Віддалене [оновлення](#) описано у [відповідному розділі](#) цього документа.

Перед початком оновлення програмного забезпечення:

1. Переконайтеся, що немає інших запущених програм і що операційна система не перебуває в процесі встановлення оновлень. Якщо оновлення Windows очікують на встановлення, встановіть їх, потім перезавантажте комп'ютер (якщо потрібно) і запустіть оновлення Luxriot EVO.
2. Переконайтеся, що операційна система стабільна і працює нормально (перевірте системні журнали, загальний стан системи) - не повинно бути "синіх екранів", несподіваних вимкнень, уповільнення роботи і т.д. (Зазвичай ми рекомендуємо регулярно проводити такі перевірки системи, а не тільки перед оновленням).
3. Забезпечте стабільне живлення та з'єднання (останнє особливо важливо, якщо ви підключаєтеся через RDP).
4. Перевірте, чи є якісь особливі вимоги або рекомендації від Luxriot щодо цільової версії. Зазвичай вони або згадуються на сторінці завантаження, або надаються разом із посиланнями для завантаження, якщо нова версія була рекомендована та надіслана нашими інженерами.
5. Перевірте термін дії вашої ліцензійної підписки на програмне забезпечення та поновіть її, якщо необхідно: підписка не повинна закінчитися до дати випуску цільової версії. Ви можете перевірити дату випуску програмного забезпечення, клацнувши правою кнопкою миші на інсталяційному файлі > *Властивості* > *Цифрові підписи* > подивитися мітку часу. Інформація про ліцензію доступна через менеджер ліцензій, *Майстер активації Luxriot EVO*.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

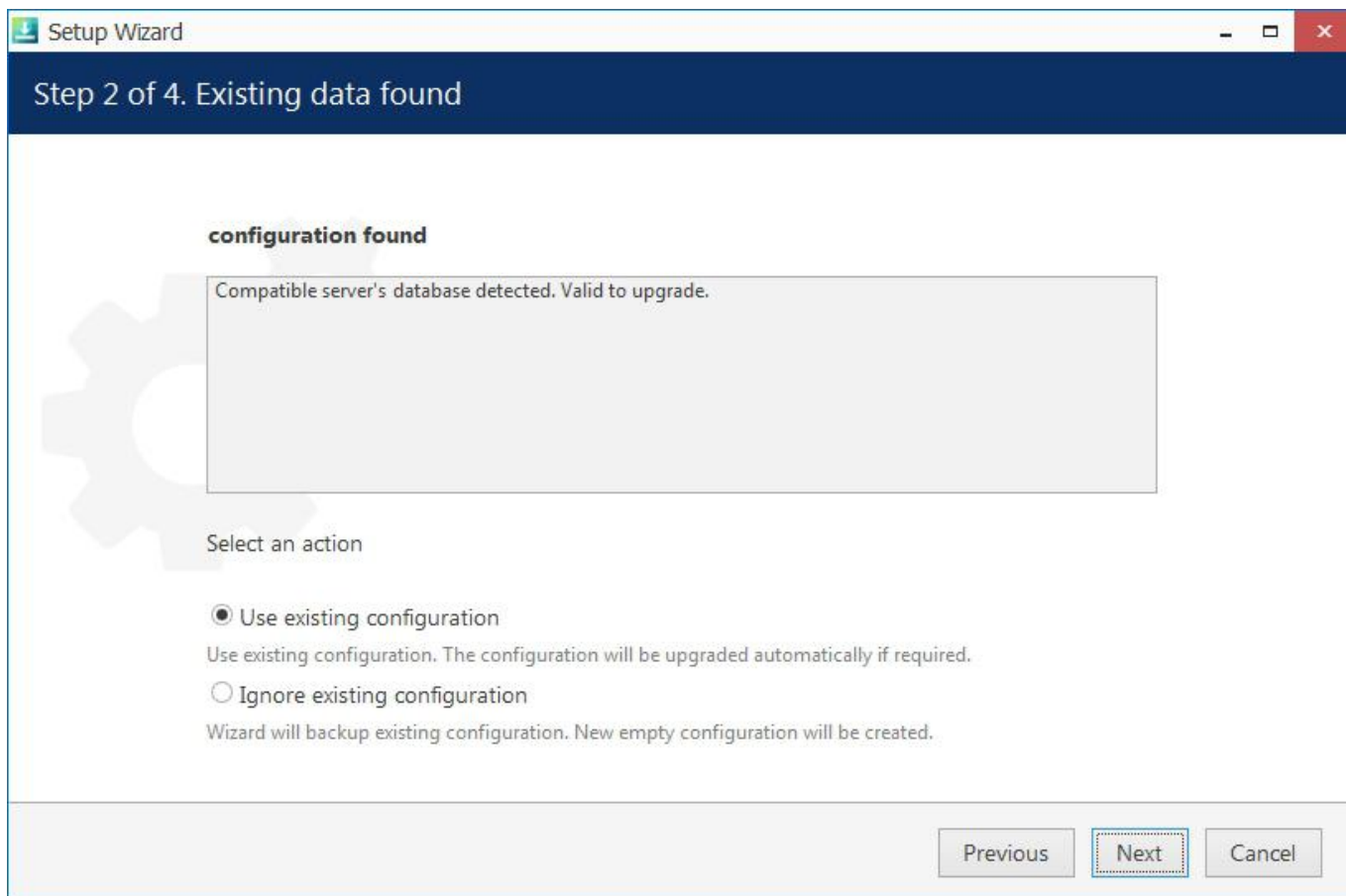


Виберіть ліцензію для оновлення

Якщо ви запустите інсталяційний пакет нової версії того ж типу, що і вже встановлена версія Luxriot EVO, вам буде запропоновано **оновити** продукт. Неможливо встановити інший тип пакета поверх існуючого, наприклад, Luxriot EVO Recording Server поверх Luxriot EVO S: якщо ви хочете змінити тип сервера, спочатку видаліть старий програмний пакет.

Натисніть "Далі", щоб перейти до наступних кроків і завершити роботу майстра, який дуже схожий на майстер інсталяції. На кожному кроці читайте всю інформацію, що відображається, і натискайте кнопку *Далі* до завершення.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Використовуйте існуючу конфігурацію бази даних

Якщо ви хочете виконати чисту інсталяцію, ігноруйте наявну **конфігурацію**: поточна база даних не буде використана і буде замінена на порожню, так, ніби ви встановлюєте програму з нуля. В іншому випадку, дозвольте майстру використовувати наявну конфігурацію. У будь-якому випадку, стару базу даних не буде видалено, а збережено у вигляді резервну копію, щоб ви могли завантажити її пізніше за допомогою [Майстра резервного копіювання та відновлення](#).

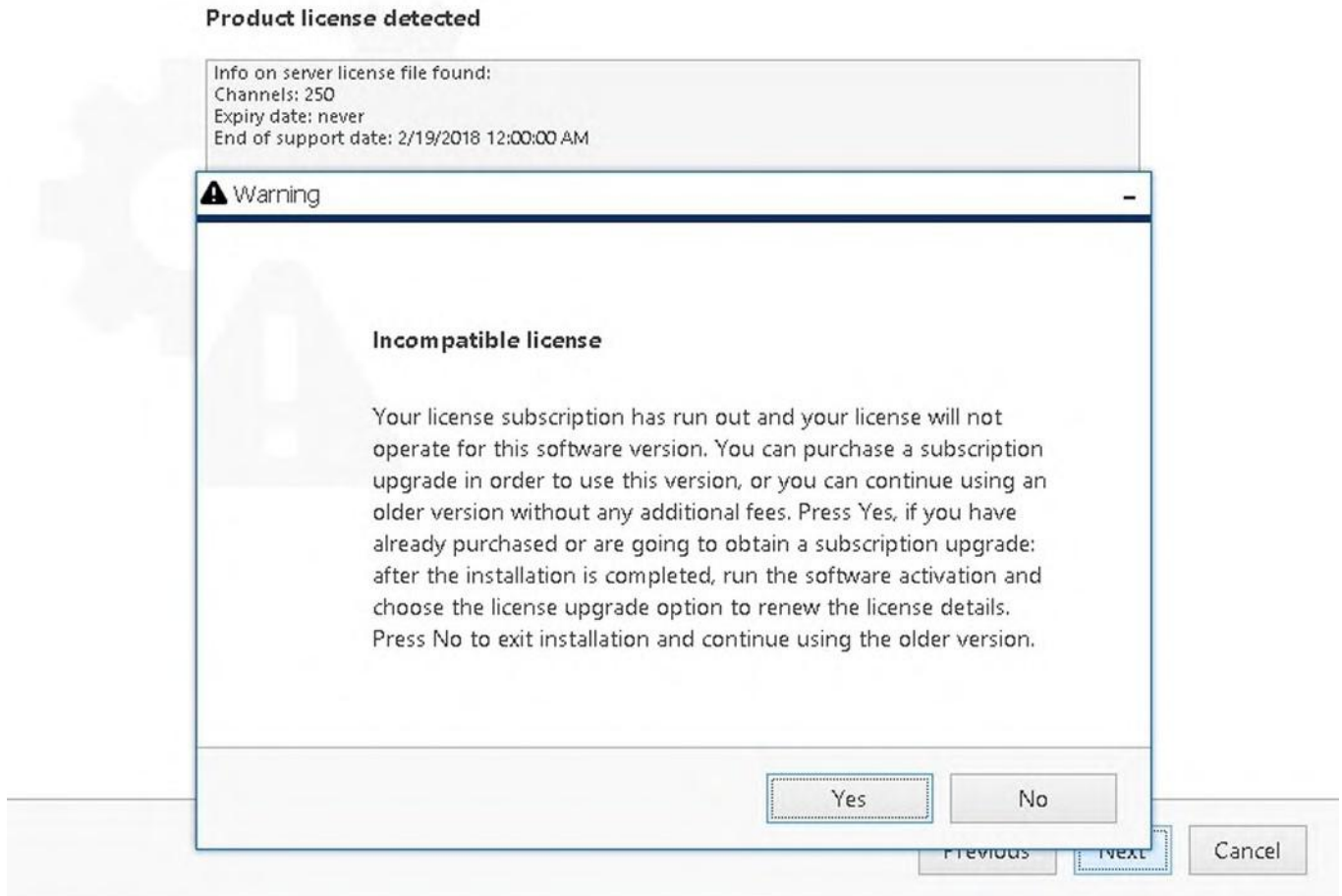
Якщо майстер інсталяції виявить, що ваша **підписка на ліцензію** закінчилася, ви отримаєте **попередження** про сумісність ліцензії. За замовчуванням, початкова підписка дозволяє оновлювати версії протягом 2 років, починаючи з дати активації ліцензії. Отже, якщо цільова версія оновлення є новішою, з'явиться це попередження.

- Якщо ви вже придбали оновлення передплати, продовжуйте інсталяцію, потім запустіть [менеджер ліцензій](#) і оновіть ліцензію в онлайн або офлайн-режимі
- В іншому випадку припиніть інсталяцію та виберіть іншу версію програми, яка була випущена до закінчення ліцензійної підписки (або продовжуйте використовувати наявну версію)

Ви можете зв'язатися з нашим відділом продажів за адресою <https://www.luxriot.com/purchase/inquiry-form/> або безпосередньо з менеджером, щоб дізнатися про варіанти підписки на ліцензію та цінові пропозиції.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Step 2 of 4. Existing data found



Якщо ви продовжите оновлення, але не надасте дійсну ліцензію після завершення інсталяції, програма не працюватиме. Тому не продовжуйте оновлення, доки не поновите підписку.

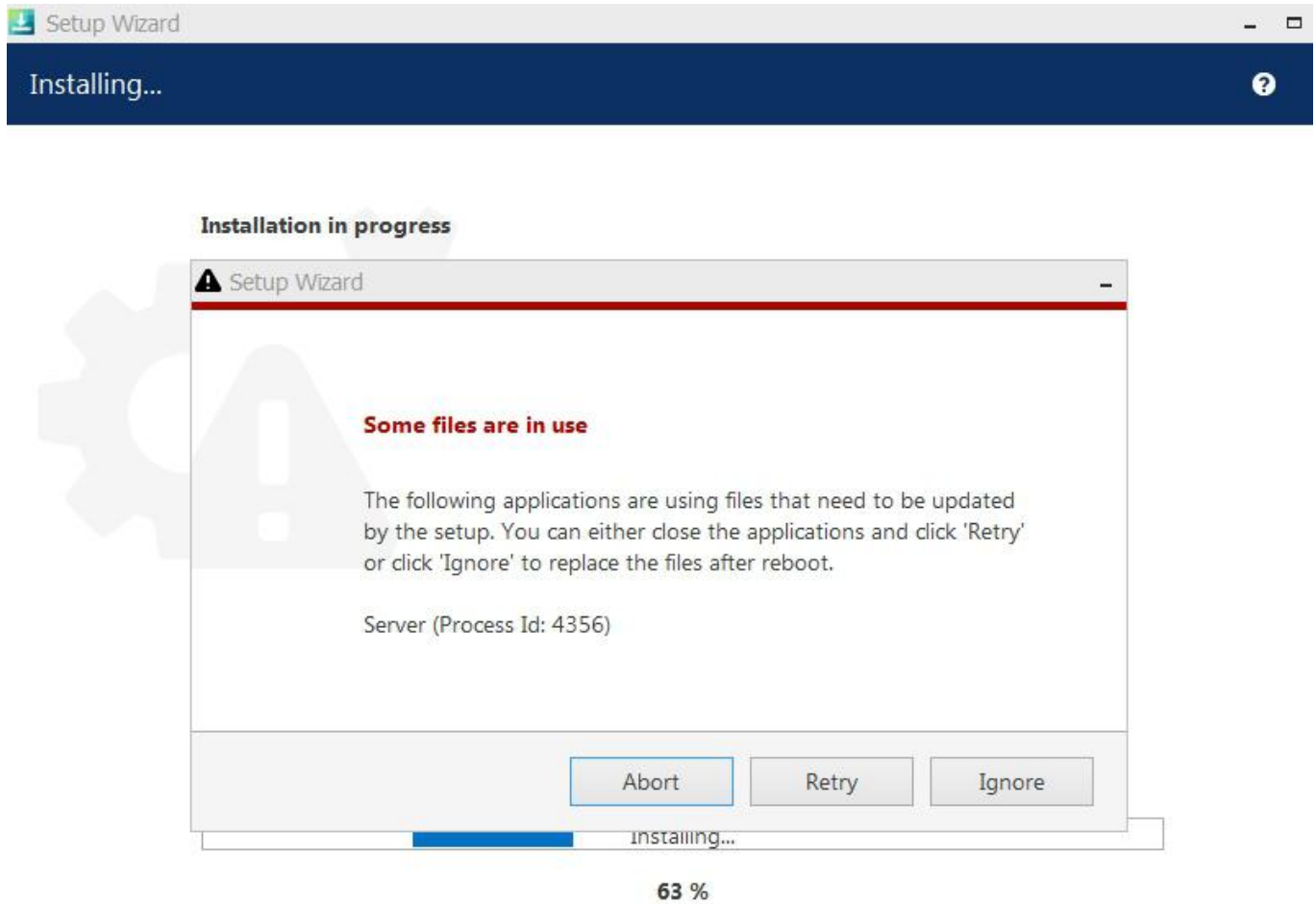


Щоб звірити дату випуску програмного забезпечення з датою закінчення терміну дії вашої ліцензійної підписки, клацніть правою кнопкою миші інсталяційний файл > виберіть "Властивості" > перейдіть на вкладку "Цифрові підписи" і перевірте мітку часу.

Якщо деякі файли не можуть бути оновлені через те, що вони використовуються, ви отримаєте відповідне попередження.

- Виберіть *Ігнорувати*, щоб продовжити інсталяцію: після цього може знадобитися перезавантаження, але безпечно вибрати цю опцію, особливо якщо процеси з Luxriot EVO; або
- Зупиніть перелічені програми/служби та натисніть кнопку *Повторити*, щоб продовжити інсталяцію програмного забезпечення, або
- Натисніть кнопку *Скасувати*, щоб відкотити інсталяцію (процес буде скасовано, а у діалоговому вікні майстра з'явиться відповідна помилка).

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Cancel

Натисніть Ігнорувати, щоб продовжити встановлення (після цього може знадобитися перезавантаження)

Важливе повідомлення для користувачів з США!

 Відповідно до розділу 889 Закону про асигнування на національну оборону, федеральним агентствам та їхнім підрядникам заборонено використовувати обладнання для відеоспостереження від певних китайських компаній. Якщо ваша система підпадає під цю категорію, будь ласка, виконайте наступний крок.

Тут у вас є можливість виключити драйвери для вищезгаданих камер спостереження, таким чином зробивши інсталяцію сумісною з NDAA.

Щоб виключити з інсталяції драйвери для невідповідних пристроїв, розгорніть у списку вузол Luxriot EVO Server Service і увімкніть опцію "Тільки камери, схвалені NDAA".

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

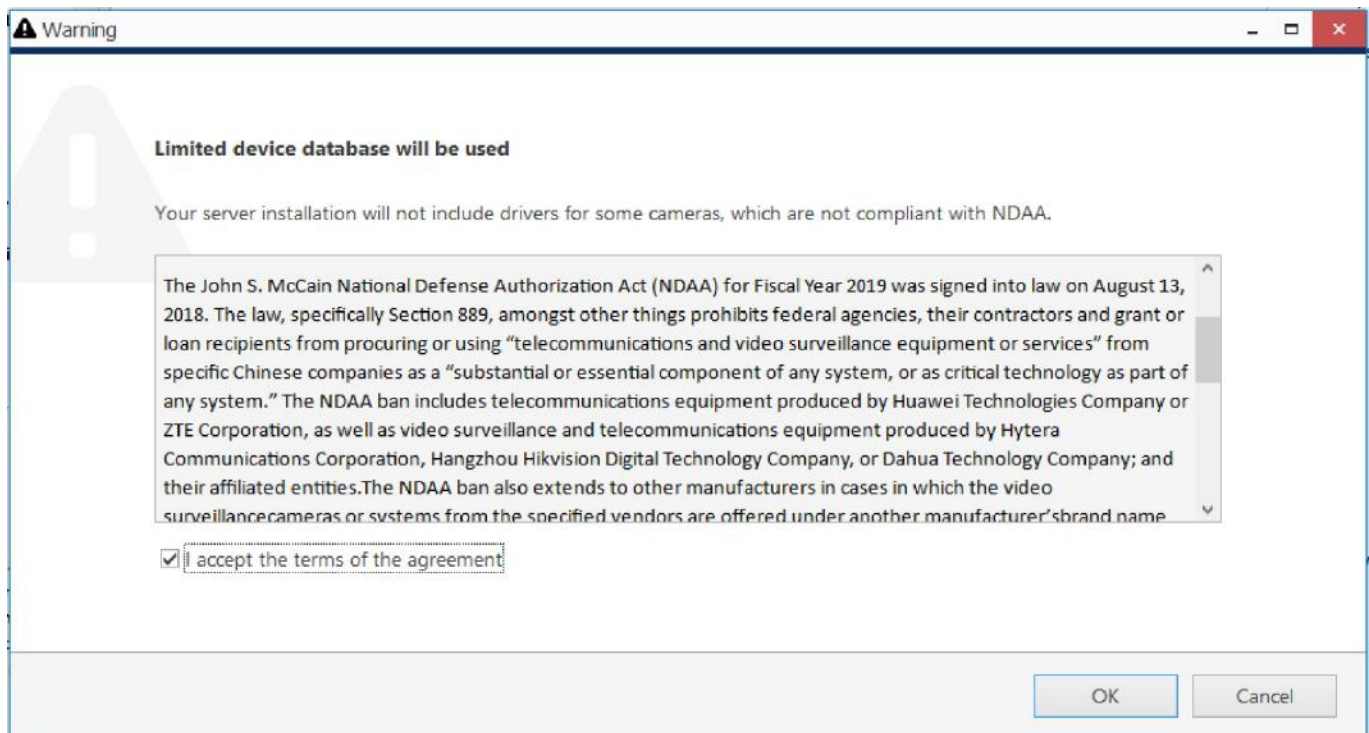
Specify which components to install

Configure the components of the installation package:

- ☒ Server Service
- ☐ NDAA approved cameras only
- ☒ Management Console Application

Додаткова опція встановлення для відповідності NDAA (за замовчуванням вимкнена).

Після вибору цієї опції ви отримаєте більш детальний опис для ознайомлення та погодження.



Детальна інформація про лімітований інсталяційний пакет

Якщо ви виконаєте **оновлення** програмного забезпечення, відповідні драйвери будуть видалені. Якщо ваша база даних **використовує деякі з цих пристроїв** і тому вже містить їх, вам буде запропоновано **скасувати інсталяцію** і спочатку видалити їх з конфігурації вручну.

Після цього процес оновлення продовжиться і замінить версію програмного забезпечення Luxriot EVO на новішу.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Видалення/зміна програмного забезпечення

Програмне забезпечення можна видалити двома способами:

1. З панелі керування Windows
2. Запустивши той самий пакунок, що використовувався для встановлення

У будь-якому випадку, у вас є вибір між зміною та видаленням продукту.



Перш ніж вносити будь-які зміни до інсталяції, переконайтеся, що ви закрили та зупинили всі програмні служби та програми. Якщо процеси не зупинити, деякі програмні компоненти не вдасться видалити або замінити під час інсталяції.

Щоб перевірити це, відкрийте диспетчер завдань Windows, виберіть "Показати процеси від усіх користувачів" і переконайтеся, що немає процесів, які починаються з "VMS...". Якщо такі є, зупиніть їх вручну, а потім продовжуйте зміни в інсталяції.

VMS Central Server Setup Wizard

You can change or uninstall a program from your computer if you no longer use it or if you want to free up space on your hard disk.

☒ Change

☐ Uninstall

Previous

Next

Cancel

Змініть або видаліть продукт

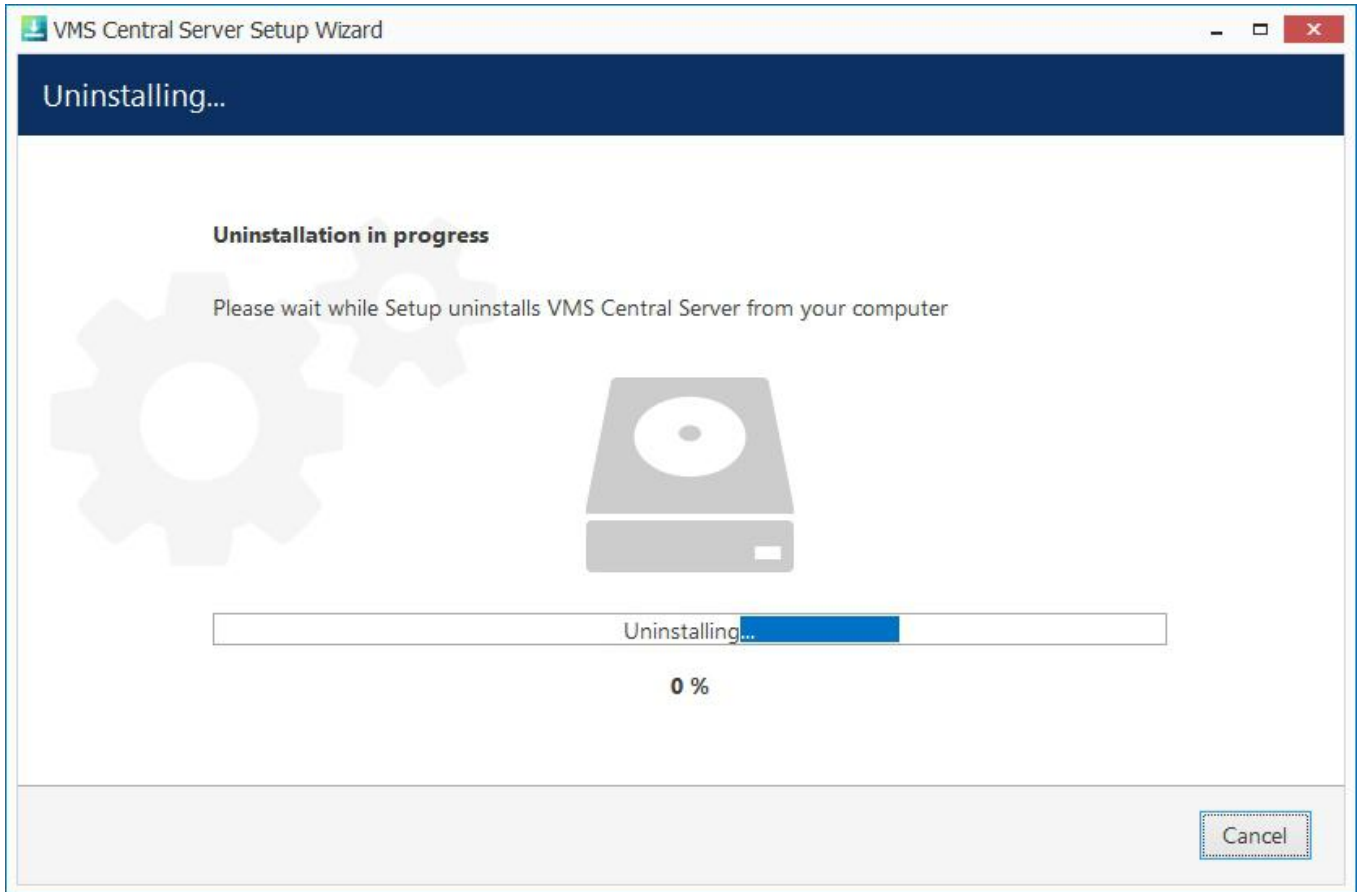
Виберіть *Змінити*, якщо ви хочете перевстановити або додати програмні компоненти. Процес буде подібним до початкового встановлення.

Виберіть *Видалити*, щоб видалити всі програмні компоненти. Вас запитують, чи бажаєте ви зберегти конфігурацію та поточну ліцензію; застосовуються наступні поширені випадки використання:

- збережіть ліцензію і видаліть конфігурацію, якщо ви захочете переналаштувати все з нуля після перевстановлення (наприклад, у разі пошкодження бази даних або перенесення сервера на іншу систему);
- збережіть обидва, якщо ви збираєтесь виконати чисту інсталяцію програмного забезпечення;
- видаліть обидва, якщо ви більше не плануєте використовувати програмне забезпечення на цьому комп'ютері.

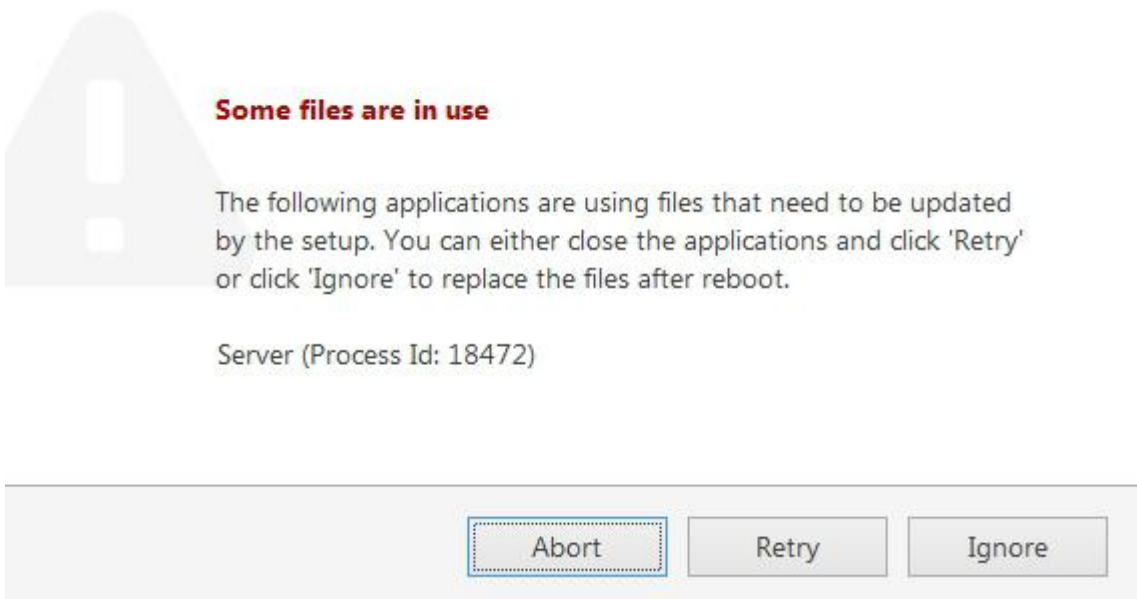
Натисніть *Далі*, щоб продовжити процес видалення. Зауважте, що вам може знадобитися підтвердити ці зміни, якщо UAC було ввімкнено.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Видалити

Якщо ви не зупинили сервер Luxriot EVO перед початком процесу видалення або якщо якийсь сторонній програмний захист (наприклад, антивірус) заблокував файли Luxriot EVO, ви отримаєте попередження.



Попередження про те, що деякі файли заблоковано процесом

У цьому випадку:

- виберіть **"Перервати"**, щоб скасувати процес видалення
- зупиніть процеси вручну і натисніть кнопку **Повторити**

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- натисніть **Ігнорувати**, щоб дозволити майстру обробити файли автоматично (рекомендується, може знадобитися перезавантаження)

Як правило, якщо ви бачите, що процес, згаданий у попередженні, є **власним процесом** Luxriot EVO, просто виберіть

Проігноруйте опцію і дозвольте майстру виконати роботу.

Коли майстер завершить видалення програмних компонентів, натисніть кнопку *Готово*, щоб вийти.

Чиста інсталяція

Іноді необхідно встановити програмне забезпечення заново, тобто змінити версію програмного забезпечення. Ви можете виконати версію установчу разом з серійним ключем, щоб ви завжди були знайомі з програмним забезпеченням. Якщо ви робите це вперше, ми рекомендуємо провести процедуру під наглядом інженера служби підтримки Luxriot, щоб ви навчилися робити це швидко і ефективно, уникаючи можливих помилок.



Хоча оновлення програмного забезпечення неможливе для різних розрядностей, ви можете перенести інсталяцію на іншу розрядність, виконавши чисту інсталяцію.

Щоб виконати чисту інсталяцію, важливо переконатися, що жодні програмні процеси Luxriot не запущено, як явно, так і у фоновому режимі. Виконайте наступні кроки:

1. Зупиніть роботу всіх програмних сервісів та/або додатків Luxriot;
2. Відкрийте Диспетчер завдань Windows, натисніть *"Показати процеси від усіх користувачів"* і перевірте, чи немає процесів, що починаються з "VMS..."; якщо такі є, зупиніть їх;
3. Видаліть програмне забезпечення, як описано вище, зберігаючи ліцензію та конфігурацію;
4. Встановіть [нову] версію програмного забезпечення, ретельно виконуючи всі [кроки](#) та [рекомендації](#);
5. Запустіть програму і перевірте, чи були внесені бажані зміни.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

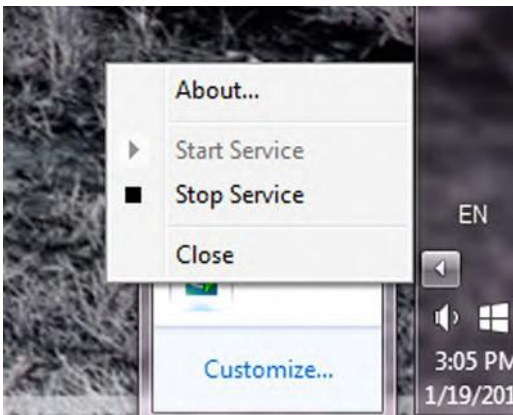
1.8 Запуск і зупинка служби сервера

Після встановлення програмного забезпечення (за винятком консолі Luxriot EVO Console або монітора Luxriot EVO Monitor)

), два компоненти зареєстровано як **служби Windows**: Служба Luxriot Server і супутня служба Watchdog. Обидві ці служби налаштовано на автоматичний запуск, що означає, що вони запускатимуться одразу після запуску Windows, незалежно від того, чи користувач увійшов до системи, чи ні.

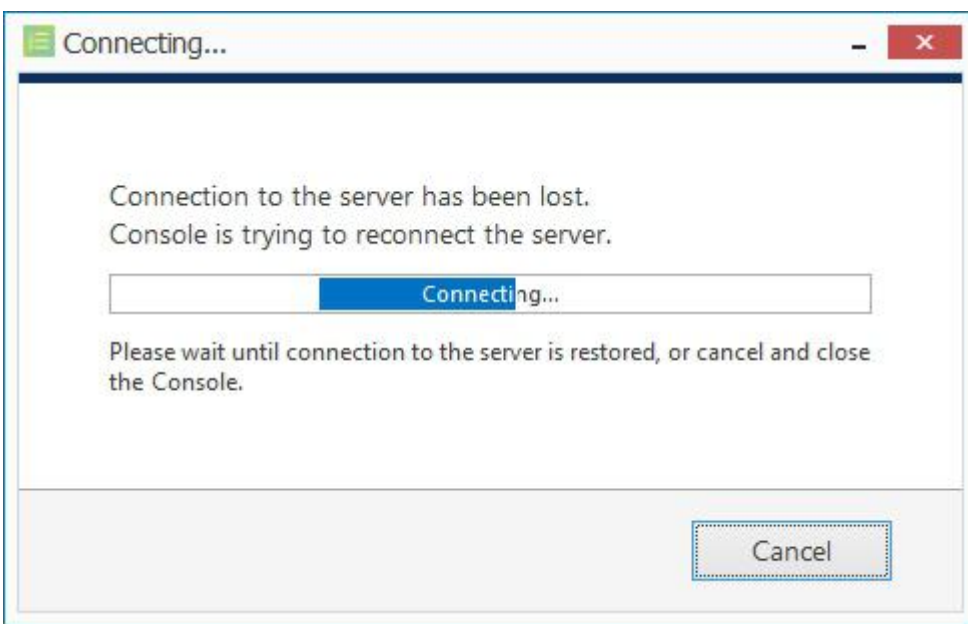
За замовчуванням сервер працює в режимі тихого обслуговування, тобто без будь-якої індикації стану, окрім тієї, що відображається в консолі керування службами Windows; звідти обидві служби можна зупиняти, запускати і перезапущати.

Двічі клацніть ярлик сервера на робочому столі, щоб запустити оболонку для сервера: в системному треї з'явиться значок сервера, який дозволяє запускати і зупиняти службу, клацнувши правою кнопкою миші і вибравши потрібну опцію. Служба Luxriot EVO Watchdog працює безшумно у фоновому режимі як допоміжна служба і не має користувацького інтерфейсу, окрім діалогового вікна налаштувань у консолі Luxriot EVO Console.



Запуск і зупинка служби сервера з системного лотка

Якщо служба сервера зупинена під час активних з'єднань Luxriot EVO Console, вікно очікування з'єднання з сервером з'явиться у верхній частині консолі Luxriot EVO Console, що заблокує будь-який ввід даних. Те ж саме станеться, якщо виникнуть проблеми з підключенням до сервера. Воно автоматично зникне, коли сервер знову буде в мережі; ви також можете натиснути кнопку *Закрити*, щоб закрити консоль Luxriot EVO Console на цьому етапі і відкрити її вручну пізніше.



З'єднання втрачено

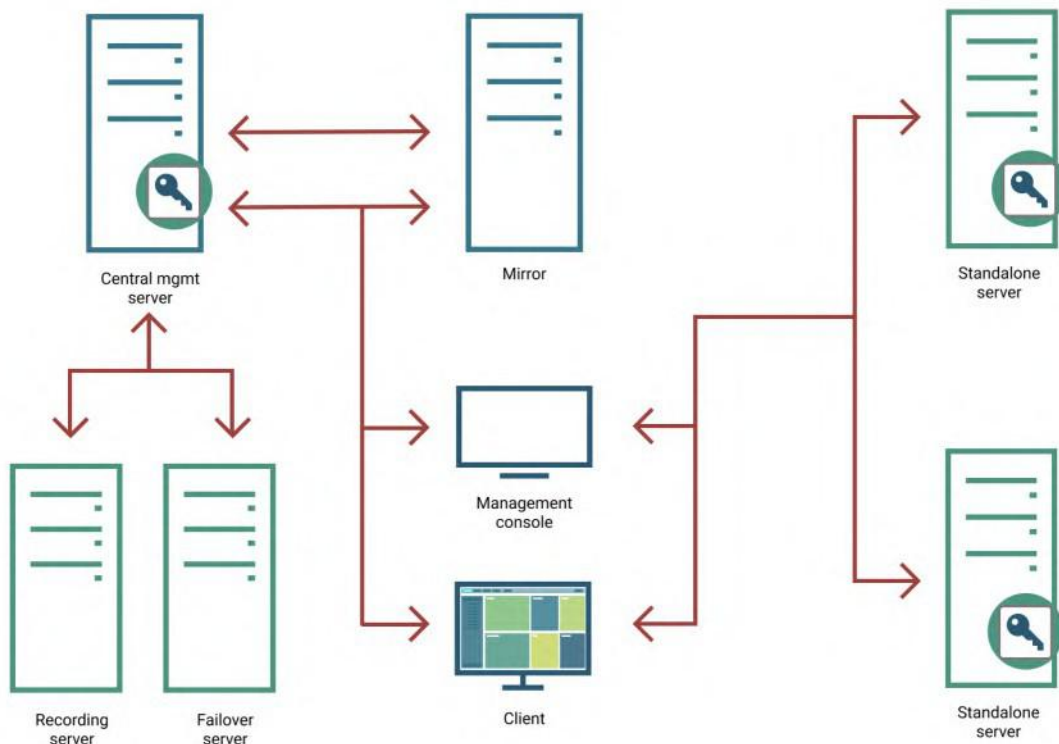
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

2 Активація ліцензії

Для використання продукту потрібна **дійсна ліцензія** - пробна або придбана. Будь-яку з цих ліцензій можна активувати за допомогою цього майстра; зверніть увагу, що вибір активації ліцензії буде відрізнятися залежно від обраного вами інсталяційного пакета.

Для окремої серверної версії Luxriot EVO S ліцензія поширюється тільки на цей сервер. Клієнтські програми не потребують ліцензії для роботи.

Для системи Luxriot EVO Global ліцензія поширюється лише на сервер Luxriot EVO Global (центральний сервер управління); машини Luxriot EVO Recording Server не потребують ліцензії для роботи, оскільки вони не можуть працювати самостійно. Клієнтські програми не потребують ліцензії для роботи.



Екосистема з двома серверами Luxriot EVO S і одним Luxriot EVO Global: компоненти, що потребують ліцензії, позначені значком ключа

Кожен сервер приймає лише один ліцензійний ключ Luxriot EVO, незалежно від того, скільки і які функції він містить. Кожен ліцензійний ключ Luxriot EVO може бути застосований лише на одному комп'ютері.

Типи ліцензій

Кожна ліцензія включає певну кількість каналів. Традиційно це **відеоканали** (зазвичай одне джерело відеосигналу відповідає одній ліцензії), а також спеціальні канали з розширеним **функціоналом**. Функції Luxriot EVO (відеостіни, карти, резервування тощо) не потребують додаткових ліцензій.

Типи ліцензій:

- відеоканали: звичайні відеоканали.
- **VA** - вбудована відеоаналітика (вбудована, загальний движок VA)
- спеціалізована VA (вбудована, різні типи движків)
- CrossLink - інтерактивні канали
 - **CrossLink Basic**: інтерактивні веб-додатки (веб-сторінки)
 - **CrossLink Advanced**: інтерактивні віддалені додатки (робочі станції)

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- просунута інтеграція пристроїв (Leica, CrossWalk тощо)
- **каналів передачі даних.**

Крім того, кожна ліцензія Luxriot EVO містить 1 (один) загальний канал відеоаналітики безкоштовно.

Інші ліцензії на продукти Luxriot (на інші модулі) не входять до ліцензії Luxriot EVO і повинні бути придбані окремо. Для отримання детальної інформації про варіанти ліцензії Luxriot EVO, а також про інші програмні модулі та їх ліцензування, будь ласка, зв'яжіться з нашим відділом продажів через <https://www.luxriot.com/purchase/inquiry-form/>.

Сервер Luxriot EVO контролює загальну кількість каналів кожного типу в системі. Для систем Luxriot EVO Global ви повинні застосувати ліцензію на сервері Luxriot EVO Global (центральному сервері управління), а потім ви можете вільно розподіляти і переміщати канали між серверами Luxriot EVO Recording Server. Сервер Luxriot EVO Global буде відстежувати всі ліцензійні канали, що використовуються в системі.

Сервер відстежує ліцензійні канали за наступною логікою:

- **відеоканали:** один ліцензійний канал використовується для кожного каналу, який створюється при створенні пристрою будь-якої моделі (крім CrossLinks).
- **VA:** Ліцензії VA відокремлені від ліцензій на відеоканали і не включають їх. Ви повинні придбати VA-канали додатково до звичайних відеоканалів. Ви можете увімкнути [VA для будь-якого відеоканалу, якщо](#) загальна кількість увімкнених відеоаналітик не перевищує кількість VA в ліцензії.
- **Перехресні зв'язки:**
 - CrossLink Basic: один ліцензійний канал Basic дозволяє створити одну веб-сторінку або один пристрій моделі CrossLink Basic
 - CrossLink Advanced: один канал розширеної ліцензії дозволяє створити одну веб-сторінку або один пристрій будь-якої моделі CrossLink
- розширені інтеграції: кожен спеціальний канал інтеграції (наприклад, Leica) дозволяє створити пристрій відповідного типу.
- **канали передачі даних:** для створення одного [каналу передачі даних](#) потрібна одна ліцензія на канал передачі даних. Бази даних розблоковуються автоматично (БД не працюють без каналу передачі даних).



Безкоштовна ліцензія Luxriot EVO більше не доступна, починаючи з версії 1.22.0 для **всіх версій програмного забезпечення**. Насолоджуйтесь повнофункціональною [пробною версією](#) Luxriot EVO S!

Активация ліцензії

Після того, як ви встановили програмне забезпечення і ввели параметри ініціалізації сервера, з'явиться майстер активації. Якщо він не з'явився або якщо ви перезавантажили серверний комп'ютер після завершення інсталяції, просто запустіть **менеджер активації** одним із наведених нижче способів:

- з меню "Пуск" Windows, у папці Luxriot, або
- набравши в полі пошуку "Майстер активації",
- або
- клацнувши правою кнопкою миші на значку сервера в треї та вибравши "Про програму" > "Керування ліцензією" (значок сервера в треї з'являється лише після запуску ярлика Luxriot EVO Server з робочого столу або меню "Пуск"), або
- при підключенні до localhost через консоль Luxriot EVO Console перейдіть до головного меню > *Про компанію* > *Керування ліцензією*.

Диспетчер ліцензій з'явиться автоматично лише після початкового встановлення. Якщо ви хочете застосувати оновлення ліцензії в будь-який час, у тому числі після оновлення програмного забезпечення, запустіть менеджер ліцензій вручну, як описано вище.

Перед застосуванням ліцензії рекомендується провести тести стабільності обладнання та завершити конфігурацію серверного обладнання, оскільки подальші зміни обладнання можуть спричинити проблеми, пов'язані з активацією. Приблизно до 30% початкових апаратних компонентів можна замінити без втрати активації.

У цих підтемах детально описано кожен тип активації ліцензії.

Ліцензування є обов'язковим для програмних пакетів Luxriot EVO S та Luxriot EVO Global. Luxriot EVO Recording Server не потребує ліцензії, оскільки він не є незалежним компонентом, а працює лише під управлінням Сервера Luxriot EVO Global.

Виртуальне середовище підтримується починаючи з версії 1.13.0. Якщо у вас виникли проблеми з активацією ліцензії, будь ласка, зв'яжіться з нашими інженерами служби підтримки, написавши на електронну адресу support@luxriot.com.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

2.1 Активація онлайн

Якщо ваш сервер має доступ до Інтернету, ви можете вибрати режим онлайн-активації. Програма автоматично підключиться до сервера активації та зареєструє вашу попередньо придбану ліцензію.

Step 1. Activation type selection

Activation types

☒ **Activate existing license key**
You should have valid licence key from your service provider

☐ **Offline activation via license file**
You should have valid license file provided by Support

☐ **Request Evaluation license key**
Generate Evaluation licence key via web interface

OK

Exit

Вибір типу активації

Введіть ліцензійний ключ продукту та натисніть "Активувати". Якщо ваш ключ неправильний, майстер повідомить вас про це червоним *хрестиком* знак поруч з полем ключа: якщо це сталося, перевірте введений вами ключ, звернувши увагу на помилково набрані символи і зайві пробіли на початку або в кінці.

Step 2. Activate existing license key

License key

Enter licence key

You can find licence key in the mail from VMS sales or ask your surveillance service provider.

Activate

Cancel

Введіть ліцензійний ключ

Коли ви введете дійсний ліцензійний ключ, майстер активує вашу програму. Якщо ви вирішили скористатися іншим варіантом активації, натисніть кнопку *Скасувати*, щоб повернутися до кроку вибору типу активації.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

2.2 Офлайн активація

Якщо з міркувань безпеки та/або особливостей розташування сервера немає з'єднання з Інтернетом, виберіть тип активації "Офлайн".

Step 1. Activation type selection

Activation types

☐ Activate existing license key
You should have valid licence key from your service provider

☒ Offline activation via license file
You should have valid license file provided by Support

☐ Request Evaluation license key
Generate Evaluation licence key via web interface

OKExit

Вибір типу активації

Цей режим складається з трьох кроків:

- згенерувати файл активації на цільовому сервері
- зайти в систему онлайн-активації за посиланням <http://www.luxriot.com/purchase/software-activation/> та заповнити форму
- застосувати наданий файл ліцензії до вашої системи

Step 2. Activate existing license

License file

System activaton fileGenerate...

Fill activation form online
upload generated file and get signed license file.

Specify license fileBrowse...

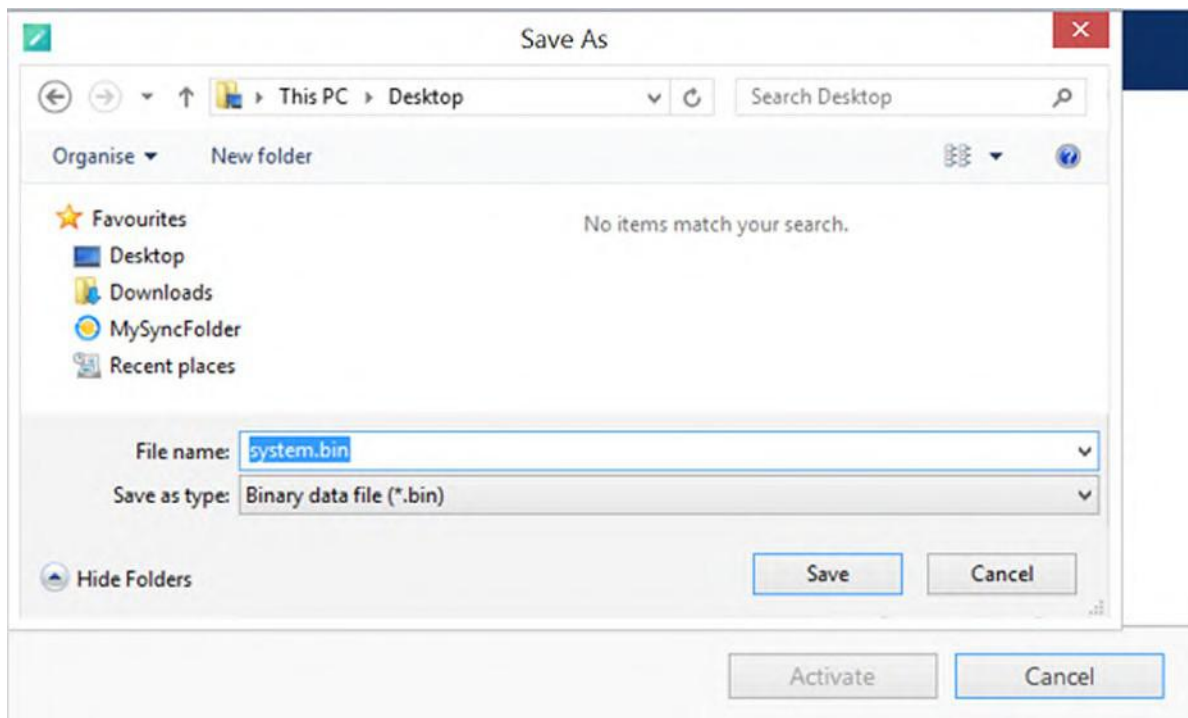
Locate signed license file to finish activation

ActivateCancel

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Кроки активації офлайн

Натисніть кнопку Створити, щоб створити файл активації; виберіть місце і збережіть його. За замовчуванням файл має ім'я *system.bin*, і ми не рекомендуємо його змінювати.

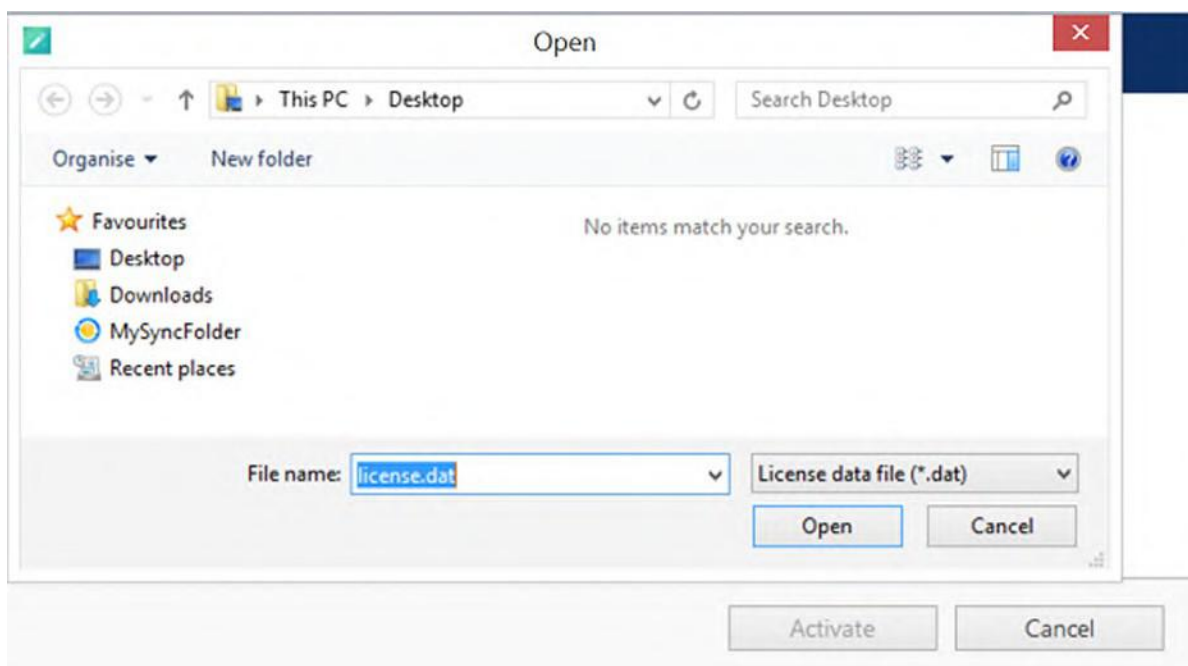


Зберегти файл активації

Потім скопіюйте цей бінарний файл на будь-який інший комп'ютер з доступом до Інтернету, перейдіть до онлайн-форми, доступної за адресою <http://www.luxriot.com/purchase/software-activation/>, заповніть необхідні поля та завантажте файл. Система активації обробить ваш файл і дозволить вам завантажити файл ліцензії. Цей файл ліцензії буде унікальним і буде дійсним лише на тому ж комп'ютері, з якого завантажено оригінальний файл *system.bin*.

Ви можете закрити майстер активації після створення файлу активації і відкрити його пізніше, щоб застосувати файл ліцензії. Натисніть

Знайдіть його та відкрийте файл *license.dat*, наданий системою активації.



Пошук файлу ліцензії

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Підтверджений файл license.dat буде завантажено, що дозволить вам завершити процес реєстрації.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Step 2. Activate existing license

License file

System activaton file

Fill activation form online
upload generated file and get signed license file.

Specify license file license.dat

Locate signed license file to finish activation

Завантажити файл ліцензії

Натисніть *Активувати*, щоб застосувати файл ліцензії. Якщо ліцензія дійсна, ви побачите підтвердження успішної активації з наступними даними:

- тип продукту
- ліцензійний ключ
- дата закінчення терміну дії ліцензійного ключа, якщо це можливо
- дата закінчення терміну дії підписки на підтримку
- дозволена кількість каналів

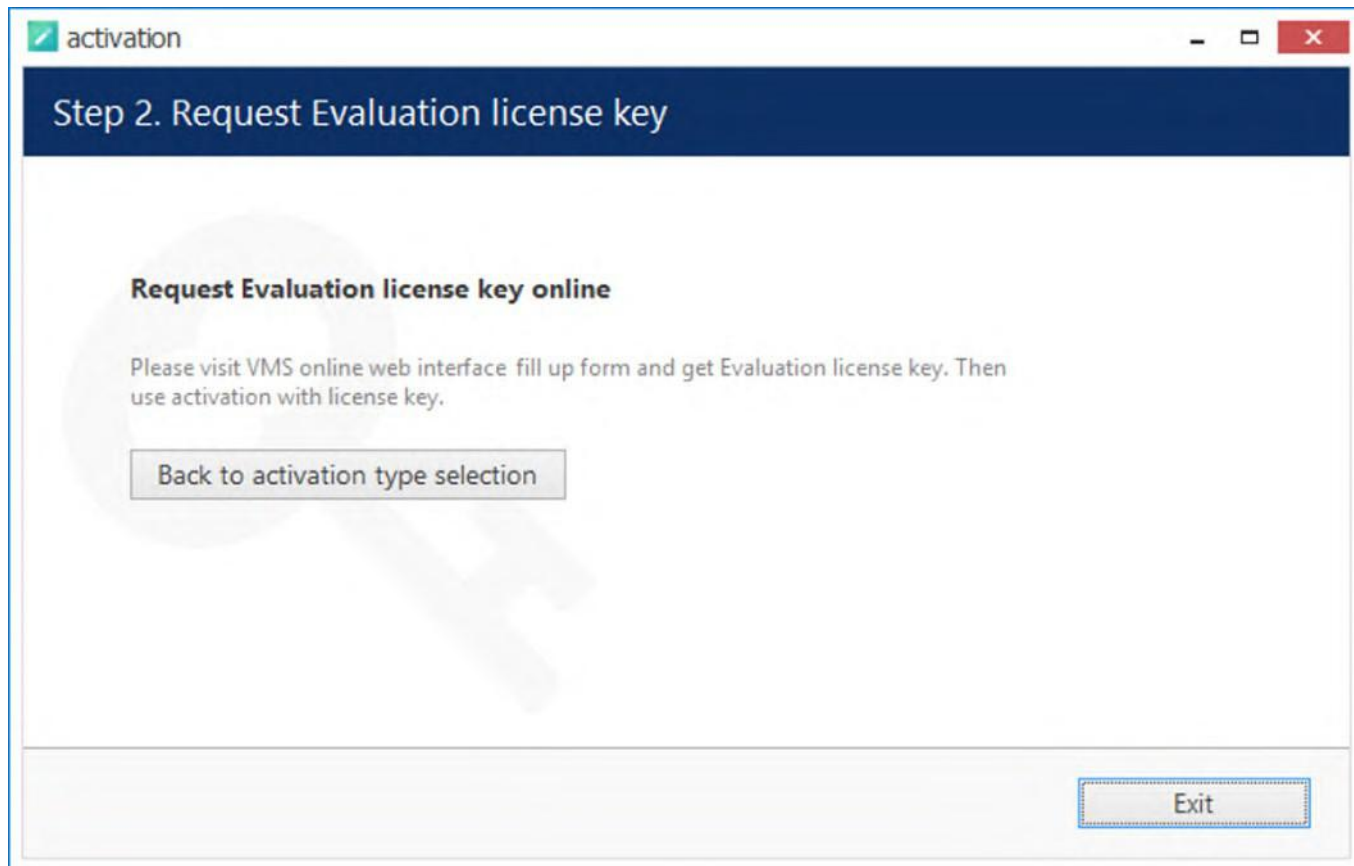
Інформація про ліцензію зберігатиметься на вашому сервері. Однак ви можете зберегти знімок цього екрана для подальшого використання, щоб ця інформація була доступною у випадку збою в роботі серверної ОС або апаратного забезпечення.

Нарешті, натисніть *Готово*, щоб вийти з майстра активації, або *Запустити майстер швидкого налаштування*, щоб перейти до налаштування сервера.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

2.3 Ліцензія на оцінку

Якщо ви бажаєте оцінити повнофункціональний продукт Luxriot EVO S або вам потрібно оцінити продуктивність сервера протягом певного періоду часу і з певними функціями, ви можете запросити ознайомлювальний ліцензійний ключ від Luxriot.



Отримайте ліцензійний ключ для ознайомлення

Після отримання ознайомлювальної ліцензії активуйте пробний ключ, використовуючи звичайний алгоритм активації онлайн або офлайн. Коли ви купите виробничу ліцензію, просто замініть ознайомлювальну ліцензію, видаливши її, а потім активуйте постійну ліцензію у бажаний спосіб.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

2.4 Безкоштовна пробна ліцензія

Під час активації програмного забезпечення Luxriot EVO S у вас є можливість запросити **безкоштовну пробну ліцензію**. Вона забезпечує повну функціональність продукту для обмеженої кількості каналів і на обмежений час.

Умови пробної ліцензії є наступними:

- максимальна кількість одночасно увімкнених відеоканалів: **16**
- плюс спеціальні типи каналів:
 - 1x канал відеоаналітики
 - 1x канал CrossLink Basic
- випробувальний термін: **45 днів**
- необмежені клієнтські підключення та розмір архіву
- доступні всі функції Luxriot EVO S, включаючи карти, події та заходи, звіти тощо
- ви можете запросити пробну ліцензію лише один раз на кожну систему (після закінчення пробного періоду або якщо ви видалите програмне забезпечення, продовження не видаються)

Після закінчення пробного періоду, будь ласка, зв'яжіться з Luxriot за адресою <https://www.luxriot.com/purchase/inquiry-form/>, щоб дізнатися про можливості придбання ліцензії.



Якщо у вас встановлена більш рання версія Luxriot EVO S (1.21 або старіша) з безкоштовною ліцензією Luxriot EVO, у вас є наступні можливості:

- зберегти стару версію і продовжувати використовувати її зі старою вільною ліцензією без оновлень і технічної підтримки, або
- придбати виробничу ліцензію на потрібну кількість каналів для Luxriot EVO S, або
- спробувати 45-денну версію 16-канального Luxriot EVO S з пропозицією придбати повну версію після закінчення пробного періоду.



Якщо ви оновите вашу безкоштовну версію Luxriot EVO до 1.22.0, ліцензія не буде автоматично оновлена до пробної версії. Будь ласка, запустіть менеджер ліцензій і запросіть пробну версію вручну.



Після випуску 1.22.0 більше неможливо запросити безкоштовну ліцензію на попередню версію Luxriot EVO.



Для запиту пробної ліцензії потрібне підключення до Інтернету.

Щоб запросити пробну ліцензію, виберіть відповідну опцію в менеджері ліцензій.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

activation

Step 1. Select activation type

Activation types:

☐ Activate existing licence key
You should have a valid licence key from your service provider

☐ Offline activation via licence file
You should have a valid licence file provided by Support

☒ Request a fully-featured 45-day trial license
Fill out a form and unlock all features for 45 days for free

[For more options, kindly contact us](#)

OK Exit

Вибір типу активації

Натисніть *OK*, щоб перейти до заповнення форми запиту. Заповніть усі поля та натисніть "Активувати".



Пробний ліцензійний ключ можна запросити лише **один раз** для одного комп'ютера. Сервер активації видасть помилку, якщо цільовий комп'ютер не має права на отримання пробного ключа.

Після цього майстер автоматично підключиться до сервера активації Luxriot і отримає дані ліцензії. Якщо запит не вдасться виконати, перевірте підключення до Інтернету і повторіть спробу. Проксі-сервери та VPN також можуть впливати на з'єднання.

Вітаємо! Тепер ви готові насолоджуватися пробною версією Luxriot EVO S. Натисніть кнопку "*Запустити майстер швидкого налаштування*" щоб продовжити конфігурацію сервера.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Success! Your licence has been upgraded.

Thank you for activating your licence!

License details:
Key: CA53EFF0-D0F4-429A-
Expiry date: 9/9/2022
Support & Updates Plan valid until: never
Channels supported: up to 16
Video Analytics channels supported: up to 1
PPE Detector channels supported: up to 0
CrossLink Basic channels supported: up to 1
CrossLink Advanced channels supported: up to 0

Done

Отримано дані ліцензії

Якщо ви отримуєте помилку про те, що пробну версію **вже видано**, це означає, що ваша система не підходить для отримання пробної ліцензії. Це може бути пов'язано з наступними причинами:

- закінчився випробувальний термін, або
- ви видалили програму, вибравши опцію *Видалити ліцензію*.

У будь-якому випадку, будь ласка, зв'яжіться з відділом продажів Luxriot, щоб дізнатися про ваші можливості: <https://www.luxriot.com/purchase/inquiry-form/>.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

2.5 Управління активацією

Якщо на сервері вже встановлено ліцензійний ключ, ви можете отримати цю інформацію двома способами:

- клацніть правою кнопкою миші на значку сервера в системному треї і виберіть пункт *Про програму*. Діалогове вікно міститиме основну інформацію про версію продукту та тип ліцензії
- запустіть *Майстер активації продукту* з меню "Пуск

Щоб запустити майстер, перейдіть до *Пуск -> Усі програми -> Luxriot -> Майстер активації* (у Windows 7 і старіших версіях: *Пуск -> Усі програми -> папка інсталяції програмного забезпечення -> Сервіс -> Майстер активації*); або скористайтесь пошуком, щоб знайти Майстер активації в меню програм.

Step 1. Manage license

Your license: Global

License details:

Key:

Expiry date: never

Subscription valid until: 1/25/2018

Channels supported: up to 100

☐ Upgrade current license

Upgrade product using same license key

☐ Upgrade current license via license file

Upgrade product using activation file

☒ Remove license

OK

Cancel

Виберіть варіант, щоб продовжити

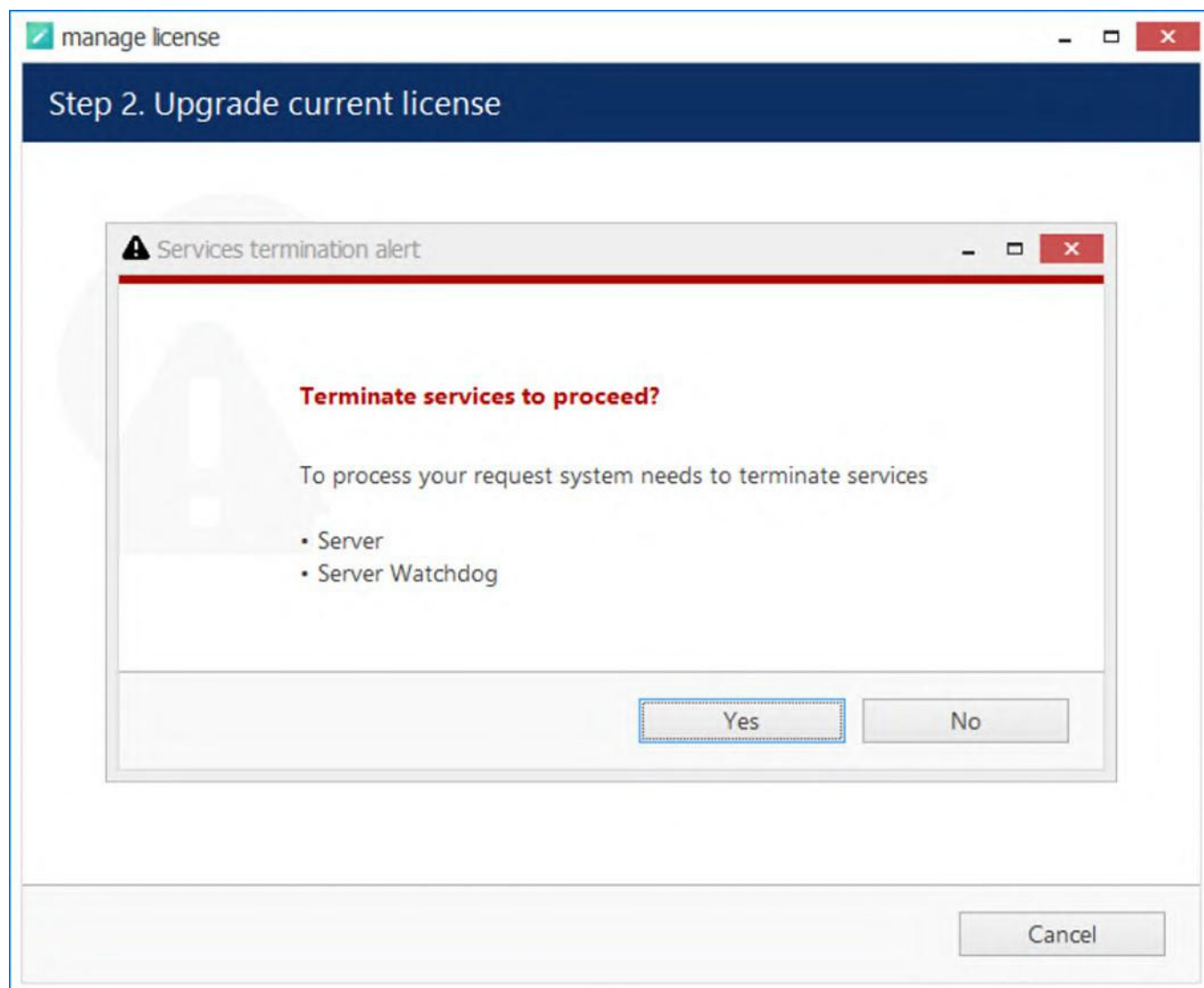
Майстер відобразить коротку інформацію про встановлений ліцензійний ключ і покаже доступні варіанти керування.

Оновлення ліцензії онлайн

Оновлення ліцензії доступне для ліцензійних ключів, придбаних раніше. Зверніть увагу, що для коректного застосування ліцензії всі програмні процеси (як програми, так і сервіси) повинні бути зупинені.

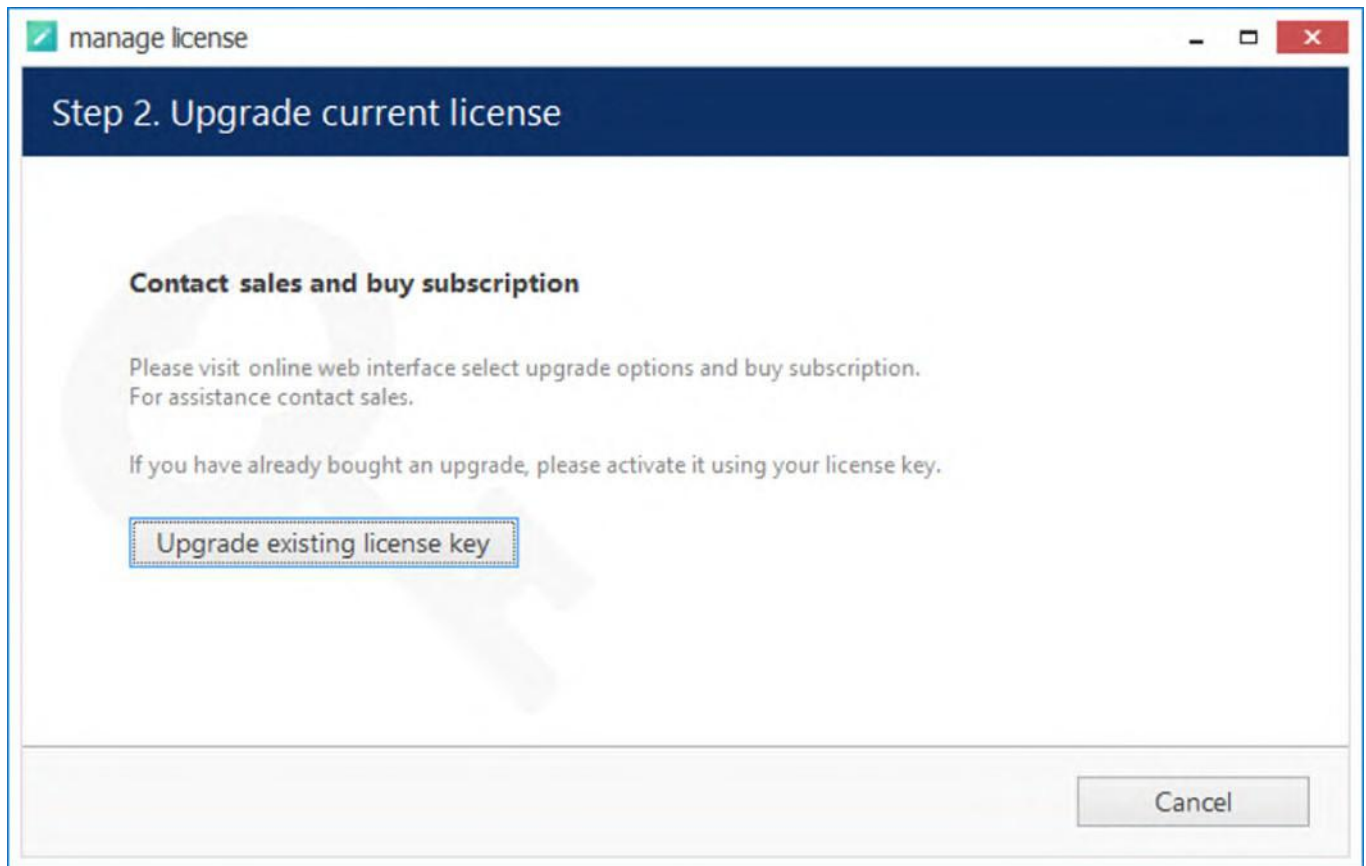
Для отримання детальної інформації та допомоги у придбанні оновлення, будь ласка, зв'яжіться з нами за адресою <https://www.luxriot.com/purchase/inquiry-form/>.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Щоб застосувати зміни, пов'язані з ліцензією, необхідно зупинити всі програмні процеси

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Можливість оновлення ліцензії

Після придбання оновлення у Luxriot, натисніть "Оновити існуючий ліцензійний ключ", щоб ввести його. Інформація про вашу ліцензію буде синхронізована з сервером активації, і ви побачите коротку інформацію про ліцензію. Натисніть *Скасувати*, щоб повернутися на початок майстра.

Оновлення ліцензії офлайн

Оновлення офлайн-ліцензії по суті не відрізняється від процесу активації офлайн-ліцензії: для отримання нового файлу ліцензії слід виконати ті самі кроки, що й для активації офлайн-ліцензії.

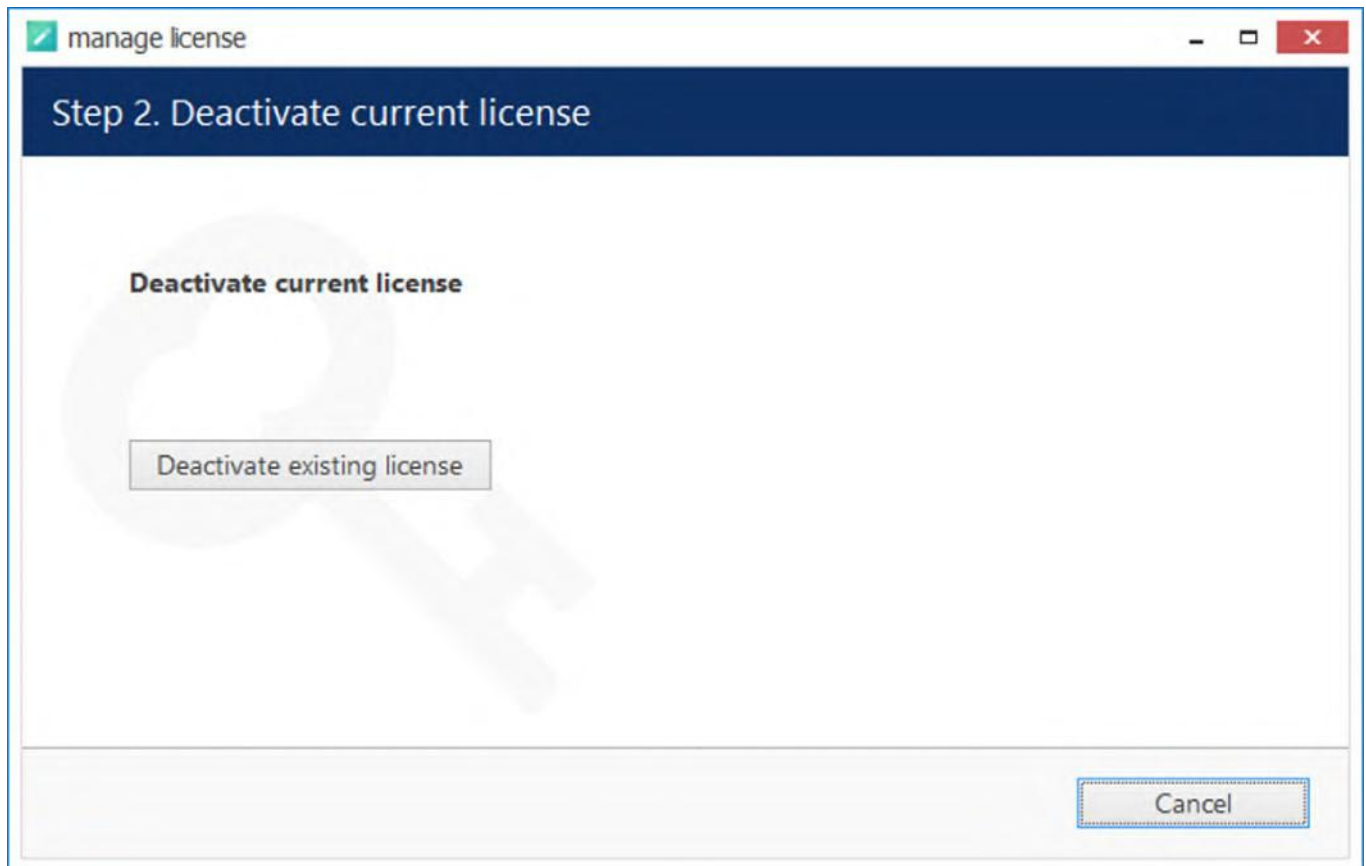
- згенерувати файл активації на цільовому сервері
- зайти в систему онлайн-активації за посиланням <http://www.luxriot.com/purchase/software-activation/> та заповнити форму
- застосувати наданий файл ліцензії до

вашої системи. Натисніть кнопку *Скасувати*, щоб повернутися на початок роботи майстра.

Видалити ліцензію

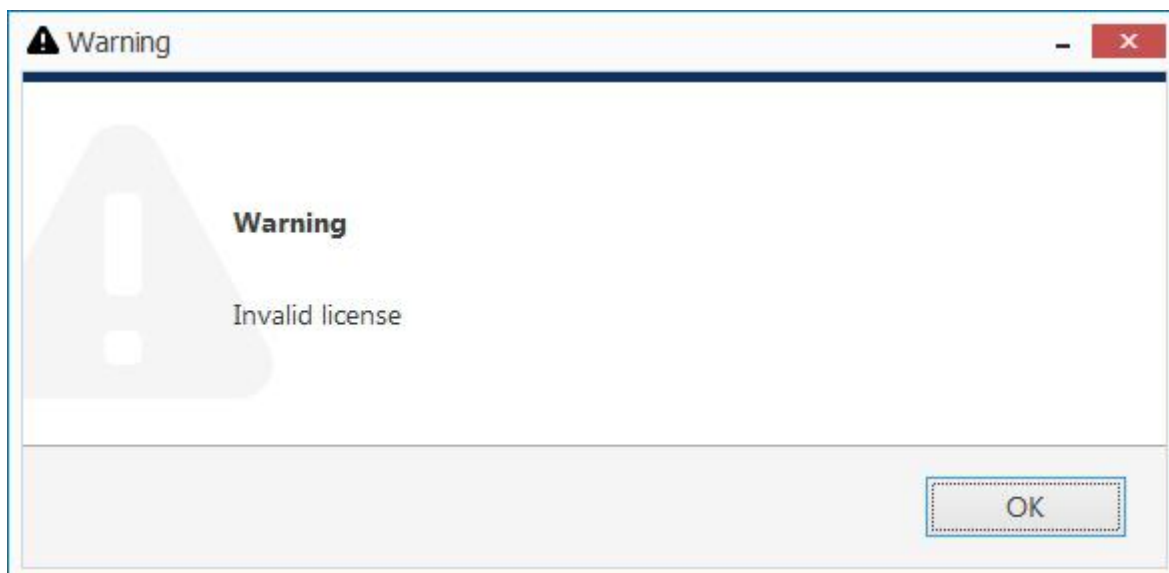
Виберіть *Видалити ліцензію*, якщо ви хочете повністю видалити всю інформацію про ліцензію з сервера.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Деактивувати ліцензію

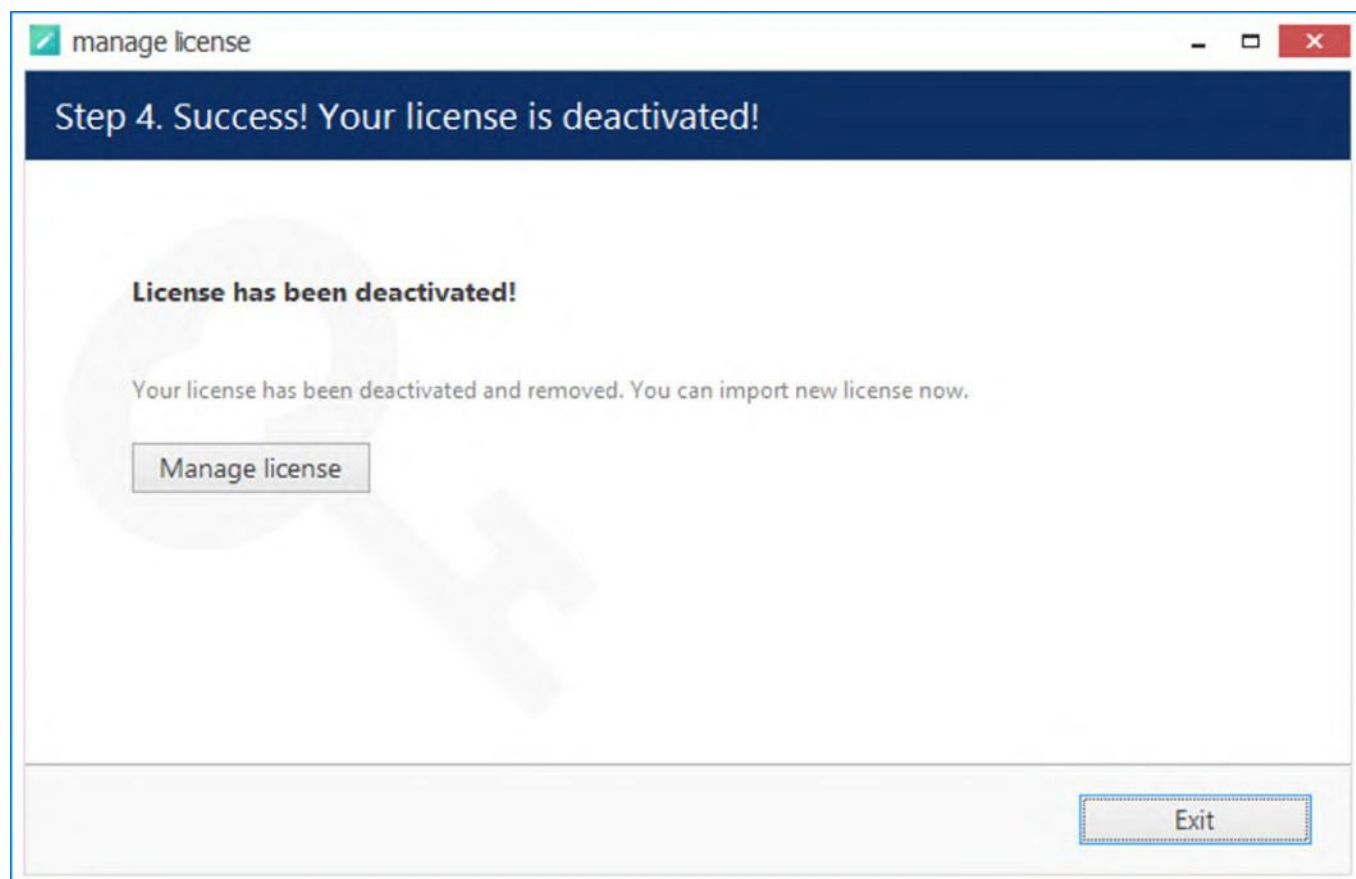
Натисніть *Деактивувати існуючу ліцензію*, щоб підтвердити видалення встановленої ліцензії. Зверніть увагу, що ви не зможете увійти в консоль Luxriot EVO Console для доступу до поточної конфігурації сервера без дійсної ліцензії того ж типу; додатки Luxriot EVO Monitor також не зможуть підключитися до такого сервера. Для того, щоб знову користуватися сервером, вам доведеться знову ввести ліцензію - або ту саму, або нову.



Спроба увійти до консолі Luxriot EVO Console не вдалася, оскільки відсутня ліцензія

Або ж натисніть *"Скасувати"*, щоб повернутися на початкову сторінку майстра. Якщо ви не впевнені у правильності деактивації, зверніться до служби технічної підтримки Luxriot.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Ліцензію успішно деактивовано

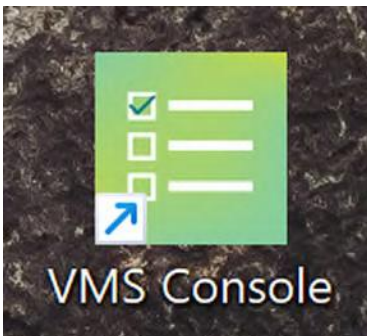
Після деактивації ліцензії вам буде запропоновано повернутися до керування ліцензіями, щоб ввести нову ліцензію на програмне забезпечення.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

3 Вхід до консолі Luxriot EVO

Вся конфігурація сервера здійснюється через спеціальний інтерфейс - додаток для управління Luxriot EVO Console. Інтерфейс управління був навмисно відокремлений від програми Luxriot EVO Monitor, щоб сконцентрувати всі адміністративні утиліти в одному місці, а також приховати непотрібні меню від оператора Luxriot EVO Monitor. Додатки повністю незалежні один від одного і можуть бути встановлені або не встановлені на одній машині. Консоль Luxriot EVO Console для єдиного управління інсталяцією може бути встановлена на одному або декількох комп'ютерах, в залежності від потреб системного адміністратора.

Запустіть додаток Luxriot EVO Console, двічі клацнувши ярлик Luxriot EVO Console на робочому столі або в меню Пуск.



Щоб увійти, просто введіть локальну або віддалену адресу вашого сервера Luxriot EVO S (IP або ім'я хоста), TCP-порт та інформацію про користувача. Якщо ви раніше входили на інші сервери з цього екземпляра консолі Luxriot EVO Console, у діалоговому вікні входу в консоль Luxriot EVO Console у полі "Сервер" буде розкритий список.



Якщо на вашому сервері налаштовано TCP-порт за замовчуванням (60554), вам не потрібно вказувати його при підключенні: просто введіть IP-адресу або ім'я хоста сервера, до якого ви хочете підключитися. Однак, якщо TCP-порт сервера було змінено, вам потрібно вказати порт явно, щоб адреса підключення виглядала наступним чином:

<адреса>:<порт>, наприклад, *192.168.1.77:60555* або *localhost:60887*

Порт TCP сервера можна змінити за допомогою Майстра налаштування сервера Luxriot EVO.

Зверніть увагу, що якщо у вас вже є попередньо налаштовані облікові записи користувачів, то для підключення користувач повинен мати відповідні дозволи.

Перший вхід

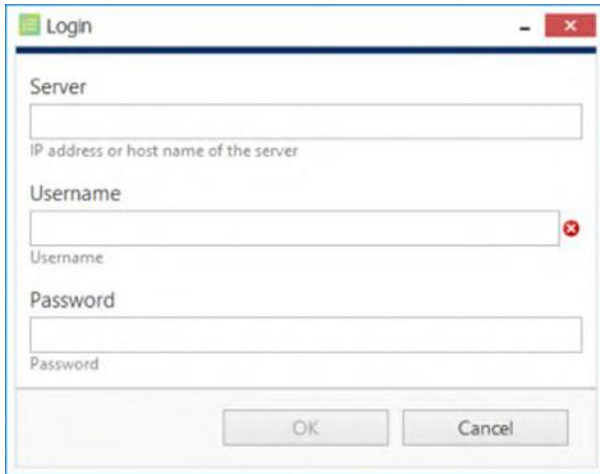
При першому вході використовуйте комбінацію імені користувача та пароля за замовчуванням: **admin/[порожній]**. Одразу після цього вам буде запропоновано змінити пароль на більш безпечний.



Ім'я користувача та пароль за замовчуванням для нової інсталяції - admin/[порожній].

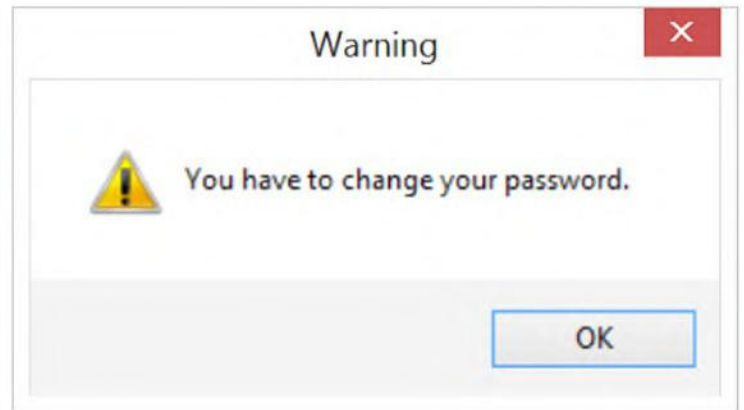
Якщо вам відмовлено в підключенні, переконайтеся, що сервер працює і доступний через мережу. (Для більш детальної інформації про те, що робити, зверніться до розділу "[Виправлення неполадок](#)" цього документа: він постійно поповнюється найпоширенішими випадками).

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



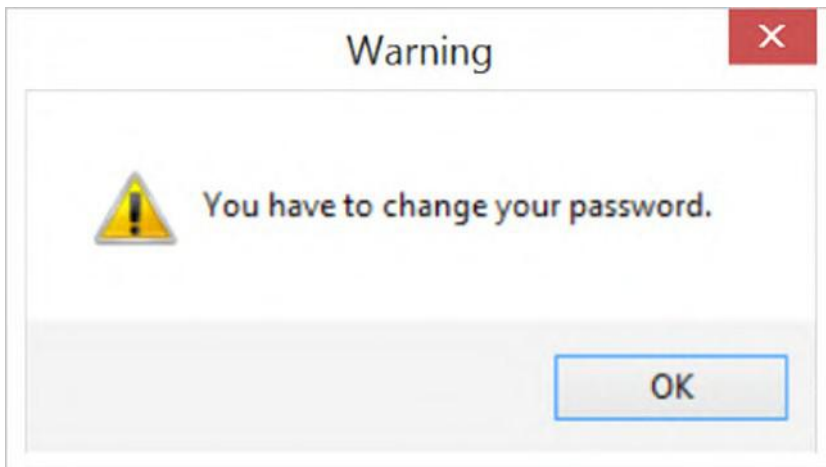
The Login dialog box contains the following fields and controls:

- Server:** A text input field with the placeholder text "IP address or host name of the server".
- Username:** A text input field with a red 'x' icon on the right side.
- Password:** A text input field.
- Buttons:** "OK" and "Cancel" buttons at the bottom.



Вхід до консолі Luxriot EVO

Після першого входу з логіном і паролем за замовчуванням ви отримаєте нагадування про необхідність змінити пароль. З міркувань безпеки, політики за замовчуванням є суворими; ви зможете налаштувати політики і сам пароль після входу в систему.



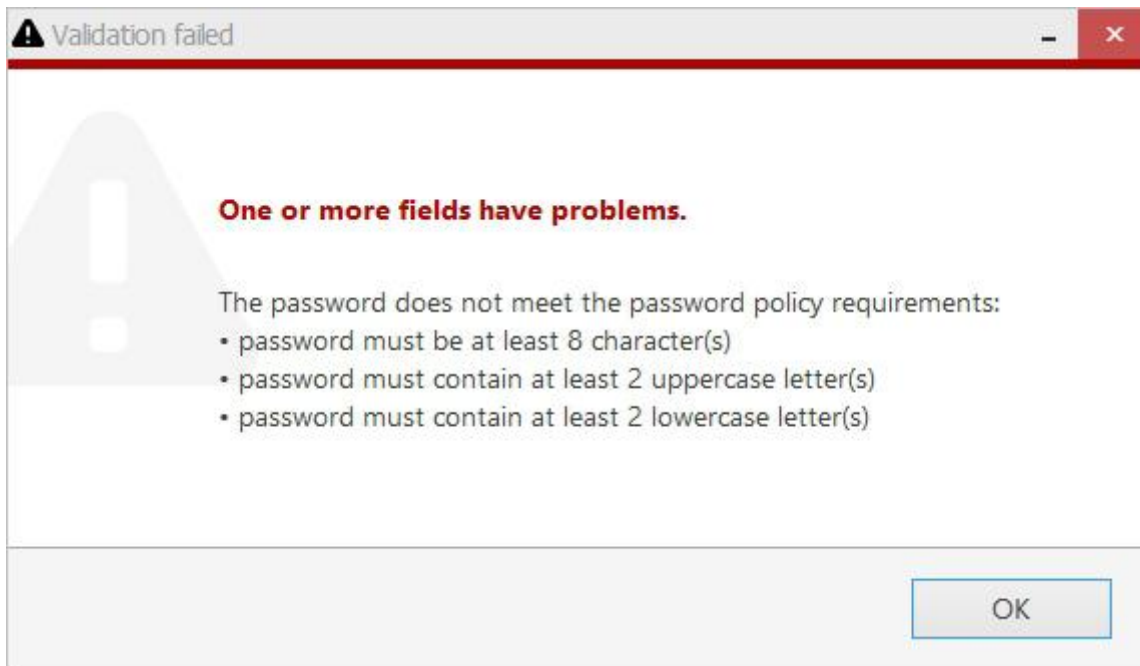
Нагадування про зміну пароля

У вас буде можливість змінити пароль за допомогою додаткового діалогового вікна. Щоб змінити пароль, введіть ваш старий пароль (початковий пароль за замовчуванням порожній, тому просто залиште поле порожнім), потім введіть новий адміністративний пароль для поточного сервера, введіть його вдруге для підтвердження, а потім натисніть *OK*, щоб зберегти.



Новий пароль повинен **відповідати політиці сервера**, за замовчуванням це: загальна довжина не менше 8 символів, включаючи щонайменше 2 малі та 2 великі літери.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Пароль повинен відповідати вимогам політики сервера

Після того, як ви завершите оновлення пароля, вам буде надана можливість заповнити початкові налаштування сервера за допомогою [Майстра](#) швидкого [налаштування](#). Ми рекомендуємо для оптимального першого налаштування дотримуватися вказівок майстра.

Вхід з двофакторною автентифікацією

Починаючи з версії 1.21, Luxriot EVO підтримує 2FA для консолі Luxriot EVO.

Ця програма підтримує двофакторну автентифікацію як додатковий захід безпеки для входу користувача. Вона не скасовує необхідності вводити пароль користувача, а слугує додатковим рівнем безпеки.

Якщо на цільовому сервері увімкнена політика двофакторної автентифікації (2FA), вам буде запропоновано підтвердити свою особу, запросивши і ввівши код. Залежно від конфігурації сервера, код може бути надісланий електронною поштою або в SMS-повідомленні.

💡 2FA налаштовується адміністратором сервера Luxriot EVO, тому якщо у вас виникли проблеми із запитом, отриманням або введенням коду, зверніться до особи, яка обслуговує цільовий сервер Luxriot EVO. Надайте адміністратору сервера свою дійсну адресу електронної пошти та повний номер телефону.

💡 Налаштування 2FA за замовчуванням впливають на всіх користувачів і всіх клієнтів; системний адміністратор може встановити винятки для з'єднань localhost, а також для окремих користувачів.

Процедура входу за допомогою 2FA виглядає наступним чином:

- при спробі підключення до сервера з'являється додаткове діалогове вікно
- оберіть один із запропонованих способів верифікації та натисніть *Запитати код*
- у наступному діалоговому вікні ви побачите ідентифікатор сесії та порожнє поле
- перевірте свою електронну пошту або телефон (або інше вказане джерело перевірки) на наявність повідомлення з таким самим ідентифікатором сесії (наприклад, тут позначено як #6708) і скопіюйте код з тіла повідомлення (1234 тут)
- натисніть кнопку *Надіслати код*: якщо все в порядку, ви будете авторизовані

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

192.168.66.44	
Two factor authentication	Two factor authentication
Verification method	Session identifier
email Request code	6404
Verification code will be sent using specified notification method. If you can't receive the code, please contact your system administrator.	Session identifier must match the identifier in the message containing the verification code
Target server has two-factor authentication enabled. Please verify your identity by receiving and entering a code using one of the options.	Enter code
	1234 Submit code (8:29)
	Please enter code you just received.
Cancel	Cancel

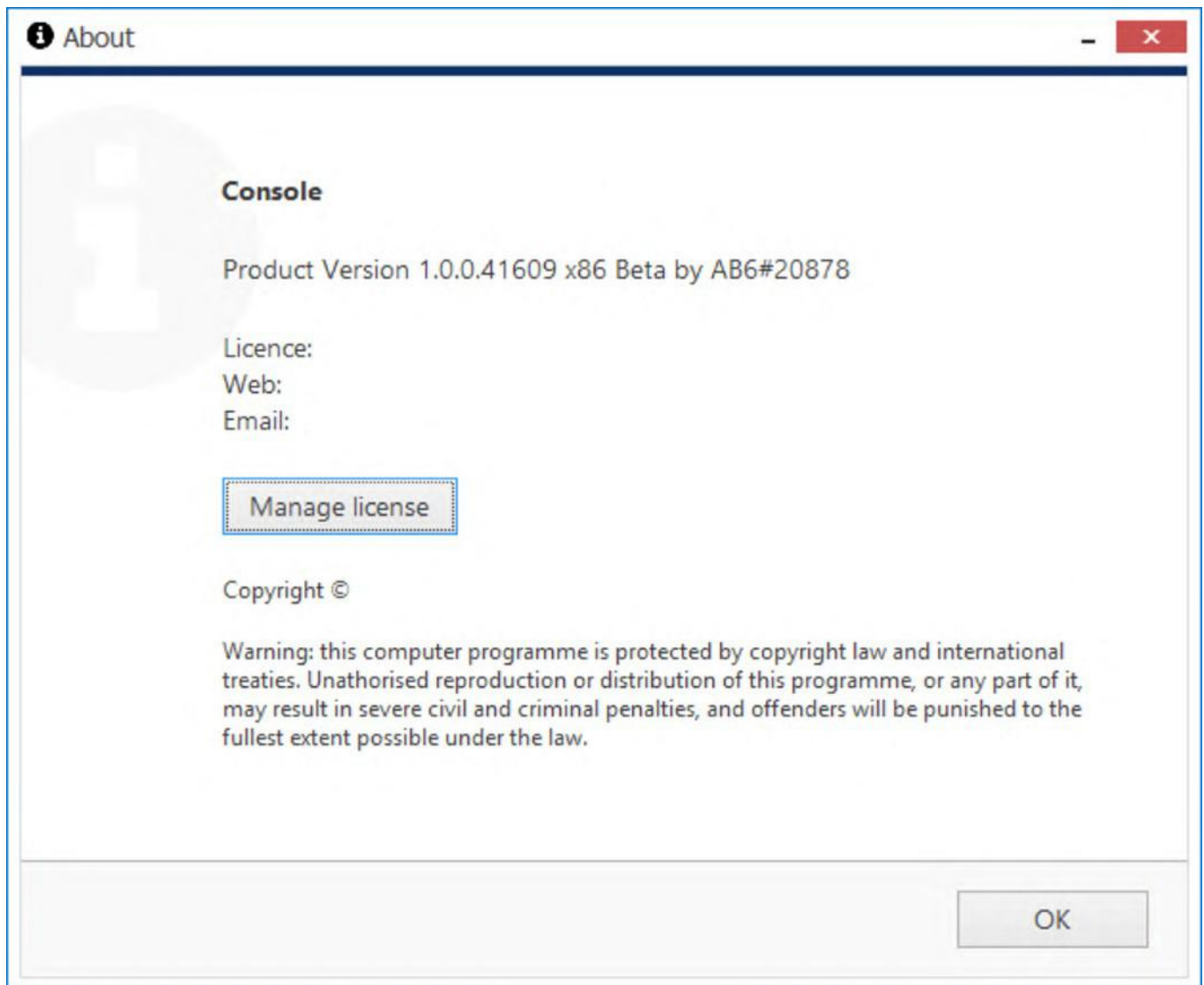
Приклад двофакторної автентифікації для консолі Luxriot EVO: запросити код 2FA та ввести його для входу

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

3.1 Про продукт

Інформацію про запущене програмне забезпечення можна переглянути з локального комп'ютера наступними способами:

- **Інформація про Luxriot EVO:** клацніть правою кнопкою миші значок у системному треї і виберіть *Про* (якщо значка у треї немає, запустіть ярлик сервера, щоб запустити оболонку трея);
- **Інформація про Luxriot EVO Monitor:** з Luxriot EVO Monitor перейдіть до головного меню, натисніть кнопку *Довідка* та виберіть *Приблизно*;
- **Інформація про Luxriot EVO Console:** у консолі Luxriot EVO Console перейдіть до головного меню, натисніть *Довідка* та виберіть *Приблизно*.



Про сервер

Якщо ви підключені до сервера Luxriot EVO локально (через *localhost*), вікно *About* дозволить вам відкрити менеджер активації звідси (окрім Luxriot EVO Monitor). Для віддалених підключень ця опція буде недоступна.

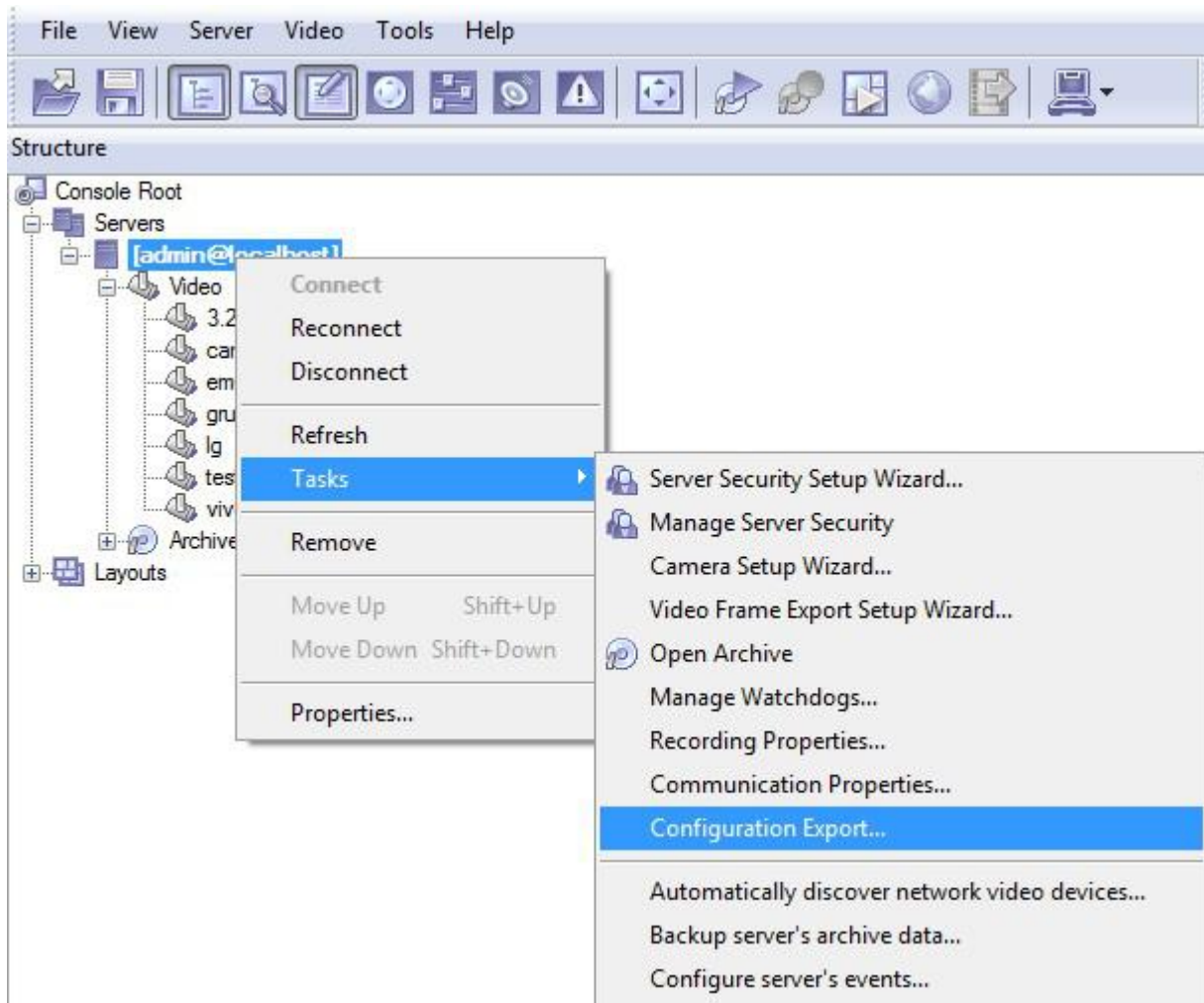
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

3.2 Міграція з попередніх версій продукту

Базову конфігурацію можна перенести зі старої версії програмного забезпечення Luxriot, Luxriot VMS. Все, що вам потрібно зробити, це експортувати XML-файл з Luxriot VMS, а потім імпортувати його через Luxriot EVO Console.

У версії 1.6.0 Luxriot EVO було внесено значні зміни в управління дозволами. Як наслідок, конфігурація, імпортована з XML-файлу (з Luxriot VMS), не міститиме жодних прав доступу користувачів: вам потрібно буде переглянути та встановити всі права доступу користувачів після імпорту конфігурації.

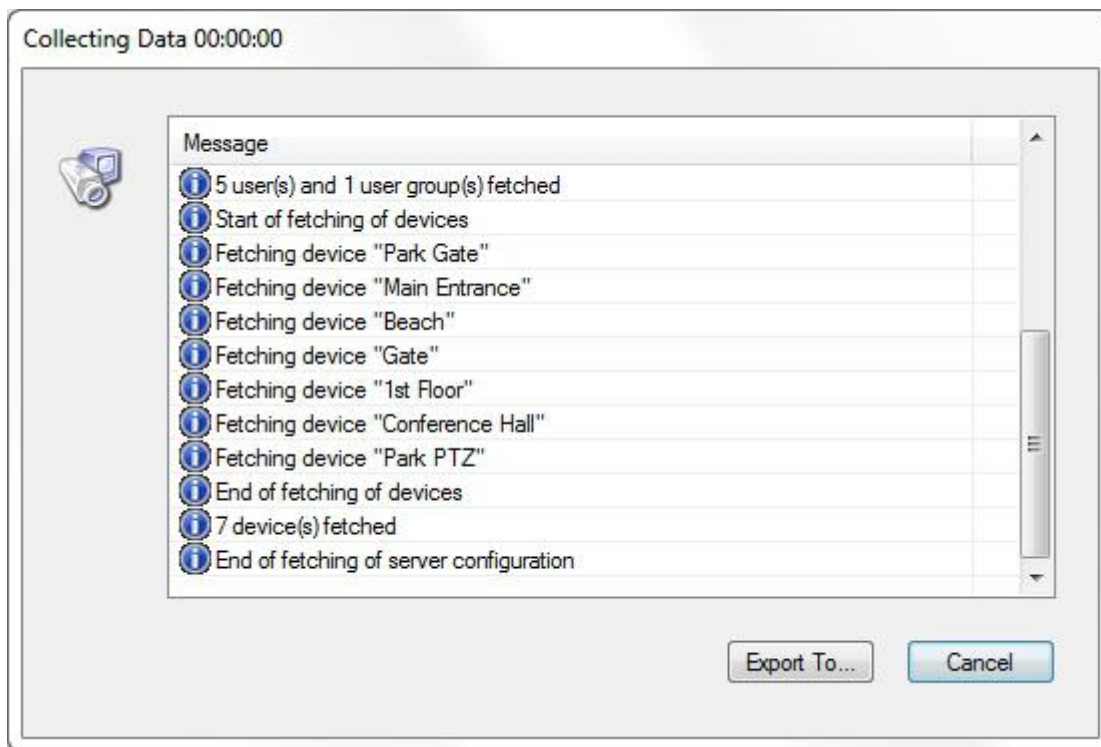
У клієнті Luxriot VMS клацніть правою кнопкою миші на потрібному сервері і виберіть "Завдання" -> "Експорт конфігурації".



Запустіть Експорт конфігурації з контекстного меню сервера

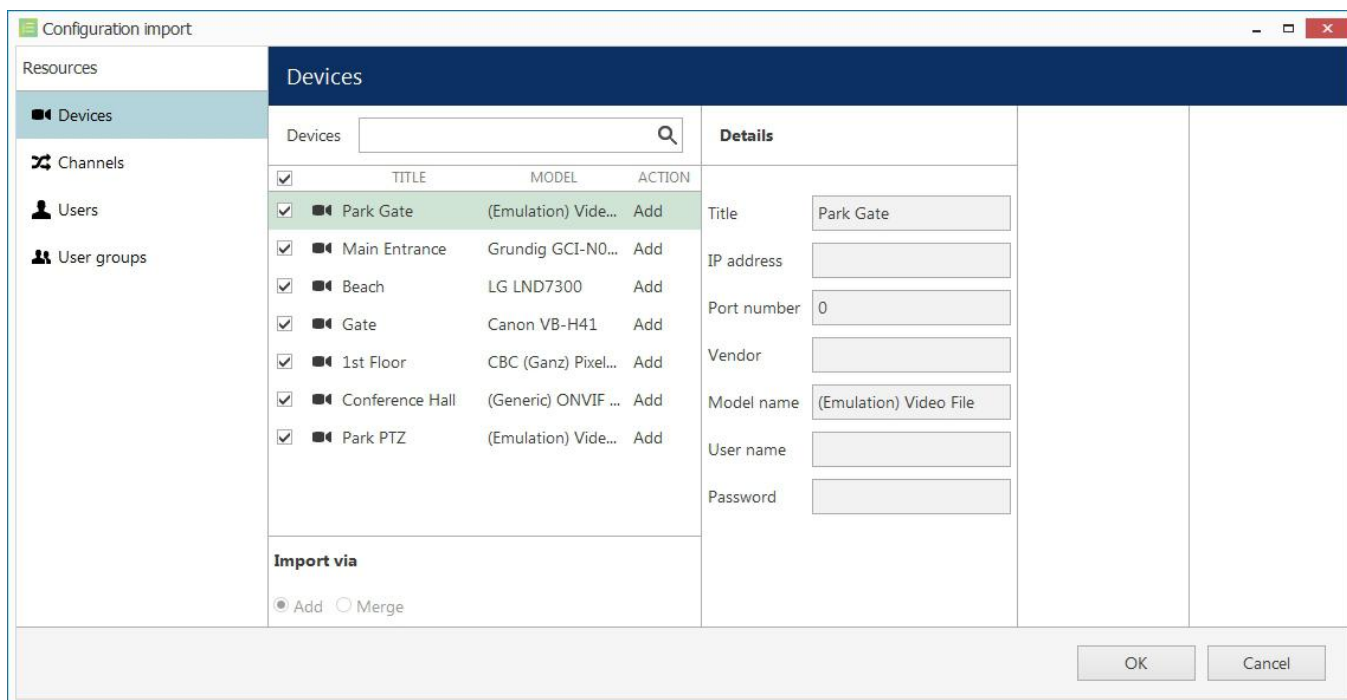
Майстер експорту відобразить зведення про всі експортовані ресурси і дасть вам можливість зберегти конфігурацію у форматі XML. Для цього натисніть кнопку *Експортувати до...*, виберіть місце розташування і введіть ім'я файлу, а потім натисніть кнопку *Зберегти*.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Інструмент експорту

Далі перейдіть до інсталяції Luxriot EVO, в яку ви хочете завантажити конфігурацію: відкрийте Luxriot EVO Console і увійдіть на цільовий сервер. У консолі Luxriot EVO Console натисніть кнопку меню програми, розташовану у верхньому правому куті вікна Luxriot EVO Console, і виберіть пункт *Імпорт конфігурації*. Знайдіть попередньо збережений XML-файл у діалоговому вікні *"Відкрити файл"* і натисніть *"Відкрити"*: Відкриється діалогове вікно *імпорту конфігурації*, в якому ви зможете переглянути ресурси, які потрібно імпортувати.



Виберіть пристрої для імпорту

Перегляньте список пристроїв, які потрібно імпортувати з попередньо збереженої конфігурації; зверніть увагу, що ви можете лише переглянути налаштування, але не можете їх змінити. Ви зможете змінити налаштування пристрою пізніше, після імпорту конфігурації. На цьому етапі ви можете вибрати, чи буде імпортовано пристрій: для цього просто поставте галочку навпроти назви кожного пристрою. За

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

замовчуванням для імпорту вибрано всі пристрої.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

TITLE	DEVICE TITLE	ACTION
☒ Park Gate	Park Gate	Add
☒ Main Entrance	Main Entrance	Add
☒ Beach	Beach	Add
☒ Gate	Gate	Add
☒ 1st Floor	1st Floor	Add
☒ Conference Hall	Conference Hall	Add
☒ Park PTZ	Park PTZ	Add

Import via
☒ Add ☐ Merge

Виберіть канали для імпорту

Далі перейдіть на вкладку *Канали* і перегляньте список каналів.

TITLE	LOGIN	ACTION
☒ Built-in adminis...	admin	Merge
☐ Built-in demo u...	demo	Add
☒ Joe Doe		Add
☒ Johnny English		Add
☒ Judy Monroe		Add

Import via
☐ Add ☒ Merge

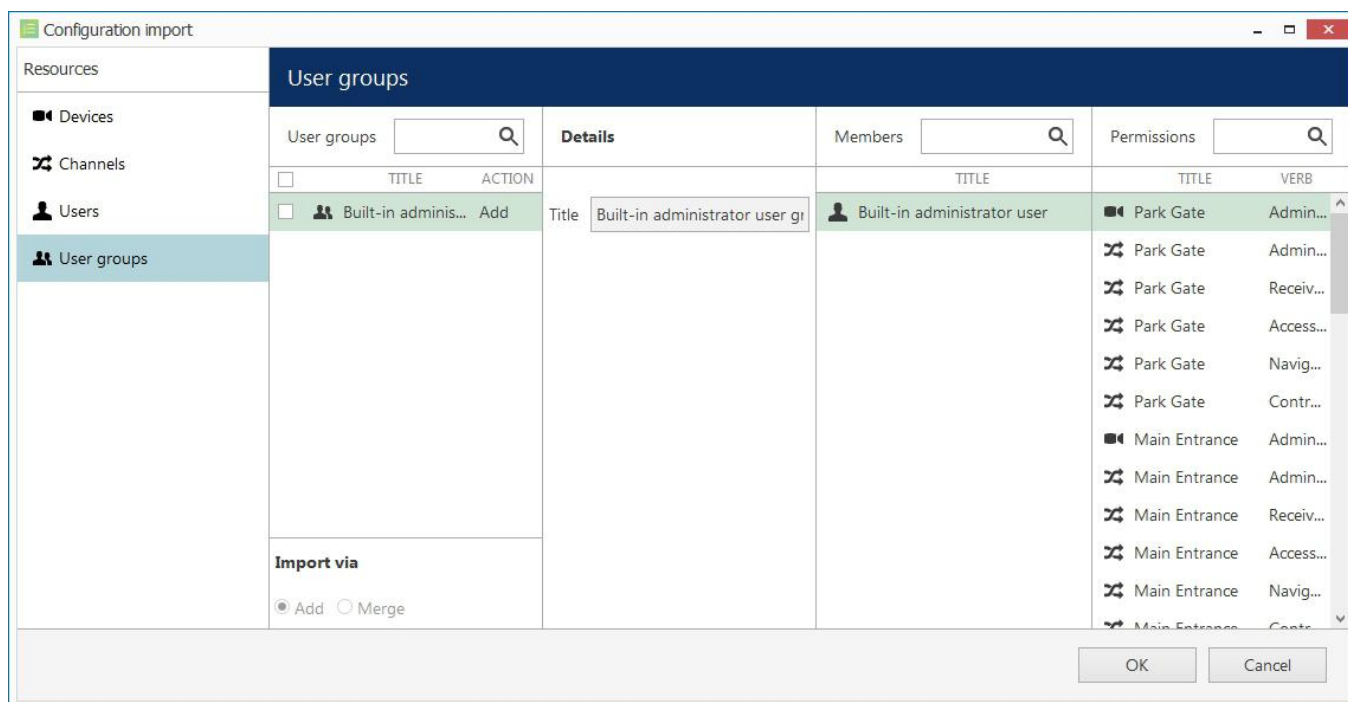
Виберіть користувачів для імпорту

Закінчивши з пристроями та каналами, перегляньте користувачів і групи користувачів, які потрібно імпортувати.



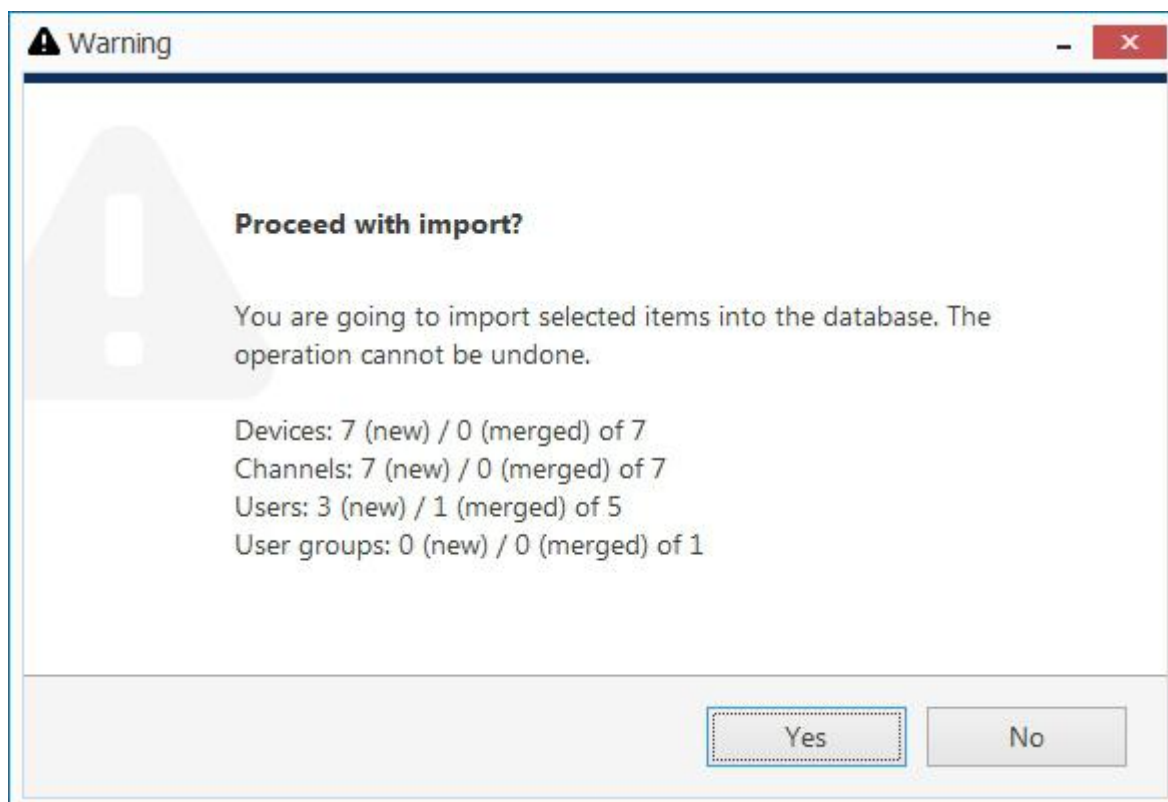
Якщо якийсь ресурс вже присутній у конфігурації Luxriot EVO, майстер позначить імпортовану копію як таку, що має бути об'єднана з існуючою; ви можете змінити це, вибравши потрібний ресурс і вибравши тип імпорту нижче: *Імпорт через -> Додати/Об'єднати*. Об'єднання означає, що права користувача розширюються, і в разі будь-яких розбіжностей налаштування Luxriot EVO мають пріоритет. В іншому випадку майстер імпорту просто **додасть** цільовий ресурс до вашої конфігурації, а вибір типу дії буде недоступний.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Виберіть групи користувачів для імпорту

Закінчивши, натисніть ОК, щоб імпортувати конфігурацію. Luxriot EVO покаже вам короткий підсумок і попросить підтвердити дію.



Підтвердити імпорт

Після імпорту ви зможете редагувати додані ресурси у звичайному режимі через відповідні розділи меню.

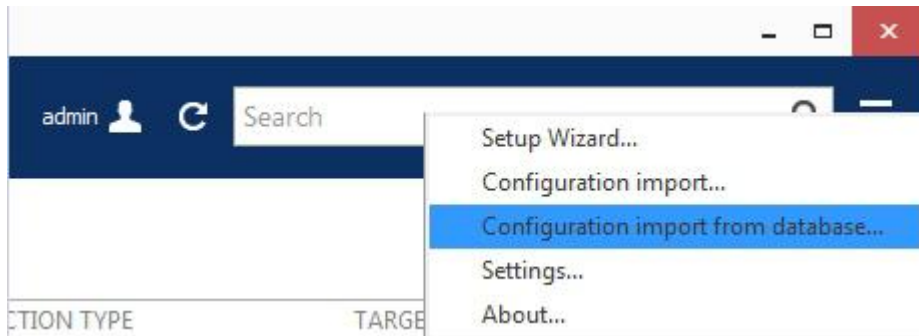
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

3.3 Імпорт бази даних

Для імпорту ресурсів у вашу інсталяцію Luxriot EVO можна використовувати базу даних Luxriot EVO - з іншого сервера та/або іншої версії програмного забезпечення. Ця функція дозволяє додавати такі ресурси, як пристрої, канали, користувачі та вміст [Event&Action Configurator](#). Можна імпортувати дані з баз даних **одного сервера**.

Можливі сценарії для цієї функції можуть бути наступними:

- об'єднати декілька серверів Luxriot EVO S в одну інсталяцію Luxriot EVO Global
- перенести конфігурацію з одного сервера Luxriot EVO S на інший



Виберіть опцію імпорту бази даних у меню програми

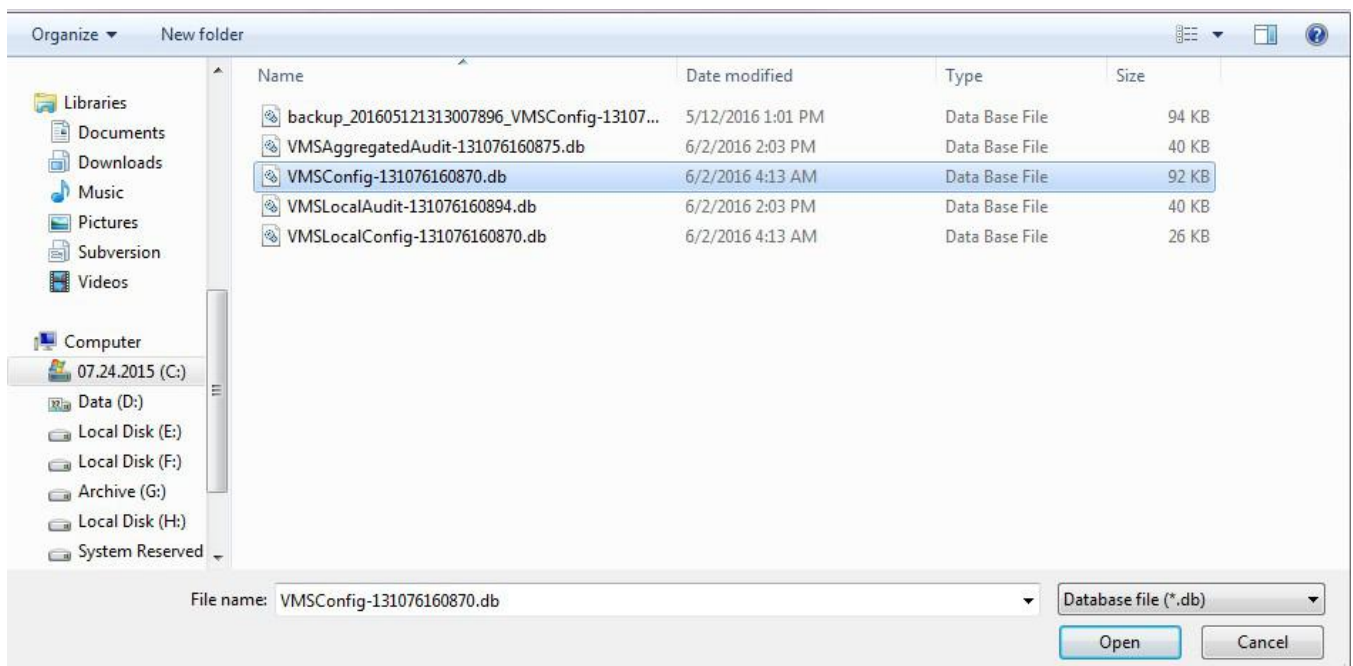
Щоб почати імпорт даних, натисніть кнопку меню програми у верхньому правому куті вікна Luxriot EVO Console і виберіть опцію *Імпорт конфігурації з бази даних*.



Ви також можете перенести базу даних з іншого сервера. За замовчуванням всі бази даних Luxriot EVO розташовані в наступних каталогах:

- C:\ProgramData\Luxriot\Luxriot EVO S - для версії продукту Luxriot EVO S
- C:\ProgramData\Luxriot\Luxriot EVO Global - для версії продукту Luxriot EVO Global
- C:\ProgramData\Luxriot\Luxriot EVO Recording Server - для компонента Luxriot EVO Recording Server інсталяції Luxriot EVO Global

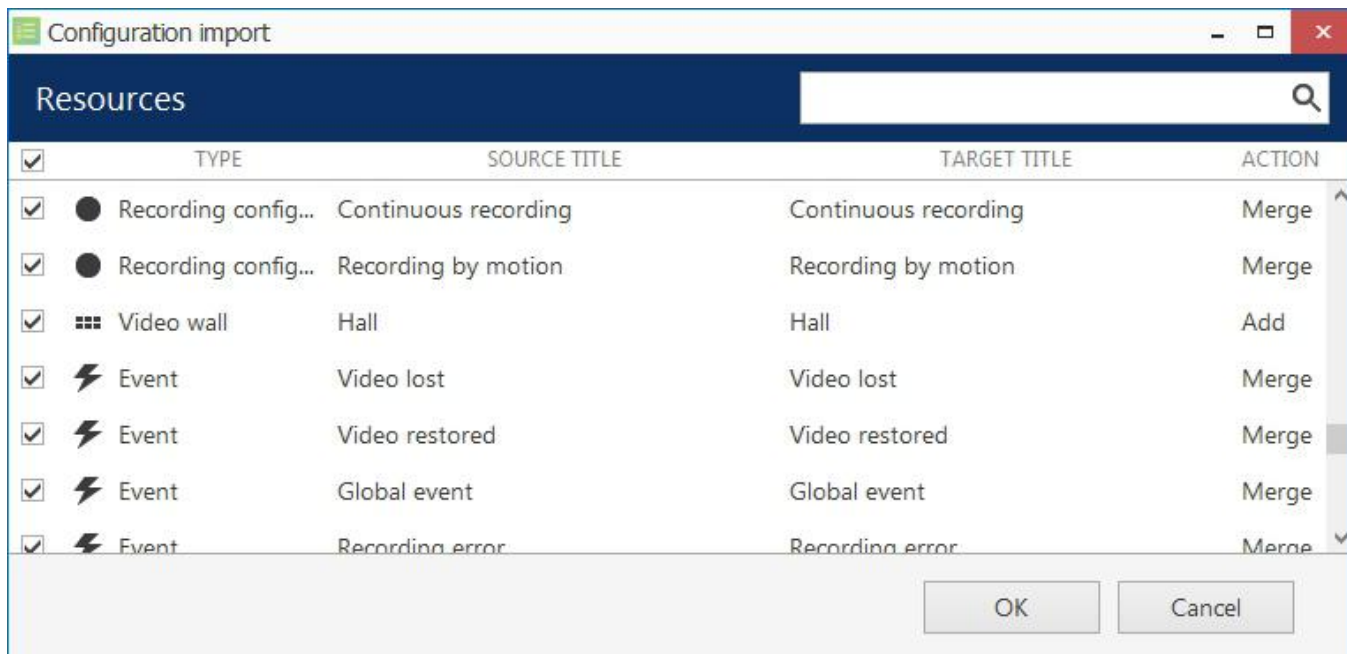
У стандартному діалоговому вікні "Відкрити файл" провідника Windows знайдіть потрібний файл *VMSConfig-xxxxxxxxxxxx.db* і відкрийте його.



Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Знайдіть файл бази даних

З'явиться діалогове вікно вибору ресурсів. Виберіть об'єкти для імпорту за допомогою позначок у лівій колонці; скористайтесь полем пошуку у верхньому правому куті, щоб відфільтрувати об'єкти за типом або за будь-яким іншим текстовим полем. Якщо імпортовані об'єкти вже існують на хост-сервері (наприклад, вбудовані профілі записів), для них буде вибрано дію "Об'єднати"; в іншому випадку буде позначено дію "Додати". Коли ресурси об'єднуються, їхні дозволи також об'єднуються. Можна імпортувати всі типи ресурсів.

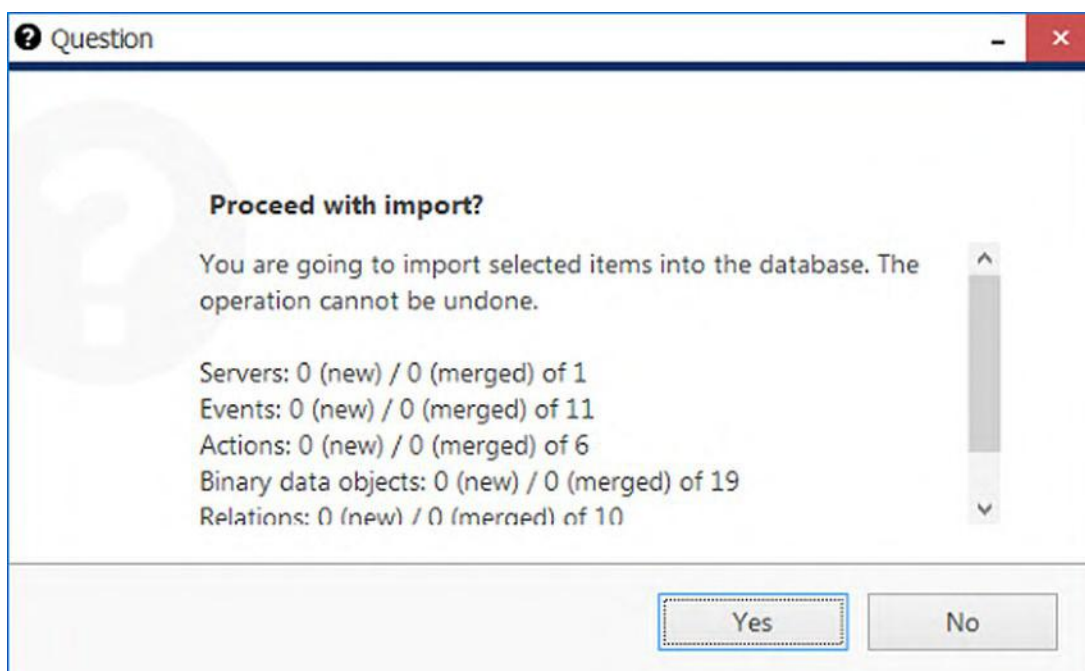


Виберіть ресурси для імпорту

Закінчивши з вибором ресурсів, натисніть *OK*, щоб продовжити.

Важливо: цю дію неможливо скасувати. Перед підтвердженням переконайтеся, що ви переглянули всі зміни, які хочете застосувати.

Перш ніж застосувати всі зміни, перегляньте підсумок імпорту і натисніть *OK*, щоб підтвердити і завершити імпорт.



Перегляньте підсумок і підтвердіть імпорт конфігурації

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Всі вибрані елементи будуть негайно додані до конфігурації сервера, і ви зможете працювати з ними у звичайному режимі.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

3.4 Резервне копіювання конфігурації

Конфігурація сервера є трудомістким процесом, тому доцільно зберігати копію бази даних Luxriot EVO після внесення певних змін, щоб у вас було з чого запустити сервер, якщо основна база даних буде пошкоджена через збій жорсткого диска або з іншої причини. Luxriot EVO надає кілька варіантів резервного копіювання бази даних, і ми настійно рекомендуємо вам створити точки відновлення конфігурації, щоб уникнути проблем з переконфігурацією сервера з нуля.

Автоматичне резервне копіювання

Автоматичне резервне копіювання конфігурації дозволяє зберігати базу даних Luxriot EVO за розкладом. Щоб отримати доступ до налаштувань через консоль Luxriot EVO Console, натисніть кнопку меню програми у верхньому правому куті і виберіть *Автоматичне резервне копіювання конфігурації*.

The screenshot shows a window titled "Automated backup configuration" with a sidebar containing "Settings" and "Status". The main area is titled "Settings" and contains the following fields:

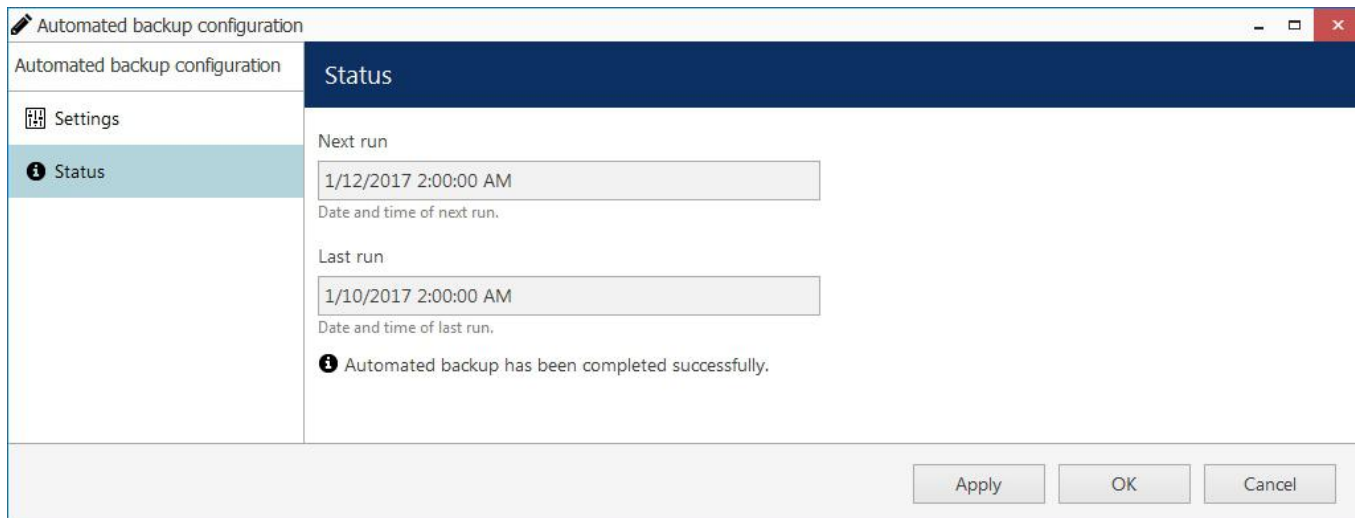
- Mode:** A dropdown menu set to "Enabled".
- Preferred time:** A time picker set to "2:00:00 AM". Below it, a note says: "Preferred time when the automated backup is scheduled to run."
- Interval:** A text input set to "2" and a dropdown menu set to "Days". Below it, a note says: "Interval between automated backups".
- Maximum files to keep:** A text input set to "15". Below it, a note says: "Maximum number of files to keep in the backup folder."
- Directory:** A text input set to "C:\ProgramData\CustomBackupFolder" and a "Change..." button. Below it, a note says: "Directory where backup files are stored."

At the bottom right, there are three buttons: "Apply", "OK", and "Cancel".

Налаштування параметрів автоматичного резервного копіювання бази даних

Автоматичне резервне копіювання ввімкнено за замовчуванням з наступними налаштуваннями: точка відновлення створюється кожні два дні о 2:00 ночі, при цьому зберігається максимум 15 файлів. Ви можете залишити налаштування за замовчуванням, включно з місцем за замовчуванням, або визначити власний час і частоту резервного копіювання на вкладці "Налаштування".

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



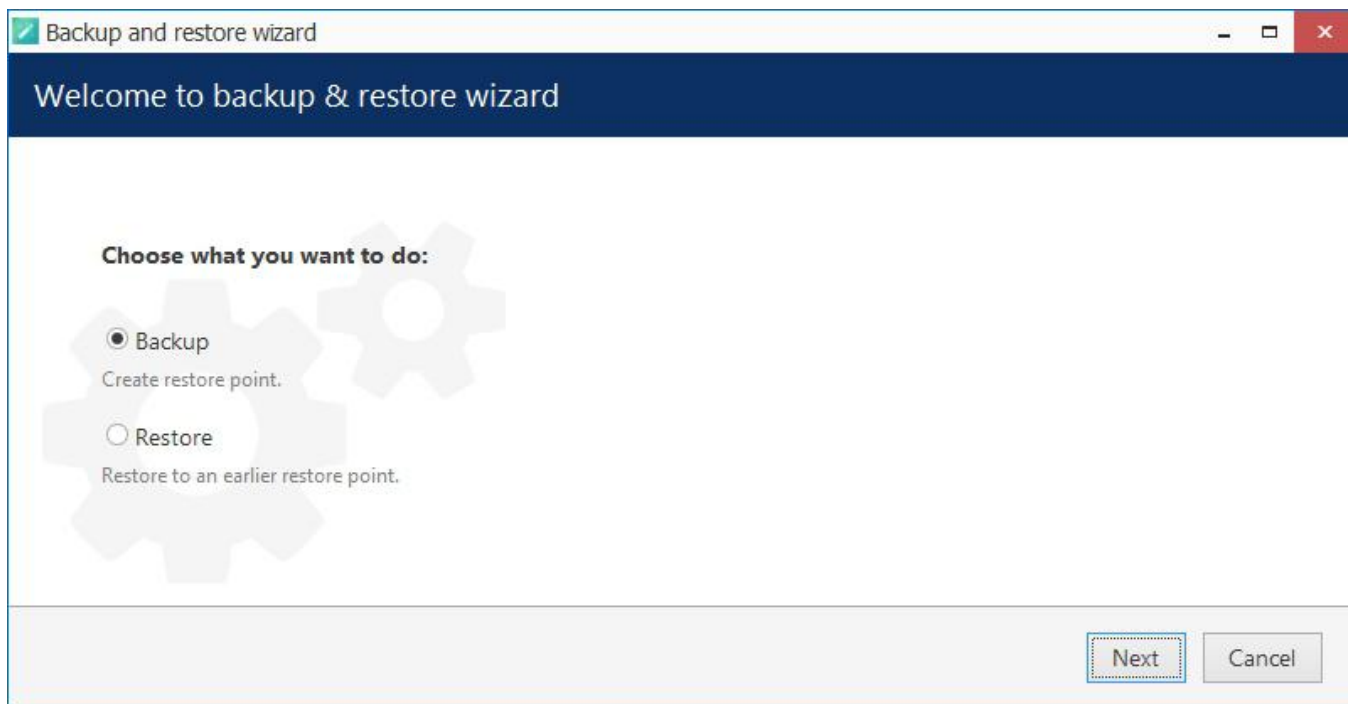
Стан резервної копії

На вкладці *Стан* ви можете побачити дату останньої спроби резервного копіювання і наступний запланований час резервного копіювання.

Майстер резервного копіювання та відновлення

На додаток до автоматичного резервного копіювання, можна в будь-який момент створити точку відновлення конфігурації вручну. Ці ж майстри надають можливість запустити Luxriot EVO з більш ранньої версії бази даних.

Запустіть *майстер резервного копіювання та відновлення* з меню "Пуск" Windows: *Пуск -> Усі програми -> Luxriot -> Luxriot Server Backup and Restore Wizard*. У Windows 7 і старіших версіях використовуйте *Пуск -> Усі програми -> Папка встановлення програмного забезпечення -> Сервіс -> Майстер резервного копіювання та відновлення Luxriot Server*; або використовуйте Cortana/Пошук, щоб знайти майстер у меню програм.



Виберіть, чи хочете ви створити резервну копію або відновити базу даних

Створити резервну копію

Виберіть перший варіант резервного копіювання вмісту бази даних для використання в якості точки

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

відновлення і натисніть *Далі*.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Backup and restore wizard

Step 1 of 1. Backup options

Choose items to back up:

- ☒ Configuration
Include configuration.
- ☒ Audit
Include audit.
- ☒ Events
Include events.

Description

Backup description.

Filename

C:\ProgramData\CustomBackupFolder\Backup20170110163240242.lxb

Browse...

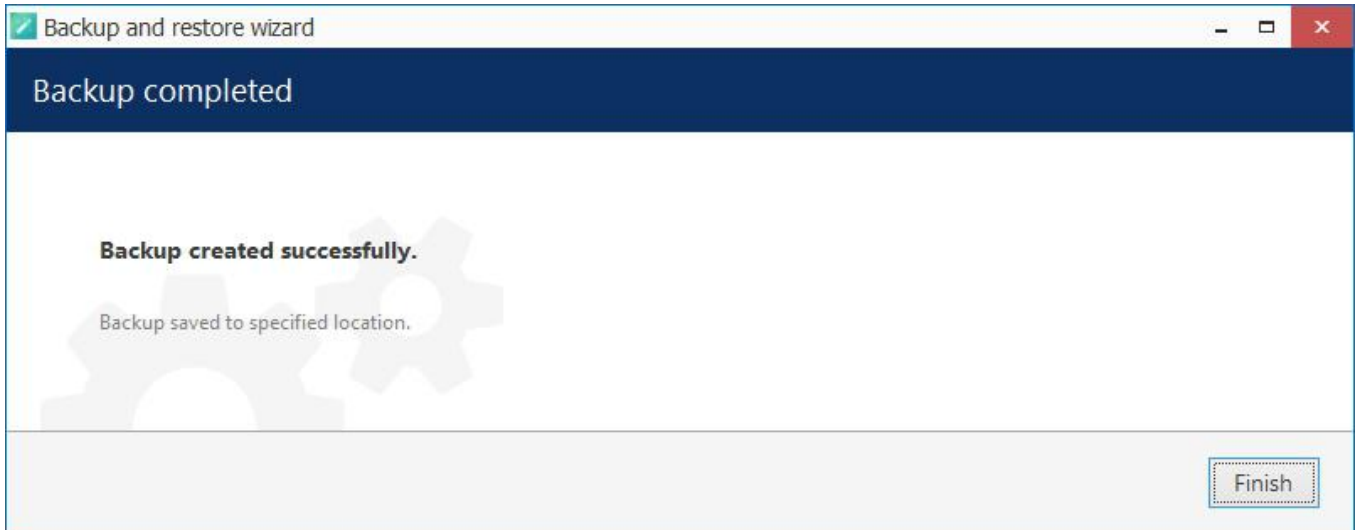
Backup will be saved to the file specified.

Previous Next Cancel

Виберіть елементи для резервного копіювання

Тут ви можете вибрати інформацію для збереження, а також додати власний опис для подальшого використання. Ви можете використовувати папку призначення за замовчуванням або вибрати власну папку, навіть розташовану на іншому диску або мережевому диску.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Точку відновлення успішно створено

Майстер створить резервну копію і відобразить повідомлення про успішне завершення. Натисніть кнопку *Готово*, щоб вийти.

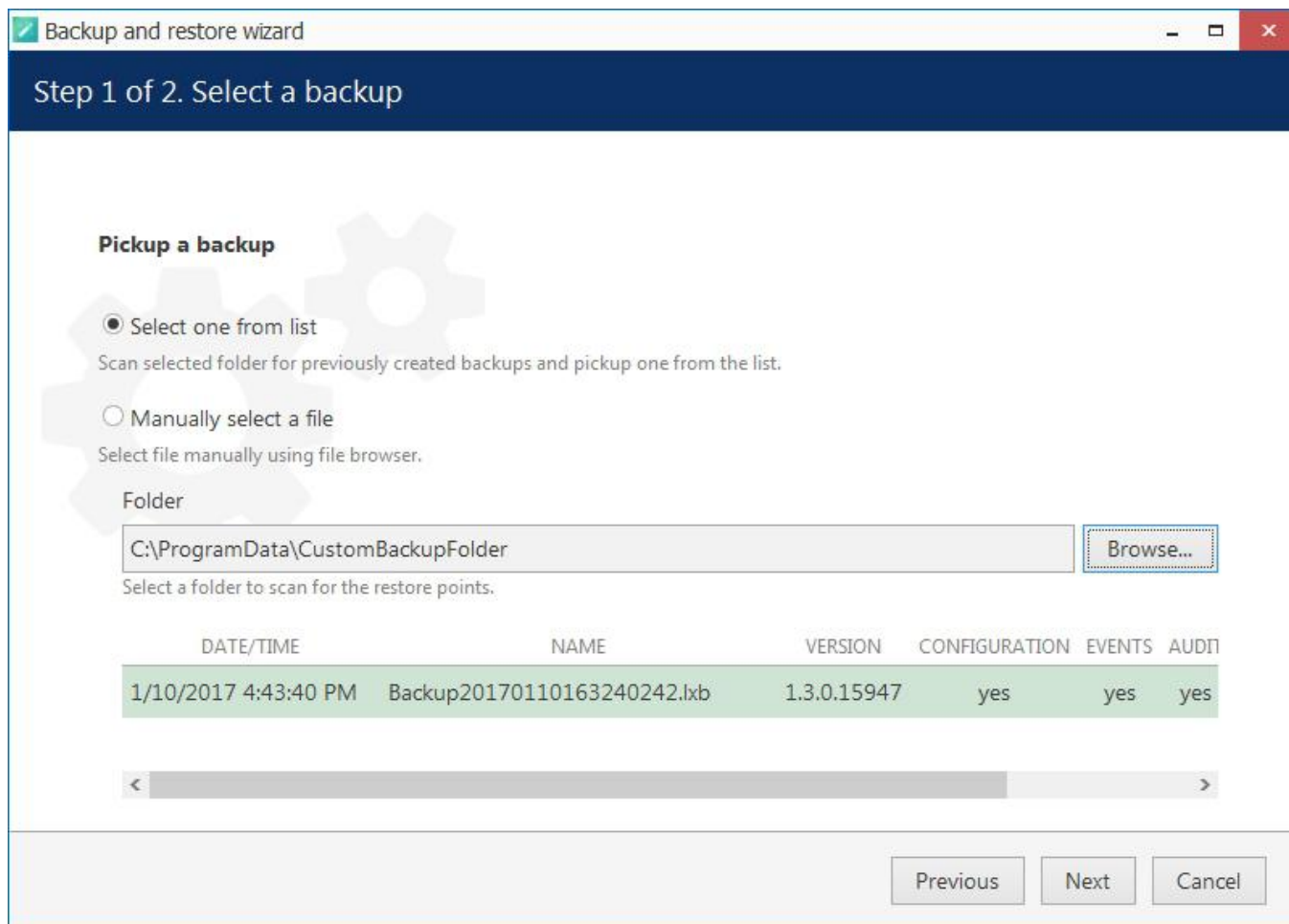
Відновлення до попередньої версії бази даних

Виберіть цю опцію, якщо ви хочете запустити сервер Luxriot EVO з базою даних з більш раннього часу замість поточної конфігурації.



Якщо у вас є чиста інсталяція Luxriot EVO і ви хочете відновити її конфігурацію з більш ранньої точки, обов'язково ініціалізуйте сервер за допомогою Майстра налаштування сервера, який зазвичай з'являється автоматично після завершення інсталяції і доступний через меню "Пуск". (Якщо ви оновили програмне забезпечення до новішої версії, вам не потрібно цього робити, оскільки воно вже було ініціалізовано раніше).

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Backup and restore wizard

Step 1 of 2. Select a backup

Pickup a backup

☒ Select one from list
Scan selected folder for previously created backups and pickup one from the list.

☐ Manually select a file
Select file manually using file browser.

Folder
C:\ProgramData\CustomBackupFolder Browse...
Select a folder to scan for the restore points.

DATE/TIME	NAME	VERSION	CONFIGURATION	EVENTS	AUDIT
1/10/2017 4:43:40 PM	Backup20170110163240242.lxb	1.3.0.15947	yes	yes	yes

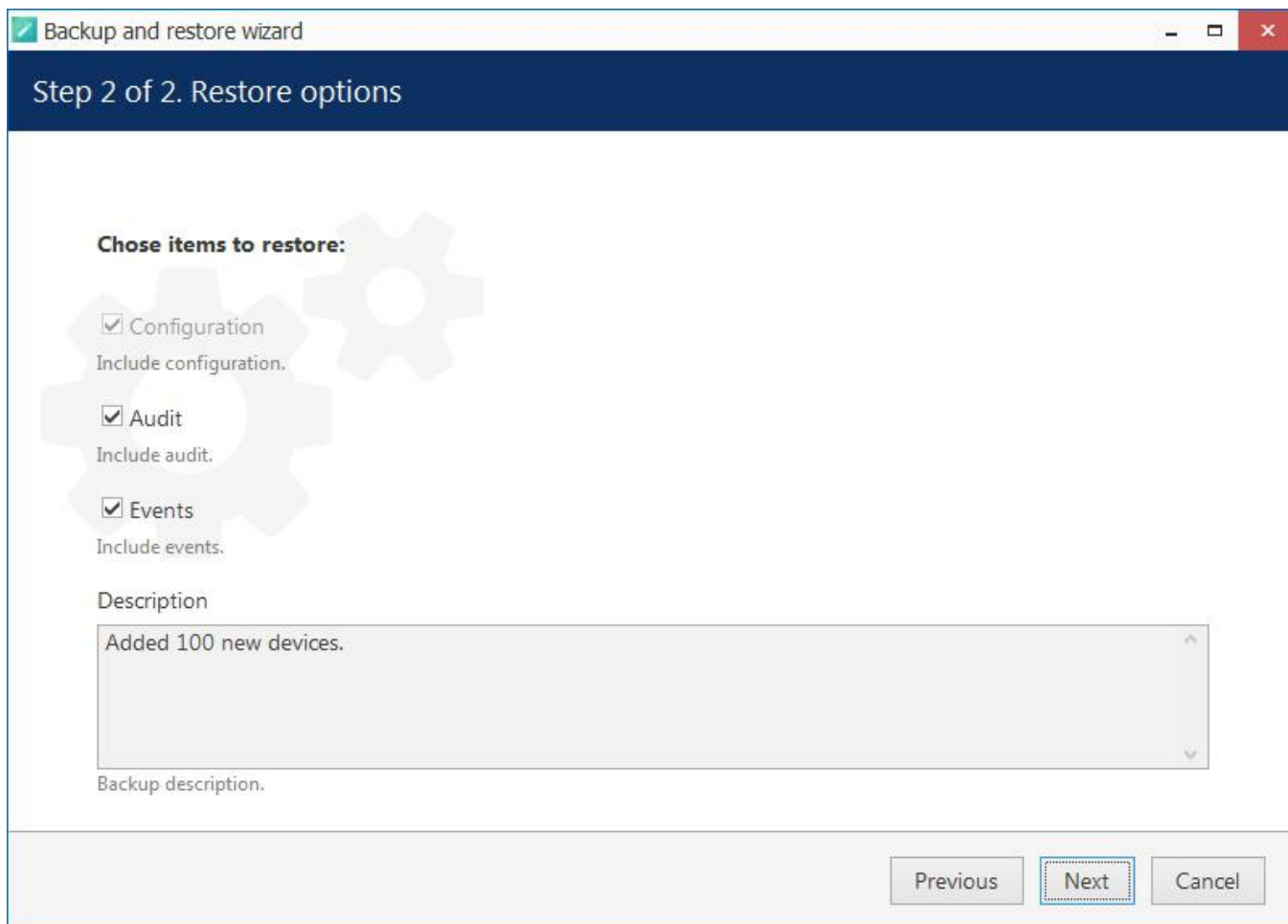
< >

Previous Next Cancel

Виберіть точку відновлення

Тут у вас є два варіанти: вибрати файл резервної копії зі списку або знайти потрібний файл *.lxb вручну. У будь-якому випадку, переконайтеся, що ви вибрали правильну резервну копію, а потім натисніть кнопку *Далі*.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Виберіть елементи для відновлення

Переконайтеся, що ви вибрали відповідну базу даних для відновлення, переглянувши її елементи і використовуючи свої попередні коментарі як посилання. Натисніть *Далі*, коли будете готові.

На цьому додатковому кроці для Luxriot EVO Global ви зможете **скинути** конфігурацію сервера запису Luxriot EVO.

Як вибрати правильний варіант?

- Якщо ви просто відновлюєте базу даних сервера Luxriot EVO Global (наприклад, після відкату версії центрального сервера), вам не потрібно перезавантажувати сервери запису, оскільки їхня конфігурація фактично однакова (просто несумісні версії БД).
- Якщо ви використовуєте більш ранню резервну копію бази даних, яка, безумовно, має іншу конфігурацію сервера запису Luxriot EVO, то вам потрібно включити скидання.



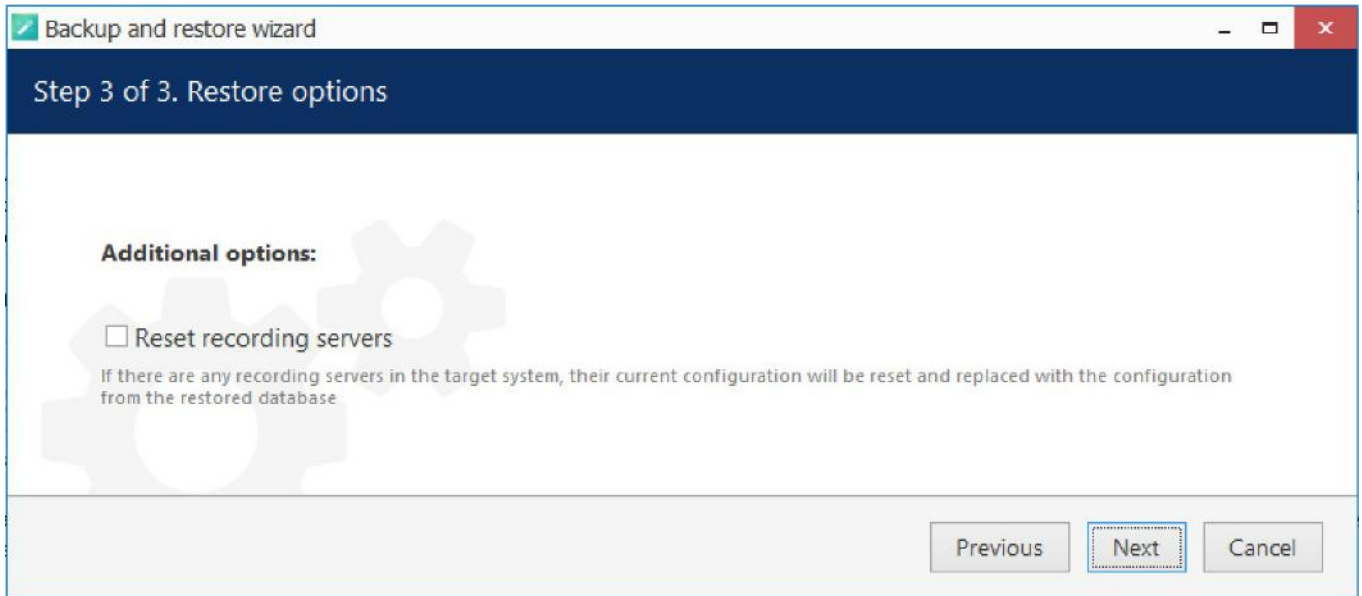
Скидання сервера запису зазвичай необхідне, якщо конфігурація віддаленого сервера невірна (пошкоджена або відрізняється від вмісту цільової БД).

Якщо ви вирішите скинути всі сервери запису на цьому етапі, їм знадобиться деякий час для повторної синхронізації (видалення, а потім прийняття відновленої конфігурації), що може призвести до певних простоїв. На повільних з'єднаннях з великою кількістю віддалених серверів час простою може бути значним.

Якщо у вас багато серверів запису на повільному з'єднанні, ми рекомендуємо НЕ перезавантажувати їх на цьому етапі. Ці сервери продовжать працювати з поточною конфігурацією, але їхній статус у розділі *Моніторинг* може змінитися на *Не синхронізовано*. У такому разі ініціюйте повторну синхронізацію вручну пізніше за допомогою головного меню %console% > Оновлення системи > Виберіть сервер > Повторно синхронізувати конфігурацію.

За замовчуванням ця опція вимкнена, щоб зменшити потенційний час простою.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



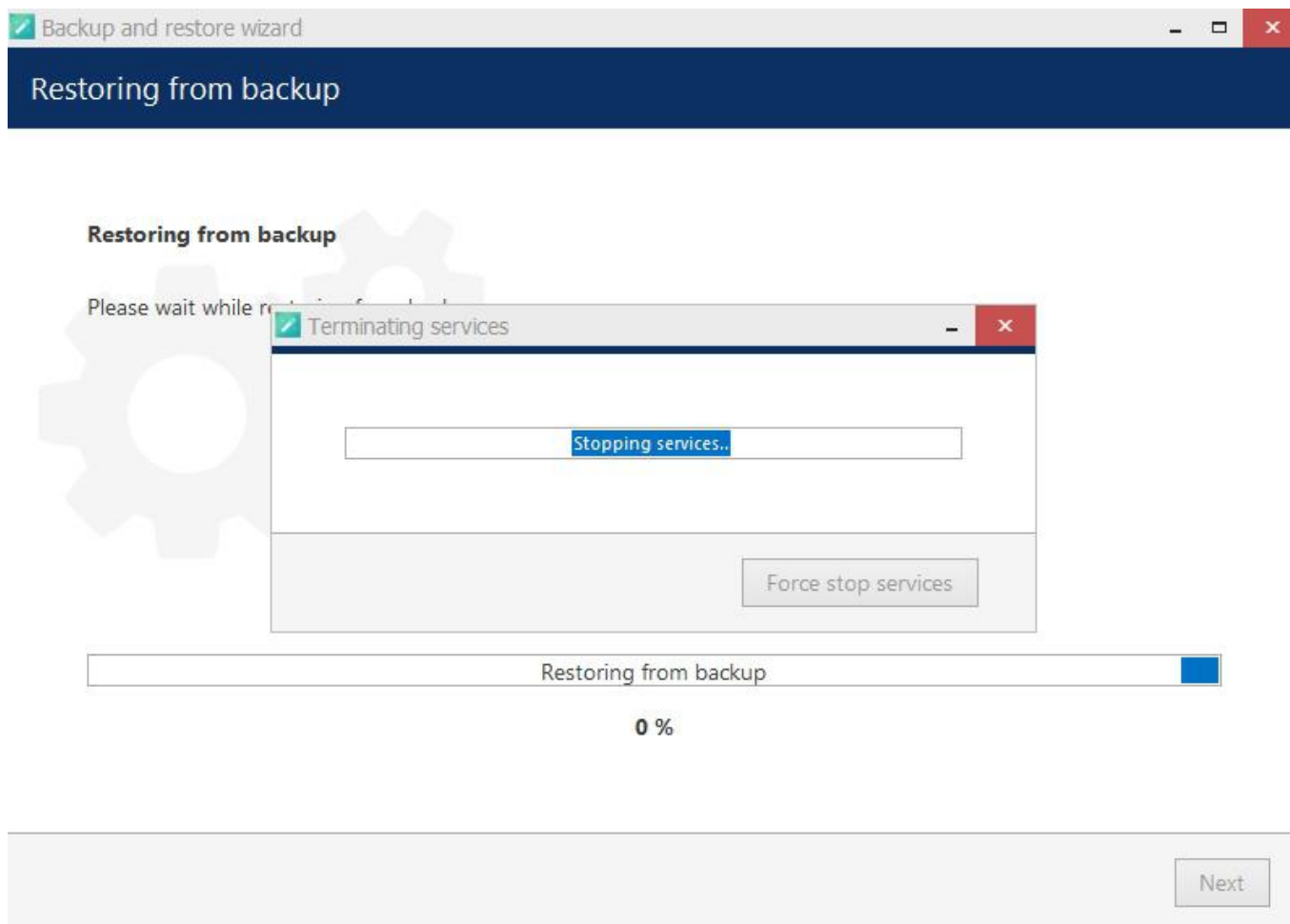
Сервери запису не скидаються за замовчуванням

Коли ви натиснете кнопку *Далі*, ви побачите додаткові відомості про скидання сервера запису, які допоможуть вам вибрати правильний варіант для вашої системи перед тим, як продовжити - і дадуть вам можливість ще раз все обдумати. Ретельно оцініть необхідність скидання перед початком процедури відновлення!



Для цього не можна використовувати базу даних з новішої версії програмного забезпечення. Старіші версії бази даних можна використовувати без проблем, але ми рекомендуємо використовувати останню доступну резервну копію зі стабільної версії програмного забезпечення (не бета-версії).

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Відновлення триває

Після цього майстер попросить вас зупинити послуги Luxriot EVO і почати відновлення бази даних після вашого підтвердження.



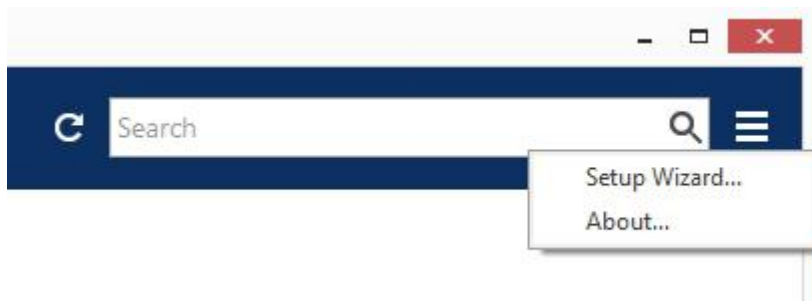
Обережно! Це незворотна операція. Не переривайте процес і не вимикайте сервер під час його виконання.

Якщо ніщо не заважає процесу відновлення і файл резервної копії не пошкоджено, ви отримаєте повідомлення про успіх після того, як майстер завершить відновлення конфігурації вашого сервера Luxriot EVO. Серверне обслуговування буде автоматично запущено з відновленою базою даних. Якщо ви вирішили скинути конфігурацію сервера запису, всі екземпляри Luxriot EVO Recording Server також отримають відновлену конфігурацію.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

3.5 Майстер налаштування

Майстер налаштування консолі Luxriot EVO Console автоматично запускається після встановлення та активації продукту. Ви можете пропустити майстер на цьому етапі і запустити його пізніше в будь-який час з меню правого верхнього кута консолі Luxriot EVO Console:



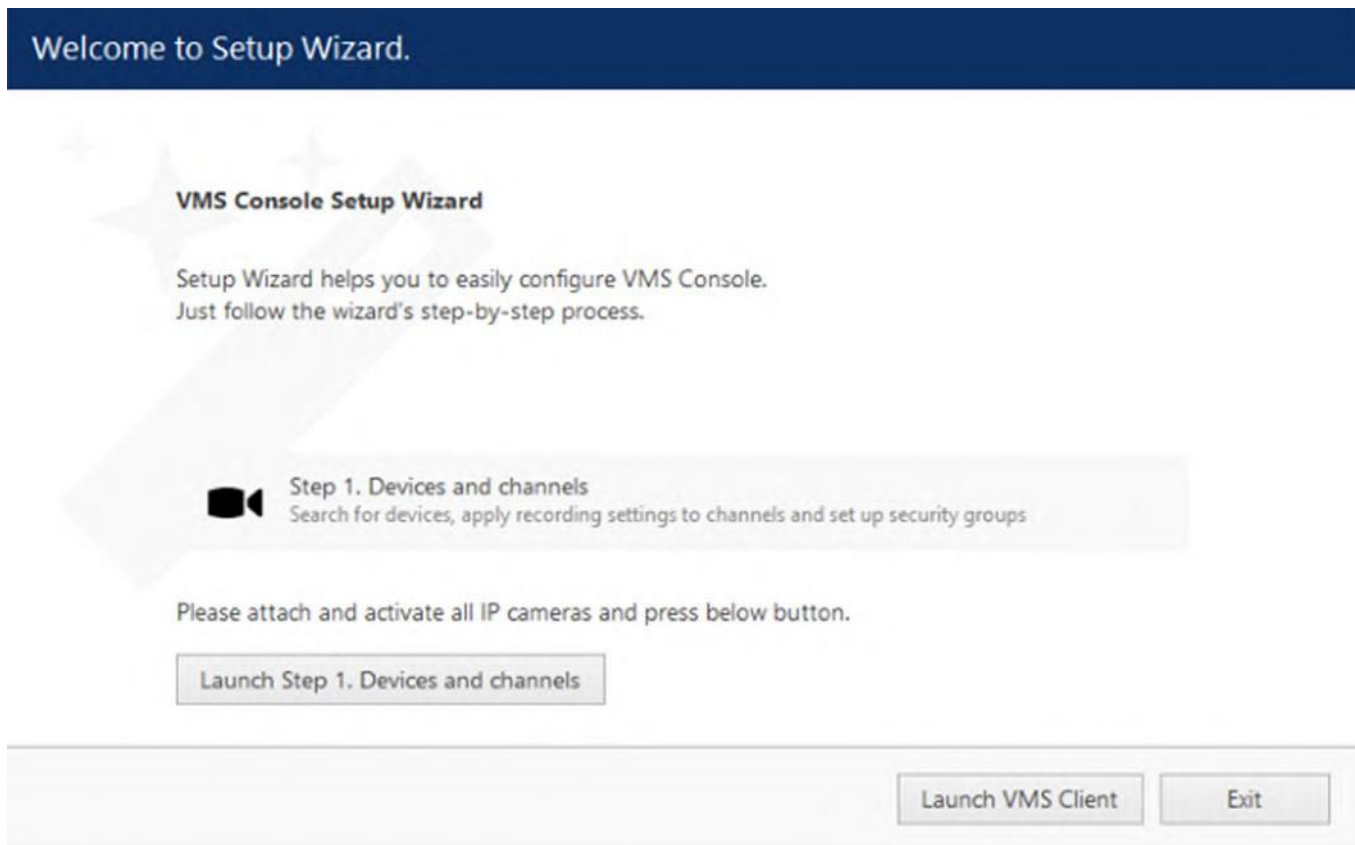
Запустіть майстер налаштування з консолі Luxriot EVO

Майстер інсталяції покаже вам підсумок процесу і проведе вас через кроки для налаштування інсталяції. Щоб перейти до наступного кроку, просто натисніть кнопку під списком кроків; щоб достроково вийти з майстра, натисніть кнопку "Вихід" або "Запустити Luxriot EVO Monitor" у лівому нижньому кутку.

Майстер налаштування для Luxriot EVO складається лише з одного кроку, який охоплює пристрої та канали; майстер налаштування для Luxriot EVO S складається з трьох кроків: пристрої та канали, користувачі та основні події та дії. Перед запуском майстра переконайтеся, що ви підключили всі пристрої (IP-камери та/або інші джерела відео): він автоматично просканує мережу на наявність доступних джерел відео.

Крок 1: Пристрої та канали

Цей крок дозволить вам автоматично шукати і додавати камери та інші пристрої-джерела відео до конфігурації сервера. Натисніть кнопку Запустити *Крок 1*, щоб почати.



Майстер налаштування

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Параметри сканування

Спочатку виберіть режим сканування; доступні наступні варіанти:

- сканувати діапазон IP-адрес: вкажіть безперервний сегмент локальної мережі для сканування
- сканувати діапазон адрес мережевих адаптерів: виберіть один або кілька мережевих інтерфейсів для повного сканування
- сканувати підключені пристрої: локальну апаратну систему буде проскановано на наявність плат захоплення та джерел відеосигналу Direct Show

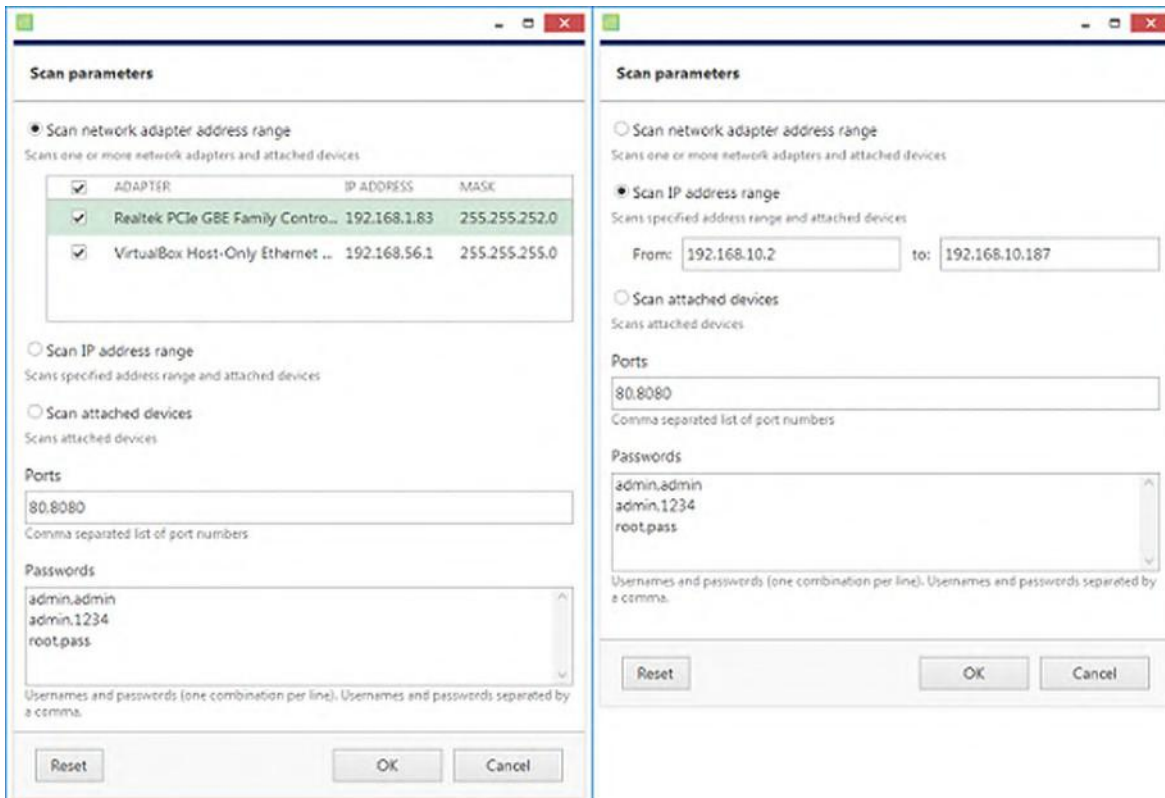
Якщо ви вибрали пошук джерел IP-відео, вам слід переглянути додаткові налаштування з'єднання та змінити або оновити їх, якщо це необхідно:

- порти: HTTP-порти, через кому
- облікові дані користувача: пари імен користувачів та паролів через кому, по одній парі в рядку

Використовуйте кнопку "Скинути" нижче, щоб скасувати всі зміни і почати введення параметрів сканування заново. Коли ви будете готові, натисніть кнопку *OK*, щоб почати сканування.



Сканувати приєднані пристрої



Просканувати діапазон адрес

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Автоматичне виявлення пристроїв

Після завершення сканування буде відкрито діалогове вікно "Автоматичне виявлення пристроїв", в якому ви зможете переглянути знайдені [пристрої та їхні канали](#), а також ввести/змінити відповідні налаштування. Скористайтеся полем "Пошук" у правому верхньому куті, щоб знайти певний пристрій за назвою, моделлю, IP-адресою, портом або ідентифікатором обладнання (для IP-пристроїв ідентифікатор включає в себе MAC-адресу).



Існує два типи виділення у списку елементів: прапорці та кольорове виділення. **Прапорці** використовуються для вибору елементів, які будуть додані до конфігурації сервера після закриття діалогового вікна; **виділені** елементи підлягають негайній зміні властивостей. Використовуйте **CTRL+клацання** або **Shift+клацання** для вибору всіх або декількох елементів одразу, щоб змінити їхні налаштування.

Натисніть на пристрій у списку елементів, щоб завантажити його налаштування у вікно *Властивості пристрою*. Зверніть увагу, що деякі налаштування можуть бути відсутніми для деяких автоматично знайдених пристроїв; це залежить, головним чином, від типу пристрою і від того, чи правильно були введені дані користувача. У таких випадках просто заповніть відсутні дані вручну і натисніть кнопку *Застосувати* нижче, щоб зберегти зміни конфігурації.

The screenshot shows the 'Device autodiscovery' window. On the left, there's a sidebar with 'Found devices' and 'Found channels'. The main area is titled 'Found devices' and shows a progress bar for 'Scanning for new devices...' at 98%. Below the progress bar is a table of found devices. The table has columns: DEVICE NAME, MODEL, HOST, and PORT. The first device is 'Grundig GCI-H0522V on 192.168.3.14' with model 'Grundig GCI-H0522V' and port '80'. The second device is 'KT&C KNC-SPDNI120HD on 192.168.3.2' with model 'KT&C KNC-SPDNI120HD' and port '80'. The third device is 'Vivotek IP7131 on 192.168.3.12' with model 'Vivotek IP7131' and port '80'. The fourth device is 'Vivotek IP7131 on 192.168.3.3' with model 'Vivotek IP7131' and port '80'. The fifth device is 'Vivotek IP7131 on 192.168.3.19' with model 'Vivotek IP7131' and port '80'. On the left side of the table, there are checkboxes for each device. To the left of the table, there's a 'Device properties' section with fields for Device name, Model, Host, Port, Username, and Password. The 'Device name' field is filled with 'Grundig GCI-H0522V on 192.168.3.14'. The 'Model' field is filled with 'Grundig GCI-H0522V'. The 'Host' field is filled with '192.168.3.14'. The 'Port' field is filled with '80'. The 'Username' field is filled with 'admin'. The 'Password' field is filled with '1234'. There are 'Apply' and 'Reset' buttons at the bottom of the 'Device properties' section. At the bottom right of the window, there are 'Add selected devices and channels' and 'Cancel' buttons.

	DEVICE NAME	MODEL	HOST	PORT
☒	Axis (Legacy Autodetect) on 192.168.3.4	Axis (Legacy Autodetect)	192.168.3.4	80
☒	Grundig GCI-H0522V on 192.168.3.14	Grundig GCI-H0522V	192.168.3.14	80
☒	KT&C KNC-SPDNI120HD on 192.168.3.2	KT&C KNC-SPDNI120HD	192.168.3.2	80
☐	Select model	Select model	192.168.3.36	80
☒	Vivotek IP7131 on 192.168.3.12	Vivotek IP7131	192.168.3.12	80
☒	Vivotek IP7131 on 192.168.3.3	Vivotek IP7131	192.168.3.3	80
☒	Vivotek IP7131 on 192.168.3.19	Vivotek IP7131	192.168.3.19	80

Налаштування виявлених пристроїв

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Якщо пристрій не інтегровано з програмним забезпеченням (нативна підтримка), він може бути виявлений як загальний тип (наприклад, ONVIF). Якщо ви вважаєте, що деякі пристрої не виявлено, перевірте, чи не мають вони різних HTTP-портів; також спробуйте додати їх [вручну](#).



Якщо виявлено невідомий пристрій, змініть його модель вручну

Якщо пристрій не можна зіставити з моделлю зі списку, і він також не реагує як типовий ONVIF, він може бути виявлений як *Невідомий*; у такому разі спробуйте встановити його модель вручну на найближчу (із запропонованих моделей) або спробуйте типовий RTSP і вкажіть [URL-адресу RTSP](#) у [налаштуваннях каналу](#). Це може статися з пристроями, які не вказані як точна модель, а також досить застарілими, щоб не підтримувати ONVIF Profile S.

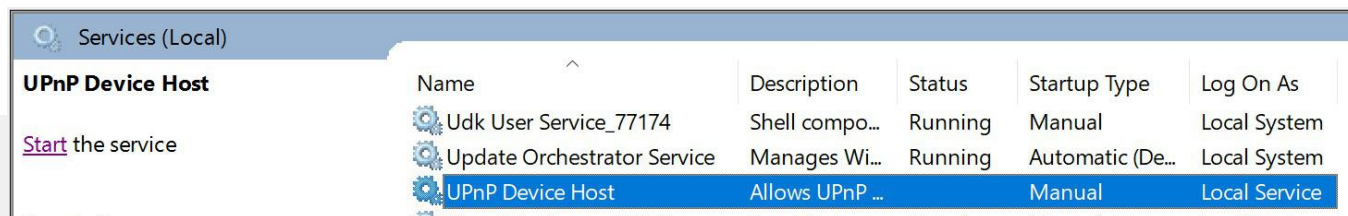
Налаштування	Опис	Значення за замовчуванням
Назва пристрою	Користувачське ім'я джерела відео	Автоматично визначена модель + IP, порожньо, якщо не визначено
Модель	Виробник та модель пристрою або загальний тип	Автоматично визначені постачальник і модель, порожньо, якщо не знайдено
Ведучий	IP-адреса пристрою	Визначено автоматично
Порт	Порт HTTP пристрою	Визначено автоматично
Ім'я користувача	Облікові дані користувача пристрою; зверніть увагу, що для зміни налаштувань пристрою через програмний інтерфейс необхідно надати облікові дані адміністративного профілю	Відповідне ім'я користувача з наданого списку або визначене автоматично
Пароль	Пароль користувача пристрою	Відповідний пароль із запропонованого списку або автоматично визначений

Переконайтеся, що ви вибрали всі пристрої, які хочете додати, поставивши галочку біля них. Пристрої з відсутньою конфігурацією (модель та/або IP) не позначені за замовчуванням і не будуть додані до активної конфігурації сервера.



Якщо автоматичне виявлення **не знайде жодної камери** або всі вони будуть Generic ONVIF, а не відповідної моделі:

- перевірити моделі
- перевірте IP-адреси, паролі та порти
- переконайтеся, що служба хосту пристроїв UPnP працює належним чином у вашій системі.

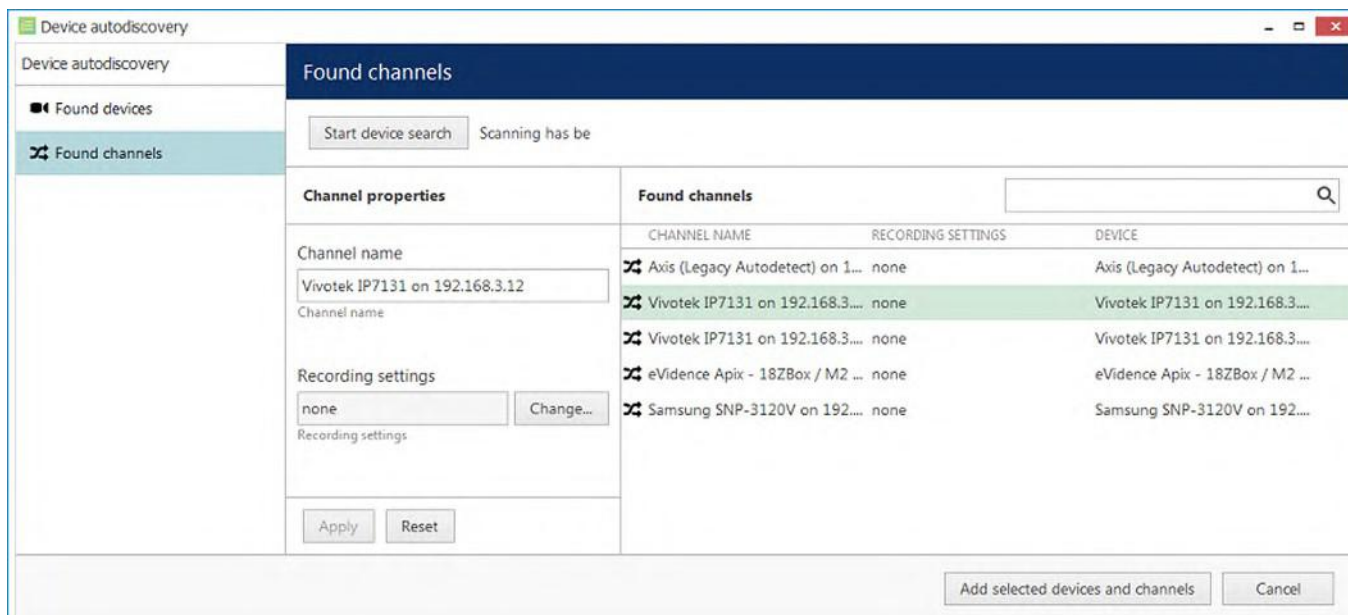


Name	Description	Status	Startup Type	Log On As
Udk User Service_77174	Shell compo...	Running	Manual	Local System
Update Orchestrator Service	Manages Wi...	Running	Automatic (De...	Local System
UPnP Device Host	Allows UPnP ...	Stopped	Manual	Local Service

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Перейдіть на вкладку *Канали*, щоб переглянути виявлені відеоканали знайдених пристроїв: це особливо важливо, якщо ви використовуєте багатоканальні пристрої, наприклад, плати захоплення або кодери. Скористайтесь полем *пошуку* у правому верхньому куті, щоб знайти певні канали за назвою або назвою пристрою.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Налаштування знайдених каналів

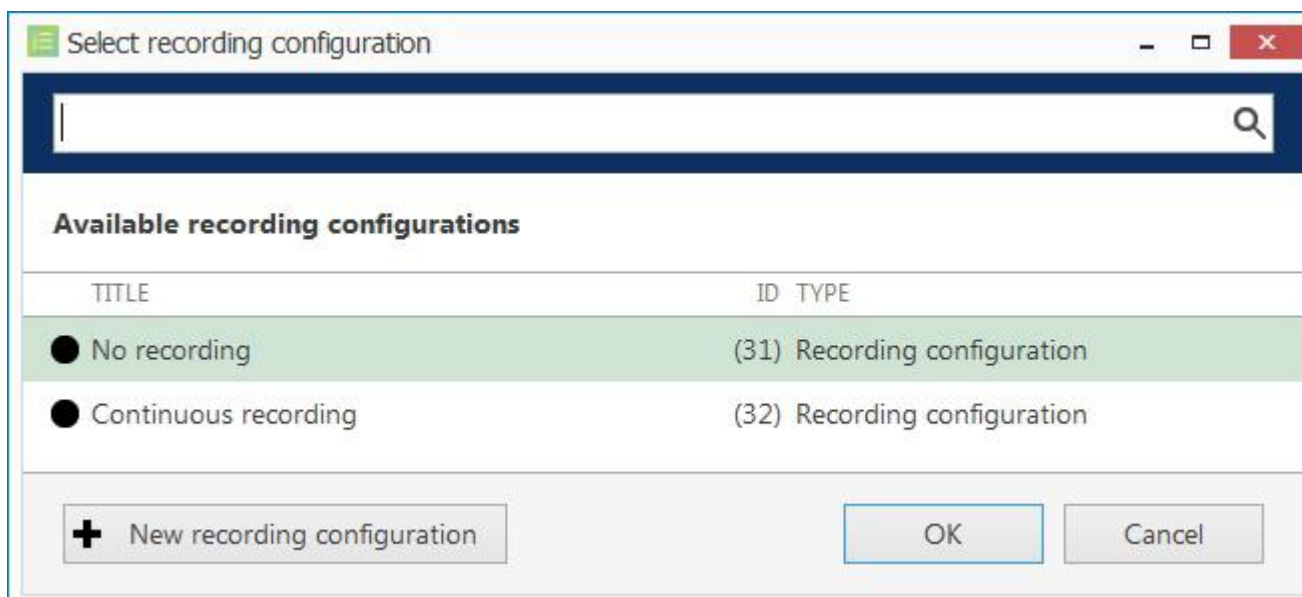
Тут ви можете відредагувати назву каналу та призначити конфігурацію запису. За замовчуванням запис увімкнено для всіх каналів: натисніть кнопку *Змінити* біля *Налаштування запису*, щоб [керувати профілями запису](#) і призначити *їх* вашим каналам. Щоб додати новий профіль запису, натисніть кнопку + *Нова конфігурація запису* нижче; більш детальну інформацію про профілі запису ви можете знайти у [відповідному розділі](#). Натисніть *OK*, щоб зберегти зміни і повернутися до пристроїв і каналів; натисніть *Застосувати*, щоб зберегти зміни конфігурації.



Після зміни конфігурації запису каналів не забудьте натиснути кнопку *Застосувати*, інакше зміни не набудуть чинності.



Конфігурація запису тут призначається для **основних потоків** цільових каналів. Щоб налаштувати запис підпотоків, перейдіть до [конфігурації каналів](#).



Виберіть конфігурацію запису або створіть новий профіль запису

Натисніть кнопку *"Почати пошук пристроїв"* вище в будь-який час, щоб перезапустити пошук пристроїв.



Якщо ви перезапустите автоматичне виявлення камери, всі раніше виявлені пристрої та всі зміни конфігурації буде скасовано.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Закінчивши налаштування, натисніть *Додати вибрані пристрої та канали*, щоб повернутися до майстра.

Step 1 of 1 completed!

VMS Console Setup Wizard

Setup Wizard helps you to easily configure VMS Console.
Just follow the wizard's step-by-step process.



Step 1. Devices and channels

1 device(s) found and 1 channel(s) added, along with recording settings



Setup Wizard completed.

Restart wizard

Launch VMS Client

Done

Майстер успішно завершено

Якщо ви використовуєте версію програмного забезпечення Luxriot EVO, тепер ви можете або перезапустити майстер, щоб охопити решту пристроїв, або закрити його. Натисніть кнопку Запустити Luxriot EVO Monitor, щоб одразу перейти в режим моніторингу.

Крок 2: Користувачі та групи користувачів

Користувачі Luxriot EVO S можуть натиснути кнопку *Запустити Крок 2*, щоб перейти до кроку *Користувачі*. Цей крок дозволить вам додати користувачів і групи користувачів та надати їм дозволи для пристроїв і каналів, доданих раніше.



Вбудований обліковий запис користувача Адміністратор і вбудована група Адміністраторів є користувачами з правами root і мають доступ до абсолютно всіх доступних ресурсів. Як наслідок, для групи Адміністраторів недоступний вибір ресурсів, а також неможливо додати користувача Адміністратора до будь-якої іншої групи.

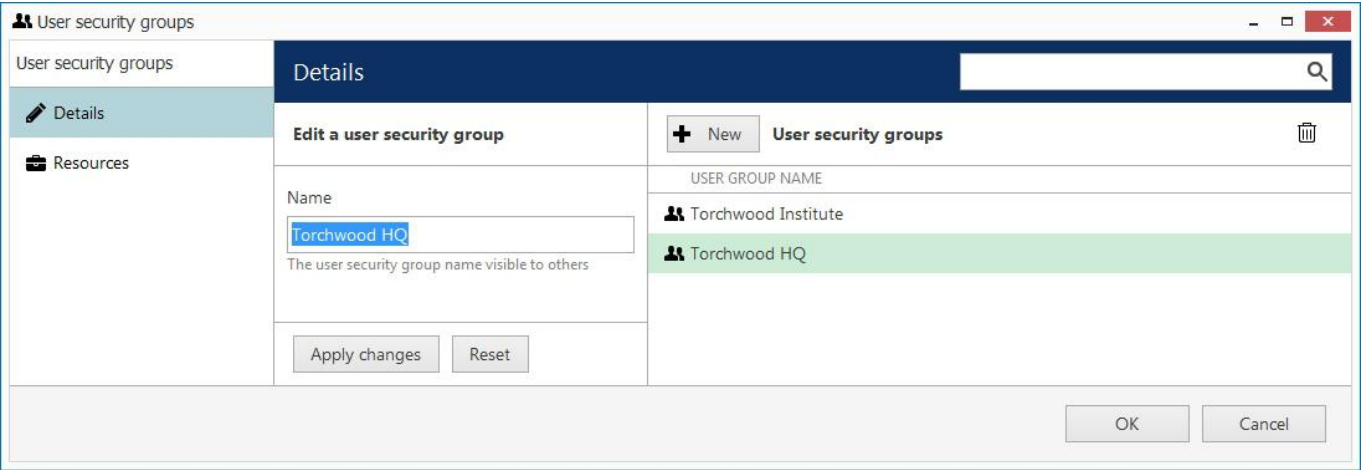
Будь-які користувачі, додані до вбудованої групи адміністраторів, матимуть такі ж повноваження, як і користувачі root.

Групи користувачів

По-перше, вирішіть, чи хочете ви створювати групи користувачів або працювати з несистематизованим масивом облікових записів. Для великих систем зі складною структурою користувачів настійно рекомендується створювати групи з міркувань кращої керованості.

Виберіть "Hi", щоб одразу перейти до простого керування користувачами; в іншому випадку вам буде запропоновано створити групи користувачів і розподілити наявні ресурси між ними. Зверніть увагу, що на цьому етапі інтерфейс Майстра налаштування пропонує спрощені налаштування для груп користувачів; пізніше ви зможете створювати вкладені групи через [відповідний](#) розділ консолі Luxriot EVO Console.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

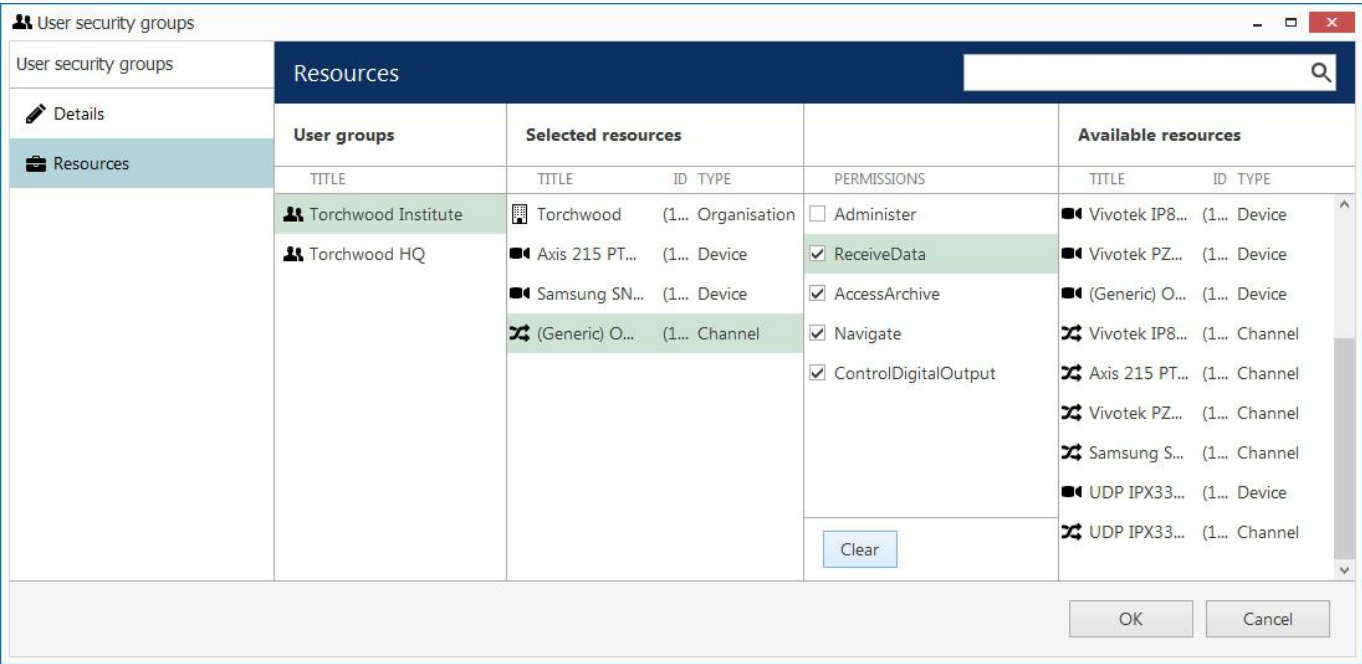


Додайте одну або кілька груп користувачів

Введіть назву для першої групи користувачів, а потім натисніть кнопку *Створити* нижче: новостворена група з'явиться у списку елементів праворуч. За замовчуванням, остання змінена група залишається відкритою для змін. Якщо необхідно, відкоригуйте назву групи, а потім натисніть кнопку *Застосувати зміни*, або натисніть кнопку *Скинути*, щоб скасувати останні зміни і повернутися до останнього збереженого стану (те ж саме станеться, якщо ви виберете інший елемент для редагування).

Щоб створити більше груп, натисніть кнопку + *Створити* на верхній панелі і дійте так само, як і в першій ітерації. Використовуйте іконку кошика , щоб видалити вибрані групи (утримуйте клавіші CTRL або Shift, щоб виділити кілька елементів).

Перейдіть на вкладку *Ресурси*, щоб призначити дозволи для цієї групи користувачів. На цьому етапі доступні ресурси включають сервери, пристрої та канали.



Додавання ресурсів для створених груп

Виберіть назву групи в першому стовпчику, щоб керувати її ресурсами. Щоб додати ресурс, виберіть хоча б один дозвіл для нього, і він буде автоматично переміщений до списку *Вибрані ресурси*. Щоб видалити ресурс, зніміть позначки з усіх його дозволів - або вручну, або за допомогою кнопки *Очистити* нижче. Зверніть увагу, що подвійне клацання ресурсу не працює, оскільки потрібно вказати один або декілька різних дозволів.

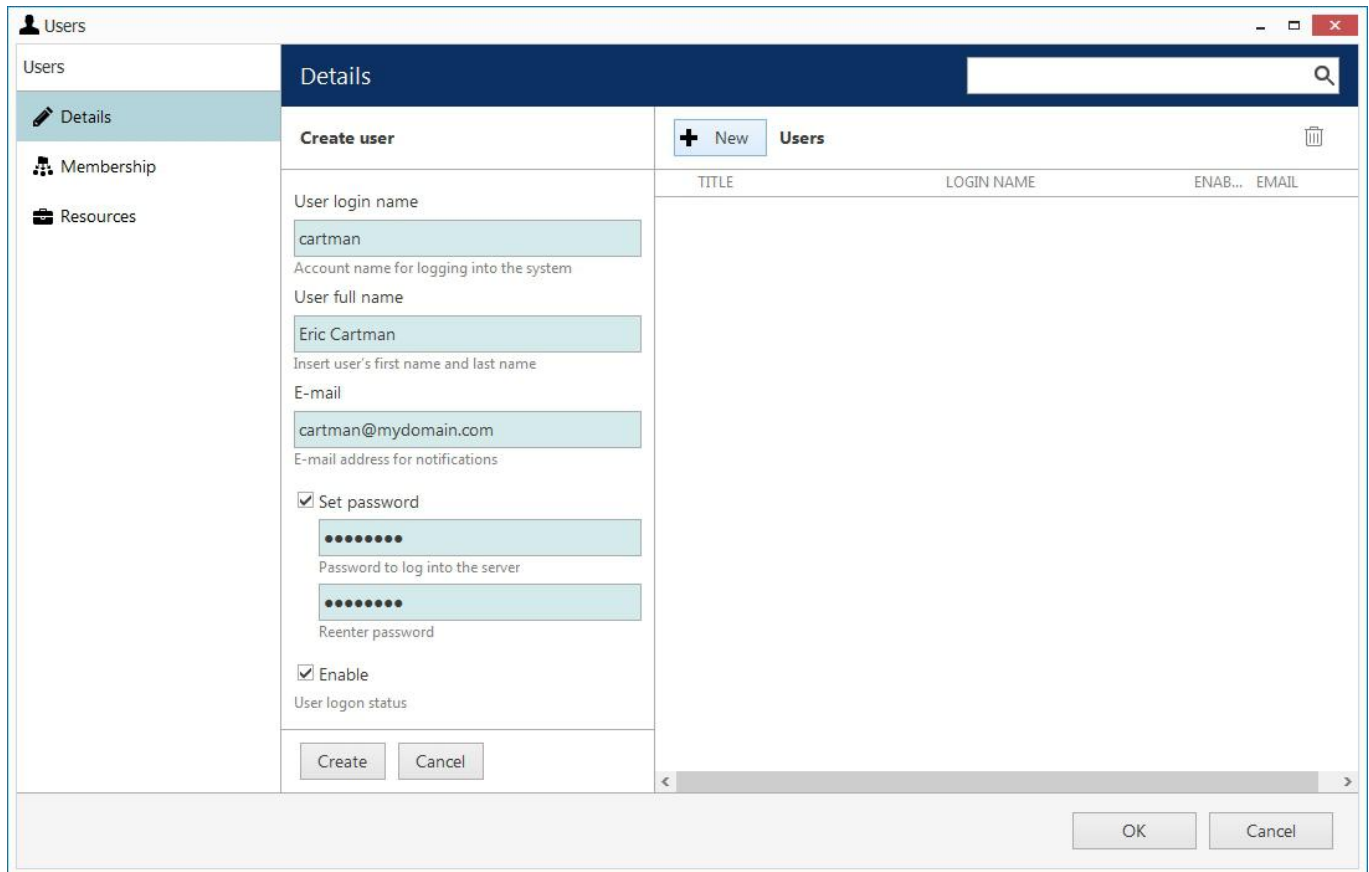
Закінчивши, натисніть *OK*, щоб продовжити роботу з обліковими записами користувачів.

Користувачі

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Щоб створити першого користувача, просто заповніть його дані і натисніть кнопку *Створити* нижче. За замовчуванням, останній змінений користувач залишиться відкритим для змін; виправте дані користувача, якщо необхідно, а потім натисніть *Застосувати зміни*, або натисніть *Скинути*, щоб скасувати останні зміни і повернутися до останнього збереженого стану (те ж саме станеться, якщо ви виберете інший елемент для редагування). Зверніть увагу, що вам не потрібно повторно вводити пароль під час редагування - активуйте лише пункт Встановити *пароль*, якщо ви бажаєте його змінити.

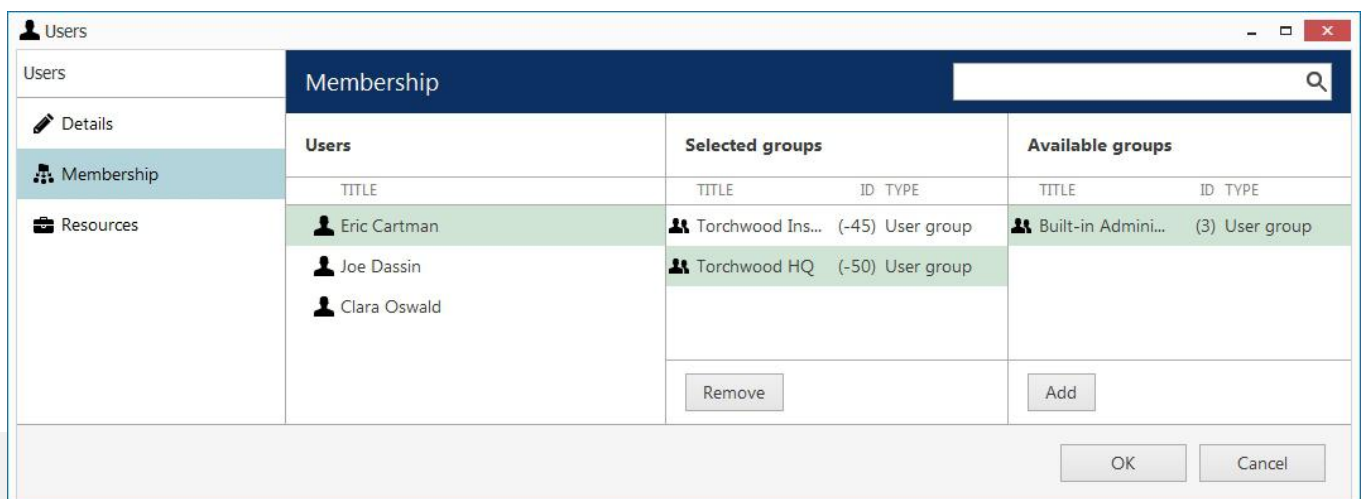
Щоб додати більше користувачів, натисніть кнопку + *Новий* на верхній панелі і дійте так само, як описано раніше. Використовуйте іконку кошика , щоб видалити вибраних користувачів (утримуйте клавішу CTRL або Shift, щоб вибрати кілька елементів).



The screenshot shows the 'Users' window with the 'Details' tab selected. The 'Create user' form is active, showing fields for 'User login name' (filled with 'cartman'), 'User full name' (filled with 'Eric Cartman'), and 'E-mail' (filled with 'cartman@mydomain.com'). There are checkboxes for 'Set password' and 'Enable', both of which are checked. Below the form are 'Create' and 'Cancel' buttons. To the right, a table is partially visible with columns: 'TITLE', 'LOGIN NAME', 'ENAB...', and 'EMAIL'. At the bottom right of the window are 'OK' and 'Cancel' buttons.

Введіть дані користувача

На вкладці *Деталі* доступні наступні властивості користувача (всі поля обов'язкові для заповнення): логін, повне ім'я користувача, адреса електронної пошти, пароль і статус. Паролі потрібно вводити двічі - це запобіжний захід для уникнення помилок. За замовчуванням кожен користувач увімкнений, що означає, що цільовий обліковий запис активний і може бути використаний для входу на сервер; вимкніть облікові записи користувачів, яких ви хочете призупинити, зберігаючи при цьому всю інформацію, пов'язану з користувачем, і дозволи на доступ до ресурсів.



The screenshot shows the 'Users' window with the 'Membership' tab selected. It displays a table with three main sections: 'Users', 'Selected groups', and 'Available groups'. Under 'Users', there are three entries: 'Eric Cartman', 'Joe Dassin', and 'Clara Oswald'. Under 'Selected groups', there are two entries: 'Torchwood Ins...' and 'Torchwood HQ'. At the bottom of the table are 'Remove' and 'Add' buttons. At the bottom right of the window are 'OK' and 'Cancel' buttons.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Виберіть групи для новостворених користувачів

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

На вкладці *Членство* виберіть групи, членами яких мають стати вказані користувачі: перемістіть групи, двічі клацнувши на них або використовуючи кнопки *Додати/Видалити* нижче.

Перейдіть на вкладку *Ресурси*, щоб додати індивідуальні дозволи на ресурси. Це можна використовувати як для членів групи, так і для користувачів, які не належать до жодної з груп; індивідуальні дозволи не будуть видалені, якщо користувача буде виключено з групи.

Щоб додати ресурс, виберіть хоча б один дозвіл для нього, і він буде автоматично переміщений до списку *Вибрані ресурси*. Щоб видалити ресурс, зніміть позначки з усіх його дозволів - або вручну, або за допомогою кнопки *Очистити* нижче. Зверніть увагу, що подвійне клацання ресурсу не працює, оскільки потрібно вказати один або декілька різних дозволів.

Коли ви закінчите, натисніть *ОК*, щоб зберегти і повернутися до головного вікна майстра.

Крок 3: Події та дії

На останньому кроці вводиться базове керування тривогами та діями. Натисніть кнопку *Запустити Крок 3*, щоб відкрити діалогове вікно.

Зверніть увагу, що всі налаштування тут застосовуються виключно до каналів, виявлених на попередньому кроці; якщо ви налаштували інші пристрої до запуску цього майстра, вони **не** отримають поточні налаштування подій та дій - запустіть *Конфігуратор подій та дій*, щоб налаштувати правила для інших пристроїв. Ви також можете скористатися *Конфігуратором подій та дій*, якщо хочете додати інші (розширені) типи тривог та/або дій.

Коли ви завершите всі кроки, у вас є наступні варіанти:

- **Перезапустити майстер:** запустити майстер ще раз, щоб налаштувати більше ресурсів
- **Запустити Luxriot EVO Monitor:** відкрити додаток Luxriot EVO Monitor (майстер закриється)
- **Готово:** закрийте майстер і перейдіть до консолі Luxriot EVO Console

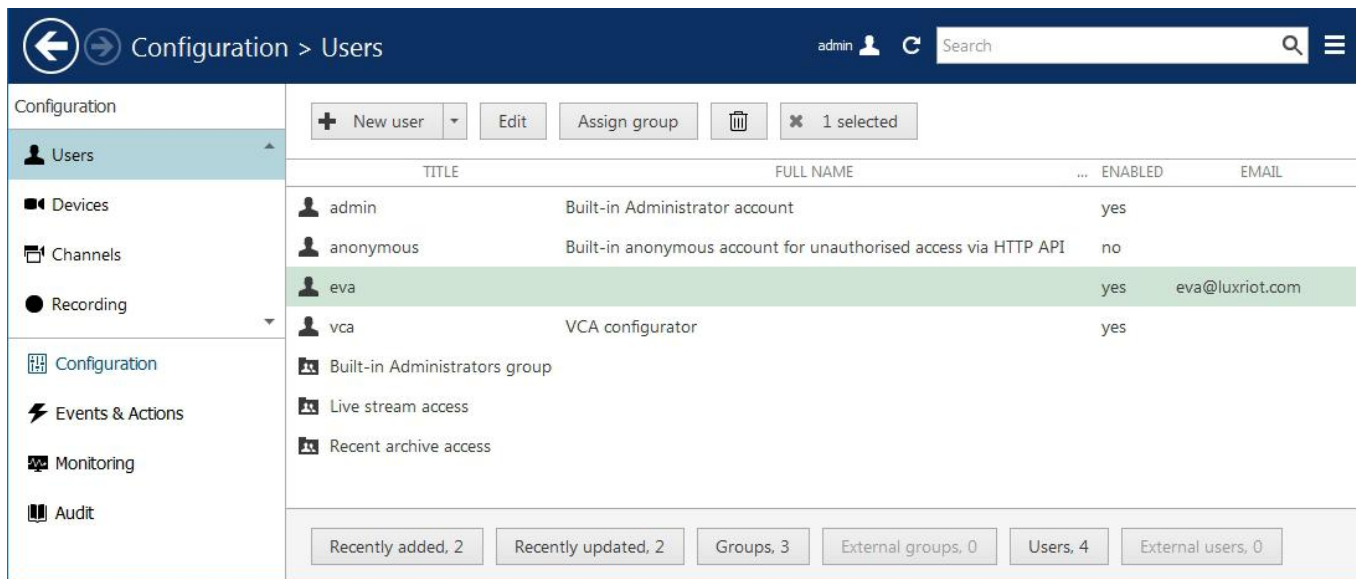
Ви можете запустити цей майстер налаштування знову в будь-який час через меню програми Luxriot EVO Console у верхньому правому куті.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

3.6 Огляд інтерфейсу: Додаток для управління

Luxriot EVO Console - це простий інструмент з графічним інтерфейсом користувача з доступом до всіх можливих налаштувань сервера. Для забезпечення комфортної та легкої навігації важливо ознайомитися з його структурою перед початком використання.

Зверніть увагу, що зовнішній вигляд консолі Luxriot EVO Console дещо залежить від вашого програмного забезпечення та ліцензійних обмежень. Тим не менш, її логіка завжди залишається незмінною. Ті розділи, які недоступні через ліцензійні обмеження, будуть виділені сірим кольором, але все одно будуть перераховані, щоб ви могли ознайомитися з усіма доступними функціями. Ви можете приховати ці функції за допомогою налаштувань консолі Luxriot EVO Console або оновити ваш сервер Luxriot EVO до вищої версії.



Інтерфейс програми керування Luxriot EVO Console

Панель навігації



Панель навігації консолі Luxriot EVO

Синя панель зверху слугує навігаційною панеллю, і її використання подібне до використання Провідника Windows. Ось її основні компоненти (зліва направо):

- Стрілки *вліво* і *вправо* забезпечують навігацію по історії перегляду і дозволяють перемикатися між попередніми і наступними місцями; ви також можете використовувати клавішу Backspace на клавіатурі, щоб повернутися назад.
- Ваше поточне місцезнаходження відображається поруч із цими стрілками
- Якщо ви перебуваєте в поданні *Організації*, з'явиться кнопка *Вихід*
- Ви увійшли в систему Кнопка "*Обліковий запис користувача*" з опціями перегляду профілю користувача або виходу з системи
- Кнопка "*Оновити*" - перезавантажити поточний список елементів
- Поле *пошуку* - у списку відображатимуться лише ті елементи, які відповідають критеріям пошуку (цей фільтр зберігається при переході між розділами)

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Меню програми



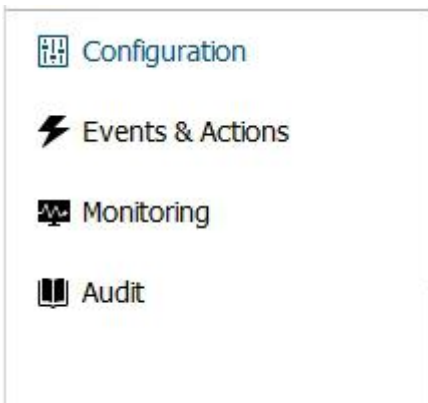
Меню програми, положення: вгорі праворуч

Кнопка меню програми у правому верхньому куті надає наступні можливості запуску:• запуск

[Майстра налаштування](#)

- імпортувати [конфігурацію з XML-файлу](#)
- імпортувати [конфігурацію з бази даних іншого сервера Luxriot EVO](#)• змінити налаштування Luxriot EVO Console
- увімкнути перевірку [кібербезпеки](#)
- налаштувати [автоматичне резервне копіювання конфігурації](#)• [віддалено оновити](#) компоненти системи• відкрити документацію до програмного забезпечення
- відкрийте розділ "[Про компанію](#)"

Розділи



Панель розділів, позиція: внизу зліва

Ліва нижня панель дозволяє перемикатися між чотирма основними розділами консолі Luxriot EVO: Конфігурація, Події та дії, Моніторинг та аудит. Вміст панелі компонентів зліва буде змінюватися в залежності від обраного розділу. Якщо розмір вікна Luxriot EVO Console змінено, розділи будуть зменшені до піктограм.

Компоненти

На панелі ліворуч відобразиться список усіх доступних компонентів конфігурації на основі вибраного розділу. Внаслідок ліцензійних обмежень деякі елементи можуть бути позначені сірим кольором або недоступні. У наведеному нижче списку показано максимально доступні елементи за категоріями:

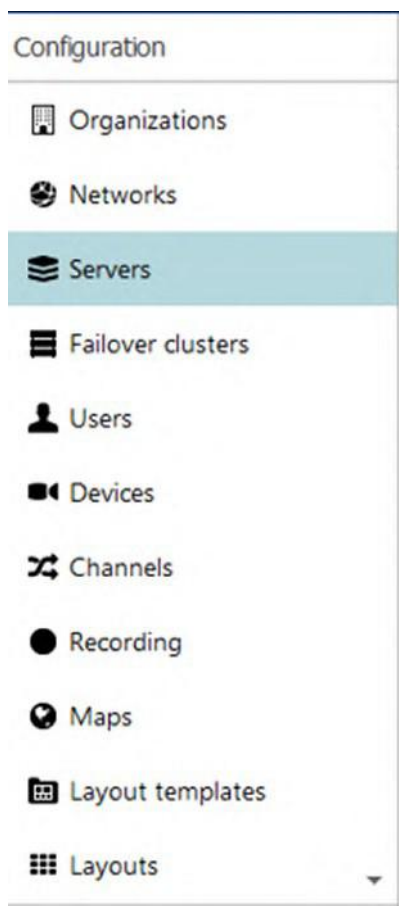
- **Конфігурація:** налаштування компонентів сервера
 - Сервери, Мережі, Зовнішні служби, Відмовостійкі кластери, Користувачі, Пристрої, Канали, Запис, Карти, Шаблони макетів, Макети, Відеостіни, Кнопки користувача, Візуальні групи, Веб-сторінки, Живі подкасти, Джерела даних, Поштові сервери, Звіти, Контроль доступу, Організації
- **Події та дії:** налаштування автоматизованих сценаріїв
 - Правила, Події, Дії, Глобальні події, Умови, Розклади, Лічильники, OPC, Індикатори, Змінні, Теги, Суб'єкти
- **Моніторинг:** стан живих компонентів

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- Сервери, Пристрої, Канали, Потоки, Архівна статистика, Сховища, Сесії користувачів, Відеостіни, Зовнішні сервіси, Звіти, Контроль доступу, OPC, Індикатори
- **Аудит:** журнал подій сервера та дій користувачів
- Сервери, Користувачі

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

У цьому документі детально описано призначення та використання кожної категорії.



Панель компонентів, положення: ліворуч

Список товарів

В основній частині вікна Luxriot EVO Console відображаються товари в обраній категорії в залежності від пошуку та/або фільтрів товарів. Ви можете вибрати один або декілька елементів одночасно, використовуючи клавіші **Shift** або **CTRL**.

TITLE	ID	LOGIN NAME	EMAIL
 Built-in Administrator account	(1)	admin	
 John Doe	(124)	johndoe	johndoe@email.com
 Admins	(126)		
 Built-in Administrators group	(3)		
 Local admins	(127)		
 Operators	(125)		

Список елементів, позиція: по центру

Клацніть назву будь-якого стовпчика, щоб використати його як основу для **сортування** всього списку елементів; маленька стрілка біля назви стовпчика

вказує на те, що наразі використовується для впорядкування - або ▲ за зростанням, або ▼ за спаданням.

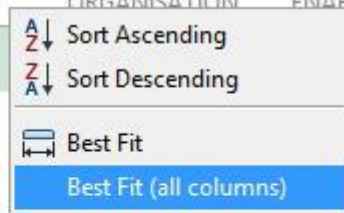
Клацніть правою кнопкою миші на заголовку списку елементів, щоб отримати доступ до параметрів сортування та налаштувань відповідності стовпців. Опція "*Найкраще відповідати*" автоматично призначить всім стовпчикам розмір на основі ширини їхніх назв. Ви можете змінити **ширину** стовпців, просто перетягнувши їх межі в рядку заголовка: ці налаштування будуть запам'ятовуватися і

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

відновлюватися після переходу в інші розділи або закриття і повторного відкриття програми Luxriot EVO Console.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

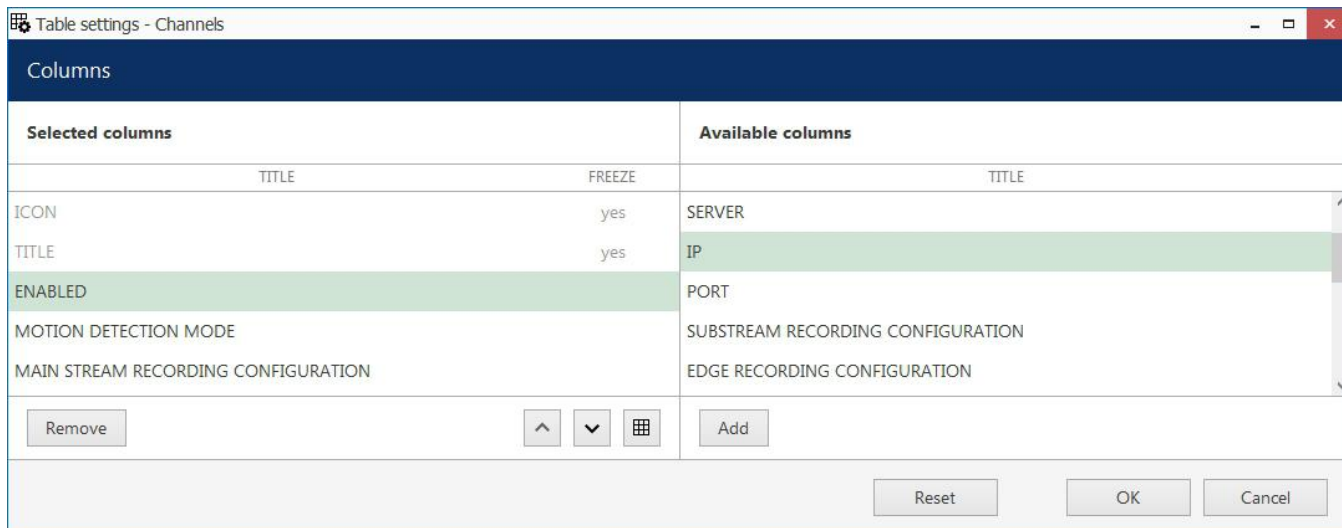
TITLE	LOGIN NAME	ORGANISATION	ENABLED
 Built-in Administrator account	admin		
 James Bond	jamesbond		
 Jimmy Neutron	jimmyneutron		
 Johnny English	johnnyenglish		
 Built-in Administrators group			
 Supervisors			



Клацніть правою кнопкою миші на заголовку для додаткових опцій

Для кожної категорії можна **визначити набір стовпців**, які будуть відображатися, і **заморозити** один або кілька крайніх лівих

стовпчики для зручної горизонтальної прокрутки. Для цього натисніть на іконку сітки  у правому верхньому куті відрізу під меню програми (крайня права кнопка на верхній панелі). З'явиться додаткове вікно, в якому ви можете задати макет колонок.



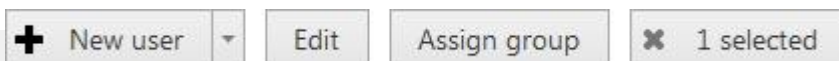
Виберіть деталі товару для відображення

Зліва ви побачите деталі, які відображаються в даний момент. Праворуч - всі доступні стовпці.

- Використовуйте кнопки *Додати* і *Видалити* або просто **двічі клацніть** елементи, щоб перемістити їх зліва направо і навпаки, щоб вибрати і скасувати їх.
- Використовуйте стрілки "*Вгору*" та "*Вниз*" для сортування вибраних стовпців зліва.
- Кнопка сітки поруч з цими стрілками дозволяє **заморозити/розморозити** крайні ліві стовпчики (тобто ті, що знаходяться вгорі списку). Вони будуть прилипати до лівого боку вікна, коли ви прокручуєте таблицю по горизонталі. Ви можете заморозити скільки завгодно стовпців, але тільки ті, що знаходяться в крайньому лівому куті. Для стовпців у середині списку ця кнопка буде сірою (неактивною).
- Щоб скасувати всі зміни і **відновити** список стовпців за замовчуванням (оригінальний список програми), натисніть кнопку *Скинути* кнопку.

Закінчивши налаштування макета таблиці, натисніть кнопку *OK*. З'явиться ваша нова конфігурація стовпців: відрегулюйте ширину нових деталей, що з'явилися, за бажанням.

Пункт Дії

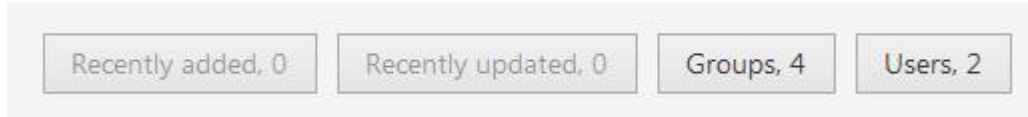


Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Панель дій з елементом, розташування: праворуч вгорі, під панеллю навігації

Панель над списком елементів відображає доступні дії, якщо це можливо. Зазвичай, за допомогою кнопок тут можна створити новий елемент, відредагувати або видалити існуючі, створити або відредагувати суміжні елементи тощо.

Фільтри товарів



Панель фільтрів елементів, позиція: внизу праворуч

Нижня панель містить різні фільтри елементів, такі як: нещодавно додані та оновлені, відповідні групи тощо. Клацніть будь-який з фільтрів, щоб застосувати його; використовуйте кнопку X, щоб скинути фільтр і відобразити повний список елементів.

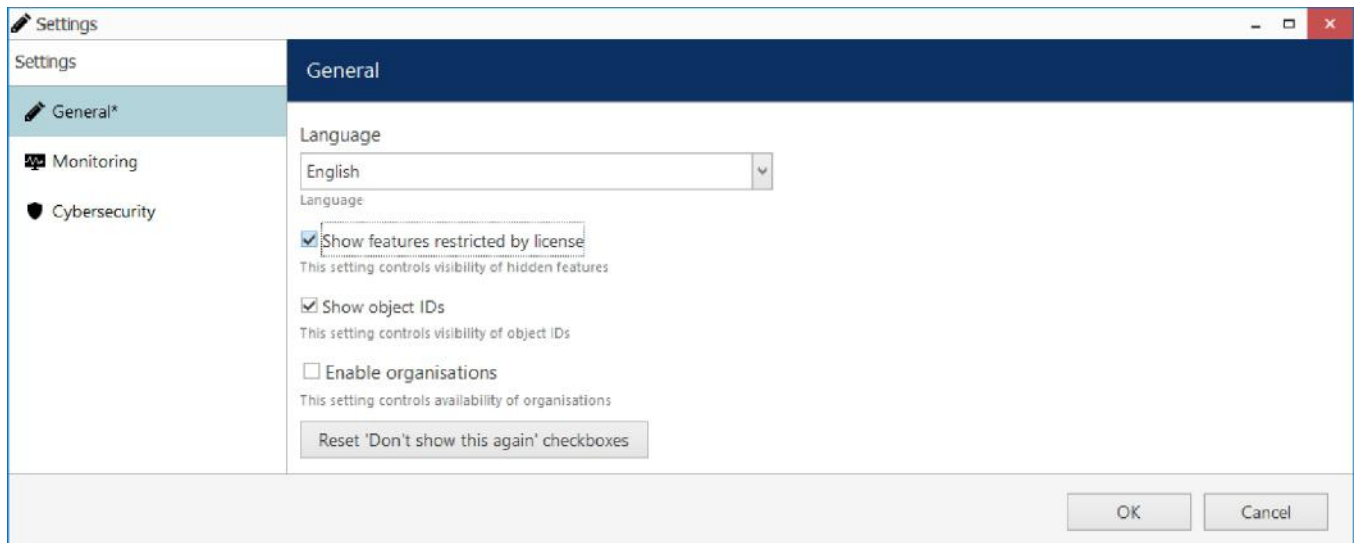
Налаштування програми

Щоб змінити налаштування програми Luxriot EVO Console, перейдіть до головного меню програми у верхньому правому куті та виберіть *Налаштування*. Налаштування тут впливають лише на поточний екземпляр Luxriot EVO Console, незалежно від того, до якого сервера він підключений. Налаштування мови інтерфейсу також впливає на додаток Luxriot EVO Monitor, встановлений на тому ж комп'ютері.

Для вашої зручності налаштування згруповані в декілька вкладок.

Генерал

Загальні налаштування інтерфейсу, які не належать до жодної конкретної категорії.



Налаштування програми Luxriot EVO Console

Тут це можливо:

- змінити **мову** програми (за замовчуванням використовується мова, обрана під час інсталяції)
- показати або приховати функції програми, обмежені ліцензією
- показувати або приховувати ідентифікатори об'єктів (внутрішні ідентифікатори об'єктів, в основному необхідні для звернення до об'єктів Luxriot EVO через HTTP API)
- показувати або приховувати [організації](#)
- скинути всі прапорці "Не показувати це знову", які було встановлено до цього часу

Моніторинг

Цей розділ містить налаштування, пов'язані з [розділом Моніторинг](#) консолі Luxriot EVO Console, а саме:

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- інтервал автооновлення в секундах для дашбордів розділу "Моніторинг" (встановіть 0, щоб вимкнути автооновлення)

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- показувати або приховувати попередження моніторингу (критичні помилки завжди будуть показані, можна вимкнути лише інформацію про рівень попередження)
- скинути [попередження розділу моніторингу](#), які до цього часу було скасовано

(налаштовано на ігнорування) Див. [документацію](#) до розділу [моніторингу](#) для отримання додаткової інформації про попередження.



Ігнорувати попередження каналів у розділі моніторингу

Кібербезпека

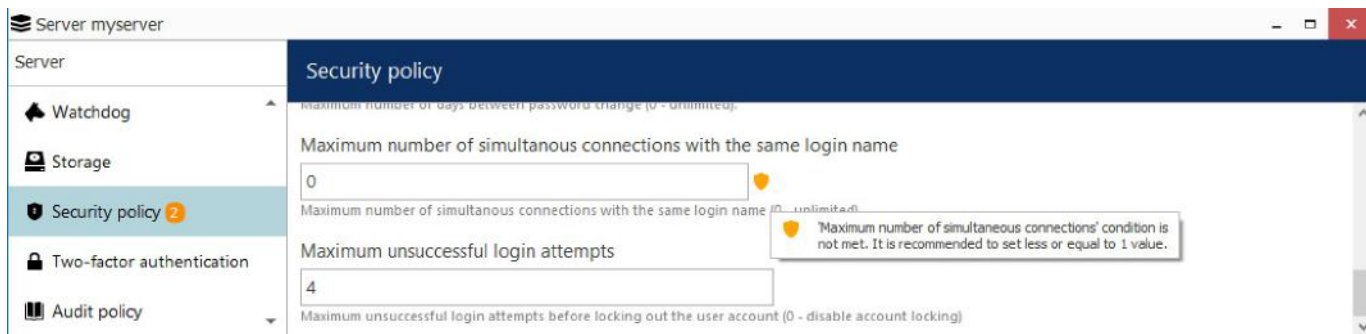
Наступне налаштування пов'язане з

- кібербезпекою:• показати
- попередження про [кібербезпеку](#)

Попередження кібербезпеки відрізняються від попереджень у розділі *Моніторинг*. Попередження безпеки відображаються у вигляді екранів  у налаштуваннях сервера та каналу, вказуючи на те, що відповідне налаштування не відповідає визначеному рівню безпеки. Детальніше про попередження див. нижче.

Помилки та попередження

Додаток Luxriot EVO Console іноді попереджає вас про певні неправильні конфігурації. Наприклад, якщо введене значення параметра виходить за межі діапазону, є недійсним або якимось чином не узгоджується з налаштуваннями системи, ви побачите відповідну **позначку** поруч з параметром.



Попередження про проблему з налаштуваннями безпеки

Використовуються наступні позначення:

- щит **безпеки**  вказує на те, що значення налаштування не відповідає поточному налаштуванню рівня [кібербезпеки](#)
- кількість проблем  показує, скільки **попереджень** (помаранчевий колір) або **помилків** (червоний колір) є в поточній категорії
- значок X використовується для позначення абсолютно невірного значення (наприклад, поле не може бути порожнім)
- інші види червоних або помаранчевих позначок поверх іконок елементів або кольору тексту

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

	TITLE	ID
	myserver	(101)
	notmyserver	(236)

Попереджувальна позначка на іконці сервера, що вказує на проблему з налаштуваннями або політиками сервера

	Weather	Warning		myserv...		Weather	...	305	8.9	1280×720	VP8	No video
	OnePlusNein	Critical		myserv...		OnePlusNein	... No video	0	0.0	0×0		No video

Канали, що мають попередження та помилки в розділі Моніторинг

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

3.7 Умовні позначення та комбінації клавіш

Жести миші

Двічі клацніть елемент, що містить більше сутностей (наприклад, будь-яку групу): відкриє вміст елемента у тому ж вікні **Двічі клацніть** елемент, що **не розгортається** (наприклад, сервер, користувач): відкриє діалогове вікно конфігурації сутності **CTRL+клацання** або

Shift+клацання: виберіть кілька елементів у списку

Клацніть **правою кнопкою миші** на текстовому полі: стандартне меню редагування тексту

Клацніть **правою** кнопкою миші на текстовому полі під час створення дії: стандартне редагування тексту плюс текстові макроси

Комбінації клавіш

Backspace: перегляд на один крок назад у консолі Luxriot EVO Console

Alt+F4: закрити консоль Luxriot EVO

CTRL+A: виділити всі

елементи Візуальні

елементи Загальні

 Новий елемент (натисніть стрілку  , щоб побачити доступні варіанти)  Видалити елемент(и)

 Зніміть позначку(и) з пункту(ів)

 Неприпустиме значення файлу, наведіть курсор миші для отримання додаткової інформації  Більше інформації про товар, натисніть, щоб переглянути деталі

 Оновити список елементів

 Пошук

Секції консолі Luxriot EVO

 Конфігурація 

Події та дії 

Моніторинг стану 

Управління

журналом аудиту

 Мережа (підключення до сервера), налаштування підключення  Сервер

 Група серверів

 Зовнішній сервіс

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

 Зовнішня сервісна

 група Відмовостійкий
кластер

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

 Програмний

сторожовий таймер

 Сховище

 Ресурси (всі або будь-

 який тип) Обліковий

 запис користувача/сесія

Група користувачів

 Загальна інформація

 Члени поточного пункту

 Поточна приналежність елемента до інших

груп  Дозволи користувача та групи

користувачів для цільового елемента 

Пристрій

 Група

 пристроїв

Канал

 Група каналів

 Профіль запису (основні налаштування запису)

 Розклад запису (маршрут запису на основі основних налаштувань запису)  Конфігурація запису (інтерфейс запису, що призначається

каналам)  Детектор руху

 Шаблон макета

 Макет

 Група макетів

 Карта

 Відеостіна 

Кнопка

користувача 

Візуальна група

 Спільний

канал

 Журнал аудиту

(програмний журнал) 

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Встановити (період і т.д.)

Події та акції



Правила



Події



Акції



Глобальні події

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

 Умови

 Розклад подій та заходів

 Поштові сервери

 Таймери затримки дії

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

4 Налаштування сервера

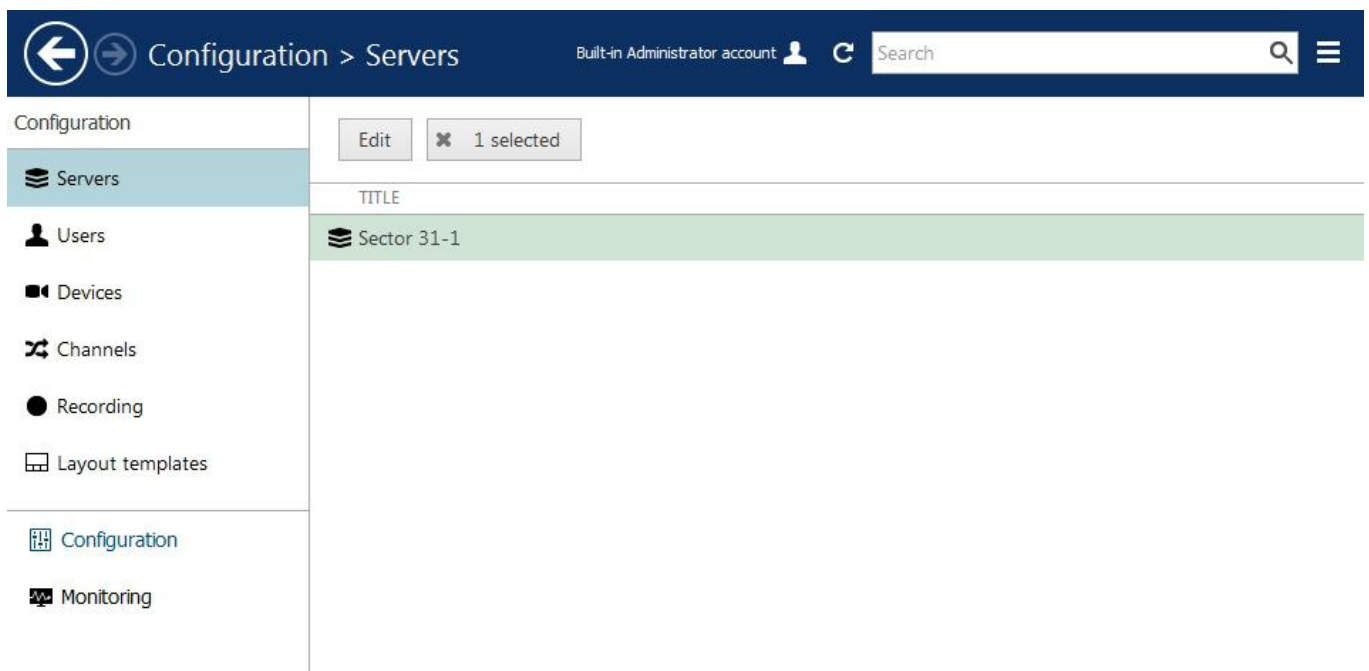
Всі зміни в конфігурації сервера здійснюються через додаток Luxriot EVO Console. Налаштування негайно зберігаються і зберігаються у **зашифрованій внутрішній базі даних**, що гарантує неможливість доступу до конфігурації вашого сервера без введення дійсного імені користувача та пароля.

 Шифрування бази даних на сервері відбувається автоматично, тобто вам не потрібно вмикати його явно, і доступне, починаючи з версії 1.8.0.

Ця тема описує доступні налаштування сервера.

Генерал

Щоб отримати доступ до налаштувань сервера Luxriot EVO S через консоль Luxriot EVO Console, виберіть розділ *Конфігурація*, а потім виберіть Компоненти *сервера* в меню зліва.



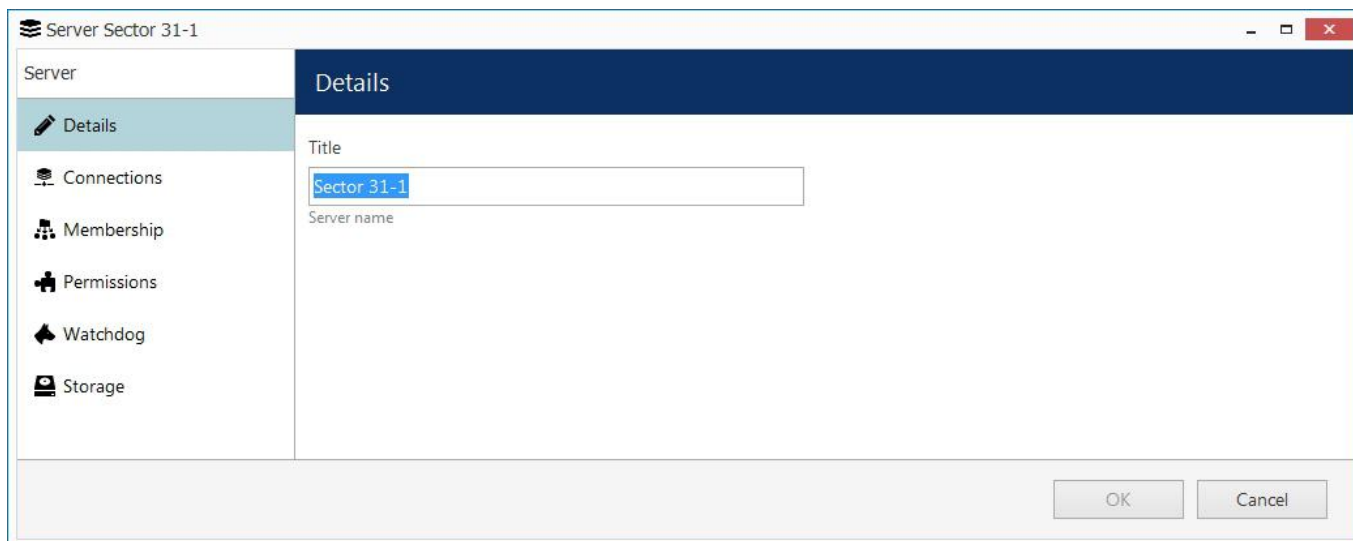
Конфігурація -> Сервери

Двічі клацніть сервер або натисніть кнопку *Змінити* на верхній панелі, щоб відкрити діалогове вікно конфігурації сервера.

Деталі

На вкладці *Деталі* ви можете змінити **ім'я** сервера: воно буде відображатися всюди в Luxriot EVO Console і в підключених додатках Luxriot EVO Monitor, включаючи веб-клієнт.

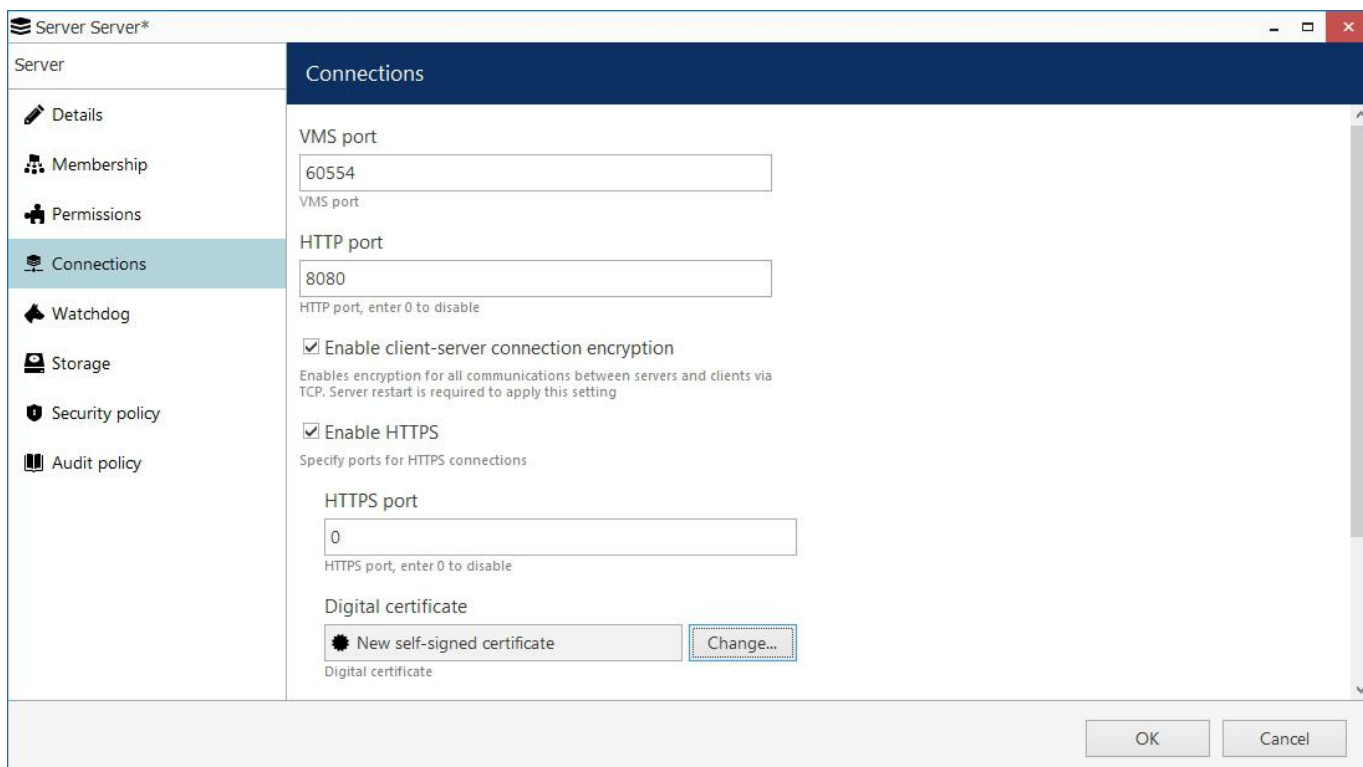
Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Інформація про сервер

З'єднання

Вкладка "Підключення" дозволяє вам визначити **порти** для підключення Luxriot EVO Monitor і Luxriot EVO Streaming Server; за замовчуванням порти **60554** для Luxriot EVO Monitor і **8080** для Luxriot EVO Streaming Server (HTTP). Зверніть увагу, що якщо ви плануєте отримати доступ до сервера Luxriot EVO S з Інтернету, порти повинні бути належним чином перенаправлені на вашому маршрутизаторі відповідно до бажаної топології і дозволені через брандмауер. Детальну інформацію про налаштування переадресації портів можна знайти в посібнику з експлуатації вашого маршрутизатора.



Налаштування підключення

Тут ви можете **ввімкнути шифрування** для клієнт-серверних з'єднань, а також для HTTP-з'єднань (за замовчуванням воно вимкнене).

Налаштування шифрування між сервером і клієнтом впливає на весь TCP-трафік, тобто:

- Підключення консолі Luxriot EVO до сервера Luxriot EVO
- Підключення монітора Luxriot EVO до сервера

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Коли ви змінюєте налаштування шифрування між сервером і клієнтом, усі підключені клієнти - як програми Luxriot EVO Console, так і Luxriot EVO Monitor - будуть відключені, щоб можна було правильно застосувати налаштування шифрування. Незабаром вони знову будуть підключені, якщо вони також підтримують шифрування - переконайтеся, що їхня версія відповідає версії сервера.



Шифрування з'єднання підтримується, починаючи з версії програмного забезпечення **1.8.0**. Якщо у вашій системі є віддалені програми Luxriot EVO Console та/або Luxriot EVO Monitor **старіших версій**, вони не **зможуть підключитися** до сервера з увімкненим шифруванням; тому спочатку переконайтеся, що ви оновили **всі клієнти**, і лише потім увімкніть шифрування на стороні сервера.

Щоб увімкнути **HTTPS** (HTTP через TLS), позначте відповідне

налаштування, а потім:

- вкажіть порт HTTPS (відмінний від

HTTP)

- додати цифровий сертифікат

Ви можете використовувати власний дійсний **цифровий сертифікат** або згенерувати його прямо в програмі. В останньому випадку сертифікат буде самопідписаним, і вам потрібно буде додати його як довірений при підключенні з мобільного додатку та з вашого веб-браузера (браузерів).



Якщо ви використовуєте власні сертифікати ЦС, створіть .pem-файл з ланцюжком сертифікатів, як описано тут: <https://www.digicert.com/ssl-support/pem-ssl-creation.htm>.

Це необхідно для того, щоб сертифікат був правильно розпізнаний усіма HTTP-клієнтами - веб-браузерами та мобільними додатками Luxriot EVO. Якщо ви просто застосуєте сертифікат вашого центру сертифікації в консолі Luxriot EVO Console, існує ймовірність, що він не буде розпізнаний, оскільки деякі додатки вимагають весь ланцюжок сертифікатів.

Потім застосуйте файл .pem як сертифікат разом з ключем під час імпорту сертифіката в Luxriot EVO Console.

Також, якщо ви збираєтеся використовувати пастки SNMP у ваших сценаріях [подій та дій](#), тут ви можете визначити ім'я **спільноти SNMP** сервера та **порт SNMP** для вхідних і вихідних повідомлень. Спільнота буде використовуватися менеджером SNMP для надсилання запитів; порт SNMP слугуватиме як для вхідних, так і для вихідних повідомлень (підтримувані вхідні повідомлення - це запити сторонніх менеджерів SNMP, а **не** зовнішні пастки SNMP!). **Щоб вимкнути** цю функцію, залиште обидва значення **нульовими**.

У наступних темах детально описано решту аспектів налаштування сервера.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

4.1 Сторожовий пес

Генерал

Server Watchdog є важливою частиною програмного забезпечення Luxriot EVO. Він працює як окрема служба Windows і захищає програмне забезпечення від певних типів збоїв, автоматично намагаючись перезапустити сервер.

Сторожовий таймер працює на основі моніторингу загального стану програмного забезпечення та системи; значення запуску за замовчуванням були обрані на основі аналізу численних тестів, які ми провели на багатьох системах з різною конфігурацією та рівнем стабільності.

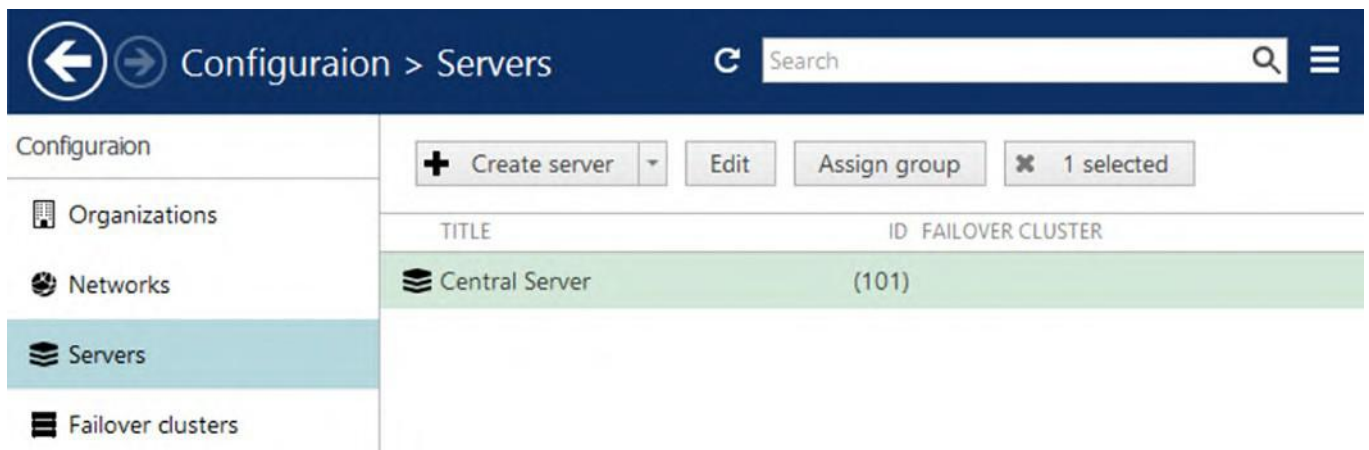
Хоча службу *Server Watchdog* можна вимкнути, ми наполегливо рекомендуємо цього не робити, оскільки основна роль сторожового таймера полягає в тому, щоб підтримувати роботу програмного забезпечення якомога стабільнішою за даних обставин.

Роботу сторожового таймера можна відстежити за повідомленнями в журналі додатків Windows і в [журналі аудиту](#) програмного забезпечення. Якщо ви відчуваєте часті збої в роботі, такі як перезапуск програмного забезпечення або перезавантаження сервера, це може свідчити про серйозні проблеми, пов'язані з програмним забезпеченням, операційною системою та/або базовим обладнанням. У такій ситуації найкращим варіантом дій буде:

- Уважно прочитайте повідомлення у Журналі програм Windows, оскільки вони вже можуть містити певні вказівки на причину спрацювання Watchdog;
- зверніться до [відповідної теми](#) в [розділі Усунення](#) несправностей цього посібника, щоб дізнатися про типові причини таких випадків;
- надішліть повідомлення про [проблему](#) з несправного сервера, надавши якомога більше інформації про проблему; • проконсультуйтеся з командою технічної підтримки Luxriot безпосередньо через support@luxriot.com.

Конфігурація

Робота сторожового таймера може бути налаштована для кожного сервера незалежно. Щоб отримати доступ до налаштувань сторожового таймера в консолі Luxriot EVO, виберіть *Конфігурація* в нижньому лівому меню і виберіть *Сервери* зі списку зліва, потім двічі клацніть потрібний сервер або просто натисніть кнопку *Редагувати* на верхній панелі для попередньо обраного сервера.



Знайдіть сервер для конфігурації Watchdog

У діалоговому вікні *Сервер* виберіть пункт Сторожовий таймер у лівому меню.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Server Central Server*

Server

- Details
- Connections
- Membership
- Permissions
- Watchdog**
- Storage

Watchdog

Watchdog options

☒ Enable watchdog

Operation

After the start of the application, the watchdog will not perform restart or reboot actions within this grace interval.

Grace interval, seconds:

The watchdog may be set to reboot in cases of frequent failure. If at least the specified number of failures are detected within the specified amount of time, a restart of Windows will be initiated. Entering zero in any field below will disable the restart.

Reboot interval, minutes:

Number of failures to reboot:

Performance

Configure watchdog to monitor system performance, detect contingent situations and attempt to fix problems.

☒ Monitor system committed memory usage ratio ⓘ

Maximum allowed:

☐ Monitor system pool non-paged memory usage (MB) ⓘ

Maximum allowed:

☒ Monitor server private memory usage ratio ⓘ

Maximum allowed:

☒ Monitor server virtual memory usage ratio ⓘ

OK Cancel

Конфігурація сторожового таймера

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

У таблиці нижче наведено детальне пояснення налаштувань сторожового таймера. Зверніть увагу, що для більшості випадків **рекомендуються налаштування за замовчуванням і майже за замовчуванням**; бажано проконсультуватися зі службою підтримки Luxriot, якщо з якихось причин ви плануєте внести значні зміни до цих налаштувань. Клацніть на інформаційну іконку поруч з кожним параметром, щоб дізнатися більше про нього.

Налаштування	Опис	Значення за замовчуванням
Увімкнути Watchdog	Вмикає роботу сторожового таймера для цільового сервера	Увімкнено
Пільговий інтервал, секунди	Інтервал часу в секундах, рахуючи від запуску сервера, протягом якого Watchdog не буде намагатися перезавантажити програму	30
Інтервал перезавантаження, хвилини	Сторожовий таймер перезавантажить Windows, якщо протягом заданого інтервалу часу відбудеться певна кількість (N) перезапусків програми (N вказано нижче); за замовчуванням перезавантаження відбувається 3 перезапуски за 5 хвилин; встановлення вказаного числа в 0 вимкне перезавантаження	5
Кількість невдалих спроб перезавантаження	Watchdog перезавантажить Windows, якщо протягом вказаного вище інтервалу часу відбулося N перезапусків програми; за замовчуванням перезавантаження відбувається 3 перезапуски за 5 хвилин; встановлення вказаного числа у 0 вимкне перезавантаження	3
Коефіцієнт використання пам'яті, виділеної системою, %	Сторожовий таймер перезапустить програмне забезпечення, якщо відношення загальної кількості зафіксованих системних пам'ять перевищує вказаний відсоток; це значення відображається у розділі <i>Пам'ять на вкладці Продуктивність</i> диспетчера завдань Windows.	Увімкнено, 95% - увімкнено
Системний пул Використання невіддачуваної пам'яті, МБ	Сторожовий таймер перезапустить програму, якщо обсяг системної невіддачуваної пам'яті пулу перевищить вказаний розмір	Інваліди
Коефіцієнт використання приватної пам'яті, %	Сторожовий таймер перезапустить програму, якщо обсяг приватної пам'яті, що використовується серверним процесом, перевищить вказане значення	Увімкнено, 45%
Коефіцієнт використання віртуальної пам'яті	Сторожовий таймер перезапустить програму, якщо обсяг віртуальної пам'яті, що використовується серверним процесом, перевищить вказане співвідношення; співвідношення показує обсяг віртуальної пам'яті, що використовується серверним процесом, до максимального обсягу віртуальної пам'яті на процес, дозволеного операційною системою	Увімкнено, 90
Увімкнути періодичний перезапуск	Автоматичний перезапуск програмного забезпечення для оптимізації продуктивності	Увімкнено
Інтервал перезапуску	Вибирайте між кожними N тижнями, днями або годинами; використовуйте години для усунення несправностей	1 тиждень
Будний день	Обмежте періодичний перезапуск певним днем тижня	Неділя

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Увімкніть періодичний час перезавантаження	Обмежте періодичний перезапуск певними годинами, наприклад, перезапускайте тільки вночі; ми рекомендуємо залишати інтервал між перезапусками щонайменше 1 годину	Інваліди

До версії 1.22 коефіцієнт використання системної пам'яті за замовчуванням дорівнював 70%. Згодом його було змінено на 95% для більш оптимального використання системних ресурсів.

Якщо ви вирішите обмежити час періодичного перезапуску певними годинами або днями тижня, сторожова служба спробує перезапустити основну службу одразу (на самому початку дозволеного інтервалу). Якщо сторожовий таймер з якихось причин не досягне успіху, він продовжить спроби до кінця періоду, а наступна спроба відбудеться лише тоді, коли почнеться наступний безпечний період. Наприклад: якщо перезапуск обмежений 00:00-08:00 по неділях, зазвичай слід очікувати перезапуску о 00:01 в неділю; якщо сторожовий таймер було зупинено вручну до цього часу і запущено о 08:30, наступний періодичний перезапуск не відбудеться до наступної неділі о 00:01.

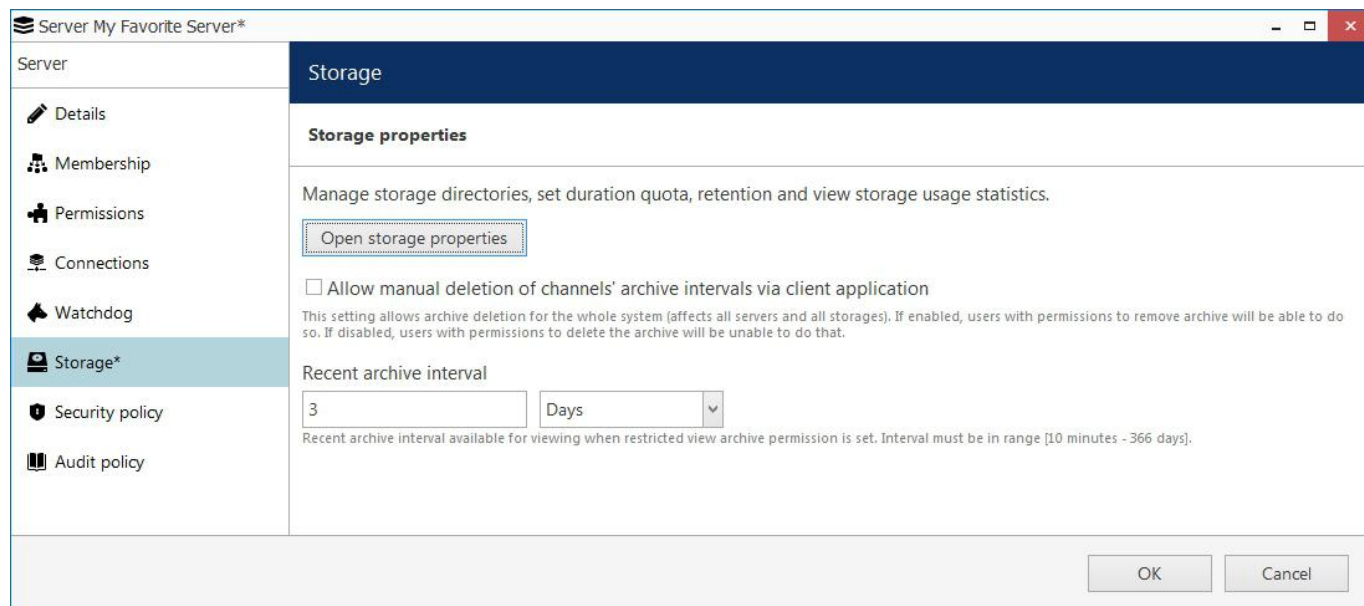
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

4.2 Зберігання

Конфігурація серверного сховища включає каталоги зберігання, квоти на розмір і тривалість, додаткове шифрування, налаштування часу очищення і диференціацію сховища за іменами для подальшого гнучкого розподілу записаних потоків.

Щоб отримати доступ до налаштувань сховища для сервера через консоль Luxriot EVO Console, виберіть розділ *Конфігурація*, потім виберіть *Сервери* з меню зліва, двічі клацніть ваш сервер і перейдіть на вкладку *Сховище*. Натисніть кнопку *Відкрити властивості сховища*, щоб відкрити діалогове вікно конфігурації.

У самому діалоговому вікні налаштувань сервера також є кілька параметрів. Вони описані в кінці цього розділу.



Доступ до налаштувань сховища для вибраного сервера

Щоб **зберегти зміни** після завершення конфігурації сховища, натисніть кнопку *Застосувати* під налаштуваннями сховища, потім натисніть кнопку *ОК*, щоб закрити діалогове вікно конфігурації сховища, а потім натисніть кнопку *ОК*, щоб остаточно зберегти налаштування сховища разом з конфігурацією сервера. Якщо натиснути кнопку *Скасувати* на останньому кроці, зміни у конфігурації сховища буде скасовано.

Каталоги

Всі доступні **локальні диски** будуть автоматично перераховані після першого встановлення (з порожньою конфігурацією) і доступні для запису до каталогів архівів за замовчуванням за допомогою мітки *Сховище за замовчуванням*. За замовчуванням, системний диск (C:) не відображається у списку, якщо доступні інші диски, оскільки ми настійно не рекомендуємо записувати на системний диск.

Якщо ви оновлюєте, перевстановлюєте програмне забезпечення, [відновлюєте](#) попередню конфігурацію бази даних або вставляєте нові локальні диски в сервер після встановлення програмного забезпечення, локальні диски не будуть відображені автоматично, тому вам потрібно буде **додати** їх як **нові сховища**. Ви також можете додати мережеві шляхи до віддалених сховищ.

Використовуйте стрілки ВГОРУ і ВНИЗ праворуч, щоб змінити порядок (пріоритет) дисків; використовуйте кнопку кошика на верхній панелі, щоб **видалити** будь-який локальний або мережевий каталог з конфігурації сховища.



Відображені мережеві ресурси, які відображаються як диски у Провіднику Windows, **не** будуть показані автоматично, оскільки Luxriot EVO працює як служба Windows і тому не може отримати до них доступ (через особливості Windows API). Ви можете додати їх як мережеві каталоги у налаштуваннях сховища.

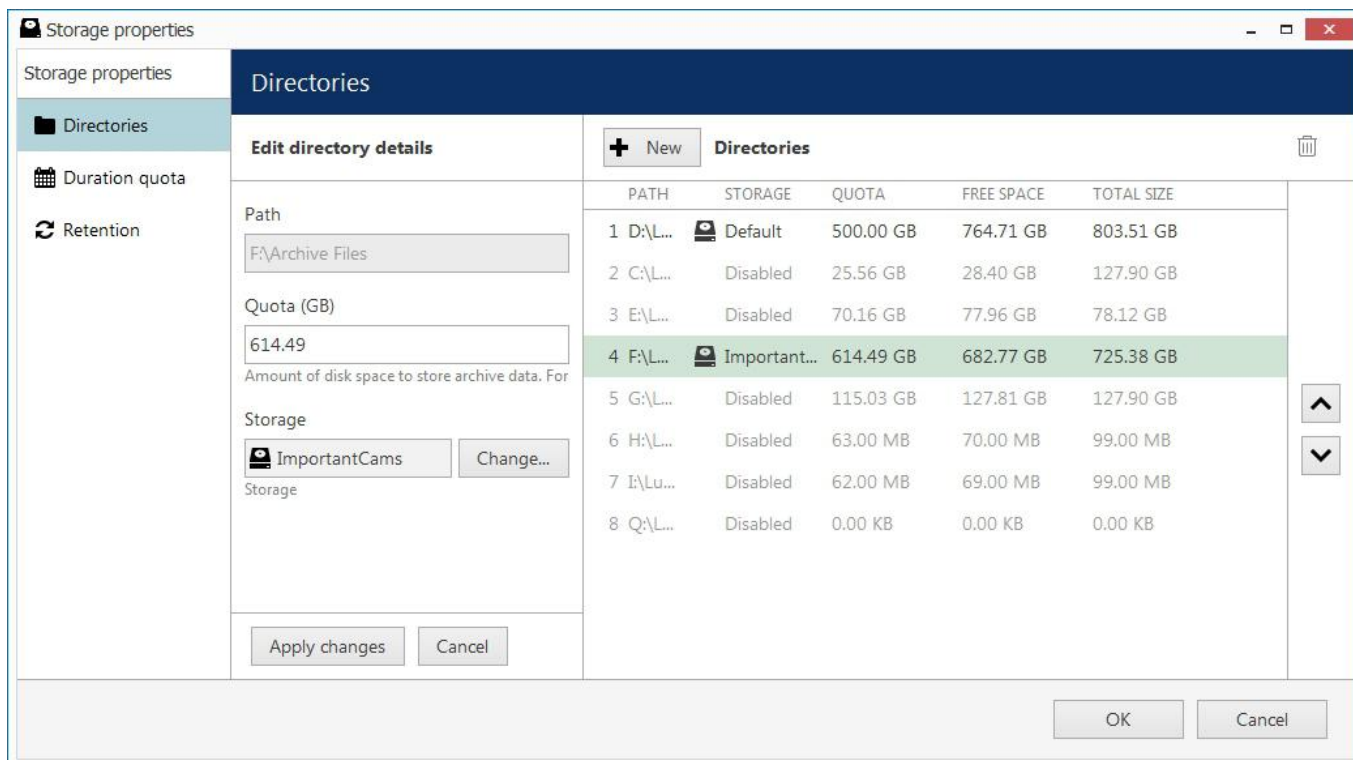
Для кожного місця зберігання буде відображено наступну інформацію:

- пріоритет зберігання: визначається позицією товару в

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- міткою зберігання (див. опис нижче)
- поточний розмір квоти
- вільне місце на диску (крім мережевих сховищ)
- загальний розмір диска (крім мережевих сховищ)

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Налаштування каталогів зберігання

Кожному безпосередньо підключеному сховищу буде автоматично призначено квоту в 90%; за замовчуванням кожне сховище має квоту в 20 ГБ. Ми наполегливо рекомендуємо вам переглянути всі налаштування і переконатися, що всі сховища мають достатньо вільного місця, і, за необхідності, звільнити трохи місця. Рекомендується, щоб кожне місце для запису мало 10-15% вільного місця: це допоможе уникнути ефекту фрагментації, а також дозволить високонавантаженому програмному забезпеченню ефективно застосовувати квоти на запис.



Мінімальна квота на кожне сховище для будь-якого типу сховища становить 20 ГБ.



Ми не рекомендуємо записувати на **системний диск**, оскільки він часто використовується іншими процесами, такими як дефрагментація та резервне копіювання системи, не кажучи вже про саму операційну систему, а отже, це може вплинути на ефективність та стабільність запису. Як наслідок, диск C: за замовчуванням не вибрано для запису.



Тут не відображається загальний розмір і вільний простір на **мережевих сховищах**. Ви можете перевірити їх у розділі

Розділ *моніторингу* в консолі Luxriot EVO Console, в розділі *Сховища*.

Щоб змінити дискову квоту, просто виділіть потрібне місце для зберігання зі списку елементів, введіть розмір квоти в ГБ і натисніть кнопку *Застосувати зміни*.



Якщо ви плануєте **захистити** частину матеріалу від стирання (ця функція доступна в додатку Luxriot EVO Monitor), майте на увазі, що **захищені** області **архіву** будуть **ігноруватися під час примусового використання квот**. Переконайтеся, що на диску (дисках) достатньо вільного місця, і за потреби встановіть менші квоти.

Щоб переглянути та/або **зняти захист** з таких ділянок, перейдіть до розділу *Моніторинг* в Luxriot EVO Console, виберіть *Архів статистики* зліва, виділіть один або кілька цільових каналів і натисніть кнопку [Захищені інтервали](#) на верхній панелі.

Сховища

Ви можете використовувати категорію сховища за замовчуванням для всіх розташувань або створити кілька різних профілів **сховища** (типів, назв, міток). Їх можна використовувати для розподіленого потокового передавання між каталогами сховища вручну:

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- каталоги сховищ позначені відповідними тегами зберігання
- кожному каналу [призначено](#) місце для запису

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

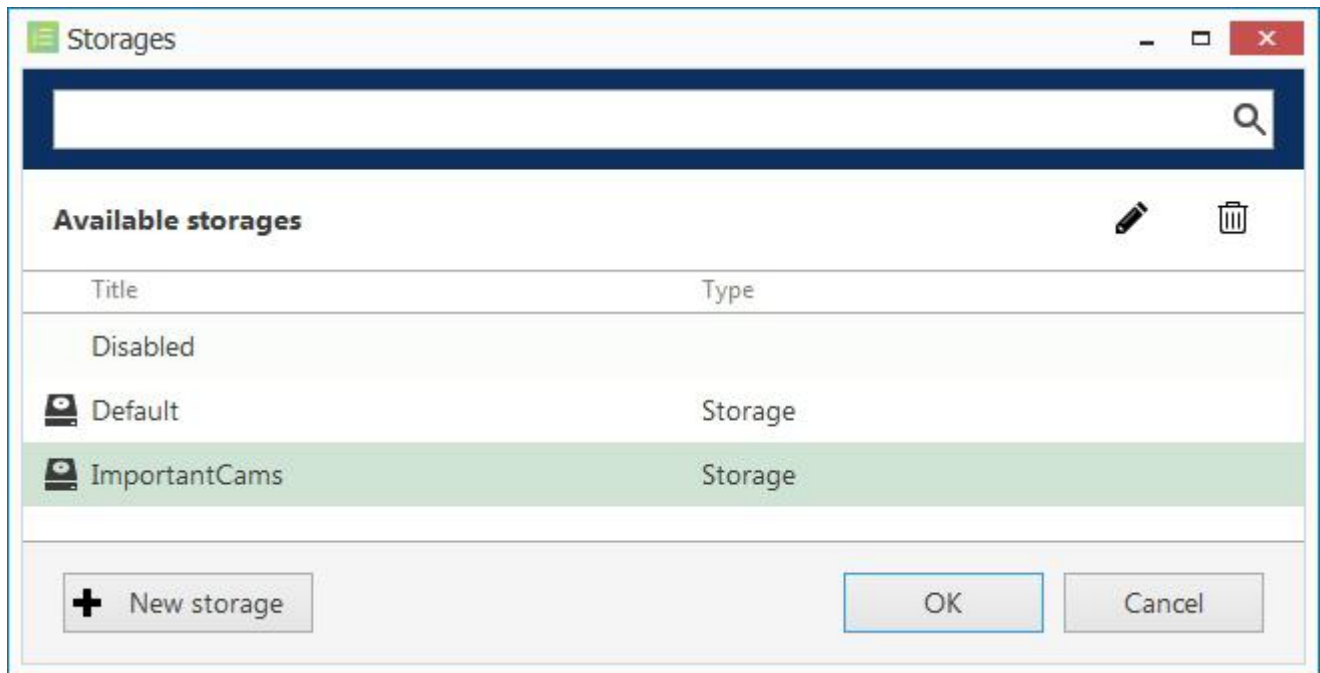
Щоб вибрати профіль сховища, відмінний від *Типового*, виберіть місце зберігання зі списку *Каталогів* і натисніть кнопку *Змінити*.

Storage



Зберігання змін

Виберіть один із вбудованих профілів сховища або створіть і відредагуйте новий.



Виберіть профіль зберігання

Вбудовані типи сховищ такі:

- **Вимкнено:** сховище не буде використовуватися
- **За замовчуванням:** тег зберігання за замовчуванням
- **Резервне** сховище: місце зберігання, яке буде використано, якщо всі сховища із зазначеними тегами вийшли з ладу
- **Тільки для читання:** наявні дані будуть доступні для читання і не будуть видалені; нові записи не будуть додані до цього місця

Ці профілі не можна редагувати або видаляти. Налаштування резервного сховища доступні у відповідній вкладці *Властивості зберігання*.

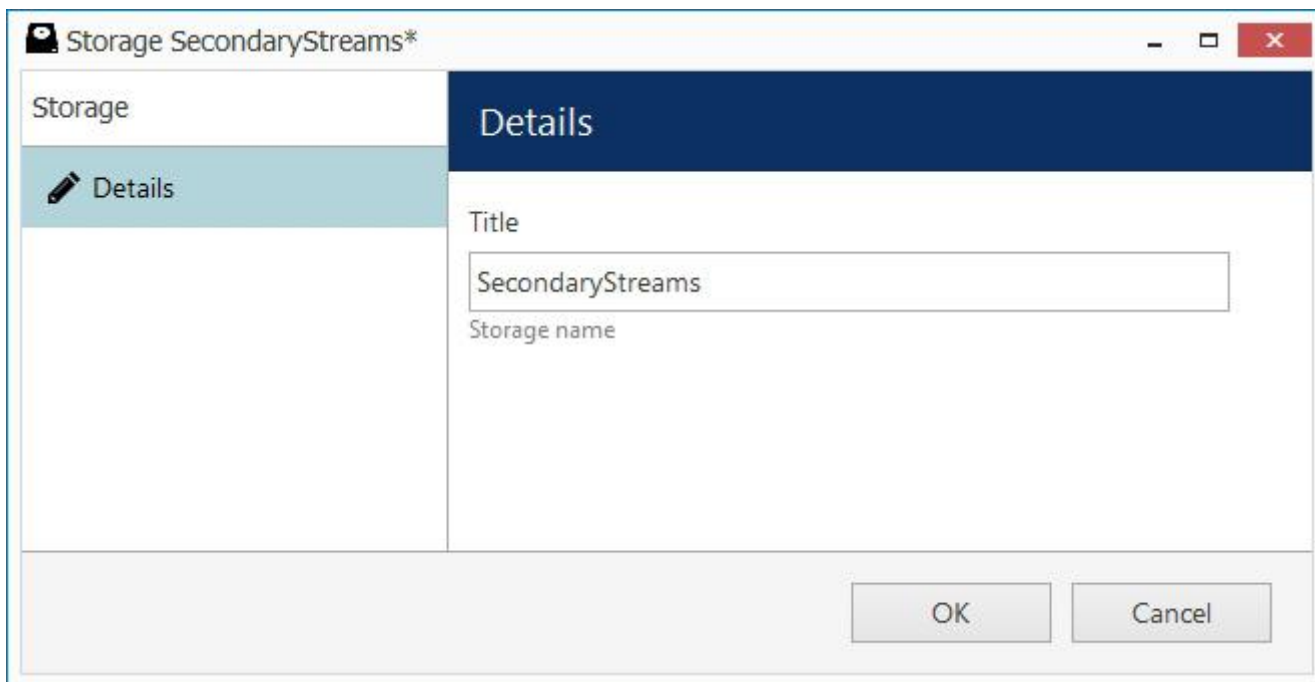


Тип сховища "тільки для читання" можна використовувати, наприклад, у наступних випадках:

- необхідно переглянути старі дані з іншого сервера Luxriot EVO, коли потрібно вставити диски з іншого комп'ютера, і ви не хочете, щоб ці дані були стерті
- у деяких сховищах зберігаються важливі відеоматеріали, які просять зберігати довше, щоб записи не стиралися з часом, але при цьому залишався доступ до них

Натисніть кнопку + *Нове сховище*, щоб створити новий профіль сховища, або виберіть існуючий і натисніть кнопку *Змінити* у верхньому правому куті, щоб змінити його назву.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Новий профіль зберігання

Введіть назву профілю сховища і натисніть *OK*, щоб зберегти і вийти.

Тег сховища, який ви вибрали або щойно створили, з'явиться як вибраний. Натисніть кнопку *Застосувати* нижче, щоб **підтвердити** налаштування конфігурації сховища, перш ніж продовжити.

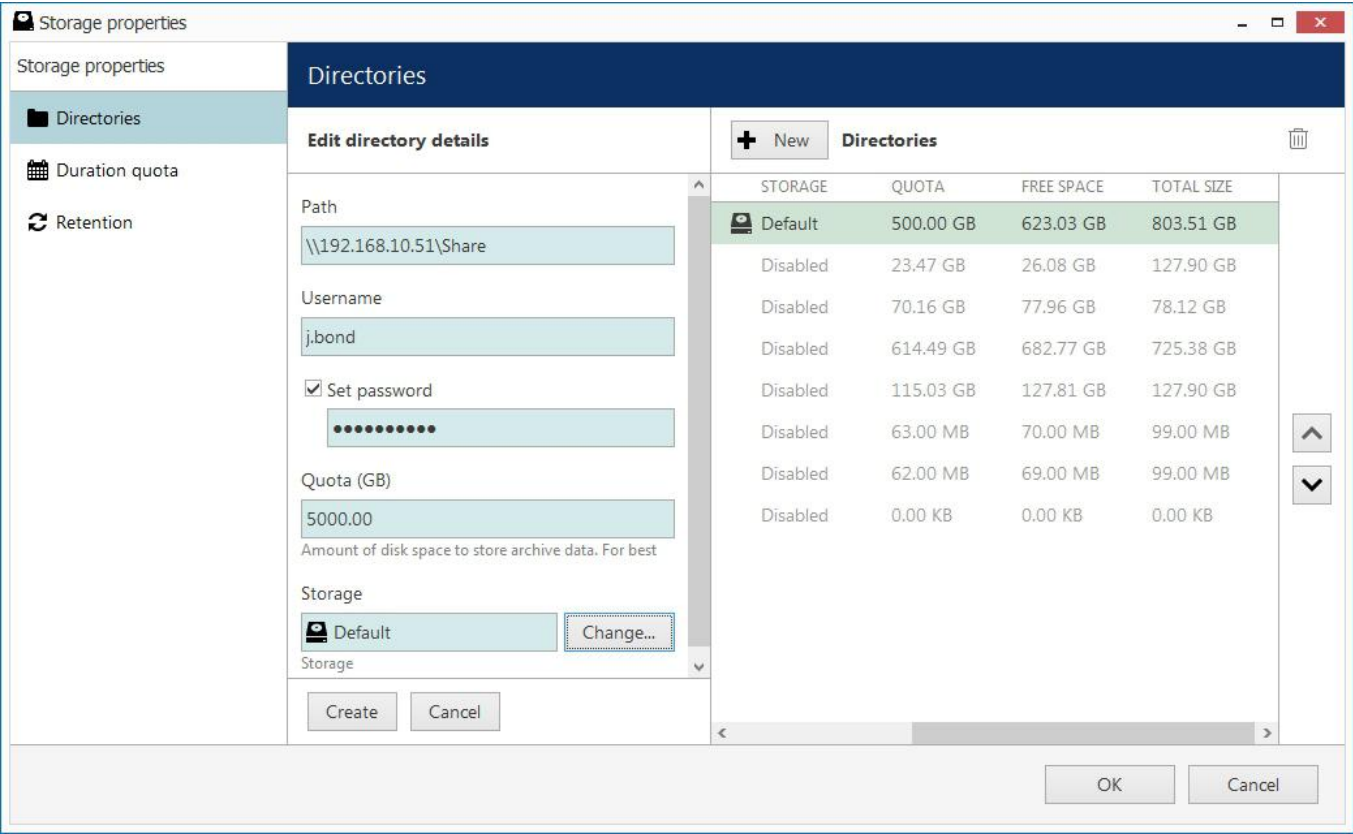
Додати сховище

Щоб додати новий **локальний диск** або **мережеве сховище** (NAS, SAN, мережевий ресурс), натисніть кнопку **+ Створити** на верхній панелі, виберіть *Новий локальний каталог* або *Новий спільний каталог*, а потім **Введіть використовуватиметься мережеве сховище**, обов'язково **вимкніть** функцію "Кошик" (у деяких моделях мережевих сховищ вона називається "кошик" або подібна до неї). Це гарантує, що видалені файли (наприклад, при досягненні квоти) будуть **видалені** назавжди.



Якщо ви додасте раніше зашифроване сховище (наприклад, воно використовувалося на іншому сервері), обов'язково вкажіть той самий пароль. Ви можете відстежувати стан сховища в розділі *Моніторинг* консолі Luxriot EVO Console, у вкладці *Сховища*.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Додайте новий каталог для зберігання

У таблиці нижче наведено докладні відомості про доступні налаштування для **спільного каталогу**. Введіть параметри цільового сховища і натисніть кнопку *Створити* нижче: сховище буде негайно підтверджено.

Налаштування	Опис	Значення за замовчуванням
Шлях	Повний мережевий шлях до каталогу сховища	\\Server\Share\Luxriot\Archive Files
Ім'я користувача	Ім'я користувача для підключення до сховища	[порожньо]
Пароль	Визначте пароль доступу до сховища, якщо це можливо	[порожньо]
Квота	Максимальний обсяг пам'яті в гігабайтах, який буде використовуватися для запису; рекомендується 85-90%.	20 ГБ
Зберігання	Мітка сховища, яку слід призначити цільовому каталогу сховища	Інваліди

При додаванні **локального каталогу** спочатку вам буде запропоновано вибрати диск зі списку виявлених. Якщо доступним залишився лише один диск, його буде обрано автоматично.

Налаштування	Опис	Значення за замовчуванням
Шлях	Повний шлях до каталогу архіву	X:\Luxriot\Archive Files
Квота	Максимальний обсяг пам'яті в гігабайтах, який буде використовуватися для запису; рекомендується 85-90%.	20 ГБ
Зберігання	Мітка сховища, яку слід призначити цільовому каталогу сховища	Інваліди

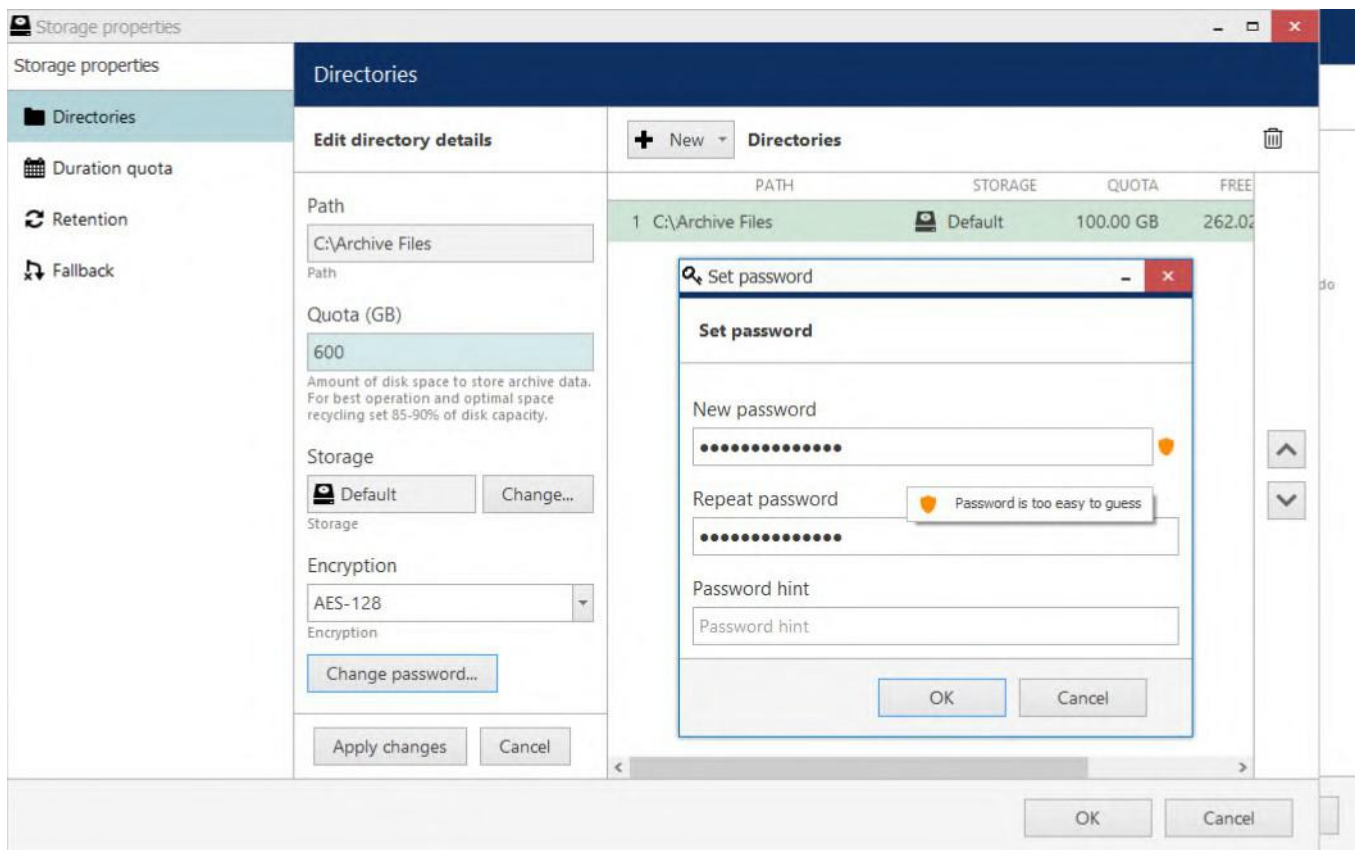
Шифрування даних у сховищі

Після того, як ви додали всі необхідні сховища, ви можете увімкнути шифрування і встановити пароль для

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

кожного сховища окремо.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Налаштування шифрування сховища

Виберіть потрібний **тип шифрування** і вкажіть **пароль, який ви** хочете. Ви можете змінити пароль у будь-який момент, а також є додаткове поле, яке дозволяє додати підказку, що допоможе вам запам'ятати пароль у майбутньому: вона з'явиться у вигляді звичайного тексту або підказки при наведенні курсору миші на поле для введення пароля.

Доступні на даний момент варіанти шифрування:

- **Ні:** без шифрування
- **AES-128** або **AES-256:** оберіть той, що вам потрібен



Призначаючи новий пароль до сховища, обов'язково запам'ятайте його або збережіть у надійному місці: він знадобиться, якщо вам знадобиться доступ до вмісту сховища в наступних сценаріях:

- під час доступу до архіву за допомогою інструменту Portable Player
- під час додавання того самого диска як сховища для іншого
- сервера під час додавання диска з архівною резервною копією
- як сховища

якщо ви видалите зашифрований диск з конфігурації сховища, а потім додасте його заново. Існує поле, яке дозволяє ввести підказку до пароля, яка буде відображатися в цих ситуаціях.

При доступі до архіву з програми Luxriot EVO Monitor, підключеної до сервера із зашифрованим



диск, можливо, буде відмовлено в доступі до сховища, якщо ви його забудете.

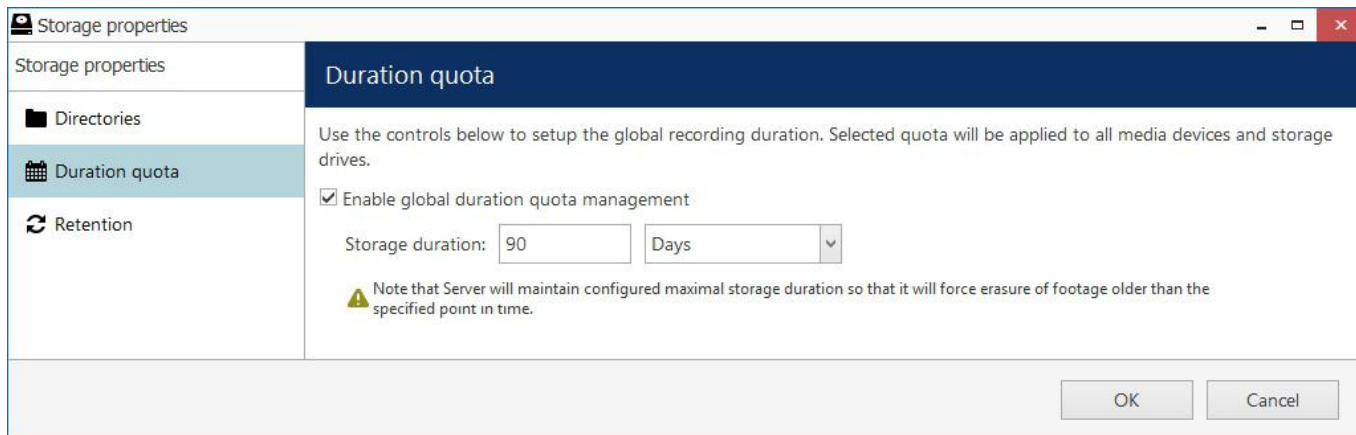
Починаючи з моменту встановлення пароля, всі матеріали, записані з цього моменту до цільового сховища, стають зашифрованими; ретроактивне шифрування для раніше записаного архіву не підтримується.

Після зміни пароля до сховища для шифрування використовується новий пароль. Якщо шифрування сховища на деякий час вимкнута, а потім знову увімкнута, ця частина архіву залишиться незашифрованою.

Квота на тривалість

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Встановіть глобальний ліміт тривалості запису для вашого сервера тут: увімкніть керування квотами, а потім введіть бажану кількість днів. Всі записи, що перевищують вказану кількість днів, будуть видалені.

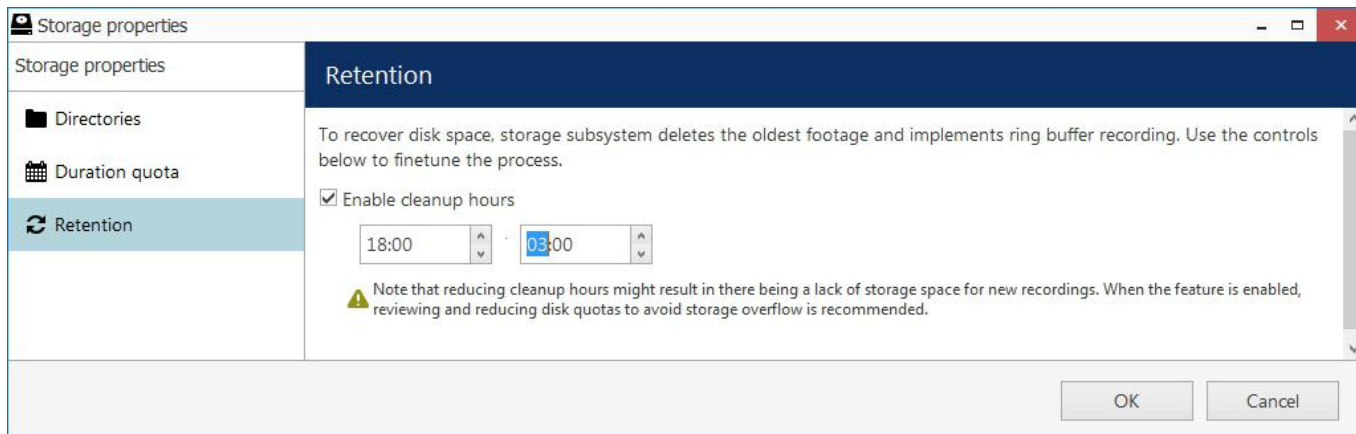


Глобальна квота тривалості

Зверніть увагу, що глобальна квота тривалості має пріоритет над індивідуальною (для кожного каналу) квотою тривалості, встановленою у налаштуваннях запису.

Утримання

Ви можете налаштувати механізм видалення програмним забезпеченням так, щоб він видаляв старі записи тільки в певні періоди часу, наприклад, коли диктофон менш перевантажений або коли якість записів менш важлива.



Встановіть години прибирання

Для цього увімкніть налаштування годин очищення і вкажіть період часу, протягом якого дозволено стирання.



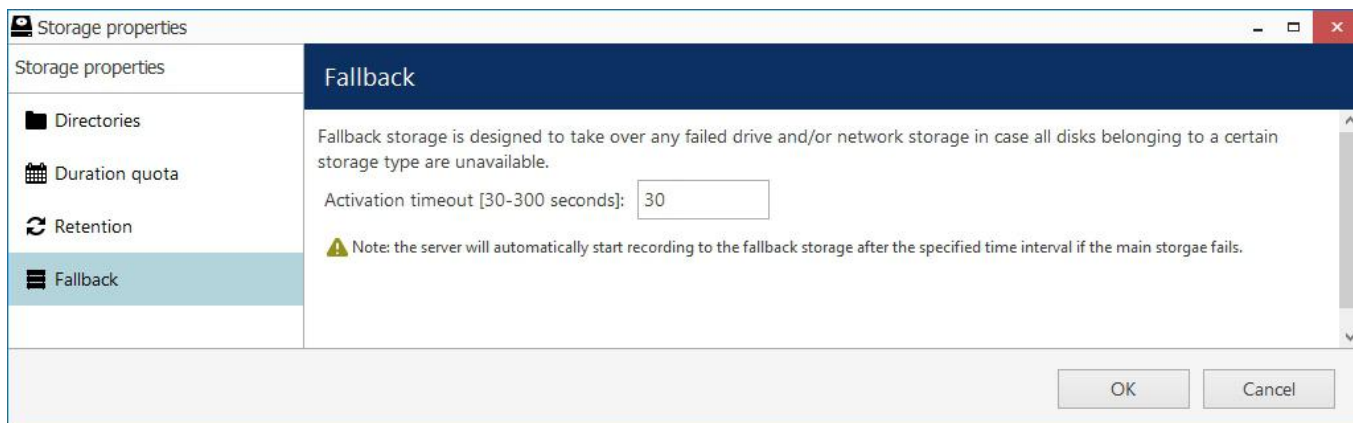
Цей параметр має пріоритет над квотою сховища. Встановлення недостатнього часу очищення може призвести до переповнення сховища і втрати записів. Ми наполегливо рекомендуємо вам не вмикати жодних обмежень на час очищення, якщо ви не знаєте напевно, що ви робите.

Запасний варіант.

Ви можете призначити певне місце для запису, щоб воно слугувало відмовостійким сховищем, так званим **резервним сховищем**. Таке сховище буде використовуватися для запису лише у випадку, якщо всі вказані цільові сховища певного типу вийшли з ладу.

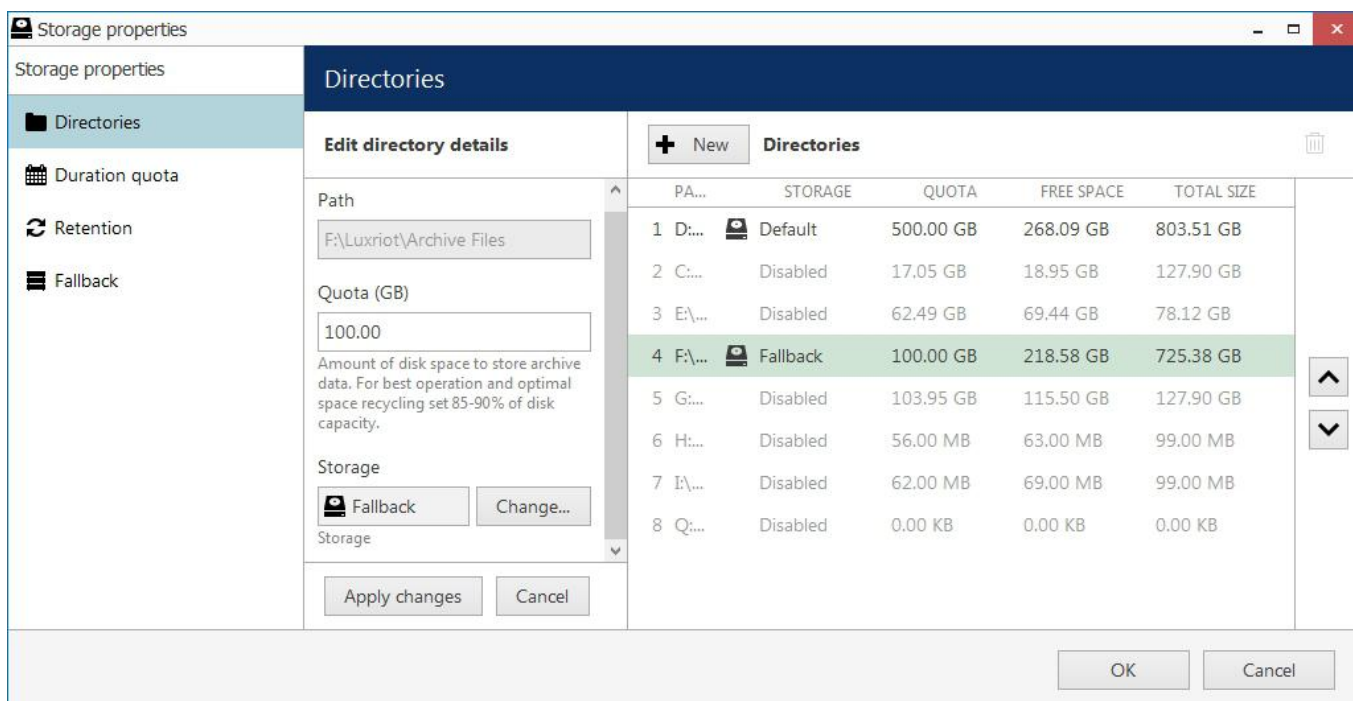
Сервер Luxriot EVO автоматично визначає, коли канал або канали не можуть бути записані на звичайне сховище призначення, і перемикається на резервне сховище після досягнення заданого тайм-ауту. Мінімальний таймаут за замовчуванням становить тридцять секунд, а максимальний - п'ять хвилин. При активації резервного сховища генерується [системна подія](#) за замовчуванням.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Налаштування резервного сховища

Після встановлення бажаного тайм-ауту перейдіть на вкладку *Каталоги* і вкажіть, яке сховище буде слугувати резервним.



Встановіть резервні сховища

Приклад використання:

Розглянемо систему, в якій всі основні потоки записуються до сховища з тегом *Main*, а всі другорядні потоки, в свою чергу, записуються до сховища *Substreams*. Якщо одне або обидва сховища вийдуть з ладу, запис автоматично продовжиться до *Резервного* сховища.



Резервне сховище має витримувати навантаження і мати достатньо вільного місця для зберігання записів, поки основне сховище не відновить роботу.

Сервер перевіряє, чи доступне основне сховище, якщо виконано одну з умов:•

- сервер завершив і закрив файл даних (4 ГБ)
- розмір файлу даних не досяг 4 ГБ, але минуло шість годин•
- сервер було перезавантажено

Іншими словами, механізм запису перевіряє, чи доступне основне сховище кожні 6 годин АБО кожні 4 ГБ записаних даних АБО після перезавантаження (при запуску). Якщо з основним сховищем все гаразд, сервер Luxriot EVO продовжує запис на нього; записи, зроблені на резервне сховище, залишаються там і

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

нікуди не переносяться.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Щоб **зберегти зміни**, натисніть кнопку *Застосувати* під налаштуваннями сховища, потім натисніть *ОК*, щоб закрити діалогове вікно конфігурації сховища, а потім натисніть *ОК*, щоб остаточно зберегти налаштування сховища разом з конфігурацією сервера. Натискання кнопки *Скасувати* на останньому кроці скасує зміни у конфігурації сховища.

Захист та видалення архіву

Застарілий архів видаляється автоматично, як тільки досягається будь-яка з квот (зберігання або тривалість, загальносерверна або індивідуальна). Найстаріші записи видаляються, щоб звільнити місце для нових записів. Однак існують виняткові випадки, коли записи не видаляються або можуть не видалятися:

- сховища, позначені як *Readonly*, не будуть використовуватися для запису, і дані з таких сховищ не будуть видалятися на основі квот (однак, записи з таких сховищ можуть бути видалені за допомогою вибіркового стирання з програми Luxriot EVO Monitor)
- стирання не буде проводитися поза годинами очищення (за замовчуванням, стирання дозволено 24/7 і це налаштування рекомендується)
- захищені інтервали архіву також ігноруватимуться механізмом стирання, доки ви не знімете з них захист

Захист архіву - це додаткова функція, доступна в додатку Luxriot EVO Monitor у режимі відтворення. Ви можете позначити певні кадри, щоб захистити їх від стирання, якщо важливо зберегти їх довше, перевищуючи квоти (наприклад, важливі докази). Щоб розблокувати захищені інтервали, перейдіть до *Архівувати статистику* в розділі [Моніторинг](#) консолі Luxriot EVO Console.



Якщо на диску занадто багато захищених записів, сховище може бути заповнене на 100%: це може негативно вплинути на роботу запису в цілому. Зверніть увагу на кількість вільного місця на кожному накопичувачі, якщо ви використовуєте захист архіву:

- встановити нижчі квоти на запис, щоб на кожному сховищі завжди залишалося
- 10-15% вільного місця, [зняти захист](#) від стирання [архіву](#), який більше не потрібно захищати.



Коли ви захищаєте **короткий період** архіву (наприклад, кілька хвилин), фактично від стирання захищається **весь файл, що містить цей період**. Таким чином, інтервали, що прилягають до захищеного періоду, також будуть заблоковані. Точний захищений інтервал можна перевірити, відкривши Консоль Luxriot EVO >> Розділ *моніторингу* >> *Статистика архіву* >> *Захищені інтервали*.

Майте це на увазі, коли захищаєте занадто багато коротких інтервалів: оскільки всі файли, що їх містять, заблоковано, вони не будуть стерті під час примусового використання квот, тож ви можете зіткнутися з ситуацією, коли на диску **не залишиться достатньо вільного місця**. Якщо ви знаєте, що часто користуватиметеся функцією захисту архівів, може бути розумним встановити **меншу квоту на диску** - наприклад, 80% замість 90%.

Додаток Luxriot EVO Monitor дозволяє користувачам з відповідними привілеями видаляти певні частини архіву. Цей механізм може видаляти записи зі сховищ, позначених як *"Тільки для читання"*, але не може стерти захищений архів з будь-якого сховища.

Якщо запис не захищений, він буде видалений як застарілий, коли серверна гумка досягне однієї з квот. Також **незахищений матеріал** може бути видалений вручну особою, яка має дозвіл на **видалення архіву**. Однак, оскільки така функція може розглядатися як потенційна загроза для цілісності архіву, **за замовчуванням вона вимкнена**. Ви можете увімкнути її в налаштуваннях серверного сховища, позначивши опцію *Дозволити ручне видалення*.

Увімкнення ручного видалення архіву автоматично надасть таку можливість користувачеві **admin**, оскільки admin - це користувач root, який має всі можливі привілеї. Те саме стосується всіх користувачів, що належать до *групи Адміністратори*. Якщо ви вмикаєте цю функцію, переконайтеся, що жоден неавторизований персонал не має доступу до облікових записів адміністраторів.

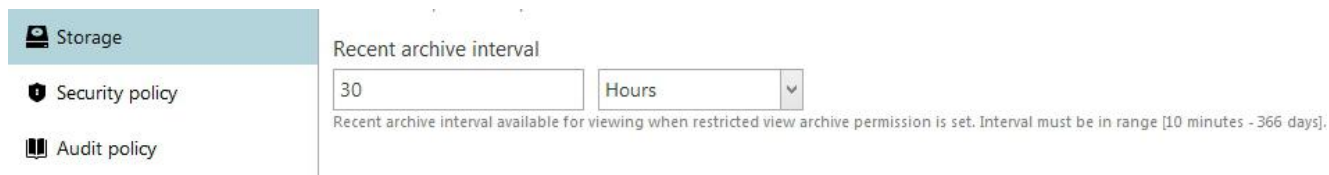
Обмежений у часі доступ до архіву

Існує можливість надавати права **доступу до архіву на обмежений час**: наприклад, за останні N днів або M годин. Права доступу є частиною набору прав доступу до [каналу](#).

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Тут, у діалоговому вікні налаштувань сервера > вкладка *Сховище*, ви можете визначити дозволений період доступу до архіву, починаючи з поточного моменту.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



The screenshot shows a web interface with a left sidebar containing three menu items: 'Storage' (highlighted with a blue background), 'Security policy', and 'Audit policy'. The main content area is titled 'Recent archive interval'. It features a text input field containing the number '30' and a dropdown menu currently set to 'Hours'. Below these elements, a small line of text reads: 'Recent archive interval available for viewing when restricted view archive permission is set. Interval must be in range [10 minutes - 366 days]'.

Залежно від ваших потреб, тривалість може бути виражена в **хвилинах**, **годинах** або **днях**. Мінімальний період становить 10 хвилин, а максимальне значення - 366 днів (1 рік).

Приклад: якщо інтервал останнього архіву встановлено на 30 хвилин, то всі користувачі, які мають дозвіл "Обмежене відтворення відео", зможуть переглядати останні півгодини архіву цільового каналу в усіх режимах відтворення архіву в додатку Luxriot EVO Monitor.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

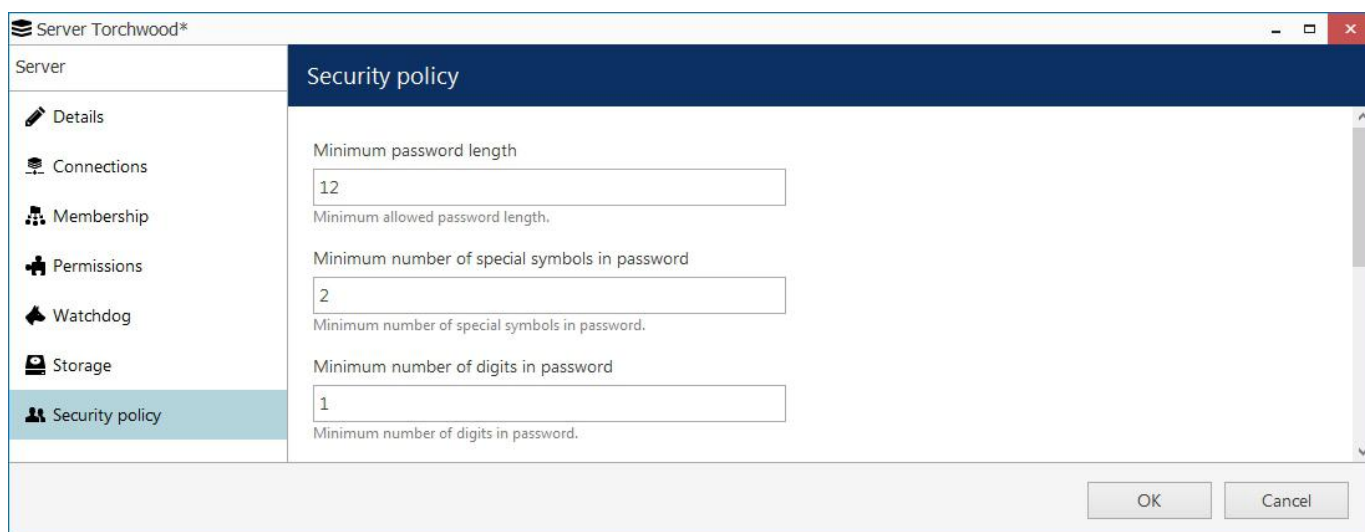
4.3 Політики сервера

Політики Luxriot EVO - це конфігуровані набори правил, яких дотримуються сервери Luxriot EVO при обробці запитів на доступ. На даний момент вони включають налаштування безпеки та конфігурацію зовнішніх баз даних. Значення за замовчуванням і стан політик залежать від обраного рівня безпеки.

Політика безпеки

Налаштування безпеки, пов'язані з керуванням паролями, з'єднаннями тощо, можна визначити для кожної системи. Щоб отримати доступ до налаштувань політики безпеки сервера через консоль Luxriot EVO Console, виберіть розділ *Конфігурація*, виберіть *Сервери* з меню зліва, двічі клацніть цільовий сервер, а потім перейдіть на вкладку *Політика безпеки*.

Для підвищення безпеки системи рекомендується не залишати налаштування політики за замовчуванням, а визначити власні, специфічні для вашої системи налаштування.



Налаштування безпеки сервера

У таблиці нижче детально описані доступні налаштування.

Налаштування	Опис	Значення за замовчуванням
Мінімальна довжина пароля	Мінімальна обов'язкова довжина пароля користувача	8
Мінімальна кількість спеціальних символів	Визначте, скільки (як мінімум) спеціальних символів (#\$%&...) має бути присутнім у паролі користувача	2
Мінімальна кількість цифр	Визначте, скільки (принаймні) цифр має бути в паролі користувача	2
Мінімальна кількість великих літер	Визначте, скільки (принаймні) літер у верхньому регістрі має бути в паролі користувача	2
Мінімальна кількість малих літер	Визначте, скільки (принаймні) малих літер повинно бути в паролі користувача	2
Кількість попередніх паролів, які потрібно запам'ятати	Історія паролів, яка зберігається на сервері, щоб запобігти повторному використанню користувачем того самого пароля при його зміні	1
Максимальна кількість днів між змінами пароля	Визначте, як часто Luxriot EVO проситиме користувачів змінювати пароль; цей параметр можна змінити в налаштуваннях користувача, щоб пароль ніколи не закінчувався для конкретного користувача	0 (необмежено)

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Максимальна кількість одночасних з'єднань з одним і тим же логіном	Дозволена кількість одночасних вхідних з'єднань від одного облікового запису користувача через будь-який порт (ТСР/НТТР) або клієнтську програму, цей параметр може бути перевизначений для конкретного користувача в налаштуваннях користувача; 0=необмежено	0 (необмежено)
Максимально невдалий	Після такої кількості невдалих спроб входу обліковий запис користувача буде	0

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Спроби входу в систему*	буде заблоковано (можна розблокувати через властивості користувача). Встановіть 0, щоб дозволити необмежену кількість спроб.	

Політики, пов'язані з паролями, призначені виключно для внутрішніх користувачів Luxriot EVO і не впливають на будь-які інші налаштування облікових записів користувачів (наприклад, користувачів Windows тощо). Всі політики діють для **всіх облікових записів користувачів**, включаючи вбудований обліковий запис користувача root *admin*.

*Щоб **розблокувати** обліковий запис **користувача**, перейдіть до розділу *Користувачі* > відкрийте дані користувача для редагування > увімкніть опцію *Активний* > зберегти. Щоб змінити політику для певного користувача, увімкніть опцію *Ніколи не блокувати обліковий запис за неправильним паролем* у деталях облікового запису користувача.



Максимальну кількість одночасних з'єднань від одного облікового запису користувача можна перевизначити для будь-якого конкретного користувача за допомогою діалогового вікна налаштувань користувача. Налаштування користувача має пріоритет над глобальною квотою з'єднань і може бути як більшим, так і меншим за глобальну квоту.

Приклад 1: глобальна політика встановлена на 0, що означає відсутність обмежень. Однак для облікового запису користувача *admin* встановлено максимальну кількість підключень 3, що означає, що одночасно дозволено три вхідних з'єднання з цим обліковим записом, щоб адміністратор міг підключатися до консолі Luxriot EVO Console, монітора Luxriot EVO Monitor і мобільного пристрою Luxriot EVO Mobile одночасно з метою усунення несправностей.

Приклад 2: глобальна політика встановлена на 1, що означає, що від кожного користувача дозволено лише одне з'єднання одночасно. Однак, користувачеві *demo* дозволено 30 одночасних підключень, тому цей обліковий запис можна використовувати з демонстраційною метою.

Двофакторна автентифікація

Для додаткової безпеки ви можете увімкнути **двофакторну автентифікацію (2FA)** для всіх клієнтських входів. Коли 2FA увімкнено, всі користувачі, які хочуть підключитися до вашого сервера Luxriot EVO, повинні будуть ввести як свій пароль, так і код, який вони отримають. Таким чином, користувачі підтверджують свою особу, вводячи не тільки те, що вони знають (пароль), але й те, що вони мають (електронну пошту або телефон). За замовчуванням ця політика впливає на всіх користувачів; ви можете відключити 2FA для окремих користувачів у їхніх правах.



На даний момент Luxriot EVO 2FA підтримує відправку коду **електронною поштою** та **SMS**, а також працює для входу в систему Luxriot EVO Console та Luxriot EVO Monitor.

Термінологія:

- сесія: встановлене з'єднання між клієнтом і сервером після входу користувача в систему
- код: цифровий код, надісланий на електронну пошту користувача

Тут доступні наступні налаштування:

Налаштування	Опис	Значення за замовчуванням
Увімкніть двофакторну автентифікацію	Якщо вибрано, для входу на сервер буде потрібна додаткова автентифікація	Інваліди
Налаштування постачальників сповіщень	Налаштуйте бажаних провайдерів (за допомогою поштових серверів або інших засобів), які будуть використовуватися для розсилки кодів автентифікації	[кнопка]
Час закінчення сесії	Протягом цього періоду часу 2FA не буде запитуватися знову, якщо відключення клієнта було спричинене сервером; після закінчення цього часу або після відключення, ініційованого користувачем, користувачеві доведеться знову використовувати додаткову автентифікацію	1 день

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Термін дії коду	Період часу, протягом якого надісланий код буде дійсним, починаючи з моменту відправлення коду; після закінчення цього часу користувач повинен буде запросити новий код	00:05:00 (5 хвилин)
Інтервал генерації коду	Мінімальний час між двома послідовними запитами коду; користувач не зможе запитувати код частіше	00:00:10 (10 секунди)
Пропустити для localhost	Якщо увімкнено, 2FA не застосовуватиметься до з'єднання localhost	Увімкнено

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

зв'язок		
Тема	Рядок теми повідомлення, може складатися з тексту та макросів (за допомогою правої кнопки миші)	{SESSION_ID}
Тіло	Основна частина повідомлення, може складатися з тексту та макросів (за допомогою правої кнопки миші)	{CODE}

Називайте **постачальників сповіщень** відповідно до використовуваного джерела перевірки (наприклад, **електронна пошта**), щоб користувачі розуміли, де шукати код.

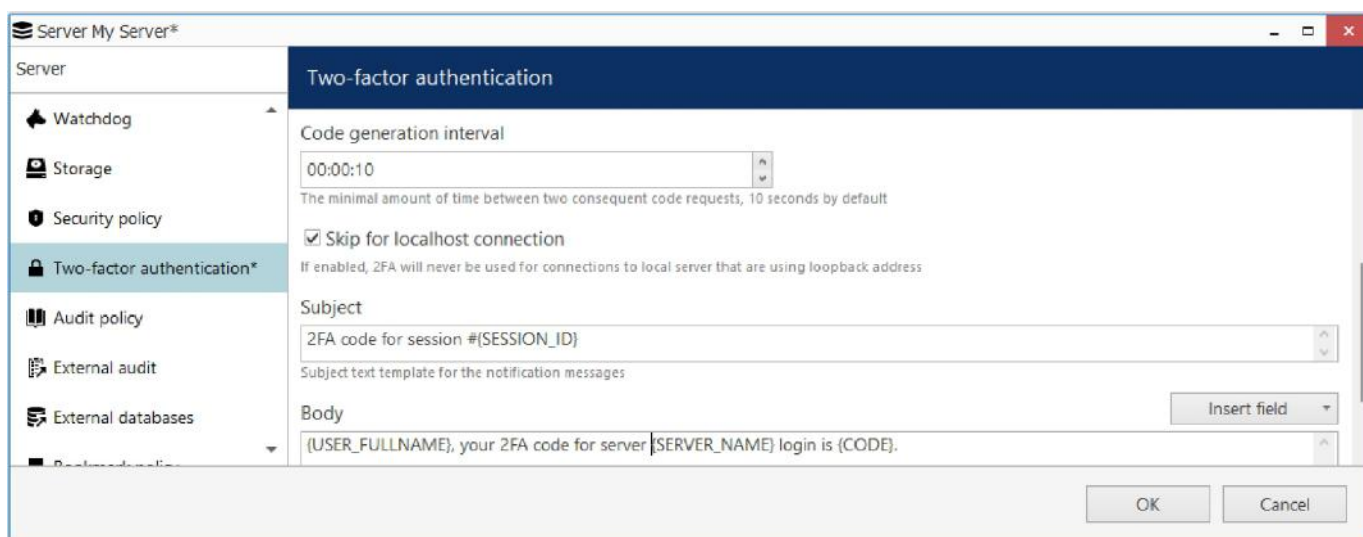
Напишіть деякий текст на додаток до ідентифікатора сеансу та коду, щоб

1. Користувач розуміє, що є що
2. Імейл не потрапляє до спаму

Коли ви спробуєте увімкнути 2FA, ви отримаєте **попередження** про те, що вам потрібно буде протестувати 2FA перед збереженням конфігурації. Це необхідно для того, щоб переконатися, що всі налаштування правильні і 2FA дійсно працює; в іншому випадку ви не зможете увійти в систему в певний момент. Перевірка 2FA почнеться, коли ви натиснете ОК, щоб зберегти і закрити вікно налаштувань.

Перед увімкненням 2FA необхідно перевірити налаштування:

- переконайтеся, що ви додали дійсного постачальника 2FA-сповіщень (SMTP-сервер)
- додайте контактну електронну адресу для кожного користувача
- рекомендується, щоб принаймні одному обліковому запису адміністративного користувача було дозволено входити без 2FA, або щоб 2FA було вимкнено для з'єднань з локальним хостом: це необхідно для того, щоб ви могли увійти в систему, якщо ваш постачальник 2FA-сповіщень вийде з ладу або стане недоступним



Налаштування двофакторної автентифікації

Найкращий підхід для конфігурації 2FA:

- у налаштуваннях 2FA додайте постачальника сповіщень і налаштуйте все, але поки що не вмикайте 2FA, натисніть ОК для збереження
- переконайтеся, що користувач вашого поштового сервера для постачальника сповіщень є дійсним, і що всі користувачі мають коректні адреси електронної пошти
- знову перейдіть до налаштувань 2FA та увімкніть його, а також пройдіть тестову перевірку

Якщо ви вимкнете 2FA, вам доведеться пройти перевірку налаштувань знову, коли ви ввімкнете її наступного разу. Якщо ви внесете зміни до налаштувань 2FA і одразу ж увімкнете її, ця тестова перевірка використовуватиме попередні налаштування форматування та інтервалів (оскільки це відбувається перед збереженням налаштувань, а вони не будуть збережені, поки ви не пройдете 2FA успішно).

Двофакторна автентифікація також є рекомендованим налаштуванням, коли ви обираєте найвищий рівень

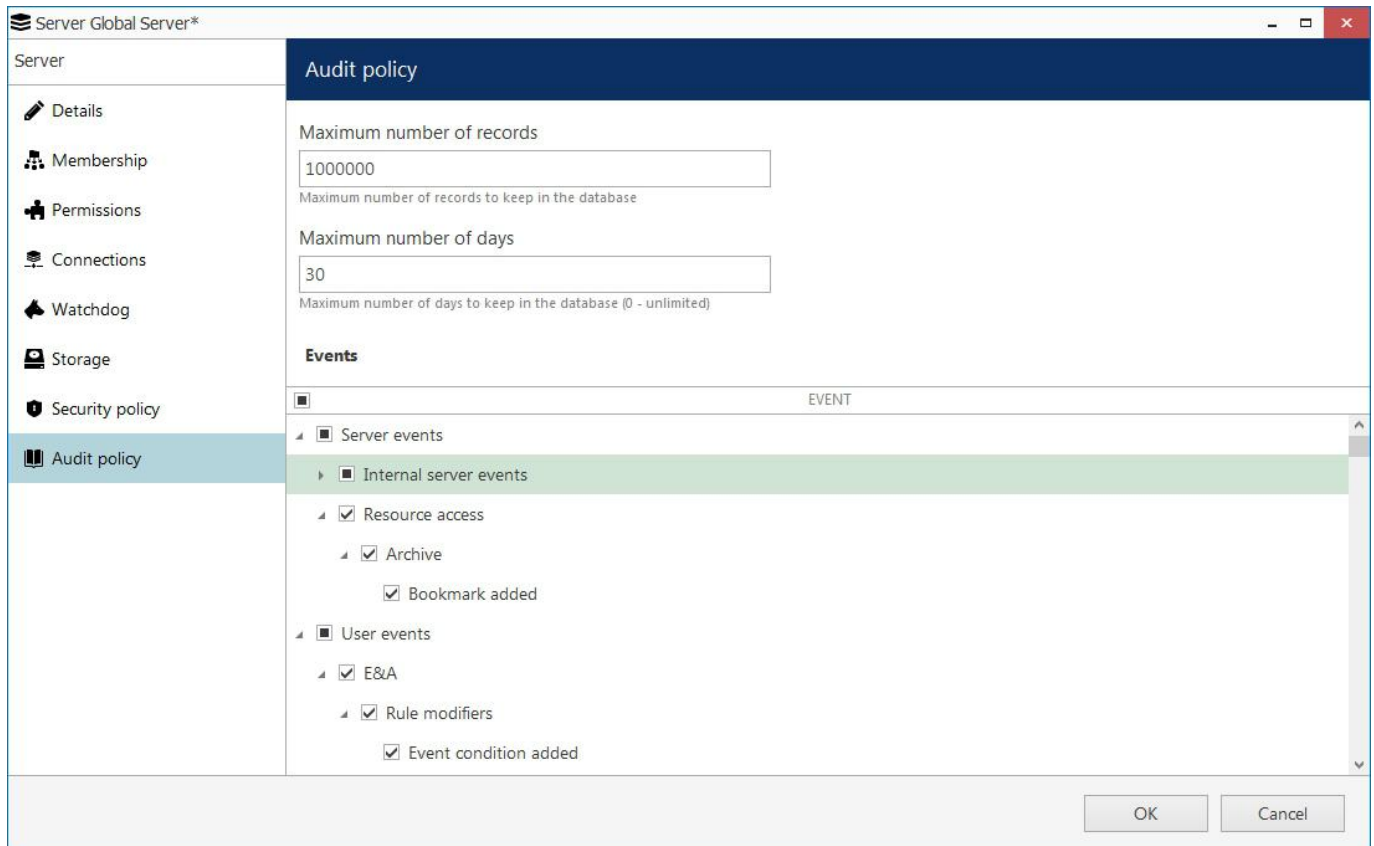
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

[кібербезпеки](#) - система перевірить, чи увімкнена 2FA, і нагадає вам за допомогою попереджувальної позначки, якщо вона не увімкнена.

Політика аудиту

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Щоразу, коли використовується [дозвіл](#), відповідний запис з'являється у внутрішньому [журналі аудиту](#) Luxriot EVO; внутрішні події сервера також реєструються. Політика аудиту дозволяє визначити, які дії користувачів і події сервера реєструються, а також встановити максимальний розмір і тривалість журналу аудиту.



Політика аудиту Luxriot EVO

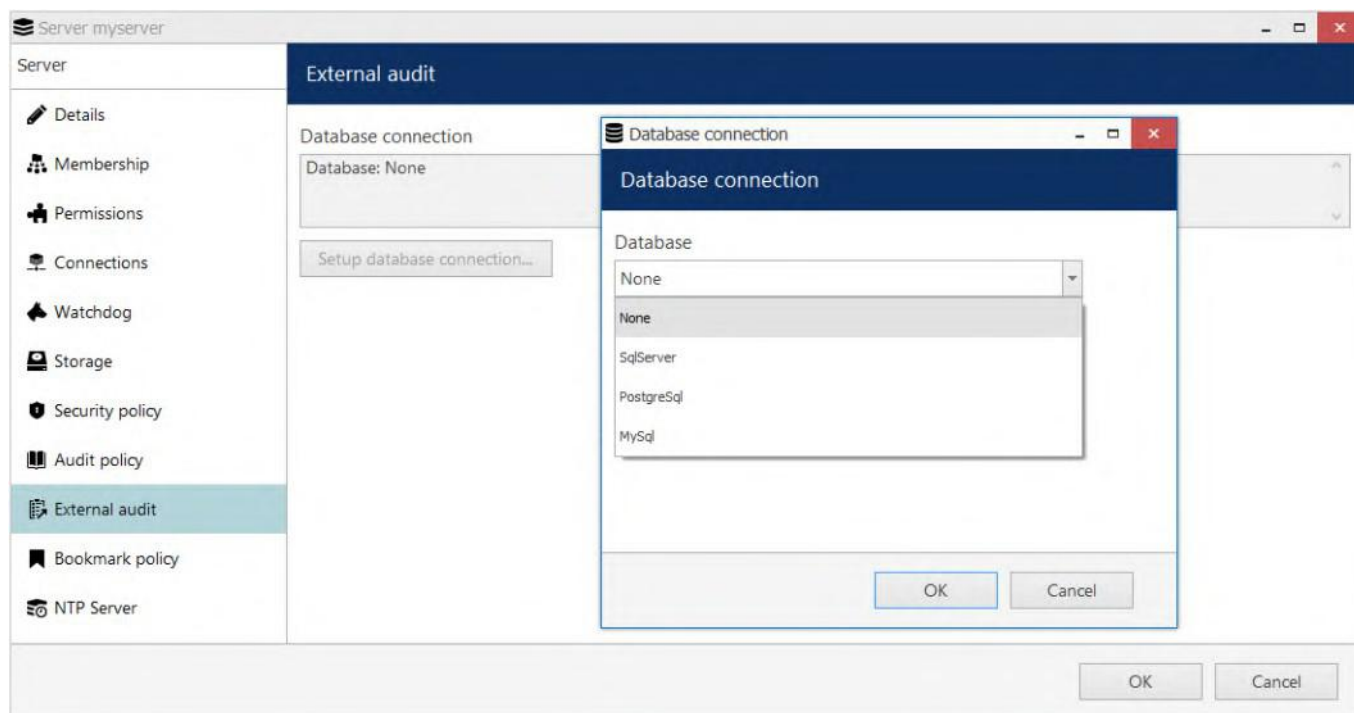
За замовчуванням кількість записів для аудиту становить один мільйон, і вони зберігаються протягом одного місяця; встановіть нуль днів, щоб вимкнути обмеження тривалості (квота на кількість записів все ще буде діяти). За замовчуванням перевіряються всі події.

Зовнішній аудит

Для версії програмного забезпечення Luxriot EVO Global можна налаштувати збереження подій журналу в **базі даних зовнішнього аудиту**.

Основний (внутрішній) журнал аудиту ведеться завжди, а зовнішній аудит є його копією (доповненням). Ви не можете вимкнути внутрішній аудит, якщо він вам не потрібен, але ви можете обмежити його до одного-двох днів, а зовнішній журнал зберігати довше. Вбудована база даних (SQLite) підходить для низького та середнього навантаження; для високого та надвисокого навантаження, особливо при великій кількості записів в секунду, настійно рекомендується використовувати зовнішню базу даних з додатковим обладнанням.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



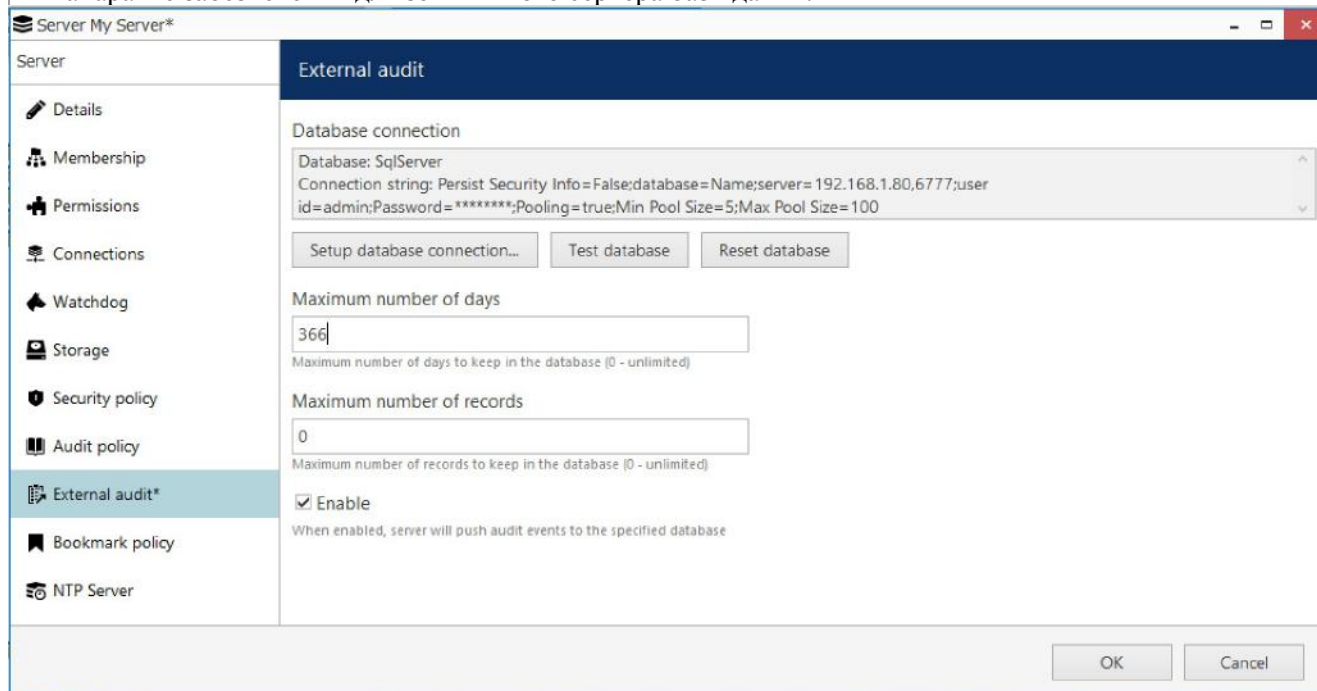
Підключення зовнішньої бази даних для журналу аудиту

На даний момент підтримуються три формати

- баз даних: • База даних SQL
- PostgreSQL •
- MySQL

Спочатку налаштуйте зовнішню базу даних, а потім заповніть відповідні параметри в Luxriot EVO Console: **хост сервера, порт, обліковий запис користувача та ім'я цільової бази даних.**

 Будь ласка, проконсультуйтеся з архітектором вашого сервера бази даних щодо побудови сервера бази даних. Рекомендації щодо апаратного забезпечення Luxriot EVO не включають апаратне забезпечення для зовнішнього сервера бази даних.



Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Після того, як ви ввели дані для підключення до бази даних, ви можете протестувати його та увімкнути

Після додавання підключення до бази даних ви можете **протестувати** його, щоб перевірити правильність введеної конфігурації. Для успішного підключення до сервера Luxriot EVO база даних **повинна існувати**, і ви не можете створити нову зовнішню базу даних з консолі Luxriot EVO Console. Тест з'єднання запускається **автоматично**, як тільки ви ввели нове з'єднання з базою даних або змінили налаштування з'єднання.

 Перевірка з'єднання **може зайняти деякий час**. Ви можете визначити це за неактивними (сірими) кнопками нижче. Якщо ви закриєте діалогове вікно налаштувань сервера, тест все одно виконуватиметься у фоновому режимі, тому ви побачите результат через деякий час.

Якщо ваша цільова база даних містить щось інше, і ви хочете очистити її, натисніть *Reset*: весь вміст цільової бази даних буде **видалено** і замінено таблицями, необхідними для журналу аудиту.

Подібно до внутрішнього аудиту, тут ви можете **обмежити**, як довго і скільки записів слід зберігати в базі даних зовнішнього аудиту. Встановіть нулі для **необмежених** опцій (кількість записів буде обмежена лише типом бази даних).

 Зовнішні бази даних рекомендуються, якщо вам потрібно зберігати великі обсяги інформації протягом тривалого часу. Вбудована база даних (SQLite) підходить для низьких і середніх навантажень; для високих і надвисоких навантажень, особливо при великій кількості записів в секунду, **настійно рекомендується використовувати зовнішню базу даних з додатковим обладнанням**.

Ви можете підготувати з'єднання з базою даних і залишити його вимкненим (режим за замовчуванням), поки не вирішите **увімкнути** зовнішнє логування. Для цього поставте галочку у відповідному чекбоксі.

Після цього натисніть *OK*, щоб зберегти налаштування і закрити діалогове вікно.

Усунення несправностей: якщо під час роботи сервер Luxriot EVO не **може записувати** події до зовнішньої бази даних, ви побачите **попередження** (виділене помаранчевим кольором) у розділі *Моніторинг* в консолі Luxriot EVO Console в [категорії Сервери](#). Натисніть цільовий сервер Luxriot EVO Global, а потім натисніть *Деталі* на верхній панелі, щоб побачити **помилки з'єднання з базою даних**.

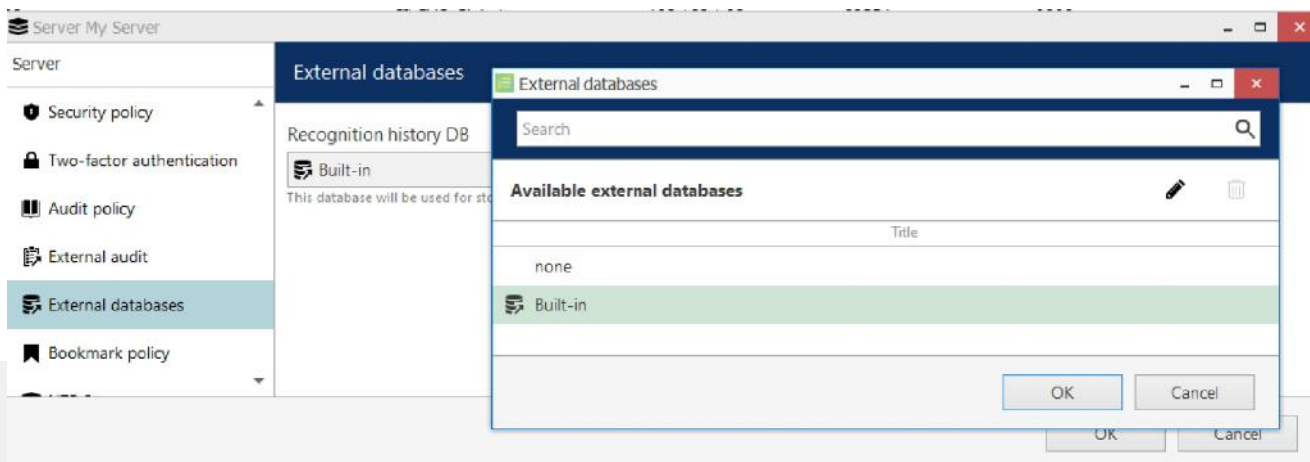
Зовнішні бази даних

Для певних типів даних ви можете налаштувати окремі бази даних у подібний спосіб. На вкладці *Зовнішні бази даних* з'являться доступні бази даних.

Наразі доступно: для зберігання подій [зовнішнього розпізнавання](#) можна використовувати окрему базу даних під назвою База даних *історії розпізнавання*. Без неї для зовнішніх розпізнавань (у відеоархіві) зберігаються лише метадані (рамки), тому ви не зможете шукати ці події на окремій вкладці в Luxriot EVO Monitor. Якщо ви не використовуєте зовнішні сервіси/камери для розпізнавання ЛІНР/ФР, ця база даних вам не знадобиться.

 Якщо ви виконали чисту інсталяцію, ця база даних увімкнена за замовчуванням. Якщо ви оновили програму з версії до 1.21, цю БД буде вимкнено.

Натисніть кнопку  *Змінити*, щоб змінити налаштування вбудованої бази даних: обмежити кількість записів і кількість днів, а також увімкнути/вимкнути базу даних. Натисніть *OK*, щоб зберегти, а потім ще раз *OK*, щоб зберегти і закрити діалогове вікно.



Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Зміна налаштувань вбудованої бази даних

Вбудовану базу даних не можна видалити, і вона вмикається за замовчуванням для всіх нових інсталяцій.

Політика закладок

Тут ви можете встановити обмеження для бази даних закладок, визначивши її бажану тривалість і розмір, а також змінити колір закладок для різних рівнів серйозності. Налаштування тут впливають на всю систему - всі сервери, всі канали.

За замовчуванням (а також максимальна) **кількість записів** (елементів у базі даних) становить 500000, і вони зберігаються протягом 5 (п'яти) років. Встановіть 0 днів, щоб встановити необмежену **тривалість квоти** (квота на елементи все ще буде діяти).

Ці обмеження були введені у версії 1.14.1. Тому при оновленні зі старої версії база даних буде зменшена в розмірі за рахунок видалення найстаріших закладок, щоб їх кількість відповідала квоті за замовчуванням (500000). Якщо стара база даних містить більше 1 мільйона елементів, то під час оновлення вона буде усічена і ущільнена.

Обмеження для бази даних закладок та кольорів за замовчуванням

Рівні важливості закладок було введено у версії 1.16.0. До цієї версії всі закладки були червоного кольору і не мали рейтингу; щоб зберегти сумісність зі старим архівом, всі закладки зі старого архіву залишаються червоними і матимуть найвищий рівень важливості - *Критичний*. Тут же, на вкладці політики, ви можете змінити кольори, що використовуються для різних міток закладок. Для цього виберіть елемент у списку рейтингу, а потім виберіть колір за допомогою вбудованого пікєру.

Після зміни кольору, пов'язаного з певним рівнем серйозності, всі закладки з цим рівнем серйозності почнуть використовувати новий колір. Якщо закладки вже десь відкриті (наприклад, на часовій шкалі монітора Luxriot EVO), просто оновіть часову шкалу, щоб побачити новий колір: видаліть канал з перегляду і додайте його знову. У режимі миттєвого відтворення перемикання на прямий ефір і назад зробить свою справу.

Сервер NTP

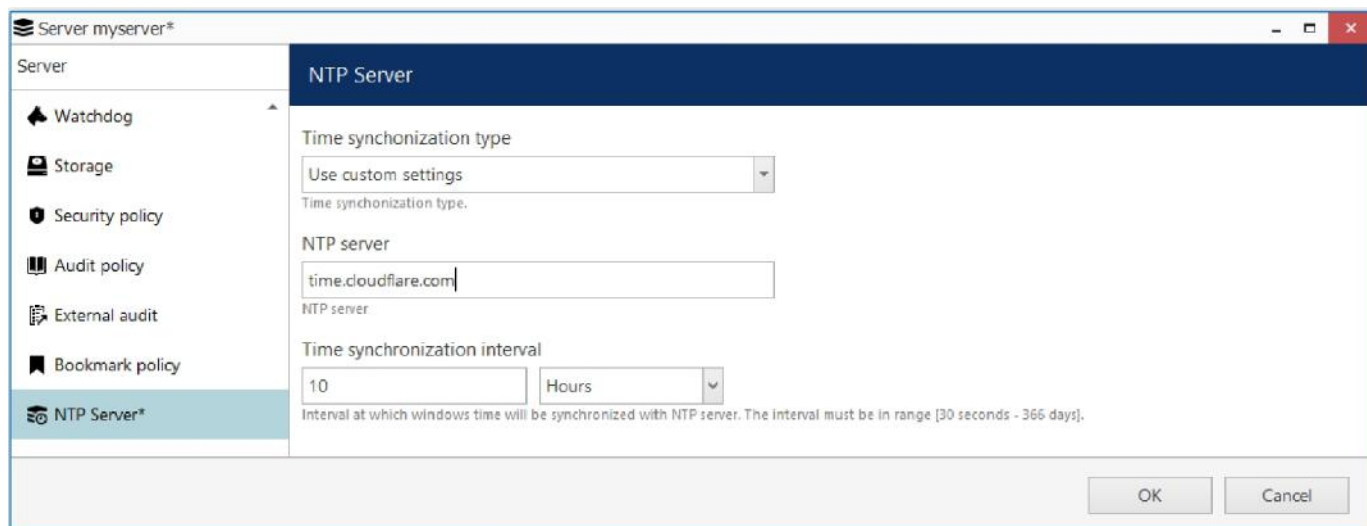
Сервери Luxriot EVO використовують локальний машинний час. Консоль Luxriot EVO Console надає можливість примусово

синхронізувати час із зазначеним NTP-сервером.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

По суті, це те ж саме, що і налаштування ОС цільового сервера за допомогою вказаного NTP-сервера: сервер часу, який ви встановили за допомогою консолі Luxriot EVO Console, застосовується до налаштувань базової ОС. Єдина відмінність полягає в тому, що ви можете зробити це віддалено через інтерфейс Luxriot EVO Console, без підключення через RDP або інше програмне забезпечення для віддаленого керування.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Налаштування підключення до NTP-сервера

Тут доступні наступні налаштування:

- **Сервер NTP:** цільова IP-адреса або ім'я хоста сервера часу, локального або загальнодоступного
- **Інтервал синхронізації часу:** як часто синхронізувати час, оберіть будь-який бажаний інтервал від 30 секунд до 1 року.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

4.4 Безпека

Усі версії Luxriot EVO мають підвищену безпеку, спрямовану на захист даних, що включає не тільки розширене управління дозволами, але й шифрування, де це можливо. Захист даних для Luxriot EVO включає шифрування бази даних, шифрування з'єднань між сервером і сервером та клієнтами, захист паролем власного архіву, а також певні системні налаштування та політики, що підвищують рівень кібербезпеки.

Система пропонує попередньо налаштовані рівні безпеки, кожен з яких включає певний набір функцій, пов'язаних з безпекою. Деякі з налаштувань безпеки є загальносистемними, а деякі можуть бути налаштовані для окремих серверів (наприклад, шифрування архівів).

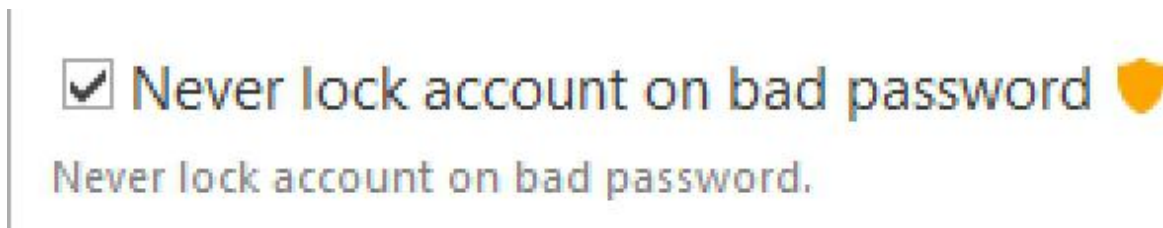
Панель управління кібербезпекою

Ви можете отримати доступ до інформаційної панелі кібербезпеки через головне меню консолі Luxriot EVO у верхньому правому куті > *Кібербезпека*.

Існує 4 попередньо визначених рівня безпеки, від найнижчого до найвищого. Ви можете обрати будь-який рівень за основу і залишити його таким, яким він є, або вимкнути окремі перевірки безпеки.

 Перевірка безпеки вибраних параметрів означає, що ці параметри відстежуються, і ви отримаєте попередження при спробі призначити невідповідне значення. Увімкнення певного рівня безпеки НЕ змінює жодного з відповідних параметрів конфігурації!

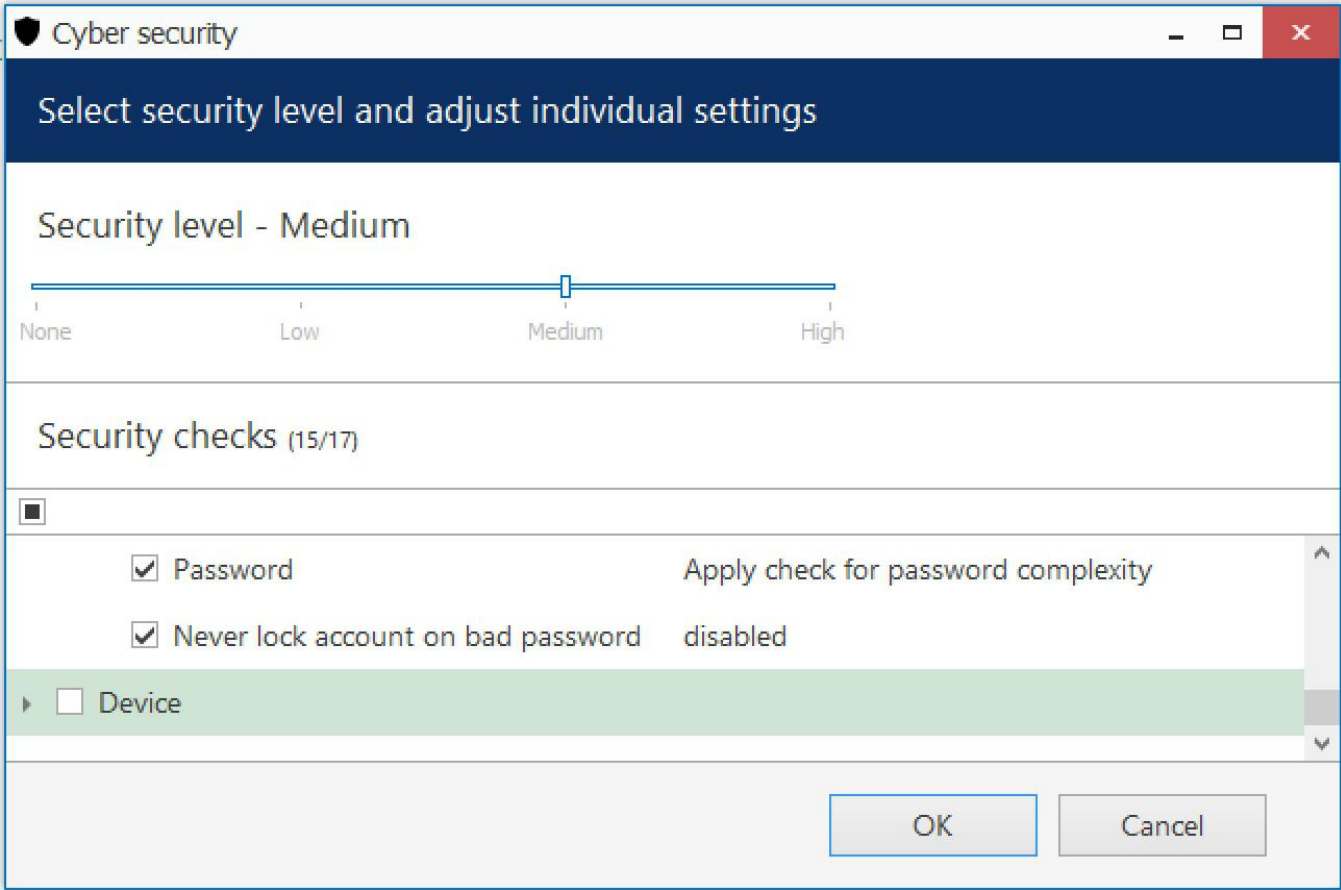
Кожна перевірка безпеки означає, що відповідний параметр відстежується і ви отримаєте сповіщення, якщо він не відповідає вимогам безпеки. Наприклад, якщо каталог автоматичного резервного копіювання знаходиться на тому самому диску, що й основний файл конфігурації, параметр каталогу резервних копій у діалоговому вікні *Конфігурація автоматичного резервного копіювання* матиме попереджувальний екран. Таким чином, **вибраний рівень безпеки є набором рекомендованих параметрів безпеки**, і ви можете ігнорувати попередження або виключити окремі перевірки з профілю безпеки.



Приклад попередження кібербезпеки: налаштування не відповідає поточному вибраному профілю безпеки

На інформаційній панелі кібербезпеки відображатимуться рекомендовані значення налаштувань разом із попередженнями, якщо поточний параметр нижчий за рекомендований. Для деяких перевірок попередження не можуть відображатися: це відбувається, якщо перевірка безпеки застосовується в певний момент. Наприклад, це стосується паролів до сховища і пристроїв: сервер не може перевірити наявний пароль, тому складність пароля буде оцінено на етапі створення пароля.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Інформаційна панель кібербезпеки

Рівні кібербезпеки:

- **Відсутність:** жодних перевірок на безпеку
- **Низький:** відстежуються лише деякі політики паролів і налаштування резервного копіювання сервера
- **Середній:** більше цих налаштувань плюс налаштування, пов'язані з користувачем і пристроєм
- **Високий:** відстежуються всі можливі налаштування, пов'язані з безпекою, для максимального захисту системи

Доступні наступні перевірки безпеки з відповідними рекомендованими значеннями для різних рівнів безпеки:

Категорія	Перевірка безпеки.	Низький	Середній	Високий
Автоматизоване резервне копіювання конфігурації	Автоматичний режим резервного копіювання конфігурації	Увімкнено	Увімкнено	Увімкнено
	Автоматизований інтервал резервного копіювання конфігурації	Кожні 5 днів	Кожні 2 дні	Щодня
	Кількість файлів резервних копій конфігурації для зберігання (макс.)	1 або більше	15 або більше	30 або більше
	Каталог резервної копії знаходиться на іншому диску	-	+	+
	Резервне копіювання баз даних	-	Усе.	Усе.
Політика безпеки сервера	Мінімальна довжина пароля користувача	6+ символи	8+ символи	12+ символи
	Мінімальна кількість великих літер у паролі користувача	1+	2+	2+
	Мінімальна кількість малих літер у паролі користувача	1+	2+	2+

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

	Кількість попередніх паролів, які потрібно запам'ятати	-	1+	3+

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

	Кількість днів між змінами пароля	-	90-	30-
	Максимальна кількість одночасних підключень з використанням одного облікового запису користувача	-	1	1
	Максимальна кількість невдалих спроб входу до блокування облікового запису користувача	-	5-	3-
	Мінімальна кількість спеціальних символів у паролі користувача	-	-	1+
	Мінімальна кількість цифр у паролі користувача	-	-	2+
Серверне сховище	Перевірка складності пароля сховища (після встановлення пароля)	-	+	+
	Шифрування сховища ввімкнено	-	-	+
Політика аудиту	Увімкнено всі опції аудиту, пов'язані з політикою безпеки	-	+	-
Підключення до сервера	Увімкнено шифрування клієнт-серверного з'єднання	-	-	+
	HTTPS увімкнено	-	-	+
Двофакторна автентифікація (2FA)	2FA ввімкнено	-	-	+
Обліковий запис користувача	Перевірте складність пароля відповідно до політики сервера	-	+	+
	Блокування акаунта після N невдалих спроб входу (опція "ніколи не блокувати за неправильним паролем" вимкнена)	-	+	+
	Пароль користувача дійсний протягом обмеженого часу (опція "пароль ніколи не закінчується" вимкнена)	-	-	+
Налаштування пристрою	Перевірка складності пароля (після введення пароля)	-	+	+

Деякі параметри безпеки жорстко закодовані, тому їх неможливо вимкнути (наприклад, шифрування бази даних), і тому вони не вказані тут.

Шифрування бази даних

Сервер Luxriot EVO використовує декілька баз даних для зберігання конфігурації сервера, журналів аудиту та інших програмних даних, і всі вони за замовчуванням зашифровані. Після встановлення версії програмного забезпечення, яка підтримує шифрування баз даних, всі бази даних автоматично конвертуються в зашифрований формат. Не потрібно змінювати жодних налаштувань, щоб увімкнути цю функцію.

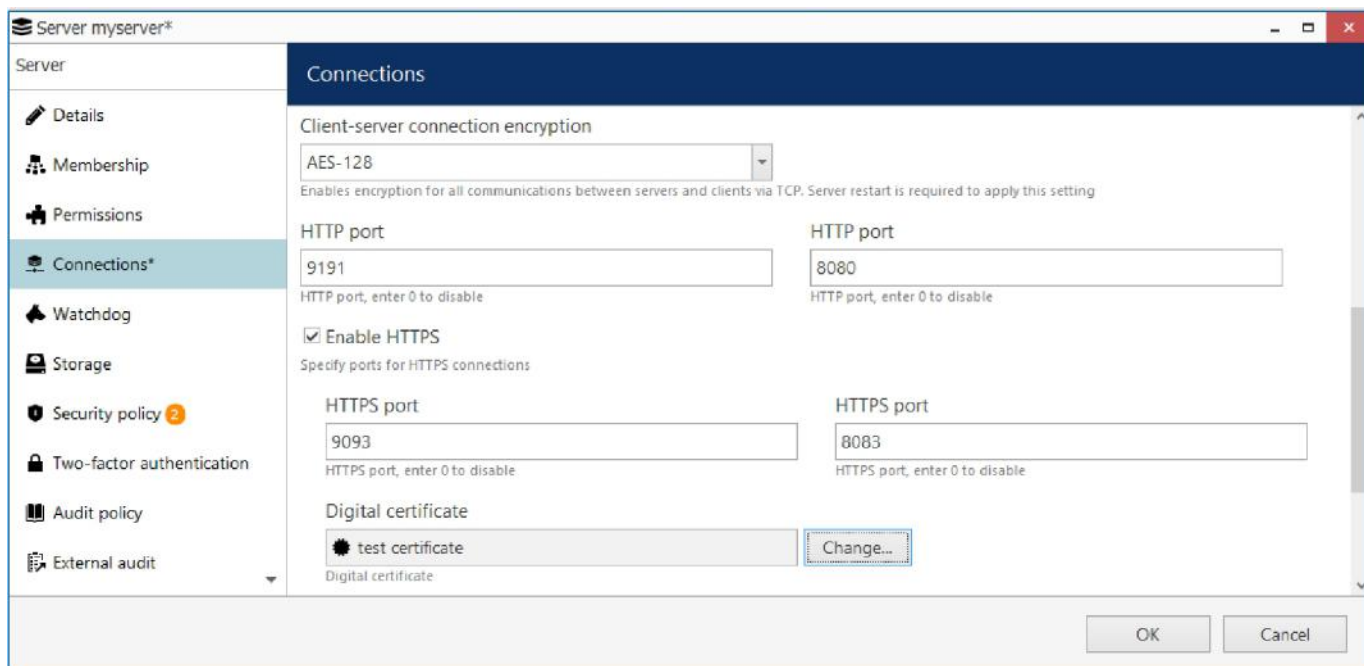


Шифрування бази даних було запроваджено починаючи з версії Luxriot EVO 1.8.0 і підтримується у всіх наступних версіях.

Шифрування з'єднання

За замовчуванням шифрування трафіку не ввімкнено, його можна увімкнути в [налаштуваннях сервера](#), у вкладці З'єднання. Існують окремі налаштування для шифрування TCP-з'єднань і HTTPS.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Налаштування підключення до сервера Luxriot EVO Global з опціями шифрування

Клієнт-серверні з'єднання

Це налаштування впливає на весь TCP-трафік між серверами та клієнтами, включаючи зв'язок між серверами в Luxriot EVO Global.

Доступні на даний момент варіанти шифрування:

- **Ні:** без шифрування
- **AES-128** або **AES-256:** оберіть той, що вам потрібен

 Під час [налаштування системи Luxriot EVO Global](#), яка має віддалені сервери та клієнти версії 1.7 або більш ранньої, переконайтеся, що всі віддалені компоненти оновлені до тієї ж версії, що й Luxriot EVO Global, щоб вони підтримували зашифровані з'єднання. Як тільки це буде зроблено, ви можете безпечно ввімкнути шифрування для TCP-з'єднань.

HTTPS

З'єднання з віддалених клієнтів веб-браузерів і мобільних додатків, а також API-з'єднання також можуть використовувати захищений канал замість звичайного HTTP.

Щоб увімкнути безпечний зв'язок, увімкніть HTTPS у налаштуваннях сервера, потім вкажіть бажані порти HTTPS (відмінні від портів HTTP) для локальних та інтернет-з'єднань, а потім додайте цифровий сертифікат, який ви бажаєте використовувати; ви можете використовувати власний сертифікат або згенерувати самопідписаний прямо на цьому кроці.

 Якщо ви налаштовуєте систему Luxriot EVO Global:

На додаток до налаштувань у налаштуваннях центрального сервера керування, HTTPS слід увімкнути для кожного сервера запису Luxriot EVO **окремо**, в налаштуваннях цільового сервера. Сертифікат, однак, повинен бути доданий лише **один раз**, а потім вам просто потрібно вибрати його зі списку під час налаштування HTTPS на машинах Luxriot EVO Recording Server.

 Рекомендується використовувати дійсний цифровий сертифікат, підписаний довіреною особою, а не самопідписаний. Якщо ви використовуєте сертифікат, згенерований Luxriot EVO, ваш браузер покаже вам попередження.

Шифрування архіву

Кожне сховище архіву (локальне або мережеве), а також резервні копії архіву, створені за допомогою [Майстра](#)

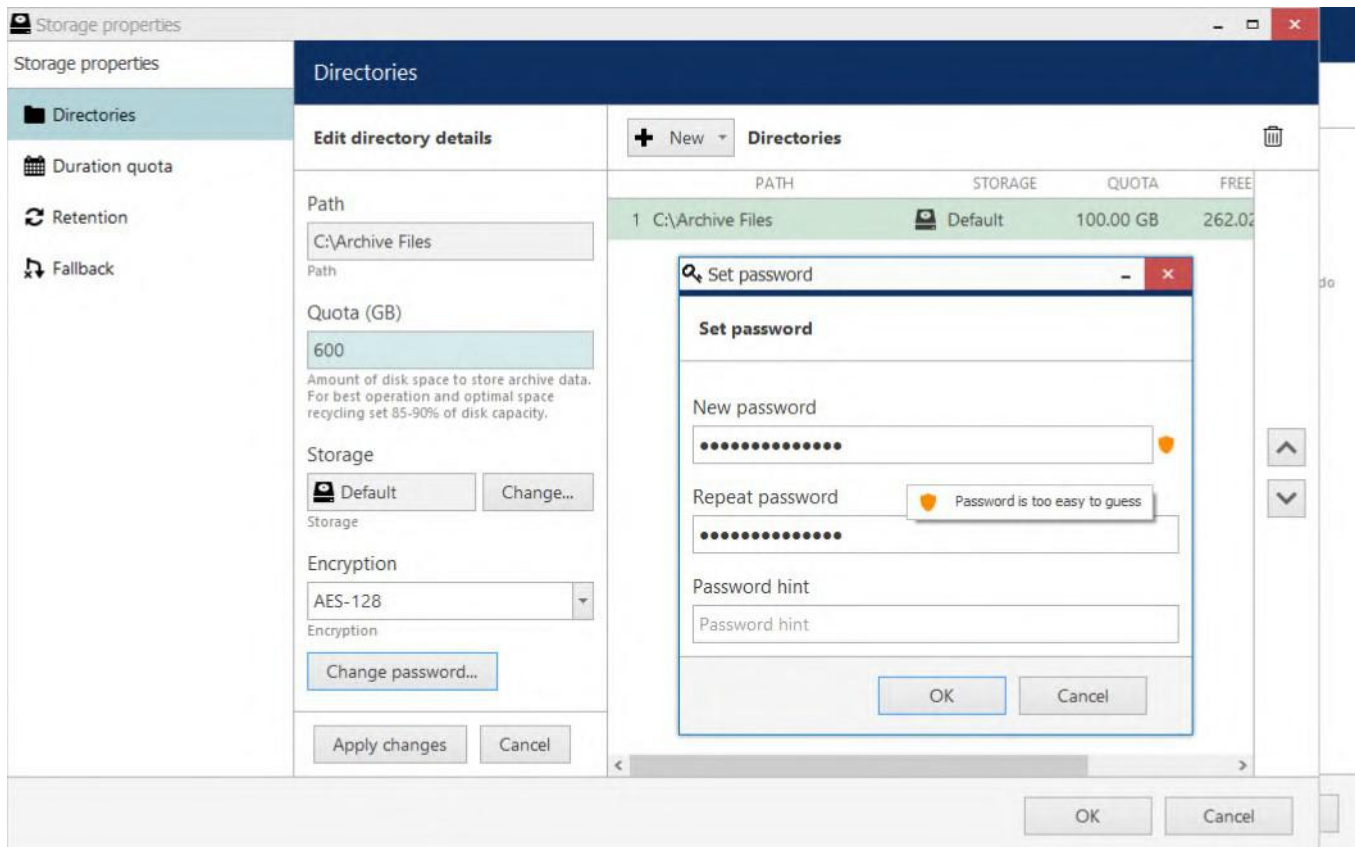
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

[резерв](#)ного копіювання архіву, можна зашифрувати. Для кожного сховища можна встановити окремий пароль, а також є можливість змінити пароль у будь-який час.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Звичайний архів сервера

Щоб отримати доступ до налаштувань шифрування архіву в Luxriot EVO Console, відкрийте розділ *Конфігурація*, виберіть зліва *Сервери*, а потім двічі клацніть потрібний сервер, щоб змінити його налаштування. На вкладці *Сховище* натисніть кнопку *Відкрити властивості сховища*.



Налаштування захищеного паролем сховища

Клацніть цільове сховище у списку праворуч або додайте нове локальне чи мережеве сховище за допомогою кнопки **+Новий** над списком сховищ: його властивості з'являться ліворуч. Позначте опцію *Увімкнути шифрування* і вкажіть потрібний пароль.

Доступні на даний момент варіанти шифрування:

- **Ні:** без шифрування
- **AES-128** або **AES-256:** оберіть той, що вам потрібен

Щоб **зберегти зміни**, натисніть кнопку *Застосувати* під налаштуваннями сховища, потім натисніть **OK**, щоб закрити діалогове вікно конфігурації сховища, а потім натисніть **OK**, щоб остаточно зберегти налаштування сховища разом з конфігурацією сервера. Натискання кнопки *Скасувати* на останньому кроці скасує зміни у конфігурації сховища.

Призначаючи новий пароль до сховища, обов'язково запам'ятайте його або збережіть у надійному місці: він знадобиться, якщо вам знадобиться доступ до вмісту сховища в наступних сценаріях:

- під час доступу до архіву за допомогою інструменту Portable Player
- при додаванні того самого диска як сховища для іншого
- сервера при додаванні диска з архівною резервною копією як сховища

якщо ви видалите зашифрований диск з конфігурації сховища, а потім додасте його заново Існує поле, яке дозволяє ввести підказку до пароля, яка буде відображатися в цих ситуаціях.

При доступі до архіву з програми Luxriot EVO Monitor, підключеної до сервера із зашифрованим архівом, вам не буде запропоновано ввести пароль: Сервер Luxriot EVO розшифрує його автоматично.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

 **Немає можливості відновити пароль, якщо ви його забули.**

Починаючи з моменту встановлення пароля, всі матеріали, записані до цільового сховища, стають зашифрованими; ретроактивне шифрування раніше записаного архіву не підтримується. Якщо ви хочете зашифрувати вже записані дані, ви можете скористатися [функцією реплікації](#) в Luxriot EVO Global, націливши репліки на зашифроване сховище.

Після зміни пароля до сховища для шифрування використовується новий пароль. Якщо шифрування сховища на деякий час вимкнути, а потім знову увімкнути, ця частина архіву залишиться незашифрованою.

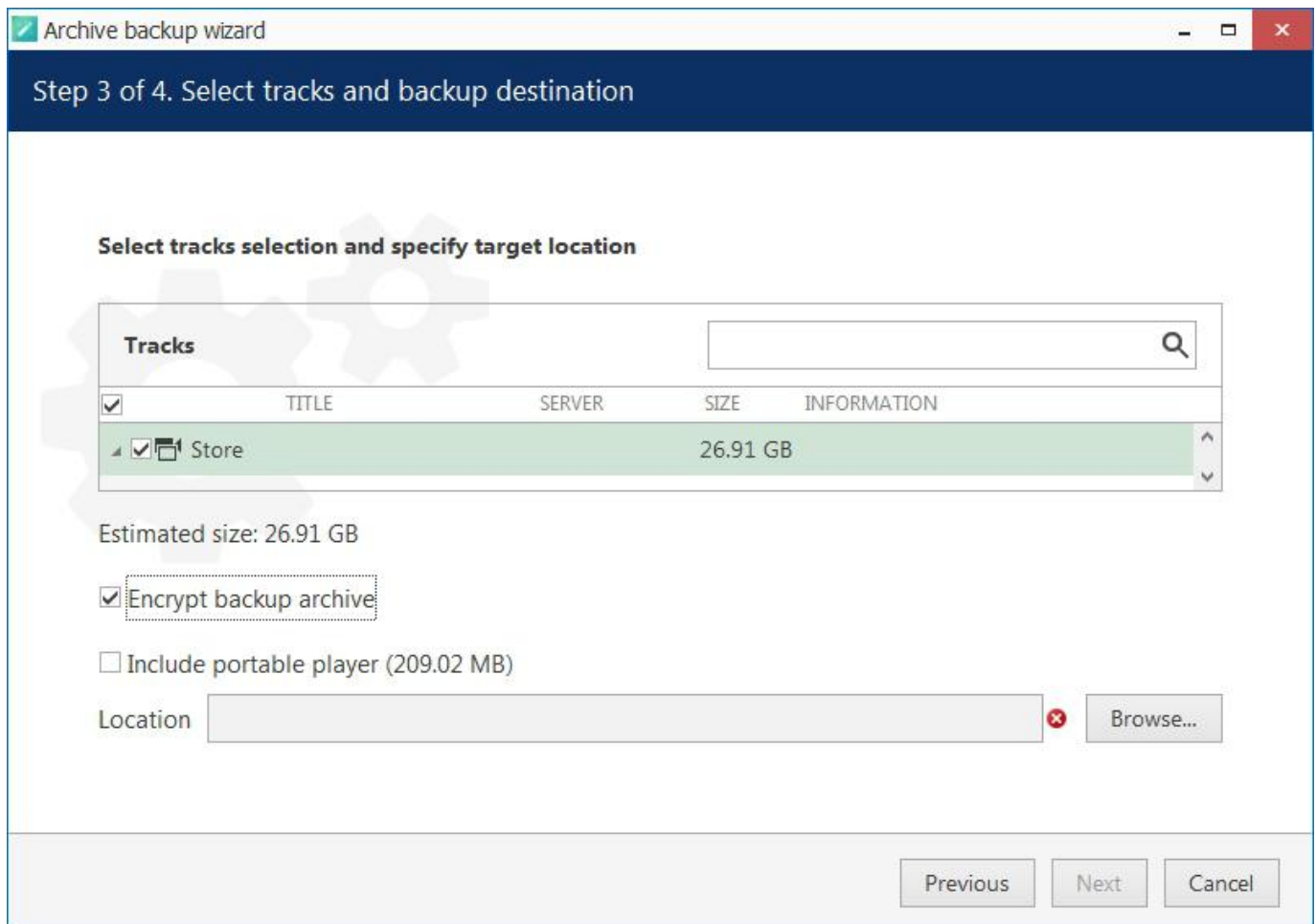
Додавання зашифрованого диска

Якщо ви хочете використовувати сховище, яке містить зашифрований архів, як нове сховище і додати його до конфігурації сервера, вам буде запропоновано ввести пароль. Вам потрібно вказати **пароль**, який було використано для шифрування цього диска. Якщо ви надали підказку для пароля раніше, вона з'явиться у вигляді **підказки** при наведенні курсору миші на поле для введення пароля.

 **Не змінюйте вміст зашифрованих дисків вручну, це може призвести до пошкодження всього архіву.**

Архівні резервні копії

[Інструмент резервного](#) копіювання [архіву](#) також надає можливість вказати пароль для шифрування резервної копії.



Archive backup wizard

Step 3 of 4. Select tracks and backup destination

Select tracks selection and specify target location

Tracks	TITLE	SERVER	SIZE	INFORMATION
☒	Store		26.91 GB	

Estimated size: 26.91 GB

☒ Encrypt backup archive

☐ Include portable player (209.02 MB)

Location 

Захист резервної копії архіву паролем

Немає різниці, чи створюється резервна копія із зашифрованого чи незашифрованого сховища; пароль, вказаний на цьому кроці, буде використовуватися в майбутньому для доступу до архіву, незалежно від того, чи ви прочитаєте вміст диска за допомогою інструменту Portable Player, чи додасте диск як нове

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

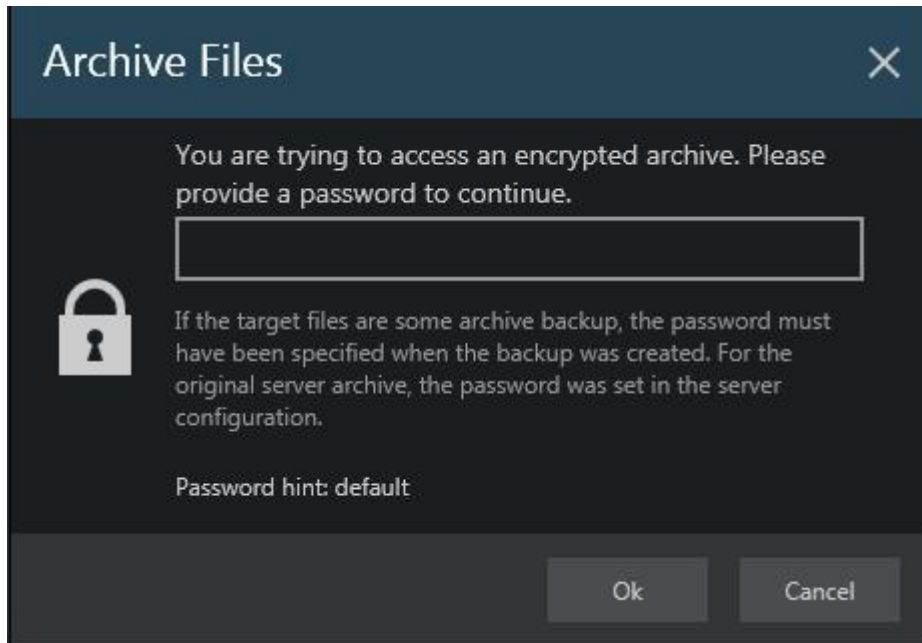
сховище на сервері Luxriot EVO.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Зашифрований доступ до архіву

При доступі до зашифрованого сховища через Luxriot EVO Monitor та Luxriot EVO Mobile архів розшифровується автоматично і надається для перегляду відповідно до дозволів користувача.

Якщо ви захочете отримати доступ до каталогу, який містить власний архів Luxriot EVO або його частину (резервну копію) за допомогою інструменту Luxriot EVO Portable Player, вам буде запропоновано ввести пароль.



Зашифрований доступ до архіву в інструменті Portable Player.

Якщо ви вказали підказку на етапі встановлення пароля, вона буде відображена у вигляді тексту або підказки при наведенні курсору миші на поле пароля.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

4.5 Двофакторна автентифікація

Сервери Luxriot EVO підтримують двофакторну автентифікацію (2FA) для входу в систему Luxriot EVO Console і Luxriot EVO Monitor. За замовчуванням вона вимкнена, але ви можете увімкнути її за допомогою [серверних політик](#). Коли 2FA увімкнено, всі користувачі, які хочуть підключитися до вашого сервера Luxriot EVO і які не є винятком, повинні будуть ввести свій пароль і код, який вони отримають. Таким чином, користувачі підтверджують свою особу, вводячи не тільки те, що вони знають (пароль), але й те, що вони мають (електронну пошту або телефон). За замовчуванням ця політика впливає на всіх користувачів; ви можете вимкнути 2FA для окремих користувачів у їхніх правах.



На даний момент Luxriot EVO 2FA підтримує надсилання коду **електронною поштою** та **SMS**, а також працює для входу в систему Luxriot EVO Console та Luxriot EVO Monitor.

Термінологія:

- **сесія**: встановлене з'єднання між клієнтом і сервером після входу користувача в систему
- **код**: цифровий код, надісланий на електронну пошту користувача
- **провайдер сповіщень**: SMTP-сервер або GSM-модем, який буде передавати сповіщення

Рекомендований порядок дій: спочатку створіть постачальника сповіщень, потім заповніть всі налаштування, збережіть, а потім увімкніть і протестуйте 2FA.

Налаштування 2FA

2FA налаштовується через налаштування сервера: у розділі *Конфігурація* виберіть *Сервери* зліва, а потім двічі клацніть ваш сервер, щоб відкрити його властивості. У випадку системи Luxriot EVO Global, обов'язково відкрийте властивості сервера центрального управління.

Тут доступні наступні налаштування:

Налаштування	Опис	Значення за замовчуванням
Увімкніть двофакторну автентифікацію	Якщо вибрано, для входу на сервер буде потрібна додаткова автентифікація	Інваліди
Налаштування постачальника в сповіщень	Налаштуйте бажаних провайдерів (за допомогою поштових серверів або інших засобів), які будуть використовуватися для розсилки кодів автентифікації	[кнопка]
Час закінчення сесії	Протягом цього періоду часу 2FA не буде запитуватися знову, якщо клієнт був відключений сервером; після закінчення цього часу або після відключення за ініціативою користувача, користувачеві доведеться знову використовувати додаткову автентифікацію	1 день
Термін дії коду	Період часу, протягом якого надісланий код буде дійсним, починаючи з моменту відправлення коду; після закінчення цього часу користувач повинен буде запросити новий код	00:05:00 (5 хвилин)
Інтервал генерації коду	Мінімальний інтервал часу між двома послідовними запитами коду; користувач не зможе запитувати код частіше	00:00:10 (10 секунди)
Пропустити для з'єднання з локальним хостом	Якщо увімкнено, 2FA не застосовуватиметься до з'єднання localhost	Увімкнено
Тема	Рядок теми повідомлення, може складатися з тексту та макросів (за допомогою правої кнопки миші)	{SESSION_ID}
Тіло	Основна частина повідомлення, може складатися з тексту та макросів (за допомогою правої кнопки миші)	{CODE}

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Називайте **постачальників сповіщень** відповідно до використовуваного джерела перевірки (наприклад, **електронна пошта**), щоб користувачі розуміли, де шукати код.



У підтверджувальному повідомленні напишіть якийсь текст на додаток до ідентифікатора сесії та коду, щоб він був таким:

Користувач розуміє, що є що

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

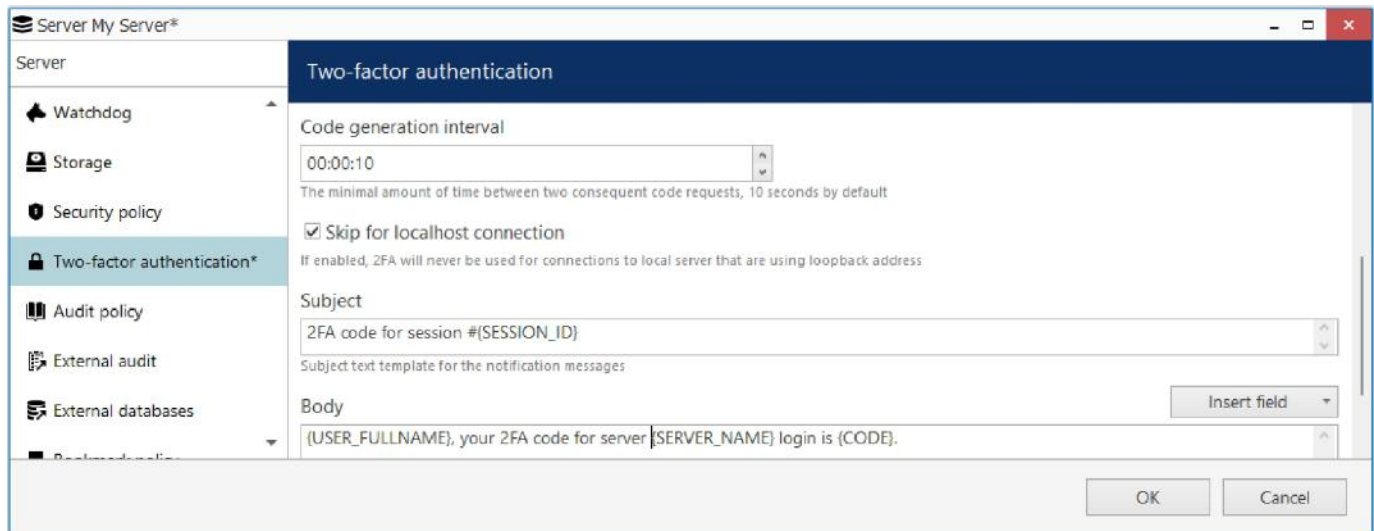
- Імейл не потрапляє до спаму

Коли ви спробуєте увімкнути 2FA, ви отримаєте **попередження про те**, що вам потрібно протестувати 2FA перед збереженням конфігурації. Це необхідно для того, щоб переконатися, що всі налаштування правильні і 2FA дійсно працює; в іншому випадку ви або інші користувачі не зможете увійти в систему в певний момент. Перевірка 2FA почнеться після того, як ви натиснете *OK*, щоб зберегти налаштування і закрити вікно.

Перед увімкненням 2FA необхідно перевірити налаштування:

- переконайтеся, що ви додали дійсного постачальника 2FA-сповіщень ([SMTP-сервер](#) або [модем](#))
- додайте контактну електронну адресу/номер телефону для кожного користувача
- ми рекомендуємо дозволити принаймні одному адміністративному обліковому запису користувача входити без 2FA або вимкнути 2FA для з'єднань з локальним хостом: це необхідно для того, щоб ви не втратили доступ до системи, якщо ваш постачальник 2FA-сповіщень вийде з ладу або стане недоступним

Ви можете налаштувати 2FA, не вмикаючи його, перевірити ці налаштування, а потім нарешті увімкнути 2FA.



Налаштування двофакторної автентифікації

Найкращий підхід для конфігурації 2FA:

1. У налаштуваннях 2FA додайте постачальника сповіщень і налаштуйте все, але поки що не вмикайте 2FA, натисніть *OK*, щоб зберегти.
2. Переконайтеся, що ваш сервер електронної пошти або GSM-модем, який використовується як постачальник сповіщень, є дійсним, і що всі користувачі мають правильні адреси електронної пошти/телефони у властивостях свого акаунта.
3. Знову перейдіть до налаштувань 2FA та увімкніть його, після чого пройдіть верифікацію.

Коли ви **вимкнете** 2FA, вам доведеться пройти перевірку налаштувань знову, щоб увімкнути її наступного разу. Якщо ви внесете зміни до налаштувань 2FA і одразу ж увімкнете її, ця тестова перевірка використовуватиме попередні налаштування форматування та інтервалів (оскільки це відбувається перед збереженням налаштувань, а вони не будуть збережені, поки ви не пройдете 2FA успішно).

Двофакторна автентифікація є рекомендованим налаштуванням при виборі найвищого рівня [кібербезпеки](#) - система перевірить, чи ввімкнена 2FA, і нагадає вам за допомогою попереджувальної позначки, якщо вона не ввімкнена.

Налаштування постачальників сповіщень

Ви можете налаштувати одного з декількох постачальників сповіщень кожного типу, щоб надати користувачам альтернативу на випадок, якщо один з постачальників не працює або з якихось причин є неприйнятним.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Щоб додати нового постачальника сповіщень, натисніть відповідну кнопку в налаштуваннях 2FA. У діалоговому вікні ви побачите список існуючих провайдерів (за замовчуванням їх немає). Натисніть кнопку + *Новий...* внизу або скористайтеся стрілкою, що випадає, щоб побачити всі варіанти.

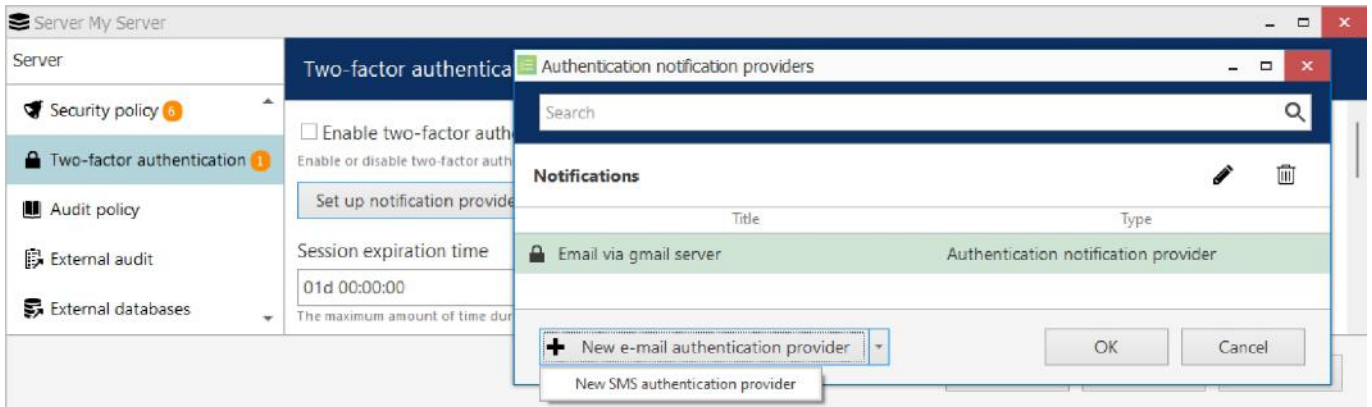
Для кожного постачальника вкажіть:

- Назва: ім'я, яке буде показано користувачеві (тому обов'язково вкажіть засоби зв'язку, наприклад, Email)

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

через Office 365)

- **Поштовий сервер:** для постачальників повідомлень електронною поштою виберіть один із попередньо налаштованих SMTP-серверів
- **GSM-модем:** для повідомлень виберіть один з попередньо налаштованих модемів



Додайте нового або змініть існуючого постачальника сповіщень

Якщо у вас немає попередньо налаштованих засобів доставки сповіщень, додайте їх, а потім поверніться до цього екрана.

Натисніть **OK**, щоб зберегти провайдера, а потім натисніть **OK**, щоб повернутися до налаштувань 2FA. Всі створені провайдери будуть показані користувачеві при спробі входу в систему.



Порада: якщо деякі з ваших провайдерів сповіщень тимчасово не працюють, додайте відповідну примітку до назви провайдера. Таким чином, вам не доведеться видаляти його з конфігурації, але користувачі знатимуть, що вони не можуть використовувати його для 2FA.

Щоб редагувати існуючого провайдера, скористайтеся кнопкою з олівцем на верхній панелі; щоб видалити будь-який з елементів, виберіть його і натисніть кнопку **"Кошик"**. Видалені провайдери будуть видалені зі списку, але пов'язані з ними поштові сервери та модеми будуть збережені.

5 Пристрої та канали

Традиційне уявлення про камери як програмні об'єкти спостереження було розвинене, в результаті чого з'явилася концепція **пристроїв і каналів**. По суті, це означає розділення фізичного та інформаційного рівнів з міркувань безпеки та полегшення управління.

"Пристрій" - це будь-яке фізичне обладнання, яке слугує постачальником даних; апаратна частина, яка передає відео, аудіо та потоки подій на сервер. IP-камери, відеокодери, плати захоплення, USB-вебкамери - все це приклади пристроїв, які можна додати до програмного забезпечення Luxriot. Пристрої не включають жодних потоків даних.

"Канал" означає будь-який фактичний відеопотік (з відповідним аудіопотоком/подією, якщо це можливо), що надходить на сервер з будь-якого з налаштованих пристроїв. [Механізм ліцензування](#) програмного забезпечення враховує канали, а не пристрої.

У Luxriot EVO Console пристрої зберігають TCP/IP камери та налаштування користувача, а також фактичну модель обладнання. На відміну від них, канали не мають цих властивостей: це дозволяє працювати з ними як з віртуальними сутностями, від'єднуючи і приєднуючи їх до пристроїв. Канали містять налаштування конфігурації відеопотоку - роздільну здатність, частоту кадрів, бітрейт та інші - а також всі додаткові потоки даних, такі як аудіо, рух і події цифрового вводу/виводу, управління PTZ і аналітичну інформацію з боку камери. Таким чином, базовий пристрій можна видалити або замінити без втрати конфігурації каналу, яка також включає дозволи користувача.

Оскільки існують також багатоканальні пристрої, наприклад, плати захоплення та відеокодери, до кожного пристрою може бути приєднано один або кілька каналів - вони можуть бути призначені або визначені автоматично; максимальна кількість каналів для кожного конкретного пристрою визначається моделлю пристрою.

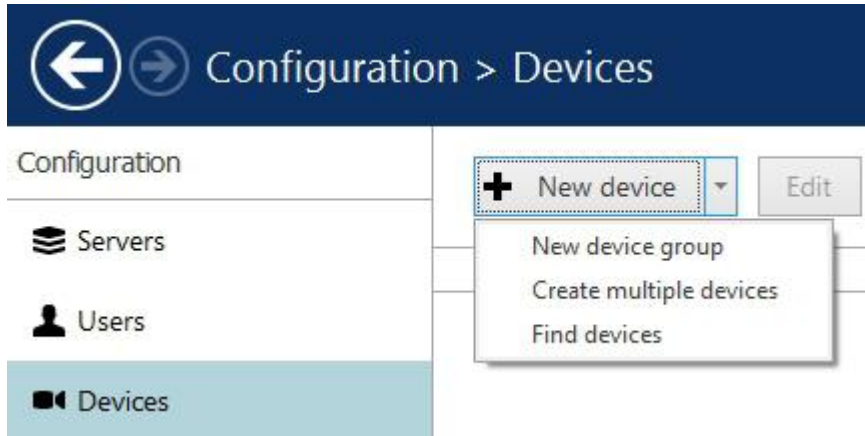
Пристрої відображаються тільки в консолі Luxriot EVO Console, що дозволяє адміністратору застосовувати всі необхідні конфігурації. Luxriot EVO Monitor відображає лише канали і не надає кінцевим користувачам жодного доступу до властивостей пристроїв.

Як пристрої, так і канали можна групувати незалежно. Для внутрішнього управління Luxriot EVO Console доступні групи пристроїв і групи каналів; для групування каналів Luxriot EVO Monitor слід використовувати візуальні [групи](#).

5.1 Додавання пристроїв за допомогою автоматичного виявлення

Використовуйте функцію автоматичного виявлення пристроїв, щоб знайти всі доступні пристрої. Цей метод дуже корисний, коли ви маєте справу з великою кількістю камер, а також коли немає точних адрес пристроїв.

Щоб отримати доступ до діалогового вікна конфігурації з консолі Luxriot EVO, відкрийте розділ *Конфігурація* і виберіть *Пристрої* в меню зліва; у верхній панелі натисніть стрілку вниз біля кнопки *Новий пристрій*, а потім виберіть *Знайти пристрої*.



Додати новий пристрій

Параметри сканування

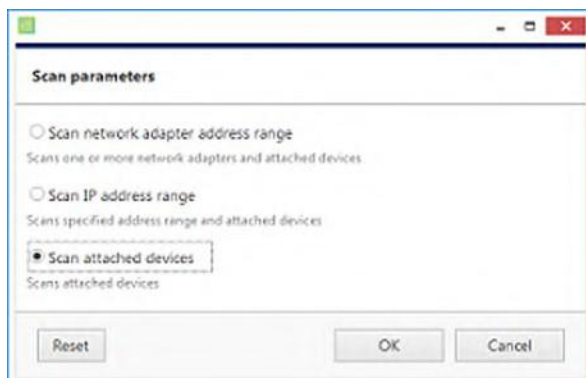
Спочатку виберіть режим сканування; доступні наступні варіанти:

- сканувати діапазон IP-адрес: вкажіть безперервний сегмент локальної мережі для сканування
- сканувати діапазон адрес мережевих адаптерів: виберіть один або кілька мережевих інтерфейсів для повного сканування
- сканувати підключені пристрої: локальну апаратну систему буде проскановано на наявність плат захоплення та джерел відеосигналу Direct Show

Якщо ви вибрали пошук джерел IP-відео, вам слід переглянути додаткові налаштування з'єднання та змінити або оновити їх, якщо це необхідно:

- порти: HTTP-порти, через кому
- облікові дані користувача: пари імен користувачів та паролів через кому, по одній парі в рядку

Використовуйте кнопку "Скинути" нижче, щоб скасувати всі зміни і почати введення параметрів сканування заново. Коли ви будете готові, натисніть кнопку *OK*, щоб почати сканування.



Сканувати приєднані пристрої

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Scan parameters

☒ Scan network adapter address range
Scans one or more network adapters and attached devices

ADAPTER	IP ADDRESS	MASK
☒ Realtek PCIe GBE Family Contro...	192.168.1.83	255.255.252.0
☒ VirtualBox Host-Only Ethernet ...	192.168.56.1	255.255.255.0

☐ Scan IP address range
Scans specified address range and attached devices

From: 192.168.10.2 to: 192.168.10.187

☐ Scan attached devices
Scans attached devices

Ports
80,8080
Comma separated list of port numbers

Passwords
admin.admin
admin.1234
root.pass
Usernames and passwords (one combination per line). Usernames and passwords separated by a comma.

Reset OK Cancel

Просканувати діапазон адрес

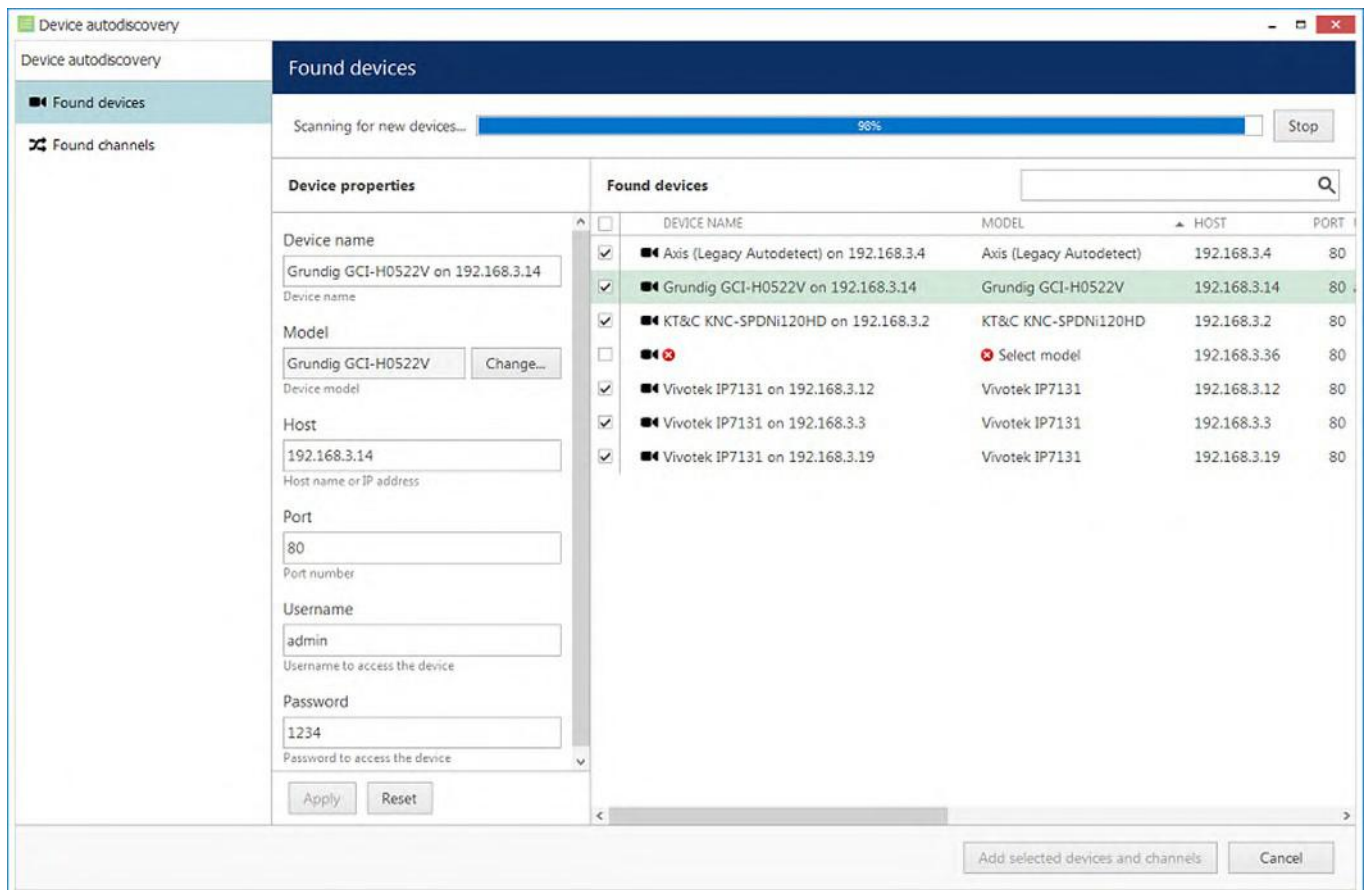
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Автоматичне виявлення пристроїв

Після завершення сканування буде відкрито діалогове вікно "Автоматичне виявлення пристроїв", в якому ви зможете переглянути знайдені [пристрої та їхні канали](#), а також ввести/змінити відповідні налаштування. Скористайтеся полем "Пошук" у правому верхньому куті, щоб знайти певний пристрій за назвою, моделлю, IP-адресою, портом або ідентифікатором обладнання (для IP-пристроїв ідентифікатор включає в себе MAC-адресу).

 Існує два типи виділення у списку елементів: прапорці та кольорове виділення. **Прапорці** використовуються для вибору елементів, які будуть додані до конфігурації сервера після закриття діалогового вікна; **виділені** елементи підлягають негайній зміні властивостей. Використовуйте **CTRL+клацання** або **Shift+клацання** для вибору всіх або декількох елементів одночасно для зміни їхніх параметрів.

Натисніть на пристрій у списку елементів, щоб завантажити його налаштування у вікно *Властивості пристрою*. Зверніть увагу, що деякі налаштування можуть бути відсутніми для деяких автоматично знайдених пристроїв; це залежить, головним чином, від типу пристрою і від того, чи правильно були введені дані користувача. У таких випадках просто заповніть відсутні дані вручну і натисніть кнопку *Застосувати* нижче, щоб зберегти зміни конфігурації.



The screenshot shows the 'Device autodiscovery' window. On the left, there's a sidebar with 'Found devices' and 'Found channels'. The main area is titled 'Found devices' and shows a progress bar for 'Scanning for new devices...' at 96%. Below the progress bar, there's a table of found devices. The table has columns: DEVICE NAME, MODEL, HOST, and PORT. The devices listed are:

DEVICE NAME	MODEL	HOST	PORT
☒ Axis (Legacy Autodetect) on 192.168.3.4	Axis (Legacy Autodetect)	192.168.3.4	80
☒ Grundig GCI-H0522V on 192.168.3.14	Grundig GCI-H0522V	192.168.3.14	80
☒ KT&C KNC-SPDNI120HD on 192.168.3.2	KT&C KNC-SPDNI120HD	192.168.3.2	80
☐  Select model	Select model	192.168.3.36	80
☒ Vivotek IP7131 on 192.168.3.12	Vivotek IP7131	192.168.3.12	80
☒ Vivotek IP7131 on 192.168.3.3	Vivotek IP7131	192.168.3.3	80
☒ Vivotek IP7131 on 192.168.3.19	Vivotek IP7131	192.168.3.19	80

On the left side of the window, there's a 'Device properties' section with fields for Device name, Model, Host, Port, Username, and Password. The 'Device name' field is filled with 'Grundig GCI-H0522V on 192.168.3.14'. The 'Model' field is filled with 'Grundig GCI-H0522V'. The 'Host' field is filled with '192.168.3.14'. The 'Port' field is filled with '80'. The 'Username' field is filled with 'admin'. The 'Password' field is filled with '1234'. There are 'Apply' and 'Reset' buttons at the bottom of the 'Device properties' section. At the bottom right of the window, there are 'Add selected devices and channels' and 'Cancel' buttons.

Налаштування виявлених пристроїв

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Якщо пристрій не інтегровано з програмним забезпеченням (нативна підтримка), він може бути виявлений як загальний тип (наприклад, ONVIF). Якщо ви вважаєте, що деякі пристрої не виявлено, перевірте, чи не мають вони різних HTTP-портів; також спробуйте додати їх [вручну](#).

Device properties	Found devices												
Device name Unknown on 192.168.3.220 Device name Model none Change...	Search <table><thead><tr><th>DEVICE NAME</th><th>MODEL</th><th>HOST</th></tr></thead><tbody><tr><td>Unknown on 192.168.3.220</td><td>Unknown</td><td>192.168.3.220</td></tr><tr><td>UScreenCapture on 192.168.1.83</td><td>(Generic) DirectShow Device</td><td></td></tr><tr><td>Microphone (High Definition Audio Device) on...</td><td>(Generic) Audio Input Device ...</td><td></td></tr></tbody></table>	DEVICE NAME	MODEL	HOST	Unknown on 192.168.3.220	Unknown	192.168.3.220	UScreenCapture on 192.168.1.83	(Generic) DirectShow Device		Microphone (High Definition Audio Device) on...	(Generic) Audio Input Device ...	
DEVICE NAME	MODEL	HOST											
Unknown on 192.168.3.220	Unknown	192.168.3.220											
UScreenCapture on 192.168.1.83	(Generic) DirectShow Device												
Microphone (High Definition Audio Device) on...	(Generic) Audio Input Device ...												

Якщо виявлено невідомий пристрій, змініть його модель вручну

Якщо пристрій не можна зіставити з моделлю зі списку, і він також не реагує як типовий ONVIF, він може бути виявлений як *Невідомий*; у такому разі спробуйте встановити його модель вручну на найближчу (із запропонованих моделей) або спробуйте типовий RTSP і вкажіть [URL-адресу RTSP](#) у [налаштуваннях каналу](#). Це може статися з пристроями, які не вказані як точна модель, а також досить застарілими, щоб не підтримувати ONVIF Profile S.

Налаштування	Опис	Значення за замовчуванням
Назва пристрою	Користувачське ім'я джерела відео	Автоматично визначена модель + IP, порожньо, якщо не визначено
Модель	Виробник та модель пристрою або загальний тип	Автоматично визначені постачальник і модель, порожньо, якщо не знайдено
Ведучий	IP-адреса пристрою	Визначено автоматично
Порт	Порт HTTP пристрою	Визначено автоматично
Ім'я користувача	Облікові дані користувача пристрою; зверніть увагу, що для зміни налаштувань пристрою через програмний інтерфейс необхідно надати облікові дані адміністративного профілю	Відповідне ім'я користувача з наданого списку або визначене автоматично
Пароль	Пароль користувача пристрою	Відповідний пароль із запропонованого списку або автоматично визначений

Переконайтеся, що ви вибрали всі пристрої, які хочете додати, поставивши галочку біля них. Пристрої з відсутньою конфігурацією (модель та/або IP) не позначені за замовчуванням і не будуть додані до активної конфігурації сервера.



Якщо автоматичне виявлення **не знайде жодної камери** або всі вони будуть Generic ONVIF, а не відповідної моделі:

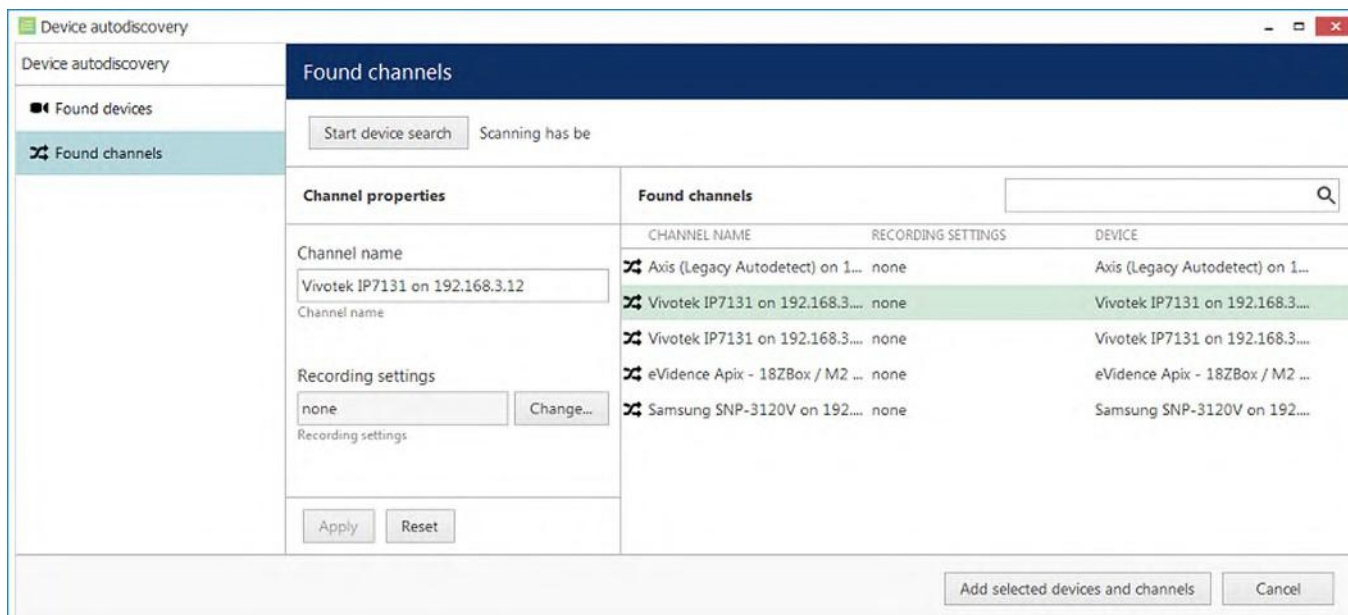
- перевірити моделі
- перевірте IP-адреси, паролі та порти
- переконайтеся, що служба хосту пристроїв UPnP працює належним чином у вашій системі.

Services (Local)					
UPnP Device Host					
Start the service					
Name	Description	Status	Startup Type	Log On As	
Udk User Service_77174	Shell compo...	Running	Manual	Local System	
Update Orchestrator Service	Manages Wi...	Running	Automatic (De...	Local System	
UPnP Device Host	Allows UPnP ...		Manual	Local Service	

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Перейдіть на вкладку *Канали*, щоб переглянути виявлені відеоканали знайдених пристроїв: це особливо важливо, якщо ви використовуєте багатоканальні пристрої, наприклад, плати захоплення або кодери. Скористайтесь полем *пошуку* у правому верхньому куті, щоб знайти певні канали за назвою або назвою пристрою.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Налаштування знайдених каналів

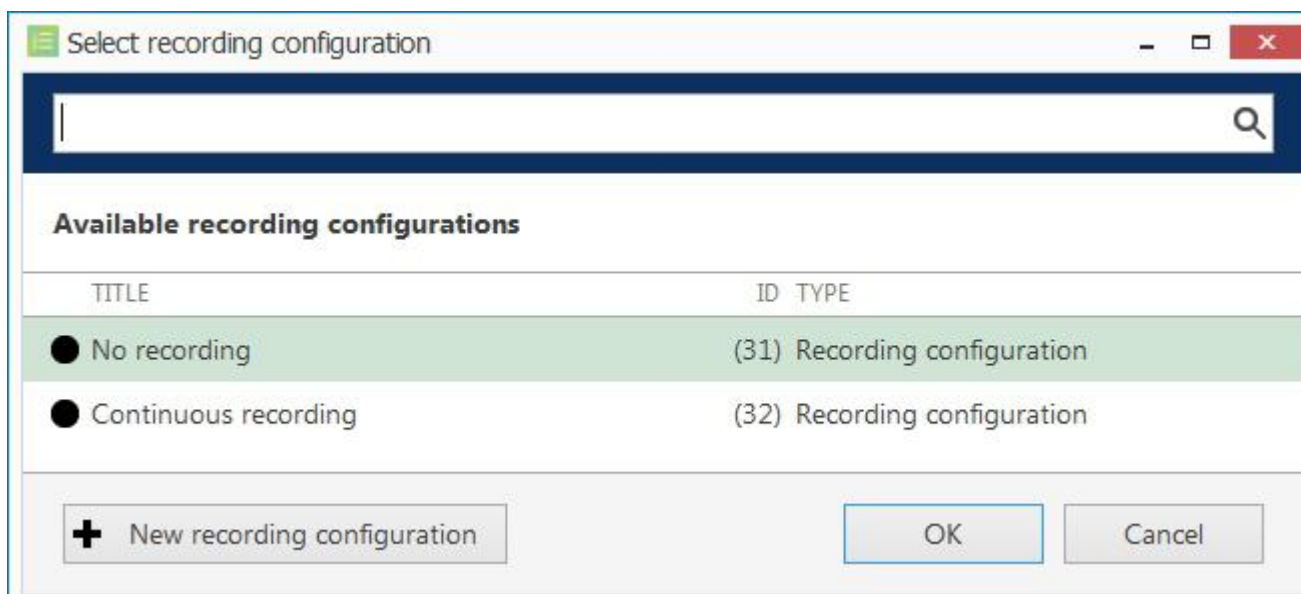
Тут ви можете відредагувати назву каналу та призначити конфігурацію запису. За замовчуванням запис увімкнено для всіх каналів: натисніть кнопку *Змінити* біля *Налаштування запису*, щоб [керувати профілями запису](#) і призначити [їх](#) вашим каналам. Щоб додати новий профіль запису, натисніть кнопку + *Нова конфігурація запису* нижче; більш детальну інформацію про профілі запису ви можете знайти у [відповідному розділі](#). Натисніть *ОК*, щоб зберегти зміни і повернутися до пристроїв і каналів; натисніть *Застосувати*, щоб зберегти зміни конфігурації.



Після зміни конфігурації запису каналів не забудьте натиснути кнопку *Застосувати*, інакше зміни не набудуть чинності.



Конфігурація запису тут призначається для **основних потоків** цільових каналів. Щоб налаштувати запис підпотоків, перейдіть до [конфігурації каналів](#).



Виберіть конфігурацію запису або створіть новий профіль запису

Натисніть кнопку *"Почати пошук пристроїв"* вище в будь-який час, щоб перезапустити пошук пристроїв.



Якщо ви перезапустите автоматичне виявлення камери, всі раніше виявлені пристрої та всі зміни конфігурації буде скасовано.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Коли ви будете готові, натисніть кнопку *Додати вибрані пристрої та канали* нижче; всі позначені пристрої будуть додані з вибраними відповідними каналами. Щойно додані пристрої та канали буде додано до списку елементів.

TITLE	ID	DEVICES/MODEL	HOST/IP	PORT	HARDWARE ID
(Generic) ONVIF Compatible on 192.168.3.33	(104)	(Generic) ONVIF Compatible	192.168.3.33	80	MAC:00:00:00:9A:16:EC:92:08
Asoni CAM613 on 192.168.3.47	(102)	Asoni CAM613	192.168.3.47	80	MAC:00:00:00:0F:0D:20:D5:AA
Basler BIP2-1600c-dn on 192.168.3.148	(107)	Basler BIP2-1600c-dn	192.168.3.148	80	MAC:00:00:00:30:53:10:CD:CA
eVidence Apix - 18ZBox / M2 on 192.168.3.5	(103)	eVidence Apix - 18ZBox / M2	192.168.3.5	80	MAC:00:00:00:D0:89:08:D6:26
Mobotix M25M-Secure on 192.168.3.137	(106)	Mobotix M25M-Secure	192.168.3.137	80	MAC:00:00:00:03:C5:10:2B:70
Mobotix Q25M-Secure on 192.168.3.138	(105)	Mobotix Q25M-Secure	192.168.3.138	80	MAC:00:00:00:03:C5:10:21:F0

Додані пристрої з'являться у списку елементів

Керуйте пристроями за допомогою кнопок на верхній панелі. Тепер ви можете додавати нові пристрої та/або групи пристроїв, знову запускати автоматичне виявлення, призначати пристрої до груп, а також видаляти як пристрої, так і групи.



Видаляючи пристрої, пам'ятайте, що відповідні канали **не будуть видалені одночасно**, а отже, щойно знайдені пристрої не можуть бути додані через ліцензійні обмеження. Перейдіть на вкладку *Канали*, щоб керувати ними окремо.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

5.2 Додавання пристроїв вручну

Ви можете додати пристрої вручну замість автоматичного виявлення у таких

- випадках:
- фактичні пристрої ще не підключено
 - пристрої не підключені на поточному етапі розгортання, але планується, що вони будуть підключені пізніше
 - сервер потрібно налаштувати, перебуваючи далеко від його майбутнього місця розташування
 - деякі пристрої, що використовуються, не можуть бути виявлені автоматично (не вказані як моделі та не підтримують ONVIF Profile S одночасно)



Вручну можна додати лише IP-пристрої. Приєднані пристрої (наприклад, плати захоплення) вимагають [автоматичного виявлення](#).

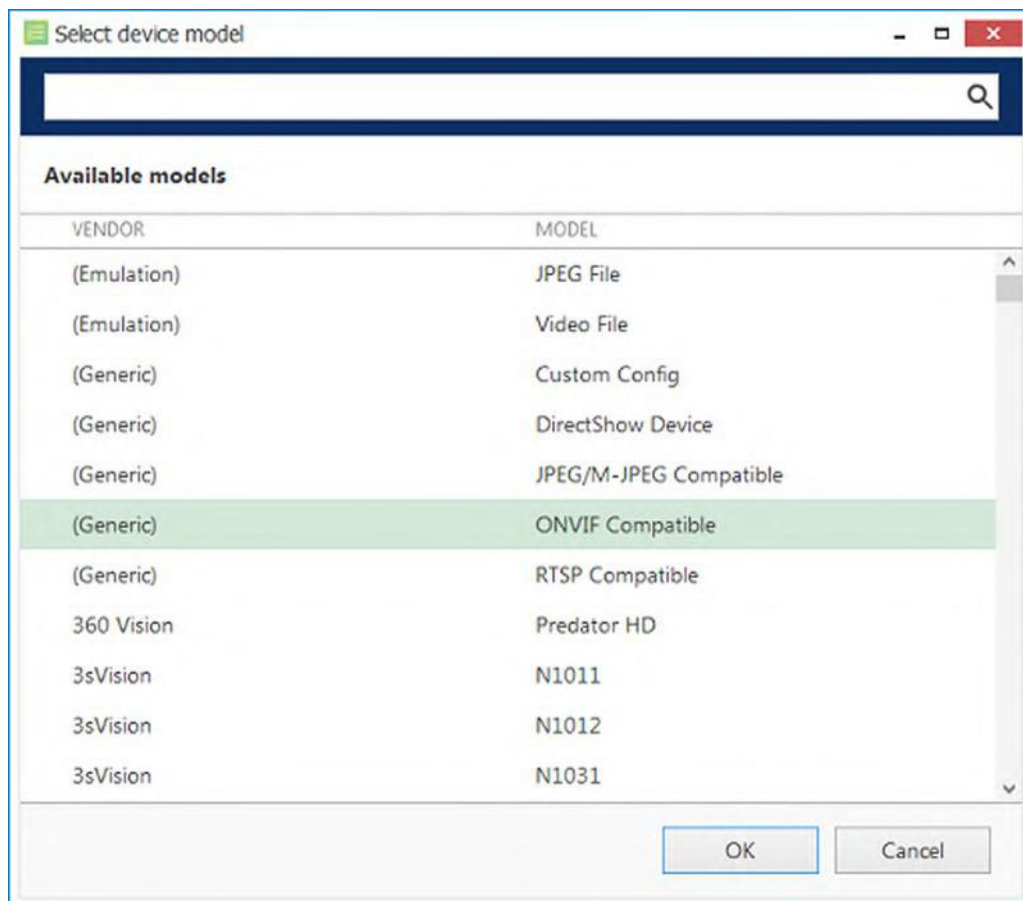
Додати один пристрій

Щоб отримати доступ до діалогового вікна конфігурації з консолі Luxriot EVO, відкрийте розділ *Конфігурація* і виберіть *Пристрої* у меню ліворуч; на верхній панелі натисніть кнопку + *Новий пристрій*.

Додати новий пристрій

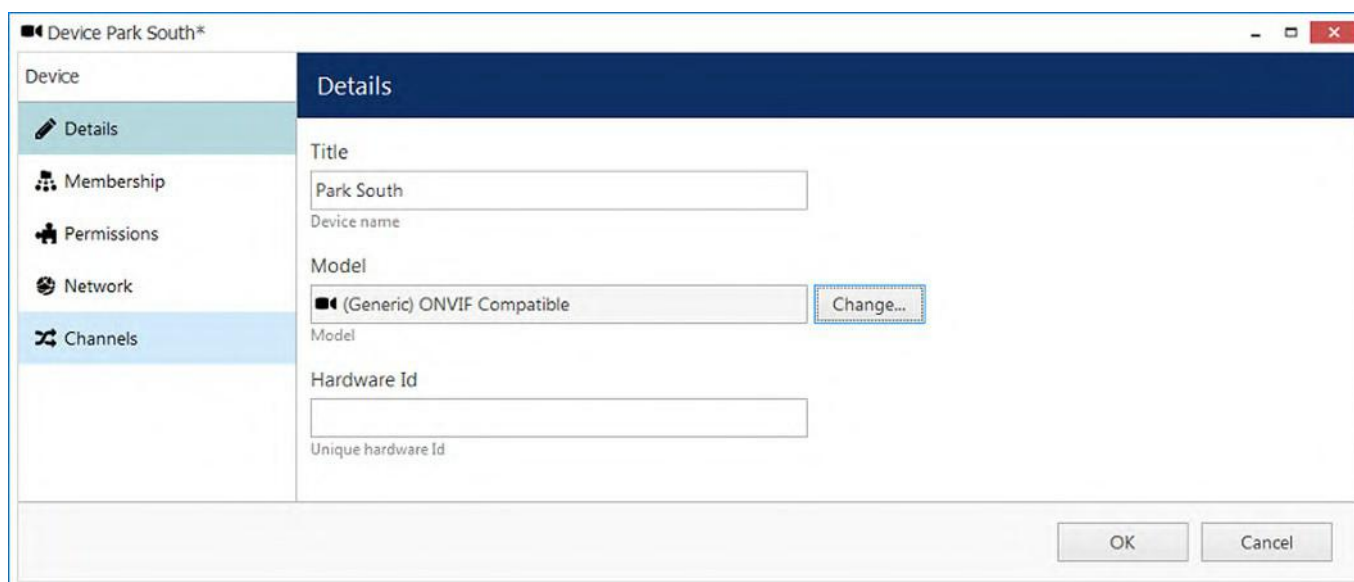
Введіть користувацьке ім'я для вашого нового пристрою та виберіть модель. Якщо вашої моделі камери немає в списку, виберіть найближчу схожу модель або виберіть загальний тип.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Виберіть модель пристрою

Після того, як ви вибрали виробника і модель, в головному діалоговому вікні конфігурації стануть доступними додаткові вкладки: *Мережа* і *Канали*. Ці вкладки детально описано далі у цьому розділі.



Мережа та канали стають доступними після вибору моделі пристрою

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Деталі

Налаштування	Опис	Значення за замовчуванням
Назва	Користувачке ім'я пристрою	[порожньо]
Модель	Виробник і модель IP-пристрою або загальний тип	[порожньо]
Ідентифікатор обладнання	Унікальний апаратний ідентифікатор, що містить апаратний ідентифікатор пристрою; цей файл слід залишити порожнім, оскільки він буде заповнений автоматично пізніше, коли пристрій буде підключено та ідентифіковано	[порожньо]

Членство

Виберіть групи, до яких має приєднатися поточний пристрій. Використовуйте кнопки *Додати* та *Видалити* нижче або двічі клацніть, щоб керувати групами. Один пристрій може належати до кількох груп одночасно.

Device Park South*

Device

Details

Membership

Permissions

Network

Channels

Membership

Selected groups

TITLE	ID	TYPE
Outdoors	(117)	Device group

Remove

Available groups

TITLE	ID	TYPE

Add

OK

Cancel

Визначте групи для пристрою, що додається

Дозволи

Додавайте користувачів і/або групи користувачів, просто позначивши принаймні один дозвіл для цільового сервера; видаляйте, очистивши дозволи - знявши позначку або натиснувши кнопку *Очистити* нижче. Ви також можете двічі клацнути користувачів, щоб видалити їх зі списку привілейованих користувачів. Пристрої з порожнім списком дозволів будуть недоступні нікому, окрім кореневого (глобального) адміністратора.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Permissions			
Selected users			Available users
TITLE	ID	TYPE	PERMISSIONS
John Doe	(120)	User	☒ Administer

Clear

OK Cancel

Додайте дозволи користувача для цього пристрою

Мережа

Тут введіть налаштування TCP/IP для доступу до пристрою.

Host: 192.168.10.155
Host name or IP address

Port: 80
Port number

Username: admin
Username to access the device

☒ New password
Password to access the device

Open device in browser Ping device

OK Cancel

Введіть налаштування TCP/IP для доступу до пристрою

Перш ніж заповнювати дані, переконайтеся, що налаштування відповідають тим, що встановлені на камері. Якщо пристрій ще не було підключено, переконайтеся, що під час встановлення камери були застосовані ті самі налаштування. Ви можете скористатися кнопкою "Пінгувати пристрій", щоб перевірити доступність камери та/або ваші налаштування; кнопка "Відкрити пристрій у браузері" спробує отримати доступ до веб-інтерфейсу камери за допомогою браузера, який ви використовуєте за замовчуванням.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Налаштування	Опис	Значення за замовчуванням
Ведучий	IP-адреса пристрою	[порожньо]
Порт	Порт HTTP/HTTPS пристрою. Використовуйте порт 80 для HTTP і 443 для HTTPS-з'єднання (або змініть на відповідні переадресовані порти).	80
Безпечне з'єднання	Використовуйте HTTPS замість HTTP (змінити порт вище на 443). Попередження: якщо ви ввімкнули HTTPS на стороні камери, переконайтеся, що ви також ввімкнули HTTPS тут . Інакше деякі функції камери можуть бути недоступні.	Не ввімкнено
Ім'я користувача	Облікові дані користувача пристрою; зверніть увагу, що для зміни налаштувань пристрою за допомогою програмного забезпечення необхідно надати дійсний адміністративний профіль користувача	[порожньо]
Пароль	Пароль для доступу до камери	Увімкнено

Для того, щоб увімкнути HTTPS-з'єднання:

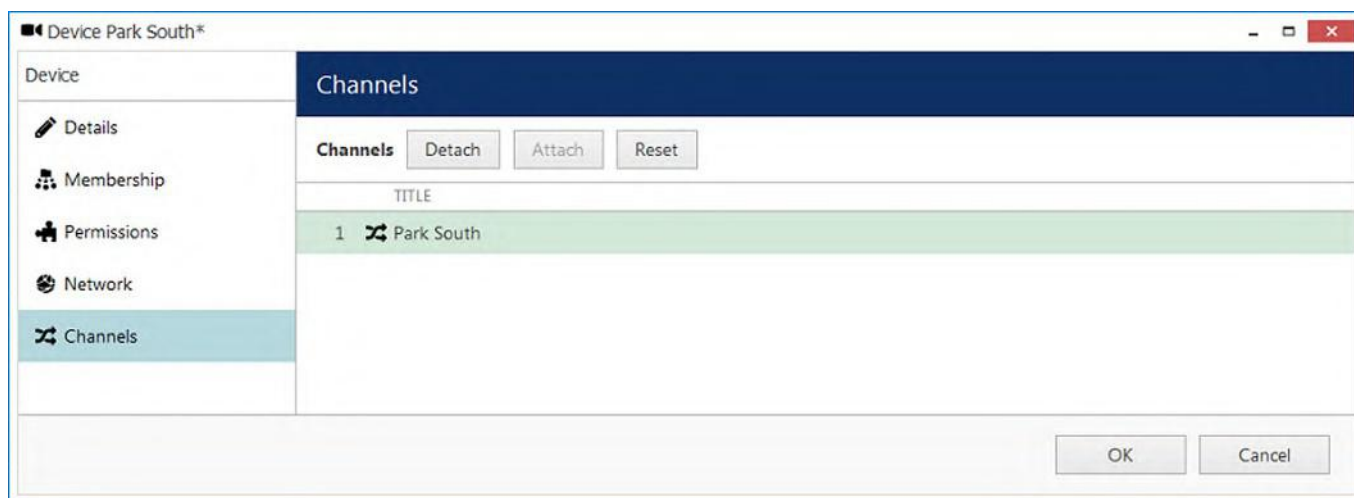
- змінити порт на 443 (або інший порт, який використовується/перенаправляється для безпечного HTTP)• увімкнути опцію *Безпечне з'єднання*

Зверніть увагу, що HTTPS має бути ввімкнений на стороні пристрою, щоб ця функція працювала належним чином. З іншого боку, якщо ви не плануєте вмикати HTTPS у програмному забезпеченні, вимкніть HTTPS на стороні пристрою. Різні налаштування на стороні пристрою та програмного забезпечення можуть спричинити збої в роботі (наприклад, метадані пристрою будуть недоступні).

Канали

Тут ви можете від'єднати автоматично визначені канали від пристрою і замінити їх одним з існуючих "вільних" каналів (не прив'язаних до жодного пристрою). Використовуйте кнопку *Скинути*, щоб скасувати будь-які зміни, внесені до каналів (це працює лише для поточного сеансу редагування, скидання буде недоступне після збереження змін і повторного відкриття цього діалогового вікна).

Якщо ви хочете, щоб оригінальні канали камери залишалися прив'язаними до пристрою, просто залиште список каналів без змін.



Канали

Додайте кілька пристроїв*.

*Функція підлягає ліцензійним обмеженням і може бути **недоступна в деяких версіях програмного забезпечення**.

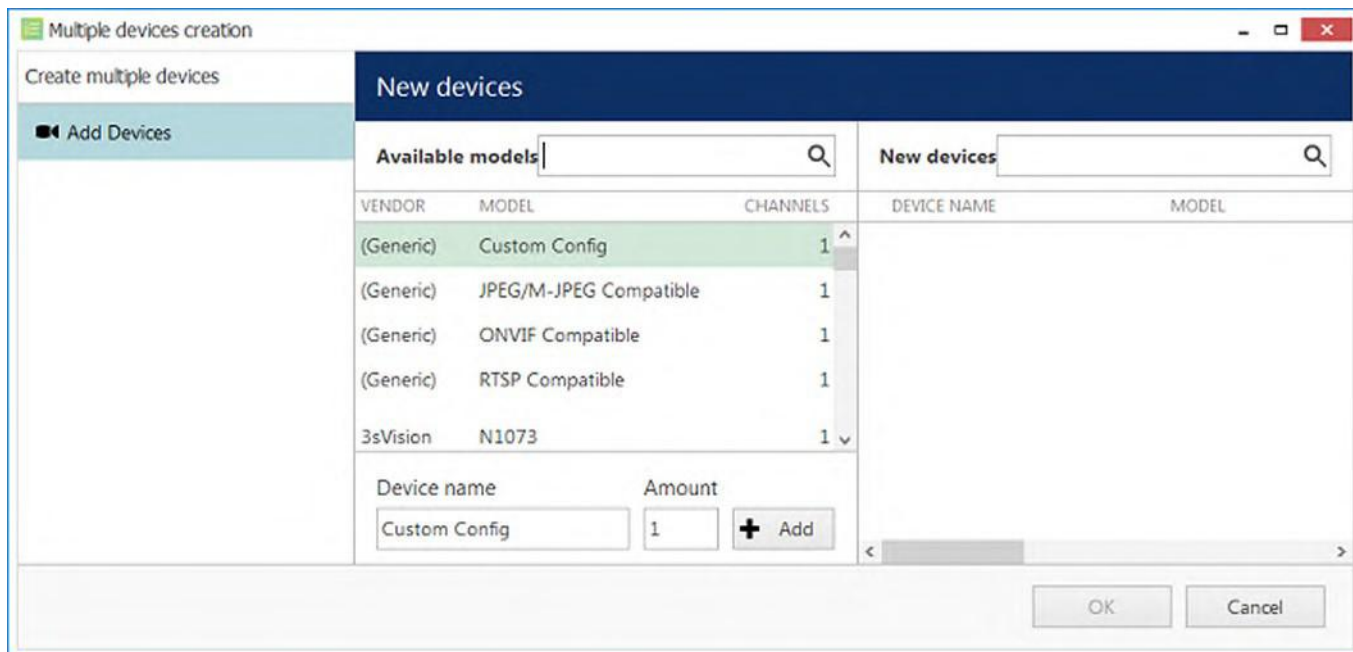
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Якщо у вашій системі є кілька однотипних пристроїв, ви можете додати їх усі одразу, щоб заощадити час. Цей метод також підходить, якщо у вас є кілька груп однотипних пристроїв.

Відкрийте розділ *Конфігурація* і виберіть *Пристрої* в меню ліворуч; у верхній панелі натисніть маленьку стрілку поруч з кнопкою *+ Новий пристрій* і виберіть *Створити кілька пристроїв*.

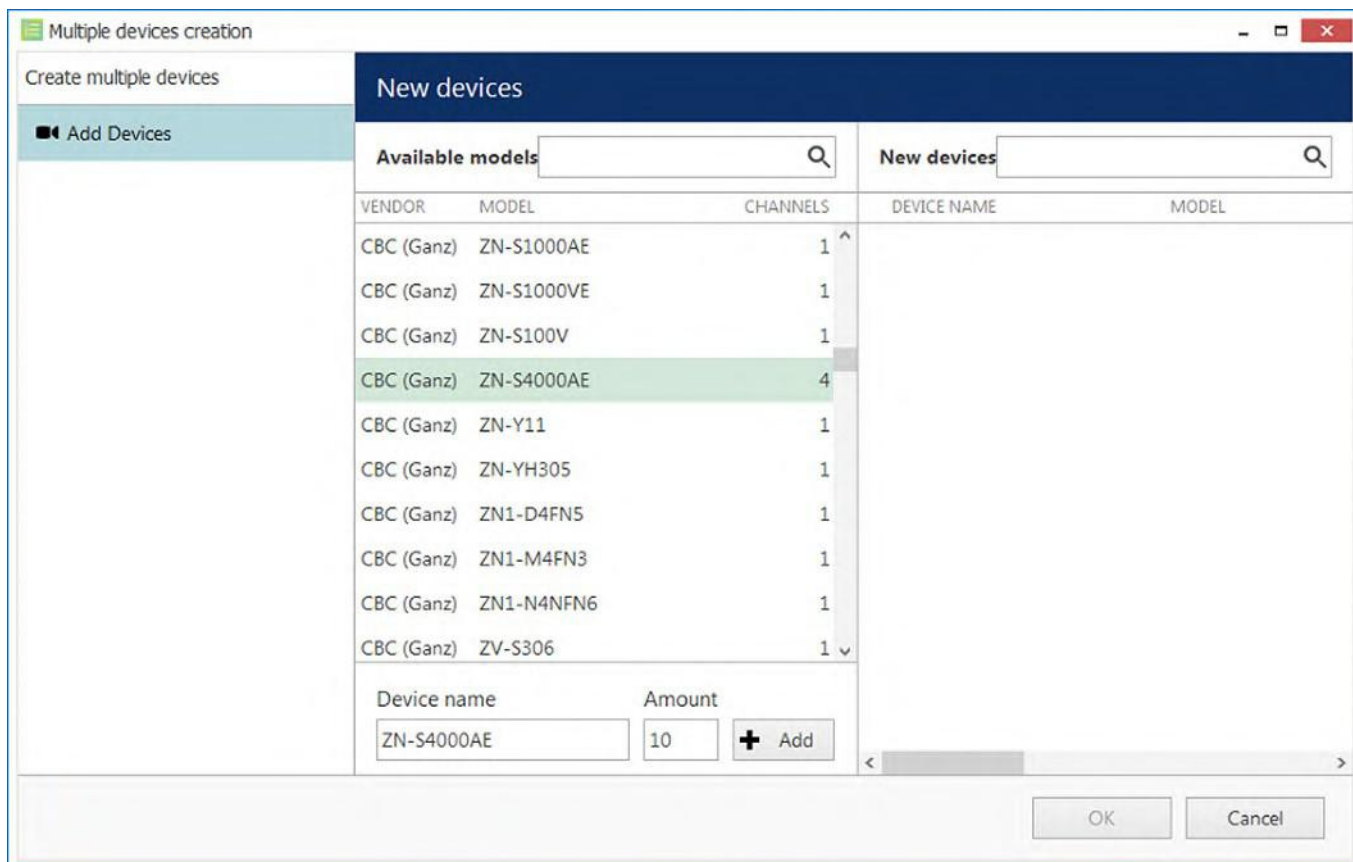
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Додати пристрої



Діалогове вікно створення декількох пристроїв

Тут ви можете додати будь-яку кількість різних пристроїв (за умови, що це дозволено ліцензійними обмеженнями). Спочатку виберіть модель пристрою зі списку, а потім введіть бажану кількість існуючих пристроїв тієї ж моделі.

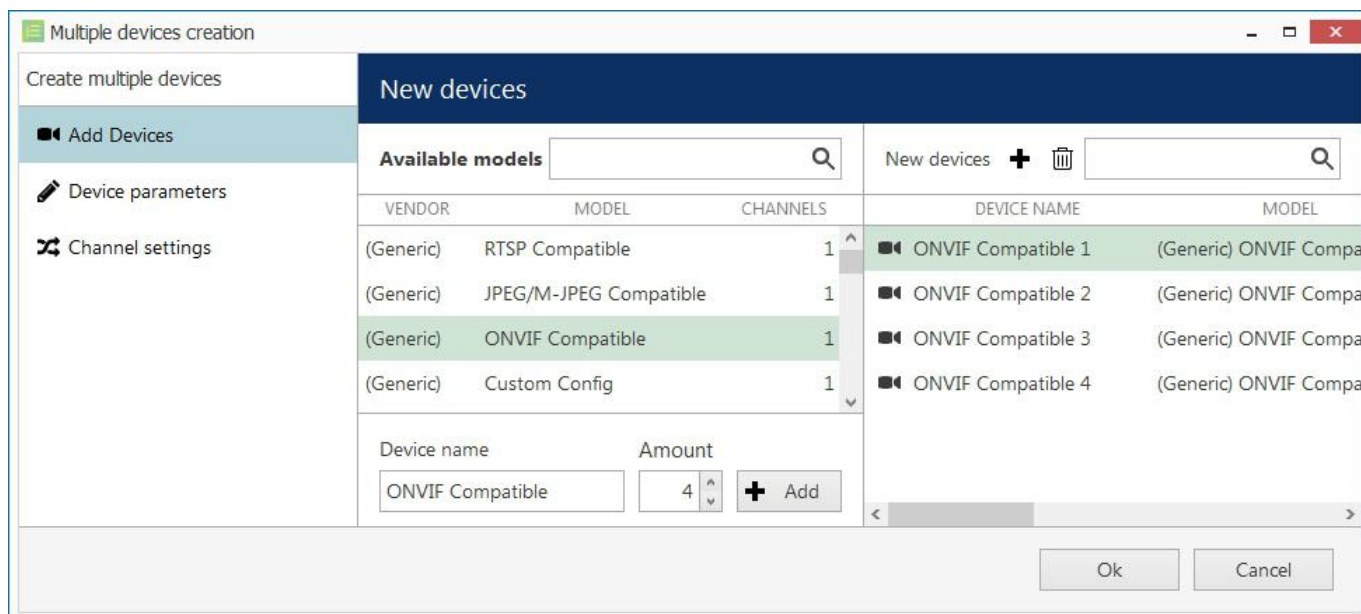


Виберіть потрібну модель і кількість пристроїв

Коли ви будете готові, натисніть кнопку + *Додати* нижче, щоб додати набір камер до списку нових пристроїв. Як тільки з'явиться хоча б один пристрій, стануть доступними додаткові вкладки: *Параметри пристрою* та *Налаштування каналу*. Список пристроїв праворуч буде доступний на всіх вкладках.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

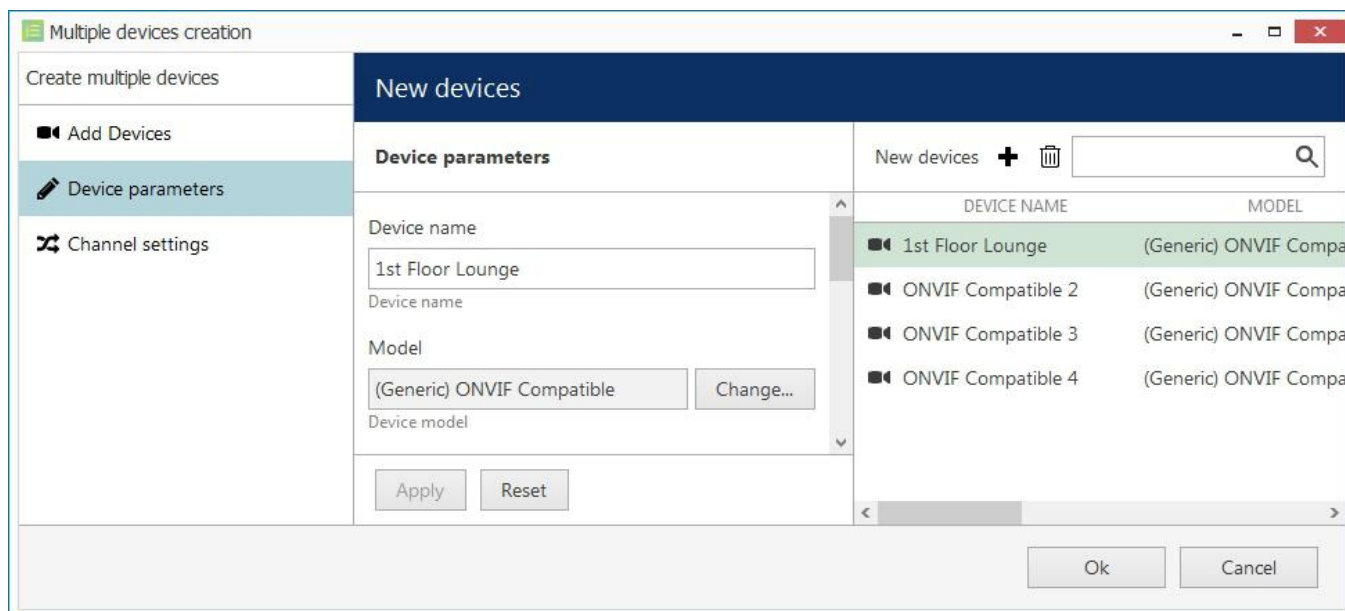
Щоб **видалити** будь-який з перелічених елементів, виберіть його лівою кнопкою миші (використовуйте *CTRL*+*клацання* або *Shift*+*клацання*, щоб вибрати кілька пристроїв одночасно) і натисніть кнопку *Видалити* на верхній панелі або на клавіатурі. Виберіть будь-який пристрій і скористайтеся кнопкою **+** *Додати* на верхній панелі, щоб додати копію цього пристрою.



Додайте кілька нових пристроїв

Параметри пристрою

Для кожного доданого пристрою введіть відповідні налаштування. Зверніть увагу, що ви можете пропустити цей крок, якщо бажаєте використовувати автоматичне інкрементне призначення IP-адрес (див. опис вкладки *"IP-адреси та порти"* нижче).



Змінити параметри пристрою

Виберіть пристрій, натиснувши на нього у списку елементів: він буде виділений зеленим кольором, а відповідні доступні налаштування будуть відображені у вікні *Параметри пристрою*. Ви можете вибрати кілька пристроїв, утримуючи клавіші *CTRL* або *Shift* під час натискання.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

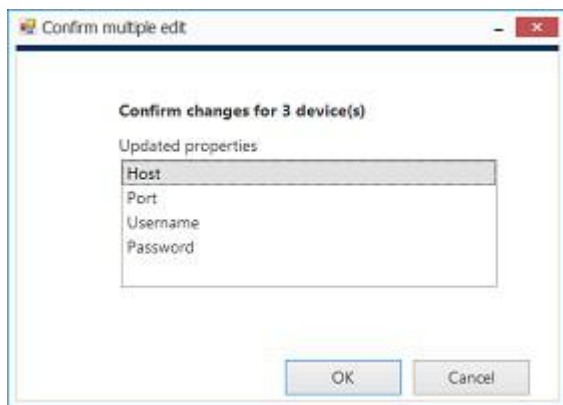
Налаштування	Опис	Значення за замовчуванням
Назва пристрою	Користувацьке ім'я пристрою	Модель пристрою
Модель	Виробник і модель пристрою або загальний тип; натисніть Змінити, щоб змінити	Завантажується автоматично
Ведучий	Ім'я хоста пристрою або IP-адреса	[порожньо]
Порт	Порт HTTP пристрою	80
Ім'я користувача	Облікові дані користувача пристрою; зверніть увагу, що для зміни налаштувань пристрою за допомогою програмного забезпечення необхідно надати дійсний адміністративний профіль користувача	[порожньо]
Пароль	Пароль для доступу до камери	[порожньо]
Сервер	Цільовий сервер, до якого буде підключено пристрій	Центральний сервер

Закінчивши, натисніть кнопку "Застосувати" нижче, щоб зміни набули чинності.



Якщо ви не застосуєте зміни, вони будуть відкинуті, коли ви виберете інший пристрій зі списку. Не забувайте завжди натискати кнопку *Застосувати*.

Вам буде запропоновано переглянути список змінених полів і підтвердити зміни.



Підтвердити зміни

Натисніть *OK*, щоб прийняти зміни і повернутися до діалогового вікна конфігурації.

Ви можете вибрати кілька пристроїв і призначити їм IP-адреси поступово із заданим кроком. Аналогічно можна змінити HTTP-порт для всіх пристроїв одночасно, якщо це необхідно (значення порту залишається однаковим для всіх вибраних пристроїв, без приросту). Для цього виберіть потрібні пристрої, натиснувши *CTRL+клавіші* або *Shift+клавіші*, і почніть вводити IP-адресу: поле розгорнеться, і ви зможете ввести інкремент.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Multiple devices creation

Create multiple devices

- Add Devices
- Device parameters
- Channel settings

New devices

Device parameters

Host: 192.168.7.11
Host name or IP address

☒ Auto increment
1
Last selected IP will be 192.168.7.12

Apply Reset

New devices + [trash icon] [search icon]

DEVICE NAME	MODEL
1st Floor Lounge	(Generic) ONVIF Compa
2nd Floor Lobby	(Generic) ONVIF Compa
ONVIF Compatible 3	(Generic) ONVIF Compa
ONVIF Compatible 4	(Generic) ONVIF Compa

Ok Cancel

Присвоєння IP-адрес з інкрементом

Натисніть кнопку Застосувати нижче, щоб зберегти зміни, аналогічно до попереднього кроку.

Налаштування каналів

Тут ви можете змінювати назви каналів і конфігурацію запису. Зверніть увагу, що назва каналу не копіюється з назви пристрою.

На відміну від автоматичного виявлення пристроїв, типовою конфігурацією запису тут є [немає], що означає, що запис не ведеться. Виберіть один або декілька пристроїв, а потім натисніть кнопку *Змінити*, щоб вибрати існуючу конфігурацію запису для цільових пристроїв або створити нову.

Залежно від обраної моделі пристрою, кількість каналів може збігатися або перевищувати кількість пристроїв, наприклад, коли пристрій є 4-канальним енкодером.

Multiple devices creation

Create multiple devices

- Add Devices
- Device parameters
- Channel settings

New channels

Channel settings

Channel name: ONVIF Compatible 1
Channel name

Recording settings: none
Recording settings

Apply Reset

New channels [search icon]

CHANNEL NAME	RECORDING SET
ONVIF Compatible 1	none
ONVIF Compatible 2	none
ONVIF Compatible 3	none
ONVIF Compatible 4	none

Ok Cancel

Властивості каналу

Виберіть один або кілька пристроїв і натисніть *Змінити*, потім виберіть відповідний профіль запису або [створіть новий](#). Закінчивши, натисніть *ОК*, щоб додати всі нові пристрої та їхні канали до конфігурації сервера.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

5.3 Керування пристроями та групами пристроїв

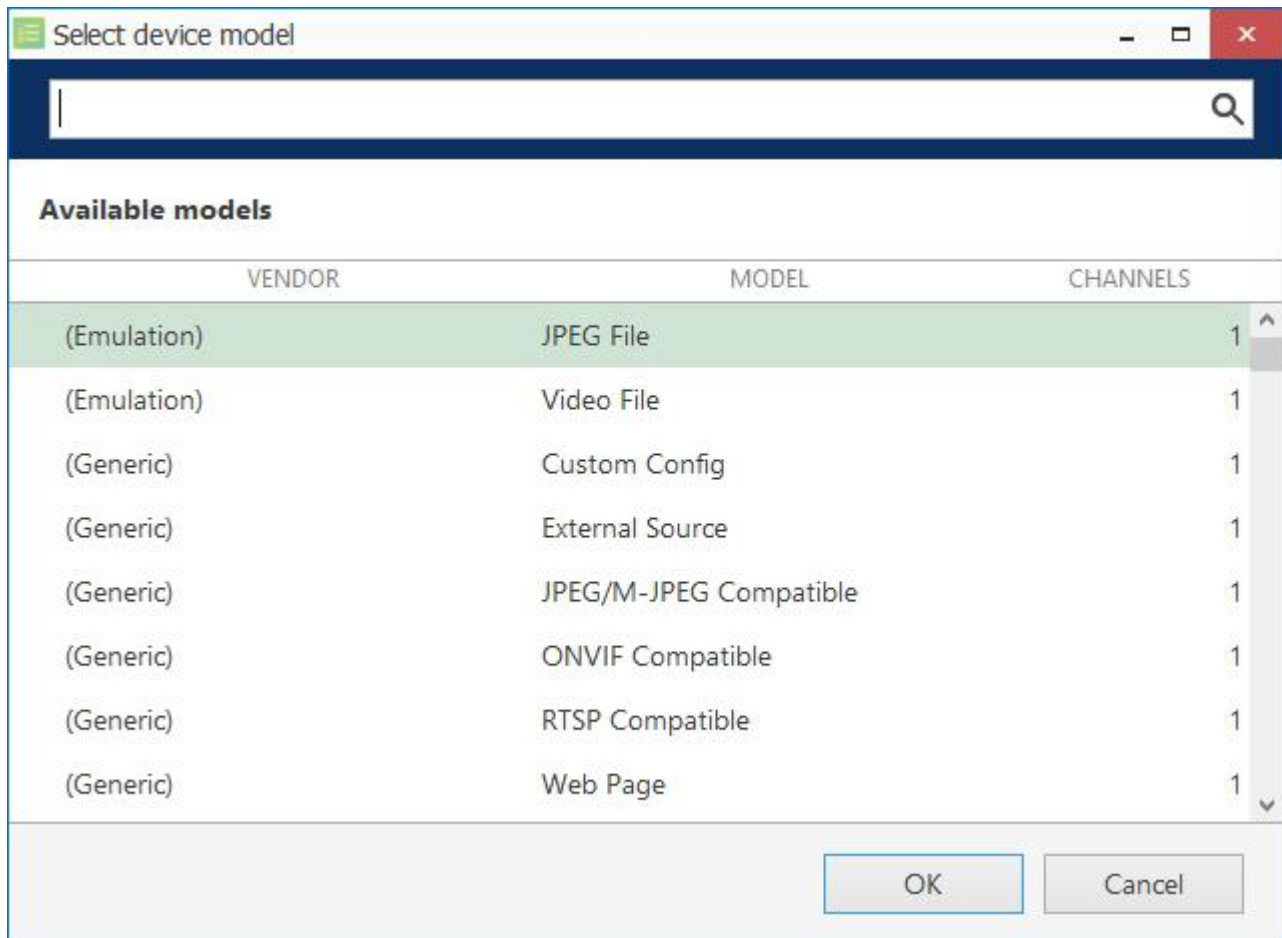
У цій темі описано загальну роботу з пристроями, а також типові випадки використання в управлінні пристроями.

Драйвери пристроїв (моделі)

У списку моделей Luxriot EVO є кілька типів пристроїв:• емуляція

- загальний
- моделі за постачальниками

Кожна група моделей описана далі більш детально. Обрана модель впливає на функціональність конкретного пристрою; функції на стороні сервера (наприклад, виявлення руху, Open VCA) будуть доступні незалежно від моделі пристрою.



Загальні драйвери пристроїв

Емуляція з файлу

Пристрої **емуляції** дозволяють використовувати відеофайл/зображення як джерело відео. Це допоміжний драйвер, який часто використовується в демонстраційних цілях або при налаштуванні/вирішенні проблем з [розпізнаванням номерних знаків](#) або [обличч](#). Зображення повинні бути у форматі JPG/JPEG. Відеофайли повинні бути у форматі AVI, кодовані як MPEG4 AVC h.264; відеофайли, експортовані з монітора Luxriot EVO або портативного плеєра, також працюватимуть, за умови, що вони були експортовані у форматі AVI зі стисненням JPEG.

Після створення пристрою емуляції перейдіть до властивостей його каналу і вкажіть повний локальний шлях до цільового відеофайлу/зображення (*Канали > відкрити канал для редагування > вкладка Конфігурація каналу > Властивості каналу > Параметри > Місцезнаходження*). Якщо ви переносите такий пристрій на інший сервер, обов'язково скопіюйте файл на новий сервер або змініть шлях у налаштуваннях каналу.

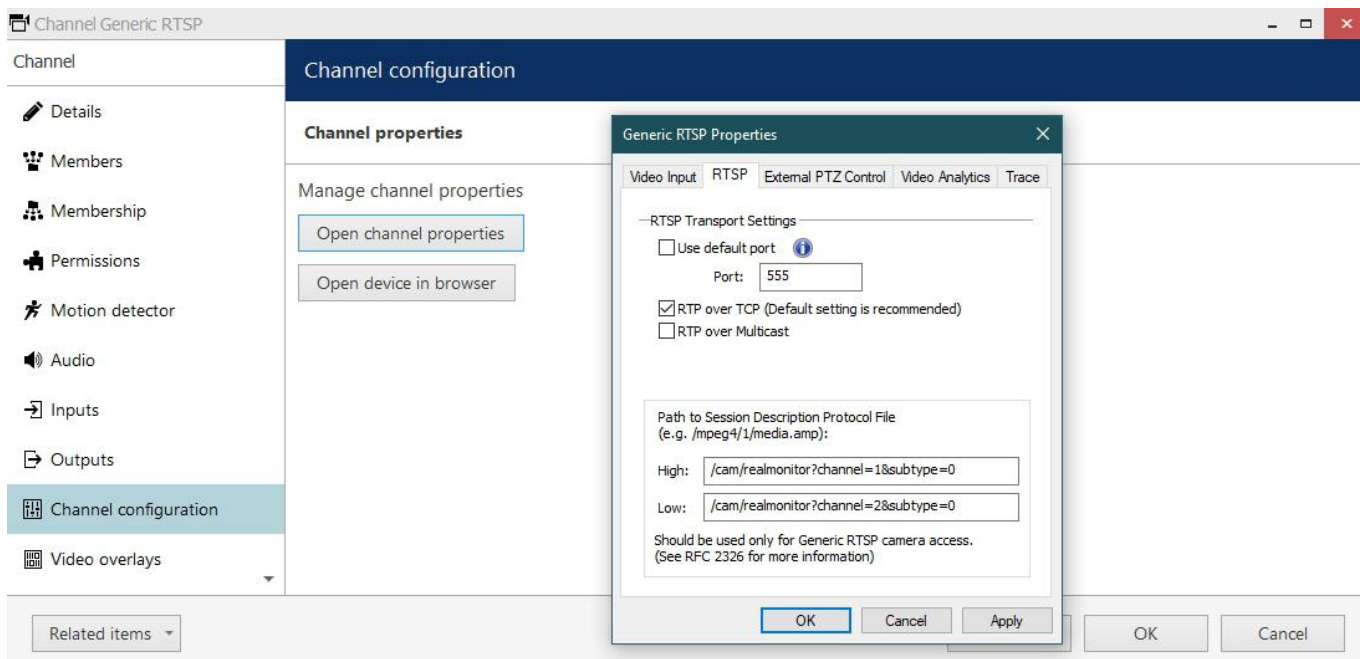
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Загальні драйвери потокової передачі даних

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Загальні драйвери засновані на поширених протоколах передачі відео, тому їх можна використовувати для застарілого обладнання, неінтегрованих камер/відеосерверів або нетрадиційних джерел відео (наприклад, програмне забезпечення для захоплення екрану).

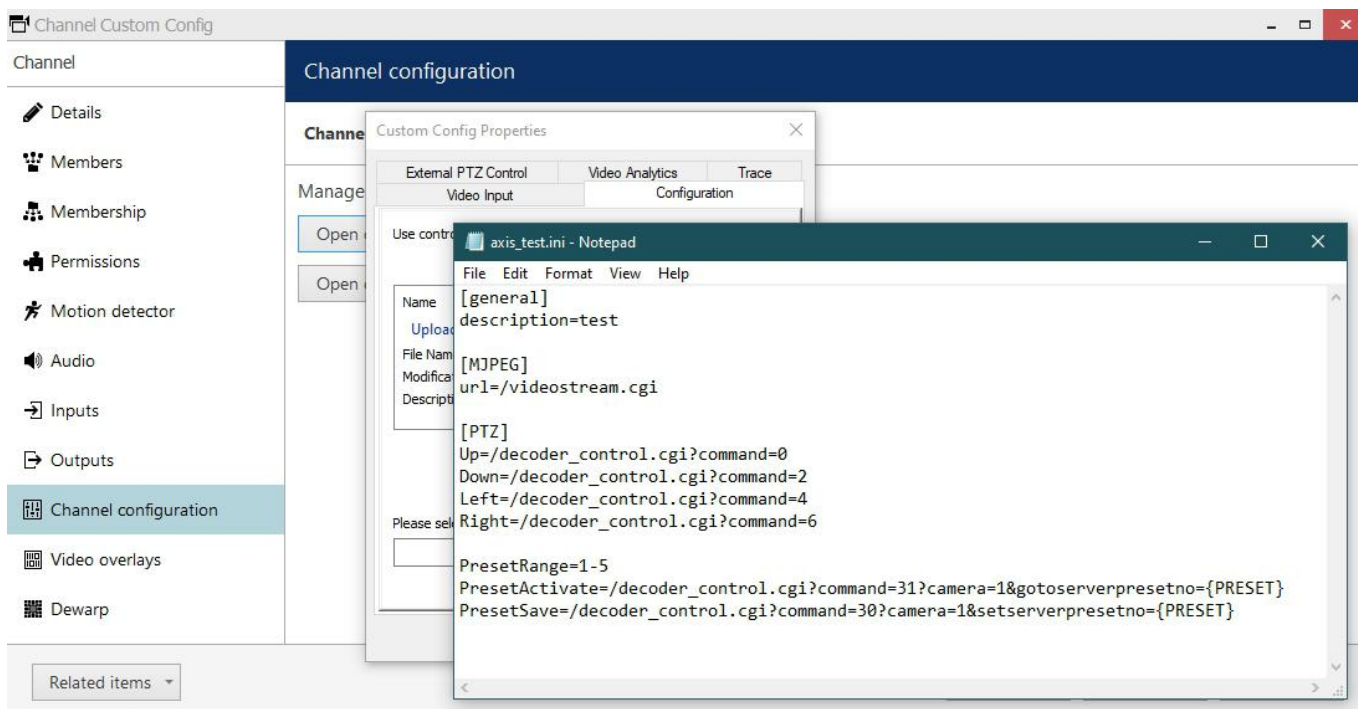
RTSP використовує **загальний** потік **RTSP** через TCP/UDP і включає два відеопотоки, а також аудіо (G.711). Після додавання такого пристрою перейдіть до властивостей його каналу і вкажіть тег RTSP для основного і додаткового відеопотоків (*Канали > відкрити канал для редагування > вкладка Конфігурація каналу > Властивості каналу > RTSP > Шлях до файлу протоколу опису сеансу*). Тег RTSP - це частина URL-адреси після IP-адреси, тому він має виглядати приблизно так: */mpeg4/media.amp* або */videostream.cgi*. Цю інформацію можна знайти в документації до пристрою HTTP/CGI, наданий виробником. Тут також можна вказати **власний RTSP-порт**, якщо конфігурація пристрою використовує нестандартний порт або якщо налаштовано переадресацію портів.



Приклад властивостей каналу для типового драйвера RTSP

Драйвер користувацької **конфігурації** схожий на звичайний RTSP-драйвер, але дозволяє додавати RTSP-прапори і PTZ-команди через .INI-файл (текстовий файл з конфігурацією, відформатований у спеціальному форматі). Файл повинен містити необхідні HTTP/CGI-команди та URL-адреси, згідно з документацією до пристрою. Шлях до файлу конфігурації також вказано у властивостях каналу на вкладці *Конфігурація*. Знайдіть файл, а потім натисніть кнопку *Застосувати*: ви побачите деталі конфігурації, які з'являться вище. Якщо інформація відсутня, а дата невірна, файл має неправильне розширення або неправильно відформатований.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Кастомний канал конфігурації зі зразком конфігураційного файлу

Драйвер JPEG/MJPEG також схожий на загальний драйвер RTSP, з тією лише різницею, що для передачі даних тут використовується HTTP замість RTSP. Ця модель використовується рідко, переважно для застарілих пристроїв, які не підтримують RTSP/ONVIF.

Драйвер ONVIF

Цей драйвер можна використовувати для всіх пристроїв, які відповідають стандарту ONVIF Profile S. За замовчуванням рекомендується модель, *сумісна з ONVIF* (вона також використовується при автоматичному виявленні пристроїв). Якщо він не працює зі старими камерами, спробуйте використовувати *сумісний з ONVIF (застарілий)* драйвер.

 Через значні зміни в стандартах ONVIF, старіший драйвер ONVIF, позначений як **застарілий** - з назвою (Generic) ONVIF Compatible (legacy) - закінчив свій термін експлуатації. Він все ще буде доступний, якщо у вас є камери, налаштовані на використання цього драйвера, але нові пристрої не можуть бути створені з цим драйвером, починаючи з версії програмного забезпечення 1.23.1.

Будь ласка, перейдіть на найновішу модель пристрою, сумісного з ONVIF, де це можливо. Якщо ваші камери ONVIF не працюють належним чином з новим драйвером (наприклад, деякі функції недоступні), будь ласка, зверніться за деталями на support@luxriot.com.

При [автоматичному](#) виявленні [пристроїв](#) ця модель буде використовуватися разом із власними інтеграціями: для ще не інтегрованих брендів/моделей модель ONVIF буде призначатися, де це можливо (тобто, якщо пристрій належним чином реагує на зв'язок ONVIF).

Зовнішнє джерело

Цей тип пристроїв зарезервований для прийому потоків з додатків Luxriot EVO Mobile. Канали, що належать таким пристроям, враховуються ліцензією лише тоді, коли потокове мовлення додатку активне.

Після додавання пристрою скопіюйте код з його властивостей у ваш мобільний додаток Luxriot EVO Mobile, щоб увімкнути трансляцію з додатку на сервер Luxriot EVO. Більш детальну інформацію ви знайдете в [розділі про мобільний додаток](#) в цьому документі.

Джерело HTML

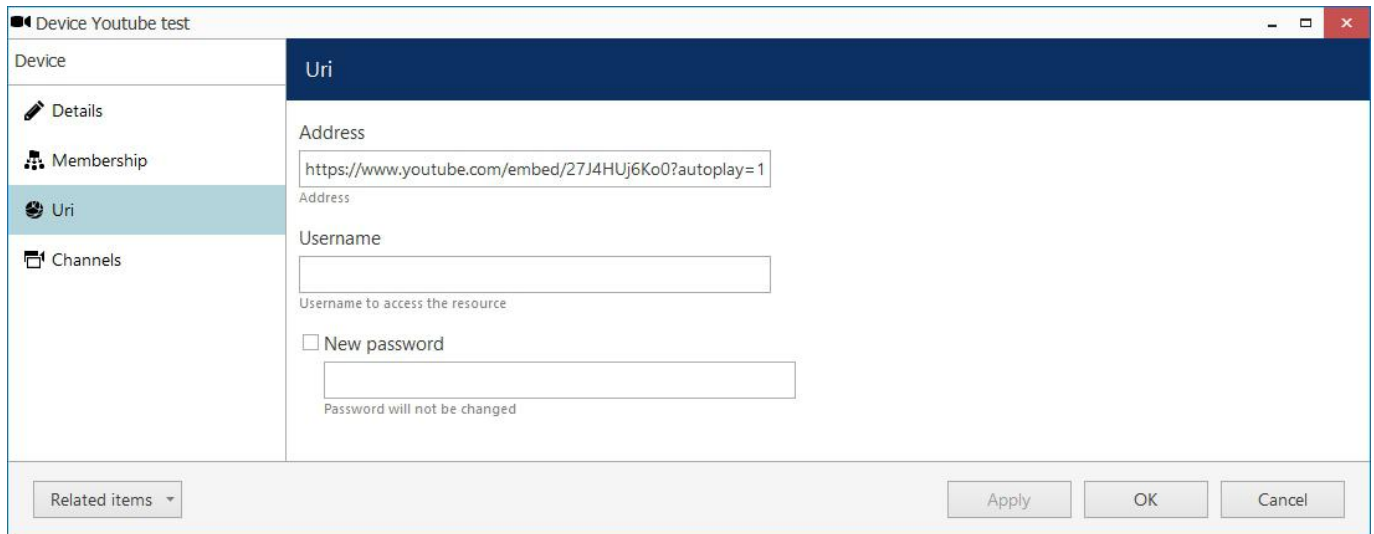
Виберіть цю модель, щоб додати емуляцію потокового відео з інтерфейсу **веб-сайту**. Вміст із вказаної URL-адреси відображатиметься у вигляді одного **статичного** (неінтерактивного) **відеопотоку** з можливістю його запису. Ви можете використовувати цей драйвер пристрою для потокового мовлення із

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

загальнодоступних сервісів, моніторингу веб-сервісів, сайтів із динамічним вмістом тощо.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

На відміну від типового драйвера RTSP (де ви встановлюєте IP-адресу пристрою, а потім додаєте URL-адресу RTSP у властивостях каналу), тут вам потрібно одразу вказати повну URL-адресу в налаштуваннях пристрою. У [властивостях каналу](#) для веб-сторінок буде [окрема вкладка](#) "Конфігурація веб-сторінки" (Канали > відкрити канал для редагування > Конфігурація веб-сторінки).



HTML Приклад пристрою з вихідним кодом

Налаштування пристрою включають повну URL-адресу ресурсу (обов'язково) та ім'я користувача/пароль (необов'язково, ви можете вказати обліковий запис користувача лише у тому випадку, якщо цільовий веб-сервіс цього вимагає).

Оскільки вміст веб-сторінки буде статичним у додатку Luxriot EVO Monitor, вам потрібно подбати про перехід вмісту. Щоб примусово оновлювати вміст з боку Luxriot EVO, використовуйте параметр автооновлення у властивостях каналу. У наведеному прикладі з потоковою передачею YouTube, відео зациклюється, додаючи параметри URL-адреси; остаточне посилання буде виглядати наступним чином:

<https://www.youtube.com/embed/VIDEOID?autoplay=1&mute=1&loop=1&playlist=VIDEOID> - додане таким чином відео буде відтворюватися на повторі необмежену кількість разів.

Зверніть увагу, що цей тип пристроїв використовує **ліцензію каналу** Luxriot EVO, як і будь-яка інша звичайна IP-камера.

Пристрої CrossLink

Тут доступні два типи пристроїв: **інтерактивні веб-сторінки** та **інтерактивні** програми для **віддаленого робочого столу**. Обидва є повнофункціональними пристроями на стороні сервера, які надають живий і записаний вміст. Всі інтерактивні елементи вимагають спеціального [типу ліцензії](#) CrossLink.

Моделі по брендам

Інтеграція з нативними пристроями доступна для понад 140 виробників та їхніх 5000+ моделей пристроїв. Цей список включає камери, мережеві відеореєстратори, відеокодери та модулі вводу/виводу. Моделі з цього списку використовуються під час запуску автоматичного виявлення пристроїв, а також ви можете використовувати їх під час додавання пристроїв вручну.

Якщо ви не можете знайти свою модель у списку, спробуйте найближчу доступну модель: досить часто камери в межах серії сумісні між собою. Крім того, якщо ви знаєте бренд виробника пристрою, ви можете спробувати моделі від цього виробника.

Керування пристроями

Керування пристроями доступне через розділ *Конфігурація* консолі Luxriot EVO, вибравши категорію *Пристрої* в меню зліва.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Configuration > Devices

Built-in Administrator account

Search

Configuration

Users

Devices

Channels

Recording

Maps

Configuration

Events & Actions

Monitoring

+ New device Edit Assign group Assign server View channels 1 selected

TITLE	ID	SERVER	DEVICES/MODEL	HOST/IP	PORT	HARDWARE ID
(Generic) ONVIF Com...	(... Primary (101)	(Generic) ONVIF Com...	192.168.3.33	80	MAC:00:00:00:9A:16:EC:92:0B	
Axis 215 PTZ on 192...	(... Primary (101)	Axis 215 PTZ	192.168.3.4	80	MAC:00:00:00:40:8C:8B:09:99	
Grundig GCI-H0522V...	(... Primary (101)	Grundig GCI-H0522V	192.168.3.14	80	MAC:00:00:B8:41:5F:01:B0:5F	
Samsung SNP-3120V...	(... Primary (101)	Samsung SNP-3120V	192.168.3.11	80	MAC:00:00:00:09:18:70:D1:F6	
Vivotek IP816A on 19...	(... Primary (101)	Vivotek IP816A	192.168.3.12	80	MAC:00:00:00:02:D1:31:B4:8F	
Vivotek PZ7131 on 1...	(... Primary (101)	Vivotek PZ7131	192.168.3.19	80	MAC:00:00:00:02:D1:0A:35:F8	

Recently added, 0 Recently updated, 1 Groups, 0 Devices, 6 Replication devices, 0

Unassigned, 0

Конфігурація -> Пристрої

Елементи верхньої панелі дозволяють [автоматично](#) або [вручну](#) додавати пристрої, редагувати, переглядати і видалити їх, а також швидко призначати групи і сервери. Двічі клацніть будь-який пристрій, щоб відкрити його для редагування; натисніть *Переглянути канали* на верхній панелі, щоб відкрити елементи керування для конкретного каналу в тому ж вікні. Якщо пристрій має кілька каналів, буде показано всі канали.

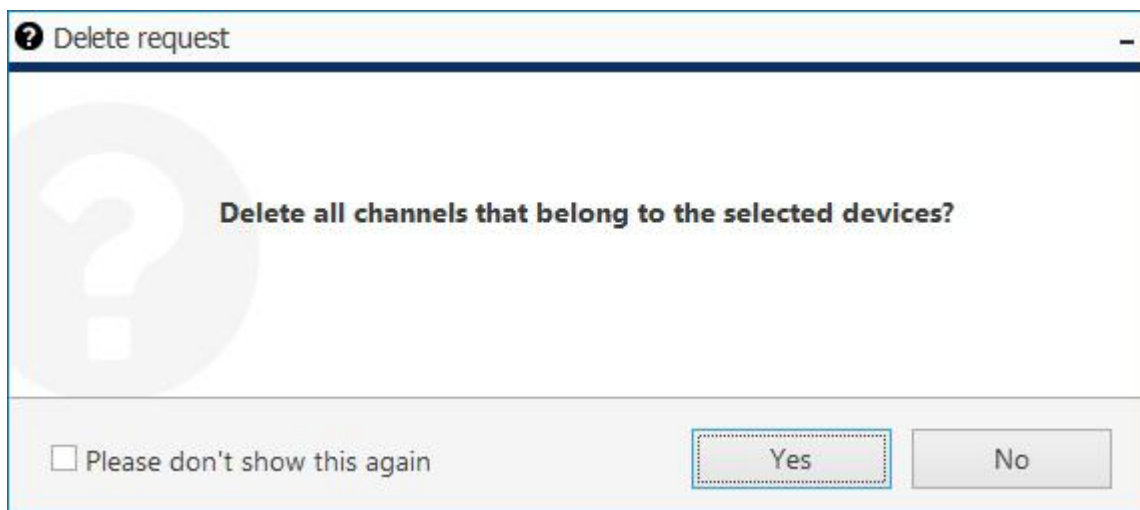
Якщо ви відкрили пристрій для редагування, але вам потрібно одночасно **відкрити властивості пов'язаного з ним каналу**, скористайтеся кнопками *Пов'язані елементи* в лівому нижньому кутку діалогового вікна *Редагування пристрою*.

Будь ласка, зверніться до розділу *Додавання пристроїв вручну* цього документа для детального опису всіх доступних вкладок і налаштувань.

За допомогою кнопок на нижній панелі можна швидко відфільтрувати нещодавно додані/оновлені пристрої, вибрати тільки групи або тільки пристрої, не призначені до жодного з серверів.

Видалити пристрої

Щоб видалити пристрій, виберіть його у списку елементів і скористайтеся кнопкою *Кошика* на верхній панелі, щоб видалити цільовий пристрій. Використовуйте *Shift+клацання* або *CTRL+клацання*, щоб вибрати кілька пристроїв, або *CTRL+A*, щоб вибрати всі.



Ви можете видалити всі пов'язані канали разом із пристроєм(ами)

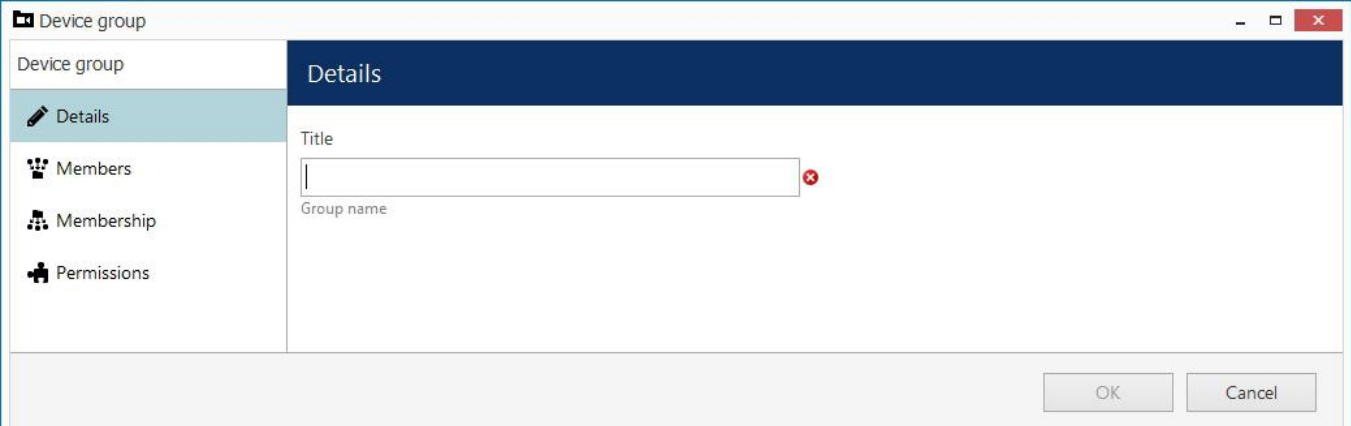
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Вам буде запропоновано видалити всі приєднані канали разом з пристроями. Натисніть *Так*, щоб видалити канали, або *Ні*, щоб залишити канали: тоді вони з'являться у списку каналів як відокремлені, і ви зможете повторно приєднати їх до інших пристроїв, зберігши конфігурацію запису каналів. Якщо ви виберете *Так*, усі наявні спільні канали, створені на основі каналів цільового пристрою, також буде автоматично вилучено.

 Якщо ви спробуєте видалити пристрій, який має пов'язані з ним правила у [Конфігураторі подій і дій](#), ви побачите діалогове вікно з попередженням і переліком цих правил. Ви можете або продовжити видалення цільового пристрою, його каналу(ів) і правил, або скасувати видалення.

Додавання груп пристроїв

Як і інші ресурси, пристрої можна об'єднати в групи для полегшення керування ними. Натисніть маленьку стрілку біля кнопки **+ Новий пристрій** і виберіть *Нова група пристроїв*.



Device group

Details

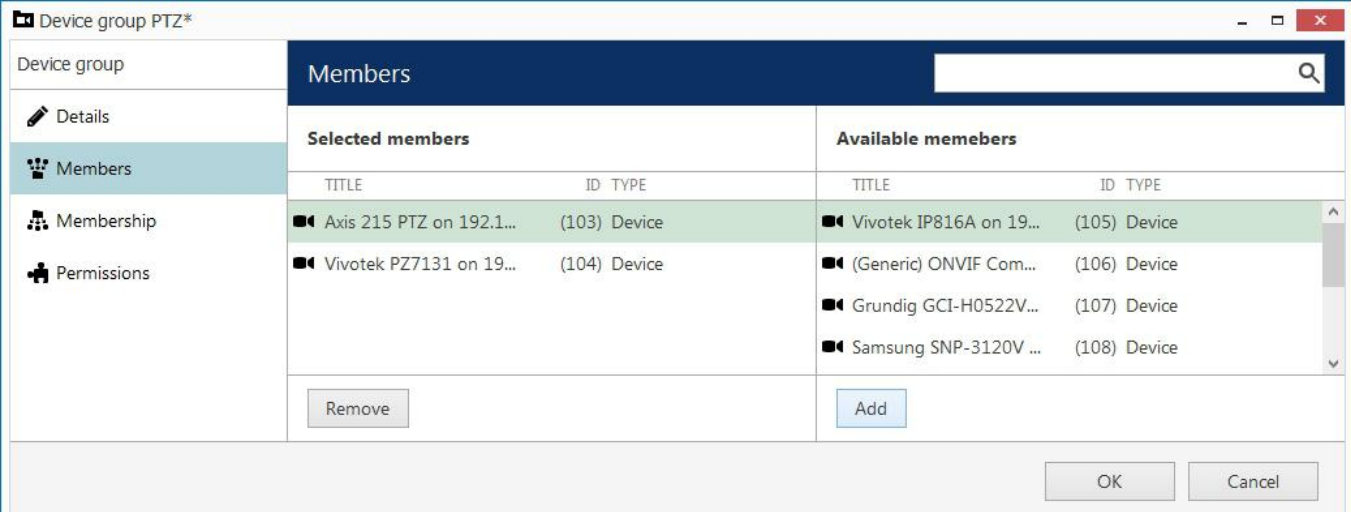
Title

Group name

OK Cancel

Інформація про групу пристроїв

Введіть назву групи пристроїв на вкладці *Деталі*, потім перейдіть на вкладку *Учасники* і виберіть пристрої, які потрібно приєднати до цієї групи. Двічі клацніть елементи або скористайтеся кнопками *Додати/Видалити* нижче, щоб вибрати або скасувати вибір пристроїв.



Device group PTZ*

Members

Selected members			Available members		
TITLE	ID	TYPE	TITLE	ID	TYPE
Axis 215 PTZ on 192.1...	(103)	Device	Vivotek IP816A on 19...	(105)	Device
Vivotek PZ7131 on 19...	(104)	Device	(Generic) ONVIF Com...	(106)	Device
			Grundig GCI-H0522V...	(107)	Device
			Samsung SNP-3120V ...	(108)	Device

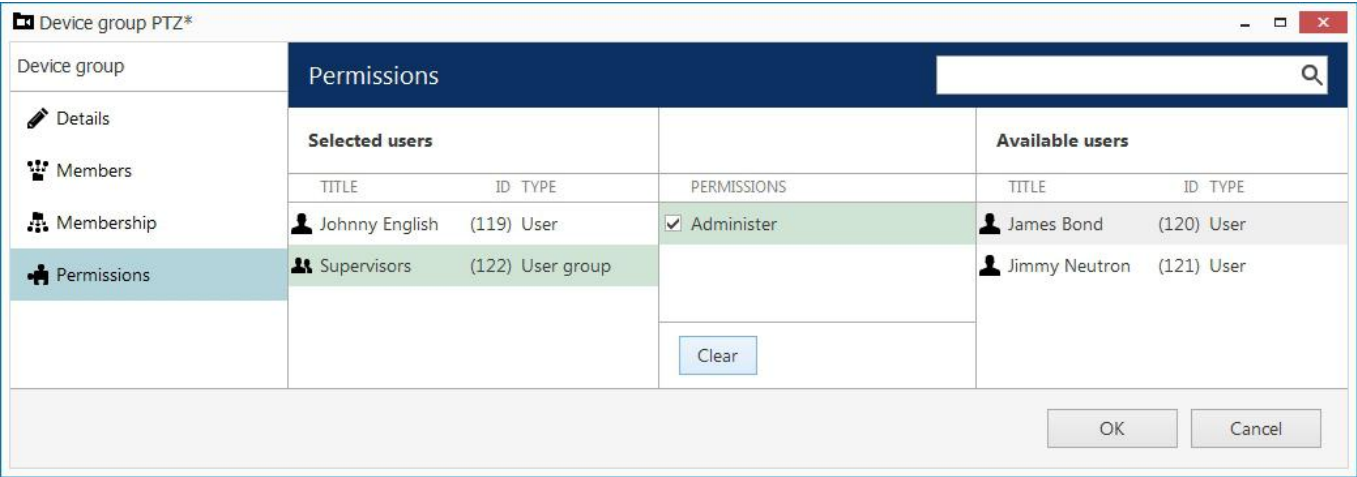
Remove Add

OK Cancel

Члени групи пристроїв

На вкладці *Членство* ви можете вибрати групи "вищого" рівня, які міститимуть цю групу пристроїв (вкладена архітектура).

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Дозволи на групу пристроїв

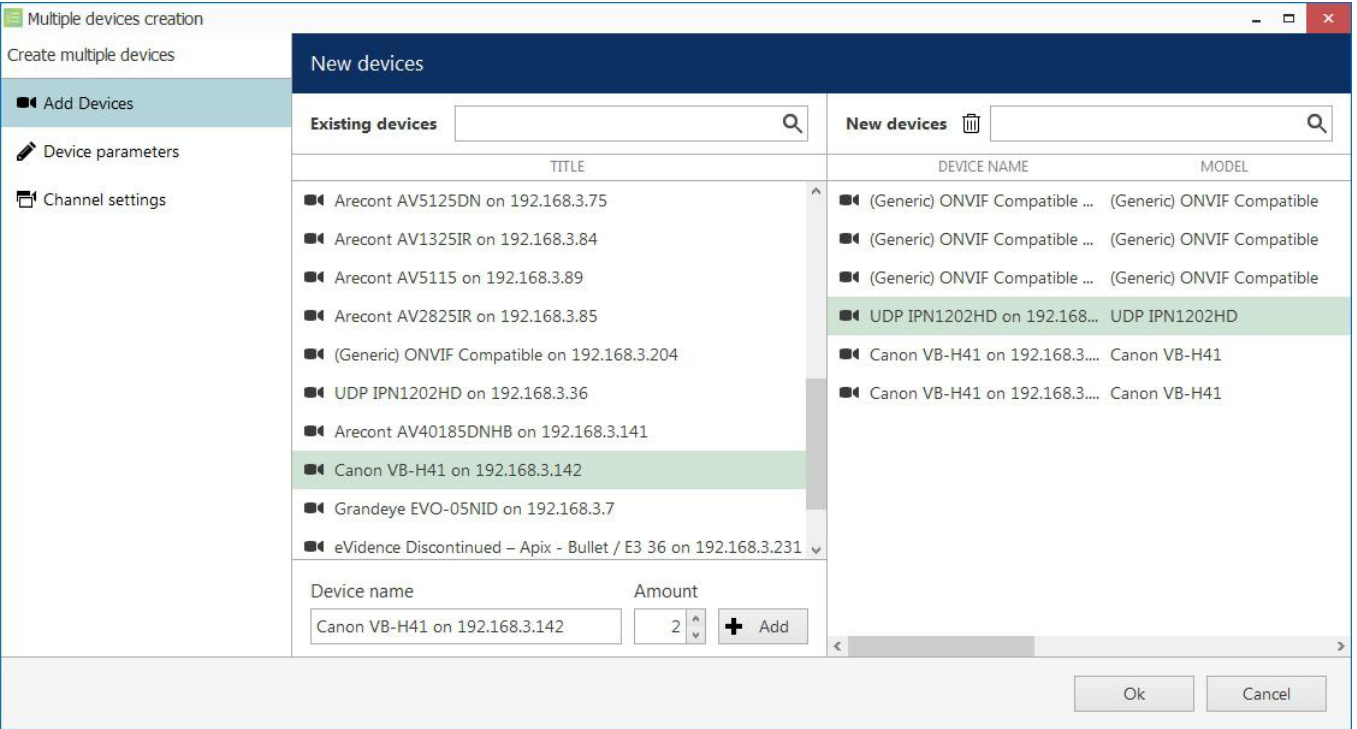
Нарешті, відкрийте вкладку *Дозволи*, щоб призначити привілеї користувача для груп цього пристрою: позначте принаймні один дозвіл, щоб вибрати користувача або групу користувачів, зніміть усі позначки або скористайтесь кнопкою *Очистити* нижче, щоб зняти позначки. Закінчивши, натисніть кнопку *OK*; новостворена група з'явиться у списку елементів.

Двічі клацніть будь-яку групу, щоб відкрити її вміст у тому ж вікні; використовуйте кнопки на верхній панелі для редагування/видалення. Натисніть *Редагувати*, щоб змінити налаштування групи: процедура аналогічна створенню нової групи пристроїв.

Пристрій для копіювання

*Функція підлягає ліцензійним обмеженням і може бути **недоступна в деяких версіях програмного забезпечення**.

Починаючи з версії Luxriot EVO 1.11.0, можна **копіювати існуючий пристрій** та його канал(и). Щоб скопіювати пристрій, натисніть маленьку стрілку поруч з кнопкою *+ Новий пристрій* на верхній панелі і виберіть *Створити копію* з випадаючого списку. Відповідні канали будуть скопійовані автоматично.



Копіювання одного або декількох пристроїв

У діалоговому вікні, що з'явиться, ви можете створити одну або декілька копій будь-якого пристрою (пристроїв), що наразі присутні в конфігурації сервера Luxriot EVO. У списку ліворуч будуть перераховані

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

всі існуючі пристрої; у списку праворуч з'являться ваші копії.

Спочатку виберіть джерело для копіювання на вкладці *"Додати пристрої"*:

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- виберіть один з наявних пристроїв у списку ліворуч (одночасно можна вибрати один пристрій),
- встановіть кількість цільових копій нижче,
- коли будете готові, натисніть кнопку + *Додати*, щоб **створити** вибрані копії,
- повторіть попередні кроки з іншими пристроями, якщо потрібно.

Щоб додати копію одного пристрою, ви можете просто двічі клацнути його у списку.

Використовуйте поля пошуку вгорі списків, щоб знайти потрібний елемент у довгому списку. Якщо ви більше не бажаєте додавати жодної зі створених копій, ви можете виділити кілька елементів за допомогою клавіш **CTRL**+ліва кнопка миші або **Shift**+клацання і **видалити** їх за допомогою іконки Кошика вище.

DEVICE NAME	MODEL
(Generic) ONVIF Compatible ...	(Generic) ONVIF Compatible
(Generic) ONVIF Compatible ...	(Generic) ONVIF Compatible
(Generic) ONVIF Compatible ...	(Generic) ONVIF Compatible
UDP IPN1202HD on 192.168.3.142	UDP IPN1202HD
Canon VB-H41 on 192.168.3.142	Canon VB-H41
Canon VB-H41 on 192.168.3.143	Canon VB-H41

Зміна параметрів цільових копій

У вкладці *Параметри пристрою* ви можете налаштувати:

- **ім'я (імена)** цільової копії (копій),
- їхні **IP-адреси**, з можливістю вибрати декілька за допомогою клацання CTRL+ліва кнопка миші, а потім призначити діапазон IP-адрес за допомогою автоматичного збільшення із заданим кроком,
- **HTTP-порт** та **облікові дані користувача**.

Після того, як ви змінили будь-які налаштування, не забудьте натиснути кнопку *Застосувати*, щоб **зберегти** їх, інакше зміни будуть втрачені, коли ви знімете позначку з пристрою(ів) або перейдете на іншу вкладку. Використовуйте кнопку *Скинути*, щоб **повернутися** до початкових налаштувань (це працює, якщо ви ще не застосовували налаштування).

Зверніть увагу, що на цьому кроці **модель** нового пристрою залишається такою ж, як і модель вихідного пристрою, і її не можна змінити на цьому етапі. Це необхідно для того, щоб движок Luxriot EVO успішно створив дублікат. Ви зможете змінити модель пізніше, відредагувавши потрібний пристрій.

Те саме стосується **сервера, до якого підключено** пристрій: у момент клонування нові пристрої створюються на тому самому сервері. Якщо ви використовуєте Luxriot EVO Global, ви зможете перемістити пристрій на інший сервер після додавання копій, відредагувавши цільові пристрої.

На вкладці *Налаштування каналу* єдиним доступним параметром наразі є **назва каналу**. Ви зможете змінити інші параметри після створення копії (копій), відредагувавши цільовий канал (канали).

Закінчивши налаштування, натисніть кнопку *ОК*, щоб **зберегти** новостворені копії пристрій+канал. Вони будуть автоматично додані до бази даних конфігурації сервера.



Після того, як ви додали нові пристрої за допомогою цього методу, зачекайте **кілька хвилин**, поки конфігурація збережеться. Після цього ви зможете змінити налаштування новостворених пристроїв і каналів.

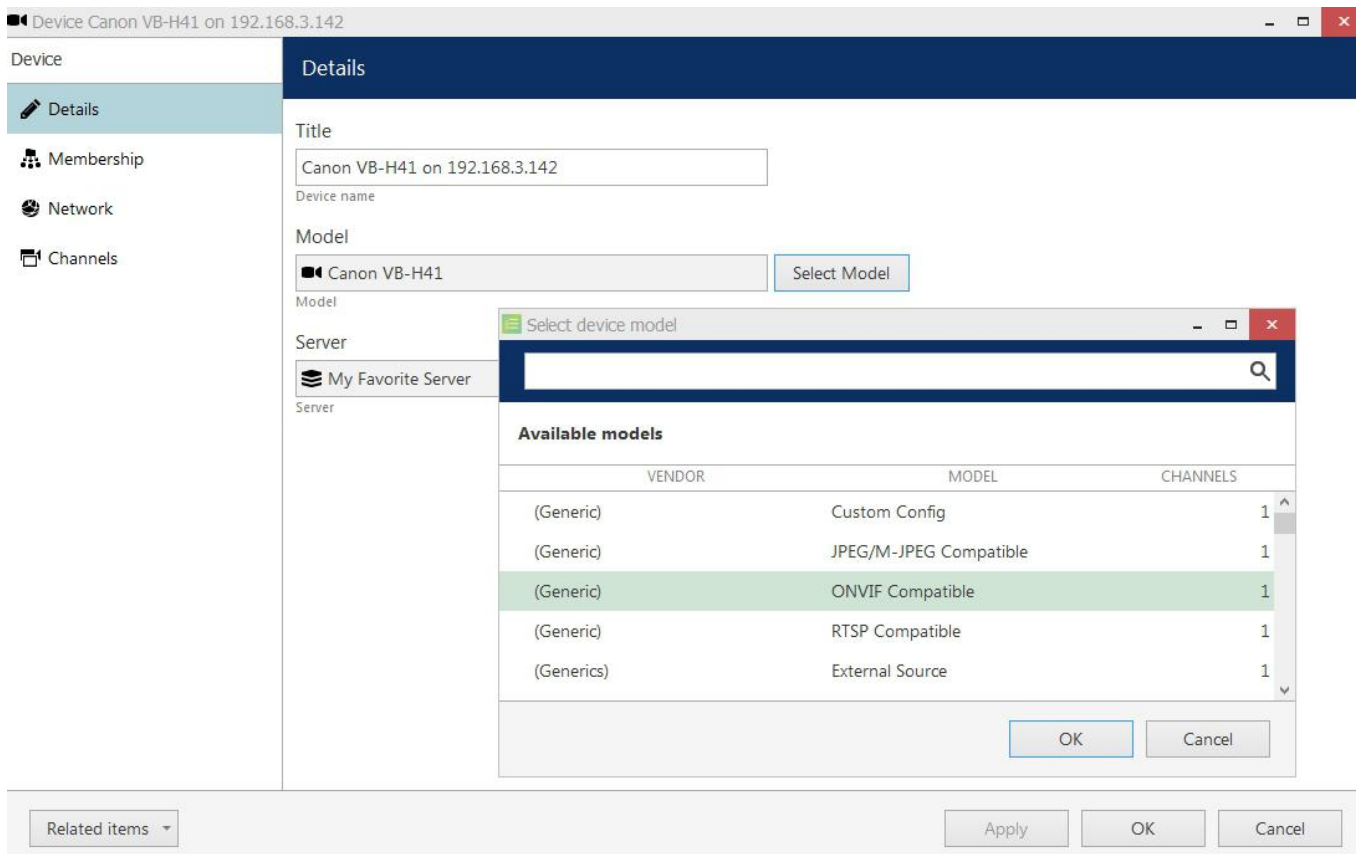
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Пов'язаний(і) **канал(и)** буде додано **автоматично** з усіма наявними налаштуваннями, включно з призначеною конфігурацією запису.

Замінити камеру

У версіях Luxriot EVO до 1.11.0 неможливо було змінити модель пристрою, тому була передбачена спеціальна процедура, якщо камера потребувала заміни.

Тепер, якщо ви замінюєте обладнання, ви можете просто **змінити модель пристрою**, відкривши цільовий пристрій для редагування - або двічі клацнувши його у списку пристроїв, або скориставшись кнопкою *Редагувати* на верхній панелі. Зверніть увагу, що коли ви змінюєте модель існуючого пристрою, ви побачите лише пропозиції моделей з такою **ж кількістю каналів**, а не весь список доступних пристроїв.



Змінити модель пристрою

Щоб швидко відкрити налаштування пов'язаних каналів, не закриваючи цього діалогового вікна, скористайтесь кнопкою *Пов'язані елементи* у лівому нижньому кутку.



При зміні моделі пристрою змінюються всі **налаштування каналу**, які налаштовуються у **властивостях каналу**

відкидаються. Ці налаштування включають властивості відеопотоку, аудіо, DI/DO тощо.

Налаштування каналу, які **зберігаються**: виявлення руху, девіація, джерело даних, дозволи користувача та конфігурація запису.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

5.4 Налаштування каналів

Канали - це вміст, отриманий від фізичних пристроїв, підключених до системи. Кілька каналів можуть походити від одного пристрою - у випадку багатоканальних пристроїв, наприклад, плат захоплення, але один канал може бути приєднаний лише до одного пристрою одночасно, оскільки немає сенсу в тому, щоб відеопотік надходив з двох камер одночасно. Канали створюються автоматично одночасно з пристроєм-джерелом, але пізніше їх можна від'єднати і приєднати до різних пристроїв.

Канали містять налаштування конфігурації відеопотоку - роздільну здатність, частоту кадрів, бітрейт та інші - а також всі додаткові потоки даних, такі як аудіо, рух і події цифрового вводу/виводу, керування PTZ і аналітичну інформацію з боку камери. Конфігурації запису призначаються каналам. Нарешті, канали відображаються в Luxriot EVO Monitor та інших клієнтах.

Щоб отримати доступ до діалогового вікна конфігурації каналів в консолі Luxriot EVO, відкрийте розділ *Конфігурація* і виберіть *Канали* з меню зліва. Використовуйте фільтри на нижній панелі для швидкого доступу до певних наборів каналів.

Кнопки верхньої панелі дають змогу створювати нові елементи цієї категорії, як описано нижче, а також виконувати специфічні для каналів дії, такі як редагування, призначення груп, призначення конфігурації запису і видалення вибраних каналів. Щоб вибрати кілька елементів, утримуйте клавішу *CTRL* або *Shift* і клацайте елементи у списку.

 Канали, які наразі **прив'язані до пристроїв**, не можна видалити:  з'явиться тільки тоді, коли ~~вирішено~~ від'єднати канали. Щоб **видалити канал**, перейдіть до *Пристроїв*, відкрийте властивості цільового пристрою і від'єднайте канал на вкладці *Канали*, натиснувши кнопку *Від'єднати*; також вам буде запропоновано видалити всі пов'язані з ним канали, коли ви видалите сам пристрій - це також видалить усі наявні спільні канали.

 Канали, для яких у *Конфігураторі подій та дій* призначені **правила**, не можна видалити. Якщо ви спробуєте видалити такий канал, ви отримаєте помилку з повідомленням *Канал не може бути видалений, оскільки він використовується*.

Для того, щоб видалити такий канал, потрібно спочатку видалити правила, пов'язані з ним. Для цього просто перейдіть в розділ *Події та дії*, в меню зліва виберіть *Правила*, виберіть цільовий сервер і відкрийте конфігуратор, після чого видаліть необхідні правила з центральної колонки за допомогою кнопки .

Configuration > Channels

Servers

Users

Devices

Channels

Recording

Layout templates

Configuration

Monitoring

Create channel group

Edit

Assign group

Assign recording configuration



1 selected

TITLE	ID	DEVICE	IP	PORT
 (Generic) ONVIF Compatible ...	(106)	(Generic) ONVIF Compatible on 192.168.3.33 (103)	192.168.3.33	80
 Asoni CAM613 on 192.168.3....	(104)	Asoni CAM613 on 192.168.3.47 (102)	192.168.3.47	80
 Asoni CAM613 on 192.168.3....	(105)	Asoni CAM613 on 192.168.3.47 (102)	192.168.3.47	80
 Grundig GCI-G1536F on 192....	(114)	Grundig GCI-G1536F on 192.168.3.214 (109)	192.168.3.214	80
 Grundig GCI-K0622D on 192....	(113)	Grundig GCI-K0622D on 192.168.3.215 (108)	192.168.3.215	80
 Grundig GCI-K1627D on 192....	(116)	Grundig GCI-K1627D on 192.168.3.216 (111)	192.168.3.216	80
 Parking	(129)	Parking (128)		
 Vivotek FD8154 on 192.168....	(115)	none		

Recently added, 0

Recently updated, 0

Groups, 0

Channels, 8

Replication channels, 0

Detached, 1

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Конфігурація -> Канали

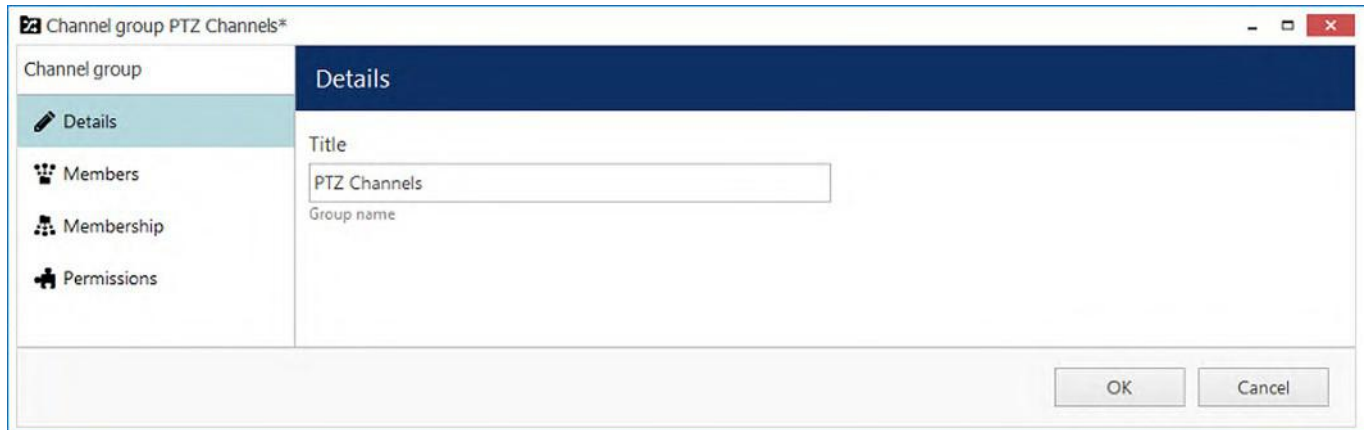
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Тут будуть перераховані всі доступні канали та групи каналів. Верхня панель пропонує ряд можливостей для налаштування.

Створити групу каналів

Групи каналів можуть бути додані для полегшення управління в Luxriot EVO Console; за замовчуванням не існує вбудованих груп каналів. Натисніть кнопку + *Створити групу каналів*, щоб відкрити відповідне діалогове вікно.

Введіть тут назву групи, виберіть канали, які будуть членами групи, і виберіть групу(и) вищого рівня, яка(і) міститиме цільову групу як члена(ів), якщо бажаєте. Встановіть права доступу для каналів у цій групі.



Редагування властивостей групи каналів

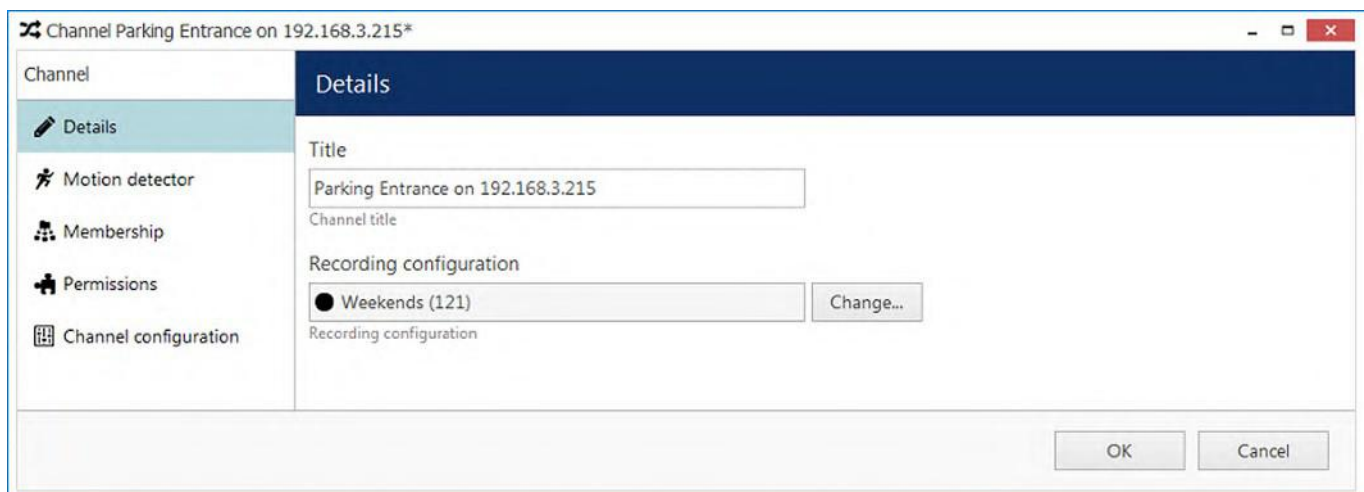
Натисніть *OK*, коли будете готові: новостворена група з'явиться у списку елементів.

Редагування групи каналів

Двічі клацніть будь-яку існуючу групу каналів у списку або скористайтесь кнопкою *Редагувати* на верхній панелі, щоб відкрити діалогове вікно конфігурації. Доступні опції аналогічні тим, що відображаються під час створення групи.

Редагувати канал

Канали автоматично створюються разом з кожним новоствореним пристроєм; створити канал окремо неможливо. Двічі клацніть будь-який канал у списку або скористайтесь кнопкою *Редагувати* на верхній панелі для керування властивостями каналу.



Редагування властивостей каналу

Діалогове вікно конфігурації дозволяє зробити наступні зміни:

- **Вкладка Деталі:** зміна назви каналу та призначення конфігурації запису

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- **Вкладка "Учасники":** прив'яжіть [кнопки користувачів](#) до каналів, щоб вони відображалися разом на моніторі Luxriot EVO Monitor
- **Членство:** зробити канал частиною групи каналів або [візуальної групи](#)

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- **Вкладка "Дозволи":** надання дозволів на доступ до каналу користувачам і групам користувачів
- **Конфігурація відеофайлу:** налаштування загального драйвера емуляції відео: шлях до файлів основного та підпотоків і затримка між кадрами
- **Вкладка Детектор руху*:** виберіть детектор руху на стороні камери або на стороні програмного забезпечення, за замовчуванням він вимкнений
- **Відеоаналітика:** конфігурація аналізу відео на стороні сервера
- **Вкладка Аудіо:** об'єднати поточний канал зі звуком з іншого джерела
- **Входи/виходи:** Налаштування DI/DO
- **Конфігурація каналу:** відкрийте додаткове діалогове вікно конфігурації каналу для керування параметрами відеопотоку, налаштуваннями кадру та DI/DO
- **Накладання відео:** налаштуйте різні елементи накладання, наприклад, текстовий вміст, отриманий з [джерел даних](#)
- **Вкладка Деформація:** вибір профілю деформації для об'єктів типу "риб'яче око" та "паноморф"
- **Конфігурація відео:** налаштування основного та додаткового потоку (для нових драйверів пристроїв)
- **Налаштування RTSP:** Вибір порту та транспорту RTSP (для нових драйверів пристроїв)
- **Конфігурація краю:** налаштування крайової (на стороні пристрою) синхронізації (для нових

драйверів пристроїв). Будь ласка, зверніться до теми [Налаштування каналів](#) для детального опису кожної з вкладок.

*Детектор руху з боку програмного забезпечення має дві опції: **висока продуктивність і висока точність**:

Високопродуктивний режим: цей тип аналізу виконується тільки для ключових кадрів, частота яких може варіюватися від декількох кадрів на секунду до одного кадру кожні кілька секунд - це менш чутливо для якості зображення, але значно впливає на роботу детектора. Завдяки цьому споживання процесора значно нижче, і його можна додатково зменшити, збільшивши інтервал часу між двома проаналізованими кадрами.

Режим високої точності: цей режим виконує аналіз руху для всього відеопотоку, тому ми рекомендуємо вибирати його, якщо ви хочете досягти найкращих результатів виявлення. Чим менший часовий інтервал, тим вища точність. Майте на увазі, що використання процесора і віртуальної пам'яті значно збільшується, якщо вибрано цей режим.

Якщо ви відкрили канал для редагування, але вам потрібно одночасно **відкрити властивості пов'язаного з ним пристрою**, скористайтеся кнопками "Пов'язані елементи" в лівому нижньому кутку.

Попередній перегляд каналів у прямому ефірі

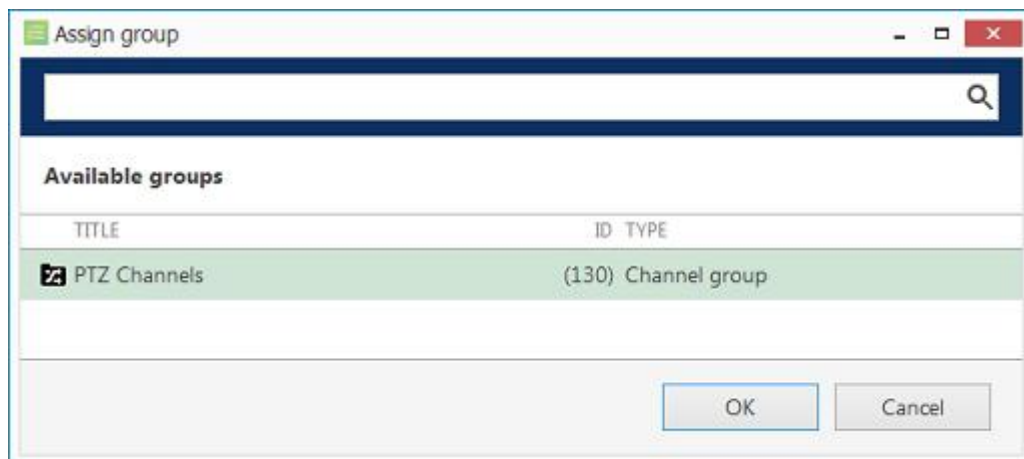
Після того, як пристрій і пов'язаний з ним канал було додано до конфігурації, дуже важливо перевірити, чи отримується реальне відео. У Luxriot EVO Console є кілька способів зробити це:

- натисніть кнопку Показати відео на верхній панелі в розділі *Конфігурація > Канали*: ви можете перемикатися з основного потоку на додатковий і навпаки
- перейдіть до розділу *Моніторинг > Канали* та перевірте стан каналу
- відкрийте цільовий канал для редагування та перейдіть до налаштувань *Dewarp* або *джерела даних*

Призначити групу

Належністю до каналу можна керувати за допомогою діалогового вікна властивостей каналу. Щоб швидко призначити групу до будь-якого з існуючих каналів, виберіть потрібний канал(и) (використовуйте клавіші CTRL+клацання або Shift+клацання, щоб вибрати кілька елементів) і натисніть кнопку *Призначити групу* на верхній панелі.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



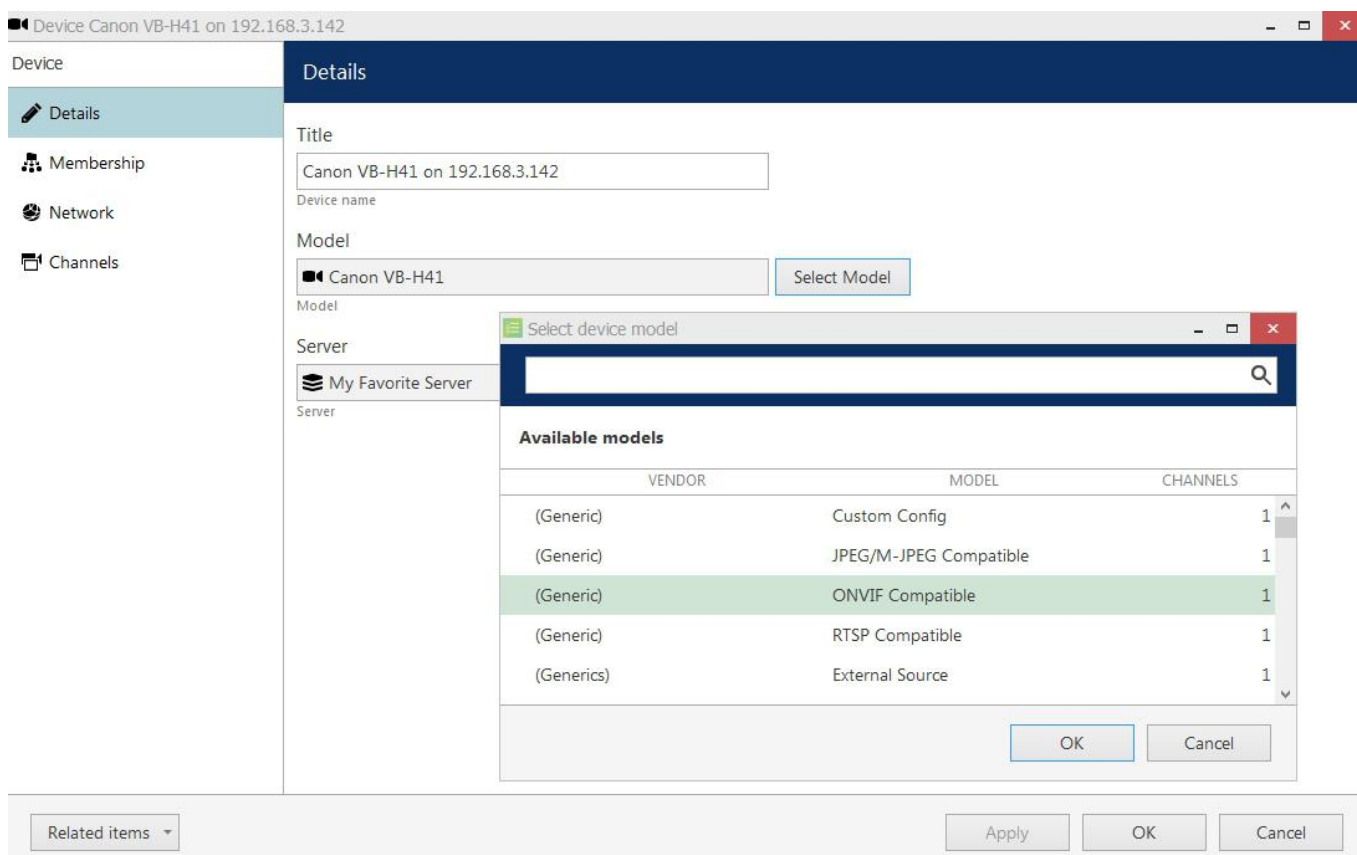
Призначити групу каналів

Виберіть групу зі списку існуючих груп каналів і натисніть **OK**, щоб зберегти. Якщо якийсь із каналів вже належав до якоїсь групи, це не проблема: членство в декількох групах каналів дозволено.

Замінити камеру

У версіях Luxriot EVO до 1.11.0 неможливо було змінити модель пристрою, тому була передбачена спеціальна процедура, якщо камера потребувала заміни.

Тепер, якщо ви замінюєте обладнання, ви можете просто **змінити модель пристрою**, відкривши цільовий пристрій для редагування - або двічі клацнувши його у списку пристроїв, або скориставшись кнопкою *Редагувати* на верхній панелі. Зверніть увагу, що коли ви змінюєте модель існуючого пристрою, ви побачите лише пропозиції моделей з такою **ж кількістю каналів**, а не весь список доступних пристроїв.



Змінити модель пристрою

Щоб швидко відкрити налаштування пов'язаних каналів, не закриваючи це діалогове вікно, скористайтесь кнопкою *Пов'язані елементи* у лівому нижньому кутку.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



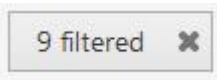
При зміні моделі пристрою змінюються всі **налаштування каналу**, які налаштовуються у *властивостях каналу* **відкидаються**. Ці налаштування включають властивості відеопотоку, аудіо, DI/DO тощо.

Налаштування каналу, які **зберігаються**: виявлення руху, девіація, джерело даних, дозволи користувача та конфігурація запису.

Інше

Виберіть один або кілька каналів/груп каналів і натисніть кнопку *Вимкнути* на верхній панелі, щоб деактивувати цільові елементи. Вміст **вимкнених** каналів не буде запитуватися з реальних фізичних пристроїв і, як наслідок, не буде записуватися, а також не буде відображатися в додатку (-ах) Luxriot EVO Monitor.

Панель фільтрів внизу дозволяє переглядати нещодавно додані/оновлені елементи, а також інші відповідні фільтри. Фільтр, який наразі активний, виділено синім кольором: натисніть кнопку *N відфільтрованих*, щоб скинути всі фільтри і знову відобразити всі доступні елементи.



5.5 Налаштування каналів

Двічі клацніть канал або скористайтесь кнопкою "Редагувати" на верхній панелі, щоб відкрити налаштування каналу.



Канали з однаковим драйвером пристрою (наприклад, ONVIF) можна редагувати **разом**. Ви можете вибрати кілька каналів, утримуючи клавішу CTRL, а потім відкрити діалогове вікно налаштувань.

Діалогове вікно конфігурації каналу має кілька категорій налаштувань; вони детально описані у цій темі. Під час переміщення по вкладках і зміни конфігурації вкладки, що містять **незбережені зміни**, будуть позначені зірочкою (*).

Деякі з вкладок присутні для всіх каналів. Інші вкладки з'являються лише для спеціальних типів драйверів (наприклад, веб-сторінка, емуляція відео тощо).

Деталі

Тут ви можете змінити назву каналу та призначити конфігурацію запису. Доступні поля:

- **Назва:** визначена користувачем назва каналу, як вона відображатиметься у програмах Luxriot EVO Console та Luxriot EVO Monitor
- **Конфігурація запису основного потоку:** виберіть, як буде записуватися перший відеопотік (зазвичай, з вищою роздільною здатністю)
- **Сховище основного потоку:** сховище призначення для цього потоку (може відрізнитися від інших потоків)
- **Конфігурація запису субпотoku:** виберіть спосіб запису другого відеопотоку (зазвичай з нижчою роздільною здатністю)
- **Сховище підпотoku:** сховище призначення для цього потоку (може відрізнитися від інших потоків)
- **Конфігурація запису периферійного потоку:** виберіть спосіб запису периферійного потоку, якщо він використовується (доступний для пристроїв, сумісних з ONVIF Profile G, а також для офлайн-записів, зроблених Luxriot EVO Mobile)
- **Сховище граничного потоку:** сховище призначення для цього потоку (може відрізнитися від інших потоків)
- **Записувати додаткові потоки з підпотokом*:** якщо увімкнено, вибрані допоміжні потоки даних буде збережено з підпотokом
 - *Аудіо:* вхідна звукова доріжка
 - *VCA:* метадані відеоаналітики
 - *Рух:* дані датчика руху
 - *Дані:* дані з [джерел даних](#) (серійний текст, наприклад, POS тощо).
- **Час втрати відео:** час у секундах, який Luxriot EVO очікує після зникнення всіх відеопотоків каналу, перш ніж спрацює подія "Втрата відео".
- **Ідентифікатор запису** (відображається, якщо в налаштуваннях програми увімкнено опцію *Показувати ідентифікатори об'єктів*): унікальний ідентифікатор каналу, який використовується як ім'я його папки в архіві

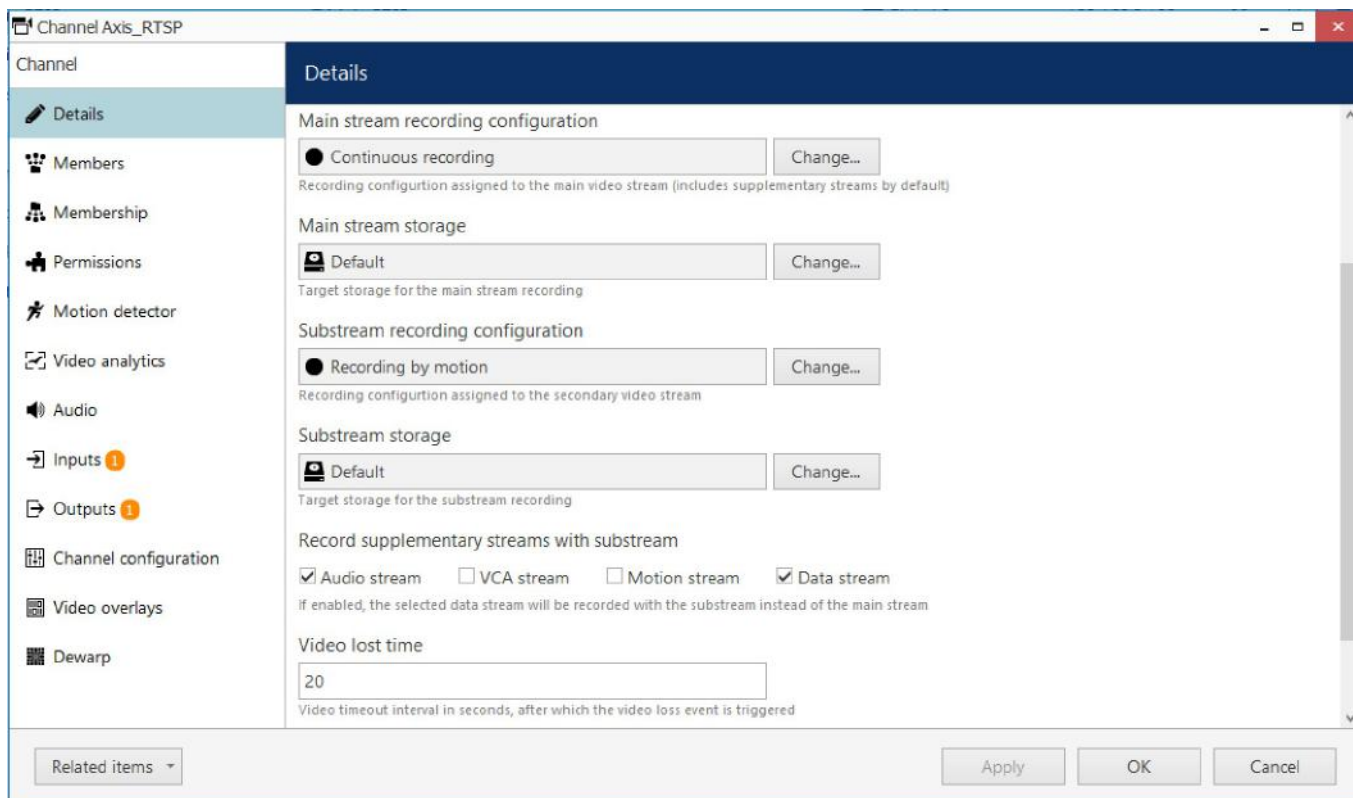
Якщо ви введете власну **назву** для каналу, спеціальна кнопка праворуч дозволить вам повернутися до назви пристрою одним натисканням.

***За** замовчуванням усі **додаткові потоки даних** зберігаються разом з основним потоком, а додатковий потік записує лише відео. Однак, якщо ви бажаєте зберігати додатковий потік довше (наприклад, 7 днів для основного потоку і 30 днів для підпотoku), ви можете зберігати потоки даних разом із підпотokом, щоб ці доріжки були доступні під час відтворення архіву. В іншому випадку додаткові дані буде стерто разом з основним потоком відповідно до квот. Цей параметр також корисний, якщо ви використовуєте різні сховища для обох потоків, і вам важливо знати, куди подіти додаткові дані.



Кожен з додаткових потоків даних - аудіо, MD, метадані та серійні дані - може бути записаний лише **один раз**: або з основним, або з додатковим відеопотоком. Жоден з цих потоків не копіюється. Таким чином, наприклад, якщо ви зберігаєте додатковий потік довше, ніж основний відеопотік, ви можете записати аудіо разом з додатковим потоком.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Інформація про канал

Ви можете використовувати категорію сховища *за замовчуванням* для всіх цільових потоків або використовувати різні сховища для різних потоків. Останній варіант можна використовувати для ручного розподілу потоків між різними каталогами:

- [каталоги сховищ](#) позначаються відповідними профілями сховищ (наприклад, *Main*, *Substreams*, *Edge*), кожному каналу і навіть потокам каналу призначаються різні сховища.

Щоб вибрати профіль сховища, відмінний від *Стандартного*, виберіть сховище зі списку *Каталогів* і натисніть кнопку *Змінити*.

Натисніть кнопку *Змінити*, щоб вибрати конфігурацію запису: ви можете вибрати існуючу конфігурацію або створити нову, або розклад на місці в тому ж діалоговому вікні.

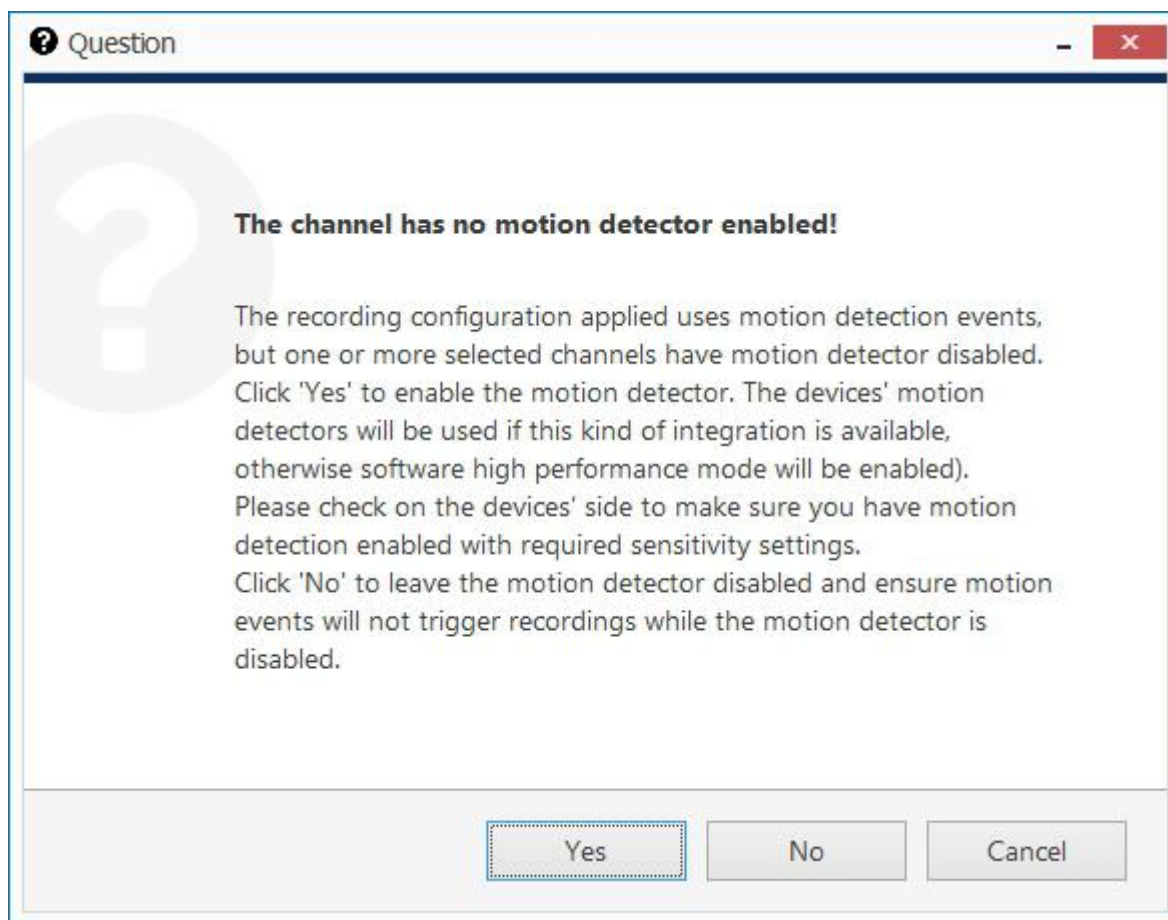


Будь ласка, виберіть конфігурацію *Безперервний запис* для **крайових** потоків, щоб забезпечити належний запис.

Коли ви призначаєте **конфігурацію запису за рухом** для каналу з вимкненим детектором руху, програмне забезпечення автоматично запропонує увімкнути детектор руху для цільового каналу. Пріоритет надається детектору з боку камери; якщо він недоступний, буде увімкнено програмний детектор і встановлено режим високої продуктивності. Рекомендуємо **переглянути** налаштування детектора руху, щоб переконатися, що він працює належним чином, особливо якщо використовується детектор з боку камери.

Зверніть увагу, що якщо ви вимкнете виявлення руху і призначите цільовому каналу конфігурацію запису за рухом, дані не записуватимуться.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

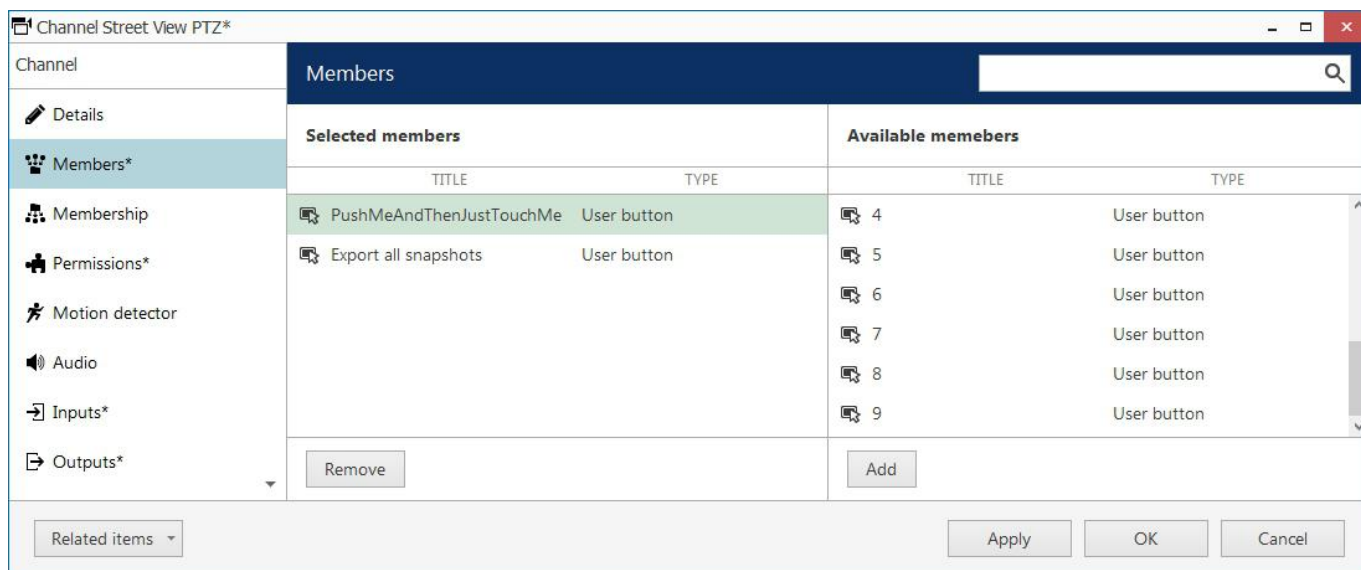


Автоматичне ввімкнення датчика руху

Члени

Цей розділ дозволяє прив'язати [кнопки користувача](#) до каналів, щоб вони відображалися разом у додатку Luxriot EVO Monitor. Кнопки користувача, прив'язані таким чином до каналів, з'являтимуться як елементи керування накладанням відео, коли цільовий канал буде розміщено у вікні перегляду.

Якщо ви редагуєте групу каналів, ця вкладка дозволить вам додати інші канали та групи каналів до цільової групи.



Кнопки користувачів можна прив'язати до каналів через вкладку Користувачі

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Членство

Виберіть групу(и), до якої(их) ви хочете включити цільовий канал: двічі клацніть відповідні елементи або скористайтесь кнопками *Додати/Видалити* нижче, щоб вибрати/скасувати вибір. Тут ви побачите як групи каналів (внутрішні в Luxriot EVO Console), так і [візуальні групи](#).

Selected groups		Available groups	
TITLE	ID TYPE	TITLE	ID TYPE
PTZ	(118) Channel group		

Виберіть підписку на канал

Дозволи

Дозволити користувачам і групам користувачів доступ до цільового каналу та адміністрування. Щоб **додати** користувача або групу користувачів, просто виберіть хоча б один дозвіл, і користувача (групу користувачів) буде автоматично переміщено до списку *Вибрані користувачі*. Щоб **очистити** всі дозволи, двічі клацніть користувача в лівій колонці. Ви також можете використовувати **прапорець** поруч з *Дозволи* в центральному стовпчику, щоб перемикатися між **всіма/ні** (якщо не всі дозволи вибрано, прапорець буде заповнений чорним прямокутником).

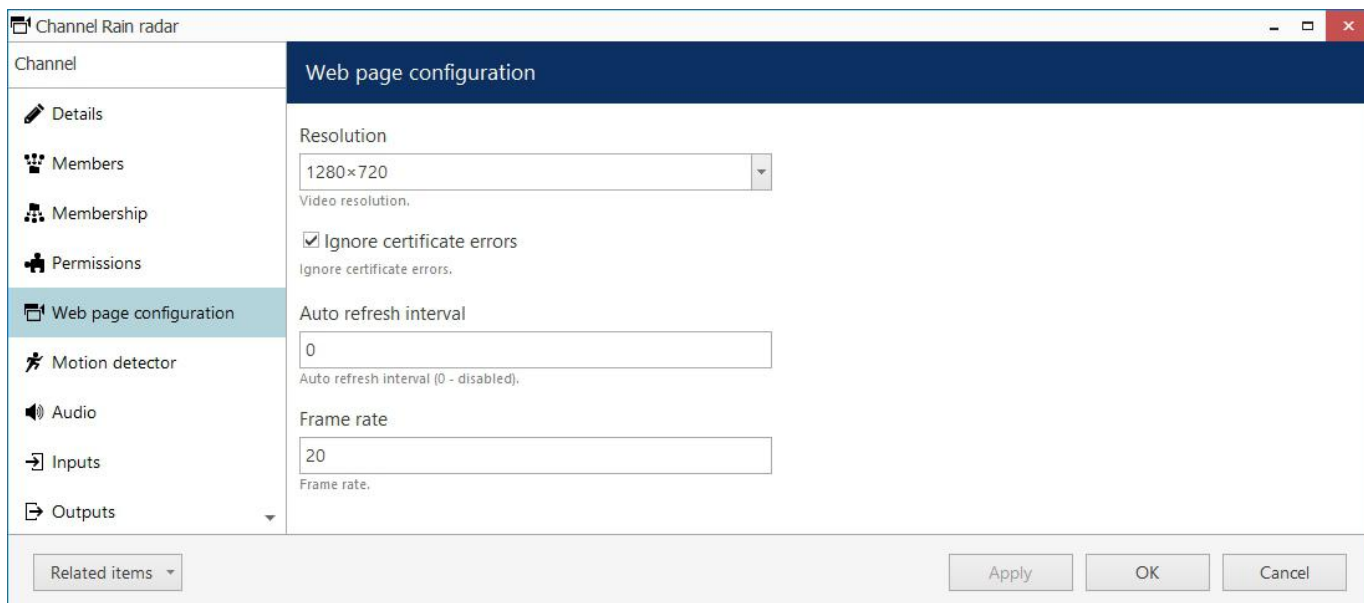
Selected users		Permissions	Available users	
TITLE	TYPE	PERMISSION	TITLE	TYPE
eva	User	☒ View live video	anonymous	User
		☒ Listen live audio	vca	User
		☒ View live VCA metadata	mob	User
		☐ View live external data		
		☒ View live external service da...		
		☒ Send live audio		
		☒ Export snapshots from live		
		☒ Control PTZ		

Зміна привілеїв користувача

Конфігурація веб-сторінки

Ця вкладка з'явиться лише для каналів [Crosslink](#) і каналів, прив'язаних до [пристроїв](#) з моделлю *HTML Source* (загальна модель, спеціально призначена для статичного потокового мовлення з Інтернету), і впливатиме як на прямий ефір, так і на запис.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Властивості веб-сторінки

Тут можуть бути доступні наступні налаштування:

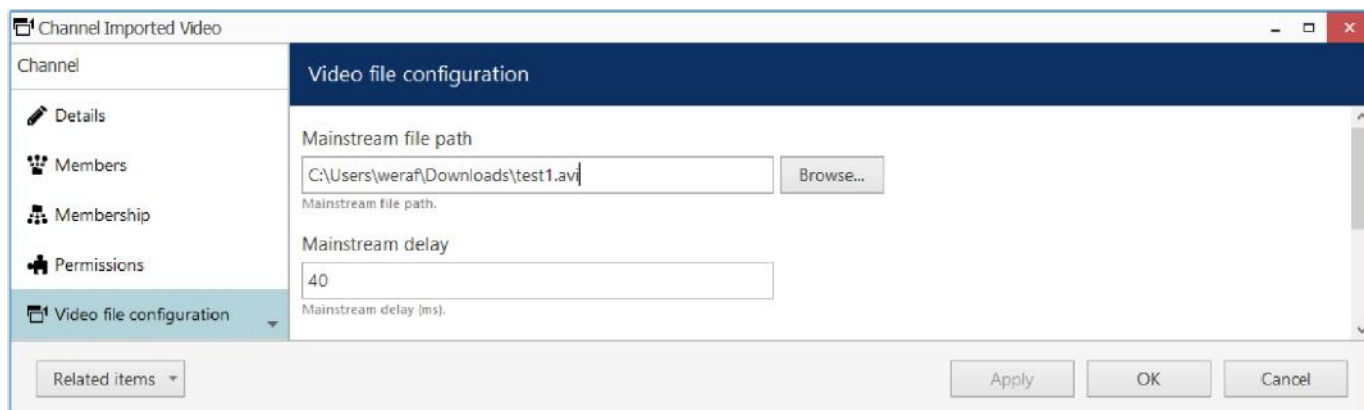
- **Ігнорувати помилки сертифіката:** якщо цільова веб-сторінка має самопідписаний сертифікат, вбудований браузер може не відкрити її; виберіть цю опцію, щоб запобігти проблемам, пов'язаним із сертифікатами (небезпечно, але швидше за все, спрацює)
- **Інтервал автоматичного оновлення:** якщо вміст сторінки не є динамічним (тобто не оновлюється), визначте тут період оновлення в секундах (0=вимкнено, для динамічного вмісту)

Налаштування роздільної здатності та частоти кадрів перенесено на вкладку *Конфігурація відео*.

Конфігурація відеофайлів

Ця вкладка з'являється, лише якщо базовий пристрій має тип *(емуляція) відеофайлу*. Тут ви можете вказати шляхи до відеопотоків, які будуть діяти як основний і додатковий.

Натисніть кнопку *Огляд*, щоб вибрати файл за допомогою Провідника Windows.



Властивості відеофайлу

Для обох потоків ви можете налаштувати затримку кадру: це вплине на швидкість відео.

Датчик руху (MD)

Вибирайте між детекторами руху (MD) на стороні **камери** або на стороні **програмного забезпечення**. За замовчуванням детектор *вимкнено*, тобто інформація про рух не надходить і не передається для запису на цільовий канал. Якщо ви використовуєте профілі запису за рухом, переконайтеся, що детектор руху увімкнено для вибраного каналу (каналів).

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

⚠ Вибравши **виявлення руху з боку камери**, переконайтеся, що перейшли до веб-інтерфейсу пристрою, щоб увімкнути і налаштувати датчик руху. Налаштування можуть відрізнятися залежно від виробника пристрою; також зверніться до Luxriot, щоб переконатися, що апаратне виявлення руху підтримується цільовим пристроєм.

Виявлення руху з боку камери рекомендується в більшості випадків з двох основних причин:

- обчислювальне навантаження переноситься з серверів на пристрої, зменшуючи навантаження на сервери, і
- на більшості пристроїв апаратне виявлення руху виконується на необробленому відеопотоці, що означає вищу точність порівняно з програмним виявленням, оскільки програмне забезпечення має доступ лише до стисненого потоку.

Програмний датчик руху є кращим вибором, якщо:

- використовуються застарілі пристрої без підтримки MD, або
- є необхідність використовувати теплові карти збірки - в цьому випадку корисною є сіткоподібна MD на стороні програмного забезпечення.

Налаштування виявлення руху у програмному забезпеченні

Детектор руху з боку програмного забезпечення має дві опції: висока продуктивність і висока точність:

Високопродуктивний режим: цей тип аналізу виконується тільки для ключових кадрів, частота яких може варіюватися від декількох кадрів на секунду до одного кадру кожні кілька секунд - це менш чутливо для якості зображення, але значно впливає на роботу детектора. Завдяки цьому споживання процесора значно нижче, і його можна додатково зменшити, збільшивши часовий інтервал між двома проаналізованими кадрами.

Режим високої точності: цей режим виконує аналіз руху для всього відеопотоку, тому ми рекомендуємо вибирати його, якщо ви хочете досягти найкращих результатів виявлення. Чим менший часовий інтервал, тим вища точність. Майте на увазі, що використання процесора і віртуальної пам'яті значно збільшується, якщо вибрано цей режим.

В обох режимах можна регулювати **рівень чутливості**, а також часовий інтервал, який визначає частоту аналізу кадрів.

Незалежно від того, який режим ви вибрали, ви можете ще більше зменшити кількість обчислень на стороні сервера, використовуючи **потік з нижчою роздільною здатністю (якщо він доступний)**.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

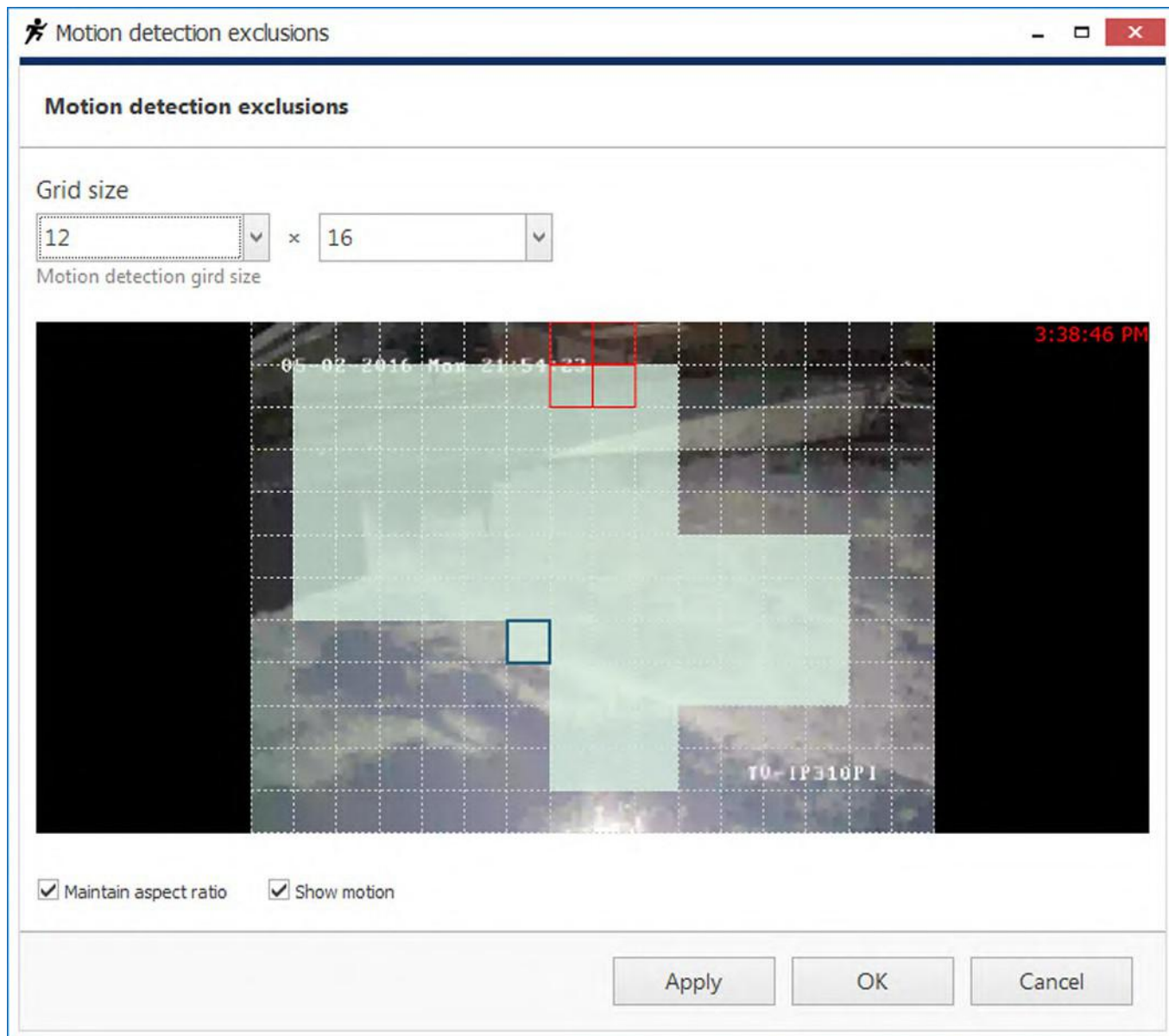
Наприклад, якщо основний потік має роздільну здатність 3 Мп, а підпотік - D1, система виявлення руху витратитиме набагато менше системних ресурсів на аналіз D1, ніж на зображення з роздільною здатністю 3 Мп. Зверніть увагу, що деякі камери передають потоки з низькою роздільною здатністю у вигляді обрізаних зображень високої роздільної здатності (без зміни розміру, як можна було б очікувати) - у таких випадках використання підпотіку для MD-аналізу дасть неправильні результати, і тому слід використовувати тому не рекомендується.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Більшість камер передають другий потік як зображення першого потоку, масштабоване до низької роздільної здатності; однак деякі пристрої обрізають центр зображення з високою роздільною здатністю, щоб вмістити його в маленьку рамку, і таким чином зображення субпотіку виглядає так, ніби воно збільшене. Майте це на увазі, коли ви використовуєте субпотік для перегляду в реальному часі, особливо для програмного аналізу детектора руху.

Натисніть кнопку Винятки для *детектора руху*, щоб налаштувати **зони заборони**. Зверніть увагу, що ці налаштування стосуються лише програмного датчика руху; щоб налаштувати виключення для датчика руху з боку камери, перейдіть до веб-інтерфейсу цільового пристрою.



Налаштування зон заборони для датчика руху

По-перше, виберіть **розмір сітки** для датчика: це визначить розмір найменшої зони виявлення. Мінімальний розмір сітки - 2x2 клітинки (що дає чотири області виявлення), а максимальний - 64x64 клітинки. Потім позначте бажану область **виключення**, просто клацнувши і перетягнувши її у вікні перегляду; ви можете **намалювати** кілька прямокутників, щоб сформувати складну полігональну область. Зона(и) виключення будуть виділені світло-зеленим кольором. Щоб скасувати виділення, просто намалюйте прямокутник над нею.

Налаштування в нижній частині розташовані для полегшення процесу конфігурації:

- *Зберігати співвідношення сторін*: відображає вихідні пропорції зображення, якщо вибрано, або розтягує зображення, щоб заповнити область перегляду
- *Показувати рух*: показує поточний рух, якщо вибрано

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Щоб перевірити поведінку вибраного розміру сітки, увімкніть опцію "Показувати рух", натисніть "Застосувати" і подивіться, як детектор працює з вибраною вами сіткою.

Після завершення натисніть *OK*, щоб повернутися до головного діалогового вікна конфігурації каналу.

Відеоаналітика

Сервери Luxriot EVO мають вбудований движок відеоаналізу (VA) на базі CNN з класифікацією об'єктів, зонами, лініями, лічильниками і правилами. На цій вкладці ви можете увімкнути та налаштувати параметри виявлення для цільового каналу.

Існує кілька підтримуваних нейромережових **движків**, які виконують аналітичну обробку:

- Детектор об'єктів: універсальний детектор об'єктів (людей, транспортних засобів, тварин) з декількома варіантами виконання.
- Детектор ЗІЗ: детектор засобів індивідуального захисту (жилети, головні убори).

Виберіть один із двигунів, який буде використовуватися для виявлення об'єктів на цільових каналах. (Неможливо увімкнути паралельну роботу декількох двигунів детектора).

Типові алгоритми виявлення об'єктів використовують одну й ту саму нейронну мережу. Числа поруч з назвою позначають розмір зменшеного зображення, яке буде подаватися на движок ЗНМ. Чим більше зображення, тим більшим буде навантаження на процесор/графічний процесор; більші зображення також означають, що менші об'єкти будуть виявлені краще. Співвідношення сторін моделі також може впливати на якість розпізнавання. Загалом, рекомендується тестувати різні моделі та налаштування для кожної окремої сцени.

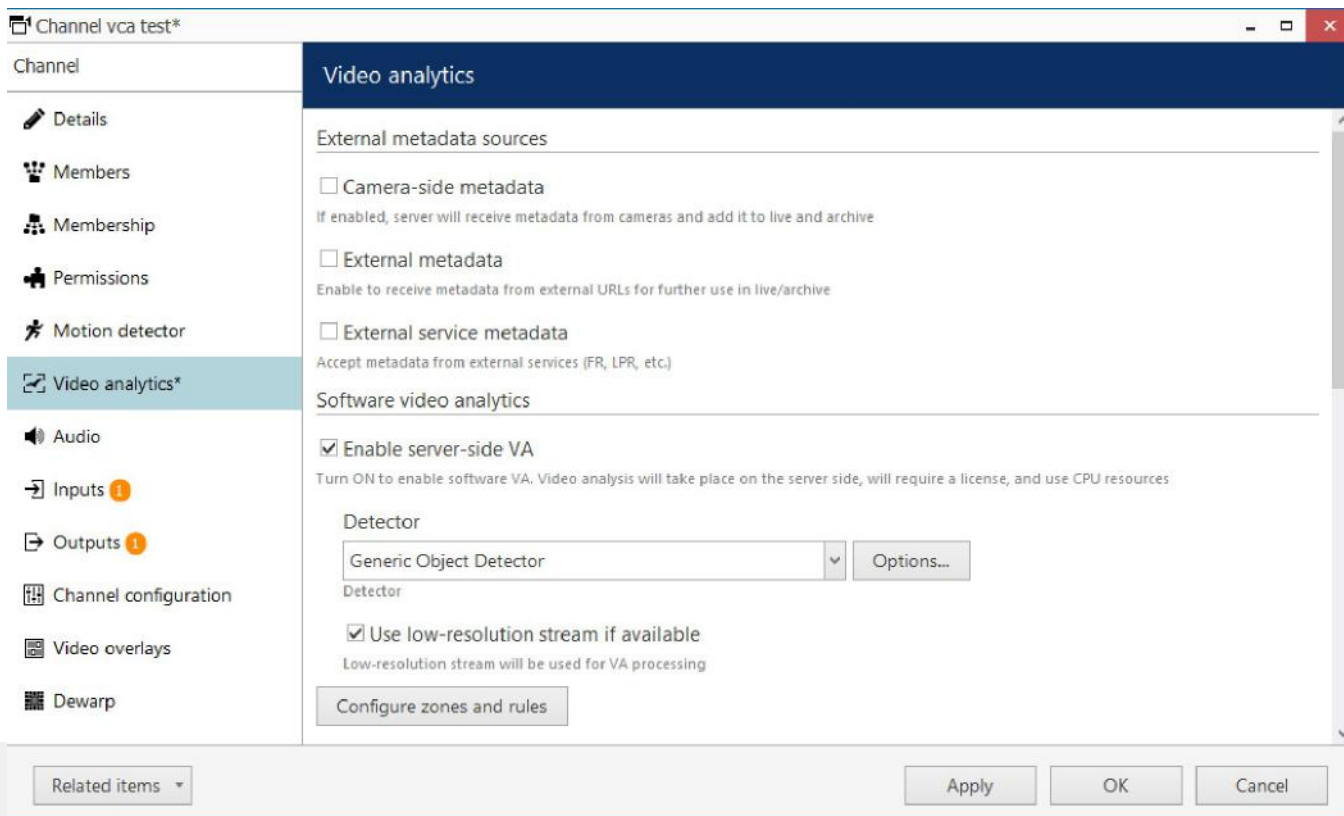
Будь ласка, зверніться до спеціальної документації щодо ВА та окремо до детектора ЗІЗ для отримання більш детальної інформації та рекомендацій.



Ви можете налаштувати ВА, не вмикаючи його для цільового каналу. Це може бути зручно, якщо ви маєте обмежену ліцензію ВА, але все одно хочете попередньо налаштувати виявлення.

Перш ніж увімкнути ВА для каналу, переконайтеся, що ваша [ліцензія ВА](#) дозволяє це зробити. Кожна інсталяція Luxriot EVO включає 1 (один) загальний канал ВА безкоштовно. Специфічні рушії, такі як PPE Detector, вимагають окремої ліцензії. Ви можете перевірити, які канали використовують ліцензію ВА, додавши [відповідну колонку](#) в розділі *Канали*. Для цього натисніть

значок сітки  у верхньому правому куті консолі Luxriot EVO Console і перемістіть колонку "Відеоаналітика" до списку ліворуч, а потім натисніть *OK*.



Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Вкладка "Відеоаналітика" дозволяє ввімкнути та налаштувати ВА для цільового каналу

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Наступні розділи з налаштуваннями доступні тут:

Зовнішні джерела метаданих: метадані, що надходять з будь-якого іншого джерела, крім вбудованої відеоаналітики Luxriot EVO. Сюди також входить старе покоління Open VCA (вбудоване в старі версії Luxriot EVO).

- **Метадані з боку камери:** якщо увімкнено, метадані, отримані з пристрою (крайній VA), відображатимуться в Luxriot EVO Monitor поверх відеопотоку, а також використовуватимуться для запуску подій.
- **Зовнішні метадані:** якщо увімкнено, сервер прийматиме [метадані, надіслані із зовнішніх джерел](#) у форматі JSON, для накладання відео, запуску подій та пошуку
- **Метадані зовнішніх [служб](#):** якщо увімкнено, сервер прийматиме метадані від інтегрованих служб, налаштованих як [зовнішні](#), для цілей накладання в реальному часі/відтворення, пошуку та ініціювання подій

Програмна відеоаналітика: тут ви можете увімкнути та налаштувати серверну VA.

- **Увімкнути:** якщо вибрано, сервер буде виконувати аналіз відео для цільового відеоканалу, а на стороні Luxriot EVO Monitor буде увімкнено накладання метаданих (впливає на всі підключені програми Luxriot EVO Monitor)
- **Використовувати потік низької роздільної здатності, якщо він доступний:** подібно до детектора руху, VA може виконуватися на вторинному відеопотоці з метою економії ресурсів сервера. Ми рекомендуємо залишити цей параметр увімкненим.
- **Детектор:** виберіть один з доступних механізмів виявлення.
- **Параметри:** натисніть, щоб встановити специфічні для двигуна параметри
- **Налаштуйте зони та правила:** натисніть кнопку, щоб увійти в налаштування накладання
- **Класи:** натисніть *Змінити* і виберіть класи об'єктів, які ви хочете виявити в цільовому відео (невибрані класи будуть недоступні для правил)
- **Інтервал виявлення*:** час (затримка) у мілісекундах між двома послідовними виявленнями (подібно до MD), за замовчуванням: 200 мс
- **Тайм-аут втрати об'єкта:** інтервал часу в секундах, після якого об'єкт, що вийшов з поля зору, буде вважатися втраченим (і буде визначений як новий об'єкт, якщо з'явиться знову), за замовчуванням: 6 секунд
- **Динаміка сцени**:** відносна швидкість об'єктів у сцені
- **Поріг довіри:** мінімальний рівень довіри для прийняття рішення про належність об'єкта до класу (виявлення з нижчим рівнем довіри буде проігноровано), за замовчуванням: 70%.
- **Поріг схожості об'єктів***:** мінімальний рівень схожості між двома виявленими об'єктами для прийняття рішення про те, що це один і той самий об'єкт (об'єкти з меншою схожістю будуть виявлені як нові), за замовчуванням: 85%, оптимальний діапазон: 50-90%
- **Максимальний розмір об'єкта:** відсоток висоти та ширини зображення, який максимально може займати один об'єкт. Увімкніть цю опцію, щоб усунути помилкові виявлення великих неіснуючих об'єктів.

*Це мінімальний час між двома виявленнями. Якщо частота кадрів у відеопотоці низька, фактичний інтервал може бути більшим.

**Цей параметр навчав двигунок VA, де шукати той самий об'єкт у наступному кадрі. Повільніше означає, що об'єкт присутній у більшій кількості кадрів. Швидше означає, що об'єкт присутній у меншій кількості кадрів під час своєї появи. Вибирайте повільнішу швидкість для спокійних сцен з низькошвидкісними об'єктами (наприклад, люди, що йдуть), і швидшу - для динамічних сцен (шоше тощо).

*****Сильно** впливає на здатність рушія відстежувати об'єкти. Якщо значення занижене для цільової сцени, різні об'єкти можуть вважатися одним. Занадто високе значення (близько 100) призводить до того, що при кожному виявленні створюється новий об'єкт. Ми рекомендуємо почати зі значення за замовчуванням і повільно змінювати його під час тестування. Сцени з великою кількістю схожих об'єктів (наприклад, предмети на конвеєрі) вимагають дещо більшої схожості і правильної швидкості об'єкта (див. вище).

Опції двигуна

Натисніть кнопку *Параметри* поруч зі спадним списком рушія VA, щоб відкрити специфічні для рушія налаштування. Вони здебільшого стосуються використання графічного процесора.

Для загального рушія детектора об'єктів доступні наступні налаштування:

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

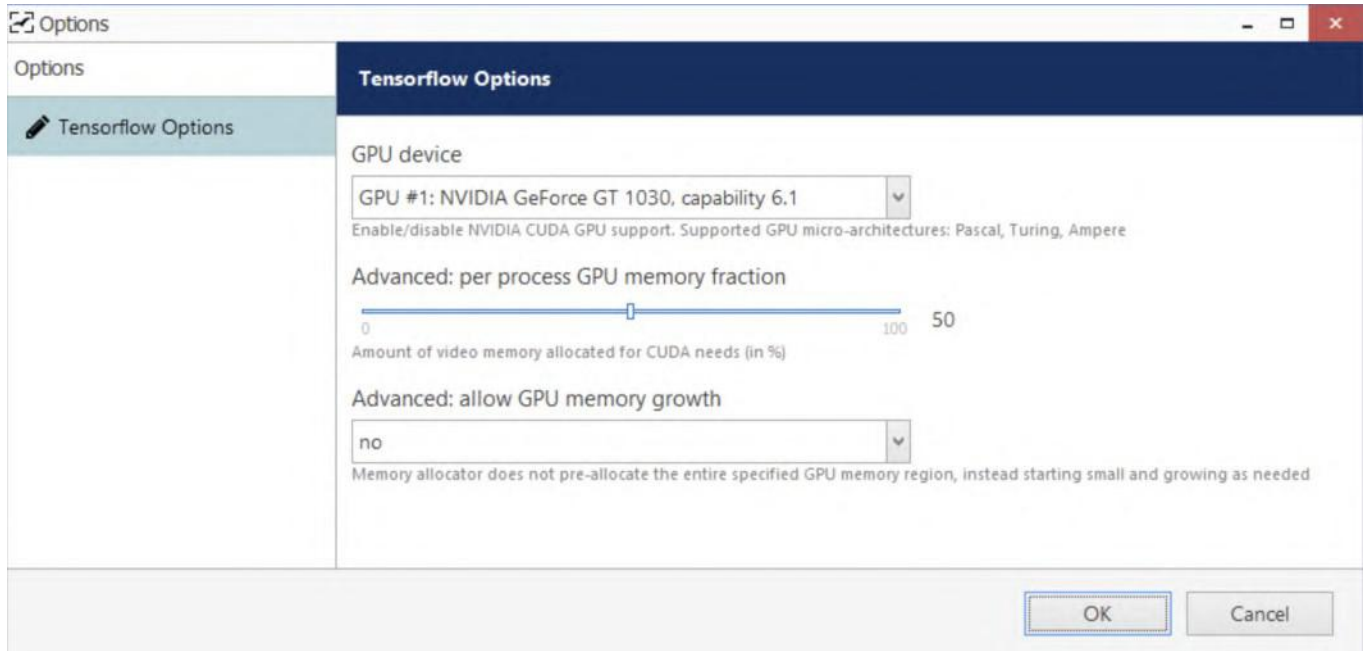
- **Пристрій графічного процесора***: виберіть одну з підтримуваних відеокарт або виберіть *Вимкнути*, щоб залишити VA працювати на CPU
- **Додатково** (змінюйте тільки якщо знаєте, що робите!): **на процес частка пам'яті GPU**: кількість відеопам'яті у %, яку буде виділено для CUDA; значення за замовчуванням 50%
- **Додатково** (змінюйте цей параметр, тільки якщо ви знаєте, що робите!): **дозволити зростання пам'яті GPU**: встановіть значення
Так, якщо ви віддасте перевагу попередньому виділенню всього обсягу відеопам'яті замість поступового збільшення

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

***Підтримувані** графічні процесори - відеокарти NVIDIA з параметром можливостей 6.0 або вище (архітектура Pascal, Turing або Ampere).



Щоб увімкнути використання GPU для відеоаналітики, будь ласка, встановіть **розповсюджуваний** пакет **NVIDIA CUDA toolkit**, який НЕ є частиною інсталяції Luxriot EVO. Ви можете завантажити інструментарій з сайту Luxriot (зазвичай доступний з останньою версією Luxriot EVO), або запросити його у представника Luxriot чи за адресою support@luxriot.com.



Налаштування графічного процесора для загального рушія Tensorflow VA

Якщо у вас **кілька** відеокарт, ви можете призначити різні відеокарти для різних каналів. Залиште **розширені налаштування** однаковими для всіх каналів, які використовують одну і ту ж відеокарту. Ви також можете залишити деякі канали для роботи на центральному процесорі (наприклад, типова модель 300x300 оптимізована для мобільних процесорів і тому краще працюватиме на центральному, а не на графічному процесорі).

Створіть зони та правила ВД

Натисніть кнопку *Налаштувати зони і правила*, щоб відкрити діалогове вікно накладання відео. За замовчуванням відображаються лише накладання VA, але ви можете встановити прапорець *Показати всі, щоб побачити*, чи є інші накладання (наприклад, джерела даних), налаштовані для цього каналу.

У правому верхньому куті знаходяться маркери VA: **лічильник**, лічильна **лінія** та полігональна **зона**. Перетягніть маркер на зображення, щоб розмістити його, а потім відрегулюйте його розмір і положення.

Властивості зон та ліній

Клацніть на **зону** або **лінію**, щоб побачити її властивості в правій колонці:

- **Тип:** відповідний тип елемента (лінія, полігон)
- **Назва:** назва елемента, визначена користувачем, наприклад, Лобі
- **Колір:** виберіть колір елемента за допомогою стандартної палітри
- **Непрозорість:** непрозорість кольору (0=прозорий, 100=суцільний)

Крім того, кожна **зона** має певні властивості, які впливають на спрацювання подій і є індивідуальними для кожної зони:

- **Час перебування** об'єкта: час у секундах, протягом якого об'єкт перебуває в зоні, перш ніж спрацює подія "об'єкт увійшов або з'явився" (за замовчуванням: 1 секунда)
- **Час відсутності** об'єкта: час у секундах, протягом якого об'єкт перебуває поза зоною, щоб спрацювала подія "об'єкт залишив або зник" (за замовчуванням: 1 секунда)

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- **Поріг перетину об'єкта:** відсоток площі об'єкта, який повинен перетнути межу зони, щоб він став

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

вважається перетином (за замовчуванням: 50%, половина об'єкта)

Наприклад, з налаштуваннями за замовчуванням: якщо більше половини об'єкта перебуває в зоні довше однієї секунди, спрацює подія "з'явився об'єкт".

 Зверніть увагу, що маркери - це лише **візуальні** елементи: вам потрібно додати **правила**, а потім створити **правила E&A**, щоб запустити певні ланцюжки подій.

 За замовчуванням зони є прямокутними, але ви можете додати **нові вузли**, клацнувши правою кнопкою миші на межі зони і вибравши *Додати*.

Правила та лічильники

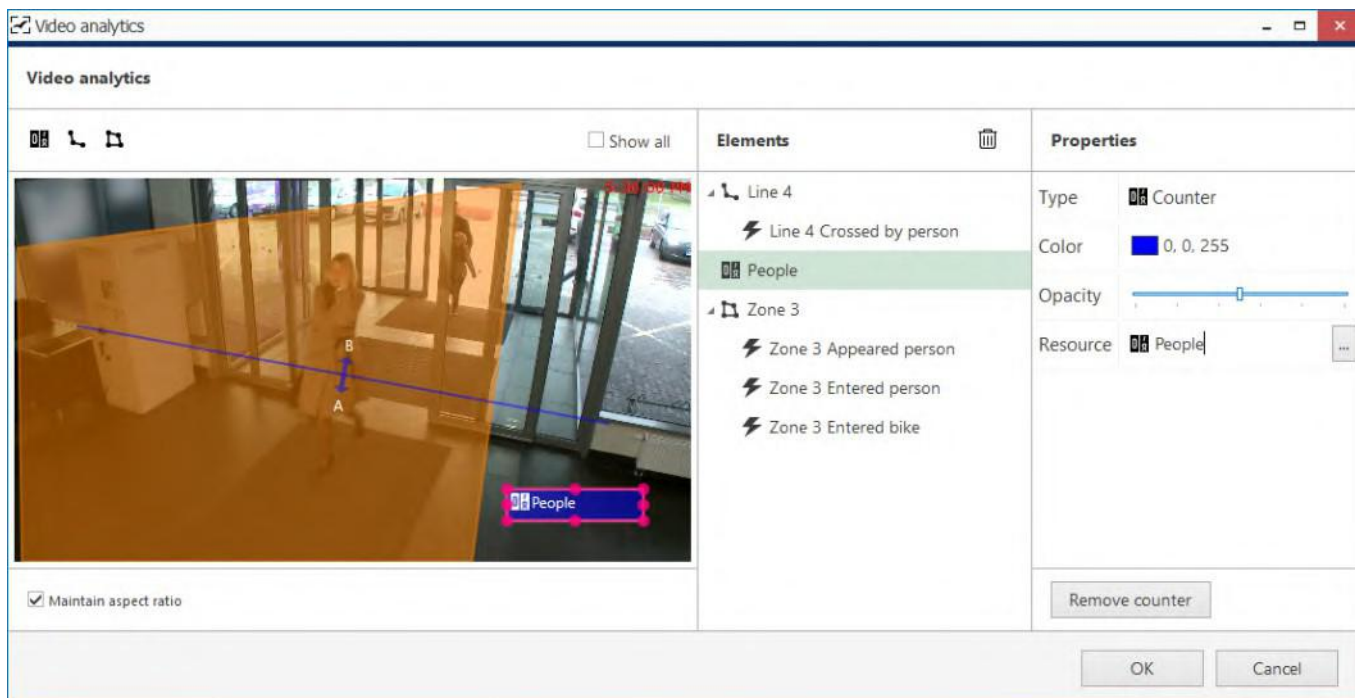
Для кожної **зони** або **лінії** ви можете створити правила, які згодом можна використовувати для запуску подій в E&A. Наприклад, такі правила можуть збільшувати лічильники:

- для відображення поточної кількості об'єктів у зоні використовуйте спеціальний *тип лічильника Zone*,
- для інших правил створіть нові лічильники, а потім перейдіть до конфігуратора E&A, щоб додати правила, які будуть збільшувати ці лічильники.

Для кожного **маркера** лічильника у VA вам потрібно зіставити його з реальним лічильником, щоб він працював.

- **відстежувати кількість людей у будь-якій зоні**: створіть *лічильник зон* під зоною, потім перетягніть маркер лічильника і прив'яжіть його до лічильника зони
- для **підрахунку** появ **об'єктів** для **ліній** або **зон**: створіть новий лічильник (або виберіть наявний лічильник E&A зі списку), потім перетягніть маркер лічильника і прив'яжіть його до лічильника

Таким чином, ви можете використовувати одні й ті ж лічильники від E&A для різних каналів, наприклад, для підрахунку загальної кількості клієнтів, що заходять через різні двері.



Додавання зон, ліній, лічильників і правил

Для кожного правила зони/лінії ви можете вибрати один або кілька **класів об'єктів** для відстеження. Ви можете вибирати тільки ті класи, які були увімкнені для поточного каналу в попередньому діалоговому вікні.

Правило доступної лінії:

- *Перетин AB* або *Перетин BA*: об'єкт перетнув лінію у вказаному напрямку
- *Пересічено*: об'єкт перетнув лінію в будь-якому напрямку

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Доступні події в зоні:

- *Увійшов або з'явився*: об'єкт з'явився в зоні або перетнувши її межу ззовні всередину, або з'явився безпосередньо всередині (наприклад, якщо порядок зони дорівнює межі кадру, або всередині зони є двері)
- *Покинув або зник*: об'єкт залишив зону або шляхом перетину її кордону зсередини назовні, або просто зник всередині зони (наприклад, всередині зони є двері)

Доступні типи лічильників:

- лічильник зони: відображає поточну кількість певних об'єктів у лічильнику зони • [Лічильник програмного забезпечення E&A](#)

Використовуйте кнопки під об'єктами та їхніми властивостями, щоб створювати та видаляти правила. Зверніть увагу, що ці правила існують лише у конфігурації VA; щоб налаштувати реакції, перейдіть до розділу [Events&Actions](#) у Luxriot EVO Console.

Приклади конфігурації VA

Приклад робочого процесу: підрахувати кількість людей, які увійшли в зону.

1. Перетягніть маркер зони на зображення. Розтягніть зону і додайте нові вузли, щоб покрити потрібну область.
2. Натисніть кнопку "*Нове правило*", виберіть тип події "*Увійшов або вийшов*" і встановіть клас "Особа" праворуч.
3. Перетягніть маркер лічильника на зображення.
4. Натисніть на лічильник, потім натисніть кнопку ... (три крапки) у стовпчику властивостей праворуч і виберіть лічильник. Якщо таких лічильників немає, створіть новий за допомогою кнопки "*Новий лічильник*" під списком.
5. Збережіть налаштування відеоаналітики.
6. Перейдіть до Events&Actions, створіть нову подію типу *VCA*, виберіть камеру VA як джерело, а подію зони VA з кроку 2 - як правило VCA. (Зауважте, що правила не відображатимуться, якщо функцію VA вимкнено для цільового каналу).
7. Створіть правило E&A, використовуючи подію з кроку 6 і вбудовану дію *Збільшити* лічильник для цільового лічильника.

Лічильники зон можуть відображати лише поточну кількість введених об'єктів у зоні, тому їх не можна збільшувати або зменшувати.

Приклад 2: спливаюча камера, якщо в зоні 3 людини.

1. Перетягніть маркер зони на зображення. Розтягніть зону і додайте нові вузли, щоб покрити потрібну область.
2. Натисніть кнопку *Новий лічильник зон* під списком зон. Лічильник з'явиться у тому ж списку.
3. Збережіть налаштування відеоаналітики.
4. Перейдіть до Events&Actions, створіть нову подію типу "*Значення лічильника*". Виберіть лічильник, який ви створили на кроці 2, як джерело події. Встановіть оператор рівності та значення 3.
5. Створіть правило E&A, використовуючи подію з кроку 4 і вбудовану дію *Спливаюча камера на екрані*. Встановіть потрібний канал як ціль правила, щоб визначити, яка камера з'явиться на екрані.

Аудіо

Тут виберіть **джерело звуку** для цільового каналу. Доступні наступні варіанти:

- **Немає**: канал не матиме звукової доріжки
- **Внутрішній**: вбудований або лінійний мікрофон камери буде використовуватися як джерело звуку (тільки G.711!).
- **Додається**: мікрофон, фізично підключений до сервера, слугуватиме джерелом звуку (сервер повинен бути таким, що має цей канал у своїй конфігурації).
 - **Джерело звуку**: виберіть один з пристроїв зі спадного списку. Якщо список порожній, переконайтеся, що до сервера підключено мікрофон і що він відображається/працює в панелі керування Windows.
- **Зовнішній**: використовувати аудіо з іншого каналу. Звук буде об'єднано з відео цільового каналу

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

як у прямому ефірі, так і під час відтворення.

При отриманні аудіо з боку пристрою (**внутрішнього** джерела) переконайтеся, що вибрано кодек **G.711**. Інші кодеки наразі не підтримуються, і їх вибір може призвести до недоступності відеопотоку, якщо відео та аудіо будуть упаковані в RTSP-потік.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Для джерел звуку, які **підключені** до сервера: можна використовувати як лінійні мікрофони, так і ті, що підключаються через аудіоплату, яка підтримує кілька мікрофонів одночасно. Тут є три важливі вимоги:

- цільовий канал і цільовий аудіопристрій повинні належати одному серверу
- підключений аудіопристрій(и) повинен(ні) розпізнаватися операційною системою
- список аудіопристроїв отримується в режимі реального часу, тому для застосування конфігурації цільовий сервер має бути онлайн

Цифрові входи

Якщо базовий пристрій підтримує **цифрові входи** (DI), тут буде перелічено доступні входи. Позначте їх у списку, щоб дозволити генерування подій від цих входів: події можна буде пізніше налаштувати у [конфігураторі E&A](#), використовуючи тип події "Цифровий вхід". Після зміни назви DI натисніть кнопку *Застосувати* нижче, щоб зміни набули чинності: налаштування не буде збережено, якщо ви просто перейдете на іншу вкладку.

Зверніть увагу, що вміст вкладки завантажується з цільового пристрою в режимі **реального часу**, тому для того, щоб він став доступним, може знадобитися кілька секунд. Якщо цільовий пристрій перебуває в режимі офлайн/недоступний, або якщо для вибраної моделі пристрою не підтримується функція DI, список буде порожнім, і з'явиться відповідне попередження.

Inputs	
Edit input details	Inputs
Title Front gate	☐ Title
☒ Enabled	☒ Front gate
	☐ Input 2
Apply Cancel	

Related items

Увімкнення генерації подій з цифрових входів камери (DI)

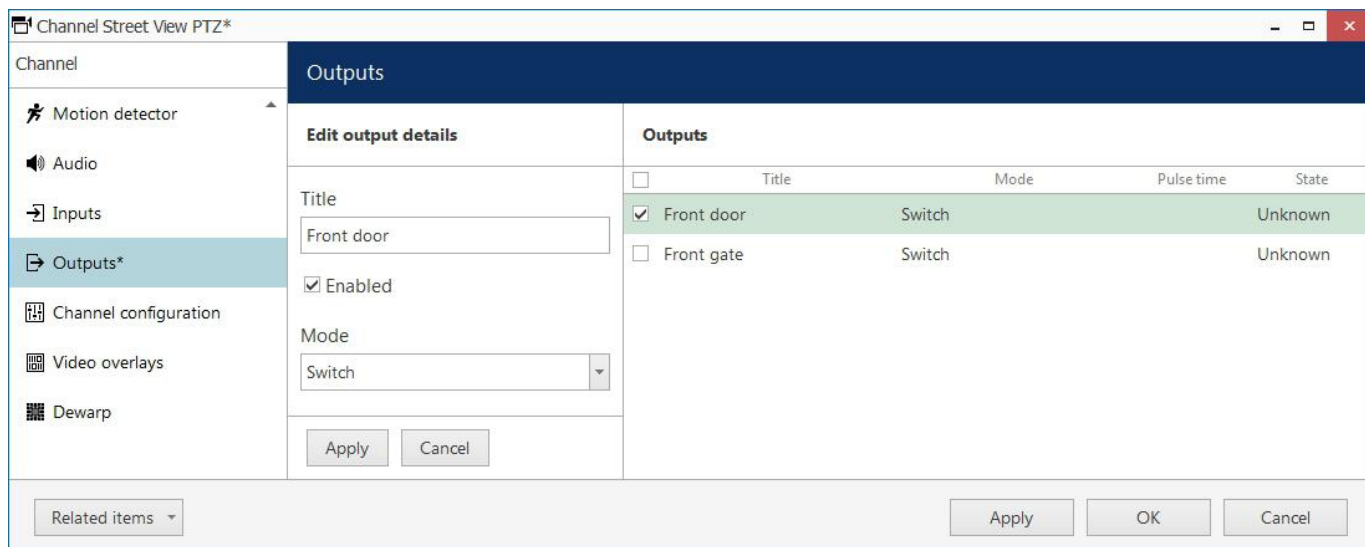
Цифрові виходи

Ви можете змінювати стан **цифрових виходів** (DO) з [Конфігуратора E&A](#) (тип цільової дії: *Керування цифровим виходом*). Щоб DO були доступні в діях, виберіть їх тут, поставивши позначку у відповідних чекбоксах. За бажанням, ви також можете змінити назви DO. Натисніть кнопку *Застосувати* під деталями виходу, щоб зберегти зміни перед тим, як перейти до інших налаштувань.

Для кожного релейного виходу також можна вказати бажаний **режим**: перемикач, інверсний перемикач або імпульс. Це визначає команду, яка буде надіслана на пристрій, коли в E&A спрацює дія DO.

Зверніть увагу, що вміст вкладки завантажується в **реальному часі** з цільового пристрою, тому може знадобитися кілька секунд, щоб він став доступним. Якщо цільовий пристрій перебуває в режимі офлайн/недоступний, не має DO або не підтримує DO для обраної моделі пристрою, список буде порожнім, а також з'явиться відповідне попередження. Якщо на вашому пристрої є DO, але вони не підтримуються програмно, ви все одно можете змінити їх стан з Luxriot EVO [E&A](#) за допомогою CGI/HTTP команд (тип дії: *Надіслати HTTP запит* або *Запустити програму*). Точний текст команди залежить від пристрою і може бути знайдений в документації до нього.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Позначте релейні виходи для подальшого використання в E&A

Накладення відео

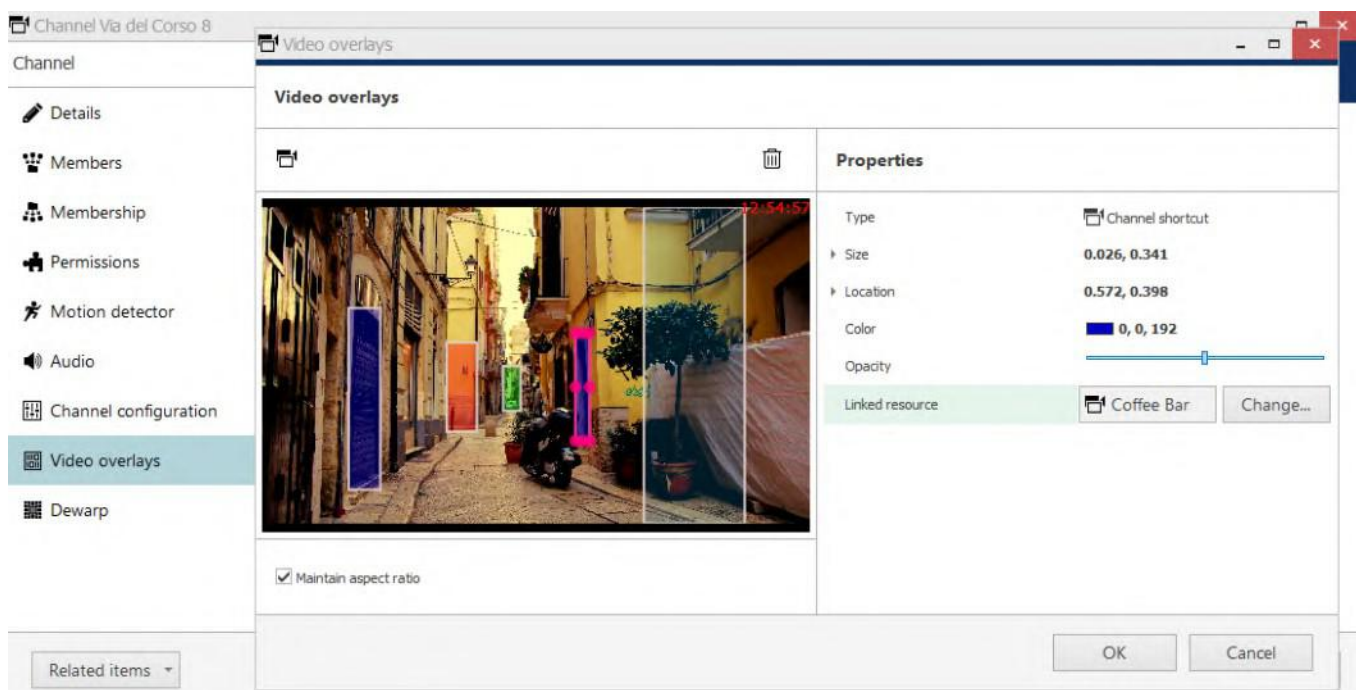
Тут ви можете створити ярлики **каналів**, а також вибрати постачальника даних для **накладання текстових даних на відео**. У розділі нижче пояснюється, як створювати ярлики каналів; для отримання інструкцій з налаштування накладання даних, будь ласка, зверніться до розділ "[Джерела даних](#)" цього документа. Візуальні елементи відеоаналітики описані вище.



За замовчуванням тут відображаються лише ярлики каналів і накладки джерел даних. Увімкніть опцію **Показати все** над попереднім переглядом відео, щоб **побачити всі візуальні елементи** (наприклад, відеоаналітику).

Ярлики каналів - це інтерактивні елементи накладання відео, призначені для миттєвого перемикання між відеоканалами в режимі реального часу програми Luxriot EVO Monitor. Іншими словами, це візуальні елементи керування, які з'являються поверх відео, і натискання на них відкриває інші (попередньо визначені) відеоканали в тому ж вікні перегляду. Ці "портالي" налаштовуються в консолі Luxriot EVO Console, а потім використовуються в додатку Luxriot EVO Monitor.

Натисніть кнопку *Налаштувати накладання відео*, щоб відкрити діалогове вікно.



Камера вуличного огляду з візуальними посиланнями на інші камери

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Почніть з перетягування ярлика каналу з панелі над відео. Поверх відео з'явиться кольоровий прямокутник: перетягніть його за допомогою візуальних елементів керування, щоб змінити його розмір і розмістити там, де ви хочете, щоб був ярлик. Оскільки ярлик є "порталом" до іншого відеоканалу, типовими місцями для ярликів є вікна, двері, кінці вулиць або коридорів тощо.



Перед налаштуванням ярликів каналів переконайтеся, що відео з цільового каналу доступне, щоб забезпечити правильне розміщення ярликів.

У правій частині діалогового вікна конфігурації містяться **властивості ярликів**

каналів: • **Розмір:** розмір візуального елемента (відносно розміру області

перегляду)

• **Розташування:** координати лівого верхнього кута візуального елемента у вікні перегляду

• **Колір:** виберіть колір елемента зі стандартної палітри (за замовчуванням синій)

• **Непрозорість:** прозорість візуального елемента, від 100% прозорого зліва до 100% непрозорого справа

• **Ресурс, на який посилаються:** цільовий відеоканал (обов'язкове налаштування)

Пов'язаний ресурс - це відеоканал, який буде відображатися після натискання користувачем ярлика; він повинен бути визначений, інакше ярлик не має сенсу і не буде збережений. Інші налаштування є необов'язковими. Розмір і розташування візуального елемента вказано для довідки: зручніше змінювати розмір і положення прямокутника, маніпулюючи ним у вікні перегляду. Втім, ви все одно можете змінювати числа, щоб налаштувати розмір і положення.

Щоб **видалити** непотрібний ярлик, виберіть його у вікні перегляду відео та натисніть кнопку "Кошик" на панелі над відео.

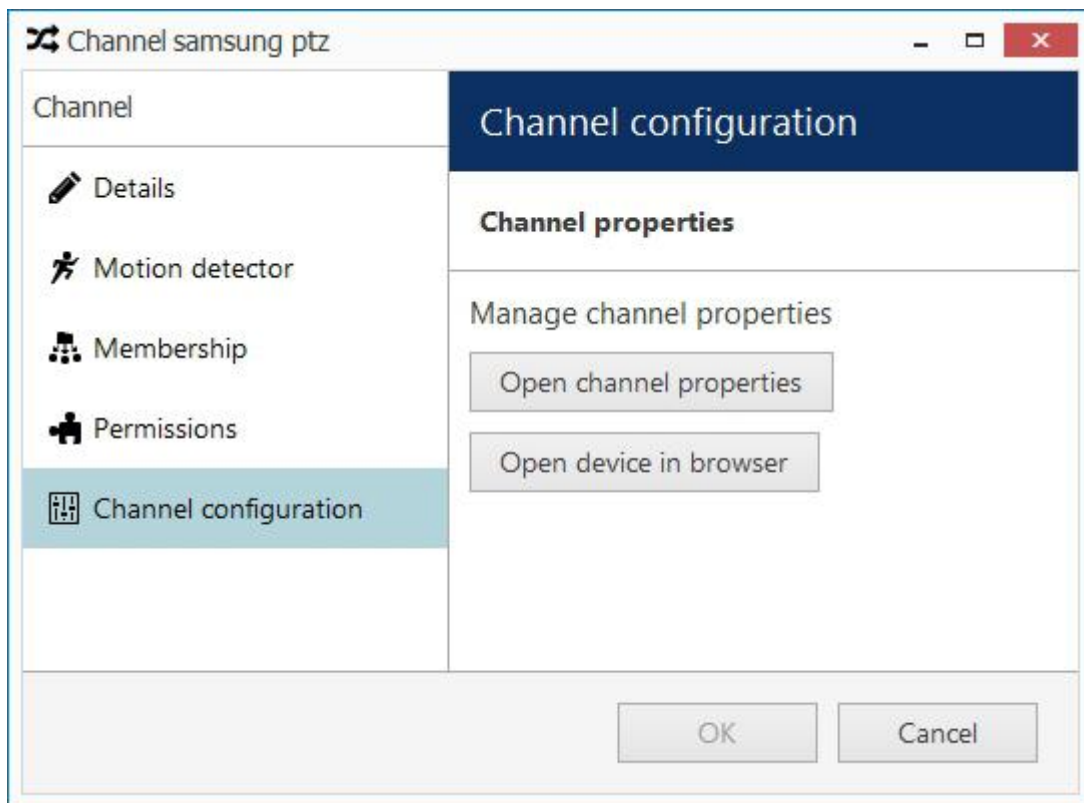
Щоб **зберегти** налаштування накладання відео, натисніть кнопку *ОК*, щоб закрити діалогове вікно, а потім натисніть кнопку *Застосувати* або *ОК* у діалоговому вікні *Редагування каналу*. Якщо ви натиснете кнопку *Скасувати*, щоб скасувати зміни у діалоговому вікні *Редагування каналу*, налаштування накладання відео не буде збережено.

Конфігурація каналу

Вкладка "*Конфігурація каналу*" дозволяє вам налаштувати розширені параметри каналу. Деякі з них можна змінити за допомогою консолі Luxriot EVO Console, але іноді програмне забезпечення не охоплює деякі налаштування пристрою, тому вам також надається можливість перейти безпосередньо до веб-інтерфейсу пристрою - для цього просто натисніть кнопку *Відкрити пристрій у браузері*.

Для каналів ONVIF (якщо модель пристрою встановлено як (Generic) ONVIF Compatible) є можливість налаштувати **параметри зображення**: відповідна кнопка з'явиться поруч із кнопкою *Властивості каналу*. Будь ласка, дивіться нижче для більш детальної інформації.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Ви можете відкрити цільовий пристрій у браузері або перейти до діалогового вікна налаштувань програмного забезпечення

Натисніть *Відкрити властивості каналу*, щоб відкрити додаткове діалогове вікно конфігурації каналу. Доступні вкладки залежать від моделі та можливостей пристрою: для деяких камер доступні лише базові параметри конфігурації, а для інших - розширені налаштування. Якщо ви бачите, що камера має певні можливості, які не можна налаштувати через інтерфейс конфігурації Luxriot EVO Console, перейдіть до веб-інтерфейсу пристрою, щоб змінити цей параметр.

- **Вкладка "Відеовхід":** встановіть транспорт відео (доступний список варіантів залежить від типу та моделі пристрою; найпоширеніші типи включають HTTP, RTSP* та власний транспорт)
- **Вкладка "Налаштування відео":** точне налаштування параметрів зображення, таких як яскравість і рівень контрастності
- **Вкладка Substream:** увімкніть другий потік (з нижчою роздільною здатністю); деякі інтеграції також підтримують налаштування потоків
- **Вкладка "Конфігурація відео":** виберіть налаштування потокової **передачі****
- **Вкладка Виявлення руху:** на деяких пристроях тут потрібно явно увімкнути детектор руху з боку камери
- **Вкладка "Зовнішній PTZ":** налаштуйте параметри зовнішнього PTZ-контролера; порт зв'язку повинен відповідати порту зв'язку, до якого підключено контролер RS232/485, а швидкість передачі даних повинна відповідати швидкості передачі даних вашого PTZ-контролера/аналогової PTZ-камери
- **Вкладка RTSP:** з'являється, якщо обрано тип транспорту RTSP; тут встановлюється **порт** і режим **RTSP (TCP/UDP/багатоадресна розсилка***)**

*Можливо, вам доведеться вказати порт RTSP на відповідній вкладці, якщо він відрізняється від встановленого за замовчуванням (порт 554 - порт за замовчуванням для більшості пристроїв). Для цього виберіть тип транспорту RTSP і натисніть *Застосувати*: в результаті стане доступною вкладка RTSP. Для пристроїв ONVIF порт RTSP встановлюється автоматично.

****Пам'ятайте**, що чим вищу роздільну здатність/бітрейт/якість/частоту кадрів ви встановите, тим більше місця в пам'яті та пропускну здатність буде використано під час запису. Ці налаштування також впливають на споживання ресурсів процесора/віртуальної пам'яті для відео в реальному часі та програмного виявлення руху.

***Доступність режиму багатоадресної розсилки залежить від інтеграції пристроїв.



Зверніть увагу, що в *Пристрої* потрібно вказати дійсний логін і пароль адміністративного облікового запису для камери.

Щоб отримати доступ до конфігурації пристрою та налаштувати його.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

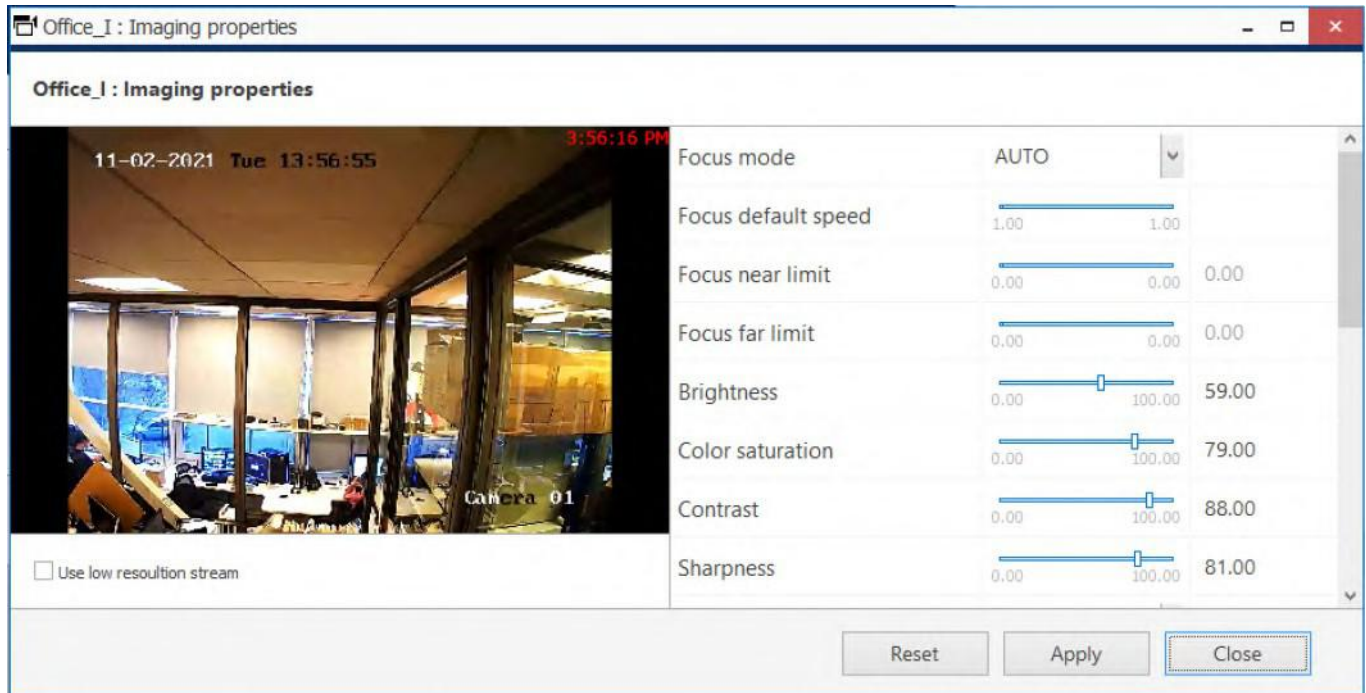
Налаштування зображень

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Для каналів пристроїв ONVIF можна налаштувати такі параметри зображення, як яскравість, насиченість тощо. Щоб отримати доступ до цих налаштувань, відкрийте канал для редагування, виберіть вкладку *Конфігурація каналу*, а потім натисніть кнопку *Відкрити властивості зображення*.

Налаштуйте параметри, а потім натисніть *Застосувати*. Якщо результат вас влаштовує, натисніть *ОК*, щоб закрити діалогове вікно і вийти.

Використовуйте кнопку "*Скинути*", щоб повернути останні зміни. Якщо ви збережете зміни і закриєте вікно, наступного разу, коли ви його відкриєте, Luxriot EVO Console вважатиме попередні налаштування за замовчуванням і повернеться до них (а не до якогось іншого набору значень). Щоб скинути налаштування зображення до заводських значень за замовчуванням, скористайтеся веб-інтерфейсом камери.



Використовуйте потік з низькою роздільною здатністю для попереднього перегляду зображень, щоб порівняти їх і переконатися, що застосовані налаштування зображень добре виглядають в обох потоках (наприклад, переконатися, що важливі елементи видно).

Дьюарп.

Тут ви можете налаштувати загальні [параметри деформації](#) або увімкнути механізм деформації для об'єктива Rapomorph Enables®. Для докладнішої інформації див. наступну тему про налаштування деформації.

Конфігурація відео

Ця вкладка доступна лише для певних драйверів пристроїв, таких як ONVIF. Для інших пристроїв перейдіть до *конфігурації каналу* (описано вище).

Тут ви можете вибрати властивості потоку як для **основного**, так і для **додаткового** відеопотоку. Параметри завантажуються з пристрою, тому їхня доступність може відрізнятися залежно від виробника.

 Налаштування також змінюються на стороні пристрою, тому переконайтеся, що цільовий пристрій не налаштований в іншому програмному забезпеченні для керування відео, щоб уникнути конфлікту конфігурацій.

Доступні налаштування:

- **Профіль:** виберіть один із профілів відеопотоку (вбудований або попередньо налаштований на пристрої)
- **Кодування, роздільна здатність, якість, довжина GOV*, частота кадрів, бітрейт, режим**

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

бітрейту: виберіть один з доступних параметрів відповідно до ваших потреб

За замовчуванням використовуються налаштування з боку камери (ті, що встановлені на пристрої). Ви можете змінити всі налаштування або лише деякі з них.



Зверніть увагу, що в *Пристрої* потрібно вказати дійсний логін і пароль адміністративного облікового запису для камери.

щоб отримати доступ до конфігурації пристрою та налаштувати його.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

*Занадто довгі інтервали GOV (отже, низька частота і-кадрів) можуть спричинити **проблеми із записом та відтворенням**. Канали з надто низькою частотою і-кадрів матиме попередження (помаранчевого кольору) у розділі *Моніторинг* консолі Luxriot EVO Console,

у розділі *Канали*. Щоб переглянути цей стовпчик, клацніть значок сітки  у правому верхньому куті та перемістіть стовпчики *Розмір основного потоку GOP* і *Розмір допоміжного потоку GOP* вліво, а потім натисніть кнопку *OK*.

Конфігурація RTSP

Ця вкладка доступна лише для певних драйверів пристроїв, таких як ONVIF. Для інших пристроїв перейдіть до *конфігурації каналу* (описано вище).

За замовчуванням для отримання відео через RTSP використовується **порт за замовчуванням 554**. Тут ви можете **змінити** порт за замовчуванням, а також вибрати між одноадресною та багатоадресною передачею.

Конфігурація кордону

Ця вкладка доступна лише для певних драйверів пристроїв, таких як ONVIF. Для інших пристроїв перейдіть до *конфігурації каналу* (описано вище).

Для деяких пристроїв Luxriot EVO може отримувати запис, зроблений на стороні пристрою (на SD-карті камери). Ця вкладка містить деякі налаштування, пов'язані з синхронізацією граничного потоку.

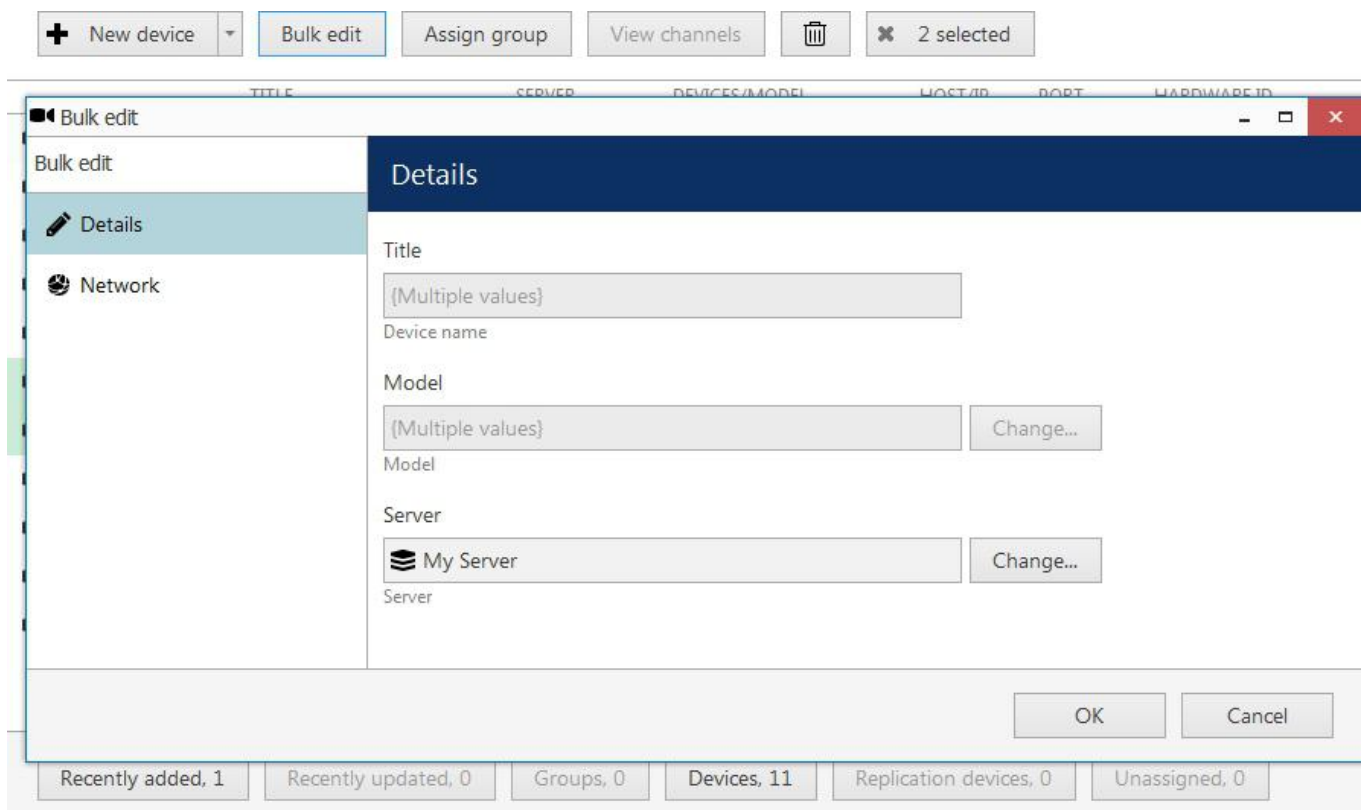
5.6 Масове редагування для пристроїв і каналів

Для полегшення керування ресурсами стало можливим редагування певних налаштувань пристроїв і каналів, наприклад, параметрів запису та виявлення руху, для кількох об'єктів одночасно. Для цього просто виберіть кілька пристроїв або каналів у списку елементів за допомогою клавіш CTRL+клацання або Shift+клацання (використовуйте CTRL+A, щоб позначити всі), а потім натисніть кнопку "Групове редагування" на верхній панелі. Зауважте, що кнопка буде відсутня, доки не буде вибрано принаймні два елементи.

- Деякі параметри буде виділено сірим кольором, що означає, що їх або взагалі не можна змінити, або змінити лише за допомогою масового редагування
- Текст {Множинні значення} у полі налаштувань вказує на те, що вибрані елементи мають різні параметри, наприклад, різні конфігурації запису
 - не чіпайте це поле, якщо ви хочете, щоб ці налаштування були іншими
 - змінити значення такого поля на щось конкретне за допомогою кнопки *Змінити*, щоб призначити однакове налаштування для всіх вибраних елементів
- Поля з певними значеннями або порожні поля вказують на те, що всі вибрані елементи мають однакові налаштування (часто за замовчуванням); змініть значення, щоб призначити налаштування всім елементам одразу

Редагування кількох пристроїв

Виберіть принаймні два пристрої у списку і натисніть "Масове редагування" на верхній панелі, щоб відкрити відповідне діалогове вікно. Деякі параметри будуть виділені сірим кольором, що означає, що ці параметри або не можна змінити взагалі, або саме за допомогою групового редагування.



Редагування кількох пристроїв за допомогою групового редагування

Для пристроїв ви зможете змінити наступні налаштування:

- Вкладка "Деталі":
 - **Сервер**: сервер, до якого належать пристрої
- Вкладка "Мережа":

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

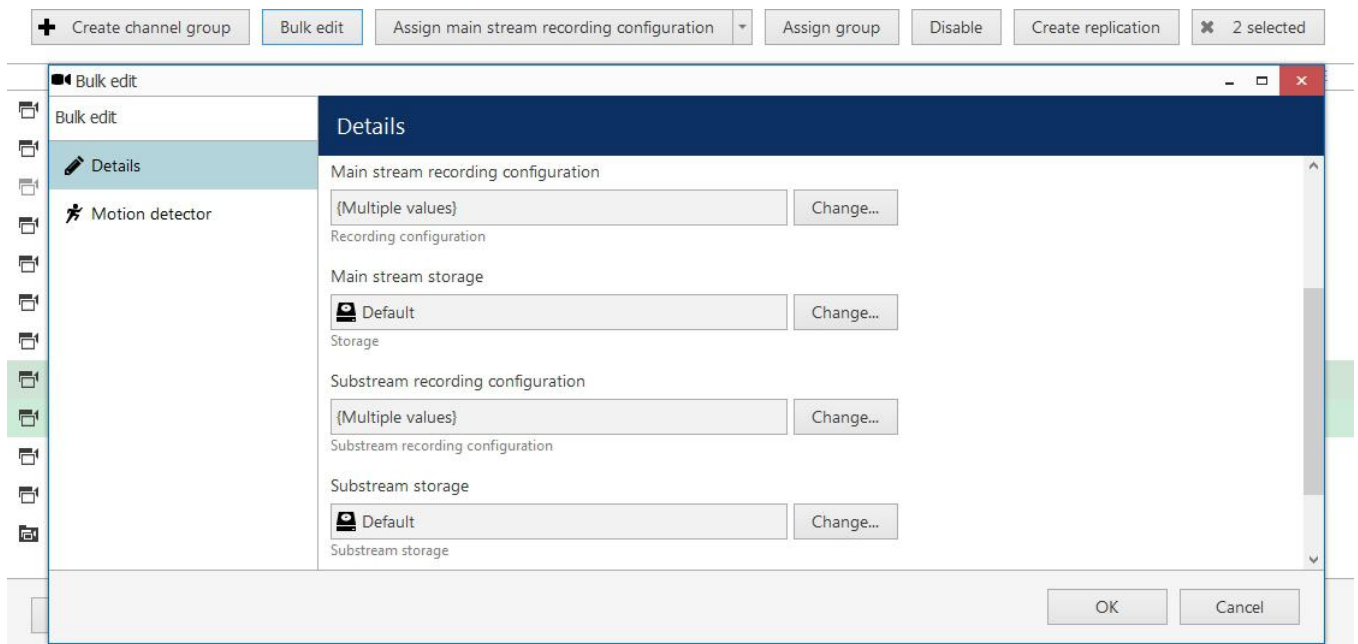
- **Порт:** HTTP-порт для підключення до пристрою (для IP-пристроїв)
- **Ім'я користувача та пароль:** облікові дані для входу в систему

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Після цього натисніть *OK*, щоб зберегти і закрити діалогове вікно: налаштування буде застосовано до всіх вибраних пристроїв.

Редагування кількох каналів

Виберіть принаймні два канали у списку і натисніть кнопку "*Масове редагування*" на верхній панелі, щоб відкрити відповідне діалогове вікно. Деякі параметри будуть позначені сірим кольором, що означає, що їх або взагалі не можна змінити, або змінити саме через групове редагування: наприклад, неможливо змінити поле заголовка, оскільки кожен канал зазвичай має власну назву, яку слід редагувати для кожного каналу окремо.



Редагуйте кілька каналів за допомогою масового редагування

Для каналів можна змінити такі параметри за допомогою масового редагування:

- Вкладка "*Деталі*":
 - **Організація***: організація, до якої належить канал
 - **Конфігурація запису основного потоку**: налаштування запису за замовчуванням для основного потоку
 - **Сховище основного потоку**: місце призначення запису основного потоку
 - **Конфігурація запису підпотoku**: налаштування запису за замовчуванням для вторинного потоку, якщо він доступний
 - **Субпотокове сховище**: місце призначення запису вторинного потоку
 - **Конфігурація запису Edge****: для належної роботи встановіть тут *Безперервний запис*
 - **Граничне** сховище**: місце запису для матеріалів, отриманих з пристрою
 - **Час втрати відео**: таймаут відсутності потоку, після якого відеопотік вважається втраченим і в механізмі E&A здійснюється відповідна подія
- Вкладка "*Датчик руху*":
 - **Режим*****: вибір між виявленням руху камерою та програмним забезпеченням (доступні високопродуктивні та високоточні програмні режими)

*Тільки для Luxriot EVO Global edition

**Тільки для каналів, що надходять з пристроїв ONVIF

***Детальніше про режими виявлення руху ви можете дізнатися в розділі *Налаштування каналів*

Після цього натисніть *OK*, щоб зберегти і закрити діалогове вікно: налаштування буде застосовано до всіх вибраних каналів.

6 Налаштування профілів запису

У цій темі описано, як створювати і налаштовувати профілі потокового запису. Глобальні налаштування серверного сховища описано у розділі [Сховище](#) цього документа.

Щоб отримати доступ до діалогових вікон налаштування запису в консолі Luxriot EVO Console, виберіть розділ *Конфігурація* і виберіть *Запис* в меню зліва.

У налаштуваннях *запису* є три типи ресурсів:

- **профіль**: виберіть, які потоки даних записуються і в якому режимі (безперервний/за тривогию)
- **розклад**: встановіть розклад запису на основі профілів
- **конфігурація**: конфігурація запису на основі профілю або розкладу, яку буде

призначено каналам. Кнопки на верхній панелі дають змогу створювати, редагувати та видаляти ресурси запису.

Ресурс запису не можна видалити, якщо він наразі використовується, тобто коли профіль запису призначено конфігурації запису або розкладу, або коли будь-який з ресурсів запису призначено каналу.

Створити профіль запису

Профілі запису дають змогу користувачам визначати, які потоки даних записувати і як саме. Профілі не можна призначати безпосередньо пристроям; вони використовуються як компоненти розкладу запису та конфігурацій запису. З цієї причини профілі не містять таких налаштувань, як інтервал попереднього запису: цей параметр визначається для кожного каналу і, отже, задається в конфігурації запису.

Щоб додати новий профіль запису, натисніть кнопку зі стрілкою вниз біля *+ Нова конфігурація запису* і виберіть *+ Новий профіль запису*. З'явиться діалогове вікно створення профілю.

The screenshot shows a Windows-style dialog box titled "Recording profile Continuous recording*". It has a sidebar on the left with "Recording profile" and "Details" (selected). The main area is titled "Details" and contains the following fields and options:

- Title:** A text box containing "Continuous recording". Below it, smaller text reads "Recording profile as seen by others".
- Continuous recording:** A section header.
- Video stream:** A checked checkbox. Below it, text reads "Continuous video stream recording".
- Limit frame rate:** A checked checkbox. Below it, a text box contains the value "10". Further text explains: "Maximum frame per second rate to video stream recording (default is 10). Frame rate reduction on a video format with temporal compression(H.264/MPEG4) results in losing additional frame, esp. down to as low as key frame rate."
- Motion stream:** A checked checkbox. Below it, text reads "Continuous motion detection information recording".
- Alert recording:** A section header.

At the bottom right, there are "OK" and "Cancel" buttons.

Властивості профілю запису

Діалогове вікно має дві секції: для безперервного запису та запису на основі подій. Зауважте, що ви можете вибрати лише один режим одночасно: якщо вибрано безперервний запис, опції запису за попередженням будуть недоступні.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Щоб налаштувати **запис за рухом**, увімкніть опцію *Відеопотік* у розділі *Запис за тривогою* та увімкніть параметр *Виявлений рух викликає тривогу*. Якщо ви хочете записувати кадри з низькою частотою під час відсутності руху, увімкніть опцію *Відеопотік* у розділі *Безперервний запис* і встановіть бажану частоту кадрів, наприклад, 1 кадр/с, а потім встановіть високу частоту кадрів/с або без обмежень у розділі *Сповіщення про запис*. Якщо ви хочете записувати лише під час руху, зніміть прапорець з опції *Відеопотік* у розділі *Безперервний запис*.



Коли ви призначаєте **конфігурацію запису за рухом** для каналу з вимкненим детектором руху, програмне забезпечення автоматично запропонує увімкнути детектор руху для цільового каналу. Пріоритет надається детектору з боку камери; якщо він недоступний, буде увімкнено програмний детектор і встановлено режим високої продуктивності. Рекомендуємо **переглянути** налаштування детектора руху, щоб переконатися, що він працює належним чином, особливо якщо використовується детектор з боку камери.

Налаштування	Опис	Значення за замовчуванням
Назва	Користувачське ім'я профілю запису	[порожньо]
Відеопотік (безперервний)	Виберіть, щоб увімкнути безперервний відеозапис	Інваліди
Обмеження частоти кадрів (для безперервного відеозапису)	Встановлення обмеження частоти кадрів для записаного відео; зверніть увагу, що для стиснених відеопотоків (наприклад, H.264) фактична частота кадрів може відрізнятися через алгоритми стиснення	10 КАДРІВ В СЕКУНДУ
Аудіопотік (безперервний)	Виберіть, щоб увімкнути безперервний аудіозапис	Інваліди
Потік даних	Виберіть, щоб увімкнути запис даних з асоційованого джерела даних	Інваліди
Потік VCA	Виберіть, щоб увімкнути безперервний запис подій відеоаналітики	Інваліди
Відеопотік (оповіщення)	Виберіть, щоб увімкнути запис відео за тривогою; відео буде записано лише після генерування тривоги, протягом періоду часу, визначеного в параметрі <i>Інтервал після запису</i>	Інваліди
Обмеження частоти кадрів (для запису тривожного відео)	Встановлення обмеження частоти кадрів для записаного відео; зверніть увагу, що для стиснених відеопотоків (наприклад, H.264) фактична частота кадрів може відрізнятися через алгоритми стиснення	10 КАДРІВ В СЕКУНДУ
Інтервал після запису	Період часу, протягом якого буде проводитися запис на основі тривоги після створення тривоги	10 секунди
Виявлений рух викликає тривогу	Рух буде тригером для запису; увімкніть цей параметр, щоб налаштувати запис на основі руху	Інваліди

Закінчивши, натисніть **ОК**, щоб зберегти профіль запису: він з'явиться у списку елементів розділу *Запис*. Тепер профіль готовий для подальшого налаштування.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Створіть розклад записів

Розклади запису - це набори профілів запису, які визначають, які профілі запису використовуються залежно від дня і часу тижня.

Щоб додати новий розклад запису, натисніть кнопку зі стрілкою вниз біля + *Нова конфігурація запису* і виберіть + *Новий розклад запису*. З'явиться діалогове вікно створення розкладу, у якому ви можете ввести назву для нового розкладу і додати кілька профілів, щоб визначити поведінку запису.

DAY	TIME	PROFILE
Monday	12:00 AM	No recording
Saturday	12:00 AM	Continuous recording

Запис властивостей розкладу

Натисніть кнопку *Додати* нижче, щоб вставити новий профіль з визначеним часом початку.

Day: Sunday, Time: 2:00:00 AM

Recording profile: Continuous recording (22)

Додайте профіль до розкладу записів

Зверніть увагу, що для кожного доданого профілю встановлюється лише час початку: час завершення визначається часом початку наступного профілю. Наприклад, якщо вам потрібен безперервний запис у будні дні та запис за рухом у вихідні, профіль безперервного запису слід запланувати на понеділок о 12:00, а профіль запису за рухом - на суботу о 12:00.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Натисніть *ОК*, щоб зберегти і додати профіль до розкладу. Кілька профілів буде автоматично відсортовано за часом їхнього початку.

Використовуйте кнопки *Змінити* і *Видалити* нижче, щоб керувати доданими профілями. Коли ви закінчите, натисніть *ОК*, щоб зберегти; новостворений розклад буде додано до списку елементів у розділі *Запис*.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Створення конфігурації запису

Конфігурації запису - це глобальні налаштування запису, які можна призначити для кожного каналу. Конфігурації запису можуть базуватися на одному профілі запису або на попередньо визначеному розкладі запису.

Щоб додати нову конфігурацію, натисніть кнопку зі стрілкою вниз поруч з *Нова конфігурація запису*.

Recording configuration Weekends*

Recording configuration

Details

Title

Weekends

Recording profile as seen by others

Controlled by

☒ Weekends Only (120) Change...

Profile or schedule

Prerecording interval

10

Time interval to keep recording before alert was signalled in seconds (default is 10)

Amount quota (GB)

0

Maximum amount of data to be kept in stored archive

Duration quota (days)

5

Number of days to keep stored in archive footage

OK Cancel

Діалогове вікно конфігурації запису

Після цього з'явиться відповідне діалогове вікно, яке дозволить вам ввести властивості конфігурації.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Налаштування	Опис	Значення за замовчуванням
Назва	Користувачське ім'я конфігурації запису	[порожньо]
Контролюється	Виберіть існуючий профіль або розклад запису для поточної конфігурації або створіть новий у піддіалоговому вікні	[немає]
Інтервал перед записом	Встановіть інтервал попереднього запису для запису за тривоги, якщо це можливо; зауважте, що великий інтервал попереднього запису збільшує використання віртуальної пам'яті - якщо профіль, що використовується, не є тривожним або керованим рухом, встановіть тут 0, щоб зменшити використання пам'яті. Максимальне значення, яке приймає сервер, - 60 секунд .	10 секунд
Сума квоти	Квота сховища в ГБ: максимальний обсяг простору, який може бути зайнятий записами на кожному сховищі, якщо максимальний розмір буде досягнуто, найстаріші записи буде видалено; встановіть 0, щоб вимкнути будь-які обмеження	0 (необмежено)
Квота на тривалість	Квота тривалості в днях: максимальна кількість днів, протягом якої записи зберігаються в архіві на кожному сховищі; після цього записи будуть видалені; встановіть 0, щоб вимкнути будь-які обмеження	0 (необмежено)

Перш ніж встановлювати обмеження на запис, переконайтеся, що на серверному сховищі достатньо місця для всіх камер. Якщо обсяг сховища недостатній, квоти можуть бути проігноровані, що призведе до скорочення тривалості відеозаписів.

Зверніть увагу, що максимальний час **попереднього запису** - 60 секунд. Більші значення будуть проігноровані ядром сервера. Крім того, фактичний буфер попереднього запису може бути меншим, якщо сервер визначить, що він не потрібен (див. нижче). **Фактичний розмір буфера** в секундах буде показано в розділі *Моніторинг, в групі Потіки*. Він може відрізнятися від налаштувань перед записом у конфігурації запису. Сервер Luxriot EVO застосовує тут розумну логіку і відстежує ситуації, коли більший буфер не потрібен, або навіть перешкоджає нормальній роботі системи. Таким чином:

- якщо поточний профіль запису не передбачає попереднього запису (наприклад, *безперервний запис* або запис за подіями без визначених подій E&A), розмір буфера буде зменшено до 0 - це абсолютно нормально, як тільки ви додасте будь-які події, що запускають запис, Luxriot EVO автоматично збільшить розмір буфера
- якщо пам'яті не вистачає для всіх каналів (сервер перевантажений), сервер зменшує буфери попереднього запису; буфери каналів з найбільшим розміром кешу кадрів зменшуються в першу чергу
- при запуску сервера розмір буфера збільшується поступово для більш плавного старту

Якщо розмір буфера попереднього запису вимагає більше пам'яті, ніж доступно, ви побачите, що канали з максимальним розміром буфера (в МБ) будуть позначені червоним кольором і зірочкою * в розділі *Моніторинг, в групі Потіки*. Також у розділі *Аудит* консолі Luxriot EVO Console з'являться події від відповідного сервера про те, що *не вистачає пам'яті для обробки кадрів*. Якщо це відбувається регулярно, перевірте апаратне забезпечення вашого сервера за допомогою калькулятора апаратного забезпечення Luxriot і додайте більше оперативної пам'яті на ваш сервер, або зменшіть тривалість інтервалу попереднього запису, де це можливо.



Зауважте, що квоти **не** надають пріоритету каналам, яким призначено певну конфігурацію. Наприклад, якщо ви встановите квоту тривалості на десять днів, це просто означає, що максимальна тривалість запису для каналу із заданою конфігурацією становитиме десять днів; це **не** зменшить тривалість запису для інших каналів.

Закінчивши, натисніть **ОК**, щоб зберегти і вийти. Конфігурацію запису буде додано до списку пунктів і вона стане доступною у розділі Конфігурація запису каналів.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

6.1 Призначити конфігурації запису

Конфігурації запису можна призначити каналам і групам каналів, щоб визначити спосіб запису потоків даних. Існує кілька способів призначення конфігурації запису:

- у разі використання авторозпізнавання пристроїв: на вкладці *Знайдені канали* (автоматично знайдені канали за замовчуванням мають конфігурацію *Безперервний запис*)
- при створенні декількох пристроїв: у діалоговому вікні створення декількох каналів, вкладка *Налаштування каналу* (додані вручну пристрої за замовчуванням не записуються)
- після додавання одного пристрою вручну: розділ *Канали*, діалогове вікно *Редагування каналу*, вкладка *Деталі* (додані вручну пристрої за замовчуванням не записуються)
- для існуючих каналів, для кожного каналу: через діалогове вікно *Редагування каналу*, вкладка *Деталі*
- для існуючих декількох каналів: через розділ *Канали*, використовуючи кнопку *Призначити конфігурацію запису* на верхній панелі

Нижче описано, як призначити конфігурацію через головне вікно консолі Luxriot EVO Console (останній варіант). Всі інші варіанти аналогічні: вам пропонується список вибору конфігурації одразу з відповідного вікна налаштувань.

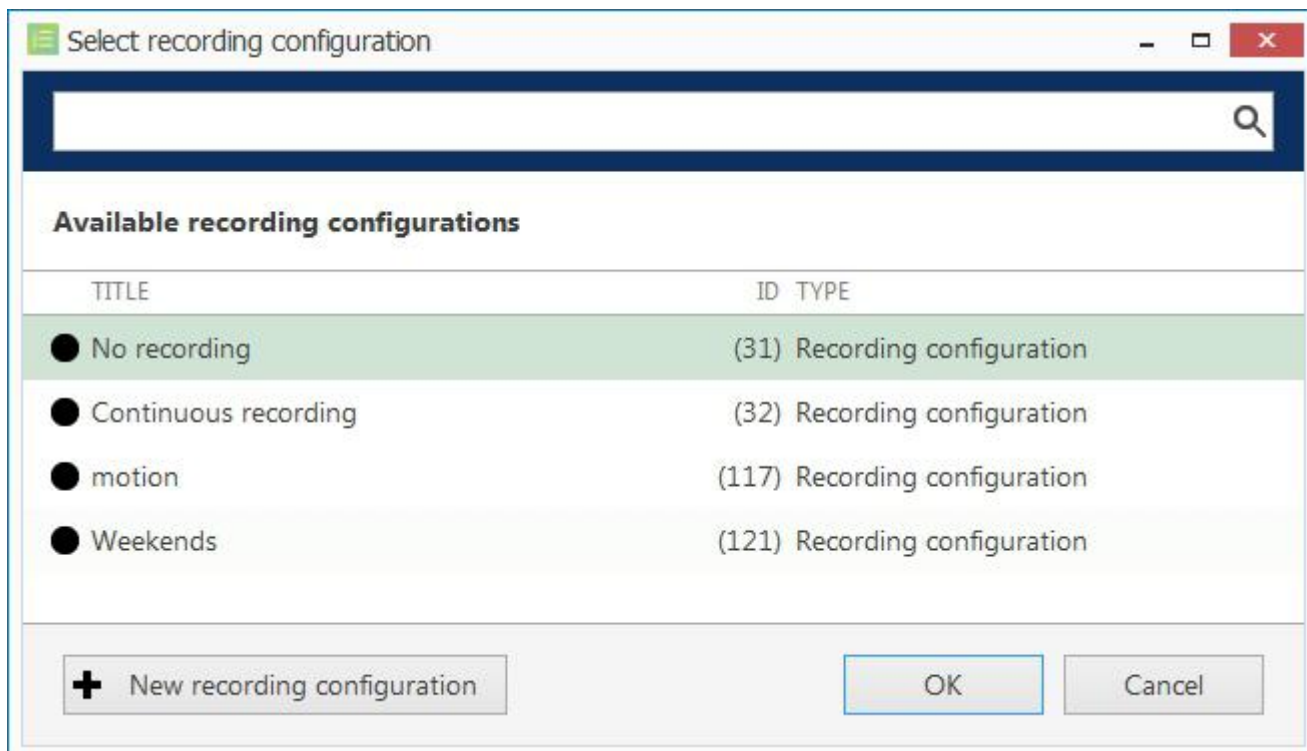
Увімкнути запис

TITLE	ID	DEVICE	IP
(Generic) ONVIF Compatible ...	(106)	(Generic) ONVIF Compatible ...	192.168.3.33
Asoni CAM613 on 192.168.3....	(104)	Asoni CAM613 on 192.168.3....	192.168.3.47
Asoni CAM613 on 192.168.3....	(105)	Asoni CAM613 on 192.168.3....	192.168.3.47
Grundig GCI-G1536F on 192....	(114)	Grundig GCI-G1536F on 192....	192.168.3.214
Grundig GCI-K0622D on 192....	(113)	Grundig GCI-K0622D on 192....	192.168.3.215
Grundig GCI-K1627D on 192....	(116)	Grundig GCI-K1627D on 192....	192.168.3.216
Vivotek FD8154 on 192.168....	(115)	Vivotek FD8154 on 192.168....	192.168.3.212
Vivotek IP7131 on 192.168.3....	(112)	Vivotek IP7131 on 192.168.3....	192.168.3.211
First Floor	(122)		

Виберіть канали, для яких потрібно змінити конфігурацію запису

У консолі Luxriot EVO Console виберіть розділ *Конфігурація* і виберіть *Канали* з меню ліворуч. Виберіть один або декілька каналів та/або груп каналів (використовуйте *клавіші CTRL+клацання* або *Shift+клацання*, щоб вибрати декілька елементів одночасно), а потім натисніть кнопку *Призначити конфігурацію запису* на верхній панелі. З'явиться список доступних конфігурацій.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Виберіть конфігурацію запису для вибраних каналів

Зверніть увагу, що ви можете безпосередньо призначати лише **конфігурації**, а не профілі чи розклади. Конфігурації ґрунтуються на профілях або розкладах (наборах профілів); будь ласка, зверніться до розділу *Налаштування профілів запису* у цьому документі для отримання докладнішої інформації.

Натисніть кнопку + *Нова конфігурація запису* нижче, щоб створити додаткові конфігурації з існуючих профілів/розкладів на цьому етапі.



Коли ви призначаєте **конфігурацію запису за рухом** для каналу з вимкненим детектором руху, програмне забезпечення автоматично запропонує увімкнути детектор руху для цільового каналу. Пріоритет надається детектору з боку камери; якщо він недоступний, буде увімкнено програмний детектор і встановлено режим високої продуктивності. Рекомендуємо **переглянути** налаштування детектора руху, щоб переконатися, що він працює належним чином, особливо якщо використовується детектор з боку камери.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Recording configuration Weekends*

Recording configuration

Details

Title

Weekends

Recording profile as seen by others

Controlled by

Weekends Only (120)

Change...

Profile or schedule

Prerecording interval

10

Time interval to keep recording before alert was signalled in seconds (default is 10)

Amount quota (GB)

0

Maximum amount of data to be kept in stored archive

Duration quota (days)

5

Number of days to keep stored in archive footage

OK Cancel

Додати нову конфігурацію запису

Натисніть **ОК**, щоб зберегти і повернутися до списку каналів: новостворену конфігурацію запису буде автоматично призначено раніше вибраним каналам.

Вимкнути запис

Щоб вимкнути запис для будь-якого каналу (каналів), виберіть конфігурацію *Без запису*, яка присутня у списку за замовчуванням. Якщо ви видалили його, просто створіть новий профіль запису без вибраних для запису потоків, а потім створіть конфігурацію запису для цього профілю.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

7 Додавання користувачів та груп користувачів

Керування користувачами доступне через компонент *Користувачі* розділу *Конфігурація*. За замовчуванням система вже має вбудований глобальний обліковий запис Адміністратора та вбудовану групу Адміністраторів.

💡 Вбудований обліковий запис користувача Адміністратор і вбудована група Адміністраторів є користувачами з правами root і мають доступ до абсолютно всіх доступних ресурсів. Як наслідок, для групи Адміністраторів недоступний вибір ресурсів, а також неможливо додати користувача Адміністратора до будь-якої іншої групи.

Будь-які користувачі, додані до вбудованої групи адміністраторів, матимуть такі ж повноваження, як і користувачі root.

TITLE	ID	LOGIN NAME	ENAB...	EMAIL
Built-in Administrator account	(1)	admin	yes	
Built-in Administrators group	(3)			

Конфігурація -> Користувачі

Додати користувачів

Натисніть кнопку + *Новий користувач* на верхній панелі, щоб відкрити діалогове вікно конфігурації.

Деталі

Введіть дані для входу в систему тут.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

User jdoe*

User

Details

Membership

Resources

User login name

jdoe

Account name to log into the system. Case-sensitive

☒ Active

Remove to disable account for any connection type

User's full name

John T. Doe

Insert user's first name and last name

Email address

jdoe@domain.com

Email address for notifications

☒ Set password

.....

Password to log into the server

.....

Reenter password

OK

Cancel

Введіть дані користувача

У таблиці нижче детально описані доступні налаштування.

Налаштування	Опис	Значення за замовчуванням
Ім'я користувача для входу	Буквено-цифрове ім'я користувача для входу, без пробілів	порожньо
Активний	Дозвольте користувачеві увійти в систему через Luxriot EVO Console та Luxriot EVO Monitor: користувачі, які були відключені, не зможуть користуватися програмним забезпеченням	Увімкнено
Повне ім'я користувача	Повне ім'я користувача	порожньо
Адреса електронної пошти	Адреса електронної пошти користувача, яка використовується для сповіщень	порожньо
Номер телефону	Телефонний номер у міжнародному форматі (з кодом країни) для 2FA	порожньо
Встановлення/змінна пароля	Увімкнути, щоб ввести пароль і повторно ввести його, щоб переконатися, що не було зроблено помилок; обов'язково при створенні нового користувача	порожньо
Термін дії пароля ніколи не закінчується	Користувачеві не буде запропоновано змінювати пароль час від часу; увімкніть цю опцію, щоб забезпечити постійний пароль для цього облікового запису (цей параметр можна змінити за допомогою параметра Користувач повинен змінити пароль.. у тому ж діалоговому вікні); інакше пароль втратить чинність через кількість днів, зазначену у політиці безпеки сервера.	Відключено (не вибрано)

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Користувач повинен змінити пароль при наступному вході	Користувачеві буде запропоновано змінити пароль при наступній спробі входу; увімкніть цю опцію, якщо ви хочете змусити користувача змінити пароль, навіть якщо його пароль налаштовано як такий, що ніколи не закінчується	Відключено (не вибрано)
Користувач не може змінити пароль	Увімкніть цю опцію, щоб користувач не зміг змінити свій пароль; ця опція недоступна, якщо пароль користувача не є постійним або якщо ви вибрали примусову зміну пароля при наступному вході за допомогою налаштувань, наведених вище	Відключено (не вибрано)
Пріоритет PTZ*	0 = найнижчий, 10 = найвищий	5
Пріоритет PTZ	Час, протягом якого елементи керування PTZ будуть заблоковані після кожної дії користувача	10s

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

тайм-аут		
Перевизначити ліміт одночасних підключень за замовчуванням	Максимальна кількість одночасних з'єднань, дозволених з цього облікового запису користувача; налаштування має пріоритет над обмеженнями, визначеними сервером ; 0=необмежено	Відключено (не вибрано)
Встановіть термін дії облікового запису	Якщо увімкнено, обліковий запис користувача буде автоматично деактивовано в зазначений день у зазначений час	Відключено (не вибрано)

*Дивіться нижче, щоб дізнатися більше про те, як працюють пріоритети PTZ.



Деякі налаштування користувача, такі як пріоритет PTZ, оновлюються не одразу: користувачеві доведеться вийти з системи, а потім знову увійти, щоб зміни набули чинності.



Видалення користувача також видаляє всі налаштування, пов'язані з ним; відновлення цих налаштувань може зайняти багато часу. Використовуйте параметр *Активний*, щоб увімкнути/вимкнути користувачів і тимчасово заблокувати для них доступ.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Пріоритети PTZ

Пріоритет PTZ використовується для:

- ручне керування PTZ-камерами (швидкісні куполи),
- автоматизоване керування PTZ-камерами (тури та пресети),
- управління [інтерактивними відеоканалами](#) (пристрої CrossLink, що дозволяють користувачам керувати **віддаленими** веб-додатками та **десктопними** програмами).

Дії користувача, пов'язані з PTZ, включають ручне керування PTZ (клацання мишею) та виклик пресетів і турів PTZ. Керування [CrossLink](#) передбачає ручну взаємодію (клацання мишею).



PTZ-тури завжди мають нульовий (найнижчий) пріоритет, незалежно від того, хто їх ініціює, тому будь-який користувач може перервати їх.

Після кожної дії користувача керування блокується за користувачем з вищим пріоритетом на час, визначений як таймаут пріоритету PTZ (10 секунд за замовчуванням). Пріоритет PTZ використовується для визначення того, хто отримує доступ першим: користувач з нижчим пріоритетом блокується на N секунд, щоб дозволити користувачеві з вищим пріоритетом використовувати PTZ. Якщо у двох користувачів з однаковим пріоритетом PTZ виникає конфлікт доступу, їм обом буде надано доступ до PTZ одночасно.

Якщо два або більше користувачів **намагаються** керувати **одним і тим самим пристроєм одночасно**:

- якщо обидва користувачі **мають однаковий** пріоритет PTZ, тайм-аут буде проігноровано, і дії кожного користувача негайно набудуть чинності
- якщо користувач А має **вищий пріоритет**, його першою дією буде перехоплення управління у користувача В з **нижчим пріоритетом** і блокування управління на вказаний тайм-аут, що не дозволить будь-кому з пріоритетом нижчим, ніж у А, керувати пристроєм; після закінчення часу будь-який користувач може спробувати отримати управління знову

Таким чином, таймаут пріоритету PTZ враховується лише під час перехоплення керування і не має значення, коли користувачі мають рівні пріоритети.

Пріоритет PTZ для всіх користувачів, включно з вбудованими та імпортованими, за замовчуванням дорівнює 5 (п'ять, середній пріоритет). Ви можете призначити будь-якому користувачеві вищий пріоритет PTZ (від шести до десяти) або нижчий (від чотирьох до нуля), відредагувавши індивідуальні властивості користувача.

Для попередньо **встановлених дій PTZ** в [E&A](#) вам буде запропоновано вказати пріоритет PTZ під час створення дії. Для **PTZ-дій туру** пріоритет завжди дорівнює 0, що дозволяє будь-якому користувачеві перервати виконання попередньо встановленої дії.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Членство

Виберіть, до яких груп ви хочете, щоб обраний користувач був членом. Кожен користувач може брати участь в одній або декількох групах, залежно від структури системи.

User John Doe*

User

Details

Membership

Resources

Membership

Selected groups			Available groups		
TITLE	ID	TYPE	TITLE	ID	TYPE
Local admins	(127)	User group	Built-in Administrators ...	(3)	User group
			Operators	(125)	User group
			Admins	(126)	User group

Remove

Add

OK

Cancel

Додайте групи, до яких ви хочете, щоб вибраний користувач був членом

Керуйте групами, двічі клацнувши на групі або використовуючи кнопки *Додати/Видалити* нижче. Використовуйте поле *пошуку* у верхньому правому куті, щоб відфільтрувати доступні групи.

Ресурси

Кожному користувачеві можна надати [дозволи](#) на адміністрування серверів і каналів/груп каналів. Виберіть ресурси, додавши принаймні один дозвіл; видаліть їх, очистивши дозволи за допомогою кнопки *Очистити* нижче, або просто двічі клацнувши їх у списку *Вибрані ресурси*.

User John Doe*

User

Details

Membership

Resources

Resources

Selected resources			PERMISSIONS	Available resources		
TITLE	ID	TYPE		TITLE	ID	TYPE
Central Server	(101)	Server	☐ Administer	Asoni CAM613...	(102)	Device
Asoni CAM613...	(105)	Channel	☒ ReceiveData	(Generic) ONVI...	(103)	Device
(Generic) ONVI...	(106)	Channel	☒ AccessArchive	Asoni CAM613...	(104)	Channel
Vivotek IP7131...	(112)	Channel	☒ Navigate	Vivotek IP7131...	(107)	Device
			☒ ControlDigitalOutput	Grundig GCI-K...	(108)	Device

Clear

OK

Cancel

Додавання ресурсів для вибраного користувача

Натисніть *OK* після завершення, щоб повернутися до розділу *Користувачі*; новостворений обліковий запис буде додано до списку елементів. Використовуйте кнопки на верхній панелі, щоб редагувати дані користувачів у будь-який час, швидко призначати групи і видаляти вказаних користувачів (утримуйте *CTRL* з клавішею *Shift*, щоб вибрати кілька елементів одночасно).

Якщо є велика кількість облікових записів користувачів, поле *пошуку* у верхньому правому куті та фільтри вмісту на нижній панелі допоможуть вам швидко знайти потрібні вам облікові записи.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Додавання груп користувачів

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Коли кількість користувачів велика, може бути зручніше створити кілька груп користувачів, а потім розподіляти ресурси між групами, а не між окремими користувачами. Один користувач може бути членом кількох груп.

Натисніть стрілку вниз біля кнопки + *Створити нового користувача* і виберіть *Нова група користувачів* зі спадного списку, щоб відкрити діалогове вікно конфігурації.

User group Remote Operators*

User group

Details

Title

Remote Operators

Group name

OK Cancel

Нова група користувачів

На вкладці *Деталі* введіть назву групи.

User group Remote Operators*

User group

Members

Selected members

TITLE	ID	TYPE
John Doe	(124)	User
Operators	(125)	User group

Remove

Available members

TITLE	ID	TYPE
Built-in Administrator a...	(1)	User
Built-in Administrators ...	(3)	User group
Admins	(126)	User group
Local admins	(127)	User group

Add

OK Cancel

Виберіть учасників групи

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

На вкладці *Члени* виберіть, які користувачі та/або групи користувачів стануть членами цільової групи: маніпулюйте елементами, двічі клацнувши їх або використовуючи кнопки *Додати/Видалити* нижче.

Selected groups		Available groups	
TITLE	ID TYPE	TITLE	ID TYPE
Built-in Administrators ...	(3) User group	Operators	(125) User group
		Admins	(126) User group
		Local admins	(127) User group

Виберіть членство в групі

На вкладці *Членство* виберіть групу(и), до якої(их) ви хочете включити поточну групу як члена: маніпулюйте елементами, двічі клацнувши їх, або використовуйте кнопки *Додати/Видалити* нижче.

Нарешті, ви можете надати ресурсам дозволи за допомогою вкладки *Ресурси* так само, як і при додаванні одного користувача. Виберіть ресурси, додавши принаймні один дозвіл; видаліть їх, очистивши дозволи за допомогою кнопки *Очистити* нижче, або просто двічі клацнувши їх у списку *Вибрані ресурси*.

Натисніть *OK* після завершення, щоб повернутися до розділу *Користувачі*; новостворена група буде додана до списку елементів. За допомогою кнопок на верхній панелі ви можете будь-коли відредагувати інформацію про групу. Якщо є велика кількість облікових записів користувачів, поле *пошуку* у верхньому правому куті та фільтри вмісту на нижній панелі допоможуть вам швидко знайти потрібні вам облікові записи.

7.1 Імпорт користувачів Active Directory та LDAP

Luxriot EVO дозволяє імпортувати користувачів і групи користувачів з існуючої бази даних служби Active Directory/LDAP. Єдине, що вам залишиться зробити, це вказати дозволи для імпортованих користувачів та/або груп користувачів (далі в цій темі - *користувачі AD*).

Будь ласка, майте на увазі, що в багатосерверних системах - при використанні Luxriot EVO Global - всі сервери запису повинні належати до домену, щоб імпортовані користувачі AD/LDAP могли отримати доступ до їхніх ресурсів - потоків і записаного відеоархіву. Якщо деякі сервери знаходяться поза доменом, зовнішні користувачі не зможуть підключитися до них (це відбувається автоматично, у фоновому режимі), і замість відеопотоків будуть помилки.

Імпорт користувачів з Active Directory та LDAP доступний у наступних версіях Luxriot EVO:

- Luxriot EVO Global - повністю підтримується для всіх версій
- Luxriot EVO S v.1.4.1 - 10 користувачів
- Luxriot EVO S v.1.5.0 і новіше - повністю підтримується



Імпортовані облікові записи користувачів AD/LDAP можна використовувати для входу в Luxriot EVO Console, Luxriot EVO Monitor і веб-клієнт для потокового сервера Luxriot EVO. Наразі ці облікові записи **не можна** використовувати в мобільних додатках Luxriot EVO Mobile.

Зверніть увагу, що вам не обов'язково входити в Windows під тим самим обліковим записом AD; навпаки, після імпорту облікових записів AD як зовнішніх користувачів в Luxriot EVO, ви можете використовувати будь-які дійсні облікові дані облікового запису AD для входу в консоль Luxriot EVO Console або Luxriot EVO Monitor. Також зауважте, що вам завжди потрібно вводити пароль для облікового запису AD, навіть якщо ви ввійшли під тим самим обліковим записом користувача у поточному сеансі Windows.



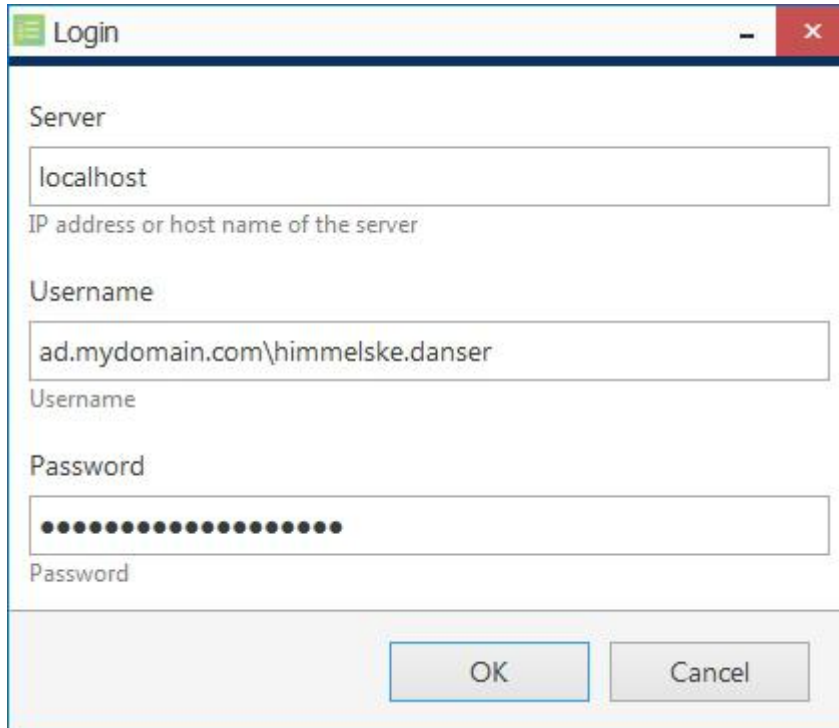
Якщо ви використовуєте облікові записи [AD/LDAP](#) для **входу в систему**, ми наполегливо рекомендуємо вам [увімкнути HTTPS](#) для підвищення безпеки. Звичайний HTTP також працюватиме, але не рекомендується з міркувань безпеки.



Щоб ви могли увійти на сервер Luxriot EVO за допомогою облікового запису користувача AD, ви повинні мати можливість увійти на цільовий комп'ютер сервера за допомогою того ж облікового запису AD. Якщо ви не можете цього зробити, зверніться до адміністратора Windows і попросіть його перевірити діючі політики.

Щоб використовувати імпортований обліковий запис AD у Luxriot EVO, введіть повне ім'я домену та ім'я користувача, а потім вкажіть пароль. Будь ласка, ознайомтеся з описом нижче, як додати ваших користувачів AD до Luxriot EVO.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Server
localhost
IP address or host name of the server

Username
ad.mydomain.com\himmelske.danser
Username

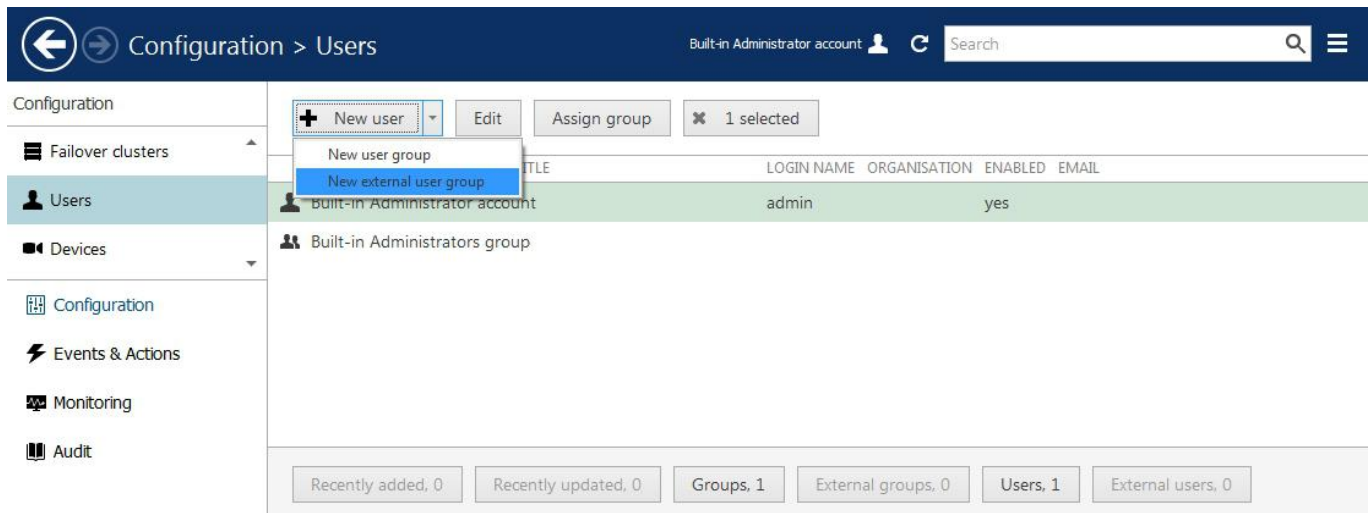
Password
.....
Password

OK Cancel

Приклад входу користувача AD

Додавання користувачів Active Directory та LDAP

У консолі Luxriot EVO Console відкрийте розділ *Конфігурація* і виберіть *Користувачі* з меню зліва; потім натисніть маленьку стрілку поруч з кнопкою *+Новий користувач* і виберіть *Нова група зовнішніх користувачів* зі спадного списку.



Configuration > Users

Built-in Administrator account

Search

Configuration

- Failover clusters
- Users**
- Devices
- Configuration
- Events & Actions
- Monitoring
- Audit

+ New user Edit Assign group 1 selected

New user group
New external user group
New external user group

TITLE	LOGIN NAME	ORGANISATION	ENABLED	EMAIL
Built-in Administrator account	admin		yes	

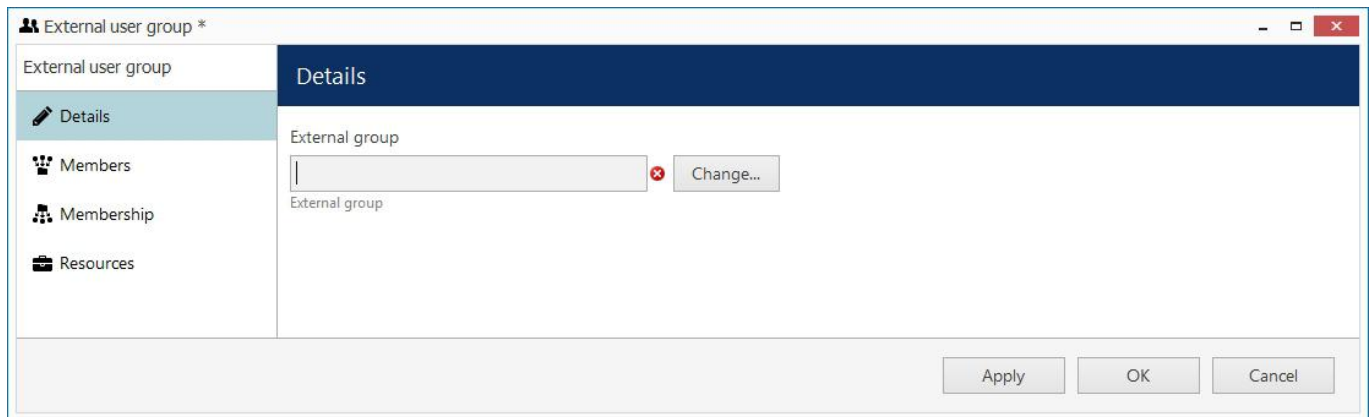
Built-in Administrators group

Recently added, 0 Recently updated, 0 Groups, 1 External groups, 0 Users, 1 External users, 0

Створіть нову зовнішню групу користувачів у розділі меню *Користувачі*

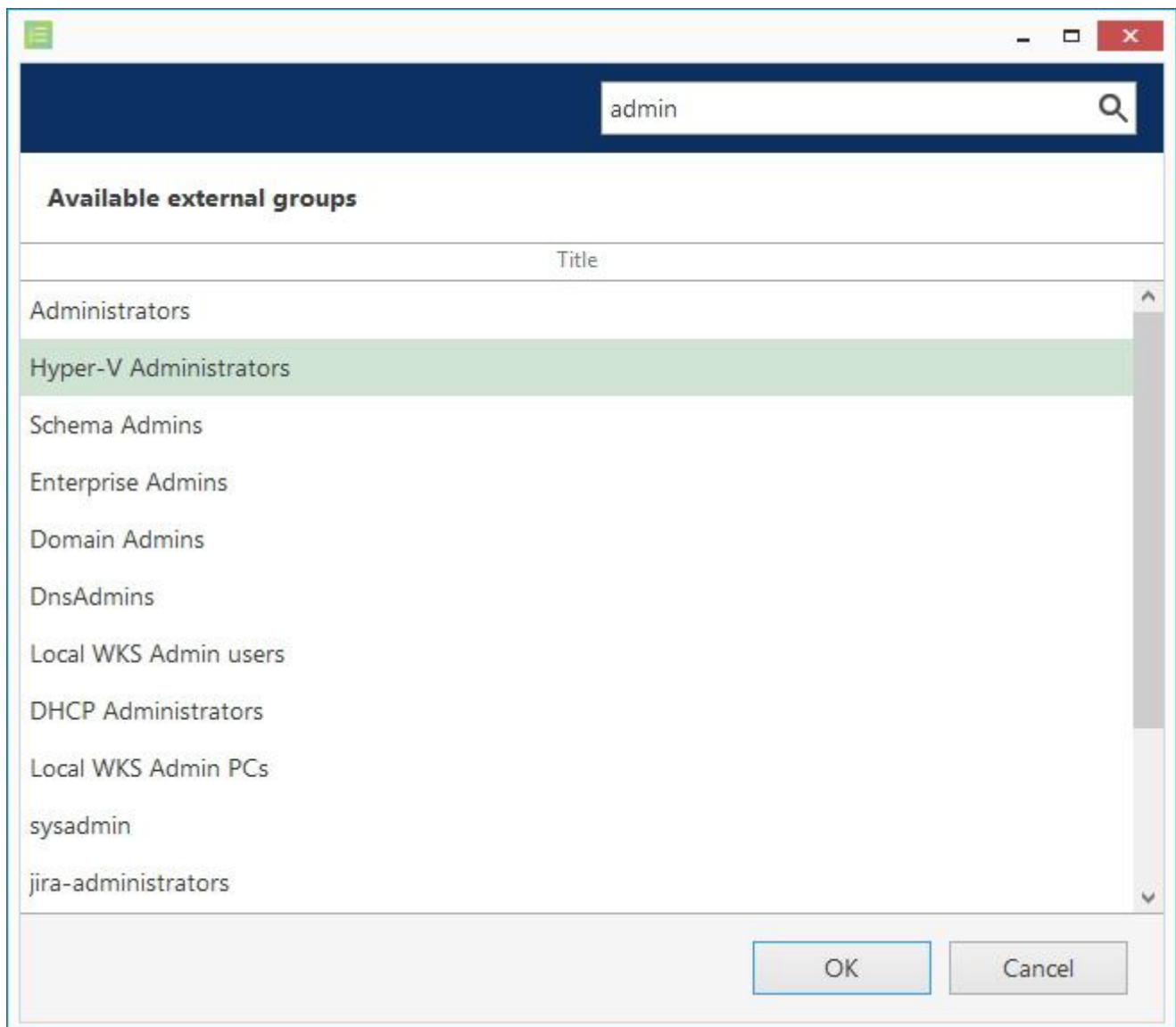
На вкладці *Деталі* натисніть кнопку *Змінити* поруч з порожнім полем *Зовнішня група*, щоб завантажити доступний список груп AD в окремому діалоговому вікні.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Нова зовнішня група користувачів

Luxriot EVO автоматично отримує всі групи користувачів, доступні через службу Windows AD. Виберіть групу зі списку доступних груп користувачів AD і підтвердіть свій вибір подвійним клацанням або за допомогою кнопки *OK* нижче.



Доступні групи AD

Вибрана група користувачів з'явиться в полі *Зовнішня група* на вкладці *Деталі*. Перейдіть на вкладку *Учасники*, щоб переглянути імпортований список користувачів.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

На вкладці *Членство* ви можете вибрати внутрішню групу користувачів, яка міститиме щойно імпортовану зовнішню групу користувачів (вкладена група). Усі дозволи користувачів, успадковані від групи вищого рівня, будуть застосовані до членів імпортованої зовнішньої групи користувачів і відображатимуться сірим кольором на вкладці *Ресурси*.

Selected groups		Available groups	
TITLE	TYPE	TITLE	TYPE
		Built-in Administrators group	User group

Ви можете зробити зовнішню групу користувачів частиною іншої внутрішньої групи користувачів

Якщо ви вирішили не створювати вкладених груп або хочете додати більше дозволів саме для групи користувачів AD, перейдіть на вкладку *Ресурси* для керування дозволами користувачів.

Selected resources		Permissions		Available resources	
TITLE	TYPE	PERMISSION	INHERITED FROM	TITLE	TYPE
Hall	Video wall	☒ Administer		Global Server	Server
		☒ View		Global Server net...	Network

Керування правами користувачів на вкладці *Ресурси*

Виберіть ресурси, додавши принаймні один дозвіл; видаліть їх, очистивши дозволи за допомогою кнопки *Очистити* нижче, або просто двічі клацнувши їх у списку *Вибрані ресурси*.

Натисніть кнопку *OK*, щоб повернутися до розділу *Користувачі*; новостворена зовнішня група користувачів, а також усі користувачі, що містяться у цій групі AD, будуть додані до списку елементів. За допомогою кнопок на верхній панелі ви можете будь-коли відредагувати відомості про групу. Якщо є велика кількість облікових записів користувачів, поле *пошуку* у верхньому правому куті і фільтри вмісту на нижній панелі допоможуть вам швидко знайти потрібний вам обліковий запис.

Редагування зовнішніх користувачів або груп користувачів

Після додавання групи зовнішніх користувачів ви можете редагувати властивості групи, а також окремих зовнішніх користувачів. Для цього виберіть потрібного користувача/групу користувачів у списку і натисніть кнопку *Змінити* на верхній панелі, або просто двічі клацніть на потрібному елементі, щоб відкрити діалогове вікно конфігурації.

Редагування групи зовнішніх користувачів буде майже таким самим, як і додавання нового користувача; індивідуальні налаштування зовнішніх користувачів матимуть деякі відмінності порівняно з налаштуваннями звичайних, вбудованих користувачів.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

User ad\vera

User

Details

Membership

Resources

User login name

ad\vera

Account name to log into the system. Case-sensitive

☒ Active

Remove to disable account for any connection type

User's full name

Vera F

Insert user's first name and last name

Email address

vera@lu.com

Email address for notifications

☐ New password

Password will not be changed

Organisation

none

Change...

Organisation to which the user belongs

PTZ priority

5

PTZ priority

OK

Cancel

Редагування імпортованого користувача

На вкладці *Деталі* єдиними параметрами, доступними для редагування, будуть статус облікового запису користувача (увімкнений за замовчуванням) і пріоритет PTZ (за замовчуванням - 5). Всі інші властивості будуть позначені сірим кольором, оскільки вони не можуть бути змінені через Luxriot EVO і повинні бути змінені через Active Directory.



Якщо два або більше користувачів намагаються одночасно використовувати PTZ-керування пристроєм, **пріоритет PTZ** використовується для визначення того, хто отримає доступ першим: користувач з нижчим пріоритетом блокується на десять секунд, щоб дозволити користувачеві з вищим пріоритетом використовувати PTZ. Якщо у двох користувачів з однаковим пріоритетом PTZ виникає конфлікт доступу, їм обом буде надано доступ до PTZ одночасно.

Пріоритет PTZ для всіх користувачів, включно з вбудованими та імпортованими, за замовчуванням дорівнює п'яти (середній пріоритет). Ви можете призначити будь-якому користувачеві вищий пріоритет PTZ (від шести до десяти) або нижчий (від чотирьох до нуля), відредагувавши індивідуальні властивості користувача.

На вкладці *Членство* ви можете вибрати внутрішню групу користувачів, членом якої буде користувач AD. Усі дозволи користувача, успадковані від групи, буде застосовано до цільового користувача AD і буде показано сірим кольором на вкладці *Ресурси*. На вкладці *Ресурси* ви можете призначити додаткові дозволи для конкретного користувача.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

7.2 Дозволи та членство

Ви можете керувати **правами доступу** користувачів і груп користувачів до каналів, пристроїв, серверів та інших ресурсів за допомогою діалогового вікна Конфігурація користувача і групи користувачів -> вкладка *Ресурси*, або за допомогою налаштувань ресурсів -> вкладка *Дозволи*.

Адміністративні дозволи обробляються в діалоговому вікні *Редагування користувача/групи користувачів* на вкладці *Профіль адміністрування*. Більшість подій, які виникають під час використання дозволів, реєструються в *журналі аудиту* і доступні в розділі *Аудит* консолі Luxriot EVO Console.



Зверніть увагу, що деякі з дозволів можуть не застосовуватися до вашого ліцензійного видання програмного забезпечення.



У версії **1.6.0** Luxriot EVO було внесено значні зміни в управління дозволами. Як наслідок, конфігурація, імпортована з XML-файлу (з Luxriot VMS), **не** міститиме жодних прав доступу користувачів: вам потрібно буде **переглянути та встановити всі права доступу користувачів після імпорту конфігурації**.

Дозволи на доступ

Всі доступні ресурси перераховані в колонці праворуч; клацніть будь-який елемент, щоб завантажити список дозволів в центральній колонці. Потім **позначте** всі дозволи, які ви бажаєте надати; ресурси, для яких увімкнено хоча б один дозвіл, буде автоматично переміщено до лівого стовпчика.

Всі дозволи також впливають на всі відповідні запити через API-з'єднання.

Приклад керування дозволами

Щоб **видалити** всі дозволи для певного ресурсу, просто двічі клацніть його у списку *Вибрані ресурси* зліва.



Неможливо вибрати **кілька** ресурсів для керування дозволами. Ви можете використовувати **групування** ресурсів (наприклад, групи каналів) для простішого та швидшого керування дозволами.

Коли дозволи успадковуються від певної групи (груп), відповідна позначка з'являється в центральній колонці поруч з типом дозволу.

Доступні наступні типи дозволів (кожен з них може бути визначений окремо):

• Сервер

- **Відтворення:** дозволяє користувачам отримати доступ до записаного відео, аудіо, метаданих VCA та зовнішніх даних із зазначеного сервера для тих записів, для яких немає відповідних каналів у конфігурації сервера (наприклад, "сирітські" архівні доріжки)

Канал

- **Експорт:** дозволяє користувачам експортувати відеокліпи та знімки з таких записів

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Live: доступ до відео, аудіо, метаданих VCA, зовнішніх службових даних, зовнішніх даних (з джерел даних), надсилання аудіо OUT та експорт знімків з режиму перегляду в реальному часі

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- **PTZ:** загальне керування PTZ, використання пресетів і турів, керування пресетами і турами АБО
інтерактивне керування пристроями [CrossLink](#)
- **Відтворення:** доступ до записаного відео, аудіо, метаданих VCA, зовнішніх службових даних, зовнішніх даних (з джерел даних), експорт знімків і відеокліпів з усіх режимів відтворення, перегляд і керування закладками
- **Обмежене відтворення:** той самий дозвіл, але з обмеженням у часі**.
- **Без рубрики:** резервне копіювання та видалення архіву, захист архіву від видалення, зняти захист
- **Група зовнішньої служби**
 - **Переглядайте дані в реальному часі:** переглядайте дані в реальному часі, що надходять від зовнішніх служб у цільовій групі
 - **Пошук зовнішніх служб:** перегляд записаних даних зовнішніх служб
- **Макет**
 - **Перегляд:** перегляд і використання макета в Luxriot EVO Monitor
 - **Керування:** видалення або заміна існуючих макетів через Luxriot EVO Monitor
- **Група макетів**
 - **Перегляд:** переглядайте та використовуйте макети з цільової групи в Luxriot EVO Monitor
 - **Керування:** додавання нових спільних розкладок з Luxriot EVO Monitor та видалення існуючих розкладок
- **Візуальна група**
 - **Перегляд:** переглянути вміст візуальної групи в Luxriot EVO Monitor*.
- **Карта**
 - **Перегляд:** перегляд та використання карти в Luxriot EVO Monitor
- **Веб-сторінка**
 - **Перегляд:** перегляд та використання веб-сторінки в Luxriot EVO Monitor
- **Лічильник програмного забезпечення**
 - **Доступ до заархівованих метаданих VCA:** дивіться лічильник у Звітах в Luxriot EVO Monitor
- **Відеостіна**
 - **Перегляд:** перегляд і використання відеостіни в Luxriot EVO Monitor
 - **Керування:** зміна вмісту відеостіни за допомогою монітора Luxriot EVO Monitor
- **Кнопка користувача**
 - **Перегляд:** перегляд і використання кнопки цільового користувача для перегляду екранів у моніторі Luxriot EVO Monitor і в мобільних додатках Luxriot EVO Mobile

Починаючи з версії 1.15.0, можна надавати індивідуальні права для програмних лічильників. Однак, якщо дозвіл на *архівовані метадані VCA Access* надано для **всього сервера**, цільовий користувач або група користувачів матиме доступ до **всіх лічильників** на цьому сервері, незалежно від індивідуальних дозволів на лічильники.



*Візуальна група відображатиметься в моніторі Luxriot EVO Monitor лише в тому випадку, якщо користувач має дозволи на перегляд принаймні одного елемента візуальної групи.

Набори дозволів у режимі *Обмежений перегляд відео* та *Повний перегляд відео* по суті однакові. Різниця полягає в тому, що обмежений доступ дозволяє користувачам переглядати лише останні N хвилин/годин/днів архіву. Таким чином, ці два набори є взаємовиключними. **Інтервал обмеження визначається індивідуально для кожного сервера в **налаштуваннях сховища**.

Коли ви закінчите, натисніть **OK**, щоб зберегти і вийти.

Адміністративні дозволи

Адміністративні дозволи на ресурси, сервери та з'єднання можна керувати за допомогою *профілю адміністрування* у діалоговому вікні керування користувачами.



Надання користувачеві хоча б одного дозволу з розділу *Консоль* дозволить цьому користувачеві увійти на цільовий сервер через консоль Luxriot EVO Console. Відповідні ресурси будуть доступні для налаштування, а весь інший вміст буде приховано.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Наступні типи дозволів доступні для конфігурації для користувача/групи користувачів:

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

• Клієнт

- Вхід через **монітор**: підключення до цільового сервера через додаток Luxriot EVO Monitor
- Вхід через **Монітор** без введення **причини входу**: якщо позначку знято, користувачеві буде запропоновано ввести обґрунтування (коментар) перед входом
- Вхід через **НТТР**: підключення до цільового сервера через веб-клієнт і з зовнішніх сервісів, включаючи LPR і FR
- Вхід через **мобільний**: підключіться до цільового сервера з мобільного додатку Luxriot EVO Mobile та OS X

• Консоль

- Керування **організаціями, серверами, користувачами, дозволами, мережами, зовнішніми службами**: дозволяє користувачеві отримати доступ до конфігурації відповідного вмісту сервера
- Керування **пристроями, каналами пристроїв, візуальними групами, макетами, шаблонами макетів, відеостінами, картами, джерелами даних, кнопками користувача, спільними каналами**: дозволяє користувачеві редагувати існуючі та створювати нові (якщо це можливо) ресурси даного типу
- Керування записом: створення та редагування **профіль, розкладів і конфігурацій запису**
- Керуйте правилами подій та дій: створюйте, видаляйте та редагуйте події, дії та всі пов'язані з ними ресурси в **розділі Події та дії**, включно з поштовими серверами, умовами тощо, незалежно від дозволів на вихідні елементи
- Доступ до **журналу аудиту** та **розділу моніторингу**: перегляньте всю інформацію в розділі *Аудит* сервера та в розділі *Моніторинг*
- Керування **автоматичним резервним копіюванням**: доступ до налаштувань резервного копіювання за розкладом
- Майстер запуску: дозволяє користувачам запустити **майстер швидкого налаштування** через консоль Luxriot EVO Console для покрокової конфігурації
- **Віддалене оновлення**: перейдіть до розділу віддаленого оновлення консолі Luxriot EVO Console, налаштуйте та виконайте процедуру віддаленого оновлення
- **Імпорт конфігурації**: завантаження конфігурації з XML (зі старої версії продукту) та імпорт існуючої бази даних Luxriot EVO

Починаючи з версії 1.13.0, у *профіль адміністратора* з'явився додатковий дозвіл користувача: входити в додаток Монітор без введення **причини входу**. Якщо цей дозвіл надано, користувачі будуть входити в додаток Luxriot EVO Monitor як зазвичай; якщо ні, з'явиться додаткове вікно з проханням ввести причину входу на сервер.

Членство

Користувачі можуть бути логічно згруповані, щоб полегшити керування дозволами. Групи можуть перетинатися, тобто один користувач може належати до кількох груп одночасно, а деякі групи можуть бути вкладеними - тобто одна група може містити одну або кілька інших груп. На додаток до власних дозволів, кожен користувач успадковує дозволи від усіх груп, в яких він перебуває на даний момент.

Щоб керувати членством користувачів у діалоговому вікні конфігурації користувачів, двічі клацніть будь-якого користувача. Це відкриє вікно властивостей, де ви можете перейти на вкладку *Членство*. Тут ви можете вибрати, до якої групи або груп буде належати цей користувач.

Selected groups		Available groups	
TITLE	ID TYPE	TITLE	ID TYPE
Operators	(125) User group	Built-in Administrators ...	(3) User group
Local admins	(127) User group	Admins	(126) User group

Remove Add OK Cancel

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Членство користувачів

Двічі клацніть на групах або скористайтеся кнопками *Додати/Видалити* нижче, щоб перемістити групи між стовпчиками. Закінчивши, натисніть *ОК*, щоб зберегти зміни і вийти.

Крім того, ви можете вибрати одного або декількох користувачів зі списку користувачів, а потім натиснути кнопку *Призначити групу* на верхній панелі: з'явиться список доступних груп, в якому ви можете вибрати одну з існуючих груп. Після цього натисніть кнопку *ОК*, щоб додати вибраних користувачів до цільової групи.

TITLE	ID	LOGIN NAME	EMAIL
Built-in Administrator account	(1)	admin	
John Doe	(124)	johndoe	johndoe@em...
Admins	(126)		
Built-in Administrators group	(3)		
Local admins	(127)		
Operators	(125)		

Виберіть кількох користувачів і призначте їх до групи

Ми наполегливо рекомендуємо групувати користувачів і ресурси, оскільки це значно спрощує процес управління дозволами. Дозволи окремих користувачів можна комбінувати з дозволами, успадкованими від декількох груп одночасно.

Набори дозволів та залежності

Управління дозволами в Luxriot EVO є гнучким і дозволяє кожному окремому користувачеві ввімкнути дозвіл окремо, таким чином надаючи адміністратору Luxriot EVO повний контроль над системою. Іноді, щоб надати користувачеві достатньо прав для конкретного випадку використання, необхідно надати кілька різних дозволів. У цьому розділі наведено кілька прикладів, які дають уявлення про те, з чим можуть бути пов'язані дозволи, а також пояснюються деякі особливості управління дозволами в Luxriot EVO.

Генерал

Дозволи *профілю адміністратора* на керування мапами, візуальними групами, подкастами в прямому ефірі тощо включають доступ до всіх каналів з діалогового вікна *редагування* цих об'єктів. Наприклад, користувачеві надано право керувати мапами, але він не має жодних прав на канали: при створенні мапи він зможе ставити на ній маркери каналів і пов'язувати ці маркери з будь-якими каналами на сервері. При цьому він не матиме жодного доступу до управління каналами.

Дозволити користувачеві додавати нові пристрої

Для того, щоб користувач міг додавати нові камери або пристрої інших типів, необхідно надати наступні дозволи з *профілю Адміністрування*:

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- *Керування пристроями*

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- *Керування каналами пристрою*

Це необхідно, оскільки пристрої та канали є пов'язаними сутностями в Luxriot EVO, і одного дозволу "Керувати пристроями" недостатньо, оскільки нові канали створюються автоматично разом з новими доданими пристроями.

Сам дозвіл Керування *пристроями* дозволяє користувачеві змінювати налаштування пристрою (наприклад, IP-адресу, членство в групі) і створювати нові групи пристроїв.

Доступ до даних зі сторонніх сервісів

Для перегляду даних із зовнішніх сервісів (наприклад, розпізнавання ЛНР/ДНР, сторонні інтеграції через HTTP API) в панелі сповіщень у режимі реального часу або пошуку в минулих записах потрібні наступні набори дозволів:

- **Наживо:**

- *Перегляд даних зовнішніх служб у реальному часі* (дозвіл на канал у групі дозволів *Перегляд відео в реальному часі*)
- *Перегляд даних зовнішньої служби в реальному часі* (дозвіл для групи зовнішньої служби)

- **Архів:**

- *Пошук зовнішніх сервісів* (дозвіл на канал у групі дозволів на *відтворення відео*)
- *Пошук зовнішньої служби* (дозвіл на групу зовнішніх служб)

Це дозволяє охопити випадок, коли один канал належить кільком різним зовнішнім групам обслуговування.

Резервне копіювання архіву

Дозволи на резервне копіювання архіву мають наступну логіку:

- Дозвіл на *створення архівних копій з профілю Адміністратора* дозволяє вхід до Майстра архівних копій
- Право на *резервне копіювання архіву на сервері* з групи прав на *відтворення відео* надає доступ до "осиротілих" доріжок архіву (записів, які існують на сервері, але не мають жодного каналу в конфігурації системи, пов'язаного з ними).
- Дозвіл на резервне копіювання архіву на канал у групі Дозвіл на *відтворення відео* надає доступ до матеріалів цільового каналу за допомогою Майстра резервного копіювання архіву

Експорт знімків

Щоб користувач міг зберігати багатоканальні знімки з режиму *відтворення архіву*, дозвіл *Експортувати знімки з відтворення* повинен бути наданий для всіх каналів, присутніх у компонуванні.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

7.3 Анонімний користувач

Анонімний користувач - це вбудований обліковий запис користувача, призначений для несанкціонованого доступу до відеопотоків через HTTP API - дуже простий приклад використання API Luxriot EVO.

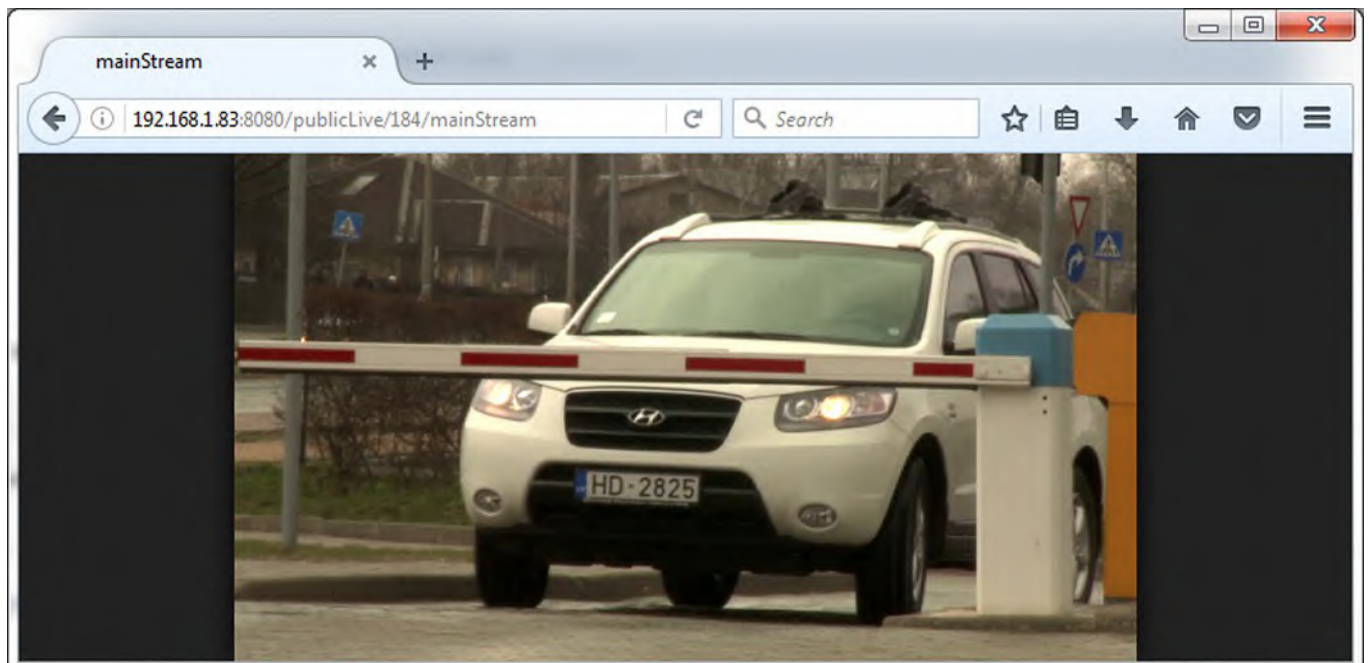
Анонімний користувач за замовчуванням вимкнений і не має жодних дозволів. Для того, щоб дозволити доступ по HTTP:

- увімкніть анонімного користувача: двічі клацніть його у списку користувачів, позначте його як активного, а потім збережіть;
- **додайте дозвіл на перегляд відео в реальному часі** для цього користувача у властивостях цільового(их) каналу(ів).

Selected users		Permissions	Available users	
TITLE	TYPE	PERMISSION	TITLE	TYPE
anonymous	User	☒ View live video ☐ Listen live audio ☐ View live VCA metadata	eva	User

Додайте дозвіл анонімному користувачеві на отримання даних перегляду в реальному часі

Тепер ви можете використовувати коротке посилання, щоб отримувати прямі відеопотоки по HTTP з налаштованих каналів без авторизації.



Прямий ефір отримано з анонімної URL-адреси

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Посилання можна вбудувати на вашу власну веб-сторінку, щоб забезпечити функцію "Жива камера".



HTTP-посилання будується наступним чином:

IP:PORT/publicLive/<channel_id>/mainStream

де

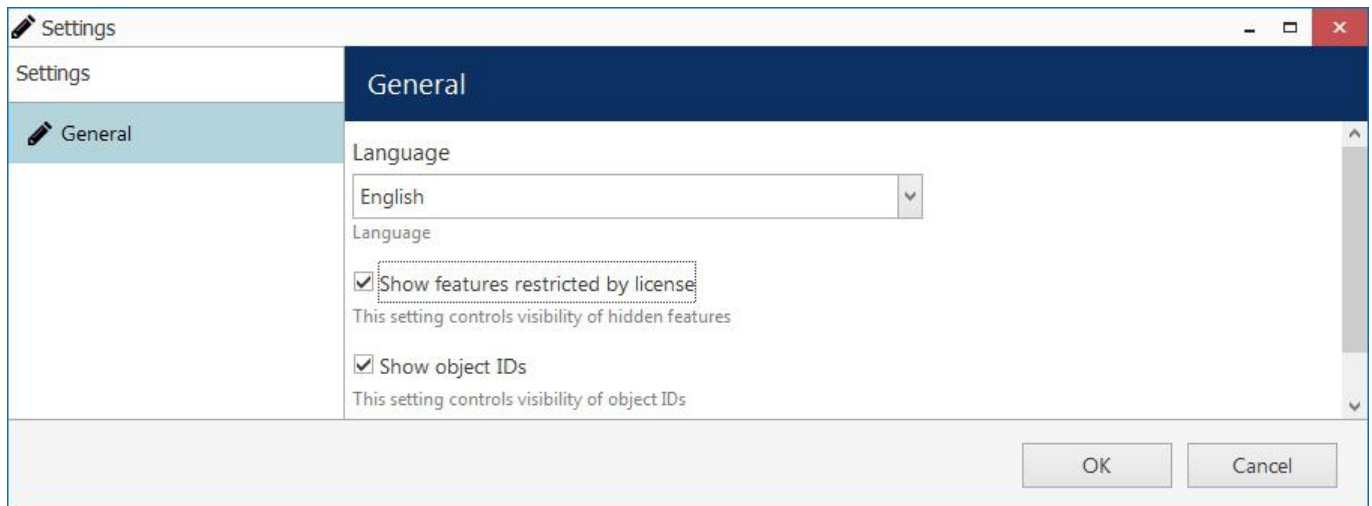
- *IP* - це IP-адреса сервера або ім'я хоста,
- *PORT* - HTTP-порт сервера (за замовчуванням 8080),
- *<channel_id>* - внутрішній ідентифікатор каналу, який можна переглянути в консолі Luxriot EVO Console, якщо в налаштуваннях програми увімкнено ідентифікатори.

Example: 192.168.1.83:8080/publicLive/184/mainStream



Ця функція вимагає, щоб [Streaming Server](#) був увімкнений (HTTP-порт не встановлений на нуль у налаштуваннях цільового сервера).

Для того, щоб побачити ідентифікатори каналів у Luxriot EVO Console, перейдіть до налаштувань програми через кнопку головного меню у правому верхньому куті та виберіть *Налаштування*. У діалоговому вікні увімкніть опцію *Показувати ідентифікатори об'єктів* і збережіть.



Увімкнення ідентифікаторів об'єктів у консолі Luxriot EVO Console

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

8 Конфігурація сервера потокового мовлення

Сервер потокового мовлення Luxriot EVO забезпечує швидкий і простий доступ до ваших камер через веб-браузер і/або мобільні додатки.

Luxriot EVO Streaming Server є частиною програмного забезпечення Luxriot EVO, інтегрованого в ядро Luxriot EVO. Він призначений для потокової передачі відео на різні веб-браузери, такі як Mozilla Firefox і Google Chrome. Деякі з основних функцій Luxriot EVO Streaming Server: перегляд відеопотоку в реальному часі, відтворення архіву, керування панорамуванням, нахилом і масштабуванням. Luxriot EVO Streaming Server оптимізує потокове відео для веб- або мобільних клієнтів, в залежності від швидкості з'єднання і можливостей пристрою для перегляду.



Якщо ви використовуєте облікові записи [AD/LDAP](#) для входу в веб-клієнт, ми наполегливо рекомендуємо вам [увімкнути HTTPS](#) для підвищення безпеки.



На даний момент рекомендованими **браузерами** (підтримуються на 100%) для клієнтів є Google Chrome і Mozilla Firefox (під будь-якою операційною системою).

Конфігурація потокового сервера Luxriot EVO

Конфігурація Luxriot EVO Streaming Server на стороні Luxriot EVO Console проста і полягає лише в налаштуванні HTTP-порту для потокового з'єднання. Щоб отримати доступ до налаштування потокового сервера Luxriot EVO в консолі Luxriot EVO Console, перейдіть до розділу *Конфігурація*, а потім виберіть *Сервери* в меню ліворуч; двічі клацніть цільовий сервер, щоб відкрити діалогове вікно конфігурації, і перейдіть на вкладку *Підключення*.

The screenshot shows the 'Connections' configuration window in the Luxriot EVO Console. The left sidebar contains a menu with options: Details*, Membership, Permissions, Connections* (selected), Watchdog, Storage, Security policy, and Audit policy. The main area is titled 'Connections' and contains the following settings:

- VMS port:** 60554
- HTTP port:** 8089
- HTTPS port:** 9099
- Enable client-server connection encryption:** ☐
- Enable HTTPS:** ☒
- Digital certificate:** SelfSignedSelfGenerated (with a 'Change...' button)

At the bottom right, there are 'OK' and 'Cancel' buttons.

Налаштування портів HTTP і HTTPS при підключенні до сервера

Вам потрібно лише визначити HTTP-порт для Luxriot EVO Streaming Server; порт за замовчуванням - 8080. Крім того, ви можете захистити своє з'єднання і використовувати порт HTTPS з тією ж метою. Для безпечного HTTP потрібен дійсний цифровий сертифікат, або самогенерований (генерується на льоту, вимагає підтвердження довіри скрізь), або виданий уповноваженим органом (платний, прив'язаний до вашого домену).



Будь ласка, переконайтеся, що обраний вами HTTP-порт працює:

- відкривається на брандмауері цільового сервера;
- належним чином налаштований для переадресації портів на всьому проміжному мережевому обладнанні, якщо це необхідно; не використовується жодною іншою

захищені. програмою або службою на цільовому сервері.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Якщо ви використовуєте HTTPS з власним **сертифікатом** ЦС (прив'язаним до вашого доменного імені), пам'ятайте про ці важливі рекомендації щодо налаштування мобільного додатку:

- при підключенні через локальну мережу використовуйте IP-адресу сервера
- при підключенні через інтернет (4G і т.д.) використовуйте ім'я хоста замість IP (основний домен повинен збігатися з тим, що вказаний у сертифікаті)
- якщо використовується переадресація портів (локальний HTTPS-порт відрізняється від зовнішнього), вкажіть номер порту в якості "Інтернет-порту" в конфігурації підключення до сервера



Якщо ви використовуєте власні сертифікати ЦС, створіть .pem-файл з ланцюжком сертифікатів, як описано тут: <https://www.digicert.com/ssl-support/pem-ssl-creation.htm>.

Це необхідно для того, щоб сертифікат був правильно розпізнаний усіма HTTP-клієнтами - веб-браузерами та мобільними додатками Luxriot EVO. Якщо ви просто застосуєте сертифікат вашого центру сертифікації в консолі Luxriot EVO Console, існує ймовірність, що він не буде розпізнаний, оскільки деякі додатки вимагають весь ланцюжок сертифікатів.

Потім застосуйте файл .pem як сертифікат разом з ключем під час імпорту сертифіката в Luxriot EVO Console.

Закінчивши налаштування, натисніть **OK**, щоб зберегти і закрити діалогове вікно.

Тепер ваш сервер потокового мовлення Luxriot EVO буде налаштований і доступний через локальну - і, якщо використовується, зовнішню - IP-адресу. Ви можете негайно перевірити, чи працює з'єднання: просто відкрийте браузер і введіть: <локальний IP>:<HTTP-порт>; наприклад, конфігурація сервера для наведеного вище знімка вимагатиме 192.168.1.83:8089.

Дозволи користувачів для потокового сервера Luxriot EVO

Якщо ви збираєтесь створити неадміністративний обліковий запис користувача для доступу до потокового сервера Luxriot EVO (призначений або поєднаний з іншими наборами дозволів), у діалоговому вікні властивостей користувача слід надати йому наступні дозволи:

- для входу *через* веб-браузер та API: у розділі *Профіль адміністратора > Дозволи клієнта > Вхід через HTTP* (включає HTTPS)
- для доступу до Luxriot EVO Mobile: *Вхід через мобільний телефон*
- щоб дозволити редагування властивостей HTTP-з'єднання: *Дозволи консолі > Керування серверами* (це автоматично увімкне вхід до консолі Luxriot EVO, а також надасть доступ до інших налаштувань сервера)

На вкладці *Ресурси* виберіть канали та функції, до яких ви хочете надати доступ. Існують окремі дозволи для доступу до прямих трансляцій та архівів, PTZ, аудіо та закладок.

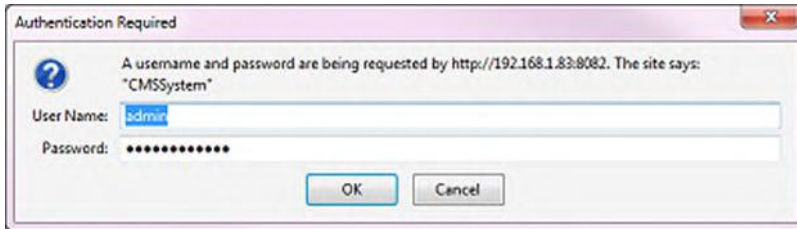
Administration profile	
User permissions	
PERMISSION	INHERITED FROM
☐ Console permissions	
☒ Client permissions	
☐ Login via Monitor	
☒ Login via HTTP	
☒ Login via Mobile	
☐ Log into Monitor application without entering login reason	

Дозволи користувача для входу в Luxriot EVO Mobile та веб-браузер

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

8.1 Інтерфейс користувача потокового сервера

Сервер потокового мовлення Luxriot EVO забезпечує HTTP-з'єднання для веб-браузерів і власних додатків Luxriot EVO Mobile, OS X Thin Client (подібний за функціональністю до Luxriot EVO Mobile), а також сервісів, які використовують Luxriot EVO HTTP API, що включає власні зовнішні сервіси Luxriot (модулі розпізнавання номерних знаків, розпізнавання обличчя) і сторонні інтеграції. У той час як функціонал клієнта веб-браузера є дуже базовим, додатки Luxriot EVO Mobile підтримують багато корисних функцій, таких як двосторонній аудіо зв'язок, push-повідомлення, запис на мобільний телефон, потокове відео з камери пристрою на сервер Luxriot EVO та багато іншого.



Потрібна автентифікація

Після налаштування сервер потокового мовлення Luxriot EVO доступний через браузер як з самого сервера, так і з комп'ютерів у локальній мережі, а також, якщо система не ізольована, з Інтернету. Це найпростіший спосіб переконатися, що ваш сервер потокового мовлення Luxriot EVO працює і доступний. Щоб отримати доступ до сервера потокового мовлення Luxriot EVO, відкрийте браузер і введіть адресу:

<IP-адреса сервера>:<HTTP-порт>

а потім натисніть *Enter*. Ваш браузер підключиться до потокового сервера Luxriot EVO, після чого буде запитано автентифікацію користувача: введіть своє ім'я користувача та пароль, щоб продовжити.



Починаючи з версії Luxriot EVO 1.14.0, ви також можете використовувати свої **облікові записи користувачів AD/LDAP** для входу в веб-браузер. Ім'я користувача слід вводити в наступному форматі:

ім'я домену\ім'я користувача

Поле не залежить від регістру, тобто ви можете використовувати як запис *user.name*, так і *User.Name*.

Після входу в систему ви побачите інтерфейс користувача веб-браузера Luxriot EVO Streaming Server:

- **ліве меню:** список каналів та вкладки налаштувань
- **головне вікно:** зона прямої трансляції/відтворення
- **верхній правий кут:** шаблони та макети макетів
- **верхній лівий кут:** логотип потокового сервера Luxriot EVO; натисніть на логотип, щоб розширити область перегляду, згорнувши меню зліва

Дозволи на доступ

Доступність каналів і функцій залежить від дозволів користувача; вбудований адміністратор має доступ до всіх ресурсів. Для з'єднань через веб-браузер застосовуються лише дозволи на HTTP-з'єднання, прямий ефір, архів і PTZ-доступ, оскільки інші функції (наприклад, аудіо) відсутні.

Щоб дозволити користувачеві підключитися до потокового сервера Luxriot EVO, перейдіть до розділу *Конфігурація* консолі Luxriot EVO, виберіть *Користувачі*, потім виберіть користувача або групу користувачів для редагування і відкрийте вкладку *Профіль адміністрування*:

- додайте дозвіл *Вхід через HTTP*, щоб дозволити з'єднання через веб-браузер та/або HTTP API
- додайте дозвіл *"Вхід через мобільний"*, щоб дозволити підключення з мобільних

додатків і клієнта OS X. Щоб дозволити доступ до каналів, додайте права на канал або групу каналів на вкладці *"Дозволи"*:

- *Перегляд відео в реальному часі:* увімкнення перегляду в реальному часі
- *Слухати аудіо в реальному часі:* увімкнення вхідного аудіо (з камери)
- *Надсилання аудіо в реальному часі:* надсилання аудіо на камеру (зворотний зв'язок)

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

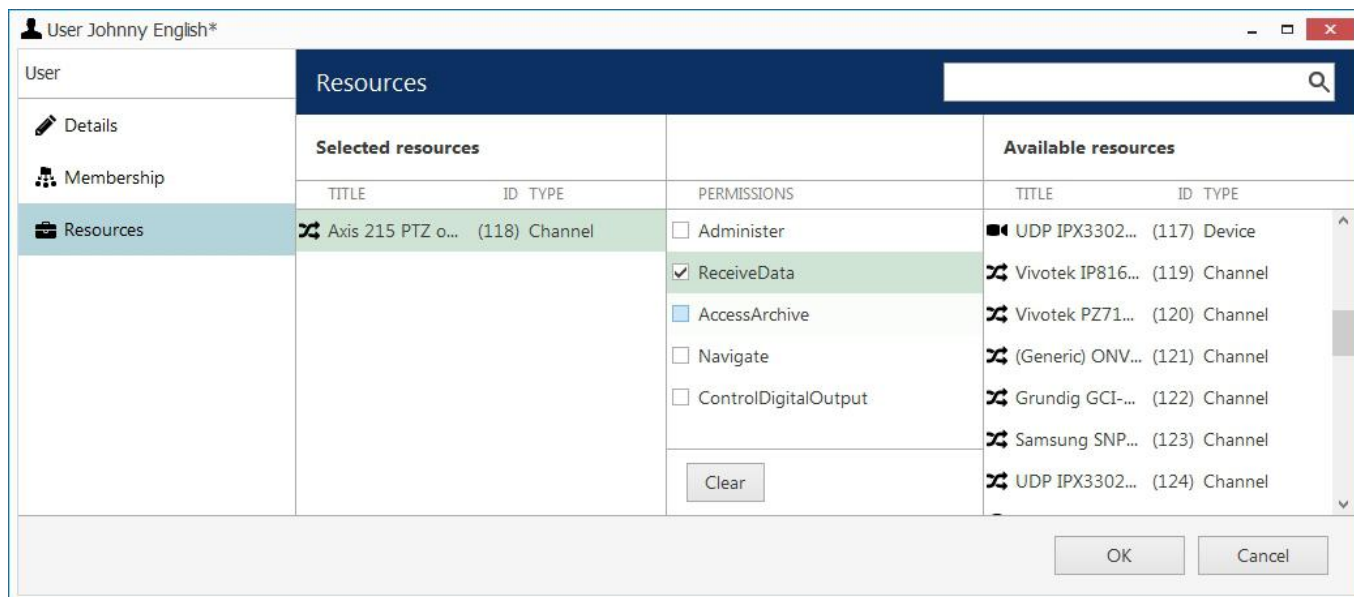
- *Керування PTZ:* керування панорамуванням, нахилом і зумом
- *Використання попередніх налаштувань PTZ:* доступ до наявних попередніх налаштувань PTZ

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- *Використовувати PTZ-тури*: доступ до наявних PTZ-турів
- *Відтворення відео*: дозволяє отримати доступ до записаних відеоданих
- *Відтворення аудіо*: доступ до записаних аудіоданих

Додаткові дозволи для додатків Luxriot EVO Mobile:

- для користувацьких *кнопок*: дозвіл *Перегляд* дозволяє бачити і використовувати користувацьку кнопку



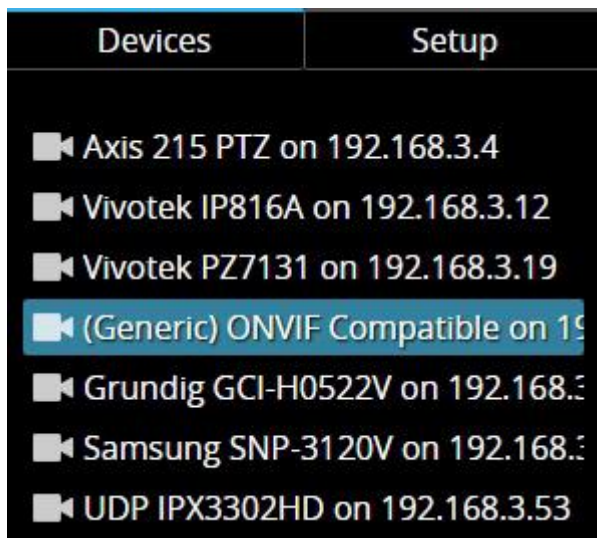
Налаштуйте права користувачів для перегляду каналів на сервері потокового мовлення Luxriot EVO

Дозволи каналів, груп каналів і користувацьких кнопок також можна змінити в розділі *Канали*, двічі клацнувши відповідний канал або групу каналів у списку, а потім вибравши вкладку *Дозволи*.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

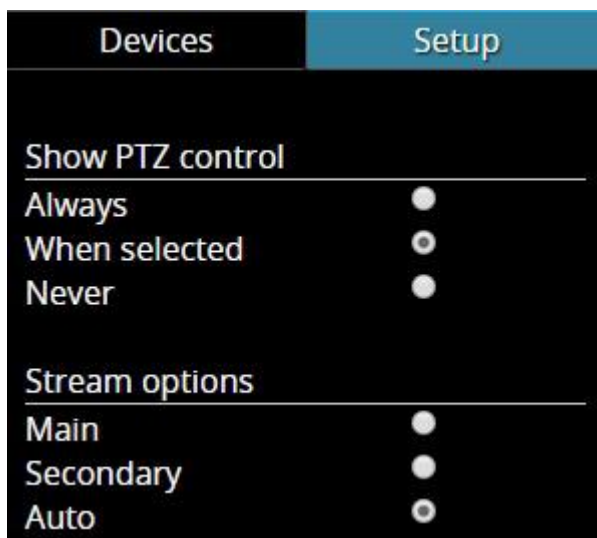
Веб-інтерфейс: Конфігурація

Меню ліворуч має дві вкладки: *пристрої*, де показано, які канали доступні, та *налаштування*, де містяться налаштування потокового мовлення. Клацайте на заголовки, щоб перемикалися між ними.



Пристрої

Джерела відео завантажуються одним списком. Щоб почати трансляцію з певного пристрою, виберіть шаблон розкладки в меню у верхньому правому куті, потім клацніть потрібне вікно перегляду, щоб воно стало синім, а потім клацніть пристрій зі списку.



Налаштування

Вкладка "Налаштування" дозволяє вибрати режим керування PTZ і налаштувати параметри потоку:

• Керування PTZ:

- **Завжди:** якщо камера підтримує панорамування та нахил, віртуальна PTZ-сфера завжди буде відображатися як елемент керування накладанням
- **Коли** вибрано: якщо камера має функції PTZ, віртуальна сфера PTZ буде показана, коли вибрано відповідний потік
- **Ніколи:** не відображати елементи керування PTZ взагалі, тобто функцію PTZ буде вимкнено

• Параметри потоку:

- **Main:** тільки перший (основний) потік, [зазвичай] з більшою роздільною здатністю, буде використовуватися для всіх пристроїв
- **Вторинний:** тільки вторинний потік (підпотік), [зазвичай] з меншою роздільною здатністю, буде використовуватися для всіх пристроїв
- **Авто:** найбільш підходящий потік буде обрано автоматично на основі розміру вікна

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

перегляду

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Веб-інтерфейс: Потіки

Клієнт веб-браузера дозволяє переглядати відео в реальному часі і відтворювати записане відео з доступних каналів. Для режиму перегляду в реальному часі доступні елементи керування PTZ.

Наживо

Щоб розпочати пряму трансляцію, виберіть шаблон макета у верхньому правому меню (1x1, 1x2, 2x1 або 2x2), потім клацніть потрібне вікно перегляду, щоб навколо нього з'явилася синя рамка, а потім виберіть цільовий потік зі списку "Пристрої" ліворуч. Щоб замінити наявний прямий ефір, виберіть його і виберіть пристрій "над" ним, або натисніть кнопку *X* у правому верхньому куті області перегляду, щоб закрити його, а потім призначити новий потік на цю область перегляду.

Зверніть увагу, що деякі зображення можуть мати горизонтальні або вертикальні чорні смуги з боків: це відбувається тому, що співвідношення сторін зображення зберігається, а не розтягується, щоб заповнити область перегляду. Якщо розмір зображення менший за цільову область перегляду, з обох боків буде чорне тло.



Перегляд у реальному часі з накладенням елементів керування PTZ

Кожен елемент перегляду в реальному часі містить таку

інформацію та елементи керування: • верхній лівий кут:

назва потоку (статична інформація)

- правий верхній кут: відтворення архіву (якщо є), кнопка пресетів (натисніть, щоб завантажити список пресетів), *X*

(натисніть, щоб закрити пряму трансляцію і звільнити область перегляду)

- правий нижній кут: Режим PTZ (якщо застосовно), роздільна здатність потоку, кодек потоку (MP4/JPEG/WEBM) (статична інформація) і режим масштабування увімкнено (статична інформація).

- центр: потокове зображення, віртуальна PTZ-сфера (керування накладанням) (за наявності)

Щоб **панорамувати і нахиляти** камери з підтримкою PTZ, використовуйте накладні елементи керування PTZ: клацніть лівою кнопкою миші і утримуйте в потрібному напрямку. За замовчуванням для PTZ-камер увімкнено режим панорамування і нахилу: зверніть увагу на мітку *PanTilt* у правому нижньому куті зображення в режимі live view.

Щоб збільшити або зменшити **масштаб**: спочатку прокрутіть коліщатко миші ВНИЗ, щоб увімкнути режим масштабування - у правому нижньому куті з'явиться мітка *масштабування*. У цьому режимі віртуальна PTZ-сфера працює тільки для масштабування: клацніть і перетягніть ВГОРУ (верхню

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

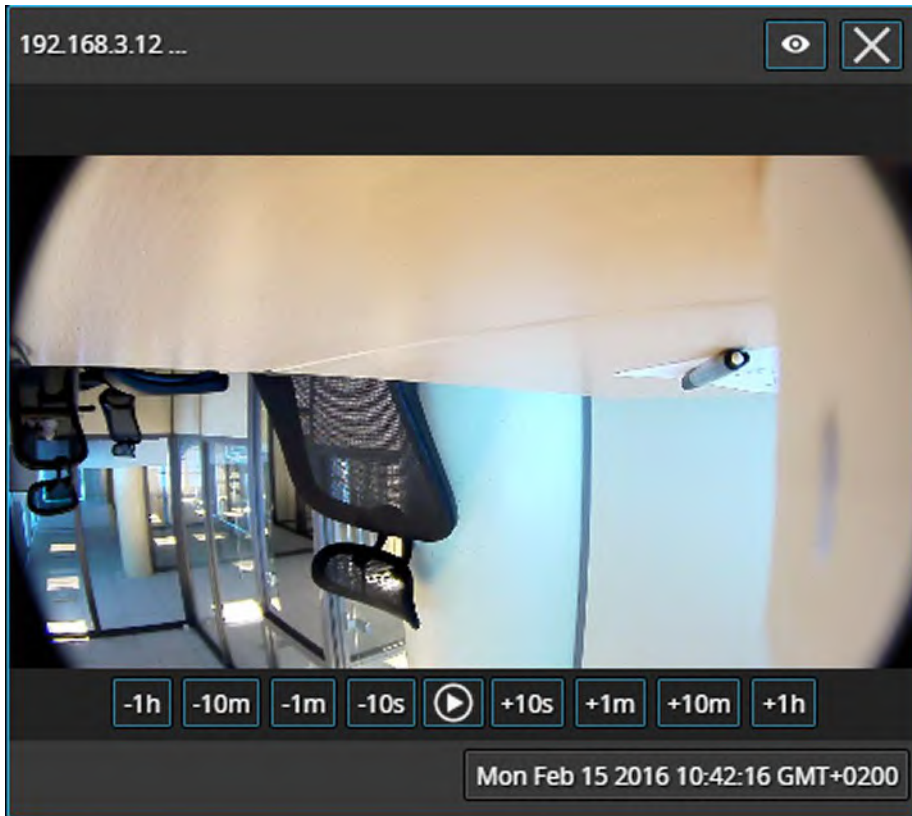
півсферу), щоб збільшити, і ВНИЗ (нижню півсферу), щоб зменшити. Щоб вийти з режиму масштабування і повернутися до сфери панорамування і нахилу, просто прокрутіть коліщатко миші ВГОРУ, доки значок *масштабування* не зникне.

Для деяких камер ви можете помітити, що чим далі ви відводите курсор від центру сфери, тим швидше рухається камера: таким чином контролюється швидкість PTZ; однак для інших камер програмне забезпечення або сам пристрій підтримують лише постійну швидкість, і швидкість панорамування/нахилу залишається постійною, незалежно від того, в якому положенні знаходиться курсор миші.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Відтворення архіву

Якщо для цільового каналу увімкнено запис, елементи керування накладанням потоку міститимуть кнопку відтворення архіву у правому верхньому куті. Натисніть цю кнопку, щоб розпочати **відтворення**: цільовий потік буде відображено в одноканальному режимі. Щоб повернутися до **перегляду в реальному часі**, натисніть кнопку "око" у верхньому правому куті; це відновить попереднє розташування.



Перегляд відтворення архіву

Перегляд відтворення містить таку інформацію та елементи

керування:• верхній лівий кут: назва потоку

(статична інформація)

- верхній правий кут: піктограма "око" для повернення до перегляду в реальному часі, кнопка X (натисніть, щоб закрити пряму трансляцію і звільнити область перегляду)
- правий нижній кут: мітка часу (поточний час і зміщення часового поясу сервера)• центр: зображення трансляції
- по центру внизу: елементи керування відтворенням

Кнопки керування накладанням дозволяють запускати/призупиняти відтворення та переходити назад/вперед на десять секунд, одну хвилину, десять хвилин або годину.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Веб-інтерфейс: Макети

Шаблони макетів дозволяють вибрати макет області перегляду: 1x1, 2x1, 1x2 та 2x2 - наразі доступні варіанти.



Шаблони макетів за замовчуванням

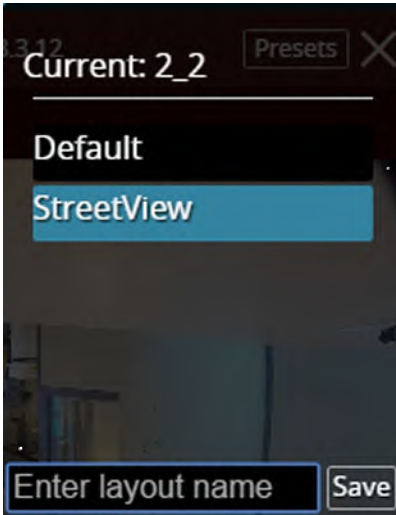
Натисніть на будь-яку мініатюру в будь-який час, щоб негайно завантажити відповідний **шаблон** макета на екран. Якщо є активні потоки, вони будуть відкинуті. Якщо цільовий шаблон розкладки вже використовувався в цьому ж браузері і файли cookie не були очищені, будуть завантажені раніше використані канали; якщо ні - відобразиться порожній шаблон.

Якщо ви хочете **зберегти макет**, який відображається в даний момент, натисніть на кнопку "портрет".



Кнопка меню макетів

З'явиться меню макетів, у якому ви можете зберегти макет під визначеною користувачем назвою: введіть назву макета і натисніть кнопку "**Зберегти**". Зверніть увагу, що наразі для назви макета підтримуються лише латинські символи [A-Za-z] та арабські цифри [0-9]; спеціальні символи або символи з нелатинських алфавітів не допускаються.



Меню макетів

Звідси ви також можете завантажити раніше збережені макети, просто клацнувши їх; якщо список макетів довший за вікно меню, використовуйте коліщатко миші, щоб прокрутити його вниз.

Макети зберігаються в файлах **cookie** вашого браузера, тому:

- Макети Luxriot EVO Streaming Server не можуть бути перенесені в інші браузери, облікові записи користувачів або комп'ютери
- макети видаляються, коли очищаються дані файлів cookie браузера

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

8.2 Мобільний додаток для потокового сервера

Додаток Luxriot EVO Mobile для серверів Luxriot EVO забезпечує функціональність мобільного клієнта для смартфонів, планшетів і фаблетів. Його функціонал набагато ширший, ніж у клієнта веб-браузера.

Ви можете встановити мобільний додаток Luxriot EVO Mobile з Play Store (для користувачів Android) або iTunes (для користувачів iOS). Підтримувані ОС:

- Android 4.4 та новіша
- версія • iOS 8.2 та новіша версія

Тонкий клієнт для macOS має майже ідентичну функціональність. Його можна завантажити за посиланням www.luxriot.com. Як і Luxriot EVO Monitor, мобільний клієнт і клієнт для macOS є безкоштовними і не потребують додаткової ліцензії для запуску. Використовуючи їх, ви можете підключатися до будь-якого з ваших серверів Luxriot EVO, за умови, що в їхніх налаштуваннях увімкнена функція Luxriot EVO Streaming Server, як описано вище.

Нижче ви знайдете рекомендації щодо налаштування та використання вашого Luxriot EVO Mobile.

Початок роботи

Встановіть Luxriot EVO Mobile з відповідного магазину додатків або за посиланням з нашого сайту www.luxriot.com.

Огляд інтерфейсу

Інтерфейс користувача Luxriot EVO Mobile здебільшого інтуїтивно зрозумілий: ви можете взаємодіяти з додатком за допомогою дотиків або тривалих натискань на елементи інтерфейсу, а також свайпів.

У верхньому лівому кутку ви знайдете **меню програми**. Воно

- містить: • опцію додавання нового з'єднання з сервером,
- можливість записувати відео в додатку в режимі офлайн для подальшого завантаження на будь-який сервер, • налаштування додатку,
- деталі про версію додатку.

Після підключення до будь-якого сервера меню програми буде замінено на **меню сервера**, що містить специфічні для нього ресурси та дії:

- вибір перегляду (розташування каналів для перегляду в реальному часі), журнал подій • (пуш-сповіщення від сервера),
- закладки,
- кнопки користувача •
- ,
- опція трансляції з камери (пристрій >> сервер), опція виходу з системи . •

У меню сервера також є кнопка **підменю** з трьома крапками поруч з назвою сервера. Окрім опції "Вийти", вона дозволяє редагувати налаштування з'єднання (наприклад, змінити обліковий запис користувача), не повертаючись до списку серверів. Кнопка з трьома крапками також присутня в інших місцях програми, і вона пропонує додаткові опції або дії.

Нарешті, там, де неможливо розмістити кнопку підменю, доступне "приховане" випадаюче меню. **Довге натискання** будь-який канал у багатоканальному перегляді, щоб побачити доступні швидкі дії.



Коли програма працює на передньому плані, вона не дає телефону перейти в режим сну, тому дисплей не вимикається автоматично. Пам'ятайте про це і не забувайте виходити з програми або блокувати пристрій/вимикати дисплей, коли програма вам більше не потрібна.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

При першому запуску Luxriot EVO Mobile за замовчуванням буде доступне демо-з'єднання з сервером: не соромтеся використовувати його для ознайомлення. Ви можете одразу ж почати додавати власні підключення до серверів, але ми рекомендуємо спочатку переглянути налаштування програми та налаштувати їх відповідно до ваших потреб.

Налаштування

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Натисніть кнопку меню у верхньому лівому куті, щоб відкрити головне меню програми, а потім натисніть *Налаштування*. Параметри тут визначають глобальну поведінку програми (для всіх серверів); вони зберігаються, коли ви оновлюєте програму, але втрачаються, якщо ви її видаляєте.

Налаштування логічно згруповані для вашої зручності. Торкніться категорії, щоб отримати доступ до налаштувань.

- **Генерал**

- *Мова*: встановіть мову інтерфейсу програми (за замовчуванням відповідає локалі пристрою)
- *Формат дати*: встановіть формат представлення дати, який ви хочете, щоб програма використовувала, наприклад, YYYY/MM/DD
- *Формат часу*: встановіть формат представлення часу, який ви хочете, щоб програма використовувала, наприклад, ЧЧ:ММ:СС (24 години)
- *Часовий пояс*: виберіть часовий пояс вашого мобільного клієнта або підключеного сервера

- **Потокове мовлення**

- **Перевага якості**

- *Main*: тільки перший (основний) потік, [зазвичай] з більшою роздільною здатністю, буде використовуватися для всіх пристроїв
 - *Вторинний*: тільки вторинний потік (підпотік), [зазвичай] з меншою роздільною здатністю, буде використовуватися для всіх пристроїв
 - *Авто*: найбільш підходящий потік буде обрано автоматично на основі підключення

- **Відображення статистики відео**

- *ON/OFF*: визначає, чи показувати властивості відеопотоку (FPS, бітрейт) для вхідного та вихідного потоків

- **Конфігурація декодера**: виберіть спосіб декодування вхідних потоків

- *Тільки апаратне*: апаратні модулі декодування, наявні у вашому телефоні, будуть використані автоматично (рекомендується для економії заряду акумулятора)
 - *Апаратне та програмне забезпечення*: за потреби будуть використані програмні декодери (**попередження**: програмне декодування споживає багато енергії!).
 - *Конфігурація для кожного кодека*: виберіть налаштування декодування окремо для кожного з очікуваних кодеків

- **Іконки**: описові елементи, що накладаються на відео

- *Показати піктограму енергоємного декодера*: піктограма з'явиться, якщо використовується програмний декодер

- **Камера** пристрою: налаштування, пов'язані з камерою телефону; коли ви вперше відкриєте цей розділ, вам буде запропоновано запустити виявлення камери

- **Вибір камери та налаштування для зворотного потоку (пристрій >> сервер) для режимів запису в прямому ефірі та офлайн**
 - *Вимкнено*: виберіть цю опцію, якщо ви не плануєте транслювати відео з пристрою на сервер
 - *Камера 1*: основна камера мобільного пристрою (зазвичай, задня камера)
 - *Камера 2*: додаткова камера (зазвичай це фронтальна камера з меншою кількістю мегапікселів)• **Роздільна здатність/частота кадрів/бітрейт/кодек, мікрофон** увімкнено/вимкнено
 - **Попередній перегляд**: попередній перегляд камери з налаштуваннями, визначеними вище

- **Виявлення камер**: дозволити програмі отримувати конфігурацію камери вашого телефону (виявлення може зайняти деякий час, через що програма не реагуватиме - очікувана поведінка).

- **Трансляція GPS-координат пристрою з відео на сервер**: якщо увімкнено, відео, що транслюється з камери пристрою, буде накладено на GPS-координати, а маркер пристрою відображатиметься на географічних картах, якщо це налаштовано

- **Офлайн-відео**: налаштування для запису офлайн-відео (для подальшого завантаження)

- *Зберігати відео в автономному режимі*: виберіть, чи хочете ви зберігати записані файли в каталозі програми на внутрішній пам'яті або на зовнішній

пам'яті (SD-карта)

- Обмеження на зберігання відео в автономному режимі: обмежте простір для записів до 100, 200 або 500 МБ, 1, 2, 5, 10 або 20 ГБ або без обмежень
- Коли місця не залишилося: програма може або перезаписати найстаріший файл(и), або припинити запис нових файлів

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

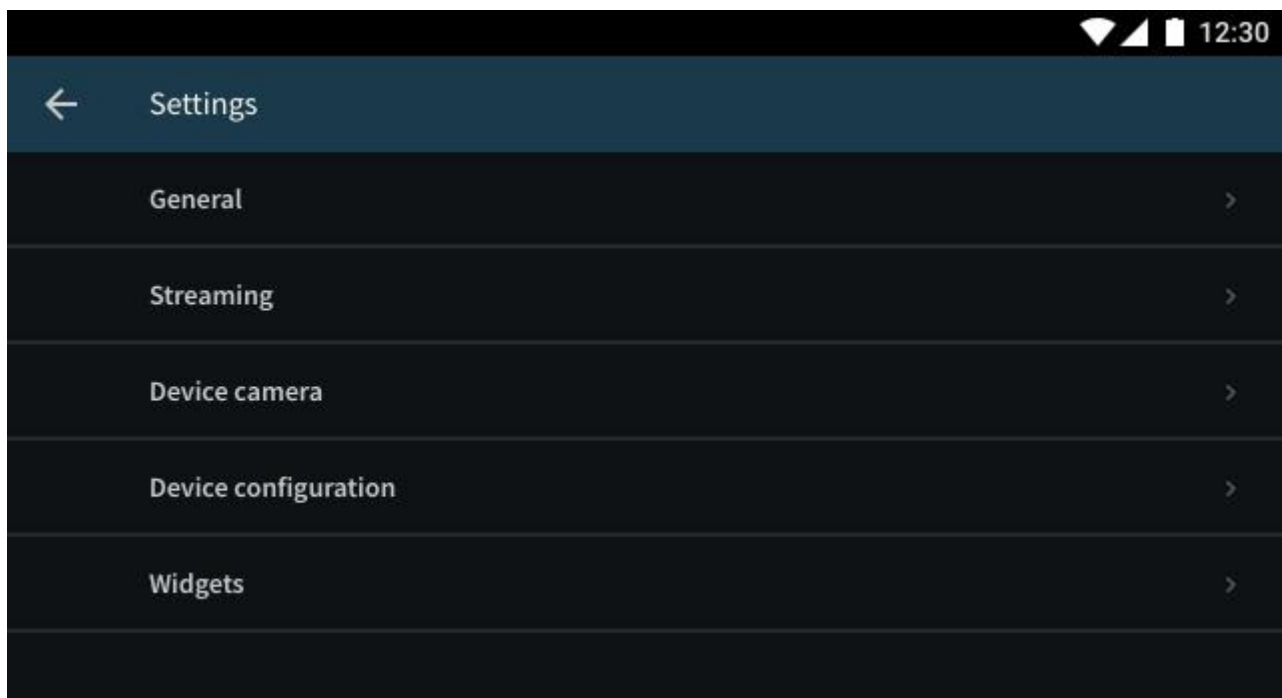
- *Сервер завантаження відео за замовчуванням*: вибирайте сервер щоразу, коли ви завантажуєте відео, або встановіть один із налаштованих серверів як пункт призначення за замовчуванням
- Конфігурація пристрою: **мережеві** та інші налаштування, пов'язані з вашим телефоном (але не безпосередньо з його камерами)
 - *Дозволити використання програми/віджетів*: виберіть бажаний тип мережі для програми та віджетів окремо
 - *Тільки WiFi*: програма буде підключатися до сервера (серверів), тільки якщо вона підключена до бездротової мережі (включаючи сервери, доступні через VPN)
 - *WiFi та мобільні дані*: додаток буде використовувати як бездротові мережі, так і увімкнені послуги передачі даних (3G/4G)

Віджети: всі налаштування, пов'язані з віджетами програми (розширеннями програми)

- *Інтервал оновлення віджету*: автоматично завантажувати новий кадр кожні 30 секунд, кожні 1, 2, 5, 10 або 15 хвилин
- *Дозволити використання віджетів*: Тільки WiFi, або і WiFi, і 3G/4G
- **Тривожна кнопка**: вибір сервера за замовчуванням для трансляції (тривожна кнопка - це віджет, схожий на



Під час увімкнення камери стану розуміється, що ви можете встановити сервери, які надають доступ до камери мікрофона в реальному часі. Вибір сервера, який надає сервер (пристрій має бути компонентів, який встановлює сервер) вість передавати потокове відео та аудіо з вашого телефону на сервер і підключені до нього клієнти.



Налаштування програми

Щоб вийти, торкніться піктограми зі стрілкою у верхньому лівому куті або скористайтесь кнопкою "Назад" (програмною чи апаратною) чи жестом на вашому пристрої.

Додати новий сервер

Натисніть кнопку "плюс" у правому нижньому куті, щоб створити нове з'єднання з сервером. Також ви можете натиснути головне меню програми у верхньому правому куті, а потім вибрати *Додати сервер*. Необхідно заповнити наступні параметри:

- **Хост**: IP-адреса сервера або доменне ім'я з конфігурації Luxriot EVO

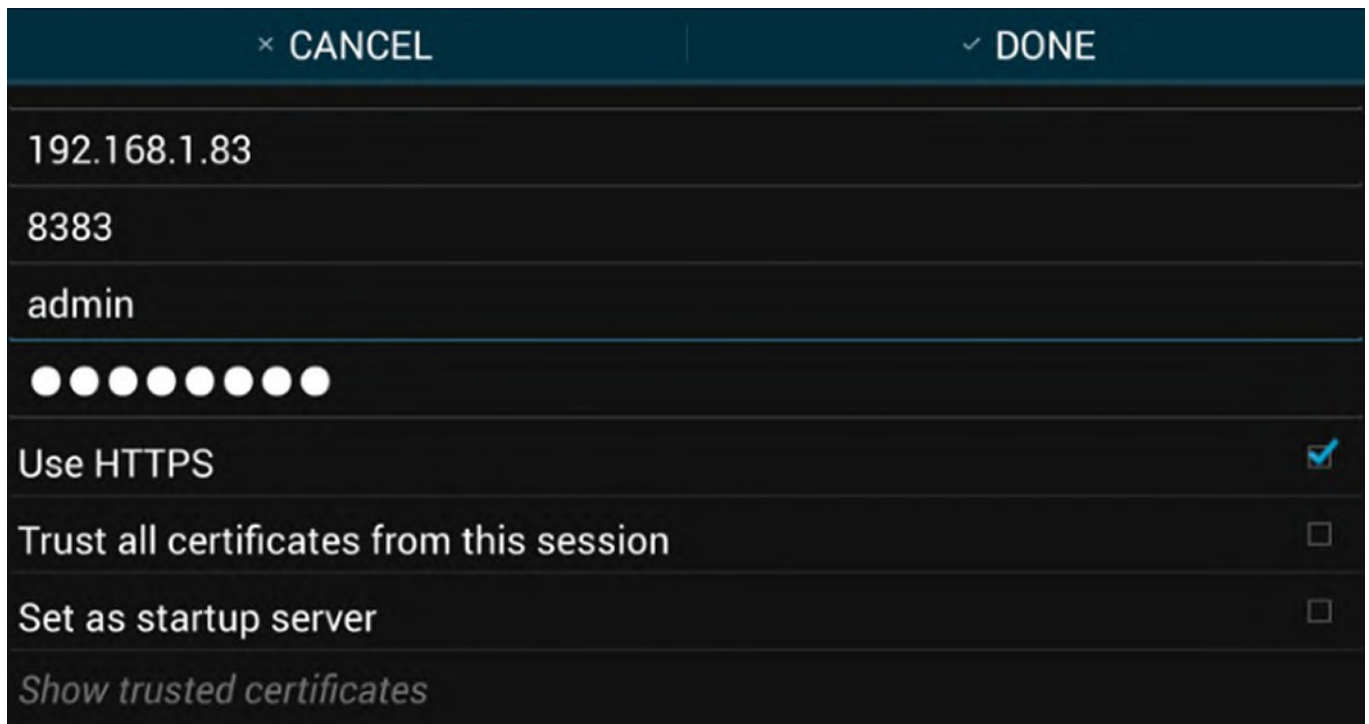
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- **Порт:** Використовуваний порт HTTP або HTTPS (повинен відповідати порту, налаштованому на стороні сервера), за замовчуванням 8080
- **Ім'я користувача та пароль:** облікові дані для підключення до сервера Luxriot EVO (необхідно мати [відповідний дозвіл](#) на підключення через мобільний телефон)
- **Назва:** назва з'єднання, визначена користувачем (значення з поля Host буде використано автоматично, якщо ви залишите це поле порожнім)

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Додаткові опції:

- **Використовувати HTTPS:** використовувати HTTPS через TLS замість простого HTTP (на цільовому сервері має бути [ввімкнено](#) та налаштовано [HTTPS](#))
- **Увімкнути сповіщення про події:** увімкніть push-сповіщення від серверів Luxriot EVO (сповіщення повинні бути попередньо налаштовані в розділі [Події та дії](#) за допомогою [дії Надіслати подію клієнту](#))
- **Довіряти всім сертифікатам з цієї сесії:** приймати всі цифрові сертифікати, надані цільовим сервером (потрібно, якщо ви використовуєте самопідписаний сертифікат на стороні сервера)
- **Встановити як сервер запуску:** увімкніть цю опцію, якщо ви хочете, щоб програма підключалася до цільового сервера під час запуску: під час запуску програма завантажить список серверів і спробує підключитися до вибраного сервера автоматично
- **Показати довірені сертифікати:** показати всі прийняті цифрові сертифікати з цільового сервера; торкніться сертифіката, щоб відкинути його



Налаштування сервера

Коли ви будете готові, натисніть *Зберегти*, щоб зберегти налаштування і вийти з діалогового вікна, або натисніть "<" *Назад*, щоб скасувати зміни і просто повернутися до головного меню.

Щоб змінити налаштування існуючого з'єднання з сервером, торкніться вертикальних крапок праворуч від імені сервера, а потім натисніть кнопку *Змінити*, яка з'явиться у випадаючому меню. Використовуйте пункт меню *Видалити*, щоб видалити будь-який існуючий запис.

Прямий ефір

Натисніть на попередньо налаштований сервер у списку, щоб встановити з'єднання. Якщо ви використовуєте HTTPS з самопідписаним сертифікатом, вам потрібно буде підтвердити, що ви довіряєте сертифікату сервера.

Коли ви підключаєтеся до сервера, режим **перегляду в реальному часі** завантажується за замовчуванням. Якщо ви вже підключалися до вибраного сервера раніше, з'явиться остання версія режиму перегляду в реальному часі. У верхньому лівому кутку зображення буде відображатися назва кожного каналу, а також властивості відеопотоку - кодек, бітрейт, частота кадрів і роздільна здатність; статистику потоку можна вимкнути в налаштуваннях програми (див. вище).

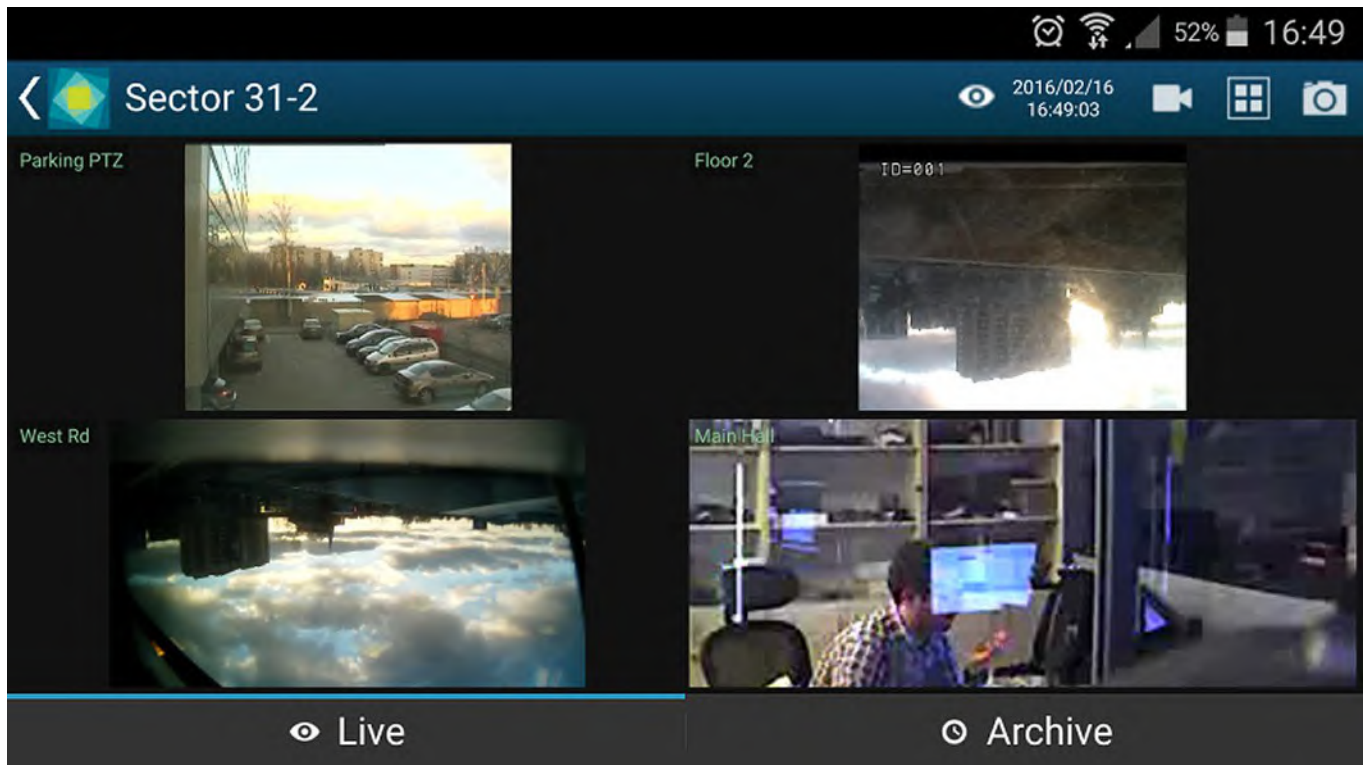
Торкніться відео з будь-якої камери в реальному часі, щоб переключитися на **одноканальний** перегляд. Натисніть кнопку "<" у верхньому лівому кутку, щоб повернутися до списку каналів. Як у багатоканальному, так і в одноканальному режимі ви можете **перемикатися** між каналами, проводячи

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

пальцем вгору і вниз. В одноканальному режимі вони з'являтимуться один за одним. У багатоканальному режимі буде показано нову порцію каналів.

Ви можете змінити багатоканальну **схему**, натиснувши меню сервера у верхньому лівому кутку > *Перегляд* > вибрати потрібну схему (доступні варіанти 1x1, 2x1, 2x2 і 3x2).

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Перегляд у реальному часі

Проведіть пальцем вліво/вправо (тримаючи пристрій горизонтально) або вгору/вниз (у вертикальному режимі), щоб прокрутити канали. Натисніть і утримуйте перегляд каналу в реальному часі, щоб відобразити список доступних каналів (аналогічно до меню вибору каналів, обраний пункт замінить обраний канал).

Як в одно-, так і в багатоканальному режимі перегляду ви можете стиснути зображення, щоб збільшити/зменшити його **масштаб** (цифрове масштабування). У верхньому лівому куті каналу з'явиться мініатюрна піктограма попереднього перегляду: торкніться її, щоб повернути DPTZ до звичайного рівня масштабування. Крім того, двічі торкніться зображення, щоб очистити масштабування.



Посібник з адміністрування Luxriot EVO

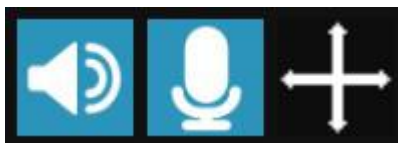
Одноканальний перегляд у прямому ефірі

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Торкніться будь-якого каналу, щоб замінити поточний макет на вигляд одного каналу з додатковими елементами керування. Доступні такі елементи керування:

- Нижній лівий кут:
 - **Піктограма камери:** зробити знімок. Натисніть, щоб зберегти поточний кадр на своєму пристрої.
 - **Значок динаміка:** вхідний звук (з камери). Натисніть один раз, щоб увімкнути вхідний звук (іконка стане синьою), натисніть ще раз, щоб зупинити. Піктограма з'явиться, тільки якщо на цільовому каналі увімкнено звук.
 - **Значок мікрофона:** аудіовихід (розмова з віддаленою камерою). Торкніться один раз, щоб почати надсилати звук назад на камеру (іконка стане синьою), торкніться ще раз, щоб зупинити. **Примітка:** вам **не** потрібно торкатися і утримувати значок мікрофона, як у звичайному додатку Luxriot EVO Monitor, просто торкніться один раз, щоб увімкнути потокове аудіо. Ця піктограма з'явиться лише тоді, коли відповідна функція буде доступна.
- Нижній правий кут - меню з трьох крапок:
 - **PTZ:** перемикання елементів керування PTZ (для камер з підтримкою PTZ). При увімкнених елементах керування накладанням PTZ:• торкніться/довго торкніться *всередині* сфери, щоб панорамувати та нахилити (чим ближче ви торкнетесь до краю сфери, тим краще), тим вищою буде швидкість PTZ)
 - торкання/довге торкання кінців смуги масштабування для збільшення/зменшення масштабу
 - **Пресети PTZ:** торкніться, щоб переглянути список доступних пресетів PTZ; торкніться будь-якого, щоб перевести камеру на вказаний пресет
 - **PTZ-тури:** торкніться, щоб переглянути список доступних попередньо встановлених турів; торкніться будь-якого, щоб розпочати тур; торкніться "*Зупинити PTZ-тур*", щоб завершити будь-який поточний тур
 - **Трансляція на пристрій:** торкніться, щоб транслювати поточний канал на один із доступних пристроїв Chromecast
 - Зберігати **співвідношення сторін:** перемикання співвідношення сторін (оригінал/розтягнути до потрібного розміру); налаштування застосовується до **всіх** канали

Торкніться зображення ще раз, щоб переключитися на **повноекранний режим** (прибрати зайві елементи керування). Ви також можете проводити пальцем вгору/вниз (або вліво/вправо для альбомної орієнтації екрана), щоб перемикатися між каналами.



Керування аудіовходом, аудіовиходом і PTZ



Кнопка "*PTZ-тури*" з'являється лише тоді, коли для цільової камери налаштовано принаймні один тур. Створювати та керувати PTZ-турами можна за допомогою програми Luxriot EVO Monitor.

Перебуваючи в цьому режимі, ви можете провести пальцем вліво або вправо, щоб завантажити попередній або наступний канал у списку. Тривалий дотик до вільного місця (де немає потоку) або до самого потоку (коли керування PTZ вимкнено) відкриває список усіх доступних каналів; проведіть пальцем вниз і вгору, щоб переглянути список, торкніться будь-якого каналу, щоб відобразити його.

Меню сервера

Кнопки керування сервером знаходяться у правому верхньому куті. Для вертикальної орієнтації екрану всі елементи управління меню (крім таймера) згортаються в одну кнопку з випадаючим списком.

- **Іконка ока/таймер:** показує поточний час на сервері. При натисканні ви можете вибрати час (після цього програма автоматично перейде в режим архівування)
- **Камери:** натисніть, щоб вибрати канал зі списку доступних. Зверніть увагу, що кожен канал може

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

бути зіставлений лише один раз, і спроби зіставити канал вдруге призведуть до того, що він буде розміщений на новій позиції і видалений зі старої.

- **Види:** торкніться, щоб відкрити вибір макета. Наразі доступні наступні макети: 1x1, 2x1, 2x2, 3x2. "Додати поточну" дозволяє зберегти поточну схему під вказаною назвою. Якщо вибрано більшу розкладку, наявні канали будуть відображені автоматично, а всі додаткові слоти залишаться порожніми. Щоб додати нові канали, натисніть кнопку "Камери" і виберіть один з них; всі слоти стануть позначені синіми рамками, натисніть будь-яку з них, щоб розмістити там новий відеоканал.
- **Зробити знімок:** натисніть, щоб зберегти знімок до галереї.
- **В ролях:** трансляція на Chromecast
- **Потокова камера:** надсилайте відеопотік з камери вашого телефону на сервер Luxriot EVO

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- **Камера на віджет:** призначити один з каналів на віджет (віджет слід попередньо додати на робочий стіл телефону, детальніше див. нижче)
- **Кнопки користувача:** натисніть кнопку користувача, щоб запустити призначену їй дію (докладніше див. нижче)
- **Події:** push-повідомлення від цільового сервера (налаштовуються через розділ "*Події та дії*" в Luxriot EVO Console)



Потокова камера

Відео, зняте основною або фронтальною камерою вашого телефону, можна відправити назад на сервер Luxriot EVO для подальшого перегляду в реальному часі на інших підключених клієнтах, а також для запису на стороні сервера. Для цього вам потрібно додати свій мобільний пристрій до конфігурації Luxriot EVO, а потім підтвердити це у вашому додатку.

Спочатку перейдіть до конфігурації вашого сервера через консоль Luxriot EVO Console, перейдіть до розділу *Конфігурація* і виберіть *Пристрої* з меню зліва. На верхній панелі натисніть кнопку *+ Новий пристрій*, щоб створити новий пристрій; введіть бажане ім'я і встановіть *Модель (Generics)* - *Зовнішнє джерело*, потім збережіть. Зверніть увагу на значення, що з'явиться в полі *Код*: його потрібно буде ввести у вашому додатку.

Далі перейдіть у ваш додаток -> список серверів -> натисніть *Налаштування* внизу, знайдіть у списку пункт *Камера* і виберіть свої налаштування відео; вміст кожного пункту може відрізнятися залежно від можливостей вашого мобільного пристрою:

- **Камера:** задня/передня (основна/додаткова)
- **Роздільна здатність:** [фактичний перелік залежить від можливостей мобільного пристрою]
- **FPS:** від 10 до максимально дозволеного пристроєм
- **Мікрофон камери:** вимкнати/ввімкнати звук

Під налаштуваннями ви побачите попередній перегляд камери. Збережіть налаштування і поверніться до списку серверів.

Для Android 6.0 і новіших версій вам може знадобитися зайти в системні дозволи вашого мобільного пристрою і явно дозволити Luxriot EVO Mobile використовувати камеру, якщо у вас не було запитано цього дозволу або якщо ви вирішили заборонити доступ до цих компонентів.

Потім підключіться до сервера Luxriot EVO, торкніться іконки меню у верхньому правому куті і виберіть  *Stream camera*. Ви побачите попередній перегляд камери і повідомлення внизу з написом *Натисніть на іконку, щоб розпочати трансляцію*. Натисніть кнопку *"Відтворити"* в правому нижньому куті, щоб розпочати трансляцію (кнопка стане синьою); коли з'явиться відповідний запит, введіть код з консолі Luxriot EVO Console у діалоговому вікні *"Регістраційний токен"*. Наприклад, якщо в конфігурації вашого пристрою в консолі Luxriot EVO Console вказано CODE:FZL3XT3L, вам просто потрібно ввести частину FZL3XT3L у полі *Регістраційний маркер*.

Luxriot EVO Mobile автоматично почне трансляцію, і ви побачите вміст потоку вашого мобільного пристрою в усіх інших додатках Luxriot EVO Mobile та/або Luxriot EVO Monitor. Повідомлення в нижньому рядку зміниться на *Потокове передавання* і покаже статистику вашого відеопотоку. Щоб зупинити трансляцію, натисніть кнопку *Відтворити ще раз*.

Тепер ви можете керувати цим потоком як звичайним каналом у консолі Luxriot EVO Console, тобто записувати з нього як відео, так і аудіо, аналізувати рух тощо. Щоб видалити цей об'єкт, просто видаліть пристрій через консоль Luxriot EVO Console.

 Якщо ви перевстановлюєте додаток на свій мобільний пристрій, вам потрібно буде зайти в консоль Luxriot EVO і додати мобільний пристрій заново, в основному, за алгоритмом додавання нового пристрою, або зайти в налаштування пристрою і натиснути *"Скинути"* біля поля *"Код"*, щоб згенерувати новий код, а потім ввести новий код у вашому додатку.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Після того, як ви зареєстрували свій телефон на сервері, ви можете налаштувати **тривожну кнопку** на своєму мобільному пристрої. Ця кнопка розміщується на екрані мотики і при натисканні негайно запускає пряму **трансляцію** на заздалегідь визначений сервер - вам не потрібно відкривати додаток і шукати сервер. Щоб налаштувати тривожну кнопку, перейдіть до налаштувань мобільного додатку і:

- визначте тривожний сервер, на який має надсилатися потік,
- а потім• створіть тривожну кнопку і розмістіть її на головному екрані.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Відтворення архіву

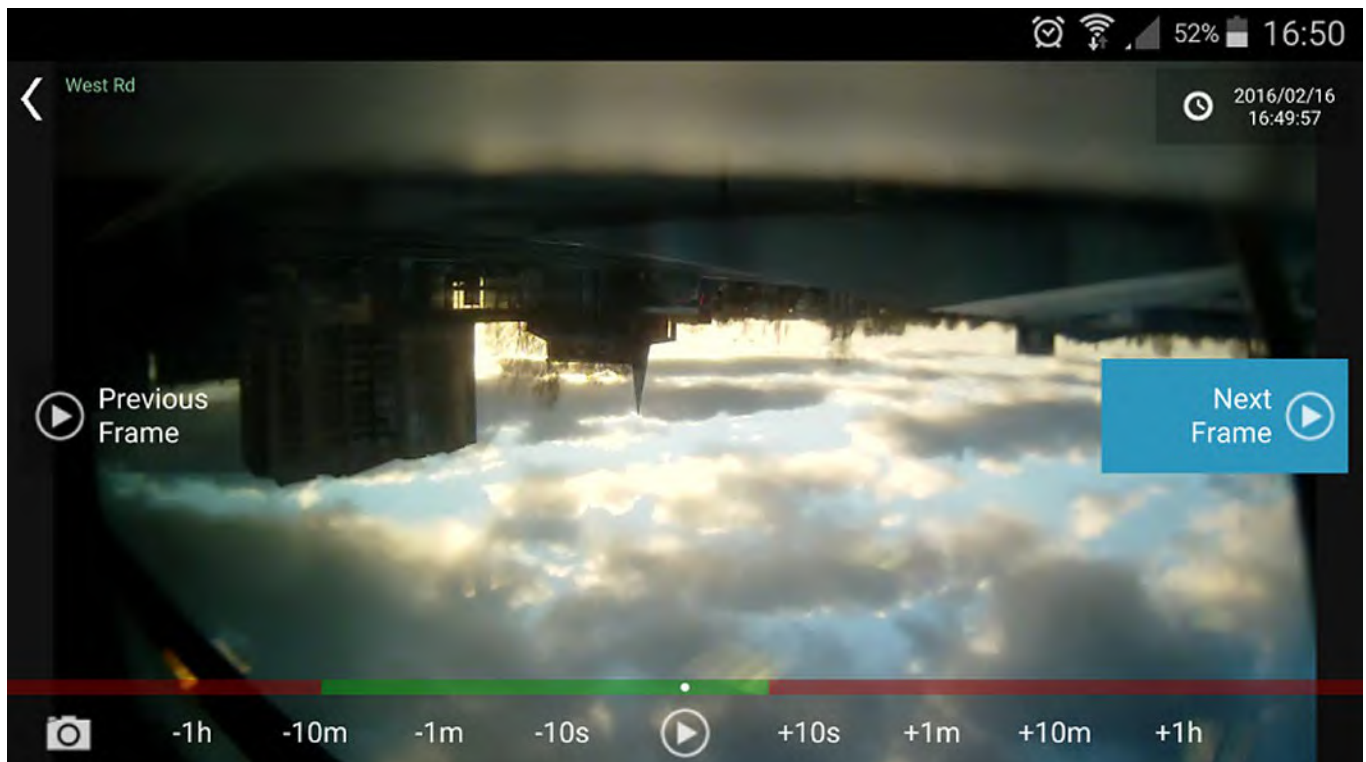
Щоб перейти до режиму відтворення, торкніться вкладки *Архів* на нижній панелі. Або ж торкніться піктограми з оком/таймером, щоб перейти до певного часу: виберіть момент часу, з якого потрібно почати відтворення, а потім торкніться *"Встановити"*. **Таймером** можна керувати наступним чином:

- використовуйте стрілки ВГОРУ/ВНИЗ або свайп ВГОРУ/ВНИЗ для зміни значення кожної позиції
- перемикайтеся між вкладками *"Час"* і *"Дата"*, торкаючись їх
- натисніть *Скасувати*, щоб повернутися до режиму *"Прямий ефір"*, або натисніть *Встановити*, щоб продовжити відтворення

При переході в режим архівування з перегляду з кількох камер: усі вікна перегляду будуть підсвічені синім кольором - торкніться камери, щоб вибрати її. Зверніть увагу, що в цьому режимі ви можете переглядати одну камеру за раз: вибір більшого макета призведе до автоматичного переходу в режим перегляду в реальному часі.

Архівувати елементи **керування шкалою часу**:

- **зеленим** кольором позначені дані, **бордовий** означає, що дані за цей період не зафіксовані
- торкніться стрілок **"Наступний/Попередній кадр"** з боків, щоб перейти до наступного/попереднього доступного зображення
- використовуйте кнопку **"Відтворення"** в центрі, щоб запустити/призупинити відтворення
- торкніться міток +/-, щоб перейти на десять секунд, одну хвилину, десять хвилин або годину назад/вперед
- торкніться іконки камери в лівому нижньому кутку, щоб зберегти **знімок**
- якщо канал має кілька записаних **потоків** (наприклад, основний і додатковий), відповідний вибір з'явиться над часовою шкалою ліворуч



Перегляд архіву

Проведіть пальцем вліво/вправо для перемикання між камерами в межах поточної схеми; торкніться і утримуйте зображення, щоб відкрити список доступних камер (так само, як і в меню вибору камери, це призведе до виходу з поточної схеми і переходу до схеми з однією камерою). Використовуйте часову шкалу нижче, щоб переглянути записане відео та керувати відтворенням за допомогою кнопок відтворення/зупинки.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Віджети

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Віджети - це інформаційні елементи, які можна розмістити на головному екрані на пристроях Android і в розділі "Сьогодні" на пристроях iOS. Окремі канали, які потребують частого моніторингу, можна розмістити як віджети Luxriot EVO Mobile з помірною або низькою (від двох разів на хвилину до чотирьох разів на годину) частотою оновлення, щоб не відкривати весь додаток щоразу, коли вам потрібно перевірити канал. Для каналів, доступних через Інтернет, це означає, що ви можете стежити за ними, навіть якщо перебуваєте у віддаленому місці за допомогою 3G або 4G: відносно низька частота оновлення кадрів не використовує багато пропускної здатності. Ви також можете обмежити віджети, щоб вони використовували лише з'єднання WiFi.

Загальні кроки для додавання та використання віджету такі:

- додайте стільки віджетів, скільки вам потрібно, по одному віджету на канал,
- перейдіть до налаштувань мобільного додатку Luxriot EVO Mobile та встановіть налаштування оновлення віджетів та використання мережі (детальніше див. розділ "Налаштування" вище),
- призначати канали віджетам.

Щоб додати віджет на **пристрій Android**:

- торкніться порожнього місця на головному екрані і утримуйте кілька секунд, поки не з'явиться меню,
- торкніться меню *Віджети* внизу екрана, знайдіть віджет Luxriot EVO Mobile і перетягніть його в потрібне місце. З'явиться віджет стандартного розміру (2x2 клітинки) з повідомленням *Slot not configured* всередині:
 - перетягніть помаранчеві рамки, щоб відрегулювати розмір віджету, а потім торкніться за межами віджету, щоб вийти з режиму налаштування (пізніше ви можете змінити положення та розмір віджету в будь-який час, довго натиснувши на віджет, а потім перемістивши його)
 - один раз торкніться віджету: Відкриється мобільний додаток Luxriot EVO Mobile, де ви зможете обрати канал,
- потім у мобільному додатку Luxriot EVO Mobile:
 - перед підключенням до сервера зайдіть у налаштування програми і виберіть частоту оновлення віджетів, а також налаштування використання мережі (докладніше див. розділ "Налаштування" вище),
 - підключіться до обраного вами сервера, виберіть *Камера у віджеті* в головному меню, потім торкніться каналу, щоб вибрати його (всі канали будуть виділені синіми рамками, проведіть пальцем вліво або вправо, щоб завантажити більше каналів на вибір), а потім виберіть слот для віджета зі списку, також торкнувшись його (слот може бути порожнім або вже містити канал),
- поверніться на головний екран: призначений канал тепер має бути присутнім у віджеті, з назвою каналу у верхньому лівому куті, номером слоту в нижньому лівому куті та часом останнього оновлення в нижньому правому куті.

Щоб замінити канал, виконайте кроки 3-4 вище; щоб видалити віджет, просто торкніться і утримуйте його, доки не з'явиться меню, а потім перетягніть його на піктограму "Кошик". Натискання на віджет призведе до відкриття відповідної програми, як описано вище.

Щоб додати віджет на **пристрій iOS**:

- проведіть вниз по головному екрану, екрану блокування або центру сповіщень, щоб відкрити екран "Сьогодні", прокрутіть униз, щоб відкрити меню "Редагувати", торкніться "Редагувати",
- знайдіть додаток Luxriot EVO Mobile і натисніть знак (+) зліва від нього: додаток буде додано до списку вище,• натисніть *Готово*, коли закінчите; віджет з'явиться в розділі Віджети, що дозволить вам додавати та змінювати його розмір слоти - торкніться будь-якого слоту, щоб відкрити мобільний додаток Luxriot EVO Mobile,
- потім у мобільному додатку Luxriot EVO Mobile:
 - перед підключенням до сервера зайдіть у налаштування програми і виберіть частоту оновлення віджетів, а також налаштування використання мережі (докладніше див. розділ "Налаштування" вище),
 - підключіться до обраного вами сервера, виберіть *Камера на віджеті*  в головному меню, потім торкніться каналу, щоб вибрати його (всі канали будуть виділені синіми

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

рамками, проведіть пальцем вліво або вправо, щоб завантажити більше каналів на вибір), а потім виберіть слот для віджета зі списку, також торкнувшись його (слот може бути порожнім або вже містити канал),

- поверніться до перегляду "Сьогодні": призначений канал тепер має бути присутнім у віджеті з назвою каналу у верхньому лівому куті, номером слоту в нижньому лівому куті та часом останнього оновлення в нижньому правому куті.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Ви можете перетягувати віджети, щоб переставляти їх у поданні "Сьогодні"; торкнувшись віджета, ви відкриєте пов'язану з ним програму. Щоб видалити віджет, поверніться до списку віджетів у поданні "Сьогодні", як описано вище, і торкніться знака (-) поруч з назвою Luxriot EVO Mobile, а потім натисніть кнопку "Видалити". Якщо ви видалите віджет, а потім додасте його знову, він збереже свій вигляд (слоти).

Кнопки користувача

Кнопки користувача - це програмні кнопки, елементи керування, що використовуються в Luxriot EVO Monitor і Luxriot EVO Mobile для ручного запуску подій: при натисканні або торканні кнопки користувача запускається дія, пов'язана з нею. Дія, сама кнопка користувача і правило, яке змушує кнопку користувача працювати, попередньо налаштовуються за допомогою консолі Luxriot EVO Console; докладніше див. відповідні розділи посібника з управління сервером.

Якщо ви підключені до сервера, на якому налаштовані кнопки користувача, і ваш обліковий запис має дозволи на їх використання, кнопки будуть доступні в додатку. Щоб отримати до них доступ, торкніться головного меню і виберіть *Кнопки користувача* (вертикальна орієнтація) або просто торкніться відповідної кнопки  на верхній панелі (горизонтальна орієнтація екрану). Потім виберіть кнопку, яку ви хочете використати, і торкніться її: відповідна дія буде запущена, і ви отримаєте підтвердження в нижній частині екрана.

Події

Мобільний додаток Luxriot EVO Mobile дозволяє отримувати push-сповіщення від сервера Luxriot EVO після їх налаштування за допомогою управління *подіями та діями* в консолі Luxriot EVO Console.

Для цього створіть дію типу "*Надіслати подію клієнту*" в консолі Luxriot EVO Console і увімкніть опцію "*Відображати подію в мобільному додатку*", а потім прикріпіть цю дію до потрібної вам події в розділі "*Правила*". Створюючи правило, не забудьте вказати цільовий канал для нього: сповіщення будуть з'являтися саме для цього каналу, а їх доступність можна контролювати за допомогою дозволів на доступ до каналів. Можна обмежити отримання сповіщень певним профілем користувача або групою користувачів. Детальніше про те, як це зробити, ви знайдете в розділі *Події та дії*, в підрозділі [Дії](#).

Сповіщення негайно з'являться на мобільних пристроях, на яких встановлено додаток Luxriot EVO Mobile з налаштованим цільовим сервером Luxriot EVO (підключений обліковий запис користувача повинен мати дозволи на цільовий канал). Сам додаток може бути не запущений: події з'являтимуться у вигляді звичайних текстових повідомлень. Якщо цільовий мобільний пристрій перебуває в режимі офлайн, сповіщення надійдуть невдовзі після того, як він знову підключиться до мережі, що забезпечує необхідне з'єднання з сервером.

Офлайн камера

Починаючи з версії 1.7, Luxriot EVO Mobile дозволяє записувати відеокліпи в режимі офлайн для подальшого завантаження на сервер. Відео можна записувати з камери пристрою в додатку і зберігати стільки часу, скільки потрібно, доки не буде доступне з'єднання з сервером.

Щоб увімкнути цю функцію, спочатку потрібно:

- налаштуйте з'єднання з цільовим сервером у додатку
- виберіть налаштування камери
- зареєструйте свій смарт-пристрій на сервері Luxriot EVO як *зовнішню модель*, як це робиться для прямої трансляції з камери пристрою
- увімкніть Edge Recording для новоствореного каналу

Вам потрібно зробити це лише один раз для кожного пристрою (якщо ви не перевстановлюєте програму). Після цього ви зможете записувати стільки відеокліпів, скільки забажаєте, а потім завантажувати їх на цільовий сервер.

Якщо ви ще не створили пару вашого пристрою з сервером, перейдіть до конфігурації сервера Luxriot EVO через консоль Luxriot EVO, перейдіть до розділу Конфігурація і виберіть Пристрої з меню зліва. На верхній панелі натисніть кнопку + *Новий пристрій*, щоб створити новий пристрій; введіть бажане ім'я і встановіть *Модель (Generics)* - *Зовнішнє джерело*, потім збережіть. Зверніть увагу на значення, що з'явилося в полі *Code*: вам потрібно буде ввести його у вашому додатку.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

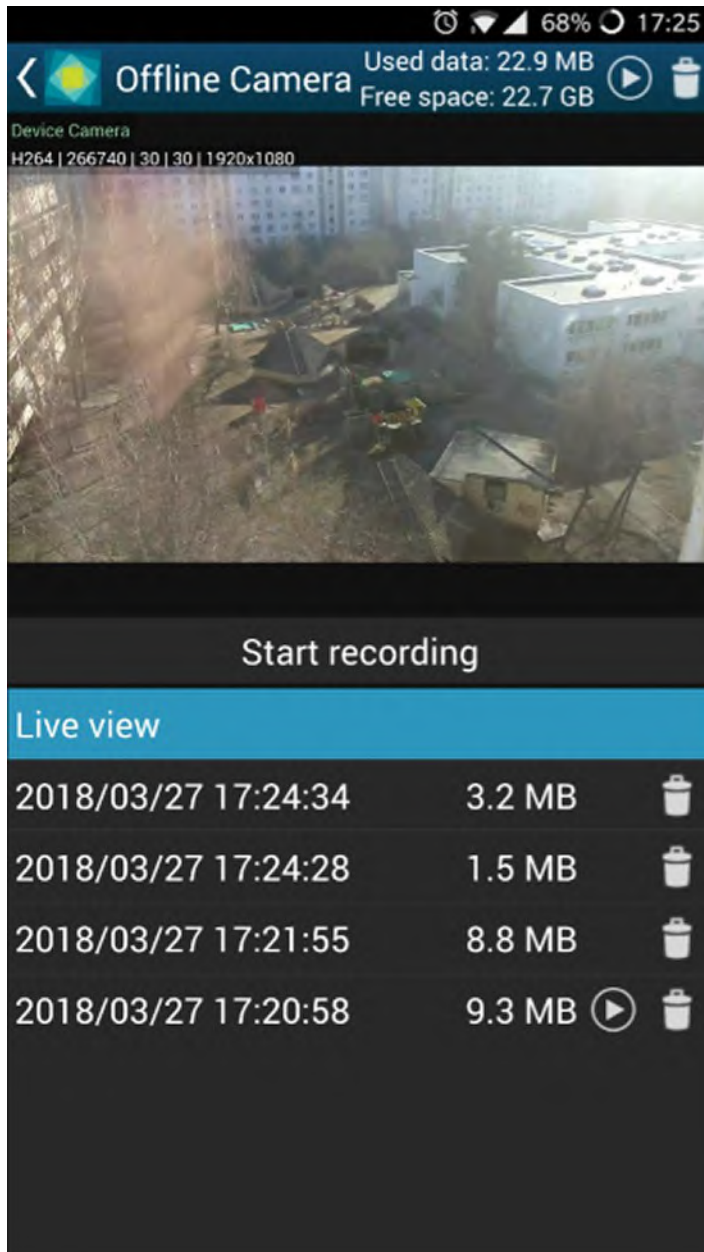
Далі перейдіть у ваш додаток -> список серверів -> натисніть *Налаштування* внизу, знайдіть у списку пункт *Камера* і виберіть свої налаштування відео; вміст кожного пункту може змінюватися залежно від можливостей вашого мобільного пристрою:

- **Камера:** задня/передня (основна/додаткова)
- **Кодек:** H.264/H.265 (залежить від можливостей пристрою)

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- **Роздільна здатність:** [фактичний перелік залежить від можливостей мобільного пристрою]
- **FPS:** від 10 до максимально дозволеного пристроєм
- **Мікрофон камери:** вимкнути/ввімкнути звук

Під цими налаштуваннями ви побачите попередній перегляд камери. Збережіть налаштування і поверніться до списку серверів. Тут натисніть на опцію "Автономна камера" внизу, щоб увімкнути режим офлайн-запису.



Офлайн записи

Поверніть пристрій так, як ви хочете тримати його під час запису, і торкніться кнопки "Почати запис": вона стане червоною, вказуючи на те, що відбувається запис. Натисніть її ще раз, щоб зупинити: у списку з'явиться **новий файл**, а попередній перегляд камери повернеться в режим реального часу.

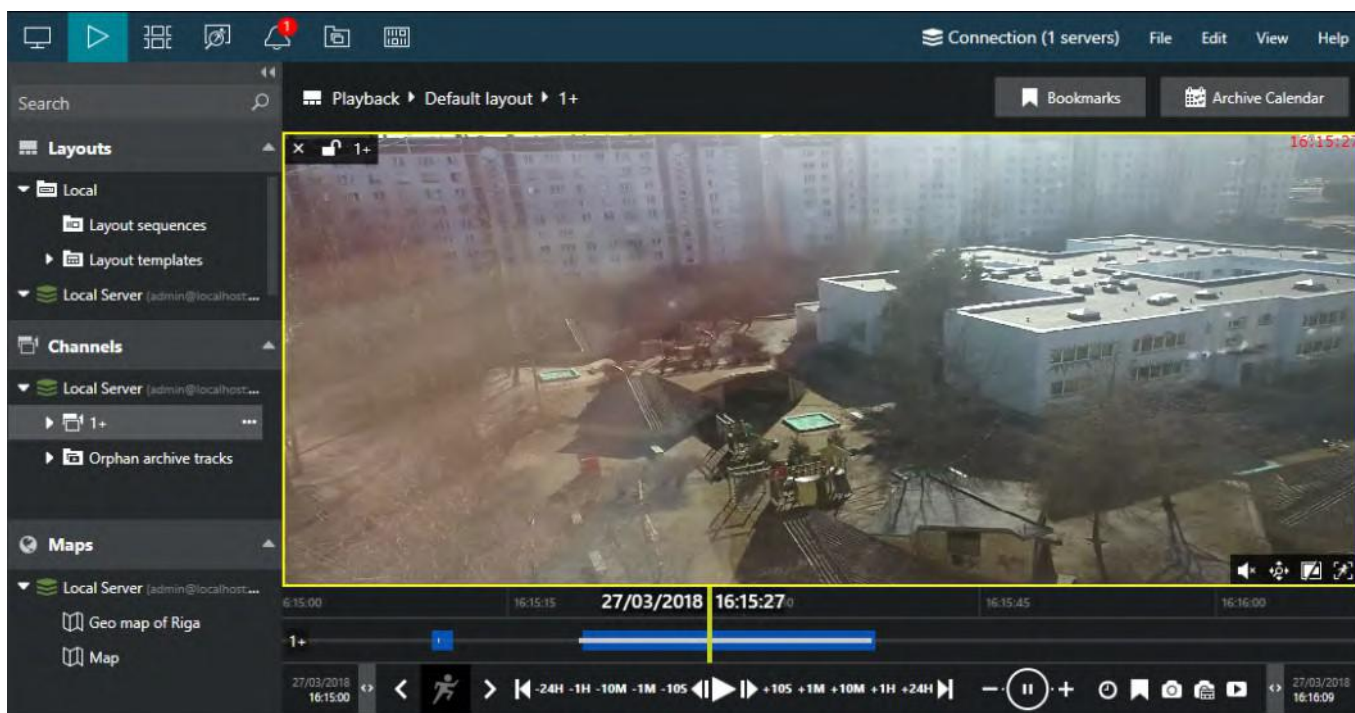
Торкніться будь-якого файлу у списку, щоб **відтворити його**; під зображенням з'явиться кнопка відтворення/паузи, яка дозволить вам почати/зупинити відтворення. Щоб **видалити** окремі записи, використовуйте значок кошика поруч з назвою файлу. Відомості у верхньому правому куті покажуть, скільки місця у **сховищі** було використано. Піктограма "Кошик" у верхньому правому куті видалить усі записані відео.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Тепер, щоб **завантажити** записи на сервер, скористайтеся кнопкою "*Відтворити*": кнопка у верхньому правому куті завантажить усі файли; також є можливість завантажити лише останній запис, натиснувши кнопку "*Відтворити*" поруч з назвою файлу. Вам буде показано інформацію про файл і вибір сервера: коли ви будете готові, натисніть кнопку "*Завантажити*". Відеофайл(и) буде завантажено на вибраний сервер Luxriot EVO і збережено як **граничний потік** для каналу вашого пристрою. Не хвилюйтеся, якщо завантаження буде перервано через проблеми з мережею: воно відновиться, як тільки з'єднання з цільовим сервером стане доступним.

GPS-відстеження

Починаючи з Luxriot EVO Mobile версії 1.7 та Luxriot EVO версії 1.8.0, можна надсилати GPS-координати смарт-пристрою на сервер Luxriot EVO. Координати потім відображаються поверх відео в реальному часі і записаного відео, а також використовуються для відстеження пристрою на географічних картах.

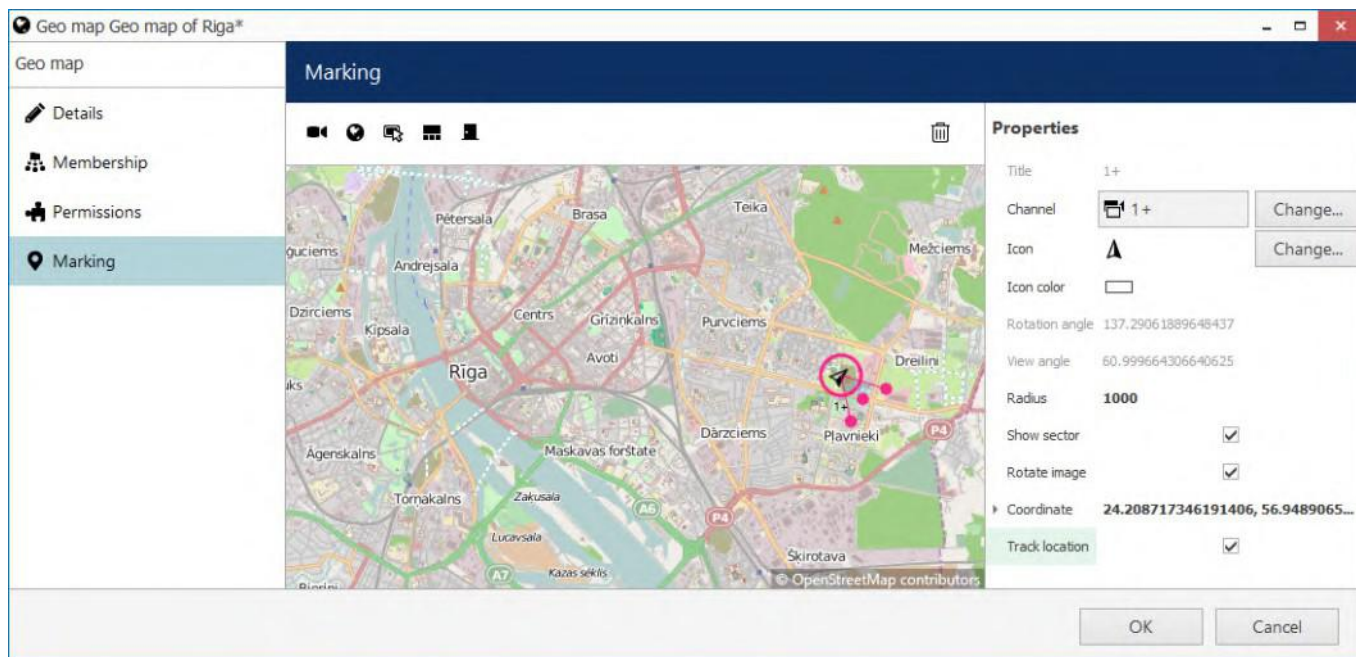


Відображення GPS-координат поверх відео, що транслюється з Luxriot EVO Mobile

Налаштування:

- увімкніть надсилання GPS-даних у налаштуваннях вашого додатку
- зареєструйте пристрій на сервері, як описано вище в розділах *Потокова камера/Офлайн-камера*, щоб він існував у конфігурації пристрою/каналу сервера
- створити географічну карту на сервері через Luxriot EVO Console
- розмістіть маркер камери на карті, встановіть ваш смартфон як цільовий канал та увімкніть відстеження у властивостях

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Геомапа з маркером, у якого увімкнено відстеження місцезнаходження

Тепер, якщо ви перемістите і транслюєте відео зі свого телефону на сервер Luxriot EVO, маркер на карті також буде переміщатися, показуючи ваше місцезнаходження. GPS-координати також відображатимуться поверх відеопотоку в реальному часі, а також під час його відтворення. Зверніть увагу, що для записаного в режимі офлайн потоку (кліпи записуються, а потім завантажуються на сервер) координати не відображатимуться.

9 Огляд подій та заходів

Управління подіями та діями (**E&A**) - це компонент Luxriot EVO, який надає додаткові можливості для керування роботою системи відеоспостереження за певних умов. Основним завданням є призначення гнучких реакцій пристрою/сервера на основі визначених користувачем сценаріїв. Ці сценарії можуть працювати як в межах одного сервера, так і в розподілених системах з Luxriot EVO Global, де події, що надходять з одного сервера, можуть викликати дії на одному або декількох різних серверах.

Події - це об'єкти, які виникають, коли щось відбувається в системі, а саме, коли змінюється стан системи або її компонентів, наприклад, втрачено відеопотік, з'явилася помилка запису або диска тощо. Ці зміни можна налаштувати так, щоб вони викликали певні **дії**, щоб системні адміністратори та/або користувачі отримували сповіщення і могли вчасно на них відреагувати. Крім того, існують додаткові керуючі об'єкти, які дозволяють гнучко і розширено налаштовувати правила дій на основі подій: умови, час затримки і розклади.

Використовуючи керування подіями та діями, ви можете вказати бажаний результат роботи вашої системи відеоспостереження і визначити, як програмне забезпечення реагує на будь-яку подію, зафіксовану на будь-якому сервері, і як воно перетворює їх на автоматизований процес. Відправляйте електронні листи, активуйте DI/DO, взаємодійте з будь-яким іншим програмним забезпеченням або просто зверніть увагу оператора на пристрій, який вимагає його негайних дій. Функціонал можна використовувати не тільки для однієї події, але й для набору послідовних подій, щоб позбутися хибних тривог і підвищити ефективність системи відеоспостереження.

Можливі **сценарії E&A** можуть бути такими:

- надсилання сповіщень через сервер на основі подій на цифровому вході камери;
- запуск або зупинка відеозапису на основі руху в певних регіонах у певні години;
- перемикання на певне PTZ-предустановлення камери, якщо вночі спрацьовують дверні датчики;
- спрямування камери на певний PTZ-пресет, якщо інша камера реєструє той самий рух;
- і т.д. і т.п.

Управління подіями та акціями пропонує наступні **функції**:

- правила конфігуратора подій та дій
- стандартні (за замовчуванням) події (доступні для всіх серверів)
- стандартні (за замовчуванням) дії (доступні для всіх серверів)
- кастомні події певних типів (налаштовуються)
- кастомні дії певних типів (налаштовуються)
- глобальні події (передача даних між серверами)
- таймери затримки (відкладання дій)
- спеціальні умови (об'єднують кілька подій)
- розклади (графіки)
- конфігурація поштового сервера

Кожен з цих компонентів детально описаний у відповідних розділах цього документа.

Коротко про налаштування

Фактичне налаштування E&A значною мірою залежить від конфігурації вашої системи, сценаріїв використання E&A, необхідного рівня автоматизації та інших факторів. Однак ми рекомендуємо, незалежно від масштабу та архітектури системи, дотримуватися наведеної нижче **послідовності** кроків **налаштування E&A для досягнення оптимальних результатів**:

1. Попередні дії
 - a. Створіть план ваших сценаріїв MiO на папері або в будь-якому програмному забезпеченні для створення діаграм/розумних малюнків - це гарантує, що у вас завжди буде основа для звірки з нею.
 - b. Налаштуйте систему Luxriot EVO так, щоб усі сервери, пристрої, канали, користувачі, зовнішні системні підключення та додаткові елементи були створені заздалегідь

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- c. Попередньо налаштуйте все необхідне апаратне обладнання (наприклад, дроти вводу-виводу камери, зовнішні фізичні тривоги, кнопки) і підключіть його
 - d. Попередньо налаштуйте всі сторонні програми/скрипти/виконувані файли, якщо це необхідно
- 2. Додаткові налаштування в Luxriot EVO Console
 - a. Створіть кнопки користувача, якщо ви збираєтеся використовувати їх для ручного запуску дій
 - b. Створюйте карти, макети, PTZ-пресети, якщо потрібно

3. Налаштування E&A Management на сервер

- a. Додайте поштові сервери, якщо ви збираєтеся використовувати сповіщення електронною поштою
- b. Додавання користувацьких подій
- c. Додайте умови, якщо потрібно
- d. Додавання користувацьких дій
- e. Створюйте правила, використовуючи всі елементи; додайте додаткові події/правила, якщо потрібно
- f. Додайте до правил таймери, розклади та умови
- g. Звірте вашу карту правил з початковим планом з 1.1
- h. Перевірте свої правила

9.1 Правила

Усі правила, визначені за допомогою *Конфігулятора подій та дій*, перераховані в розділі *Правила*. Натисніть кнопку *Змінити* біля назви сервера, щоб вибрати інший сервер зі списку: для кожного сервера відображатимуться лише відповідні правила. Ви можете виконати наступні дії з розділу *Правила*, не відкриваючи *Конфігулятор подій та дій*:

- **переглянути** повний список існуючих правил для кожного сервера та їхні властивості
- вимкнути певне правило або групу правил за допомогою кнопки *Вимкнути* на верхній панелі
- увімкнути певне правило або групу правил за допомогою кнопки *Увімкнути* на верхній панелі
- **протестувати** певне правило (правило має бути увімкненим)

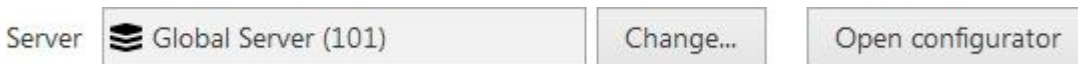
Щоб **додати**, **видалити** або **змінити** правила, виберіть цільовий сервер і натисніть кнопку *Відкрити конфігуратор* на верхній панелі.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

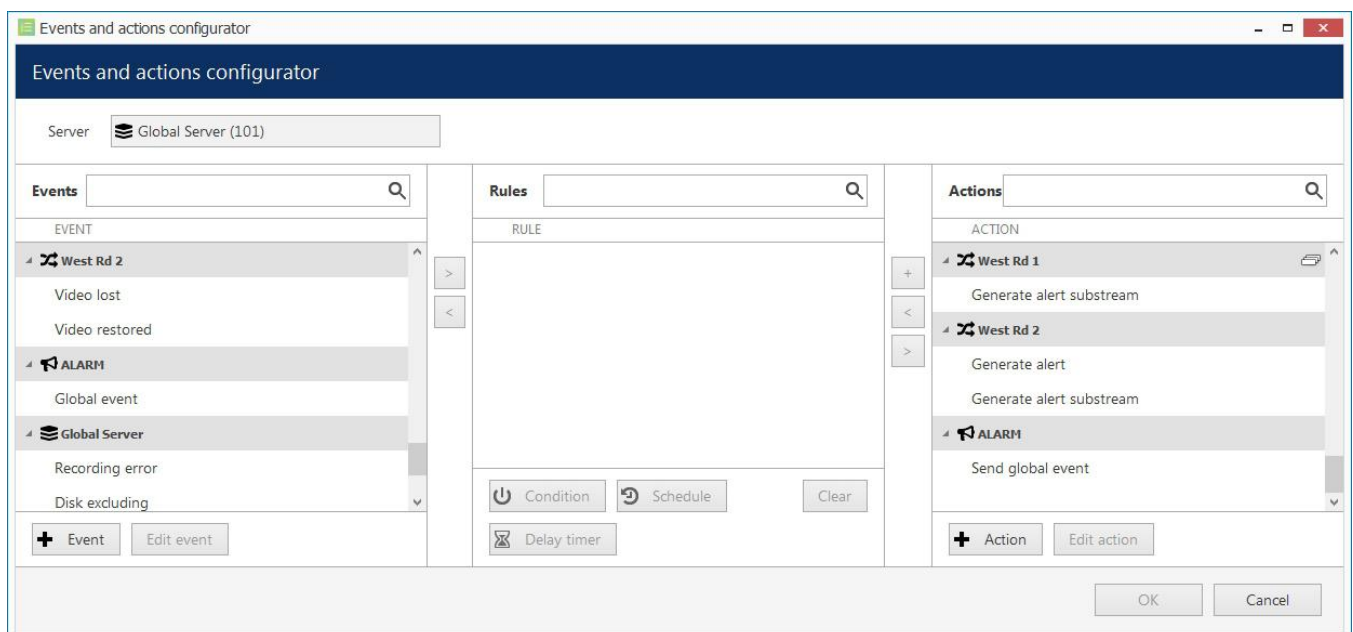
9.2 Додати правила

Всі існуючі та додані об'єкти Е&А можна об'єднати для створення **правил** (карти правил) для кожного сервера, які визначатимуть поведінку сервера в разі спрацьовування подій. Цей розділ допоможе вам ознайомитися з відповідними функціями, пояснить значення і призначення використовуваних елементів і надасть приклади використання.

Карта правил створюється за допомогою **Конфігуранта подій і дій**: щоб відкрити його, перейдіть до розділу *Події та дії* в консолі Luxriot EVO Console і натисніть *Правила* в меню зліва, потім виберіть цільовий сервер, для якого ви хочете додати налаштування Е&А, а потім натисніть кнопку *Відкрити конфігурант* на верхній панелі. Щоб змінити цільовий сервер, натисніть кнопку *Змінити* поруч з назвою сервера, а потім виберіть його зі списку доступних серверів.



Конфігурант подій та дій відкривається у новому вікні; за замовчуванням жодних правил не визначено.



Конфігурант подій та дій

Ви можете створити всі події, дії, умови та розклади заздалегідь, використовуючи відповідні розділи меню в консолі Luxriot EVO Console, або створити необхідні елементи в процесі роботи з конфігурантом. Таймери затримки можуть бути створені лише під час виконання заданого правила і не зберігаються як незалежні об'єкти.

Додавання та редагування подій

Виберіть цільовий елемент зі списку Події, а потім натисніть кнопку **+** *Подія* нижче: відкриється діалогове вікно конфігурації з попередньо вибраним цільовим пристроєм. Тут ви можете додати тривоги з цифрових входів пристрою, сповіщення VCA та інші типи подій; див. детальний опис створення подій у розділі [Додавання подій](#).

Події впорядковані за **джерелами**. Типовими джерелами подій є: канали, групи каналів, сервери, кнопки користувачів, відеостіни, зовнішні сервіси.



Вбудовані (за замовчуванням) типи подій - втрачене/відновлене відео, помилки запису тощо. - не можна редагувати. Це також стосується всіх вбудованих дій.

Додавання та редагування дій

Виберіть цільовий елемент зі списку Дії, а потім натисніть кнопку **+** *Дія* нижче: відкриється діалогове вікно

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

конфігурації з попередньо вибраним цільовим пристроєм. Тут ви можете додати різні реакції на будь-який тип подій:

- цифровий вихід
- тригерного пристрою
- запис до журналу ОС Журнал застосунків

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- активувати попереднє налаштування PTZ цільового пристрою
- активувати профіль запису основного/додаткового потоку
- надіслати сповіщення на електронну пошту
- запустити сторонню програму
- тощо.

Детальний опис створення та налаштування дій дивіться в розділі [Додавання дій](#).

Правила управління

Щоб почати комбінувати події, дії та додаткові елементи керування, просто дотримуйтесь цієї схеми:

- знайдіть потрібну **подію** у списку *подій* - за потреби скористайтесь фільтром пошуку на верхній панелі
- використовуйте стрілки < та > або двічі клацніть подію, щоб додати/видалити її до/зі списку *Правил*
- клацніть вільне місце цільового правила у списку *правил* (використовуйте CTRL або Shift, щоб вибрати декілька) - виділені рядки будуть підсвічені зеленим кольором
- знайдіть потрібну **дію** у списку *Дій* - за потреби скористайтесь пошуковим фільтром зверху
- використовуйте стрілки < і > або подвійне клацання для додавання/видалення дій до/зі списку *Правил*, а також кнопку + для додавання декількох дій для однієї події
- виберіть потрібні дії та додайте допоміжні елементи керування, натиснувши кнопки на нижній панелі (докладніше див. опис нижче)



Корисні поради:

- двічі клацніть пристрій (виділено сірим кольором), щоб додати **всі** його події до мапи правил
- щоб **додати** дію до існуючого правила, використовуйте кнопку + замість кнопки <: оригінальна подія буде продубльована, а нова дія буде додана до копії
- використовуйте кнопку + між списками "*Правила*" і "*Дії*", щоб додати **кілька** однотипних дій до вибраного правила (правил)
- щоб очистити список *правил*, виділіть усі правила, використовуючи клавіші Shift або CTRL+A, а потім натисніть кнопку < зліва, щоб видалити всі події
- скористайтесь кнопкою *Розгорнути/Згорнути список* у верхній частині кожного стовпчика, щоб приховати весь вміст і показати лише заголовки вузлів

У заголовку правила відображається джерело події та сама подія; нижче перелічено пов'язані з нею дії, кожна з яких має свій набір спеціальних елементів керування. Однотипні дії перераховані під одним заголовком правила; у всіх інших випадках події дублюються, що призводить до створення окремого правила. До **кожної** дії можна додати одну умову, один розклад і один таймер затримки.

Platform 3/4 >> Main Gate Opened

Gate Open >> Set condition

Working Hours

Platform 3/4 >> Main Gate Opened

ALARM >> Send global event

Platform 3/4 >> Main Gate Opened

West Rd 1 >> > Activate PTZ preset > Gate

Working Hours 00:00:10 extend

Приклад набору правил для одного джерела події

Після створення карти правил натисніть кнопку **ОК** у правому нижньому куті, щоб **зберегти її і вийти з програми**. Зверніть увагу, що просте закриття *Конфігуратора подій і дій* аналогічне натисканню кнопки

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

"Скасувати": жодні зміни не буде збережено.

Умови, розклади та таймери затримки

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

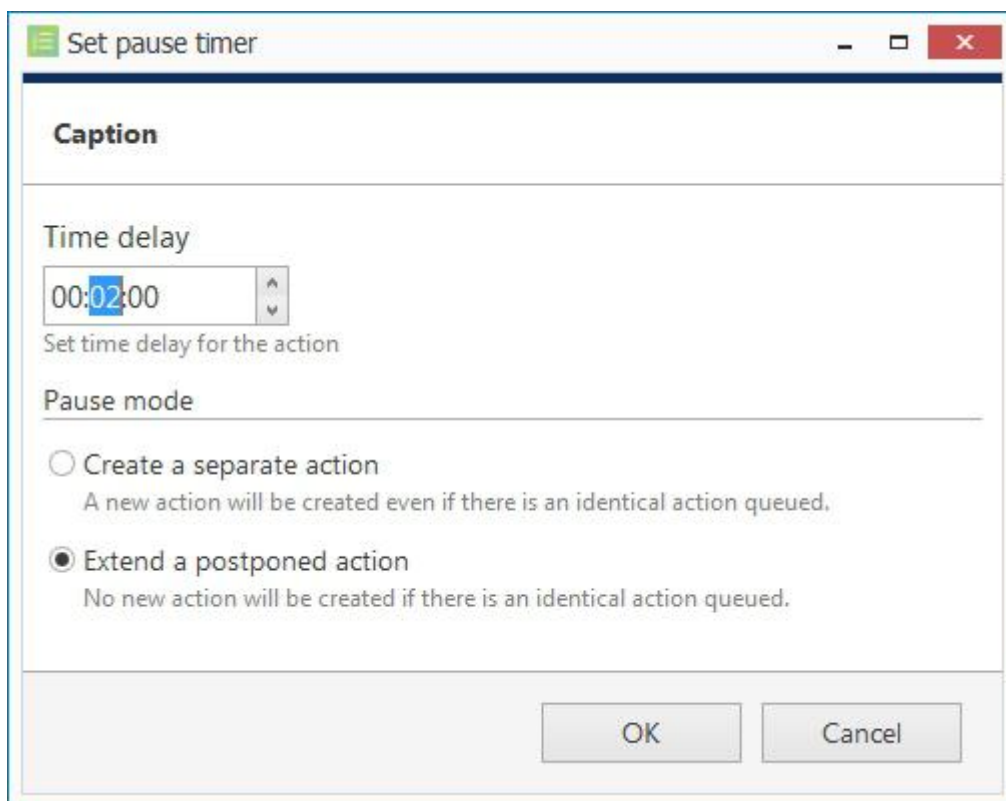
Для кожної пари подія/дія, яка додається до карти правил, можна визначити додаткові опції у формі [умов](#), [періодів затримок](#) і [розкладів](#). Виберіть одну або кілька цільових подій зі списку *Правил*, а потім натисніть потрібний елемент керування на нижній панелі.



Щоб видалити допоміжні елементи керування з правила, виберіть його у списку *Правил* і натисніть кнопку *Очистити* на нижній панелі. Зверніть увагу, що всі визначені умови, таймери і розклади будуть видалені з цільового правила, і від'єднати їх по одному неможливо.

Таймери затримки

Щоб додати таймер затримки для певних дій, виберіть одне або кілька зіставлених правил (використовуйте *CTRL*+*клацання* або *Shift*+*клацання*, щоб позначити кілька елементів), які підлягають затримці, а потім натисніть кнопку *Таймер затримки* на нижній панелі центральної частини *Конфігуратора подій та дій*.



Властивості таймера затримки

Встановіть період затримки для цільового таймера. Час можна налаштувати наступними способами:

- натисніть години/хвилини/секунди, а потім використовуйте стрілки ВГОРУ та ВНИЗ праворуч, або
- клацніть години/хвилини/секунди і скористайтеся прокруткою миші, утримуючи курсор миші над відповідною секцією мітки часу, або
- введіть час вручну за допомогою клавіатурного блоку.

Далі обираємо режим паузи:

- **Створити окрему дію:** нові дії того самого типу будуть створені незалежно від діючого таймера затримки і поставлені в чергу так само, як і початкова відкладена дія
- **Продовжити відкладену дію:** нові події того самого типу перезапускають таймер, відкладаючи отриману дію на вказаний проміжок часу

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Закінчивши, натисніть *ОК*, щоб зберегти і вийти з діалогового вікна. Новостворений таймер затримки буде призначено до попередньо вибраних дій.



Подовження дії дозволяє багаторазово відкладати виконання дії, якщо протягом обраного періоду часу надходить більше однотипних подій. Наприклад, якщо вхідні події мають тип "*Помилка запису*", їх може надходити надто багато одночасно, наприклад, у випадку серйозної проблеми зі сховищем, що спричинить багато однотипних дій, тоді як бажаною може бути лише одна дія.

Скажімо, якщо необхідною дією є *запис до журналу програми*, встановлення таймера затримки на 5 хвилин + *розширена дія* буде відкладати надсилання електронного листа на 5 хвилин щоразу, коли з'являється нова помилка запису; коли в певний момент пройде більше 5 хвилин без нових вхідних подій, зрештою буде зроблено єдиний запис до журналу.

створено. Опція "**Окрема дія**", навпаки, примусить реєструвати кожну окрему подію, що спрацювала.

Щоб видалити таймер затримки з конфігурації правила, клацніть таймер, щоб виділити його в правилі, а потім натисніть кнопку *Очистити* на нижній панелі. Зверніть увагу, що якщо до цього правила прикріплені розклади та/або умови, вони також будуть видалені.

Розклади

Розклади використовуються, коли ви хочете, щоб правило було активним на основі заздалегідь визначеного маршруту. Ви можете створити будь-яку кількість користувацьких розкладів у розділі "*Умови*" на консолі Luxriot EVO, а потім використовувати їх для керування правилами:

Дивіться розділ [Створення розкладів](#) у цьому документі для детального пояснення.

Виберіть одну або декілька цільових подій зі списку *Правил*, а потім натисніть кнопку *Запланувати* на нижній панелі.

Умови

Умови - це додаткові змінні, які можуть дозволити або заборонити виконання дії. Рішення приймається на основі стану умови: якщо умова **увімкнена**, запланована дія буде виконана; якщо умова **вимкнена**, дія не буде виконана незалежно від частоти події, що викликала її. Стан умови може змінюватися в результаті якоїсь іншої події, тому для виконання цього завдання слід додати додаткове правило; або ж ви можете вручну встановлювати і знімати умови за власним бажанням. Таким чином, умови дозволяють активувати і деактивувати правила, не вимагаючи їх повного видалення.

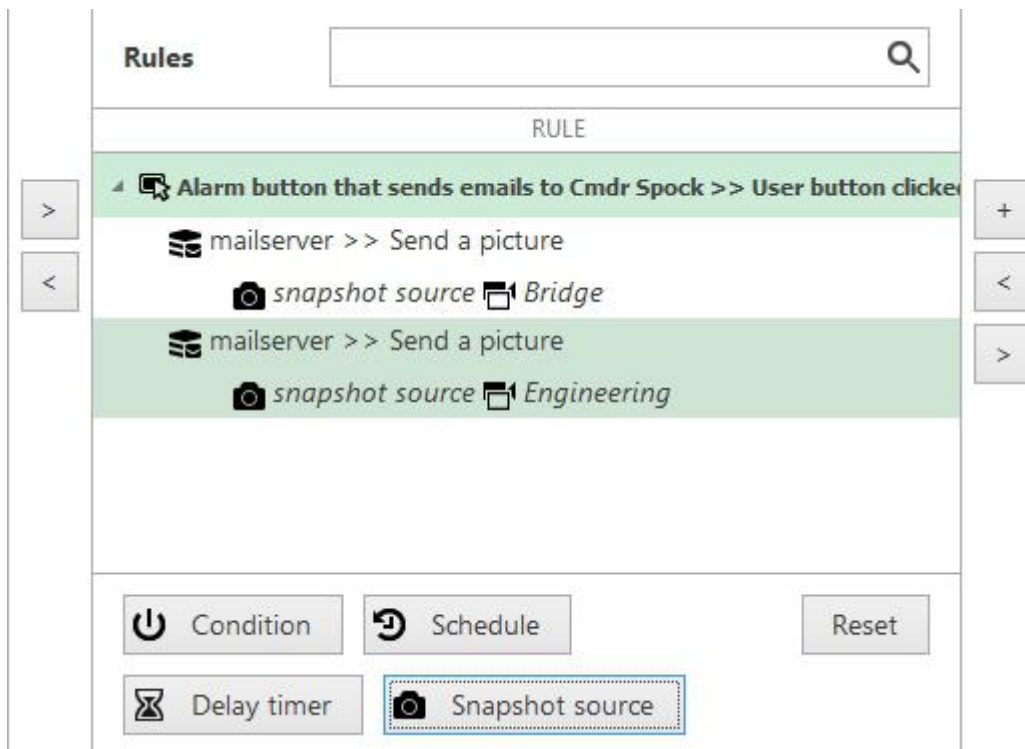
Щоб призначити умову для правила, виберіть одну або кілька цільових подій зі списку *Правил* і натисніть *Умова* на нижній панелі, а потім виберіть цільову умову зі списку або створіть нову.

Якщо ця функція є новою для вас, будь ласка, прочитайте розділ "[Умови](#)" цього документа: він містить детальний опис та приклади використання.

Вихідні та цільові канали

Для деяких дій, що беруть участь у створенні правила, необхідно вказати відповідний канал, щоб ці правила могли бути правильно виконані. Для таких дій канал джерела/цільі вказується при створенні правила: відповідні додаткові кнопки з'являються на нижній панелі або в розділі мапи правил, поруч з умовами, розкладами і таймерами затримки. Кожна дія допускає лише один пов'язаний з нею канал; якщо вам потрібно, наприклад, надіслати два знімки електронною поштою, просто додайте дві однотипні дії і вкажіть різні канали-джерела.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



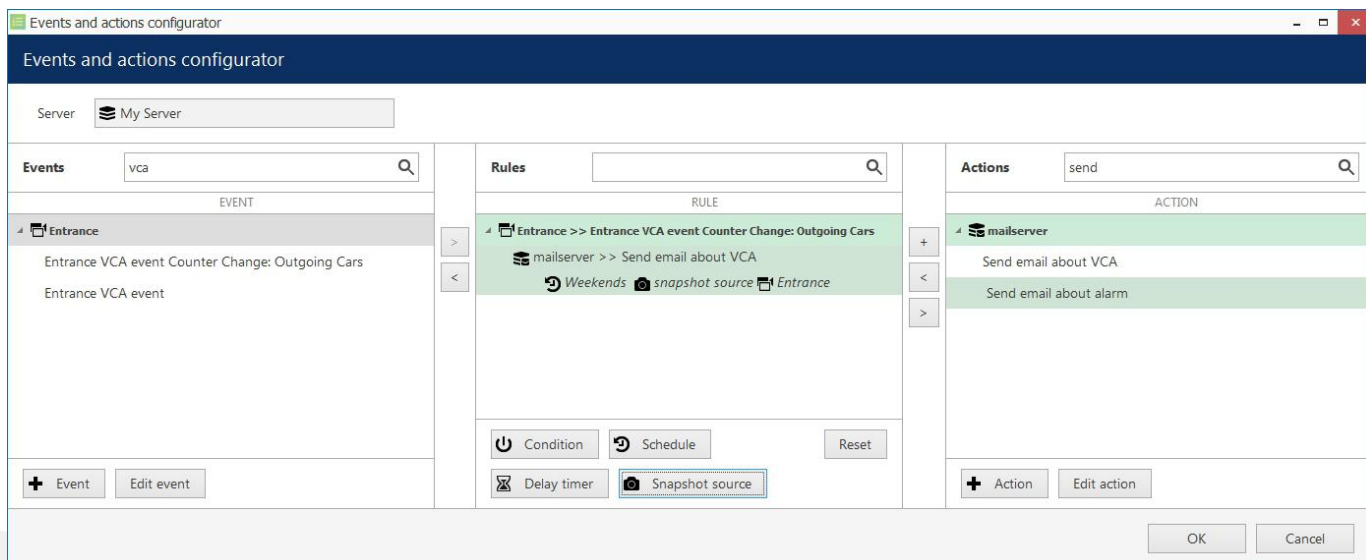
Використовуйте кнопку "Джерело знімка", щоб прикріпити різні знімки до кількох дій одного типу

Коли ви комбінуйте такі дії з подіями, які вже пов'язані з якимось каналом (наприклад, "Втрата відео", "Рух", "VCA", "DI"), цей канал буде автоматично обрано для результуючої дії. Для решти подій канал не встановлено за замовчуванням, і вам потрібно скористатися кнопками **цільового/джерельного каналу** на панелі під правилами. Також ви можете встановити інший канал замість автоматично обраного за допомогою тих самих кнопок.

Прикріплення знімків

Дія "Надіслати імейл" дозволяє прикріпити знімок з одного каналу і доставити його разом з імейлом одержувачу. Знімок може бути зроблений як з основного потоку, так і з додаткового потоку (підпотoku), якщо він доступний. Під час створення дії просто увімкніть створення знімка з основного або додаткового потоку, після чого у вас буде можливість вказати канал-джерело при створенні правила, яке передбачає таку дію.

При створенні дії "[Надіслати імейл](#)" ви можете прикріпити знімок, вибравши потрібний варіант потоку (основний/допоміжний) у випадіючому списку. Сам канал на цьому кроці не вказується, оскільки заздалегідь невідомо, до якого каналу ця дія буде застосована в майбутньому - це робить дію універсальною, застосовною до будь-якого цільового каналу.



Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Вкажіть джерело знімків для цільового правила

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

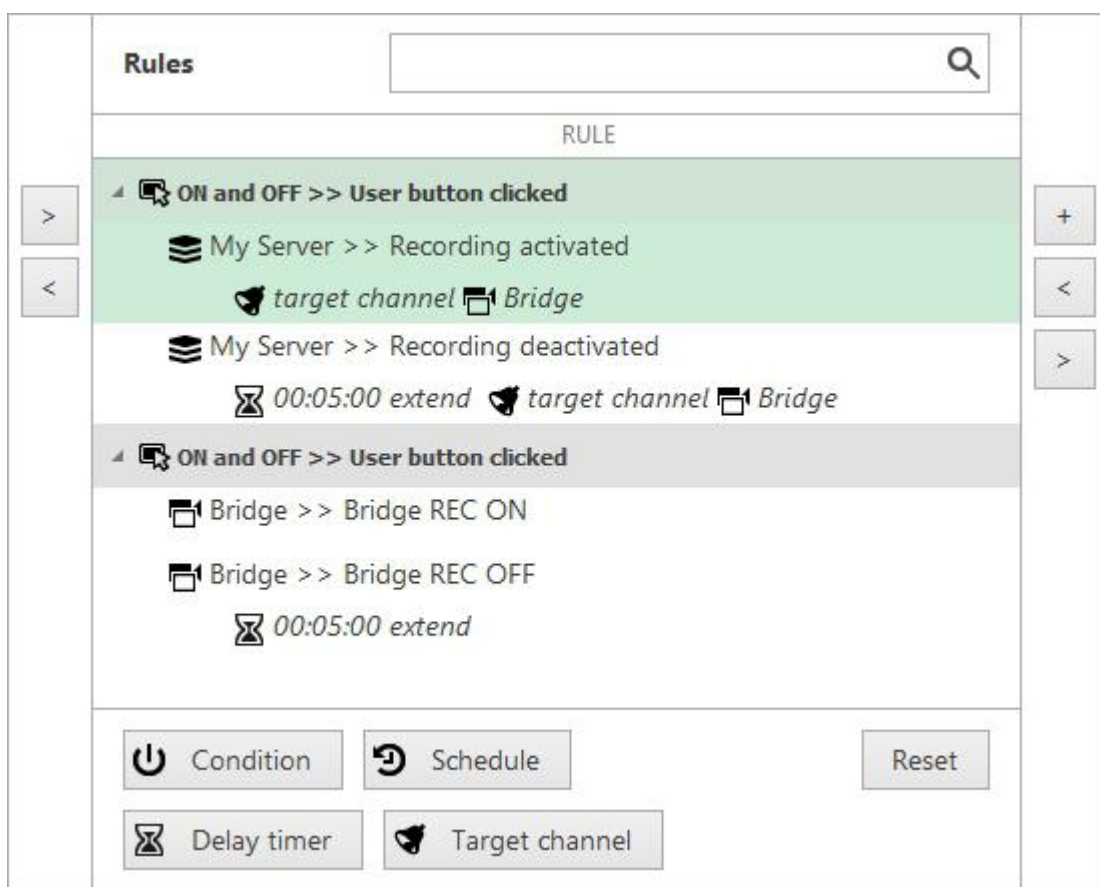
Канал-джерело вказується, коли ви прикріплюєте дію "Надіслати імейл" до події, тобто створюєте правило в *Конфігураторі подій та дій*:

- якщо подія в правилі має якийсь канал як джерело (наприклад, рух, VCA, DI), то цей канал автоматично встановлюється як джерело знімка
- для подій, що мають джерела, відмінні від каналів (наприклад, кнопки користувачів, події сервера), ви можете вказати канал джерела за допомогою кнопки Зробити знімок джерела на панелі під мапою правил
- цією ж кнопкою можна змінити канал джерела, а також вимкнути прикріплення знімка, вибравши джерело "жодного".

Правила надсилання імейлів можуть приймати будь-які додаткові модифікатори, як і будь-які інші правила - [таймери затримки](#), [умови](#) та [розклади](#), кожен з яких використовується один раз.

Додавання цільових каналів до правил

Існують й інші дії, окрім "Надіслати імейл зі знімком", які пов'язані з каналами і можуть використовувати їх як цілі дій. Це, зокрема, "Створити закладку" та "Надіслати подію клієнту".



Зміни запису реєструються в області сповіщень цільового каналу

Дія "Створити закладку" вимагає наявності каналу, до якого потрібно додати закладку. Щоб додати закладки до кількох каналів одночасно, додайте кілька дій типу "Створити закладку" і вкажіть різні цільові канали для кожної з них.

Дія "Надіслати подію клієнту" потребує вказівки цільового каналу лише в тому випадку, якщо для цієї дії увімкнено опцію "Відображати подію в панелі сповіщень": в результаті заздалегідь визначене повідомлення з'явиться в області сповіщень вказаного каналу (область накладання в режимі реального часу, те саме місце, де з'являються помилки потоку - див. інструкцію користувача Luxriot EVO Monitor для отримання додаткової інформації). Подібно до закладок, ви можете додати кілька однотипних дій і додати різні канали як цілі, щоб відобразити повідомлення в області сповіщень цих каналів.

Приклади

Ось кілька прикладів використання *Конфігуратора подій та дій*. Ви знайдете більше прикладів у кожній з

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

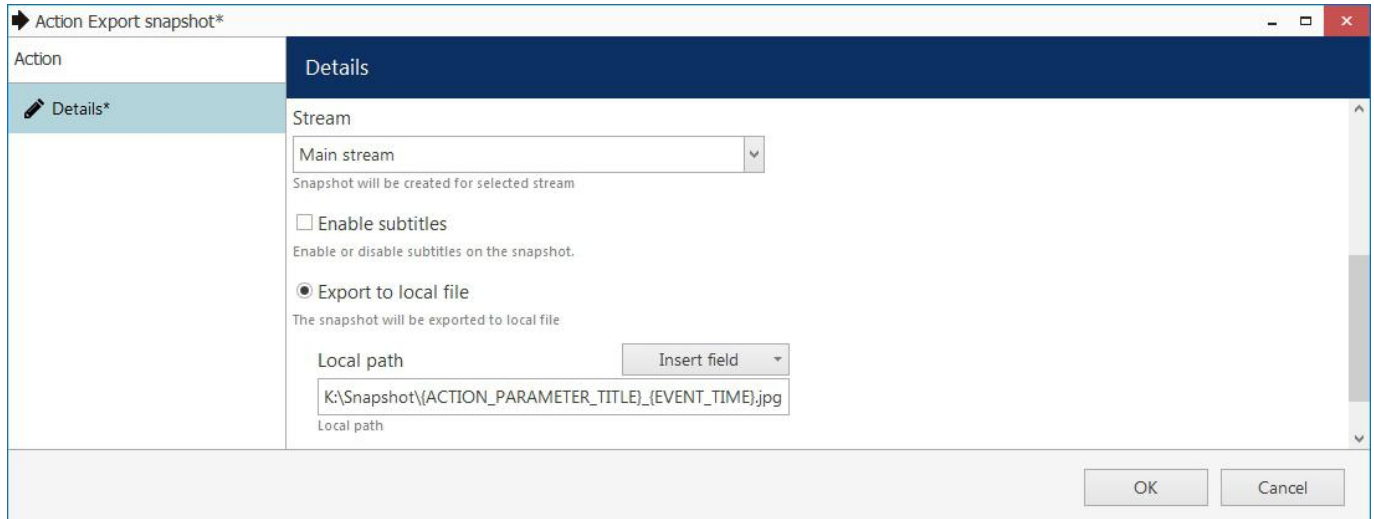
Відповідних тем.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Експорт знімків з усіх каналів

Завдання: після натискання користувачем кнопки зберігати знімок з кожного існуючого каналу на одному сервері. Попереднє налаштування:

- створіть [кнопку користувача](#) з бажаною назвою
- створити дію: експортувати знімок у вказане місце



Екпортуйте знімок у вказане місце за допомогою текстових макросів для імені файлу

Зверніть увагу, що сама дія не містить жодних полів для каналу, який слугуватиме джерелом знімка. Таким чином, дія є універсальною і може бути використана багаторазово для багатьох правил; тоді цільовий канал для знімка потрібно буде вказати для кожного правила в Конфігураторі E&A.

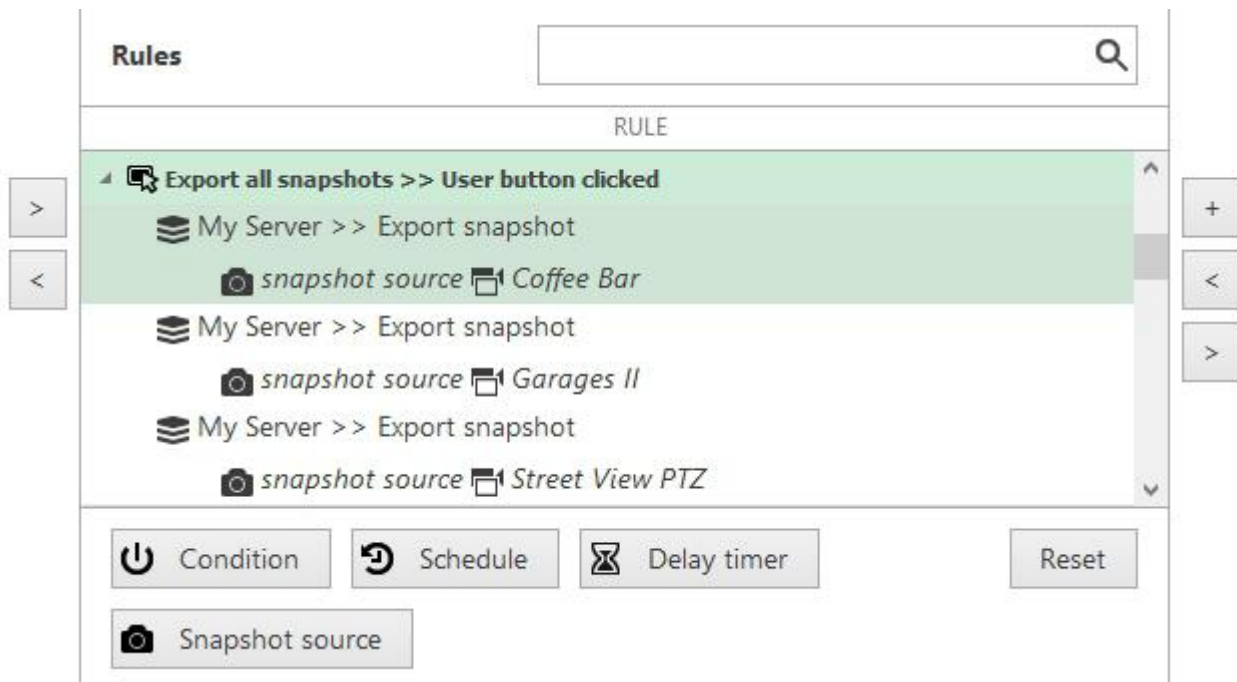
Використовуйте текстові макроси в імені та/або шляху до файлу: це необхідно для того, щоб кожен знімок мав унікальну назву. Інакше знімки в одному каталозі будуть перезаписувати один одного.

{ACTION_PARAMETER_TITLE} тут є найкращим варіантом для розмежування каналів, оскільки подія-джерело (натиснута кнопка користувача) і ціль дії (сервер) однакові для всіх правил. Наприклад, ось два різних додатки для одних і тих же макросів:

K:\Snapshot\{ACTION_PARAMETER_TITLE}_{EVENT_TIME}.jpg - кожне ім'я файлу містить назву каналу (джерело знімка, вказане на кроці створення правила) та мітку часу

K:\Snapshot\{ACTION_PARAMETER_TITLE}\{EVENT_TIME}.jpg - створюються каталоги з назвами каналів, і всі знімки з одного джерела потрапляють в одну папку і мають мітки часу як назву

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Кожне правило має власне джерело знімків

Правила:

- додайте подію натискання кнопки користувача, натисніть на неї один раз, щоб вона була виділена (підсвічена зеленим кольором)
- додайте дію експорту знімка кілька разів для всіх каналів за допомогою кнопки + (правило буде скопійовано автоматично)
- визначте джерело знімків (=канал) для кожного правила за допомогою кнопки внизу

В результаті, при натисканні кнопки користувача в моніторі Luxriot EVO Monitor або в мобільному додатку Luxriot EVO Mobile, знімки з усіх доступних (тих, що мають відео) каналів будуть збережені у вказане місце.

Сповіщення електронною поштою про втрату відео

Завдання: надсилати сповіщення на електронну пошту, коли відеопотік з певного(их) каналу(ів) недоступний більше п'яти хвилин.

Попереднє налаштування:

- у налаштуваннях каналу встановіть тайм-аут втрати відео на 300 с (п'ять хвилин) для кожного цільового каналу (виберіть кілька каналів і скористайтесь кнопкою "Групове редагування" на верхній панелі, щоб змінити кілька каналів одночасно)
- налаштувати [поштовий сервер](#) з потрібними вам параметрами
- створити дію: надіслати електронний лист відповідальній особі за допомогою попередньо налаштованого SMTP-сервера

Правила:

- Подія "Втрачено відео" з кожного з цільових пристроїв запускає дію "Надіслати імейл"

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

RULE

Camera A >> Video lost

Gmail >> Send email to admin

Camera B >> Video lost

Gmail >> Send email to admin

Camera C >> Video lost

Gmail >> Send email to admin

Сповіщення електронною поштою про втрату відео

Зверніть увагу, що вам не потрібно створювати подію "Втрата відео", оскільки вона вже існує за замовчуванням для кожного каналу.

Спливаючий канал на заході відеоаналітики

Розглянемо, як спливати відеоканали, якщо вбудована відеоаналітика (VA) спрацьовує на подію перетину лінії. Такі правила дозволяють ефективно завантажувати монітори операторів, щоб вони бачили тільки релевантне відео, а не тонни статичних каналів.

Завдання: якщо відеоаналітика на каналі X виявляє, що людина перетинає лінію, на екранах усіх операторів з'являється канал A. Попереднє налаштування:

- Канал A: [увімкнути VA](#), додати [лінію перетину](#), додати лінійну подію типу *Crossed* з увімкненим класом *Person*

Правило для каналу A:

- *VCA-правило* з параметром *Перетинати лінію* запускає дію *З'явитися на екрані*

Якщо ви хочете обмежити спливаюче вікно певним дисплеєм відеостіни, просто створіть додаткову дію з типом об'єкта "Спливаюче вікно". У властивостях дії ви зможете вказати дисплей відеостіни і навіть індекс області перегляду як місце призначення каналу.

Глобальна обробка помилок запису

У цьому прикладі розглядається варіант використання з **глобальною подією**, що показує, як кілька серверів в одній системі можуть бути задіяні в більш складному ланцюжку подій і дій.

Завдання: якщо на сервері A виникають помилки запису, зареєструвати цю подію локально, а також додати відповідний запис до журналу Windows Application на центральному сервері. Подія "Помилка запису" існує за замовчуванням, тому немає необхідності її створювати.

Попереднє налаштування:

- Сервер A: *запис до журналу програми A*
- Центральний сервер: *Записати в CS Дія журналу додатку* • Глобальна подія *Помилка запису на сервері A*

Правила для сервера A:

- *Запис події помилки* запускає локальну дію *"Записати до журналу програми"*
- Тригери події *Помилка запису* надсилає глобальну дію для події *Помилка запису на сервері A*.

Правила центрального сервера:

- *Запис помилки на сервері* Глобальна подія запускає власну дію *"Записати до журналу програми CS"*

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

RULE

Server A >> Recording error

Server A >> Write to A application log

Server A >> Recording error

Recording Error on Server A >> Send global event

Правила для сервера A

Сервер A генерує глобальне оповіщення і надсилає його на всі сервери в системі.

RULE

Recording Error on Server A >> Global event

Central Server >> Write to CS application log

Правила для центрального сервера

Центральний сервер підписаний на глобальне оповіщення і тому реагує на нього призначеною дією.

9.3 Події за замовчуванням

Події - це об'єкти, які з'являються, коли щось відбувається в системі відеоспостереження, а саме, коли змінюється стан системи або її компонентів. Ці зміни можна налаштувати так, щоб вони викликали певні дії, щоб системні адміністратори та/або користувачі могли вчасно на них відреагувати.

Для кожного сервера Luxriot EVO існує набір подій за замовчуванням, які поводяться однаково на всіх серверах і не можуть бути змінені або видалені. До них відносяться

- **Центральний сервер підключено:** з'єднання з центральним сервером відновлено; подія доступна для нецентрального серверів
- **Центральний сервер відключено:** з'єднання з центральним сервером позначено як недоступне, оскільки закінчився таймаут, визначений у налаштуваннях сервера; подія доступна для нецентрального серверів
- **Виключення диска:** одне зі сховищ позначено як непридатне для використання і виключено з конфігурації запису; подія доступна для кожного сервера
- **Активізація відмовостійкості:** сервер запису вийшов з ладу і був автоматично замінений вузлом відмовостійкості
- **Активізація резервного сховища:** основне сховище вийшло з ладу, сервер автоматично переключився на резервне сховище; подія доступна для кожного сервера
- **Глобальна подія:** глобальна (загальносистемна) подія з одного з серверів була запущена; подія доступна для всіх визначених [глобальних подій](#) і на всіх серверах з Luxriot EVO Global
- **Рух:** виявлено рух; подія доступна для кожного каналу
- **Почався рух:** виявлено певний рух (відбулася одиночна подія руху); подія доступна для кожного каналу
- **Рух зупинено:** більше не фіксується рух; подія доступна для кожного каналу
- **Помилка запису:** виникла проблема під час запису відеоданих до сховища; подія доступна для кожного сервера та кожного каналу
- **Запис відновлено:** сервер відновився після помилки запису; доступна для кожного каналу
- **Кнопка користувача натиснута:** кнопка користувача була натиснута; подія доступна для всіх створених кнопок користувача
- **Втрата відео:** відсутність відеопотоку для даного каналу протягом певного часу, який задається в налаштуваннях каналу; подія доступна для кожного каналу
- **Відео відновлено:** з'єднання з відеопотоком відновлено; подія доступна для кожного каналу

Events Actions > Events

Built-in Administrator account

Search

Events & Actions

Rules

Events

Actions

Global events

Conditions

Schedules

Mail servers

Configuration

Events & Actions

Monitoring

+ New event

Edit

✖ 1 selected

TITLE	EVENT TYPE	SOURCE
⚡ Central server connected	CentralServerConnected	
⚡ Central server disconnected	CentralServerDisconnected	
⚡ Disk excluding	Disk excluding	
⚡ Global event	Global event	
⚡ Recording error	Recording error	
⚡ User button clicked	Button pressed	
⚡ Video lost	Video lost	
⚡ Video restored	Video restored	

Recently added, 0

Recently updated, 0

Події за замовчуванням

Події за замовчуванням доступні в *Конфігураторі подій та дій* і можуть використовуватися так само, як і події, визначені користувачем, за винятком того, що їх не можна редагувати. Події впорядковано за

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

джерелами. Типовими джерелами подій є: канали, групи каналів, сервери, кнопки користувачів, відеостіни, зовнішні сервіси.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

9.4 Додати події

Події - це об'єкти, які з'являються, коли щось відбувається в системі, а саме, коли змінюється стан системи або її компонентів. Ці зміни можуть бути налаштовані так, щоб викликати певні дії, щоб системні адміністратори та/або користувачі могли вчасно відреагувати на них.

На додаток до [набору подій за замовчуванням](#), певні типи подій можна додавати вручну і налаштовувати. Продовжуйте читати, щоб дізнатися про типи подій та їх налаштування.

Щоб отримати доступ до керування подіями в консолі Luxriot EVO Console, виберіть розділ *Події та дії*, а потім виберіть *Події* у меню ліворуч.

Щоб створити подію, натисніть кнопку + *Нова подія* на верхній панелі; відкриється діалогове вікно конфігурації події. Ви також можете додавати події на ходу з *Конфігуратора подій та дій*. Заповніть налаштування, потім натисніть *ОК*, щоб зберегти і закрити діалогове вікно. Новостворена подія з'явиться у списку елементів у розділі *Події* і буде доступна для налаштування в *Конфігураторі подій та дій*.

Після створення події неможливо змінити її тип, можна лише змінити джерело та властивості. Нижче ви знайдете пояснення щодо кожного з доступних типів подій.

- 💡 Перш ніж створювати події з ДІ камери, джерела VCA або зовнішніх сервісів, переконайтеся, що вони є:
- увімкнути генерацію оповіщень у [налаштуваннях каналу](#) через консоль Luxriot EVO Console для цифрових входів пристрою (DІ);
 - вмикати та налаштовувати правила через веб-інтерфейс камери для периферійного VCA та налаштовувати правила через налаштування каналу для програмного забезпечення Open VCA;
 - налаштувати логіку генерації подій для зовнішніх сервісів (розпізнавання номерних знаків, розпізнавання облич тощо)

Без цих налаштувань джерело події буде недоступне для цільового пристрою у налаштуваннях події.

The screenshot shows the 'Select event type' dialog box in the Luxriot EVO Console. The dialog has a search bar at the top. Below it, the 'Available event types' are listed in a scrollable area. The categories are: Channel related (2), External events (2), Variables and counters (4), and Other (4). The 'Variables and counters' category is expanded, showing sub-items: Channel variable value, Counter value, Data source (highlighted in green), Variable value, and Other (4). The 'Data source' sub-item is further detailed as 'Text match from data source (POS)'. At the bottom of the dialog, there are 'OK' and 'Cancel' buttons. The background shows the 'Event Access control event*' window with a 'Details' tab selected.

Виберіть тип події

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

До версії 1.17.0 події та дії були просто перераховані в алфавітному порядку. Починаючи з версії 1.17.0, події та дії додатково згруповані для вашої зручності.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Події контролю доступу

Події цієї групи походять від підключених систем [контролю доступу](#).

Подія контролю доступу

Цей тип подій ініціюється кодом стану, що надходить від системи контролю доступу, якщо код стану не пов'язаний з жодними дверима (що унеможливило використання події "Двері"). Коди залежать від виробника і можуть відрізнятися залежно від типу системи контролю доступу.

- **Назва:** визначена користувачем назва події, як вона з'явиться у *Конфігураторі E&A*
- **Джерело:** сервер контролю доступу, який надсилатиме зміни статусу
- **Код:** код події для конкретного постачальника

Event Keri Access control event*

Event

Details

Event type

Access control event

Select event type from list of available event types

Title

Keri Access control event

Event name

Source

Keri

Change...

Source access control

Code

IN8: Input line activated

Change...

Access control code

OK Cancel

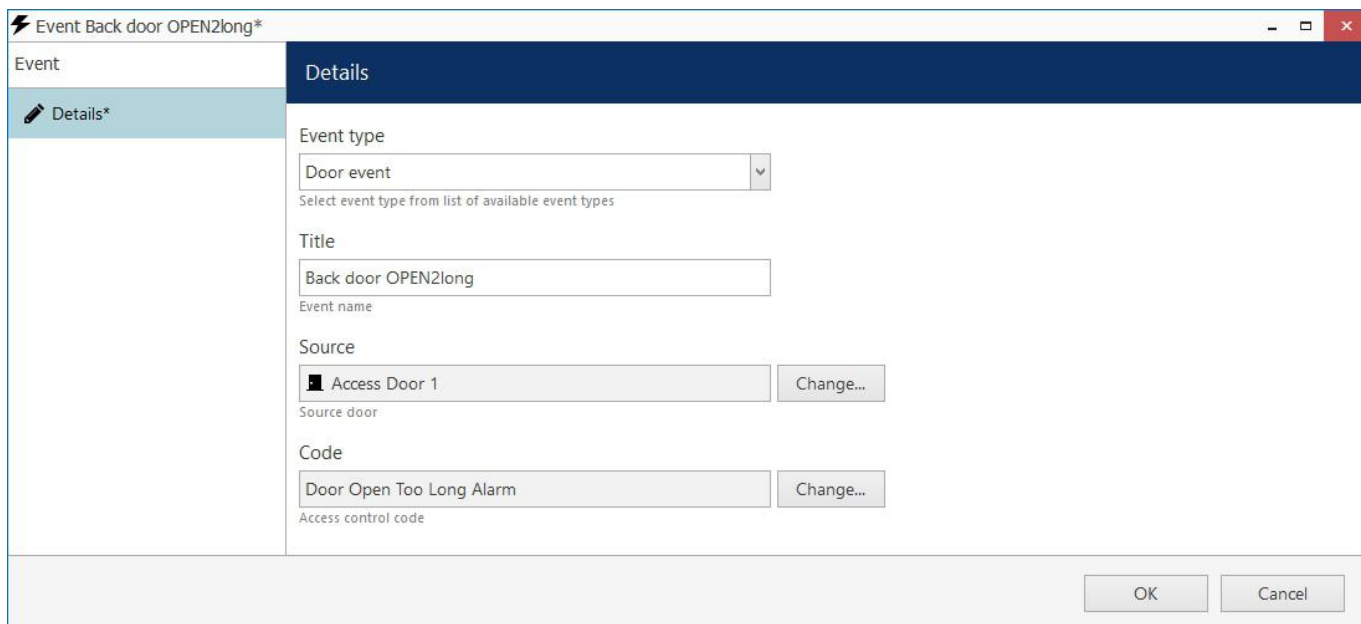
Подія контролю доступу

Для успішного генерування подій цільова система контролю доступу повинна бути підключена та працювати.

Дверна подія

Цей тип подій використовується для налаштування реакції сервера Luxriot EVO на зміну стану дверей, отриману від інтегрованого стороннього [програмного забезпечення для контролю доступу](#).

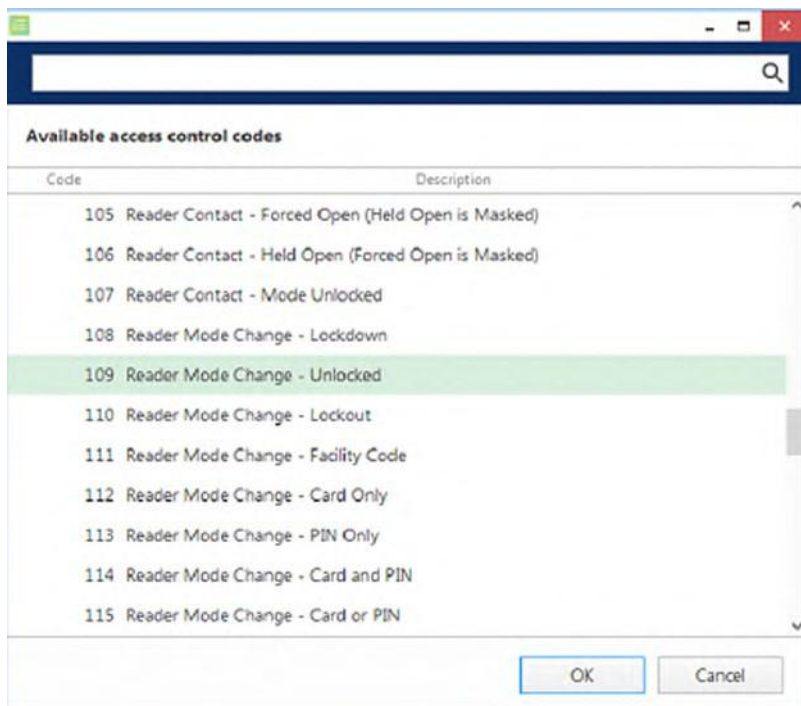
Посібник з адміністрування Luxriot EVO



День відкритих дверей

Налаштування:

- **Назва:** назва події, визначена користувачем
- **Джерело:** двері з модуля контролю доступу (оберіть зі списку)
- **Код:** отриманий статус або код помилки від модуля контролю доступу (оберіть зі списку)



Code	Description
105	Reader Contact - Forced Open (Held Open is Masked)
106	Reader Contact - Held Open (Forced Open is Masked)
107	Reader Contact - Mode Unlocked
108	Reader Mode Change - Lockdown
109	Reader Mode Change - Unlocked
110	Reader Mode Change - Lockout
111	Reader Mode Change - Facility Code
112	Reader Mode Change - Card Only
113	Reader Mode Change - PIN Only
114	Reader Mode Change - Card and PIN
115	Reader Mode Change - Card or PIN

Коди дверей, отримані з модуля контролю доступу

Перелік кодів буде відрізнятися залежно від типу контролю доступу. Для отримання детальної інформації про кожен код зверніться до документації вашого програмного забезпечення для контролю доступу.

Події, пов'язані з каналом

Джерелами подій у цій категорії є канали.

Перш ніж створювати такі події - з DI або VCA джерела камери - переконайтеся, що вони є:

- увімкнути генерацію оповіщень у [налаштуваннях каналу](#) через консоль Luxriot EVO Console для

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

цифрових входів пристрою (DI)

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

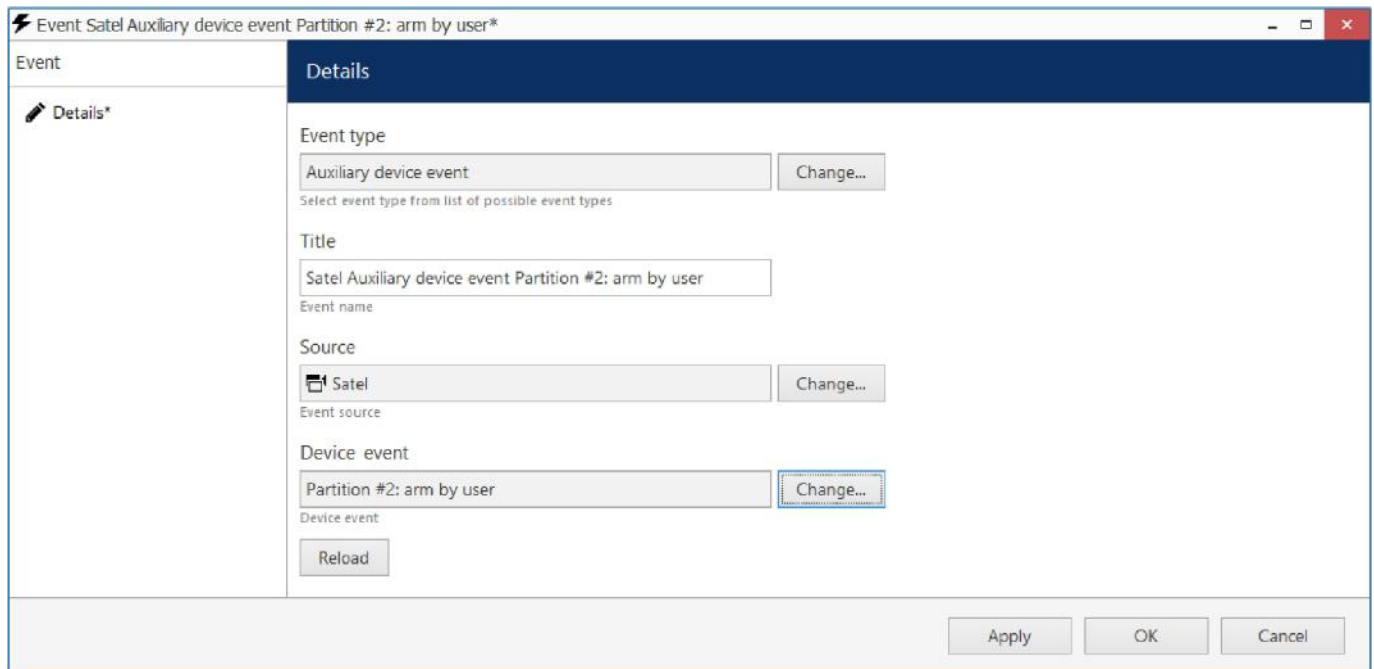
- вмикати та налаштовувати правила через веб-інтерфейс камери для периферійного VCA або налаштовувати правила аналітики на стороні сервера

Без цих налаштувань цільовий канал не матиме відповідних елементів DI або VCA, доступних у налаштуваннях події (список елементів буде порожнім).

Подія допоміжного пристрою

Цей тип подій схожий на *подію VCA* і позначає певну подію, яка відбувається на стороні пристрою, з тією різницею, що подія допоміжного пристрою надходить від не-відеопристрою. Події допоміжних пристроїв можуть надходити від пультів керування сигналізацією, різних датчиків, звукових сповіщувачів тощо. Ці події отримуються безпосередньо через інтеграцію пристроїв (не через OPC/MQTT/...) і не повідомляються безпосередньо як події DI/DO.

Якщо ваш пристрій підпадає під цю категорію, але список допоміжних подій порожній, спробуйте тип *події VCA*.



Налаштування подій допоміжних пристроїв

Доступні налаштування:

- **Назва:** визначена користувачем назва події, яка з'явиться у Конфігураторі E&A
- **Джерело:** пристрій-джерело (наприклад, пульт керування сигналізацією Satel)
- **Подія пристрою:** тип події на стороні пристрою

Цифровий вхід

Ця подія спрацьовує, коли змінюється стан DI (цифрового входу) пристрою. Перед створенням події переконайтеся, що у властивостях каналу пристрою увімкнено генерацію подій DI.

Для події "Цифровий вхід" доступні такі налаштування:

- **Назва:** назва події, визначена користувачем
- **Джерело:** виберіть пристрій, з якого надходить подія DI; генерація подій має бути увімкнена в [налаштуваннях каналу](#)
- **Цифровий вхід:** виберіть один із **цифрових** входів цільового пристрою, який слугуватиме тригером події; кількість входів залежить від загальної кількості доступних і налаштованих входів
- **Режим цифрового входу:** стан двійкового входу для спрацьовування тривоги; має відповідати стану DI, встановленому в [налаштуваннях каналу](#)

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Event *

Event

Details

Event type

Digital input

Select event type from list of possible event types

Title

Gate > Digital input >

Event name

Source

Canon VB-S800D on 192.168.3.40 (123)

Change...

Event source

Digital input

Input 1

Digital input

Digital input mode

Activated

Digital input mode

Reload

OK

Cancel

Налаштування для типу події "Цифровий вхід"

VCA Event

Для подій **VCA на стороні камери** та **відкритих подій VCA на стороні програмного забезпечення**. Зверніть увагу, що ця подія стосується лише спрацьованих **правил VCA**, а не лічильників. Щоб налаштувати реакцію на зміну лічильника VCA, використовуйте подію "Значення змінної каналу" (для відкритого VCA) або "Значення лічильника" (для лічильників на стороні камери).

Доступні наступні налаштування:

- **Назва:** назва події, визначена користувачем
- **Джерело:** виберіть канал, з якого походить подія відеоаналітики; правила аналітики повинні бути ввімкнені через веб-інтерфейс камери (деякі камери мають базові події VCA за замовчуванням, наприклад, виявлення гучності) або попередньо налаштовані за допомогою консолі Luxriot EVO Console для програмного модуля Open VCA (див. відповідну документацію для отримання детальної інформації про конфігурацію).
- **Правило VCA:** правило відеоаналітики для запуску сповіщення про подію; може надходити з боку камери, відкритого движка VCA або вбудованого движка VA; доступні правила залежать від моделі пристрою, можливостей і конфігурації VCA

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Event *

Event

Details

Event type

VCA

Select event type from list of possible event types

Title

> VCA >

Event name

Source

Canon VB-S800D on 192.168.3.40 (123)

Change...

Event source

VCA rule

Volume Detected

VCA rule

Reload

OK

Cancel

Налаштування для типу події VCA

Якщо ви не бачите нещодавно створену подію VCA у випадяючому списку, спробуйте натиснути кнопку **Перезавантажити**: це оновить список подій-джерел. Щоб дізнатися, як увімкнути та налаштувати **Open VCA**, будь ласка, зверніться до відповідного документа.

Зовнішні події

Ці події надходять з усіх видів зовнішніх систем.

Подія, викликана сповіщенням MQTT

Ця подія викликається вхідними MQTT-повідомленнями від стороннього брокера. Повідомлення може бути точним збігом тексту, або ви можете оцінити його за допомогою регулярного виразу (regex) і перехопити ключове слово або частину повідомлення.

- **Назва:** назва події, яка з'явиться в Конфігураторі Е&А, відповідає макросу {EVENT_TITLE}.
- **Джерело:** MQTT-клієнт, який підпишеться на поточну тему і буде діяти як джерело події.
Залиште порожнім, якщо ви хочете, щоб подію було видно для всіх існуючих клієнтів MQTT
- **Тема:** Тема MQTT для підписки
- **Текст:** вхідне повідомлення, яке викличе подію Е&А. Якщо поле порожнє, будь-яке повідомлення викличе подію. Поле не може бути порожнім, якщо воно позначене як регулярний вираз!
- **Регулярний вираз:** увімкніть цю опцію, щоб ввести регулярний вираз до текстового файлу замість звичайного тексту
- **QoS:** необхідний рівень якості обслуговування

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Event Event triggered by MQTT notification

Event

Details

Event type

Event triggered by MQTT notification

Change...

Select event type from list of available event types

Title

Event triggered by MQTT notification

Event name

Source

none

Change...

Event source

Topic

topic3

Message topic

Text

Message text

☐ Regular expression

If enabled, the message text will be processed as a regular expression

QoS

At most once

Quality of service for the current subscription

Apply OK Cancel

Подія, викликана будь-яким MQTT-повідомленням, отриманим з темою=topic3 будь-яким MQTT-клієнтом

Поля *Source* і *Text* можна залишити порожніми. Порожнє джерело означає, що подію буде створено для кожного існуючого клієнта MQTT. Порожній текст повідомлення означає, що подія буде ініційована будь-яким повідомленням з визначеною темою; однак, ви не можете залишити це поле порожнім, якщо хочете використовувати регулярний вираз. Якщо увімкнено опцію Регулярний вираз, поле Текст має містити обчислювальний вираз для аналізу тексту повідомлення.

Зовнішня служба

Події типу "Зовнішній сервіс" - це повідомлення від модулів, які працюють через HTTP API Luxriot EVO і перераховані в Luxriot EVO Console як [зовнішні сервіси](#). За замовчуванням інтегровані сервіси розпізнавання номерних знаків і розпізнавання облич, а також можуть бути підключені будь-які інші сторонні інтеграції.

Необхідно визначити наступні налаштування:

- **Назва:** назва події, визначена користувачем
- **Джерело:** канал, яким користується цільова зовнішня служба
- **Група сервісу:** група, до якої належить зовнішній сервіс у налаштуваннях консолі Luxriot EVO Console
- **Цільова подія:** тип результату для конкретної послуги, наприклад, результат розпізнавання
 - **Відомо:** результат розпізнавання має збіг у базі даних зовнішньої служби (чорний/білий список у ЛНР, база даних суб'єктів у ФР) за будь-яким тегом
 - **Невідомо:** результат розпізнавання не має збігів у базі даних зовнішнього сервісу
 - **Мітки:** результат розпізнавання знайдено в базі даних зовнішнього сервісу і йому присвоєно певну мітку

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Event VIP license plates*

Event

Details

Event type

ExternalService

Select event type from list of possible event types

Title

VIP license plates

Event name

Source

axis

Change...

Event source

Service group

lprs

Change...

Service group

Target event

VIP

Target event

OK

Cancel

Зовнішня сервісна подія з модуля Розпізнавання номерних знаків

Наведена тут подія приймає події від модуля розпізнавання номерних знаків (LPR) і повідомляє про номери, розпізнані з вказаного каналу, якщо ці результати присутні у списку відомих номерів з тегом *VIP*.

Зовнішні

Зовнішні події - це HTTP-запити від стороннього програмного забезпечення: інтеграцій, скриптів, веб-браузерів тощо. Це базовий приклад HTTP API Luxriot EVO: для запуску події використовується **URL-адреса**.

Event Trigger via URL

Event

Details

Event type

External

Select event type from list of available event types

Title

Trigger via URL

Event name

Source

My Server

Change...

Event Id

666

Event Id. Only latin letters and numbers are allowed.

OK

Cancel

Подія, викликана зовнішнім HTTP-запитом

Щоб зовнішній запит викликав подію, створіть подію із заздалегідь визначеним ідентифікатором на потрібному сервері Luxriot EVO:

- **Назва:** назва події, визначена користувачем
- **Джерело:** Сервер Luxriot EVO, який прийме HTTP-запит

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- Ідентифікатор **події**: буквено-цифровий ідентифікатор події, допускаються **лише** латинські літери [a-zA-Z] та цифри [0-9] Посилання на запит буде наступним чином:

http://<адреса_сервера>:<http_nopm>/externalEvent/activate?id=<event_id>, де

- **<адреса_сервера>** - IP-адреса або ім'я хоста цільового сервера (у системах Luxriot EVO Global використовуйте точну адресу сервера запису Luxriot EVO, а не адресу сервера Luxriot EVO Global)
- **<http_port>** - HTTP-порт сервера (за замовчуванням 8080)
- **<event_id>** - буквено-цифровий ідентифікатор події, який визначається на етапі створення події

Приклад: <http://192.168.1.99:8080/externalEvent/activate?id=666>

Змінні та лічильники

Події цієї категорії викликаються **змінною** певних **значень**. Цими значеннями можуть бути текстові змінні, програмні або VCA лічильники, відображення з джерел даних (POS або інший послідовний текст), метадані каналу тощо. Кожна подія призначена для певного типу змінних або лічильників.

- **Значення лічильника**: для лічильників VCA з боку камери, а також програмних лічильників
- **Джерело даних**: текстовий збіг з джерел даних
- **Значення лічильника Open VCA**: лічильники VCA на стороні сервера (Open VCA)
- **Значення змінної**: аналіз заздалегідь визначених значень змінних

Значення лічильника

Виключно для **лічильників на стороні камери** та **програмних лічильників** (на стороні сервера, НЕ VCA).

У консолі Luxriot EVO Console можна створювати [програмні лічильники](#) для підрахунку будь-яких подій у системі. Лічильники на стороні камери доступні лише для певних інтеграцій (наприклад, Dahua зі смарт-інструментами).

Ця подія подібна до попередньої, з тією різницею, що вам не потрібно встановлювати тип даних, а достатньо просто вибрати попередньо створений лічильник. Лічильники з камер також потрібно явно додати в консолі Luxriot EVO Console в розділі *E&A > Лічильники > Новий лічильник VCA*.

- **Назва**: назва події, визначена користувачем
- **Джерело**: виберіть один із попередньо створених програмних лічильників або лічильників на стороні камери
- **Умова**: визначте, з чим буде порівнюватися значення лічильника
 - **Умовний оператор**: вибір типу порівняння - більше, менше, дорівнює тощо.
 - **Значення**: ціле значення для лічильника, з яким потрібно порівняти

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Event 1000 visitors hooray*

Event

Details*

Details

Event type

Counter value

Change...

Select event type from list of available event types

Title

1000 visitors hooray

Event name

Source

People IN from D-cam

Change...

Event source

Condition

Conditional operator

Equal

Conditional operator

Value

1000

Value used in condition

OK Cancel

Подія спрацює, коли лічильник з боку камери досягає 1000

Для подальших дій, пов'язаних з цією подією, ви можете **передати значення лічильника** за допомогою **текстового макросу** (поля)

{*ADDITION_INFORMATION*} (ви можете вставити його в будь-яку текстову дію, клацнувши правою кнопкою миші в текстовій області або натиснувши кнопку *Вставити поле*). Формат буде [назва_лічильника]=[значення_лічильника]. Наприклад, для лічильника з назвою *Total*, значення якого дорівнює п'яти, макрос покаже *Total=5*.

Джерело даних

Сервер відстежуватиме вхідний текст з [джерел даних](#), ініціюючи подію в разі отримання вказаного **рядка** (текстового значення). Це може бути використано для реагування на певні ключові слова з POS-терміналів та будь-яких інших послідовних джерел даних. Рядок для порівняння задається у вільній **текстовій** формі (не regex). Сервер буде шукати **точний збіг**, тобто поле чутливе до регістру і всі зайві символи (коми, пробіли) враховуються.

Event if POS operator is J.Winter*

Event

Details*

Details

Event type

Data source

Select event type from list of available event types

Title

if POS operator is J.Winter

Event name

Source

POS emulation

Change...

Source

Text

Winter

Text that will be triggering event

OK Cancel

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Запускати події на основі вхідних POS-даних

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Доступні налаштування:

- **Назва:** назва події, визначена користувачем
- **Джерело:** джерело даних, яке буде використано як джерело події; текст від постачальника даних буде проаналізовано на предмет збігів
- **Текст:** ключове слово або ключова фраза з урахуванням реєстру; коли в тексті буде знайдено точний збіг, подія спрацює

Для того, щоб подія спрацювала, **не обов'язково**, щоб цільове джерело даних було прив'язане до якогось каналу. Прив'язка джерел даних до каналів впливає лише на накладання відео в додатку Luxriot EVO Monitor; детекція тексту працюватиме на стороні сервера, а тому джерело даних може бути незалежним.

Значення відкритого лічильника VCA

Ця подія присвячена відкритим **лічильникам VCA** (налаштованим на стороні сервера для конкретного каналу). Кожне оновлення значення лічильника викликає порівняння цілочисельного значення лічильника з попередньо визначеним значенням. Операція порівняння виконується з використанням двох цілочисельних типів даних і повертає true (подія запускається), якщо умова є істинною. Доступні умови: дорівнює/не дорівнює, більше/менше, більше/менше або дорівнює.

Щоб відреагувати на правила Open VCA, скористайтеся *подією VCA* під подіями, пов'язаними з каналом.

- **Назва:** назва події, визначена користувачем
- **Джерело:** канал, на якому увімкнено Open VCA та налаштовано принаймні один лічильник
- **Умова:** визначте, з чим буде порівнюватися значення лічильника
 - **Змінна:** Ім'я відкритого лічильника VCA
 - **Тип:** має бути **цілим числом** (інші типи вказані для забезпечення сумісності подій зі старими версіями програмного забезпечення)
 - **Умовний оператор:** вибір типу порівняння - більше, менше, дорівнює тощо.
 - **Значення:** ціле значення для лічильника, з яким потрібно порівняти

Event Current number of people in the zone = 3

Event

Details

Event type

Open VCA counter value

Change...

Select event type from list of available event types

Title

Current number of people in the zone = 3

Event name

Source

vca test

Change...

Source channel

Condition

Variable

Current

Variable name

Type

Integer

Value type

Conditional operator

Equal

Conditional operator

Value

3

Value used in condition

OK Cancel

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Подія спрацює, якщо лічильник з іменем *Current* дорівнює 3

Для подальших дій, пов'язаних з цією подією, ви можете **передати значення лічильника** за допомогою **текстового макросу** (поля)

{*ADDITION_INFORMATION*} (ви можете вставити його в будь-яку текстову дію, клацнувши правою кнопкою миші в текстовій області або натиснувши кнопку *Вставити поле*). Формат буде [назва_лічильника]=[значення_лічильника]. Наприклад, для лічильника з назвою *Total*, значення якого дорівнює п'яти, макрос покаже *Total=5*.

Значення змінної

Якщо ви налаштували деякі **змінні** в розділі E&A, ви можете використовувати менеджер E&A, щоб запускати події, коли ці змінні відповідають певним умовам. Здебільшого ці змінні є відображеннями з [джерел даних](#): таким чином, ця подія доповнює попередню подію "Джерело даних" відповідністю **будь-якого типу даних** (не лише текстових).

Друга мета цієї події - аналіз **метаданих**, отриманих **від камер** (або інших пристроїв). Типовим прикладом є змінні від **тепловізійних камер**, що містять точні вимірювання температури. Щоб скористатися цією функцією, спочатку створіть змінні каналу в розділі *Змінні в розділі E&A*. Потім використовуйте їх як

Event Bill total is over 100\$*

Event

Details*

Details

Event type

Variable value

Change...

Select event type from list of available event types

Title

Bill total is over 100\$

Event name

Source

Sum

Change...

Source variable

Condition

Type

Floating-point

Value type

Conditional operator

Greater

Conditional operator

Value

100.0

Value used in condition

OK

Cancel

Подія генерується, коли змінна Sum строго більша за 100.0 Ця

подія має наступні налаштування:

- **Назва:** назва події, визначена користувачем
- **Джерело:** канал для аналізу змінної (який задано у відповідному профілі джерела даних або в якому налаштовано VCA); якщо жоден канал не вибрано, подію буде видно для всіх каналів
- **Змінна:** назва змінної, має відповідати назві відображення у профілі джерел даних або назві лічильника VCA
- **Тип:** тип змінної; може бути цілим, подвійним або рядковим для відображення джерела даних та цілим для лічильників VCA
- **Умовний оператор:** залежить від типу змінної
-



Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Значення: значення, яке буде порівнюватися зі значенням змінної

Для лічильників VCA є кілька особливих вимог:

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- тип повинен бути **цілим числом**
- має бути вибрано **джерело події** (канал, на якому налаштовано VCA, з боку камери або програмного забезпечення)

Інші події

Події, які не мають спеціальної категорії (або, на даний момент, є унікальними), згруповані в розділі *Інші події*.

Клієнтська подія OPC

Дані, отримані від OPC-серверів, можна аналізувати - порівнювати із заданими значеннями за допомогою умовних операторів - так, щоб подія спрацьовувала, коли значення цільового OPC-вузла задовольняє визначеній умові.

Для того, щоб цей тип подій спрацював, повинна бути доступна принаймні одна [конфігурація OPC-сервера](#) з принаймні одним вузлом даних.

Event OPC #1 has 5 or more clients*

Event

Details

Event type

OPC Client event

Select event type from list of available event types

Title

OPC #1 has 5 or more clients

Event name

Source

OPC #1

Change...

Source OPC client

Condition

Variable

@ClientCount

Change...

Variable name

Value type

Int

Value type

Conditional operator

GreaterOrEqual

Conditional operator

Value

5

Value

OK Cancel

Ця подія спрацьовує, якщо до цільового OPC-сервера підключено 5 або більше клієнтів

Налаштування:

- **Назва:** назва події, визначена користувачем
- **Вихідні дані:** [Конфігурація OPC-клієнта](#) (підключення до OPC-сервера)
- **Умова:** визначає вимогу до елементу даних OPC, який викличе подію
 - **Змінна:** Вузол даних OPC, має бути сумісного типу та мати дозвіл на читання
 - **Тип значення:** один зі стандартних типів даних, визначається автоматично
 - **Умовний оператор:** список можливих умовних операторів, залежить від типу даних
 - **Значення:** значення, з яким порівнюється змінна, має відповідати типу значення змінної

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Для деяких умовних операторів поле *Значення* може бути іншим, наприклад, представляти діапазон, регулярний вираз або бітову маску. Це залежить від вибраного типу даних і доступних для нього умовних операторів.

Сервер запису підключено/відключено* *Сервер запису підключено/відключено

У системі Luxriot EVO Global, коли сервер запису виходить з ладу, ця подія спрацьовує на центральному сервері управління. (Вбудовані події включають лише події відключення центрального сервера та активації обхідного коду). Ви можете додати як події підключення, так і відключення, або будь-яку з них, для кожного сервера запису в системі.

Налаштування:

- **Назва:** назва події, визначена користувачем
- **Джерело:** центральний сервер управління (незмінний)
- **Сервер запису:** цільовий вторинний сервер для запуску події або *Будь-який*, щоб увімкнути цю подію для всіх серверів запису
- **Подія підключення:** підключено/відключено (по черзі)

The screenshot shows a configuration window titled "Event Any RS disconnected*". The window is divided into two main sections: "Event" on the left and "Details" on the right. The "Details" section contains the following fields and controls:

- Event type:** A dropdown menu showing "Recording server connected/disconnected". Below it is a small text label: "Select event type from list of available event types".
- Title:** A text input field containing "Any RS disconnected". Below it is a small text label: "Event name".
- Source:** A text input field containing "My Server" with a server icon. To its right is a "Change..." button. Below it is a small text label: "Source server".
- Recording server:** A text input field containing "Any server". To its right is a "Change..." button. Below it is a small text label: "Recording server".
- Connection event:** A dropdown menu showing "Disconnected". Below it are two other options: "Connected" and "Disconnected".

At the bottom of the window are two buttons: "OK" and "Cancel".

Подія: сервер запису відключений від мережі

Отже, якщо вам потрібно отримати сповіщення про перехід певного сервера в офлайн або онлайн, виберіть цей сервер у властивостях події. Щоб охопити всі сервери запису однією подією, виберіть *Будь-який* у полі **Сервер запису**: якщо ваша пов'язана дія є текстовою (імейл, сповіщення тощо), використовуйте макрос {ADDITION_INFORMATION}, щоб відобразити назву відповідного сервера запису.

З боку кожного сервера запису також існують дві стандартні (вбудовані) події: *Центральний сервер підключено* і *Центральний сервер відключено*. Вам не потрібно додавати їх вручну, вони з'являться для кожного існуючого сервера запису.

*Ця функція доступна лише у версії програмного забезпечення Luxriot EVO Global.

Запланована подія

Сервер може створювати автоматичні події щодня, щотижня або через певні проміжки часу. Така подія не має жодного джерела, з якого вона походить, вона просто генерується системою у визначений момент(и) часу. Зверніть увагу, що час, визначений тут, є часом сервера.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Event Every hour event*

Event

Details

Event type

Scheduled event

Select event type from list of possible event types

Title

Every hour event

Event name

Source

Main server

Change...

Event source

☒ Periodical

The event will be triggered periodically on specified interval

Interval

3600

Interval in seconds

☐ Scheduled

The event will be triggered according by specified schedule The event will be triggered according by specified schedule

OK Cancel

Запланована подія, яка відбувається щогодини

Існує два типи автоматичних подій: періодичні та за розкладом. Періодичні події виникають через певні проміжки часу, наприклад, кожну годину або кожні десять хвилин. Заплановані події відбуваються за визначеним розкладом, наприклад, при Щодня о 8 ранку.

Для запланованої події потрібно визначитись:

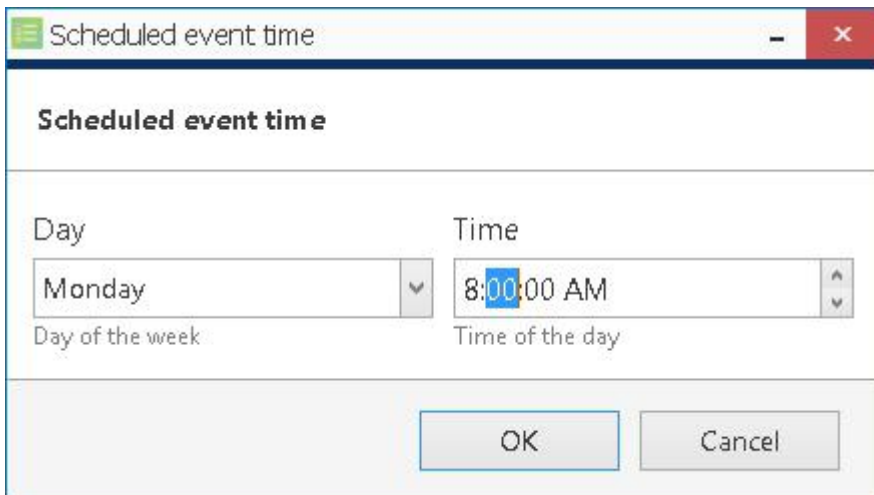
- **Назва:** назва події, визначена користувачем
- **Джерело:** цільовий сервер, на якому буде згенеровано подію
- **Періодично:** виберіть цей тип, якщо вам потрібно, щоб події генерувалися кожні N секунд
 - **Інтервал:** інтервал часу в секундах між двома автоматично згенерованими подіями, мінімальний інтервал - п'ятнадцять секунд
- **За розкладом:** виберіть цей режим, якщо ви хочете створити розклад, який буде слугувати основою для генерації подій

Розклад подій: щотижневий розклад для генерації подій

Мінімальний часовий інтервал для періодичної події становить 15 секунд, а максимальний - 86400 секунд (що дорівнює 24 годинам).

Щоб додати розклад, просто натисніть кнопку *Додати* нижче і додайте стільки пунктів, скільки хочете. Ви також можете додати кілька моментів на день.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Додати елемент розкладу

Пам'ятайте, що ви можете ввести час або вручну з клавіатури, або клацнувши елементи мітки часу, а потім за допомогою коліщатка миші, тримаючи курсор миші над елементом, який коригується. Щоб відредагувати будь-який з елементів, виберіть його і натисніть кнопку *Змінити*, або просто двічі клацніть елемент; щоб вилучити, виберіть один або декілька елементів (використовуйте *клавіші CTRL+клацання* або *Shift+клацання*, щоб виділити декілька елементів, або *CTRL+A*, щоб виділити всі), а потім натисніть кнопку *Вилучити*.

Відеостіна*.

Цей тип подій виникає, коли **змінюється стан відеостіни**. Це відбувається, коли об'єкти надсилаються на відеостіну з меню ресурсів в Luxriot EVO Monitor, коли вони з'являються автоматично на основі іншої події або коли користувачі керують відеостіною через спеціальну вкладку в додатку Luxriot EVO Monitor. Зверніть увагу, що події цього типу **не генеруються**, якщо вміст екрана змінюється безпосередньо через **локальне керування** екраном - перетягуванням або подвійним клацанням.

Розширені опції дають змогу конкретно визначити характер цих змін, екран відеостіни і навіть цільове вікно перегляду.

Ця подія може відбуватися на трьох рівнях, залежно від визначеної сфери:

- будь-яка частина відеостіни (відеостіна визначена, інші налаштування встановлені на *будь-який*)
- конкретний екран відеостіни (відеостіна та її екран визначені, а вибір видового екрана можна залишити *будь-яким*)
- конкретний видовий екран на екрані відеостіни (всі налаштування визначені)

Події, що спрацювають для всіх цих областей, дещо відрізнятимуться (див.

приклади нижче). Доступні налаштування:

- **Назва:** назва події, визначена користувачем
- **Джерело:** відеостіна
- **Режим:** тип змін
 - *Оновлене:* **будь-яка зміна** у вказаному місці (будь-який або конкретний об'єкт було розміщено на цільовому місці або вилучено з нього)
 - *Додано:* цільовий об'єкт було додано до вказаного місця **вперше**
 - *Видалено:* об'єкт **повністю видалено** з місця розташування цілі
- **Екран відеостіни:** цільовий дисплей відеостіни
- **Індекс видового екрана:** номер екрана, на якому має спрацювати подія, встановлюється 0 (нуль) для будь-якого видового екрана
- **Об'єкт:** будь-який об'єкт (якщо він *оновлений*) або конкретна карта/канал (*оновлений/доданий/видалений*)

Зверніть увагу, що для режимів *додавання/видалення* необхідно вказати цільовий об'єкт: для режимів "будь-який об'єкт додано" або "будь-який об'єкт видалено" подій не відбувається. Ці два режими призначені для використання з конкретними об'єктами. Якщо вам не важливо, який саме об'єкт було

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

додано або видалено, використовуйте режим "Оновлення".

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Event Detect: City map appeared on VW Screen 2, port 9

Event

Details

Event type

Video wall

Select event type from list of available event types

Title

Detect: City map appeared on VW Screen 2, port 9

Event name

Source

Matrix Video Wall

Change...

Source videowall

Video wall screen

2 - Main

Video wall screen

Viewport index

9

Index of viewport in screen (0 - any available viewport)

Object

City

Change...

Object shown on videowall

OK Cancel

Приклад події на відеостіні

Видові екрани нумеруються, починаючи з 1, зверху вниз і зліва направо. Нульовий індекс означає, що подія спрацює, коли цільовий об'єкт з'явиться в будь-якому вікні перегляду цільового дисплея відеостіни.

Приклади:

1) Установлено, що подія буде створена, коли канал S буде *вилучено*. Залежно від заданих налаштувань, спрацювання події буде відрізнятися наступним чином:

- якщо визначено лише **відеостіну** без жодних деталей: подія спрацює після видалення всіх екземплярів каналу S. Іншими словами, якщо канал S присутній кілька разів на різних екранах відеостіни, подія "*Видалено*" спрацює лише після видалення останнього екземпляра каналу S, причому точний екран відеостіни або область перегляду не має значення.
- якщо визначено **екран відеостіни**: така сама поведінка, але обмежена цим конкретним екраном. Якщо канал S наразі відображається на інших екранах відеостіни, його присутність ігнорується. Останній екземпляр каналу S, видалений з цільового екрана, викличе подію.
- якщо визначено певний видовий екран: подія спрацюватиме щоразу, коли канал S буде вилучено або замінено будь-яким іншим каналом.

2) Налаштування подій встановлюються з максимальною точністю: вказуються відеостіна, екран відеостіни та область перегляду. У цьому випадку область подій обмежена областю **перегляду**, а заміна каналу E на канал X викличе наступні події (якщо вони були налаштовані):

- *Видалено* подію для каналу E
- *Додано* подію для каналу X
- *Оновлена* подія (об'єкт не потрібно вказувати)

3) Подію налаштовано на генерування, коли *додається* канал Y. Розглянемо наступні сценарії:

- для події визначено лише відеостіну або екран відеостіни; цільовий екран відеостіни має макет 2x2, і:
 - Канал Y з'являється в будь-якому вікні перегляду, заповнюючи порожнє місце або замінюючи будь-який інший канал: **спрацює** подія
 - Канал Y знову з'являється в тому ж самому вікні перегляду, замінюючи собою (тому змін не відбувається): подія є **не спрацює**

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- Потім канал Y відображається в іншому вікні перегляду (так що тепер він відображається у двох вікнах перегляду): подія **не спрацює**
- визначено відеостіну, її екран та індекс видового вікна:
 - щоразу, коли канал Y з'являється або потрапляє в цільове вікно перегляду, **спрацює** подія

~~*Ця функція доступна лише у версії програмного забезпечення Luxriot EVO Global.~~



Видалення і повторне додавання джерел подій (наприклад, видалення і створення граничного правила VCA з тим самим ім'ям) може зробити їх **непридатними для використання**, якщо вони вже включені в конфігурацію *Event & Action*. Обов'язково перевірте працездатність події, а потім заново створіть і вставте подію після внесення змін, якщо це необхідно.

9.5 Дії за замовчуванням

Кожен елемент - сервер, канал або інший ресурс - має набір дій за замовчуванням, які мають ідентичну поведінку на всіх серверах і не можуть бути змінені (відредаговані) або видалені. До них відносяться

- **Згенерувати тривогу:** згенерувати тривогу, яка може бути використана як основа для запису в профілях запису; ця дія доступна для кожного каналу
- **Згенерувати підпотік тривоги:** згенерувати тривогу, яка може бути використана як основа для запису у профілях запису; ця дія доступна для кожного підпотіку каналу
- **Надіслати глобальну подію:** надіслати сповіщення про глобальну подію на всі сервери; ця дія доступна для кожної визначеної [глобальної події](#)
- **Спливаюче вікно на екрані:** відображає об'єкт у всіх вікнах монітора Luxriot EVO, які приймають спливаючі вікна цільового типу; дія доступна для каналів, карт і спільних макетів
- **Спливаюче відтворення на екрані:** відображення миттєвого відтворення каналу в додатку Luxriot EVO Monitor, зберігаючи режим перегляду в реальному часі; дія доступна для всіх каналів
- **Вимкнути канал:** змінити стан цільового каналу, вимкнувши його; дію видно на кожному сервері, що дає змогу вибрати цільовий канал під час створення правила події
- **Увімкнути канал:** змінити стан цільового каналу, увімкнувши **його***; дію видно на кожному сервері, що дає змогу вибрати цільовий канал під час створення правила події
- **Вимкнути/увімкнути цільовий канал:** змінити стан цільового каналу на **протилежний***; дію видно на кожному сервері, що дає змогу вибрати цільовий канал під час створення правила події
- **Встановити умову:** змінити стан цільової умови на УВІМКНЕНО; ця дія доступна для кожної [умови](#)
- **Скинути умову:** змінити стан цільової умови на ВІМКНЕНО; ця дія доступна для кожної [умови](#)
- **Збільшення/зменшення/скидання:** змінити значення лічильника; ця дія доступна для кожного [програмного лічильника](#)
- **Надіслати глобальну подію:** надіслати глобальне сповіщення на всі сервери; ця дія доступна для кожної [глобальної події](#)

*Переконайтеся, що у вашій [ліцензії](#) достатньо вільних каналів, щоб ця дія працювала належним чином.

TITLE	ID	ACTION TYPE	TARGET
Generate alert	(46)	Generate alarm	
Send global event	(43)	Send global event	
Set condition	(44)	Set condition	
Unset condition	(45)	Unset condition	

Дії за замовчуванням



Коли ви генеруєте **алерт** для основного потоку або підпотіку, всі канали, для яких увімкнено запис на основі алертів, почнуть запис протягом періоду часу, визначеного в профілі як **час після запису**; після цього робота профілю буде припинена, а цільовий канал повернеться до своєї звичайної конфігурації запису.

Дії за замовчуванням доступні в *Конфігураторі подій та дій* і можуть використовуватися так само, як і дії,

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

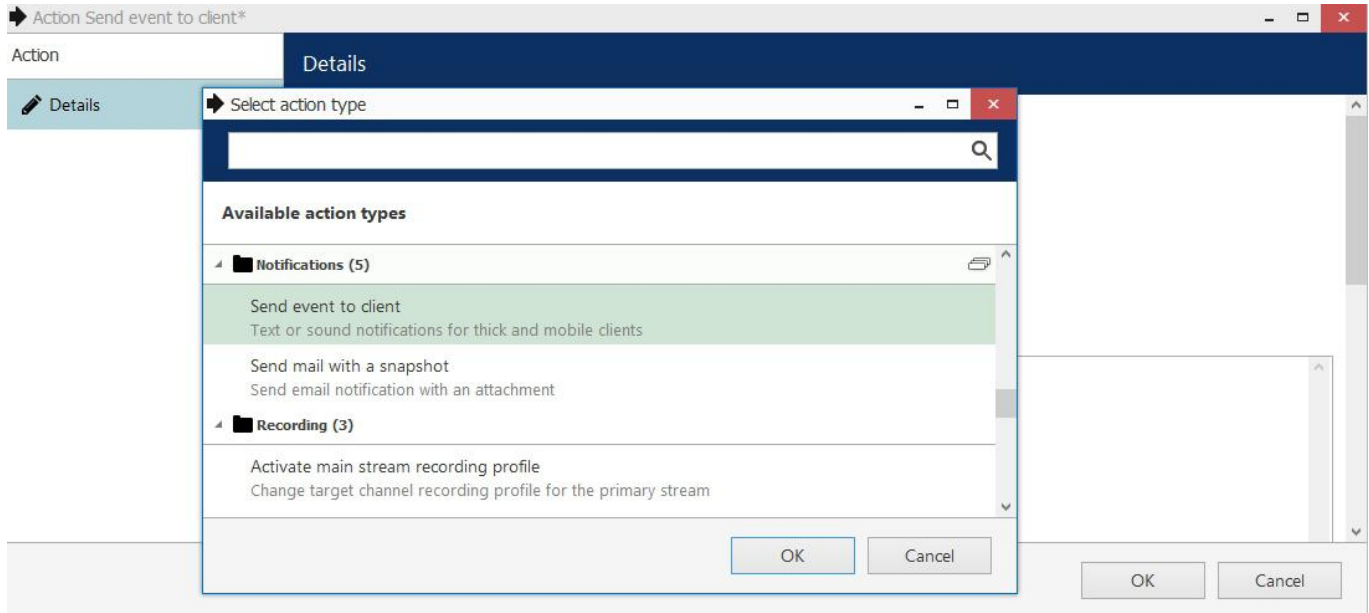
визначені користувачем. Ці дії не перераховані в розділі *Дії*, оскільки їх не можна налаштувати.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

9.6 Додати дії

На додаток до [дій за замовчуванням](#), певні типи дій можна додавати вручну та налаштовувати.

Щоб отримати доступ до управління діями в консолі Luxriot EVO Console, виберіть розділ *Події та дії* і виберіть *Дії* з меню зліва. Щоб створити дію, натисніть кнопку + *Нова дія* на верхній панелі; відкриється діалогове вікно конфігурації дії. Також можна додавати дії на ходу за допомогою *Конфігуратора подій та дій*.



Виберіть тип дії

Всі доступні дії згруповані відповідно до їх призначення. Виберіть потрібний тип дії зі списку, щоб переглянути налаштування для конкретної дії.

Дії з контролю доступу

Дії в цих розділах пов'язані з інтеграцією [контролю доступу](#). Зазвичай вони використовуються для контролю стану дверей.

Дія дверей

Якщо ви підключили сторонній модуль контролю доступу, ви можете змінити стан дверей звідси. Щоб це спрацювало, у профілі контролю доступу має бути додано принаймні одні двері.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

The screenshot shows a software window titled "Action KERI Test Door action*". It has a sidebar with "Action" and "Details" tabs, with "Details" being the active one. The main area contains several input fields: "Field Caption" with a dropdown menu showing "Door action"; "Multiline description"; "Title" with a text box containing "KERI Test Door action"; "Event name"; "Target" with a dropdown menu showing "KERI Test" and a "Change..." button; "Target access control configuration"; "Code" with a dropdown menu showing "Unlock"; and another "Code" field. At the bottom right are "OK" and "Cancel" buttons.

Приклад дії: розблокувати двері за допомогою інтеграції контролю доступу

Як **ціль** вкажіть [конфігурацію контролю доступу](#), додану раніше. Конкретні двері для цієї дії буде обрано на етапі створення правила, що дозволить вам використовувати цю дію для багатьох різних дверей у межах однієї конфігурації Keri.

Тут доступні такі **коди дій**: заблокувати, розблокувати, тимчасово розблокувати та заблокувати (стандартні стани дверей системи контролю доступу). Після спрацьовування дії відповідну команду буде надіслано до програмного забезпечення контролю доступу.

Дії, пов'язані з каналом

Дії в цій категорії мають безпосереднє відношення до каналів, наприклад, пресети і тури PTZ, зміна стану цифрового виходу (DO) тощо.

Активувати попереднє налаштування PTZ

Цей тип дії дає змогу змусити PTZ-камеру перейти до певного заздалегідь налаштованого пресета. Вам потрібно лише вказати:

- **Назва:** назва дії, визначена користувачем
- **Ціль:** цільовий пристрій, який має прийняти команду PTZ
- **Пріоритет PTZ:** пріоритет для виконання дій PTZ (0 = найнижчий, 10 = найвищий, вищий пріоритет перекриває тури та команди **користувача***)
- **Пресет:** виберіть один з автоматично завантажених пресетів цільового пристрою зі спадного списку (можливо, вам доведеться спочатку створити його за допомогою Luxriot EVO Monitor)

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

The screenshot shows a software window titled "Action *". It has a sidebar with "Action" and "Details" (selected). The "Details" panel contains the following fields:

- Action type:** A dropdown menu with "Activate PTZ preset" selected. Below it is the text "Select action type from list of available action types".
- Title:** A text box containing "Axis 215; Activate Preset #1". Below it is the text "Action name.".
- Target:** A text box containing "Axis 215 PTZ on 192.168.3.4 (112)" and a "Change..." button. Below it is the text "Action target".
- PTZ priority:** A dropdown menu with "10" selected. Below it is the text "PTZ priority".
- PTZ preset:** A dropdown menu with "Preset #1" selected. Below it is the text "PTZ preset".

At the bottom left of the details section is a "Reload" button. At the bottom right of the dialog are "OK" and "Cancel" buttons.

Дія: активуйте попереднє налаштування PTZ

*Параметр пріоритету PTZ використовується, коли одночасно надходять два або більше одночасних запитів PTZ-команд (або від дії, або від прямого вводу користувача). У цьому випадку запит з вищим пріоритетом виконується, а запит з нижчим пріоритетом затримується на десять секунд. **Пріоритет PTZ** для всіх дій за замовчуванням дорівнює **п'яти** (середній пріоритет), що також збігається з пріоритетом PTZ для кожного **користувача за замовчуванням**. Ви можете призначити будь-якій дії вищий (від шести до десяти) або нижчий (від чотирьох до нуля) пріоритет PTZ, відредагувавши властивості дії "Активувати попередньо встановлений PTZ". Усі PTZ-тури мають нульовий пріоритет.

Використовуйте кнопку Перезавантажити, щоб оновити список пресетів: це буде корисно, якщо ви створили нові пресети, а діалогове вікно створення дії залишилося відкритим.

Активувати PTZ-тур

Ця дія схожа на попередню, але замість того, щоб активувати один PTZ-профіль, ви запускаєте серію пресетів, які називаються PTZ-туром. PTZ-тури повинні бути попередньо створені за допомогою програми Luxriot EVO Monitor. Для кожного туру ви визначаєте порядок пресетів і їхню тривалість.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Dialog box: Action Street View PTZ Activate PTZ tour Perimeter*

Details

Event type: Activate PTZ tour (Change...)

Select event type from list of available event types

Title: Street View PTZ Activate PTZ tour Perimeter

Event name

Target: Street View PTZ (Change...)

Target channel

PTZ tour: Perimeter (Change...)

PTZ tour

Reload

OK Cancel

Дія: активуйте власний попередньо налаштований PTZ-тур

- **Назва:** назва дії, визначена користувачем
- **Ціль:** цільовий канал, який має попередньо налаштований PTZ-тур
- **PTZ-тур:** цільова попередньо встановлена послідовність PTZ, яку потрібно активувати

Після виконання цієї дії цільовий PTZ-тур активується і замикається до нескінченності. Ви можете зупинити тур вручну за допомогою монітора Luxriot EVO Monitor або мобільного додатку Luxriot EVO Mobile. Тури, які не мають властивості автозапуску, також будуть зупинені після перезапуску сервера Luxriot EVO.

Цифровий вихід керування

Пристрої з релейними (цифровими) виходами (DO) можуть спрацювати в результаті дії *Керування цифровим виходом*. Для цього типу дії потрібно ввести такі дані:

- **Назва:** визначена користувачем назва дії, за замовчуванням це > *Активувати попереднє налаштування PTZ* >, що передбачає, що до і після за допомогою стрілок >> ви можете вставити назву камери та номер DO/цілі - або, як варіант, переозначити всю назву відповідно до вашої власної конвенції іменування
- **Ціль:** цільовий пристрій, який має прийняти команду керування цифровим виходом
- **Цифровий вихід:** виберіть один із доступних виходів цільового пристрою, який має спрацювати
- **Режим цифрового виходу:** виберіть, чи надсилається команда активації або деактивації на цільовий релейний вихід

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Action Street View PTZ open gate via DO*

Action

Details*

Details

Action type

Control digital output

Change...

Select action type from list of available action types

Title

Street View PTZ open gate via DO

Action name

Target

Street View PTZ

Change...

Action target

Digital output

Digital Output 1

Digital output

Digital output mode

Activate

Digital output mode

OK

Cancel

Дія: змінити стан цифрового виходу



Цифрові виходи мають бути увімкнені в [налаштуваннях каналу](#) для цільової камери, інакше ви не побачите жодного доступного DO у випадяючому списку після вибору цільового пристрою. Також переконайтеся, що роботу з цифровими виходами дозволено через веб-інтерфейс пристрою.

Дія пристрою

Ця дія зарезервована для спеціальних дій на стороні пристрою, таких як керування склоочисниками, встановлення/зняття з охорони, увімкнення/вимкнення світла тощо. Ця функціональність залежить від інтеграції пристрою.

- **Назва:** назва дії, визначена користувачем
- **Ціль:** цільовий канал для прийняття команди
- **Дія пристрою:** специфічна для інтеграції дія пристрою
- **Параметр:** специфічний для команди параметр, якщо потрібно (наприклад, код тривоги для встановлення/зняття з-під охорони сигналізаційних панелей)

Наразі дії з пристроями підтримуються лише для деяких пристроїв. Якщо ви не бачите жодної доступної дії для вашого пристрою, спробуйте скористатися дією "[Надіслати HTTP-запит](#)", описаною далі: ця дія дозволяє вам ввести CGI/HTTP-команду з API пристрою.

Поле *Параметри* залежить від інтеграції. Наприклад, у разі роботи з пристроями Satel для встановлення/зняття панелі з-під охорони можна використовувати дію пристрою, вказавши код у полі *Параметр*.

Експорт знімка

Знімок з основного або додаткового потоку будь-якого каналу може бути збережений в результаті виконання дії. Файл можна зберегти як локально (на цільовому сервері), так і на віддаленому сервері (FTP).

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

The screenshot shows a window titled "Action Export snapshot*" with a "Details" tab. The "Action type" dropdown is set to "Export snapshot". The "Title" field contains "Export snapshot". The "Target" dropdown is set to "Main server". The "Stream" dropdown is set to "Main stream". The "Export to local file" radio button is selected, and the "Local path" field contains "C:\MyDirectory\{EVENT_TIMESTAMP}_snap.jpg". The "Export to FTP directory" radio button is unselected. The "OK" and "Cancel" buttons are at the bottom right.

Експорт знімка на локальний сервер

Тут потрібно задати наступні налаштування:

- **Назва:** назва дії, визначена користувачем
- **Ціль:** сервер, на якому потрібно виконати цю дію
- **Потік:** основний потік або підпотік цільового каналу (канал визначається на етапі створення правила дії)
- **Увімкнути субтитри:** увімкніть цей параметр, щоб увімкнути субтитри та розширити додаткові налаштування
 - **Текст:** текст субтитрів (звичайний текст та/або макроси)
 - **Позиція:** вирівнювання субтитрів (зверху/знизу, зліва/справа, кути)
 - **Шрифт:** шрифт субтитрів (виберіть у системному діалоговому вікні)
 - **Кольори:** фон (за замовчуванням прозорий), передній план (сам текст), тінь (тінь від тексту)
- **Експортувати в локальний файл:** знімок буде збережено на вибраний вище цільовий сервер за вказаним шляхом
 - **Локальний шлях:** повний шлях та ім'я файлу, наприклад, C:\MyDirectory\{EVENT_SOURCE_TITLE}_{EVENT_TIMESTAMP}.jpg
- **Експорт до каталогу FTP:** знімок буде збережено на іншому комп'ютері, який не є частиною системи
 - **Шлях до FTP:** повний шлях та ім'я файлу
 - **Хост:** IP-адреса або доменне ім'я цільового комп'ютера
 - **Порт:** порт, який буде використовуватися для FTP-з'єднання
 - **Ім'я користувача:** ім'я облікового запису користувача для підключення до віддаленого сервера
 - **Встановити пароль:** вкажіть пароль, якщо він потрібен для входу на віддалений сервер

Ви можете включити текстові макроси в назву файлу, наприклад, автоматично вставити мітки часу і назву джерела події, щоб створювати файли з різними іменами щоразу, коли виконується дія.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Почати відтворення аудіофайлу

Можна надіслати аудіофайл на підключений пристрій, якщо він має вбудований або підключений динамік: Сервер Luxriot EVO може використовувати файл .wav для надсилання звуку на віддалену камеру або відеосервер.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Action Reception: start playing alarm*

Details

Action type
Start playing an audio file
Select action type from list of available action types

Title
Reception: start playing alarm
Action name

Target
Reception
Channel. If none is selected, the action will be visible on all channels. Change...

File path
C:\sounds\alarm.wav
Audio file path

Duration
0
Duration in seconds (0 - play all).

Repeat count
3
Repeat count (0 - infinite)

OK Cancel

Надсилайте на камеру заздалегідь визначений аудіозапис

Вам потрібно вказати:

- **Назва:** назва дії, визначена користувачем
- **Ціль:** канал, на який буде надіслано звук (якщо не вибрано жодного, дія буде доступна для всіх каналів)
- **Шлях до файлу:** повний шлях до локального *.wav-файлу, який слід використовувати для виведення звуку
- **Тривалість:** час, протягом якого буде відтворюватися аудіо (встановіть нуль, щоб відтворити весь файл)
- **Кількість повторів:** кількість повторень аудіофайлу (встановіть нуль, щоб файл відтворювався безперервно)

Якщо вам потрібно, щоб аудіо відтворювалося безперервно, доки інша подія не зупинить його, встановіть параметр *Кількість повторів* на нуль і скористайтеся дією *Зупинити відтворення аудіофайлу*, щоб припинити відтворення.

Зупинити відтворення аудіофайлу

Ця дія використовується як доповнення до дії *Почати* відтворення аудіофайлу: вона зупиняє передачу аудіо у випадку, якщо вам потрібно примусово зупинити її раніше, ніж зазначено у дії *Почати відтворення аудіофайлу*, наприклад, якщо початкова дія дозволяє відтворювати аудіофайл нескінченно довго.

Тут доступні наступні налаштування:

- **Назва:** назва дії, визначена користувачем
- **Ціль:** цільовий канал (не вказуйте *жодного*, щоб дія була доступною для будь-якого каналу)

Лісозаготівля

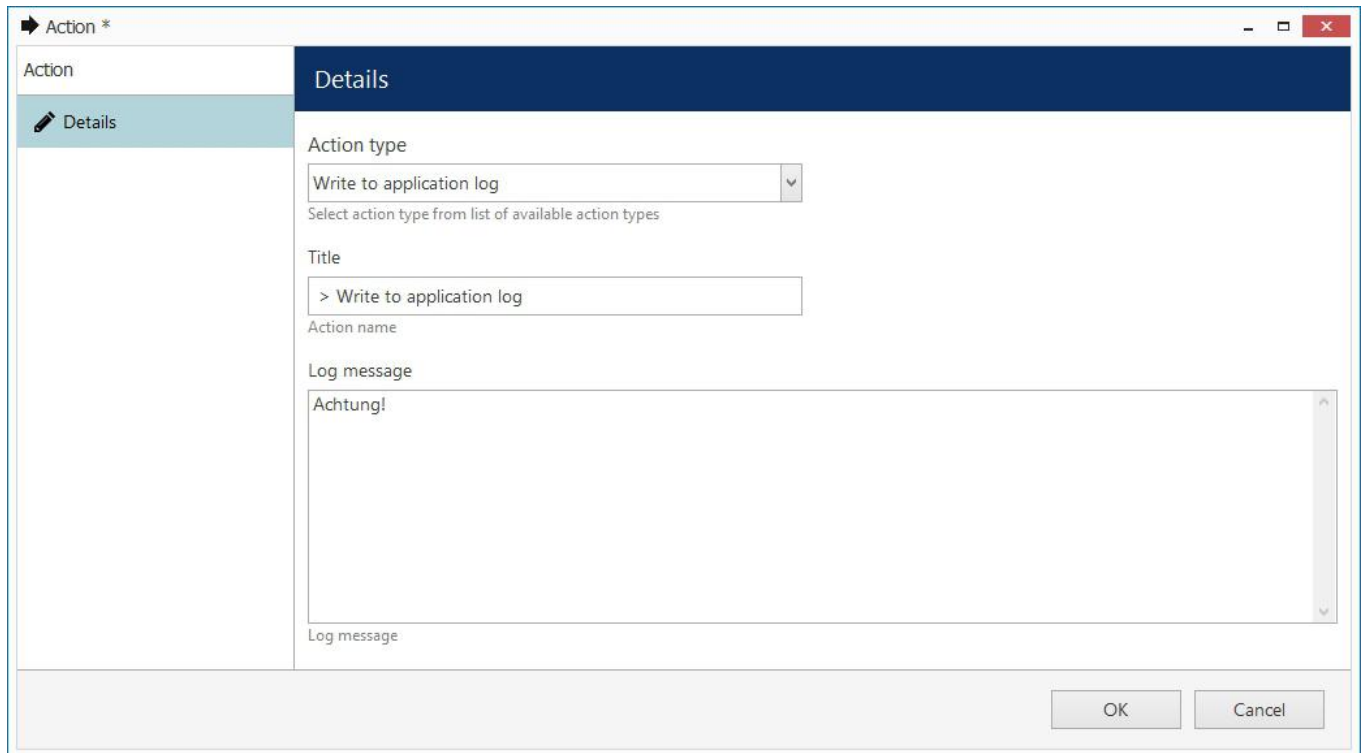
На додаток до стандартного [журналу аудиту](#), ви можете вибрати користувацькі події, які будуть додані до журналу аудиту сервера Luxriot EVO або до журналу додатків Windows.

Записати до журналу заявок

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Тип дії *Журнал додатків* дозволяє записати запис до журналу додатків Windows, який буде бути доступним через Windows Event Viewer. Рівень запису журналу - *Інформація*, а джерело запису - Luxriot EVO Server. Ви можете визначити:

- **Назва:** визначена користувачем назва дії всередині консолі Luxriot EVO Console; за замовчуванням це *Write to Application log*
- **Log Message:** текст повідомлення, яке буде показано у журналі Windows Application



Дія: записати в журнал заявок

Скористайтесь кнопкою *Вставити поле* праворуч (вона з'являється, коли ви клацнули всередині текстової області) або клацніть правою кнопкою миші на текстовій області і виберіть *Вставити*, щоб додати текстовий макрос (докладніше див. розділ *Параметри дій* далі в цій темі).

Записати до журналу аудиту

Тип дії *Журналу аудиту* подібний до дії *Журналу додатків*: він дозволяє записати запис у власний журнал аудиту Luxriot EVO, який буде доступний через Консоль Luxriot EVO, в розділі *Аудит*. Запис журналу додається до розділу Аудіо сервера, а тип події буде *визначений користувачем*. Ви можете встановити:

- **Назва:** визначена користувачем назва дії всередині, яка буде використовуватися в Е&А; за замовчуванням це *"Записати до журналу аудиту"*
- **Log Message:** текст повідомлення, яке буде показано в журналі аудиту

Скористайтесь кнопкою *Вставити поле* праворуч (вона з'являється, коли ви клацнули всередині текстової області) або клацніть правою кнопкою миші на текстовій області і виберіть *Вставити*, щоб додати текстовий макрос (докладніше див. розділ *Параметри дій* далі в цій темі).

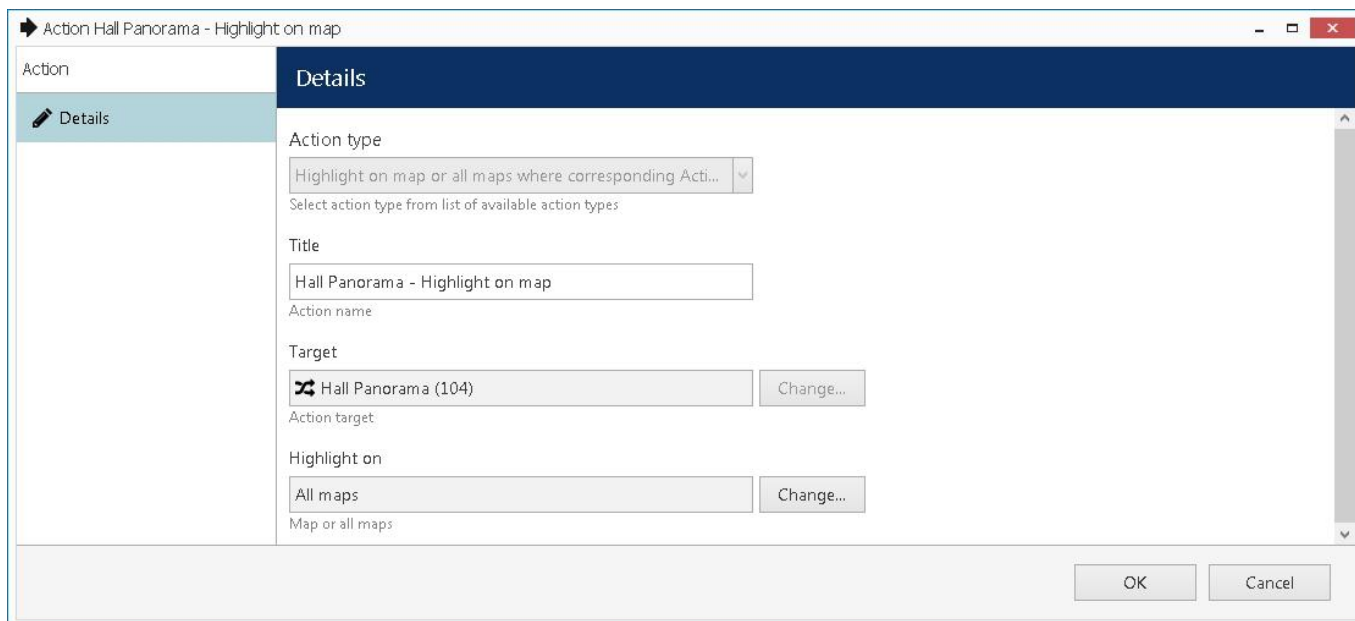
Сповіщення

Дії в цьому розділі дозволяють вам надсилати клієнтам всілякі оповіщення, а також сповіщення на електронну пошту.

Виділити на карті

Якщо цільовий об'єкт з'являється на одній або декількох мапах, ви можете візуально виділити його на мапі в результаті події, що спрацювала. Можна визначити одну конкретну мапу або зробити так, щоб пристрій був виділений на всіх мапах, де він був розміщений.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Дія: виділити цільовий пристрій на карті

Для цієї дії підтримуються наступні об'єкти як цілі:

- **Канали** (маркери каналів будуть підсвічені)
- **Кнопки користувачів** (маркери кнопок користувачів будуть підсвічені)

Спливаючий об'єкт на екрані

Ви можете налаштувати, щоб окремі канали, карти і макети з'являлися на певному дисплеї **відеостіни** в результаті певної події, наприклад, при виявленні руху в певних регіонах. Якщо ви хочете, щоб об'єкт з'являвся у всіх підключених додатках Luxriot EVO Monitor без використання відеостін, використовуйте вбудовану (за замовчуванням) подію типу "З'явитися на екрані".



Додаткового налаштування потребує додаток Luxriot EVO Monitor:

- спільні макети повинні бути створені заздалегідь, щоб їх можна було використовувати при створенні дій
- цільовому вікну Luxriot EVO Monitor має бути дозволено приймати канали/карти або макети цільове вікно Luxriot EVO Monitor має бути налаштоване як частина цільової відеостіни

Ось що потрібно вказати у властивостях дії:

- **Назва:** назва дії, визначена користувачем, за замовчуванням це *[канал] З'явитися та об'єкт на екрані [Назва відеостіни]*.
- **Ціль:** канал, мапа або заздалегідь створений спільний макет, який має з'явитися на екрані
- **Відеостіна:** цільова відеостіна, на якій має з'явитися об'єкт
- **Екран відеостіни:** певний дисплей у макеті відеостіни, на якому відображатиметься ваш об'єкт
- **Індекс видового екрана:** точне положення комірки відеовиходу у сітці (починаючи з 1, зліва направо, зверху вниз), залиште 0, щоб використовувати перший доступний видовий екран

Якщо вам не важливо, який саме видовий екран буде використано для спливаючого вікна, залиште параметр індексу видового екрана рівним 0. Це надішле спливаючий об'єкт на перший вільний видовий екран; якщо всі видові екрани зайняті, об'єкт з'явиться на першому незаблокованому екрані. Якщо всі видові екрани зайняті і заблоковані, а індекс видова екрана дорівнює 0 (=будь-який видовий екран), спливаюче вікно не працюватиме на цьому екрані.

Якщо цільовий видовий екран встановлено (відмінний від 0), але він зайнятий і заблокований на стороні монітора Luxriot EVO, цільовий канал все одно буде примусово спливати, а стан видового екрана залишиться заблокованим.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Action: Pop-up city map*

Details

Action type
Pop-up an object on screen (-s)
Select action type from list of available action types

Title
Pop-up city map

Action name

Target
City center
Change...

Action target

Videowall
Showroom
Change...

Videowall

Videowall screen
2

Videowall screen

OK Cancel

Дія, яка спливає мапою на вказаному дисплеї відеостіни

Ви можете створювати нові мапи, геомапи та схеми прямо з діалогового вікна вибору об'єкта, якщо ви не створили їх раніше.

Надіслати електронну пошту

Щоб надіслати сповіщення на електронну пошту, вам потрібно вказати наступні значення в налаштуваннях дії:

- **Назва:** визначена користувачем назва дії; за замовчуванням це *<mailserver> Надіслати імейл*, ви можете вставити назву пристрою та цільову адресу електронної пошти - або, як варіант, ви можете перевизначити всю назву відповідно до вашої власної угоди про іменування.
- **Ціль:** вкажіть SMTP-сервер, який буде використовуватися для надсилання імейлів; якщо жоден з них не вибрано, то під час створення правила дія буде доступна для вибору на будь-якому з наявних налаштованих поштових серверів
- **Кому:** адреса електронної пошти отримувача сповіщення
- **Тема:** тема email-повідомлення (використовуйте кнопку "Вставити поле" для додавання текстових макросів)



Тіло: основний текст повідомлення (використовуйте кнопку "Вставити поле", щоб додати текстові макроси)

Перед створенням дій, пов'язаних з електронною поштою, [налаштуйте ваш SMTP-сервер\(и\).](#)

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

The screenshot shows a window titled 'Action *' with a 'Details' tab selected. The form contains the following fields and options:

- Action type:** A dropdown menu with 'Send mail' selected. Below it is the text: 'Select action type from list of available action types'.
- Title:** A text field containing '> Send email'.
- Action name:** A label below the title field.
- Target:** A dropdown menu with 'Gmail SMTP (139)' selected. To its right is a 'Change...' button. Below it is the text: 'Mail server. If none is selected, the action will be visible on all mail servers.'
- To:** A text field containing 'admin@torchwood.gov'. Below it is the label 'Send to'.
- Subject:** A text field containing 'Achtung'. Below it is the label 'Subject of the email'.
- Body:** A large text area containing 'Catastrophic failure'.

At the bottom right of the dialog are 'OK' and 'Cancel' buttons.

Дія: надіслати електронного листа

Надіслати електронний лист зі знімком

Ця дія схожа на описану вище дію "Надіслати імейл", з тими самими налаштуваннями, а також налаштуваннями для знімків: прикріпити знімок з каналу і надіслати його разом з імейлом. Канал вказується під час створення правила з цією дією.

Додаткові налаштування:

- **Прикріпити знімок:** виберіть, чи хочете ви зробити знімок основного потоку або підпотoku каналу і доставити його разом із повідомленням
- **Назва знімка:** ім'я файлу, визначене користувачем, наприклад, *Snap.jpg*, або *Snap_{EVENT_TIME}_from_{ACTION_PARAMETER_TITLE}.jpg*
- **Увімкнути субтитри:** увімкніть цей параметр, щоб увімкнути субтитри та розширити додаткові налаштування
 - **Текст:** текст субтитрів (звичайний текст та/або макроси)
 - **Позиція:** вирівнювання субтитрів (зверху/знизу, зліва/справа, кути)
 - **Шрифт:** шрифт субтитрів (вибирається у системному діалоговому вікні)
 - **Кольори:** фон (за замовчуванням прозорий), передній план (власне текст), тінь (тінь від тексту)

Субтитри будуть жорстко злиті з експортованим зображенням.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Action Send mail with a snapshot*

Details

Snapshot title

Taken_from_{ACTION_TARGET_TITLE}_at_{EVENT_TIME}

Snapshot file name.

☒ Enable subtitles

Add custom subtitles to the snapshot.

Text Insert field

{ACTION_TARGET_TITLE} {EVENT_TIMESTAMP}

Text template for subtitles.

Position

Bottom

Relative position of the subtitles.

Font

Arial, 12

Text font to be used.

Background color

0, 0, 0, 0

Background color.

Foreground color

ControlLightLight

Foreground color.

Shadow color

ActiveCaptionText

Shadow color.

OK Cancel

Налаштування субтитрів



У дії "Надіслати email зі знімком" вам потрібно лише вказати, чи буде ця дія робити знімок з основного або з додаткового потоку. Фактичний канал, з якого буде зроблено знімок, буде визначено під час створення правила, що включає цю дію:

- якщо подія-джерело походить з якогось каналу, цей канал буде автоматично використано як джерело знімка; ви зможете змінити цільовий канал за допомогою кнопки "Джерело знімка" під картою правил у Конфігураторі E&A
- якщо подія-джерело надходить не з каналу (наприклад, подія натискання кнопки користувача), ви можете визначити цільовий канал за допомогою кнопки "Зробити знімок джерела" під картою правил у Конфігураторі E&A

Якщо при створенні правила не вказати джерело знімка, буде надіслано звичайний лист. Більш детальну інформацію про додавання знімка ви знайдете в розділі [Правила](#) в цьому документі.

Надіслати сповіщення MQTT

Ця дія використовує попередньо налаштований MQTT-клієнт для публікації MQTT-повідомлень. Ви повинні мати принаймні один [MQTT-клієнт](#) у конфігурації вашого сервера, а також запущений MQTT-брокер, щоб приймати і транслювати повідомлення. Налаштування повідомлення/з'єднання є типовими властивостями MQTT-повідомлень; переконайтеся, що ваш брокер підтримує налаштування, які ви вводите тут.

Доступні налаштування:

- **Назва:** назва дії, яка з'явиться в конфігураторі E&A
- **Ціль:** попередньо налаштований клієнт MQTT; залиште порожнім, щоб дія була доступною для всіх існуючих клієнтів MQTT
- **Тема:** Тема MQTT для публікації
- **Текст:** Текст MQTT-повідомлення для публікації

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- **QoS:** необхідний рівень якості обслуговування MQTT

Ви можете використовувати макроси в усіх текстових полях для передачі таких параметрів, як {EVENT_TIMESTAMP} або {EVENT_TITLE}. Щоб вставити їх, клацніть текстове поле правою кнопкою миші або скористайтеся кнопкою *Вставити текстове поле*.

Надіслати подію клієнту

Ця подія дозволяє надіслати пуш-сповіщення до всіх або окремих додатків Luxriot EVO Monitor. Це може бути просто спливаюче повідомлення, або подія в області сповіщень каналу зі звуковим супроводом, або все разом.

Доступні налаштування:

- **Назва:** визначена користувачем (кастомна) назва дії, яка з'явиться у Конфігураторі ЕО
- **Повідомлення:** основний текст сповіщення (використовуйте кнопку "Вставити поле", щоб додати текстові макроси)
- **Відображати подію в сповіщеннях:** позначте цю опцію, якщо ви хочете, щоб повідомлення додавалося до журналу Luxriot EVO Monitor у розділі "Сповіщення"
- **Відображати вікно з попереджувальним повідомленням:** позначте цю опцію, якщо ви хочете, щоб на стороні монітора Luxriot EVO з'являлося **діалогове вікно** (яке має бути закрите користувачем)
- **Відображати подію в панелі сповіщень:** повідомлення буде показано в **панелі сповіщень** прямого ефіру певного каналу (канал потрібно буде задати під час створення правила)
- **Відображення події в мобільному додатку:** повідомлення буде надіслано у вигляді push-повідомлення всім **клієнтам Luxriot EVO Mobile**, у яких налаштовано цільовий сервер
- **Відтворити звукове сповіщення:** відтворити звук на стороні Luxriot EVO Monitor; самі звуки визначаються в кожному додатку Luxriot EVO Monitor
 - **Звукове сповіщення:** номер звукового сповіщення, від 1 до 10 (тут ви просто вказуєте номер, фактичний звук визначається для кожного клієнта і може не збігатися в різних екземплярах програми)
- **Надіслати подію певному користувачеві або групі користувачів:** показати сповіщення лише певному користувачеві або групі користувачів

Запис пов'язаних дій

Із записом пов'язано кілька дій: вони можуть змінювати профілі запису основного і додаткового потоків, а також додавати нові елементи до архіву, наприклад, закладки.

Активувати профіль запису

Будь-який з наявних профілів запису може бути активований для вибраного вами каналу в результаті події, що спрацювала. Ви можете окремо активувати запис для **основного** і додаткового **потоків**: скористайтеся дією *Активувати профіль запису* для основного потоку і дією *Активувати профіль запису додаткового потоку* для додаткового потоку. Введіть деталі дії наступним чином:

- **Назва:** назва дії, визначена користувачем
- **Ціль:** цільовий пристрій, для якого потрібно активувати запис
- **Профіль запису:** попередньо налаштований профіль запису, який буде активований як дію; поради щодо налаштування профілю ви знайдете далі в цьому розділі посібника

Профілі запису змінюються в межах конфігурації запису каналу. Наприклад, якщо в конфігурації запису каналу встановлено 3-секундну тривалість попереднього запису, вона залишиться 3 секунди для будь-якого профілю запису, який ви активуєте через E&A.



Профіль запису активовано назавжди; щоб перейти до іншого профілю запису, скористайтеся іншою дією того ж типу та іншим цільовим профілем.

Приклад сценарію екстреного запису: створіть кнопку користувача і прив'яжіть до неї 2 дії, одна з яких активує безперервний запис, а інша - не активує запис (активує профіль запису за замовчуванням). Потім додайте до другої дії таймер затримки з необхідною тривалістю, наприклад, 1 хвилину. Ви зможете запустити екстрений запис вручну як з програми Luxriot EVO Monitor, так і з мобільного додатку Luxriot EVO Mobile.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Action *

Action

Details

Details

Action type

Activate recording profile

Select action type from list of available action types

Title

> Activate recording profile > none

Action name

Target

Axis 215 PTZ on 192.168.3.4 (120) Change...

Action target

Recording profile

Motion Based (145) Change...

Recording profile

OK Cancel

Дія: активувати профіль запису

Активация профілю запису **не може скасувати** конфігурацію запису за замовчуванням (ту, що наразі призначена цільовому каналу); скоріше, **ця дія може лише додати більше записів**. Таким чином, конфігурація запису за замовчуванням каналу повинна визначати мінімально необхідну схему запису (на основі одного профілю або за розкладом), а сценарії Е&А будуть додані до неї.

Приклад: канал налаштовано на запис за рухом. Є дві кнопки користувача: одна з них встановлює канал у режим *постійного запису*, а інша - у *режим відсутності запису*. Натискання першої кнопки активує постійний запис, а натискання другої кнопки повертає запис каналу до стану за замовчуванням (тобто до *запису за рухом*), а не вимикає запис взагалі.

Запис прикладів спрацьовування

Якщо профіль запису каналу передбачає **запис на основі алертів**, запис можна активувати в результаті дії типу "*Згенерувати алерт*", а час його активації визначається параметром *часу після запису* профілю. У цьому випадку фактичний профіль запису не змінюється, а використовується поточний профіль запису (той, який призначено каналу через його конфігурацію запису). За замовчуванням (вбудовані) профілі запису мають інтервал після запису 10 секунд, що може бути добре, наприклад, для запису за рухом (відео записується протягом 10 секунд після події руху), але може не підходити для інших типів подій. У такому випадку ви можете попередньо налаштувати будь-яку кількість різних профілів запису і використовувати їх для налаштування подій.

Якщо профіль запису запускається дією типу "*Активувати профіль запису*", профіль запису, що використовується для цільового каналу, доповнюється профілем, запущеним з Е&А, а тривалість запису можна контролювати за допомогою таймерів затримки дії.

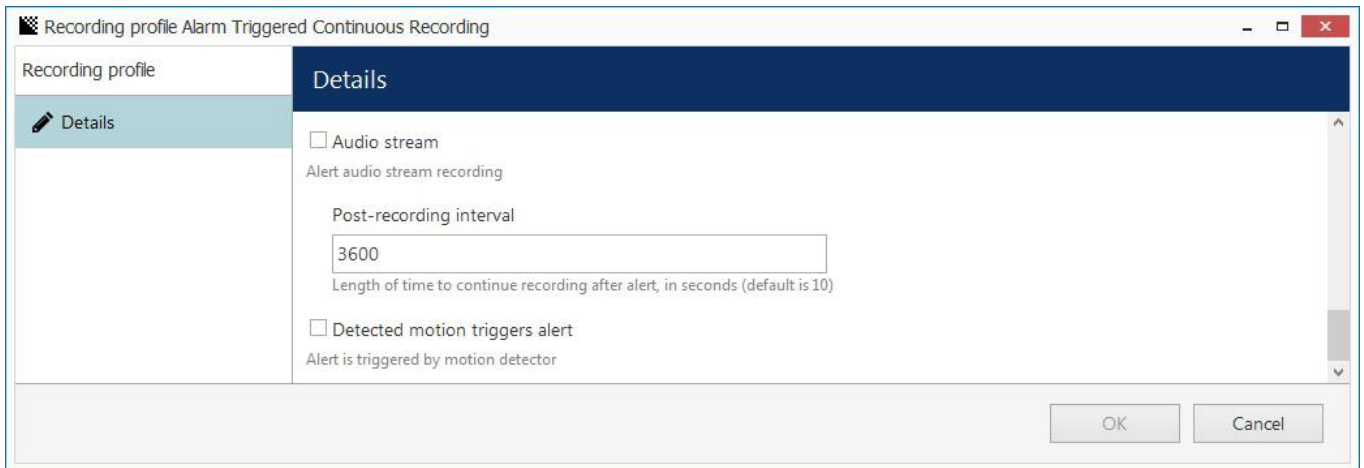
Сценарій 1. Конфігурація запису камери зазвичай базується на русі. Передбачається, що запис буде здійснюватися за подіями на цифровому вході, які запускаються, коли хтось відчиняє двері головного входу; починаючи з цього моменту, відео- та аудіопотоки будуть записуватися безперервно протягом однієї хвилини.

- конфігурація запису на базі каналу: запис відео на основі руху•
- дії, що запускають профілі запису:
 - дія #1 запускає профіль запису з безперервним відео + аудіо (наприклад, вбудований профіль безперервного запису)
 - дія #2 запускає вбудований профіль *No Recording*: в результаті запис каналу повертається до стандартного (налаштованого) стану
 - дія #2 затримується на одну хвилину за допомогою [таймера затримки](#)

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Сценарій 2. Зазвичай камера записує безперервне відео з низькою частотою кадрів удень, а вночі та на вихідних нічого не записує. Якщо камера VCA виявить вогонь або дим у зоні, безперервний запис з повною частотою кадрів буде вестися протягом 30 хвилин.

- конфігурація запису базового каналу: за розкладом, безперервний запис з обмеженою частотою кадрів в секунду + без запису
- дії, що запускають профілі запису:
 - дія #1 запускає безперервний відеозапис без обмеження частоти кадрів
 - дія #2 запускає вбудований профіль *No Recording*: в результаті запис каналу повертається до стандартного (налаштованого) стану
 - дія #2 відкладається на тридцять хвилин за допомогою [таймера затримки](#)



Встановіть бажаний інтервал після запису в цільовому профілі

Створити закладку

Закладки можуть створюватися сервером на основі будь-якої доступної події. Це може бути зроблено або повністю автоматично, або доповнено користувацьким вкладом - від користувачів, які підключені через додаток Luxriot EVO Monitor.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

➤ Action Create new bookmark

Action

Details

Action type

Create bookmark

Select action type from list of available action types

Title

Create new bookmark

Action name

Target

My Server

Change...

Server. If none is selected, the action will be visible on all servers.

Bookmark title

Achtung

Bookmark title

Description

Auxiliary power to the Holodeck matrices

Bookmark description

☒ Request user description

Request user description

Request timeout

300

User request timeout (seconds)

Request specific user or user group

admin

Change...

Request only specific user or user group. None - send to all.

OK Cancel

Дія: додати закладку з підтвердженням користувачем описом

Доступні налаштування:

- **Назва:** користувацька (визначена користувачем) назва дії
- **Ціль:** сервер, на який потрібно додати закладку (виберіть "ні", щоб зробити дію видимою на всіх серверах системи)
- **Назва закладки:** назва, яка з'явиться в архіві, а також буде показана користувачам, якщо буде запитано опис користувача (використовуйте кнопку "Вставити поле" для додавання текстових макросів)
- **Опис:** додаткова інформація, яка буде збережена разом із закладкою (використовуйте кнопку *Вставити поле* для додавання текстових макросів)
- **Серйозність:** рівень серйозності закладок (інформаційний = найнижчий, критичний = найвищий); ви можете змінити колір рівня серйозності в [налаштуваннях сервера](#), вкладка *Політика закладок*
- **Запитувати опис користувача:** увімкніть цю опцію, якщо ви хочете отримати опис закладок від користувачів Luxriot EVO Monitor - це корисно, коли вам потрібен зворотній зв'язок від користувачів та/або коли опис може час від часу змінюватися
 - **Тайм-аут запити:** визначає, як довго буде відображатися запит на опис на стороні Luxriot EVO Monitor
 - **Запитувати певного користувача або групу користувачів:** показувати діалогове вікно підтвердження тільки цільовому користувачеві або групі користувачів; якщо не

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

визначено, запит буде надіслано всім підключеним користувачам

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Зверніть увагу, що на цьому кроці цільовий канал не вказується: ви зможете вказати його за допомогою кнопки *Цільовий канал* під час створення правила з цією дією *Додати закладку*. Якщо подія-джерело такого правила залежить від каналу (наприклад, "Втрата відео", "Рух"), то канал буде встановлено автоматично. Приклади див. у розділі [Додавання правил](#).

Сценарій 1: повністю автоматизований

У налаштуваннях дії *Додати закладку* не вмикайте опцію *Запитувати опис користувача*. Замість цього вкажіть бажану назву та опис закладки. Тепер, коли ви використовуєте цю дію в правилі, закладка буде додана автоматично із заданим описом.

Сценарій 2: закладка з підтвердженням користувача

Увімкніть опцію *Запитувати опис користувача* і вкажіть назву закладки: переконайтеся, що назва зрозуміла, оскільки вона буде відображатися користувачеві Luxriot EVO Monitor при запиті коментаря. За бажанням, ви можете вказати опис - він буде використаний, якщо не буде введено жодних даних (користувачі проігнорували або пропустили діалогове вікно з описом).

Після того, як ви додали дію, ви можете використовувати її в Конфігураторі E&A: там, після додавання правила, у вас буде можливість вказати **цільовий канал, до якого буде додано закладку**.

Інші дії

Тут перераховані дії, які не мають спеціальної категорії.

Зовнішня служба

Для зовнішніх сервісів, які мають власні події (наприклад, сторонні інтеграції через HTTP API), є можливість запускати їх як дії з серверів Luxriot EVO. Вам потрібно вказати:

- **Назва:** назва дії, визначена користувачем
- **Зовнішній сервіс:** зовнішній сервіс (підключений до системи Luxriot EVO через HTTP API) для прийому даних
- **Цільова дія:** вибрати один зі списку доступних елементів (доступність забезпечується на стороні зовнішнього сервісу)

Цей тип дій зручний, коли у вас є власний сервіс, інтегрований через Luxriot EVO HTTP API.

Дія клієнта OPC

Цей тип дій використовує існуючу [конфігурацію OPC-клієнта](#) для надсилання команд запису на OPC-сервер, змінюючи таким чином значення його вузлів.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Action OPC #1 Disable ACL File Monitoring*

Details

Event type
OPC Client action
Select event type from list of available event types

Title
OPC #1 Disable ACL File Monitoring
Event name

Target
OPC #1
Change...
Target OPC client

Action

Variable
#MonitorACLFile
Change...
Variable name

Value type
Bool
Value type

Value
0
Value

OK Cancel

Приклад дії: змінити значення вузла OPC на false

Треба визначитися:

- **Назва:** назва дії, визначена користувачем
- **Ціль:** [Конфігурація OPC-клієнта](#) (підключення до OPC-сервера)
- **Дія:** операція, яку буде виконано зі значенням вузла даних
 - **Змінна:** цільовий вузол даних OPC-сервера (виберіть один зі списку), має бути сумісного типу та мати дозвіл на запис
 - **Тип значення:** один зі стандартних типів даних, визначається автоматично
 - **Значення:** нове значення, яке буде присвоєно змінній, має відповідати типу значення змінної

Запустити програму

Опція *Запустити програму* дає вам можливість визначити виконуваний файл (скрипт, пакет або додаток з графічним інтерфейсом), який буде запущено як реакцію на визначені події.

Необхідно вказати наступні параметри:

- **Назва:** назва дії, визначена користувачем
- **Мета:** знайти сервер Luxriot EVO, на якому потрібно виконати програму
- **Шлях до файлу:** повний шлях до виконуваного файлу
- **Параметри:** вхідні параметри, якщо запущена програма приймає їх (наприклад, пакетний файл) (використовуйте кнопку *Вставити поле* для додавання текстових макросів)
- **Режим виконання:** режим виконання - прихований (безшумний, невидимий для користувача сервера), згорнутий (згорнутий до панелі завдань) або звичайний (програма працюватиме у стані за замовчуванням)

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

The screenshot shows a window titled "Action *". On the left is a sidebar with "Action" and "Details" (selected). The main area is titled "Details" and contains the following fields:

- Action type:** A dropdown menu with "Run program" selected. Below it is the text "Select action type from list of available action types".
- Title:** A text box containing "Run program > open gate script". Below it is the text "Action name".
- Target:** A dropdown menu with "Global Server (101)" selected. To its right is a "Change..." button. Below it is the text "Target server. If none is selected, the action will be visible to all servers."
- File path:** A text box containing "C:\opengate.bat". Below it is the text "Executable file path".
- Parameters:** An empty text box. Below it is the text "Parameters passed to the executable".
- Run mode:** A dropdown menu with "Hidden" selected. Below it is the text "Run mode".

At the bottom right of the window are "OK" and "Cancel" buttons.

Дія: запуск сторонньої програми

Скористайтесь кнопкою *Вставити поле* праворуч (вона з'являється, коли ви клацнули всередині текстової області) або клацніть правою кнопкою миші на текстовій області і виберіть *Вставити*, щоб додати текстовий макрос (докладніше див. розділ *Параметри дій* далі в цій темі) до поля *Параметри*.

Надіслати HTTP-запит

В результаті спрацювання події з серверів Luxriot EVO можуть бути надіслані HTTP/CGI запити на будь-які сторонні сервери або пристрої, які можуть приймати такі команди. Цільовими пристроями можуть бути стороннє програмне забезпечення, веб-сервери, камери або будь-яке обладнання для контролю доступу. Ця подія подібна до попередньої, з тією різницею, що тут відбувається один HTTP-запит, тоді як за допомогою дії *"Запустити програму"* можна запрограмувати декілька запитів з необхідними затримками та внутрішньою логікою.

Ця дія підтримує як HTTP, так і HTTPS. Для безпечного HTTP використовуйте порт 443 за замовчуванням або порт, налаштований на віддаленому сервісі.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Action on Axis*

Action

Details

Details

Action type

Send HTTP request

Select action type from list of available action types

Title

Action name

Target

Server

Change...

Target server. If none is selected, the action will be visible to all servers.

Host

192.168.3.4

Host name or IP address

Port

80

Port number

Username

root

Username

☒ Set password

Password to log into the server

Request

Insert field

/axis-cgi/fo/output.cgi?action=1%3A%2F

Request text

OK

Cancel

Надішліть HTTP-запит, щоб відкрити ланцюг цифрового виходу на камері

Речі, які потрібно визначити:

- **Назва:** визначена користувачем назва дії, за замовчуванням - *Надіслати HTTP-запит [цільовий хост]*.
- **Цільовий сервер:** сервер, на якому буде доступна дія; якщо сервер не визначено, дія буде доступна на всіх серверах
- **Хост:** IP-адреса або ім'я хоста, який буде приймати HTTP-запит
- **Порт:** номер порту для прийняття запиту, за замовчуванням порт 80
- **Ім'я користувача:** ім'я користувача для входу на цільовий хост, якщо необхідно
- **Пароль:** пароль для входу на цільовий хост, якщо необхідно; щоб змінити пароль під час редагування дії, поставте галочку на пункті *Встановити пароль* і вкажіть пароль нижче
- **Запит:** рядок команди HTTP

Результуюче посилання запиту буде сформовано як комбінація полів хоста і запиту із зазначеним портом, а також імені користувача і пароля, якщо вони були вказані.



Використовуйте порт за замовчуванням 80 для HTTP і 443 для HTTPS.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Скористайтесь кнопкою *Вставити поле* праворуч (вона з'являється, коли ви клацнули всередині текстової області) або клацніть правою кнопкою миші на текстовій області і виберіть *Вставити*, щоб додати текстовий макрос (докладніше див. *Параметри дій* далі в цій темі), який буде передано як параметр у HTTP-запиті.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Пастка SNMP

Ця подія дозволяє серверу Luxriot EVO діяти в якості **агента** SNMP і генерувати та надсилати повідомлення-пастки **сторонньому SNMP-менеджеру**.

Action RS SNMP trap 192.168.15.4:162*

Details

Action type: SNMP trap

Select action type from list of available action types

Title: RS SNMP trap 192.168.15.4:162

Action name: RS SNMP trap 192.168.15.4:162

Target: RS (162) [Change...]

Target server. If none is selected, the action will be visible to all servers.

Host: 192.168.15.4

Host name or IP address

Port: 162

Port number

OK Cancel

Тип дії пастки SNMP

Треба визначитися:

- **Назва:** визначена користувачем назва дії, за замовчуванням це *[сервер] SNMP-пастка [хост] [порт]*.
- **Ціль:** Сервер Luxriot EVO, на якому має існувати дія; якщо не вибрано жодного, дію буде видно на всіх серверах
- **Хост:** адреса цільового SNMP-менеджера
- **Порт:** цільовий порт
- **Спільнота:** Спільнота SNMP, яку очікує менеджер SNMP
- **Ідентифікатор пастки:** автоматично згенерований ідентифікатор
- **Повідомлення:** текстове повідомлення, яке буде надіслано

Скористайтесь кнопкою *Вставити поле* праворуч (вона з'являється, коли ви клацнули всередині текстової області) або клацніть правою кнопкою миші на текстовій області і виберіть *Вставити*, щоб додати текстовий макрос (докладніше див. розділ *Параметри дій* далі в цій темі), який буде передано як параметр.

Параметри дії (макриси)

Дії, які обробляють текстову інформацію (повідомлення журналу, надсилання електронних листів і запуск сторонніх програм), можуть приймати макрокоманди. Наразі доступними параметрами є

- {EVENT_ID} - внутрішній ідентифікатор події, що спрацювала
- {EVENT_TITLE} - визначена користувачем назва події, що спрацюває
- {EVENT_SOURCE_ID} - внутрішній ідентифікатор джерела події
- {EVENT_SOURCE_TITLE} - визначена користувачем назва джерела події
- {EVENT_UTC} - час події за UTC
- {EVENT_UTC_DATE} - дата події UTC
- {EVENT_TIME} - місцевий час події
- {EVENT_DATE} - локальна дата події

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- {EVENT_TIMESTAMP} - UTC-мітка події у незалежному від системи форматі YYYY-MM-DD
ЧЧ:ММ:СС.МС

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- {ADDITION_INFORMATION} - додаткова інформація для *Disk Excluding*, *Fallback activating* та *Запис подій помилок*
- {ACTION_ID} - внутрішній ідентифікатор дії
- {ACTION_TITLE} - назва дії, визначена користувачем
- {ACTION_TARGET_ID} - внутрішній ідентифікатор цілі дії (зазвичай це сервер)
- {ACTION_TARGET_TITLE} - визначена користувачем назва цілі дії (зазвичай, сервер)
- {ACTION_PARAMETER_ID} - внутрішній ідентифікатор додаткового параметра дії (наприклад, цільового каналу, визначеного в правилі)
- {НАЗВА_ПАРАМЕТРА_ДІЇ} - визначена користувачем назва додаткового параметра дії (наприклад, цільовий канал, визначений у правилі)
- {VALUE} - значення номерного знаку з події *Tag Matched*
- {CHANNEL_RECORDING_ID} - ідентифікатор запису каналу, який відображається у деталях каналу, якщо ідентифікатори увімкнено у налаштуваннях програми Luxriot EVO Console; використовується ідентифікатор каналу

Приклад текстового рядка, що містить макрос: "{EVENT_TITLE} подія відбулася на {EVENT_UPDATE} о {EVENT_UTCIME}".

Джерела подій перераховані для кожного *правила* в розділі "*Події та дії*"; зазвичай це сервери, пристрої та інші ресурси, здатні генерувати події (наприклад, кнопки користувачів). **Параметр дії** - це додатковий елемент, доданий до правила, наприклад, *цільовий канал* для текстового сповіщення, *вихідний знімок* для прикріплення знімка до листа або експорту.

Макрос {ADDITION_INFORMATION} підтримує параметри. Вони залежать від події-джерела. Наприклад, для **подій LPR** спробуйте такі параметри:

- {ADDITION_INFORMATION:Plate} для номера автомобіля;• аналогічно, використовуйте Speed для передбачуваної швидкості автомобіля
- і впевненість у точності розпізнавання,
- Поля Info1/Info2 доступні для зовнішнього сервісу Luxriot LPR.

Для подій **розпізнавання облич** додаткові параметри можуть дорівнювати Subject і Tag, а також SubjectSimilarity (якщо людина була знайдена в БД)

Закінчивши, натисніть *OK*, щоб зберегти і закрити діалогове вікно. Новостворена дія з'явиться у списку елементів у розділі *Дії* і буде доступна для налаштування.

9.7 Умови розуміння

Умови - це допоміжні елементи керування для роботи правила події/дії: це **змінні умов**, "замки" для визначених відображень подій/дій.

Кожна умова може перебувати лише в одному з двох станів: **ВИМКНЕНО** або **УВІМКНЕНО** (0 або 1, *хибно* або *істинно*, якщо говорити мовою формальної логіки).

Коли умова застосовується до правила, вона слугує додатковим застереженням для виконання дії: дія буде виконана, тільки якщо прикріплена умова увімкнена, і ніколи не буде виконана, якщо умова вимкнена - незалежно від того, чи відбулася подія, чи ні. Керувати **станом** умови можна за допомогою кнопки *Встановити умову* та *Скинути умову*

дії умови (вони існують за замовчуванням для кожної створеної умови), які, в свою чергу, можуть бути викликані деякими іншими подіями.

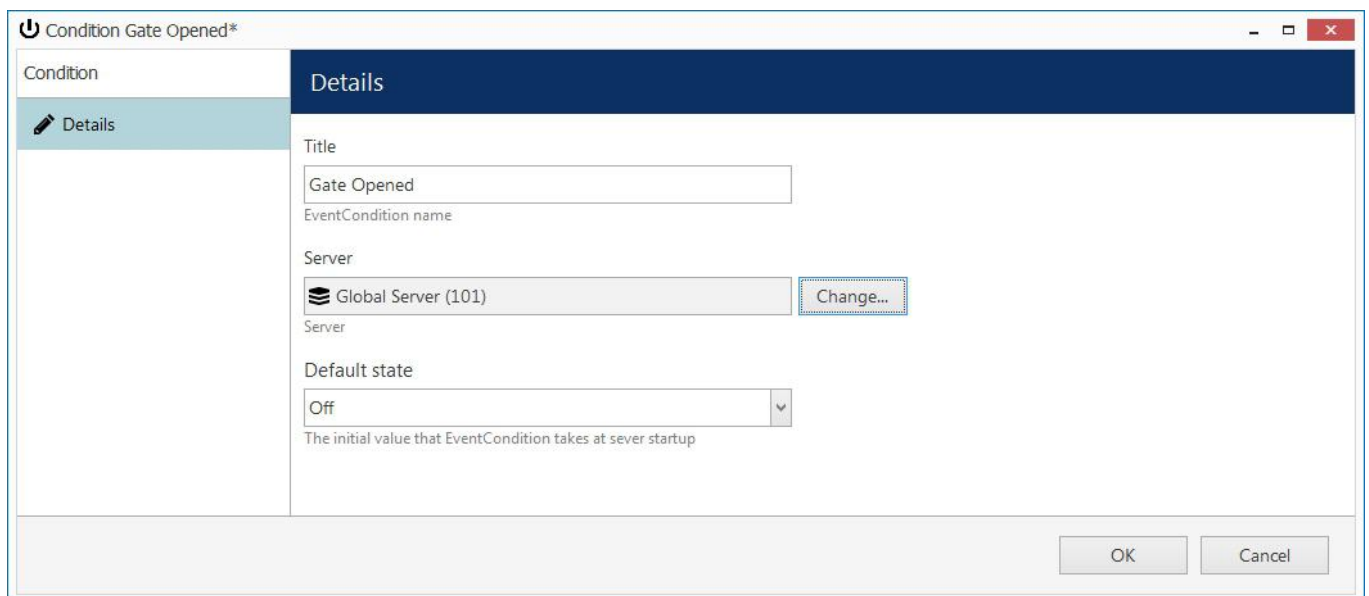
Умови доступні в *Конфігураторі* подій та дій: натисніть кнопку *Умови* в нижній частині розділу *Правил*, щоб завантажити наявний список умов або створити новий.

Додати умову

Щоб додавати, видаляти та керувати умовами в консолі Luxriot EVO, перейдіть до розділу *Події та дії* і виберіть *Умови* з меню ліворуч. Умови також можна додавати під час переходу з [Конфігуратора подій та дій](#).

Натисніть кнопку *+ Нова умова* на верхній панелі, щоб відкрити діалогове вікно конфігурації умови. Тут вам потрібно:

- введіть зрозумілу **назву** для умови - зазвичай, найкращими є ті, що виражають стан, наприклад, камера вимкнена, присутній рух, двері відчинені тощо.
- вибрати **цільовий сервер** - умови, як неглобальні події, є локальними і працюють в межах одного сервера • встановити **стан** умови **за замовчуванням**, тобто стан, в якому вона перебуває перед першим встановленням або зняттям; це може бути увімкнено або вимкнено



Діалогове вікно *Нова умова*

Коли ви закінчите, натисніть *OK*, щоб зберегти і закрити діалогове вікно; новостворена умова з'явиться у списку елементів і стане доступною в *Конфігураторі подій і дій*.

Використовуйте кнопки на верхній панелі для редагування та видалення умов; фільтри на нижній панелі допоможуть вам завантажити нещодавно додані або нещодавно відредаговані елементи.

Приклади використання умови

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Розглянемо систему з трьома камерами: *Камера А* з видом на зону А, *камера В* з видом на зону В, яка знаходиться поруч із зоною А, і *камера С*, яка є додатковим PTZ-пристроєм і може бути повернута для перегляду обох зон і навіть більше, але за замовчуванням виходить на зону С. Якщо людина увійде в зону А, її зафіксує відеоаналітика *камери А*; якщо вона піде далі, то потрапить у зону В, і охоронець побачить її на *камері В*.

Тепер уявіть, що *камера В* раптово вимикається. Охоронця це влаштовує, доки в зоні В хтось є. Він помічає рух в зоні А, перемикає *камеру С* і робить так, щоб вона не потрапляла в зону В, але на той час людина, яка нас цікавить, вже пішла, і немає жодних записів, що підтверджують її присутність в зоні В. Отже, завдання полягає в тому, щоб автоматизувати процес таким чином, щоб *камера С* слугувала резервною, поки *камера В* не працює; конфігурація в такому випадку може виглядати так:

- Подія 1: *VCA*, джерело: *Камера А*
- Подія 2: *Втрачене відео*, джерело: *Камера В*
- Стан: *Камера В вимкнена*, стан за замовчуванням: *ВИМКНЕНО*
- Дія 1: спрямувати *камеру С* до заданої зони В
- Дія 2: *Встановити умову*, ціль: умова *Камера В вимкнена*

Правила:

- Подія 2 запускає Дію 2 (яка перемикає стан умови *Камера В Вимкнено* на *Увімкнено*)
- Подія 1 запускає Дію 1 за умови *Камера В Вимкнено*

Таким чином, Дія 1 (перехід до попереднього налаштування PTZ) фактично спрацьовує лише тоді і тільки тоді, коли стан "*Камера В не в мережі*" увімкнено, що неможливо, коли *Камера В* перебуває в мережі.

Тепер нам потрібно, щоб це працювало в обох напрямках, тобто ми хочемо повернути *камеру С* у початкове положення і скинути стан у *вимкнений* стан, коли *камера В* знову з'явиться в мережі. Будуть додані нові елементи конфігурації:

- Подія 3: *Відновлення відео*, джерело: *Камера В*
- Дія 3: *Зняти умову*, мета: умова *Камера В не в мережі*
- Дія 4: змусьте *камеру С* перейти до заданої зони С

Правила:

- Подія 3 запускає Дію 3 (яка перемикає стан стану на *ВИМКНЕНО*)
- Подія 3 запускає Дію 4

Ці нові правила гарантують, що коли *камера В* знову почне передавати потік, *камера С* повернеться у вихідне положення, таким чином припинивши роботу в якості резервного пристрою; а умова "*Вимкнено*" означає, що спрацьовування правил *VCA* в зоні А не змусить *камеру С* рухатися.

Весь процес налаштування в *Конфігураторі подій та дій* виглядає наступним чином:

RULE

Camera A >> VCA: motion in Zone1

Camera C >> Activate PTZ preset > Area B

Camera B Offline

Camera B >> Video lost

Camera B Offline >> Set condition

Camera B >> Video restored

Camera B Offline >> Unset condition

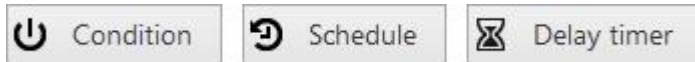
Camera B >> Video restored

Camera C >> Activate PTZ preset > Area C

Зразкові правила

9.8 Таймери затримки

Таймери затримки - це додаткові сутності для керування запуском дій. На відміну від умов і розкладів, таймери не можуть бути попередньо створені у головному розділі *Events & Actions* консолі Luxriot EVO Console, а визначаються як ви перейдіть до кожного правила за допомогою *Конфігуратора подій та дій*, який доступний у розділі "Правила".



Кнопка Таймер затримки в Конфігураторі подій та дій

Щоб додати таймер затримки для певних дій, виберіть одне або кілька зіставлених правил (використовуйте *CTRL*+клацання або *Shift*+клацання, щоб позначити кілька елементів), які підлягають затримці, а потім натисніть кнопку *Таймер затримки* на нижній панелі центральної частини *Конфігуратора подій та дій*.

Властивості таймера затримки

Встановіть період затримки для цільового таймера. Час можна налаштувати наступними способами:

- натисніть години/хвилини/секунди, а потім використовуйте стрілки ВГОРУ та ВНИЗ праворуч, або
- клацніть години/хвилини/секунди та скористайтеся прокруткою миші, утримуючи курсор миші над відповідною секцією мітки часу, або
- введіть час вручну за допомогою клавіатурного блоку.

Далі обираємо режим паузи:

- **Створити окрему дію:** нові дії того самого типу будуть створені незалежно від діючого таймера затримки і поставлені в чергу так само, як і початкова відкладена дія
- **Продовжити відкладену дію:** нові події того самого типу перезапускають таймер, відкладаючи отриману дію на вказаний проміжок часу

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Закінчивши, натисніть *ОК*, щоб зберегти і вийти з діалогового вікна. Новостворений таймер затримки буде призначено до попередньо вибраних дій.



Подовження дії дозволяє багаторазово відкладати виконання дії, якщо протягом обраного періоду часу надходить більше однотипних подій. Наприклад, якщо вхідні події мають тип "*Помилка запису*", їх може надходити надто багато одночасно, наприклад, у випадку серйозної проблеми зі сховищем, що спричинить багато однотипних дій, тоді як бажаною може бути лише одна дія.

Скажімо, якщо необхідною дією є *запис до журналу програми*, встановлення таймера затримки на *5 хвилин + розширена дія* буде відкладати надсилання електронного листа на 5 хвилин щоразу, коли з'являється нова помилка запису; коли в певний момент пройде більше 5 хвилин без нових вхідних подій, зрештою буде зроблено єдиний запис до журналу створено. Опція "**Окрема дія**", навпаки, примусить реєструвати кожну окрему подію, що спрацювала.

Щоб видалити таймер затримки з конфігурації правила, клацніть таймер, щоб виділити його в правилі, а потім натисніть кнопку *Очистити* на нижній панелі. Зверніть увагу, що якщо до цього правила прикріплені розклади та/або умови, вони також будуть видалені.

9.9 Створення розкладів

Крім [умов](#) і [таймерів затримки](#), є елементи **розкладу**, які визначають, чи було виконано правило на основі заздалегідь визначеного маршруту.

Щоб додавати, видаляти і керувати розкладами подій і дій в консолі Luxriot EVO, перейдіть до розділу *Події та дії* і виберіть *Розклади* з меню зліва. Розклади також можна додавати під час переходу з [Конфігуратора подій та дій](#).

Натисніть кнопку + *Новий розклад* на верхній панелі, щоб відкрити діалогове вікно конфігурації розкладу.

DAY FROM	TIME FROM	DAY TO	TIME TO
Sunday	10:00 PM	Monday	8:00 AM
Monday	10:00 PM	Tuesday	8:00 AM
Tuesday	10:00 PM	Wednesday	8:00 AM
Wednesday	10:00 PM	Thursday	8:00 AM
Thursday	10:00 PM	Friday	8:00 AM
Friday	10:00 PM	Saturday	8:00 AM
Saturday	10:00 PM	Sunday	8:00 AM

Додати новий розклад

Введіть зручну **назву** для нового розкладу, а потім додайте один або кілька часових інтервалів, щоб сформувавши розклад. Керуйте **елементами розкладу за** допомогою кнопки на нижній панелі.

Для кожного часового інтервалу ви можете визначити його початкову точку (день і час) і кінцеву точку (день і час).

Дні можна вибрати зі спадного списку; час можна ввести вручну або відкоригувати за допомогою стрілок праворуч; ви також можете маніпулювати часом, виділяючи (підсвічуючи) години/хвилини/секунди і прокручуючи коліщатко миші вгору/вниз, одночасно наводячи курсор миші на відповідне підсвічене значення.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Schedule item setup

Day from: Sunday
Day of the week

Time from: 10:00:00 PM
Beginning of the period during which the event will be fired

Day to: Monday
Day of the week

Time to: 8:00:00 AM
End of the period during which the event will be fired

OK Cancel

Новий пункт розкладу

Натисніть **OK**, щоб зберегти і закрити діалогове вікно. Новостворений розклад з'явиться у списку елементів і стане доступним для вибору у *Конфігураторі подій і дій*.

Використовуйте кнопки на верхній панелі для редагування та видалення існуючих розкладів; фільтри на нижній панелі допоможуть вам завантажити нещодавно додані або нещодавно відредаговані елементи.

Events Actions > Schedules

Built-in Administrator account

Search

Events & Actions

Rules

Events

Actions

Configuration

Events & Actions

Monitoring

+ New schedule Edit 1 selected

TITLE

Day Watch

Have a Nice Weekend

Night Watch

Sinners Never Sleep

Twilight Watch

Recently added, 5 Recently updated, 0

Кілька графіків

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

9.10 Лічильники, індикатори та змінні

Окрім дій, подій та правил, розділ *Event & Action* в Luxriot EVO Console містить додаткові ресурси, які можна використовувати для побудови ще більш універсальних автоматизованих сценаріїв.

Програмні лічильники

Програмні **лічильники** - це об'єкти, які містять певне ціле значення, яке може бути змінено на основі певної події, що відбулася. Вони можуть бути використані в Luxriot EVO, наприклад, для підрахунку подій, які не походять від VCA і тому не можуть бути враховані за допомогою лічильників VCA.

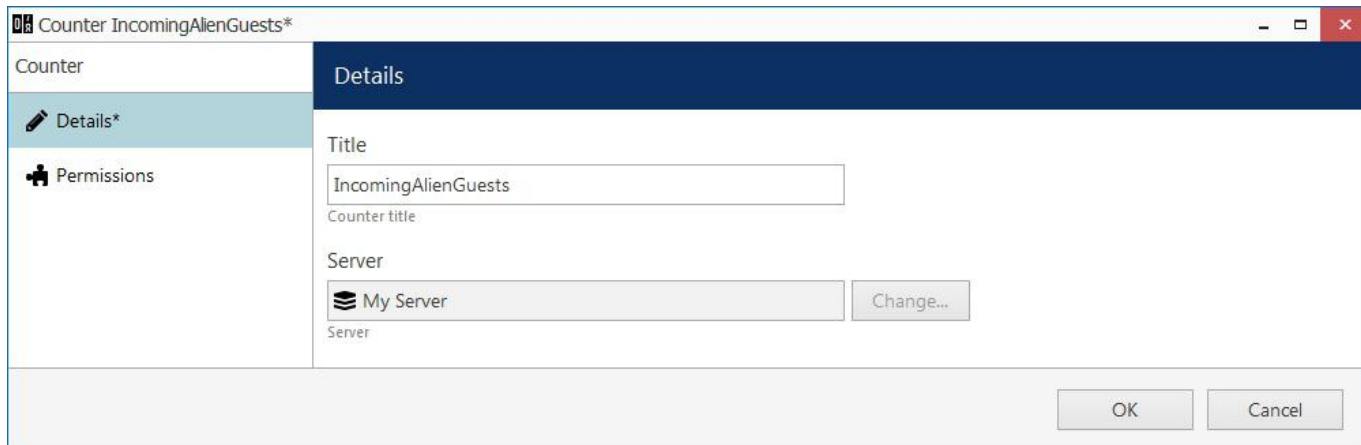
Лічильники можна створити в розділі [Події та дії](#) консолі Luxriot EVO у підрозділі *Лічильники*. Кожен лічильник має назву і сервер, на якому він знаходиться (оскільки сценарії *подій і дій* визначаються для кожного сервера; використовуйте глобальні події для перенесення подій з одного сервера на інший - для інсталяцій Luxriot EVO Global).

На основі значень програмних лічильників, а також лічильників VCA можна створювати звіти: [автоматичні звіти](#) доступні для налаштування в консолі Luxriot EVO Console, а ручні звіти можна створювати в додатку Luxriot EVO Monitor. Обидва режими також дозволяють експортувати звіти у форматі PDF.

Додавання та видалення лічильників

Щоб додавати, видаляти та керувати програмними лічильниками в консолі Luxriot EVO Console, перейдіть до розділу *Events & Actions (Події та дії)* консолі Luxriot EVO Console і виберіть *Conditions (Умови)* з меню ліворуч. Натисніть кнопку **+ Новий лічильник** на верхній панелі, щоб відкрити діалогове вікно конфігурації лічильника. Тут вам потрібно

- ввести зрозумілу **назву** лічильника - наприклад, що саме буде рахуватися
- вибрати **цільовий сервер** - лічильники, як неглобальні об'єкти, є локальними і працюють в межах одного сервера



Приклад створення лічильника

У вкладці *Дозволи* ви можете надати **доступ до даних** цього лічильника окремим користувачам і групам користувачів. Усі, хто має права на доступ до заархівованих метаданих VCA для цільового лічильника, матимуть їх у додатку Luxriot EVO Monitor у розділі *Звіти*. Якщо дозвіл на *доступ до архівних метаданих VCA* надано для **всього сервера**, цільовий користувач або група користувачів матимуть доступ до **всіх лічильників** на цьому сервері, незалежно від дозволів на окремі лічильники.

Коли ви закінчите, натисніть *OK*, щоб зберегти і закрити діалогове вікно; новостворений лічильник з'явиться у списку елементів і стане доступним у *Конфігураторі подій та дій*. Ви можете створити будь-яку кількість програмних лічильників.

Використовуйте кнопки на верхній панелі для редагування та видалення лічильників; фільтри на нижній панелі допоможуть вам завантажити нещодавно додані або нещодавно відредаговані елементи.

Як змінити значення лічильника

Значення лічильників можна змінювати на основі будь-якої події в сценаріях **"Подія" та "Дія"** при

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

створенні правил. Зміна значення лічильника може бути як окремою дією, так і додатковою дією, яка слугує для підрахунку кількості разів, коли правило спрацювало.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Є три **вбудовані дії**, які доступні за замовчуванням для будь-якого створеного лічильника:

- **Збільшення**: збільшити значення лічильника на одиницю
- **Зменшення**: зменшити значення лічильника на одиницю
- **Скидання**: встановити значення лічильника на нуль

Початковий стан будь-якого новоствореного лічильника дорівнює нулю.

Керування даними лічильника

Внутрішні лічильники Luxriot EVO можна видалити за бажанням в будь-який момент: виберіть всі зайві лічильники і натисніть кнопку **Кнопка кошика на верхній панелі**.

Однак у такий спосіб можна видалити лише програмні (створені користувачем) лічильники. Лічильники, створені VCA, не можна видалити в такий спосіб, оскільки вони існують у конфігурації VCA (або на стороні камери, або на стороні сервера відеоаналітики). Ці об'єкти навіть не з'являються у списку в розділі *Лічильники*. Щоб переглянути їх, натисніть кнопку *Керування даними* на верхній панелі: з'явиться додаткове діалогове вікно, в якому будуть показані **всі лічильники**, як визначені користувачем, так і імпортовані з VCA.

The screenshot shows the 'Counters' dialog box in the Luxriot EVO interface. The dialog box has a title bar 'Counters' and a search bar. Below the search bar, there are buttons for 'Delete data' and '1 selected'. The main part of the dialog box is a table with the following columns: TITLE, SERVER, CHANNEL, and STATUS. The table contains four rows of data:

TITLE	SERVER	CHANNEL	STATUS
MotionCounter	My Server	MotionCounter	
Counter 0	My Server	UDP IPX3302HD on 192.168.3.53	
Counter 1	My Server	UDP IPX3302HD on 192.168.3.53	Deleted
Counter 2	My Server	UDP IPX3302HD on 192.168.3.53	

Приховане меню з даними для всіх лічильників

Тут ви побачите **всі лічильники з певним значенням**, включно з тими, що були видалені з конфігурації VCA і тому є застарілими. Виберіть непотрібні елементи і натисніть *Видалити дані* вище: вся інформація про цільовий лічильник буде видалена з бази даних:

- для програмних лічильників це означає, що витираються лише минулі значення лічильника; сам лічильник залишається у списку (ви можете видалити його зі списку, як описано вище)
- для лічильників VCA сам лічильник також видаляється з бази даних (але не з конфігурації VCA)



Видалення даних лічильника не обнуляє його.

Наприклад: є лічильник VCA для автомобілів, що в'їжджають, який наразі дорівнює 100. Якщо ви видалите його історію і наступного дня отримаєте нові дані від VCA, значення лічильника буде відповідати попереднім даним, тобто дорівнюватиме 101.

Якщо для видаленого лічильника немає нових вхідних даних, він незабаром зникне зі *Звітів* - як в консолі Luxriot EVO Console, так і в Luxriot EVO Monitor. Якщо він все ще існує і Luxriot EVO продовжує отримувати дані від цільового лічильника, він знову з'явиться у цьому списку автоматично. Іншими словами, діалогове вікно *Керування даними* відображає поточний стан бази даних лічильника.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Приклад використання

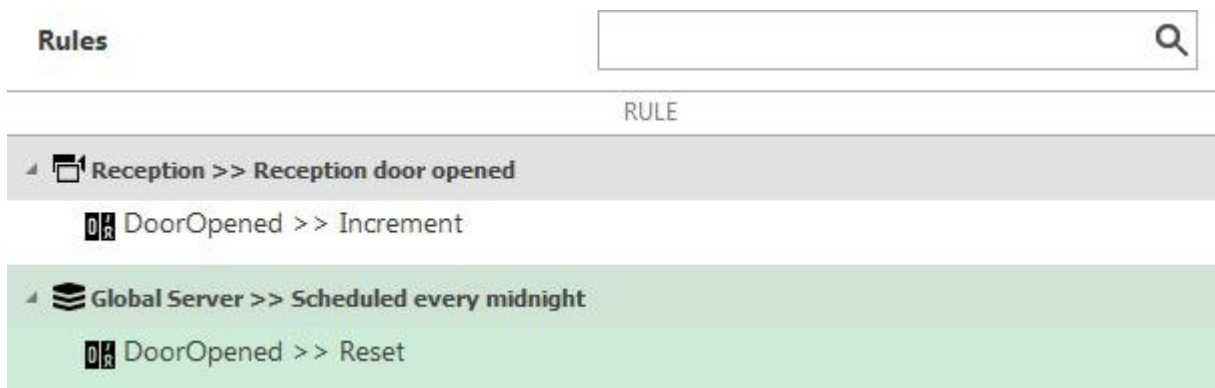
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Розглянемо випадок використання, коли потрібно підрахувати, скільки разів протягом дня двері офісу відмикалися; двері відчиняються модулем контролю доступу, який також підключений до цифрового входу камери, щоб система отримувала сповіщення про відмикання дверей.

Необхідні статті витрат на експлуатацію та обслуговування в цьому випадку:

- Подія 1: *Цифровий вхід*, джерело: камера в коридорі
- Подія 2: *Запланована подія*, тип: запланована, щодня о 12:00
- Лічильники: *Скільки разів було відкрито двері*
- Дія 1: *Збільшення*, мета: лічильник *HowManyTimesDoorWasOpened*
- Дія 2: *Скидання*, мета: лічильник *HowManyTimesDoorWasOpened*

Події 1 і 2 не є стандартними і їх слід додати, а також створити лічильник. Дії, пов'язані з лічильником, будуть додані автоматично, тому немає необхідності їх створювати.



Правила, які контролюють стан лічильника

Остаточний набір правил для цього сценарію

виглядає наступним чином: • Правило 1:

Подія 1 запускає дію 1

• Правило 2: Подія 2 запускає дію 2

Таким чином, щоразу, коли двері відчиняються, ця подія фіксується програмним лічильником, який обнуляється за розкладом опівночі. Використовуючи дані лічильника, можна побудувати [звіт](#) і побачити, наприклад, найбільш і найменш популярний час, середню кількість за тиждень тощо.

Індикатори

Індикатори - це об'єкти з декількома **станами**. Ці стани (умови) можуть змінюватися на основі будь-яких подій в

Конфігуратор подій та дій. Індикатори можна розміщувати на **картах**, що допоможе вам створити інтерактивну інформаційну панель.

Ви можете створювати індикатори в розділі *Events & Actions (Події та дії)* консолі Luxriot EVO Console, в підрозділі *Indicators (Індикатори)*, а потім розміщувати їх на мапах - звичайних або геомапах. Стан і колір індикатора можна змінювати на основі подій E&A: щойно ви створили індикатор, він автоматично додається до розділу *Дії* Конфігуратора E&A і створюються дії для зміни його стану.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Indicator J45 Traffic intensity

Indicator

Details

Permissions

Title

J45 Traffic intensity

Counter title

Server

My Server

Change...

Server

Indicator states

Edit indicator state details	Indicator states
Title	TITLE
Not a soul here	Not a soul here (default)
Color	A car or two
0, 0, 0	You'll be home for dinner
	Should have stayed late today..
	Why don't you take a bus?!

Apply changes

Cancel

OK

Cancel

Приклад індикатора

Створення та керування індикаторами

Щоб додавати, видаляти та керувати індикаторами в консолі Luxriot EVO Console, перейдіть до розділу *Events & Actions (Події та дії)* консолі Luxriot EVO Console і виберіть *Indicators (Індикатори)* з меню зліва. Натисніть кнопку **+ Новий індикатор** на верхній панелі, щоб відкрити діалогове вікно конфігурації лічильника.

Тут доступні наступні налаштування:

- **Назва:** ім'я, визначене користувачем
- **Сервер:** Сервер Luxriot EVO, до якого належить індикатор (відповідні дії будуть доступні лише в Конфігураторі E&A цільового сервера)
- **Держави:** 5 різних умов індикатора з власними назвами та кольорами

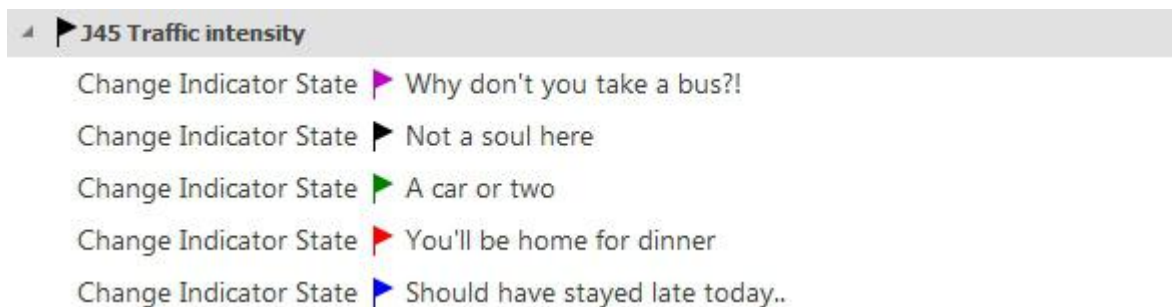
Коли ви налаштуєте дані про стан, не забудьте натиснути кнопку **"Застосувати"**, щоб зміни набули чинності.

Зміна індикатора Стан

Стан індикатора можна змінити на основі будь-якої події в сценаріях **"Подія"** та **"Дія"** при створенні правил. Стан індикатора можна змінювати як окрему дію, а можна об'єднати з будь-якою іншою дією, що допоможе візуалізувати стан інших об'єктів.

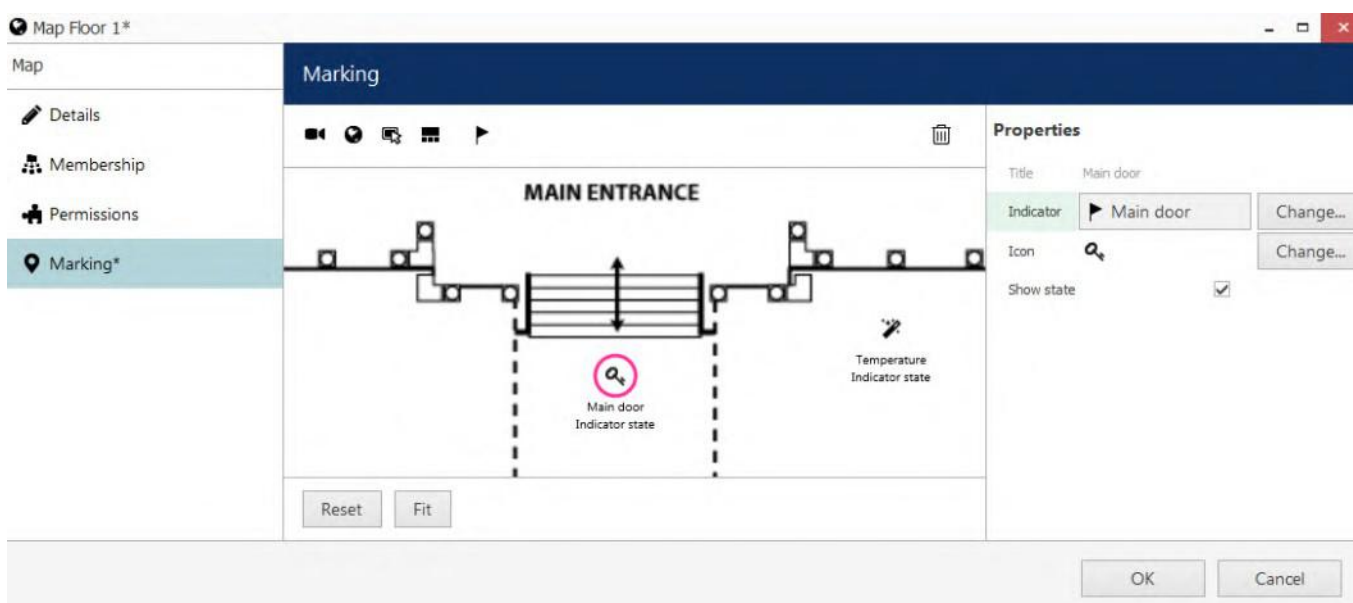
Для кожного індикатора є п'ять **вбудованих дій**, які дозволяють перевести індикатор у будь-який з його станів. Якщо вам потрібні тільки два або три, просто не запускайте інші умови. Дії з'являться автоматично після створення індикатора.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Карти

При нанесенні на карту індикатори змінюють свій колір і відображають коментар відповідно до свого стану. Як на звичайних, так і на географічних картах **маркер індикатора** доступний на панелі над картою, поряд з іншими маркерами. Таким чином, ви можете будувати інтерактивні панелі, які відображатимуть стан системи.



Карта з двома індикаторами на ній

Приклади використання

Залежно від ваших потреб, індикатори можуть допомогти в різних сценаріях.

Варіант використання №1: зовнішні датчики надсилають дані про температуру. Залежно від значення, стан індикатора встановлюється як дуже низький/низький/нормальний/високий/дуже високий.

Варіант використання #2: [умови](#) використовуються по всій системі для визначення стану дверей (відчинені/зачинені). Індикатор використовується для візуалізації стану умов (у цьому випадку задіяні лише 2 з 5 станів).

Змінні

Змінні в Luxriot EVO - це об'єкти, що мають певне значення, яке змінюється з часом. Створюйте змінні, якщо ви хочете налаштувати реакції (через [E&A](#)) на певні значення змінних, наприклад, на певні показники температури з тепловізійних камер.

Щоб отримати доступ до управління змінними в консолі Luxriot EVO Console, виберіть розділ *Events & Actions* (Події та дії) і перейдіть на *Змінні* в меню зліва.

Змінні відрізняються залежно від джерела. Наразі існує дві групи джерел: пристрої (IP-камери або інші) та [джерела даних](#).

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Змінні каналу

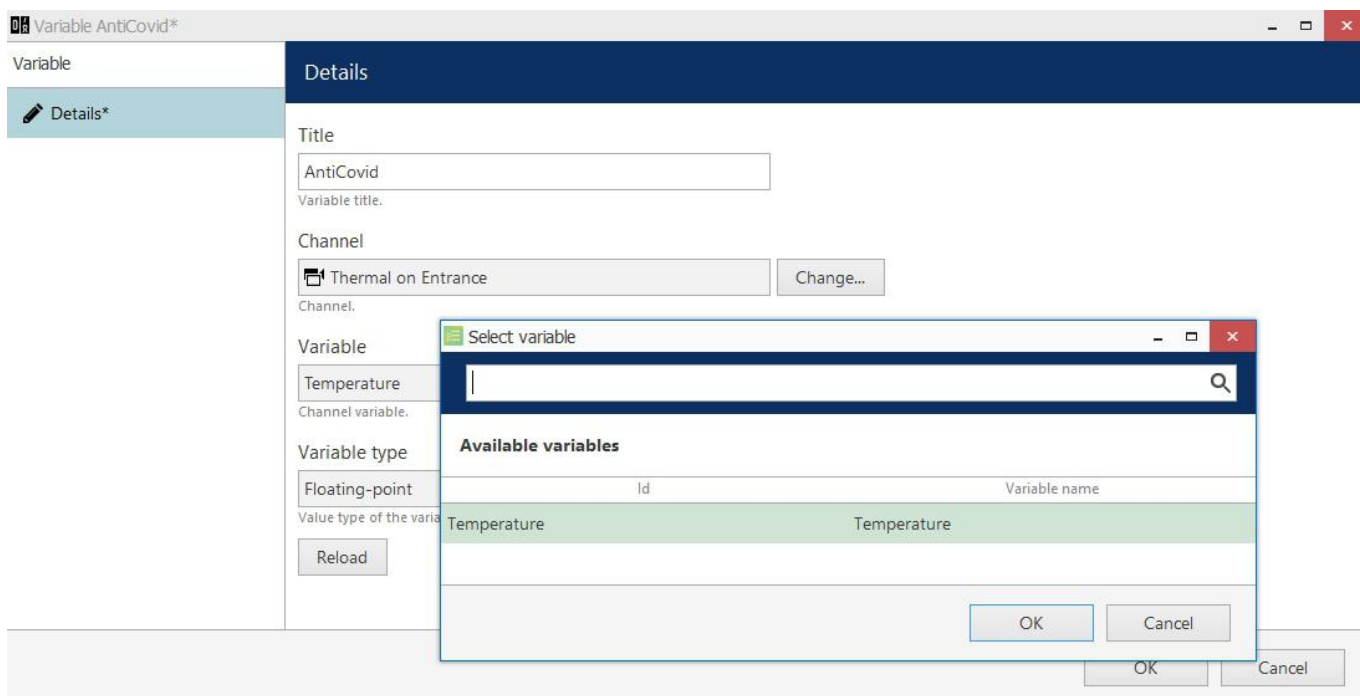
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Деякі інтеграції пристроїв підтримують отримання певних змінних значень від камер. Наприклад, деякі тепловізори надсилають вимірювання температури як числа з плаваючою комою. Щоб "перехопити" дані на стороні сервера, просто створіть змінні для таких випадків. Згодом ви зможете використовувати ці змінні в подіях: наприклад, запускати події, якщо значення буде більшим або меншим за певний поріг.

Щоб створити новий елемент, натисніть кнопку + *Нова змінна каналу* на верхній панелі. У діалоговому вікні виберіть канал-джерело та заповніть налаштування.

- **Назва:** ім'я змінної, визначене користувачем
- **Канал:** вихідний канал (інтеграція пристрою повинна підтримувати змінні, будь ласка, зв'яжіться з support@luxriot.com для отримання детальної інформації)
- **Змінна:** виберіть одну зі списку доступних елементів (якщо жодного з них немає, значить, пристрій не має змінних або інтеграція не підтримує змінні)
- **Тип змінної:** змінний тип даних

Для більшості змінних тип даних фіксований, тому вам потрібно лише вибрати джерело змінної і дати їй ім'я.



Змінна температури від тепловізійної камери

Натисніть *OK* після завершення; новостворену змінну буде додано до списку.

Після того, як ви додали змінну каналу, скористайтеся [подією](#) "Значення змінної", щоб визначити діапазон значень, для яких ви хочете запустити правила дії події.

Змінні джерела даних

Змінні джерела даних базуються на попередньо визначених зіставленнях [джерел даних](#). Спочатку створіть кілька реджекс-відображень для ваших джерел даних, як описано у відповідному розділі цього документа. Потім створіть змінну джерела даних у підрозділі *Змінні*, натиснувши стрілку, що розкривається на верхній панелі, і вибравши опцію + *Нова змінна джерела даних*.

Необхідно визначити наступні налаштування:

- **Назва:** ім'я змінної, визначене користувачем
- **Джерело даних:** виберіть одне з існуючих (попередньо налаштованих) джерел даних
- **Змінна:** виберіть одне з попередньо налаштованих відображень
- **Тип змінної:** виберіть тип даних вибраної змінної (для подальшого порівняння в подіях)
- **Ідентифікатор даних:** введіть ідентифікатор вашого касового терміналу, якщо джерело даних отримує дані з декількох терміналів або інших джерел

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Поле *Ідентифікатор даних* є необов'язковим і потрібне лише в тому випадку, якщо ваше джерело даних об'єднує потоки з декількох джерел. Якщо є лише один потік даних, залиште поле Ідентифікатор даних порожнім.

The screenshot shows the 'Variable Sum' configuration window. The 'Details' tab is active. The 'Title' field is set to 'Sum'. The 'Data source' is 'POS emulation'. The 'Variable' field is set to 'Sum'. The 'Variable type' is 'Floating-point'. The 'Data ID' field is empty. A 'Select variable' dialog is open, showing a table of available variables. The table has columns 'Id' and 'Variable name'. The variable 'Sum' is selected. The dialog has 'OK' and 'Cancel' buttons. The main window also has 'OK' and 'Cancel' buttons at the bottom right.

Id	Variable name
Sum	Sum

Нова змінна з відображення джерела даних

Натисніть *OK* після завершення; новостворену змінну буде додано до списку.

Після того, як ви додали змінну джерела даних, скористайтесь [подією](#) "Значення змінної", щоб визначити діапазон значень, для яких ви хочете запустити правила дії події.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

9.11 Теги та теми

Luxriot EVO пропонує можливість створювати **теги та суб'єкти** для чорних/білих списків "ЛНР" та "ДНР" відповідно. Ви можете використовувати їх у поєднанні з правилами Event&Action для запуску бажаних автоматизованих сценаріїв. Теги та об'єкти в консолі Luxriot EVO не експортуються та не імпортуються до/з тегів та об'єктів у сервісах ЛНР/ДНР; вони можуть діяти як доповнення або заміна цих тегів та об'єктів.

💡 Теги і теми тут не синхронізовані або якимось чином пов'язані з тегами і темами в модулях Luxriot EVO LPR або FR. Якщо у вас вже є списки тегів у модулі LPR, ви можете продовжувати використовувати його з подіями E&A.

💡 На даний момент можна додавати мітки та об'єкти лише з консолі Luxriot EVO Console. Можливість додавання міток з програми Luxriot EVO Monitor стосується лише зовнішніх службових міток LPR/FR.

Саме розпізнавання може виконуватися на периферійному пристрої (наприклад, ANPR-камера) або надаватися зовнішнім сервісом. Ідея полягає в тому, що результати розпізнавання отримуються Luxriot EVO, а потім порівнюються з локальною базою даних тегів/об'єктів.

Об'єктами є очікувані результати розпізнавання номерного знаку або обличчя. Для ANPR об'єктом є номерний знак автомобіля, а для FR кожен об'єкт - це людина.

Мітки використовуються як позначки для суб'єктів "ЛНР/ДНР". Один або кілька суб'єктів з однаковими мітками утворюють **список**, і ви можете використовувати мітки для запуску подій і ланцюжків подій. Кожну мітку можна використовувати для всіх типів послуг, що зручно, наприклад, для управління доступом групи людей та їхніх автомобілів.

Створення тегів

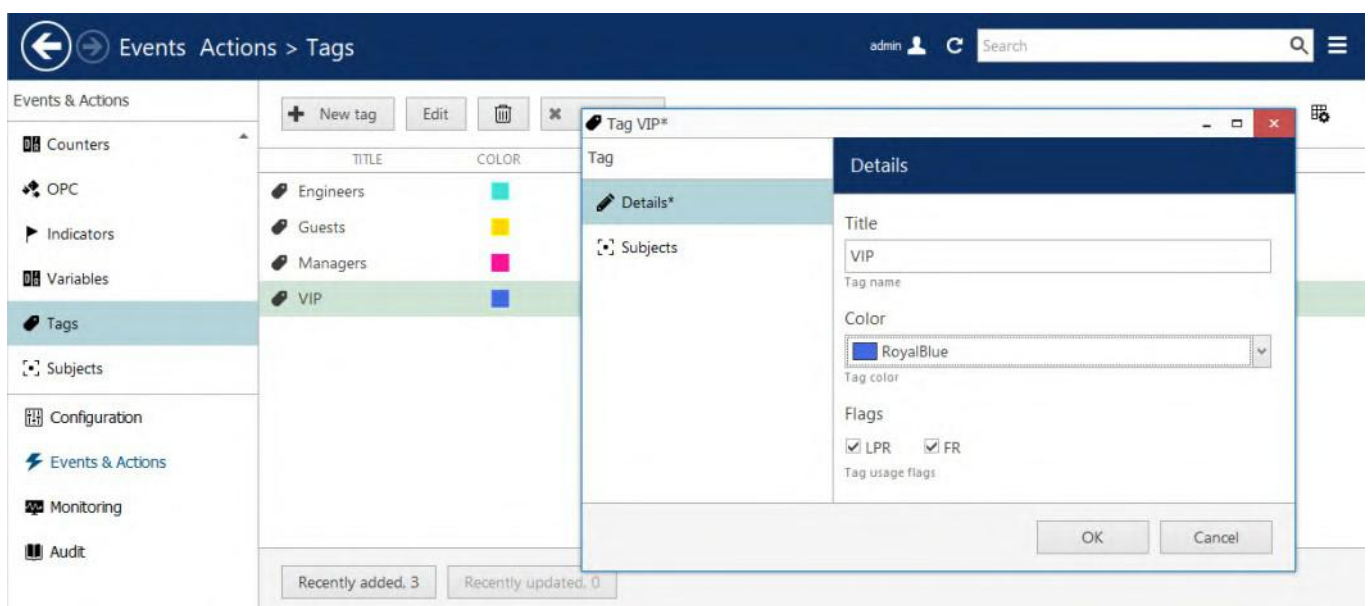
Щоб створити мітки в консолі Luxriot EVO Console, перейдіть до розділу *Events&Actions*. Виберіть *Теги* зліва, а потім натисніть кнопку

+Кнопка "*Новий тег*" на верхній

панелі. Для кожного тегу ви

можете вибрати:

- **Назва:** визначена користувачем назва тегу, яка з'явиться в правилах і в Luxriot EVO Monitor
- **Колір:** також з'явиться в Luxriot EVO Monitor для позначення записів з цим тегом
- **Прапори:** виберіть, чи хочете ви використовувати цей тег для списків "ДНР", "ЛНР" або для обох.



Теги можна використовувати для "ЛНР" або "ДНР", або для обох служб

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Закінчивши, натисніть *ОК*, щоб зберегти і закрити діалогове вікно. Новостворена мітка з'явиться у списку елементів; ви можете редагувати будь-яку мітку, двічі клацнувши її у списку, або вибравши мітку і натиснувши кнопку *Редагувати* на верхній панелі.

Видаліть мітки, вибравши один або кілька елементів, а потім натиснувши на піктограму "Кошик" на верхній панелі.

Створення тем

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Створення тем відбувається аналогічно. Щоб створити тему в консолі Luxriot EVO Console, перейдіть до розділу *Events&Actions (Події та дії)*. Виберіть *Subjects* зліва, а потім натисніть кнопку *+New LPR subject* або *+New FR subject* на верхній панелі.

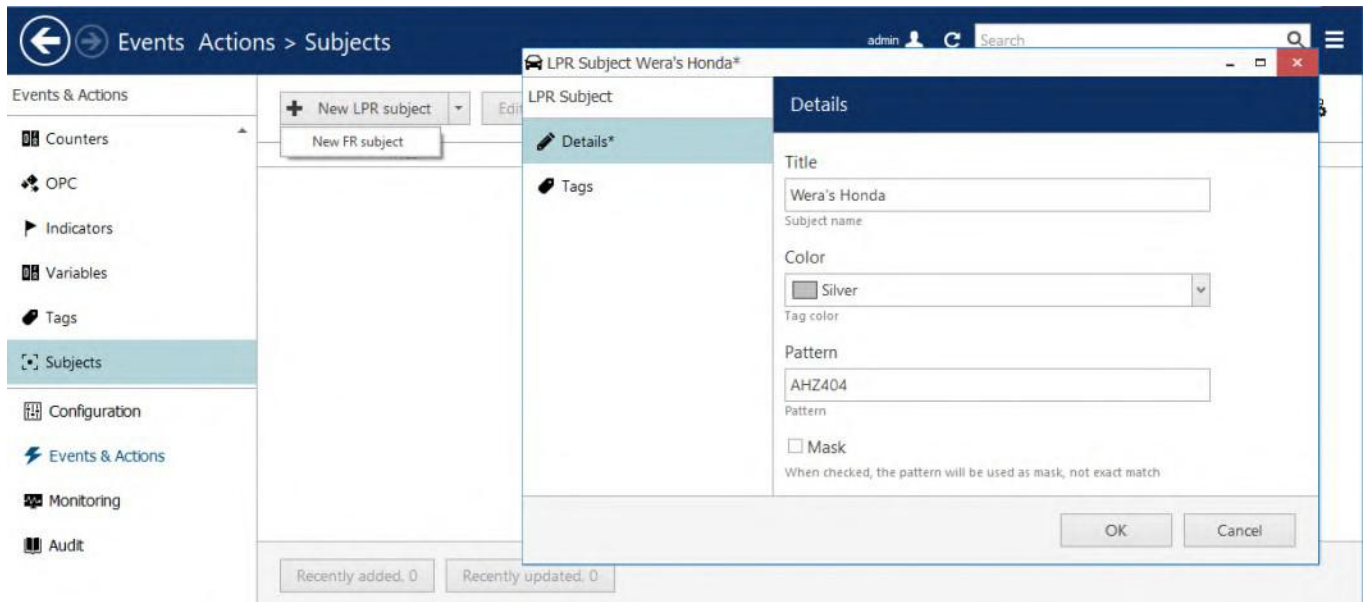
Для кожного об'єкта доступні наступні налаштування:

- **Назва:** визначена користувачем назва тегу, яка з'явиться в правилах і в Luxriot EVO Monitor
- **Колір:** також з'явиться в моніторі Luxriot EVO для позначення розпізнавання цього об'єкта (якщо об'єкт позначено, колір об'єкта буде замінено на колір позначки)
- **Шаблон:** точний номер пластини або маска (наприклад, D* для всіх пластин, що починаються на D і мають будь-яку довжину)
- **Маска:** увімкніть цю опцію, щоб ввести маску замість точного збігу в полі шаблону вище

Шаблони для масок: використовуйте * для будь-якої кількості невідомих символів, і ? для одного невідомого символу. Наприклад:

- F* співпадає з усіма номерними знаками будь-якої довжини, що починаються на F
- F????? співпадає з усіма номерами, що починаються на F, загальною довжиною 6 символів
- F?* означає, що є F, а потім один або декілька невідомих символів

Використовуйте **тестування** запитів (див. нижче), щоб перевірити, чи "перехоплено" маскою очікуване значення розпізнавання.



Створіть нову тему ЛНР за номером автомобіля

Закінчивши, натисніть **OK**, щоб зберегти і закрити діалогове вікно. Новостворена тема з'явиться у списку елементів; ви можете редагувати будь-яку тему, двічі клацнувши її у списку, або вибравши тему і натиснувши кнопку *Редагувати* на верхній панелі. Видалити теми можна, вибравши одну або кілька тем і натиснувши кнопку *"Видалити"* на верхній панелі.

Додати події зіставлення тегів

Для вбудованих міток доступний спеціальний тип подій. Ця подія спрацює, **коли результат розпізнавання збігається з профілем мітки**: це може означати, що одна з необхідних міток присутня або відсутня, а також інші сценарії.

Щоб додати **подію** зіставлення тегів, перейдіть до підрозділу *Події* і натисніть кнопку *+ Нова подія* на верхній панелі. Встановіть тип події на *Збіг тегів*. Доступні наступні налаштування:

- **Назва:** визначена користувачем назва події, яка з'явиться у *Конфігураторі E&A*
- **Джерело:** канал, який слугуватиме джерелом розпізнавання
- **Режим зіставлення тегів:** виберіть, який тип зіставлення ви хочете (див. докладніше нижче)
- **Прапори:** виберіть один або кілька, якщо ви хочете, щоб ця подія тегу

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

спрацьовувала для певного типу розпізнавання• **Теги:** виберіть набір тегів, які будуть використовуватися для порівняння

Розпізнавання може бути LPR або FR, і воно може працювати на стороні камери або як [зовнішній сервіс](#).

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Приклад події зіставлення тегів з розпізнаванням ЛНР

Можливі **режими збігу** тегів: подія спрацює, якщо...

- **NoTags**: результат розпізнавання не має тегів (номерний знак/об'єкт відсутній у базі даних)
- **Будь-який**: тег результату розпізнавання збігається з одним або кількома тегами у списку (принаймні з одним)
- **Bci**: результат розпізнавання відповідає всім визначеним тегам (можливо, більше, але принаймні переліченим)
- **NotAny**: не відповідає жодному із зазначених тегів

Наприклад: на знімку вище подія спрацює, коли результат розпізнавання збігається з тегамі "Інженери", "Менеджери", "Гості" або "VIP".

Створення правил

Щойно ви створили події на основі тегів, ви можете пов'язати їх з будь-якими діями для створення автоматизованих сценаріїв у [Конфігураторі подій і дій](#).

Приклади [правил](#):

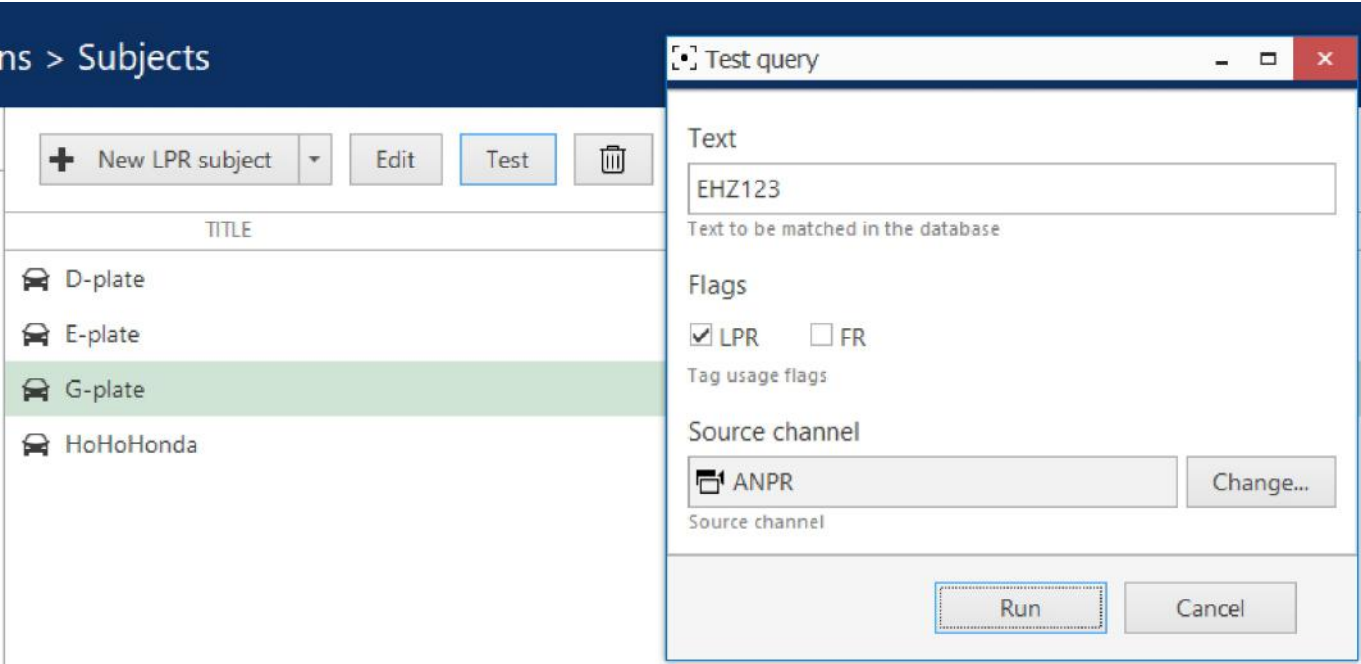
- відчиняти ворота на основі в'їзду службового автомобіля (дія: зміна стану DO, передумова: DO підключений до воріт)
- сповіщати операторів звуком (дія: надсилання події клієнту, опція: відтворення звукового сповіщення, передумова: увімкнені звукові сповіщення на стороні клієнта)

Теги та предмети тесту

У розділі **Об'єкти** ви можете **перевірити, чи працює весь сценарій** для конкретного **результату розпізнавання**. Просто натисніть кнопку *Тест* на верхній панелі, введіть потрібні параметри і натисніть кнопку *Виконати*. Тестовий запит не прив'язаний до конкретного предметного запису, тому не має значення, який елемент вибрано у списку елементів.

Тест перевіряє, чи має введене значення розпізнавання відповідні об'єкти і, відповідно, мітки, а також перевіряє, чи не викликає воно події. Події перевіряються тільки в тому випадку, якщо є активні правила, що використовують ці події!

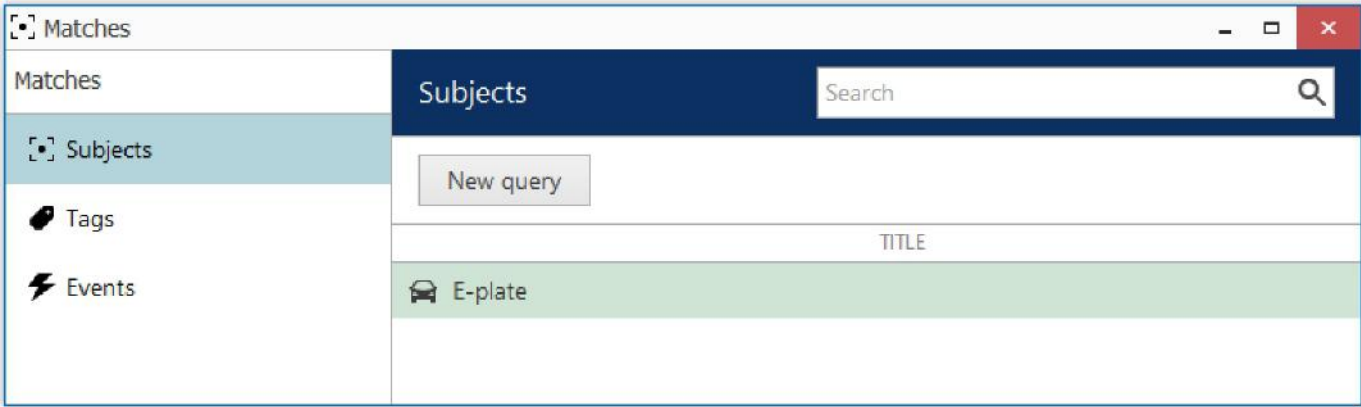
Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Тест, який би показував, які об'єкти та події спрацьовують, якщо результат розпізнавання дорівнює EHZ123

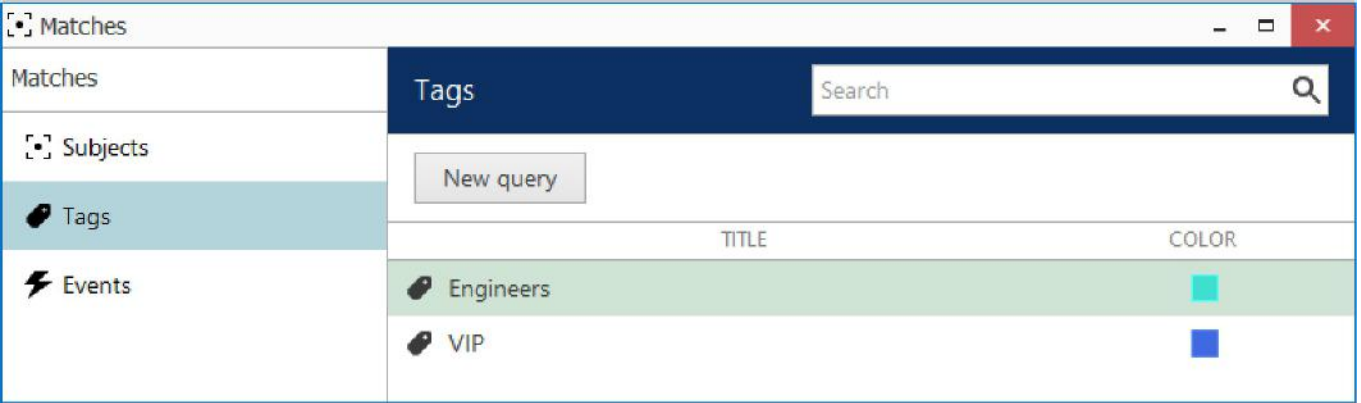
Для прикладу, давайте подивимось результати тесту, наведеного вище. Діалогове вікно з результатами матиме кілька вкладок.

На вкладці *Об'єкти* будуть перераховані всі відповідні **об'єкти**. У наведеному прикладі Е-номер відповідає результату розпізнавання, оскільки цей об'єкт визначено як маску Е*, що відповідає будь-якому номерному знаку, який починається на Е.



Шаблон EHZ123 відповідає одному предмету з назвою E-plate

На вкладці *Теги* всі відповідні **теги** будуть перераховані з відповідними кольорами.

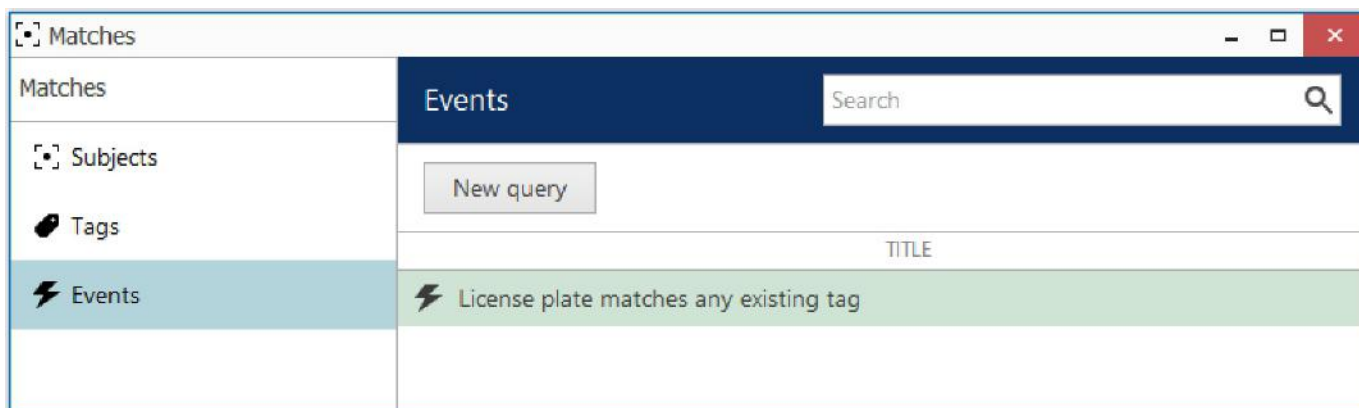


Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Візерунок EH2123 відповідає двом міткам

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Нарешті, на вкладці *Події* ви побачите, які **події** будуть викликані тестовим шаблоном.



Шаблон EH2123 викличе одну активну подію

Зверніть увагу, що список подій буде порожнім, якщо є відповідні події, але немає правил, що використовують їх!

10 Інші ресурси та функціональність

Окрім основних ресурсів системи управління відео - відеоканалів - Luxriot EVO надає різні типи допоміжних ресурсів і об'єктів, таких як карти і кнопки користувача, а також відеостіни для Luxriot EVO Global edition.

Цей розділ містить документацію про додаткові типи ресурсів, їхні властивості та пов'язані з ними інструменти.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

10.1 Веб-сторінки та канали перелінковки

Сервери Luxriot EVO можуть працювати з декількома типами **інтерактивних ресурсів** - це означає, що користувач може не тільки дивитися і записувати стрічку, але й керувати її вмістом з програми Luxriot EVO Monitor. Ці ресурси називаються каналами CrossLink. CrossLinks можуть забезпечувати прямий інтерактивний інтерфейс з SCADA, системами контролю доступу та управління польотами, радарми і лідарами, іншим програмним забезпеченням VMS та іншими додатками. Це означає пряму інтеграцію з інтерфейсом без будь-якої додаткової реалізації.

CrossLinks вимагають спеціальної ліцензії і представлені **інтерактивними веб-програмами** та **інтерактивними десктопними програмами**. Залежно від налаштувань, вони дозволяють перехоплювати, записувати та контролювати віддалений вміст в інтуїтивно зрозумілий спосіб.

Типи зшивання

Як вибрати необхідний тип ресурсу на основі вашого сценарію використання:

- **веб-пристрій**: інтерактивний пристрій створюється на стороні сервера (як і для будь-якої камери), щоб забезпечити пряму трансляцію та запис
- **пряма веб-сторінка**: на стороні сервера немає пристрою, веб-вміст в реальному часі надходить безпосередньо на монітор Luxriot EVO Monitor, що дозволяє проводити кілька незалежних сеансів
- **віддалений робочий стіл**: інтерактивний [пристрій](#) створюється на стороні сервера (як і для будь-якої камери), щоб забезпечити пряму трансляцію та запис
- **неінтерактивний пристрій для веб-сторінок**: статичний відеопотік на сервер для запису та неінтерактивного відображення (не вимагає ліцензії CrossLink, просто звичайний канал)

В основному, вам потрібно визначити, чи хочете ви

1. Мати віддалений **веб-інтерфейс** (веб-сайт, веб-сервер) або **робочу станцію**.
2. Якщо це веб-додаток, виберіть
 - а. Користувач повинен мати можливість лише **керувати** віддаленим вмістом, або
 - б. Також потрібно, щоб він був **записаний** на стороні сервера.

Нижче ви знайдете більш детальну інформацію про кожен тип і покрокові інструкції з налаштування.

Передумови

Для всього інтерактивного контенту вам потрібен спеціальний [тип ліцензійних каналів](#), який називається **CrossLink**. Необхідна кількість каналів CrossLink додається до вашої ліцензії разом зі звичайними каналами та каналами VA. Існує два різних типи **ліцензій CrossLink**:

- **Базовий**: інтерактивний веб із записом або без нього
- **Додатково**: інтерактивний віддалений робочий стіл (пристрій на стороні сервера)

Розширена ліцензія CrossLink включає також опції базової ліцензії CrossLink, тобто ви можете використовувати розширену ліцензію CL для створення елемента (веб-сторінки) базової ліцензії CL. Для неінтерактивних веб-пристроїв використовується звичайна канална ліцензія, і **н е м а є** необхідності отримувати будь-яку ліцензію CL.

Особливість	Звичайний канал	CrossLink Basic	CrossLink Advanced
Відображення та запис веб-сторінок у реальному часі без участі користувача	+	+	+
Відображення інтерактивних веб-сторінок	-	+	+
Записуйте інтерактивні веб-сторінки як канали	-	+	+
Відображення та запис інтерактивних настільних програм як каналів	-	-	+

Для кожної віддаленої **робочої станції**, яку ви хочете додати в CrossLink Advanced, вам потрібно встановити будь-яке **програмне забезпечення VNC-сервера** на віддаленій стороні і забезпечити його

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

доступність через задані IP-адресу/хост і порт. (Для комп'ютерів Mac просто увімкніть його в налаштуваннях).

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Ми наполегливо рекомендуємо використовувати [візуальні групи](#) для каналів CrossLink Advanced, щоб користувачі могли розрізняти відеопотоки та інтерактивний контент.

CrossLink Basic: інтерактивний веб-пристрій

CrossLink Basic забезпечує доступ і взаємодію з **веб-програмами**. Це можуть бути веб-сайти, інтерфейси пристроїв або веб-сервіси, і ви можете транслювати і записувати будь-які з них. Для цього зарезервована спеціальна модель пристрою, *(CrossLink) Interactive URL*. Кожен пристрій такого типу використовує 1 (одну) ліцензію на канал CrossLink Basic.

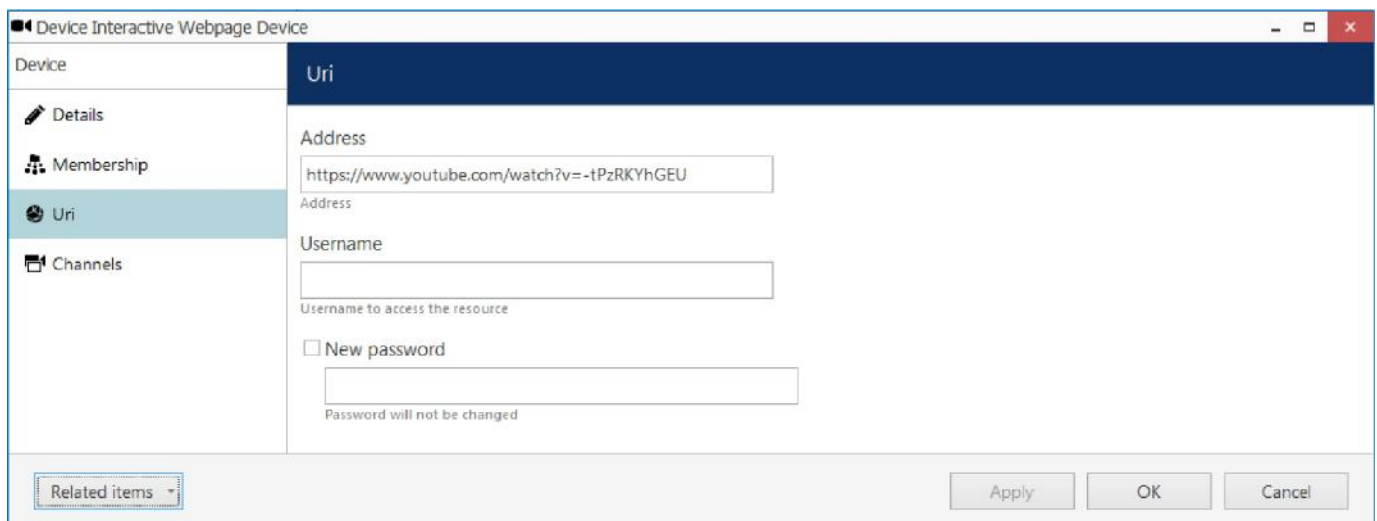
Щоб створити інтерактивний веб-пристрій в Luxriot EVO Console, перейдіть до розділу *Конфігурація* в нижній лівій панелі, виберіть *Пристрої* зліва, а потім натисніть кнопку *+ Новий пристрій* у верхній панелі, щоб відкрити діалогове вікно створення елемента.

У списку моделей виберіть модель **(CrossLink) Interactive URL**. Потім перейдіть на вкладку *Uri* і заповніть налаштування:

- **Адреса***: повна цільова URL-адреса
- **Ім'я користувача**: якщо потрібно
- **Пароль**: якщо потрібно

*Зверніть увагу, що **перенаправлення** з вказаного домену заборонені. Тому вказане посилання не повинно бути скороченою URL-адресою (наприклад,youtu.be або goo.gl).

 З міркувань безпеки заборонено редиректи з вказаного домену.



Введіть цільову URL-адресу для пристрою інтерактивної URL-адреси

Натисніть кнопку *Застосувати*, щоб зберегти налаштування, вони переключаться на відповідний канал за допомогою кнопки *Пов'язані елементи* в лівому нижньому кутку або в діалоговому вікні.

Базові налаштування каналу такі ж, як і для традиційних каналів, з наступними

уточненнями:• запис можна налаштувати **як для основного, так і для**

додаatkового потоків

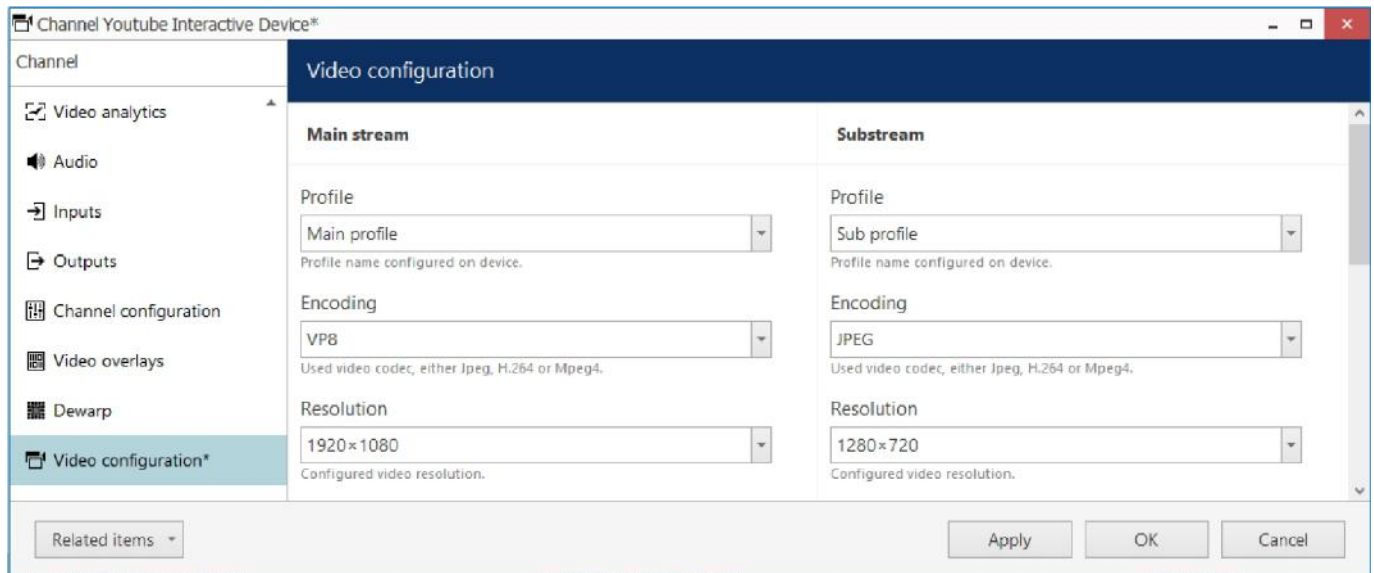
- **аудіо** недоступне
- **дозвіл на** дистанційне керування надається за допомогою дозволу на *керування PTZ*
- **Параметри відео** можна налаштувати на вкладці *Конфігурація відео*:
 - вибирати між **стисненням** JPEG (вища якість, більший розмір) і VP8 (менший розмір запису за рахунок якості зображення)
 - вибрати **роздільну здатність** (але будьте обережні при поєднанні VP8 з lo-res і низьким бітрейтом, це може зробити текст нечитабельним)
 - встановити бітрейт і цільову частоту кадрів

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Використовуйте VP8 з обережністю, оскільки це може значно погіршити якість зображення і зробити текст нечитабельним на малих роздільних здатностях. Більша роздільна здатність збільшує навантаження на процесор на стороні сервера і може призвести до повільного відображення зображень. Основною перевагою використання VP8 є те, що завдяки стисненню він займає набагато менше місця в пам'яті, тому рекомендується використовувати один потік з VP8 для запису, а інший - з JPEG для перегляду в реальному часі та взаємодії. Ви зможете перемикатися між потоками в додатку Luxriot EVO Monitor.



Встановлюючи VP8 з певним бітрейтом, майте на увазі, що це буде максимально можливий бітрейт, а не цільовий бітрейт.



Налаштування потоку в налаштуваннях каналу CrossLink

Існує також **спеціальна вкладка** з налаштуваннями, специфічними для CrossLink. Тут доступні наступні налаштування:

- **Ігнорувати помилки сертифікатів:** якщо увімкнено, недійсні сертифікати ігноруватимуться, і сторінка відкриватиметься, навіть якщо щось не так із сертифікатом сайту (вмикайте цю опцію, якщо ви довіряєте сертифікату сторінки!)
- **Інтервал автоматичного оновлення:** увімкніть цей параметр, якщо віддалений веб-вміст є динамічним і ви хочете, щоб сторінка оновлювалася навіть без участі користувача

Оскільки веб-вміст несе певні загрози, ми не рекомендуємо ігнорувати помилки сертифіката, якщо ви повністю не довіряєте сторінці. Крім того, наступні **правила** будуть застосовуватися до **перегляду**:

- **відсутність редиректів** з вказаного домену (допускаються піддомени)
- **відсутність** спливаючих вікон (включаючи плаваючі вікна та нові сторінки, що відкриваються в новій вкладці)
- **не завантажувати і не копіювати**

Майте це на увазі під час налаштування вашого інтерактивного URL-пристрою. Ви отримаєте відповідне повідомлення про помилку на **панелі сповіщень каналу** в Luxriot EVO Monitor, якщо деякі з цих обмежень активовані.

Приклад: посилання на *youtu.be* не працюватиме, оскільки це скорочене посилання і воно перенаправляє на інший домен, *youtube.com*. Використовуйте повну URL-адресу в налаштуваннях пристрою.

CrossLink Basic: Інтерактивний веб

Якщо вам не потрібно записувати веб-вміст, але ви хочете отримати **доступ до веб-сторінки безпосередньо** з Luxriot EVO Monitor, вам не потрібно додавати пристрій: замість цього просто створіть веб-сторінку в консолі Luxriot EVO Console, і вона перейде безпосередньо в додаток Luxriot EVO Monitor. Для цього потрібна одна ліцензія CrossLink Basic.

Ви можете використовувати цей

тип ресурсу для:•

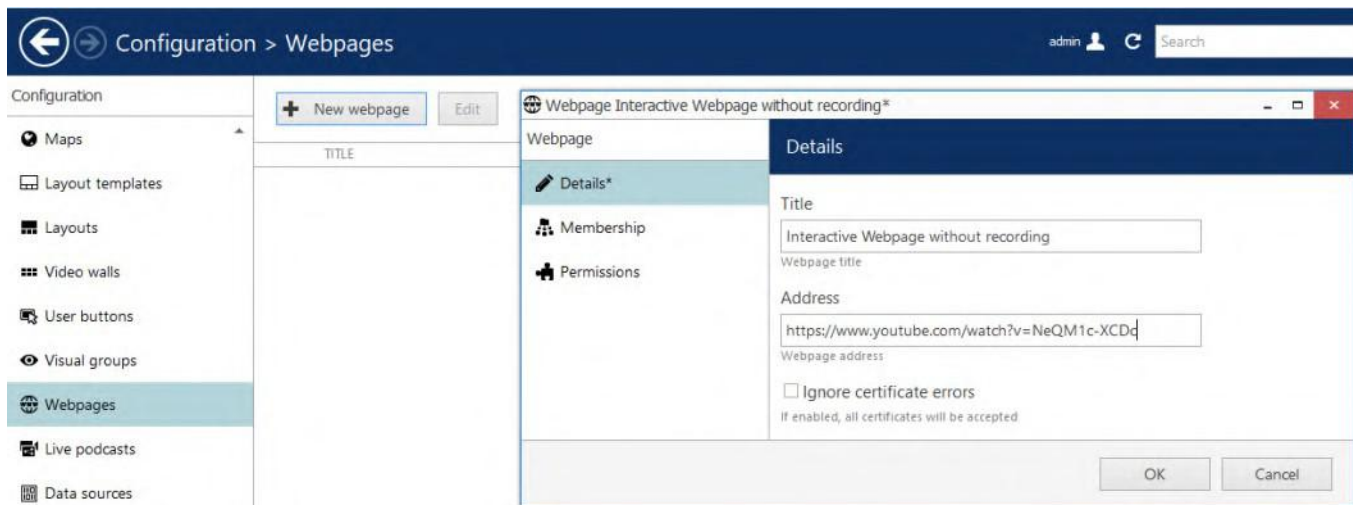
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

налаштування IP-камер

- конфігурація будь-яких веб-сервісів
- дистанційне керування будь-якими неінтегрованими пристроями або розширене налаштування інтегрованих пристроїв
- надання різноманітних ресурсів у режимі кіоску (інструкції для оператора тощо)

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Щоб створити веб-сторінку, перейдіть до розділу *Конфігурація* консолі Luxriot EVO, виберіть *Веб-сторінки* зліва, а потім натисніть кнопку + *Нова веб-сторінка* на верхній панелі.



Введіть назву каналу веб-сторінки та цільову URL-адресу

Налаштування:

- **Назва:** назва веб-сторінки, яка буде відображатися в Luxriot EVO Monitor
- **Адреса:** повна URL-адреса веб-сторінки (без скорочених посилань!)
- **Ігнорувати помилки сертифікатів:** якщо увімкнено, недійсні сертифікати ігноруватимуться, і сторінка відкриватиметься, навіть якщо щось не так із сертифікатом сайту

Натисніть *OK*, щоб зберегти і закрити вікно. Новостворена веб-сторінка з'явиться у списку. Тепер у вашому додатку Luxriot EVO Monitor з'явиться додатковий розділ на панелі "*Ресурси*" (ліворуч), що містить веб-сторінки.

Оскільки веб-вміст несе певні загрози, ми не рекомендуємо ігнорувати помилки сертифіката, якщо ви повністю не довіряєте сторінці. Крім того, наступні **правила** будуть застосовуватися до **перегляду**:

- **відсутність редиректів** із зазначеного домену (допускаються піддомени)
- **відсутність** спливаючих вікон (включаючи плаваючі вікна та нові сторінки, що відкриваються в новій вкладці)
- **не завантажувати і не копіювати**

Майте це на увазі при налаштуванні вашої веб-сторінки. Ви отримаєте відповідне повідомлення про помилку на вкладці *Сповіщення* inLuxriot EVO Monitor, якщо деякі з цих обмежень активовані.

Приклад 1: ви не можете налаштувати веб-сторінку на google.com і дозволити користувачеві здійснювати пошук: він не зможе перейти до конкретного результату, оскільки це передбачає зміну домену.

Приклад 2: ви можете додати вікі-сторінку і дозволити користувачеві вибрати мову, оскільки вона перенаправлятиме його на домен третього рівня (скажімо, en.wikipedia.org або de.wikipedia.org), що є нормальним.

CrossLink Advanced: Віддалений робочий стіл

На додаток до попередніх функцій, CrossLink Advanced додає можливість віддалено керувати будь-якою робочою станцією з Luxriot EVO Monitor. Цільова машина може працювати під управлінням Linux або macOS, єдиною вимогою є те, що на віддаленій стороні має бути встановлене і запущене програмне забезпечення VNC-сервера (будь-яке).

Використовуючи одну ліцензію CrossLink Advanced, ви можете налаштувати будь-який з інтерактивних каналів - будь то веб-сторінка, канал веб-сторінки або канал віддаленої робочої станції.



Будьте обережні, коли надаєте доступ до такого типу пристроїв, оскільки вони дають користувачеві **повний контроль** над віддаленим комп'ютером. Можливо, ви захочете використати **додаткові заходи безпеки**, наприклад, попросити користувача ввести пароль від імені операційної системи.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Приклади використання:

- віддалений доступ до робочих станцій Linux з неінтегрованим програмним забезпеченням
- доступ до іншого програмного забезпечення VMS, що працює на старій або вбудованій версії Windows
- запис робочих місць операторів, на яких працює Luxriot EVO Monitor або будь-яке інше програмне забезпечення

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Кожен канал віддаленого робочого столу використовує одну ліцензію CrossLink Advanced. Якщо ваша ліцензія включає лише базові канали CrossLink, ви не зможете додати новий пристрій такого типу.

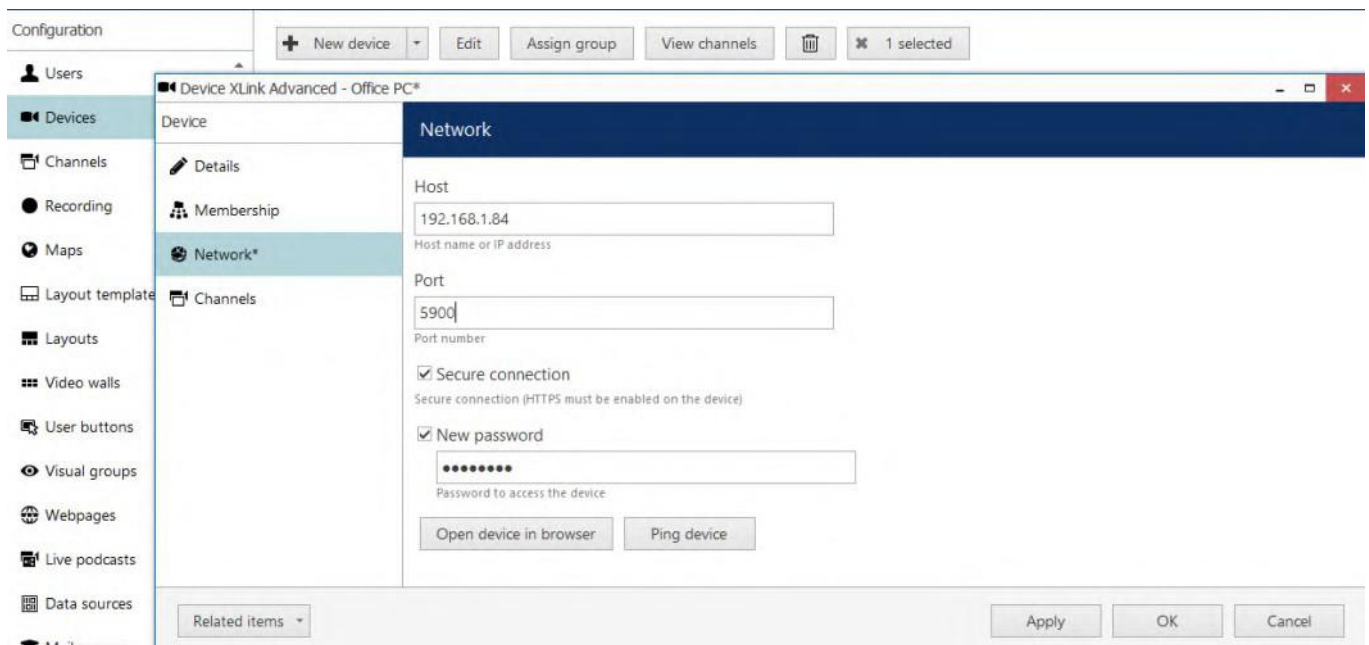
Додати пристрій

Щоб створити пристрій керування **віддаленим** робочим **столом** в Luxriot EVO Console, перейдіть до розділу *Конфігурація* в нижній лівій панелі, виберіть *Пристрої* зліва, а потім натисніть кнопку *+ Новий пристрій* у верхній панелі, щоб відкрити діалогове вікно створення елемента.

У списку моделей виберіть модель **(CrossLink) Remote Desktop**. Потім перейдіть на вкладку *Мережа* і заповніть налаштування:

- **Хост:** IP-адреса цільового комп'ютера або ім'я хоста
- **Порт:** порт для VNC-з'єднання (за замовчуванням 5900)
- **Безпечне з'єднання:** увімкніть використання HTTPS (має бути ввімкнено в налаштуваннях VNC-сервера) або залиште порожнім для незахищеного з'єднання
- **Пароль:** введіть пароль, визначений на віддаленій стороні

Скористайтеся кнопкою *Пінг пристрою* нижче, щоб перевірити доступність віддаленої робочої станції.



Введіть параметри підключення відповідно до конфігурації віддаленого VNC-сервера

Закінчивши, натисніть *OK*, щоб зберегти і вийти; новостворений спільний доступ до пристрою з'явиться у списку елементів, а його канал також негайно з'явиться у програмі Luxriot EVO Monitor для відповідних користувачів.



Якщо створений вами пристрій *віддаленого робочого столу* не працює, і ви вважаєте, що всі налаштування правильні, встановіть локальний VNC-клієнт на сервері Luxriot EVO і перевірте, чи зможете ви отримати доступ до віддаленого комп'ютера таким чином.

Щоб редагувати будь-який з раніше створених пристроїв, двічі клацніть його у списку елементів або виберіть будь-який з них одним клацанням миші, а потім натисніть кнопку *Редагувати* на верхній панелі.

Використовуйте поле *Пошук* у правому верхньому куті, щоб швидко знайти існуючі елементи, і кнопку *Вимкнути*, щоб **увімкнути або вимкнути** спільний доступ до каналів. Скористайтеся кнопкою кошика  у розділі

у правому верхньому куті, щоб видалити один або кілька елементів: утримуйте *CTRL* або *Shift*, щоб вибрати кілька елементів одночасно, або *CTRL+A*, щоб виділити все.

Фільтри в нижній панелі дозволяють завантажувати нещодавно додані/змінені елементи.

Конфігурація каналу

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Більшість налаштувань каналу такі ж, як і для традиційних каналів, з наступним уточненням:●
запис можна налаштувати тільки для **основного потоку**, оскільки вторинного потоку немає

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- **аудіо** недоступне, але ви можете об'єднати відео зі звуковим потоком з камери (використовуйте зовнішній на вкладці "Аудіо" і виберіть канал джерела)
- **дозвіл на** дистанційне керування надається за допомогою дозволу на керування PTZ
- **Параметри відео** можна налаштувати на вкладці *Конфігурація відео*:
 - вибирати між стисненням JPEG (вища якість, більший розмір) і VP8 (менший розмір за рахунок якості зображення)
 - вибрати роздільну здатність (але будьте обережні при поєднанні VP8 з lo-res і низьким бітрейтом, це може зробити текст нечитабельним)
 - встановити бітрейт і цільову частоту кадрів

Частота кадрів буде **динамічною** під час віддаленого керування та запису, тобто FPS буде низькою, поки нічого не відбувається, але вона зростатиме, якщо віддалений користувач почне щось робити або якщо почнеться відтворення відео.



Оптимальною конфігурацією інтерактивного відео для більшості випадків використання є JPEG @1080p.

Вихідна область

Конфігурація CrossLink - це спеціальна вкладка для налаштувань, специфічних для CrossLink. Наразі доступні налаштування включають налаштування **обрізання**, що дозволяє вибрати область, яка буде відображатися в додатку Luxriot EVO Monitor. Іншими словами, ви можете обрізати все вхідне зображення і показати/записати тільки певну область. Це корисно, наприклад, коли віддалена робоча станція має кілька дисплеїв. Обрізання впливає як на відображення, так і на **запис** Luxriot EVO Monitor.

Crop rectangle

X	0	Y	0
Width	0.5	Height	1

Crop rectangle in relative coordinates.

За замовчуванням область виводу повна - X=0, Y=0, Width=Height=1. Координати та розмір є відносними. Приклади обрізання:

- Повне зображення: X=0, Y=0, Width=1, Height=1
- Зображення 1 з 2: X=0, Y=0, Width=0.5, Height=1
- Зображення 2 з 2: X=0.5, Y=0, Width=0.5, Height=1



Якщо віддалена робоча станція налаштована на запит **пароля**, і ви маєте намір керувати нею віддалено з Luxriot EVO Monitor (а не тільки записувати), переконайтеся, що ви бачите правильний дисплей.

Дистанційне керування не дозволяє надсилати **системні комбінації клавіш** (наприклад, CTRL+Alt+DELETE) на віддалену робочу станцію; локальна ОС перехоплює ці комбінації клавіш. Тому переконайтеся, що на віддалених робочих станціях Windows вимкнено опцію "Press Ctrl+Alt+Del to Log on".

Неінтерактивний веб-пристрій

Якщо ви хочете записувати і використовувати неінтерактивні веб-сторінки в Luxriot EVO Monitor, використовуйте спеціальний тип драйвера пристрою, який називається [HTML Source](#). Вони представляють собою статичні веб-сторінки, які доступні для запису, як і будь-які інші канали, і відображаються в додатку Luxriot EVO Monitor. Оскільки цей тип пристроїв не є інтерактивним, ліцензія CrossLink не використовується. Пристрої з HTML-джерелом вимагають **звичайної ліцензії на канал**.

Приклади використання:

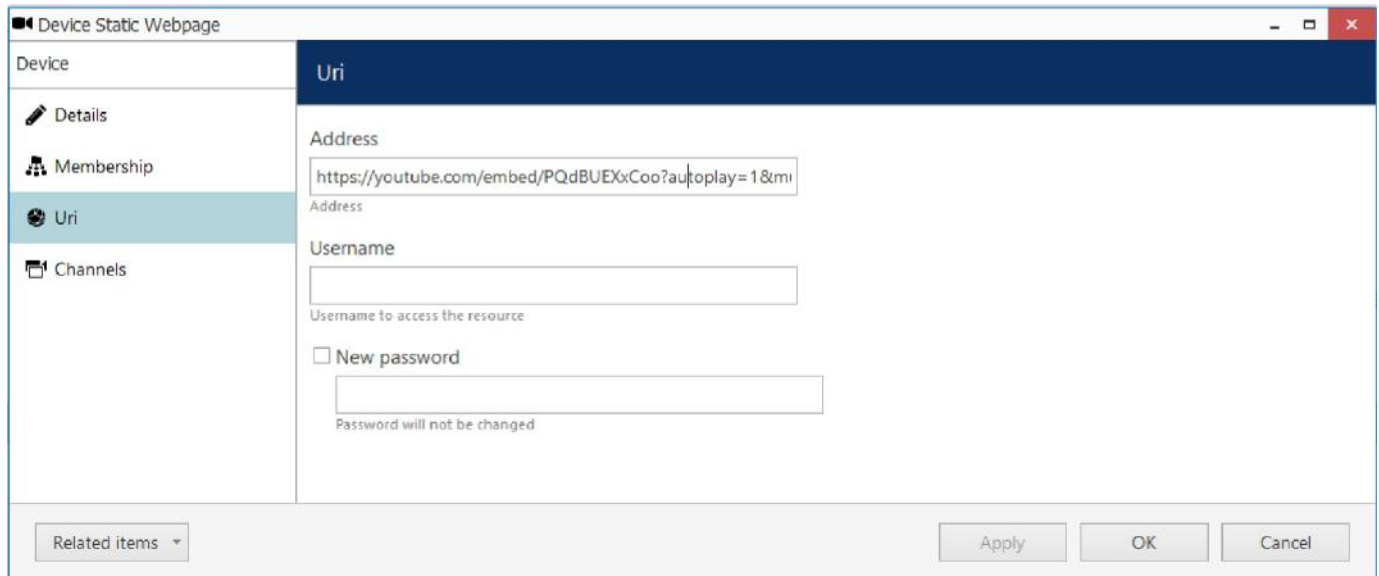
- Відображення медіа-контенту в маркетингових цілях
- Цифрові вивіски

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- Статистика та дашборди

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Щоб створити неінтерактивну сторінку, створіть новий пристрій і встановіть його модель на **HTML Source (тільки перегляд)**, а потім призначте його на потрібний сервер. Аналогічно до інтерактивної веб-сторінки, встановіть **цільову адресу** на вкладці *Uri*. Користувач не зможе перейти за цією адресою, тому переконайтеся, що ви вказали повну і точну URL-адресу. Якщо цільова сторінка вимагає **автентифікації**, введіть ім'я користувача та пароль у властивостях пристрою.



Доступні налаштування для пристрою статичної веб-сторінки

Далі натисніть кнопку *Пов'язані елементи* і перейдіть до діалогового вікна редагування каналу.

Оскільки вміст веб-сторінки буде статичним у додатку Luxriot EVO Monitor, вам потрібно подбати про **перехід вмісту**. Щоб примусово оновлювати вміст з боку Luxriot EVO, використовуйте параметр автооновлення у властивостях каналу.

На вкладці *Конфігурація* джерела *HTML* ви можете редагувати такі **параметри**:

- **Ігнорувати помилки сертифікатів**: якщо увімкнено, недійсні сертифікати ігноруватимуться, і сторінка відкриватиметься, навіть якщо щось не так із сертифікатом сайту
- **Інтервал автоматичного оновлення**: увімкніть цей параметр, якщо віддалений веб-вміст є динамічним (наприклад, графіки) і ви хочете, щоб сторінка оновлювалася без втручання користувача (встановіть 0, щоб вимкнути автоматичне оновлення)

Немає необхідності встановлювати автооновлення для відеоконтенту, але ви можете ввімкнути автоматичне відтворення відео.

У наведеному прикладі з потоковою передачею на YouTube відео зациклюється шляхом додавання параметрів URL-адреси; остаточне посилання матиме такий вигляд:

<https://www.youtube.com/embed/VIDEOID?autoplay=1&mute=1&loop=1&playlist=VIDEOID> - додане таким чином відео буде відтворюватися на повторі необмежену кількість разів.

Це посилання створюється шляхом натискання кнопки *"Поділитися"* поруч із відео на YouTube і додавання параметрів. Це гарантує, що у вікні перегляду не відобразиться нічого, окрім відео (без коментарів та інших матеріалів, присутніх на звичайній сторінці YouTube). Аналогічно, якщо ви хочете використовувати відео з інших веб-сайтів, переконайтеся, що ви вказуєте точне посилання на саме відео, а не на всю сторінку, що містить відео.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

10.2 Шаблони макетів

Шаблони макетів - це компонування порожніх видових екранів. Пізніше їх можна заповнити каналами і картами в додатку Luxriot EVO Monitor, а потім зберегти як макети. Кожен шаблон можна використовувати будь-яку кількість разів для створення як локальних, так і [спільних](#) макетів.

Ви можете створювати **власні шаблони макетів**, а потім використовувати їх у будь-яких додатках Luxriot EVO Monitor, підключених до цільового сервера.

Щоб отримати доступ до шаблонів макетів через консоль Luxriot EVO Console, перейдіть до розділу *Конфігурація* в нижній лівій панелі

і виберіть компонент *Шаблони макетів* у меню ліворуч. Використовуйте поле "Пошук" у правому верхньому куті, щоб відфільтрувати наявні елементи; натисніть кнопку "Оновити", щоб перезавантажити список елементів.

TITLE	ID	MATRIX	VIEWPORTS
1+2	(117)	2 x 2	3
1+4+bundle	(118)	8 x 4	21

Шаблони макетів

Натисніть кнопку + *Новий шаблон* макета на верхній панелі, щоб відкрити діалогове вікно конфігурації.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Layout template 1+4+bundle*

Layout template

Details

Title

1+4+bundle

Layout template name

Grid size

8 × 4 = 32

Viewports base grid: vertical × horizontal, maximum 100

1	2	3	4
5	6	7	4
8	9	10	11
12	13	14	14
15	16	17	
18	16	17	
19	20	17	
	21		

Merge Unmerge

1 of 21 viewport(s) selected

OK Cancel

Створіть новий шаблон кастомного макета

Введіть **назву** шаблону, виберіть **розмір сітки**, а потім, за бажанням, **змінити її**: ви можете виділити кілька клітинок одночасно за допомогою миші, а потім скористатися кнопками "**Об'єднати**" і "**Роз'єднати**" нижче, щоб створити користувацькі комбінації клітинок. Зверніть увагу, що ви можете створювати лише прямокутні області, а не будь-які полігональні.

- Для камер коридорного огляду об'єднайте кілька комірок по вертикалі, щоб зображення помістилося в цільовому полі огляду без значного розтягування/спотворення
- Для камер кругового огляду або 180/360-градусного девайса об'єднайте ряд комірок

Коли ви закінчите, натисніть кнопку **OK**; новостворений шаблон макета з'явиться у списку елементів, а після синхронізації він також з'явиться у всіх підключених додатках Luxriot EVO Monitor.

Використовуйте кнопку "**Редагувати**" для зміни будь-якого шаблону в будь-який час: зміни будуть негайно синхронізовані з Luxriot EVO Monitor після того, як ви збережете зміни, і змінені шаблони будуть доступні для використання. Однак, якщо змінений макет вже використовувався, його поточний вихід не буде змінено, що дозволить вам зберегти старий макет в Luxriot EVO Monitor. Перетягніть новий шаблон розкладки на дисплей Luxriot EVO Monitor в режимі реального часу, щоб завантажити оновлену версію шаблону.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

10.3 Спільні макети

Макет - це попередньо налаштована конфігурація вікна перегляду з каналами, призначеними для перегляду в реальному часі та відтворення архіву.

Розкладки створюються в додатку Luxriot EVO Monitor шляхом заповнення шаблону розкладки відеоканалами. Існує дві основні групи схем: **локальні**, які створюються і зберігаються локально на тому ж комп'ютері, де встановлено Luxriot EVO Monitor, і **спільні**, серверні схеми, які зберігаються на кожному сервері і доступні для всіх користувачів, які підключені до того ж сервера з інших клієнтських комп'ютерів. Якщо ліцензія або політика сервера обмежує кількість максимальних клієнтських підключень до 1, макети все одно можуть бути спільними для непостійних клієнтських підключень з різних комп'ютерів.

Самі макети створюються за допомогою програми Luxriot EVO Monitor, але спільний доступ до макетів повинен бути попередньо увімкнений з консолі Luxriot EVO Console. Для того, щоб користувачі сервера могли ділитися цим ресурсом і отримувати до нього доступ, на стороні сервера повинні бути попередньо створені **групи спільного доступу до макетів**. Групи використовуються для управління дозволами користувачів, а також для логічного розташування спільних макетів.



Якщо в конфігурації сервера **не** існує **груп** розкладок, спільний доступ до розкладок буде вимкнено для цільового сервера з боку Luxriot EVO Monitor.

Щоб створити нову групу в консолі Luxriot EVO Console, відкрийте розділ *Конфігурація* і виберіть *Макети* з меню зліва. Натисніть кнопку *+ Нова група розкладок* на верхній панелі, щоб відкрити спільну групу розкладок

діалогове вікно створення.

Нова спільна група макетів

На вкладці *"Деталі"* введіть визначену користувачем назву для цільової групи розкладки. Ця назва з'явиться у всіх підключених додатках Luxriot EVO Monitor під час створення спільного макета.

Використовуйте вкладки *Члени* і *Членство* для створення вкладених груп; вкладка *Члени* також дозволить вам керувати вмістом групи після того, як деякі макети вже створено.

Щоб **дозволити доступ** до певних груп спільних макетів вибраним користувачам, перейдіть на вкладку *Дозволи*:

- Дозвіл *"Адмініструвати"* надає доступ до групи розкладок у Luxriot EVO Console і дозволяє користувачеві ділитися розкладками через цю групу (додавати нові розкладки до цільової групи).
- Дозвіл на перегляд дозволяє користувачам бачити вміст групи, тобто спільні розкладки, коли вони підключаються до цільового сервера з програми Luxriot EVO Monitor, і використовувати ці розкладки в Luxriot EVO Monitor



Всі користувачі з дозволом *Перегляд* зможуть бачити і використовувати спільні макети з цільової групи макетів. Однак, видимість вмісту кожного макета залежатиме від дозволів на канал і мапу кожного користувача.

Спільні макети можна використовувати в *послідовності макетів* у Luxriot EVO Monitor незалежно або

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

комбінувати зі звичайними макетами.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

10.4 Карти

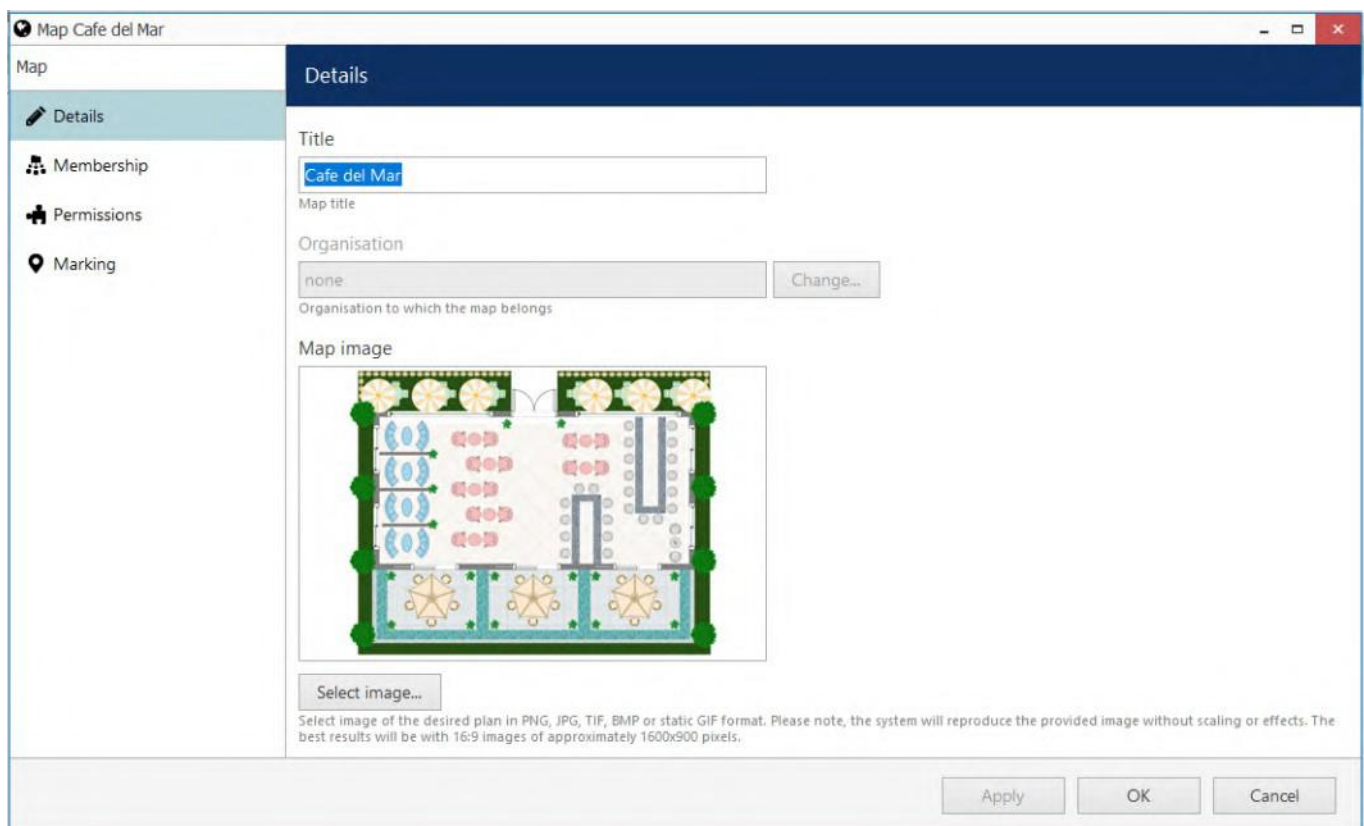
Карти - це ресурси, які дозволяють використовувати зображення плану будівлі або певної території та розміщувати на ньому інтерактивні маркери. Камери, двері, кнопки користувача та інші об'єкти, розміщені на картах, можна натискати в додатку Luxriot EVO Monitor, щоб забезпечити бажану взаємодію і полегшити роботу операторів. Посилання на інші карти допомагають створювати багатопланові плани будівель для кращої навігації.

Щоб отримати доступ до керування картами через консоль Luxriot EVO, виберіть розділ *Конфігурація* в нижньому лівому меню, а потім натисніть *Карти* в меню зліва.

На даний момент доступні два типи карт: звичайні **карти** на основі зображення користувача та **географічні карти**.

Створити карту

Натисніть кнопку + *Нова мапа* на верхній панелі, щоб відкрити діалогове вікно конфігурації мапи.



Детальна інформація про карту

На вкладці *Деталі* карти введіть зручну назву для вашої нової карти, потім виберіть організацію, яку вона представляє, якщо це можливо, і завантажте зображення, яке буде використано в якості основи плану. Підтримуються всі основні формати растрових зображень: JPG/JPEG, BMP, PNG, TIF/TIFF і GIF.

Якщо ви використовуєте організації, ви також можете прикріпити мапу до однієї з них.



Існують наступні обмежувальні вимоги до зображень, що завантажуються у вигляді мап:

- роздільна здатність зображення не повинна
- перевищувати 8,25 Мп розмір файлу не повинен перевищувати 5 Мб

Файли, що не відповідають цим обмеженням, не будуть завантажені.

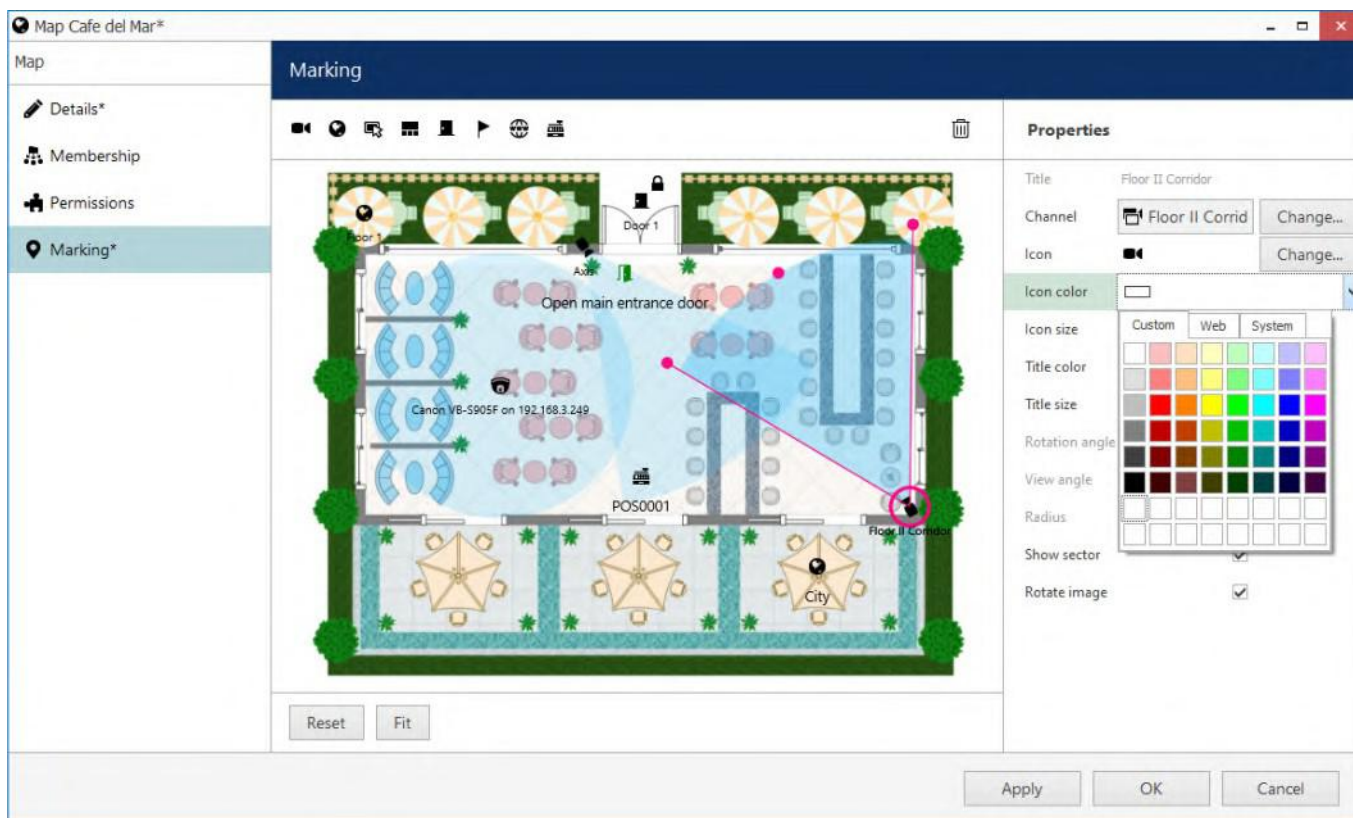
Властивості та позначки мапи

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Перейдіть на вкладку *Маркування*, щоб розмістити камери та інші маркери на мапі.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Поки не вибрано жодного маркера (або навіть не розміщено на мапі), ви побачите властивості мапи праворуч:



Позначення на карті

Маніпулюйте зображенням мапи, збільшуючи або зменшуючи масштаб коліщатком миші, перетягуючи зображення лівою кнопкою миші та використовуючи кнопки "Скинути" і "Підігнати", що розташовані нижче. Кнопка *Скинути* показує немасштабоване зображення 100% розміру (або фрагмент зображення, якщо він більший за вікно), а кнопка *Підігнати* масштабує зображення так, щоб воно вмістилося у вікно попереднього перегляду.

Щоб розмістити **маркер камери**, перетягніть піктограму камери  з верхнього лівого кута і опустіть її на сцену. Маркери камер дозволяють вам викликати канали подвійним клацанням маркерів у програмі Luxriot EVO Monitor. Вони також матимуть **червону позначку** в додатку Luxriot EVO Monitor, якщо цільовий канал перебуває в режимі **офлайн** (якщо спрацювала подія "Втрата відео"): параметр "Втрата відео" каналу використовується як таймаут, який за замовчуванням дорівнює 15 секундам. Можливі наступні дії:

- виберіть камеру, натиснувши на іконку камери  на плані (а **не** на синій сектор, що позначає зону огляду)
- переміщайте камеру, перетягуючи іконку (чутлива зона знаходиться в межах рожевого кола)
- змініть сектор покриття, перетягнувши дві рожеві точки з боків синього сектора: перетягніть в сторони, щоб налаштувати вертикальний кут до "риб'ячого ока" (повне коло)
- корекція положення камери: перетягніть центральну рожеву крапку в сторони, щоб повернути камеру, перетягніть до/від центру, щоб змінити радіус.
- видаліть позначку, виділивши її та натиснувши клавішу *Delete* на клавіатурі або кнопку кошика на верхній панелі

Вікно властивостей праворуч дозволяє це зробити:

- вибрати цільовий пристрій для поточної вибраної розмітки
- переглянути інформацію про кути та радіус розмітки
- увімкнути/вимкнути відображення зони покриття
- змінити колір та розмір піктограми маркера
- налаштувати колір і розмір заголовка маркера

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Інші позначення

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Кілька інших типів маркерів перетворюють вашу мапу на повнофункціональну панель керування. Щоб розмістити будь-який маркер, перетягніть відповідну іконку з лівого верхнього кута і киньте її на сцену.

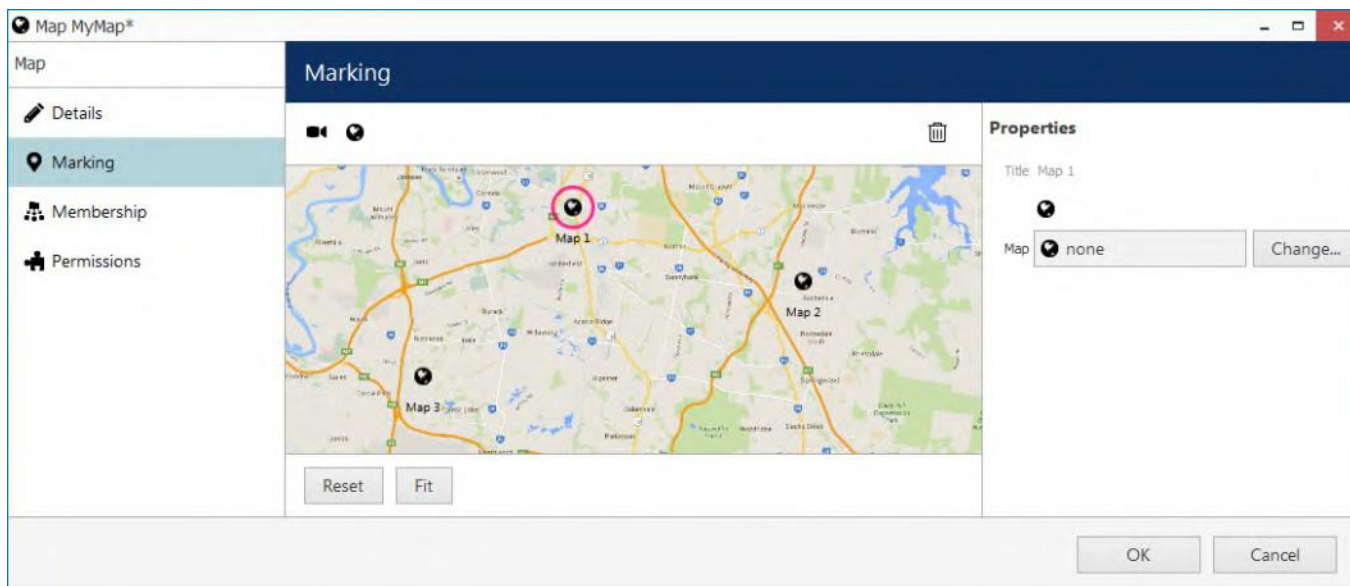


Типи маркерів: канал, карта, кнопка користувача, макет, двері, індикатор, веб-сторінка, канал передачі даних

Клацніть позначку мапи і скористайтесь вікном властивостей праворуч, щоб знайти мапу, на яку ви бажаєте призначити поточний ярлик. Видаляйте мітки, вибравши їх і натиснувши клавішу *Delete* на клавіатурі.

Додайте **маркери мап** і використовуйте їх як ярлики до інших мап: цільові мапи з'являтимуться при натисканні на відповідні маркери мап у Luxriot EVO Monitor. Таким чином, ви матимете багатошарові/багатовимірні карти.

У такий самий спосіб ви можете додавати **кнопки користувача** на мапу і запускати призначені дії подвійним кліком на кнопках у Luxriot EVO Monitor. Виберіть потрібну кнопку користувача на мапі, а потім скористайтесь розділом властивостей праворуч, щоб прив'язати кнопку користувача до позначки.



Маркери на карті

Подібно до індивідуальних каналів, можна розмістити **маркери розкладки** для спільних розкладок, які будуть відображаються при подвійному натисканні на мапу в Luxriot EVO Monitor. Цільовий макет спільного доступу та стиль іконки можна визначити у розділі властивостей праворуч.

Маркери дверей призначені для прив'язки до дверей з інтеграції [контролю доступу](#): статуси дверей потім відображаються на карті в додатку Luxriot EVO Monitor. Цільові двері та стилі іконок для різних зазначених дверей можна визначити в розділі властивостей праворуч.

Індикатори - це багатокомпонентні об'єкти, які можуть [змінювати](#) свій [стан](#) - і, відповідно, колір на карті - на основі подій. Це можуть бути температурні діапазони, стани або будь-які інші стани компонентів системи,

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

які пов'язані з подіями.

Посилання на **веб-сторінки** та **канали передачі** даних подібні до посилань на канали і ведуть на налаштовані вами [веб-сторінки](#) та канали передачі даних, підключені до джерел даних.

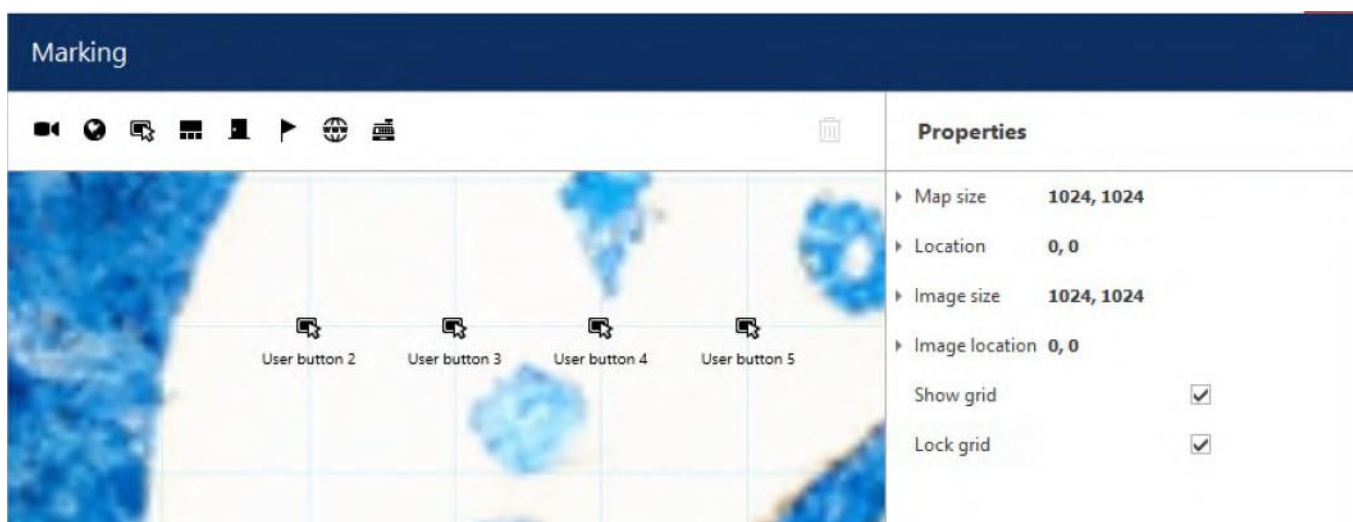
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Розмітка маркування

За замовчуванням ви можете вільно розміщувати позначки камер та інші піктограми. Але для деяких цілей може бути корисним використання **сітки** для розташування маркерів. Наприклад, коли ви не використовуєте власне мапу, а створюєте **панель керування** з кнопками дій, і коли кількість маркерів велика, використовуйте сітку, щоб полегшити процес створення.

Перебуваючи в розділі "Позначки" в управлінні мапою, клацніть будь-де на тлі (не на іконці). Якщо маркер було виділено, виділення зникне, і ви побачите властивості мапи праворуч. У розділі властивостей позначте відповідну опцію, щоб увімкнути її:

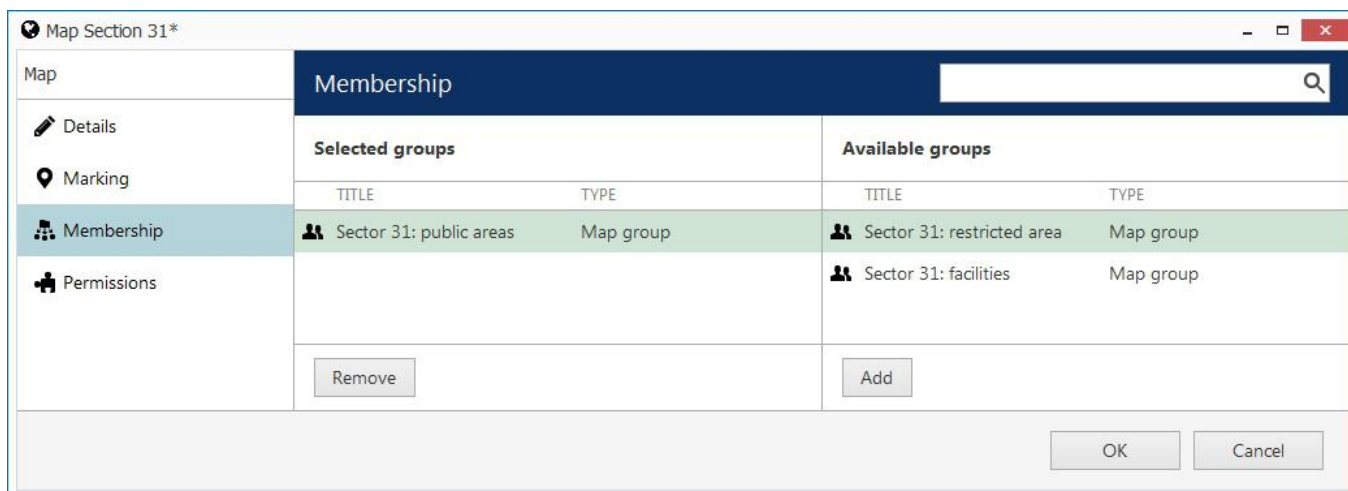
- **Показати сітку:** покаже лінії сітки; всі додані маркери можуть бути розміщені лише на перетинах
- **Блокувати сітку:** якщо увімкнено, розмір сітки буде зафіксовано на поточному рівні масштабування, а при збільшенні/зменшенні зображення буде змінено і розмір сітки



Маркери карти прикріплені до сітки

Членство та дозволи

Як і інші ресурси, мапи можна групувати і призначати користувачам права доступу.



Членство на карті

На вкладці **Членство** ви обираєте групи, до яких ця мапа має приєднатися: виберіть групи, двічі клацнувши елементи в обох стовпчиках, або використовуючи кнопки *Додати/Видалити* нижче.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Selected users			PERMISSIONS	Available users		
TITLE	ID	TYPE		TITLE	ID	TYPE
Johnny English	(119)	User	☒ Administer	James Bond	(120)	User
			☐ View	Jimmy Neutron	(121)	User
				Supervisors	(122)	User group

Дозволи на карту

На вкладці *Дозволи* ви можете вибрати користувачів і групи користувачів, які матимуть доступ до цього ресурсу. Виберіть принаймні один дозвіл для вибору користувача/групи користувачів; зніміть усі позначки вручну або за допомогою кнопки "*Очистити*" нижче, щоб зняти позначки.

Дозвіл *Адміністрування* означає, що користувач зможе бачити, відкривати та редагувати мапу за допомогою консолі Luxriot EVO Console, а дозвіл *Перегляд* дозволяє користувачеві лише завантажувати мапу в Luxriot EVO Monitor.

Після завершення натисніть кнопку *OK*, щоб зберегти і закрити діалогове вікно. Новостворена мапа з'явиться у списку елементів розділу *Мапи*.

Використовуйте кнопки на верхніх панелях для виконання специфічних дій над елементами: видалення, редагування та швидкого призначення групи мап; фільтри на нижній панелі допоможуть вам перемикаючись між нещодавно створеними/оновленими елементами та відображати лише мапи/групи мап.

Створити географічну карту

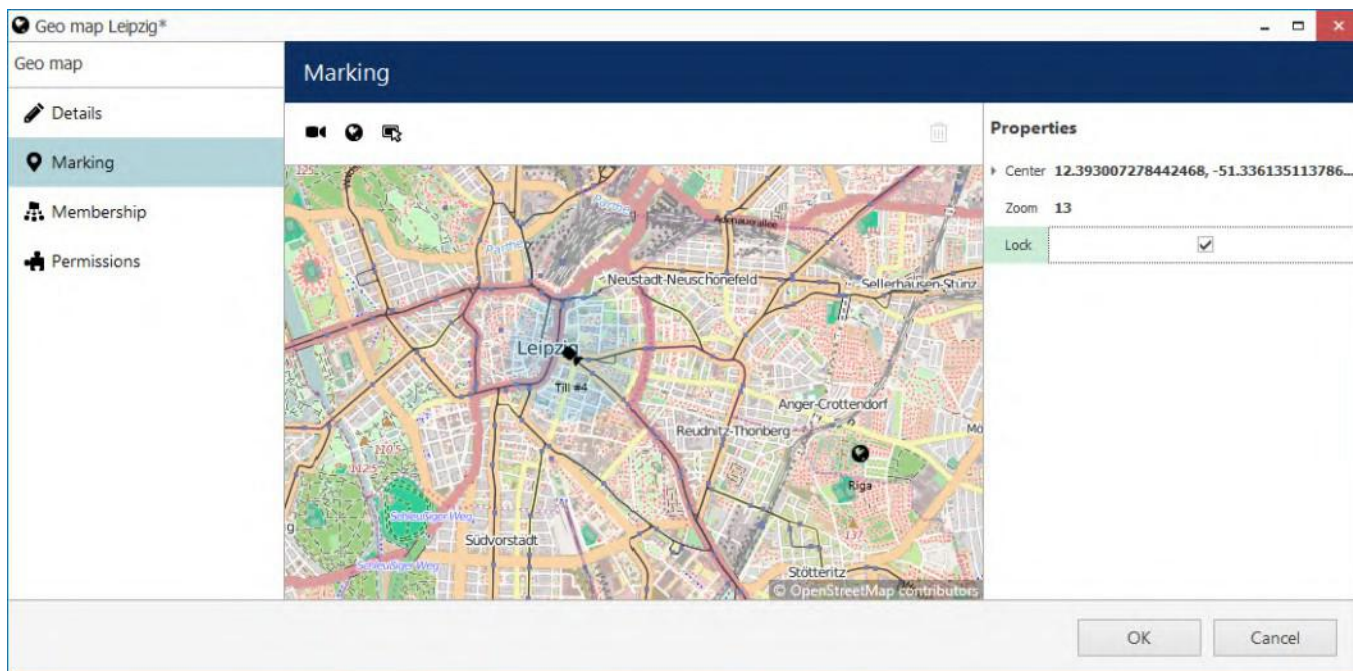
Ви також можете використовувати будь-яку частину **карти світу** замість визначених користувачем зображень, щоб нанести на неї позначки. Щоб створити нову географічну мапу, натисніть стрілку, що розкривається, біля кнопки *+ Нова мапа* і виберіть пункт *Нова географічна мапа*, щоб відкрити діалогове вікно створення географічної мапи.

 Функціональність географічних карт вимагає постійного підключення до Інтернету для завантаження карти світу з віддаленого сервера. З'єднання з Інтернетом потрібне і для Luxriot EVO Monitor, щоб завантажити карту і представити її кінцевому користувачеві.

Створення геомапи схоже на створення звичайної карти, з тією різницею, що вам не потрібно вказувати зображення, яке буде використовуватися: замість цього карта світу завантажується з сервера, наданого Luxriot. Вам просто потрібно знайти потрібне місце на карті, збільшуючи/зменшуючи масштаб і переміщуючи карту:

- використовуйте коліщатко миші для збільшення та зменшення масштабу
- клацніть і перетягніть лівою кнопкою миші, щоб перемістити карту

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Маркери на географічній карті

Маркери всіх доступних типів можна розміщувати на географічній карті так само, як і на звичайній карті, а решта вкладок надають таку саму функціональність.

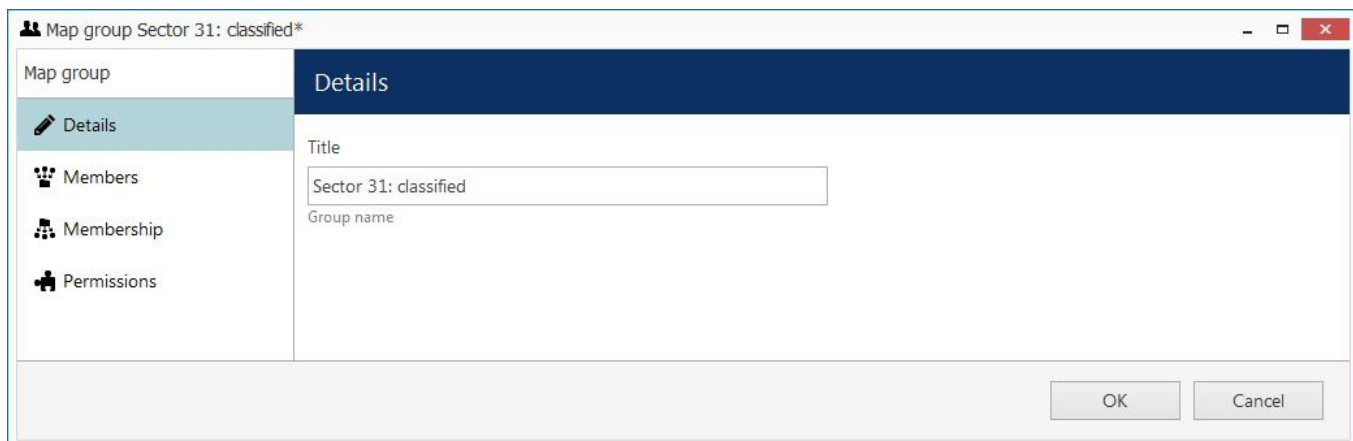


Використовуйте опцію Блокування на правій бічній панелі, щоб запобігти переміщенню або збільшенню масштабу карти в додатку Luxriot EVO Monitor.

Створити групу карт

Групи карт можна використовувати для полегшення керування в консолі Luxriot EVO Console. Зверніть увагу, що групи мап не відображаються в Моніторі Luxriot EVO; щоб згрупувати мапи та геомапи в Консолі Luxriot EVO, використовуйте [Візуальні групи](#).

Клацніть стрілку біля кнопки + Нова мапа і виберіть *Нова група мап*, щоб відкрити діалогове вікно конфігурації мапи.



Інформація про групу мап

Введіть назву групи на вкладці *Деталі* та перейдіть до вибору мап для цієї групи на вкладці *Учасники*.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Map group Sector 31: classified*

Map group

Details

Members

Membership

Permissions

Members

Selected members			Available members		
TITLE	ID	TYPE	TITLE	ID	TYPE
Section 31	(117)	Map	Sector 31: public areas	(136)	Map group
Sector 31: restricted area	(147)	Map group	Sector 31: facilities	(148)	Map group

Remove

Add

OK

Cancel

Виберіть учасників для цільової групи карти

Ви можете вибирати як мапи, так і групи мап, щоб бути членом будь-якої групи мап.

Map group Sector 31: classified*

Map group

Details

Members

Membership

Permissions

Membership

Selected groups			Available groups		
TITLE	ID	TYPE	TITLE	ID	TYPE
			Sector 31: public areas	(136)	Map group
			Sector 31: restricted a...	(147)	Map group

Remove

Add

OK

Cancel

Відобразити членство в групі

На вкладці Членство виберіть групи, які будуть містити цільову групу мапи як членів, таким чином створюючи вкладені групи.

Map group Sector 31: classified*

Map group

Details

Members

Membership

Permissions

Permissions

Selected users			Available users			
TITLE	ID	TYPE	PERMISSIONS	TITLE	ID	TYPE
Johnny English	(119)	User	☒ Administer	James Bond	(120)	User
			☒ View	Jimmy Neutron	(121)	User
			Clear	Supervisors	(122)	User group

OK

Cancel

Дозволи користувачів для групи мап

Перейдіть на вкладку Дозволи, щоб призначити привілеї користувача для цільової групи мап. Виберіть принаймні один дозвіл для вибору користувача/групи користувачів; зніміть позначку вручну або скористайтеся кнопкою Очистити нижче, щоб видалити всі.

Дозвіл Адміністрування означає, що користувач зможе бачити, відкривати і редагувати всі карти в цій і вкладених групах через Консоль Luxriot EVO, а дозвіл Перегляд дозволяє користувачеві лише завантажувати карти в Монітор Luxriot EVO.

Закінчивши, натисніть OK, щоб зберегти і закрити діалогове вікно. Новостворена група мап з'явиться у списку елементів у розділі Manu. За допомогою кнопок на верхніх панелях ви можете виконувати

©2023. A&H Software House, Inc. Всі права захищені.

401

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

специфічні дії: видаляти, редагувати і швидко призначати групу мап; фільтри на нижній панелі допоможуть вам перемикатися між нещодавно створеними/оновленими елементами, а також завантажувати лише мапи/групи мап.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

10.5 Кнопки користувача

Кнопки користувача - це візуальні елементи керування, які використовуються в Luxriot EVO Monitor і Luxriot EVO Mobile для ручного запуску подій. Після створення кнопки користувача вона стане доступною в [Конфігураторі подій і дій](#), і ви зможете **призначити дії** для події, яка буде викликана *натисканням кнопки користувача*.

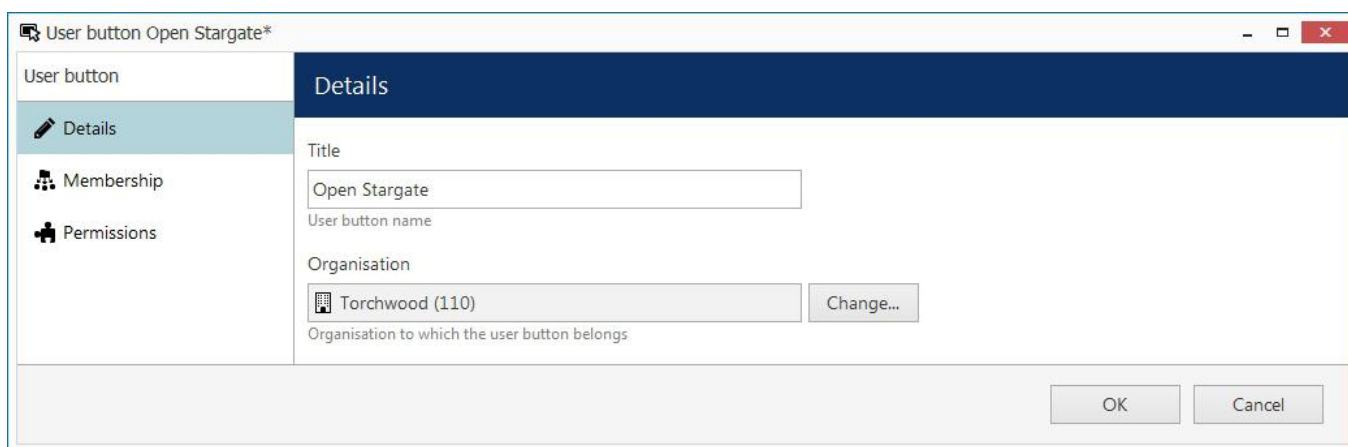
Після того, як кнопка користувача створена і пов'язана принаймні з однією дією, ви зможете використовувати її наступними способами:

- прив'язати кнопку користувача до каналу або каналів, щоб вона відображалася як елемент керування накладанням відео в реальному часі в додатку Luxriot EVO Monitor
 - розмістити маркер кнопки користувача на [мапах](#)
 - викликати його з програми Luxriot EVO Monitor зі списку кнопок користувача, з будь-якої карти або з елементів керування накладанням каналів
 - [виділити його на карті](#) або на всіх картах, де є відповідний маркер●
- запустити його з мобільного додатку Luxriot EVO Mobile

Щоб отримати доступ до керування кнопками користувача через консоль Luxriot EVO Console, виберіть розділ *Конфігурація* в нижньому лівому меню, а потім натисніть *Кнопки користувача* в меню зліва.

Кнопка нового користувача

Натисніть кнопку *+ Новий користувач* на верхній панелі, щоб відкрити діалогове вікно конфігурації. На вкладці *Деталі* введіть назву ресурсу і виберіть вкладення організації.



Введіть назву для кнопки користувача

Перейдіть на вкладку *Членство*, щоб вибрати групи, членом яких має стати ця кнопка користувача: виберіть групи, двічі клацнувши елементи в обох стовпчиках або використовуючи кнопки *Додати/Видалити* нижче. Окрім групування, на цій вкладці ви можете прив'язати кнопки користувачів до певних каналів.



Починаючи з версії програмного забезпечення 1.5.0, кнопки користувача можуть бути прив'язані до **одного або декількох каналів** для їх представлення в Luxriot EVO Monitor. Це означає, що як тільки такий канал потрапляє в область перегляду, відповідна кнопка користувача автоматично з'являється разом з ним. Ту саму кнопку користувача можна також вручну помістити в інші області перегляду, а також видалити з прив'язаних каналів у режимі реального часу без будь-яких обмежень. Допускається використання декількох кнопок користувача для одного каналу.

Щоб налаштувати це, відкрийте кнопку цільового користувача для редагування, перейдіть на вкладку *Членство* і додайте потрібний канал(и) з правої колонки (тієї самої, що містить групи кнопок користувачів).

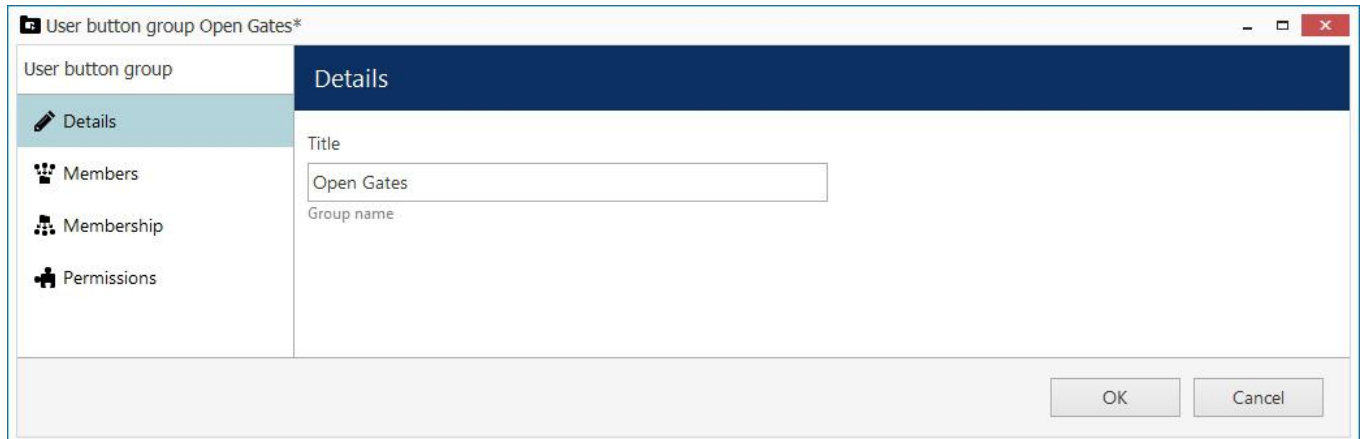
На вкладці *Дозволи* ви можете вибрати, які користувачі та групи користувачів матимуть привілеї на доступ до цього ресурсу. Виберіть принаймні один дозвіл, щоб вибрати користувача/групу користувачів; зніміть позначку вручну або за допомогою кнопки *Очистити* нижче.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Коли ви закінчите, натисніть *ОК*, щоб зберегти і закрити діалогове вікно. Новостворена кнопка користувача з'явиться у списку елементів. За допомогою кнопок на верхніх панелях ви можете виконувати дії, що стосуються конкретного елемента: видаляти, редагувати і швидко призначати групу кнопок користувача; фільтри на нижній панелі допоможуть вам перемикатися між нещодавно створеними/оновленими елементами, а також завантажувати лише кнопки/групи кнопок користувача.

Нова група кнопок користувача

Для полегшення керування кнопки користувачів можна об'єднати в групи. Клацніть стрілку поруч із кнопкою *+ Новий користувач* і виберіть *Нова група кнопок користувачів*, щоб відкрити діалогове вікно конфігурації.



Введіть назву для групи кнопок користувача

Перейдіть на вкладку *Учасники*, щоб вибрати ресурси для цієї групи. Двічі клацніть елементи або використовуйте кнопки *Додати/Видалити* нижче, щоб маніпулювати ресурсами; використовуйте поле *пошуку* у верхньому правому куті, щоб швидко знайти записи у списку.

На вкладці *Членство* ви можете вибрати групи, членом яких стане ця кнопка користувача; виберіть групи, двічі клацнувши елементи в обох стовпчиках або використовуючи кнопки *Додати/Видалити* нижче.

На вкладці *Дозволи* ви можете вибрати користувачів і групи користувачів, які мають привілеї на доступ до цього ресурсу. Виберіть принаймні один дозвіл для вибору користувача/групи користувачів; зніміть прапорець вручну або скористайтесь кнопкою *Очистити* нижче, щоб видалити всі дозволи.

Коли ви закінчите, натисніть *ОК*, щоб зберегти і закрити діалогове вікно. Новостворена кнопка користувача з'явиться у списку елементів. За допомогою кнопок на верхніх панелях можна виконувати специфічні для елемента дії: видаляти, редагувати і швидко призначати групу кнопок користувача; фільтри на нижній панелі допоможуть вам перемикатися між нещодавно створеними/оновленими елементами і завантажувати лише кнопки/групи кнопок користувача.

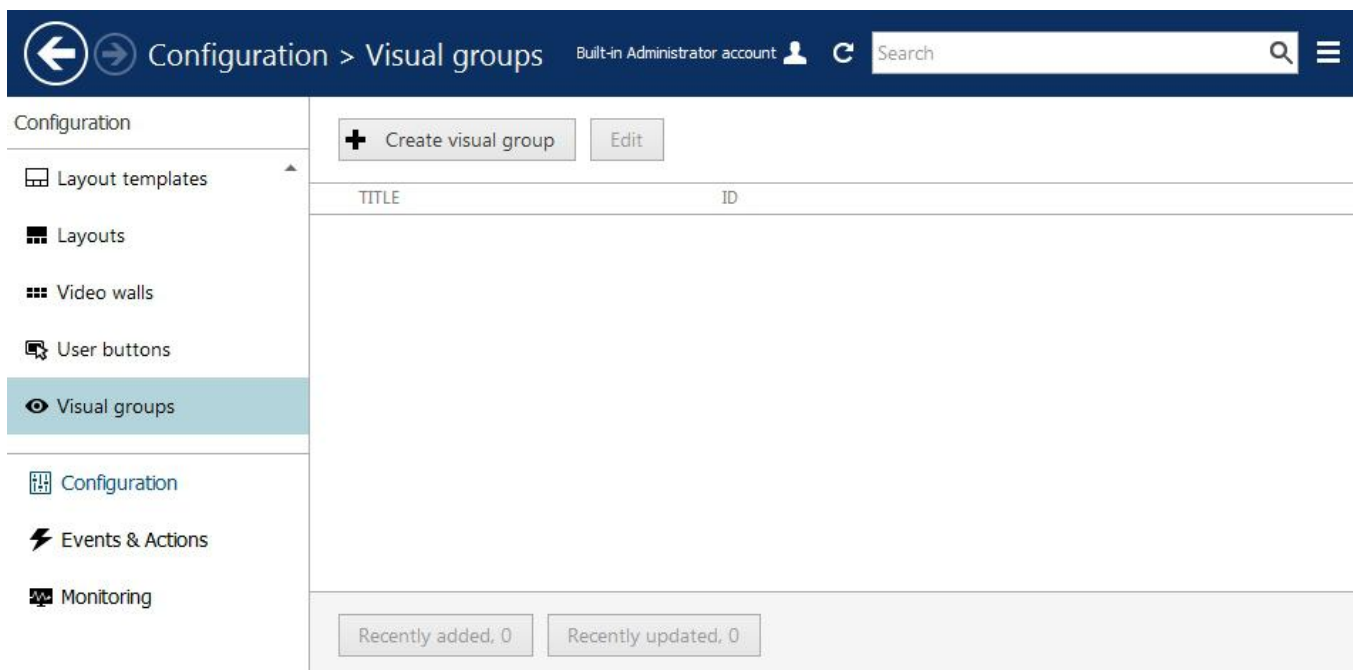
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

10.6 Візуальні групи

Групи пристроїв, каналів і карт використовуються виключно для управління і доступні тільки в консолі Luxriot EVO Console; для того, щоб налаштувати розташування ресурсів для Luxriot EVO Monitor, використовуються **візуальні групи**. Вони дозволяють створювати власні групи для каналів і карт, що відображаються в підключених додатках Luxriot EVO Monitor. Ви можете створювати однорівневі або **багаторівневі** (вкладені) візуальні групи, вкладаючи їх одна в одну. Вкладені візуальні групи також з'являться в розділі *Ресурси* програми Luxriot EVO Monitor.

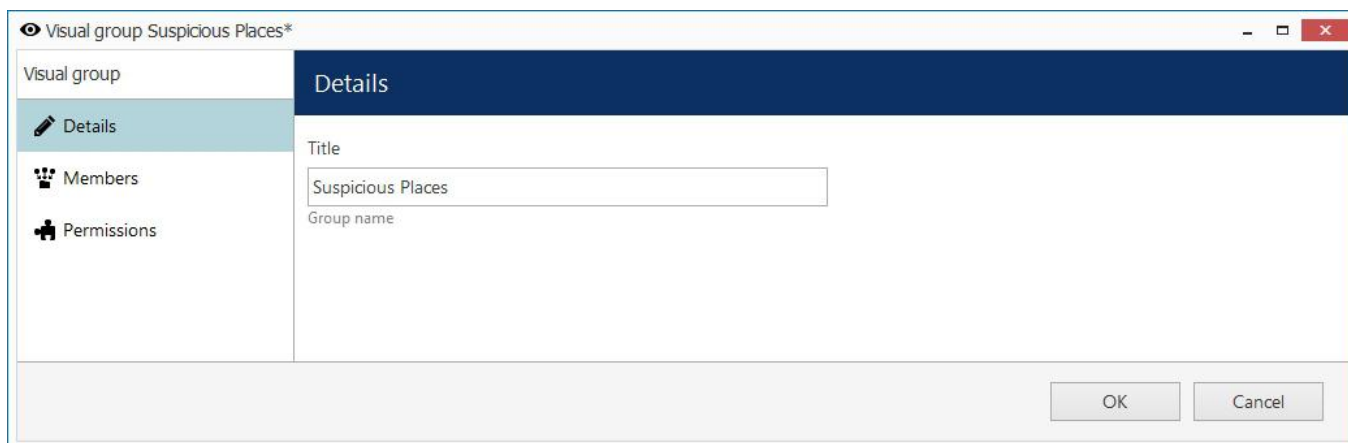
Починаючи з версії 1.17.0, візуальні групи також доступні у [Майстрі резервного копіювання архівів](#).

Щоб отримати доступ до управління візуальними групами в консолі Luxriot EVO Console, перейдіть до розділу *Конфігурація* на нижній лівій панелі і виберіть компонент *Візуальні групи* в меню зліва.



Конфігурація -> Візуальні групи

Натисніть кнопку **+ Створити візуальну групу** на верхній панелі, щоб відкрити діалогове вікно створення візуальної групи.

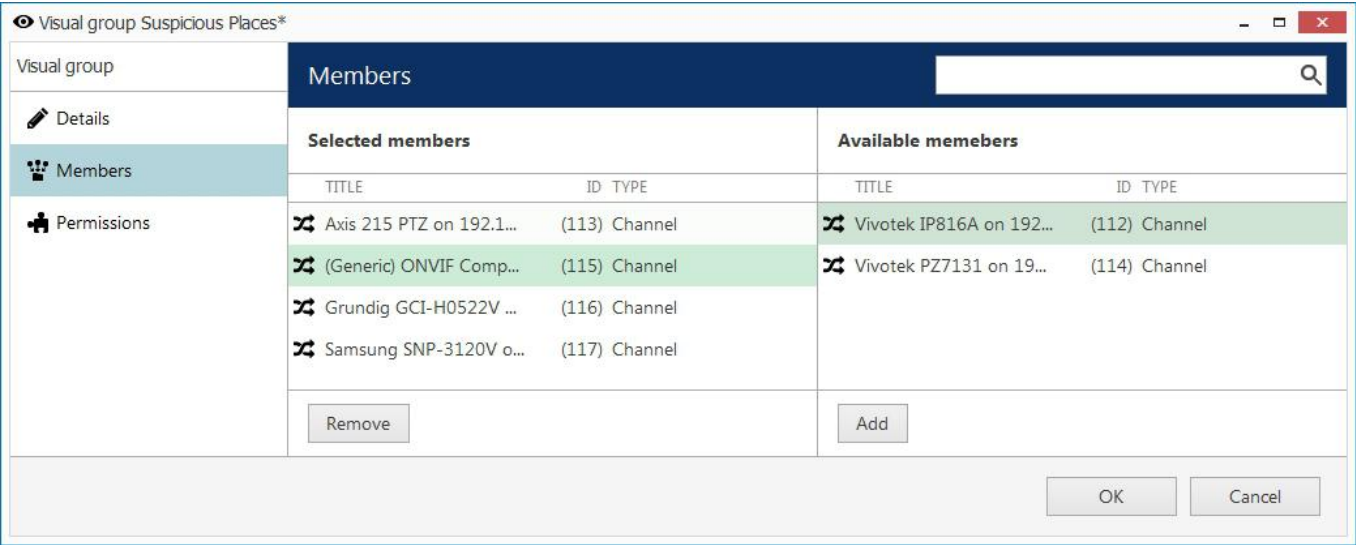


Введіть назву для нової візуальної групи

На вкладці *"Деталі"* введіть визначену користувачем назву для цільової візуальної групи. Ця назва з'явиться в підключених додатках Luxriot EVO Monitor.

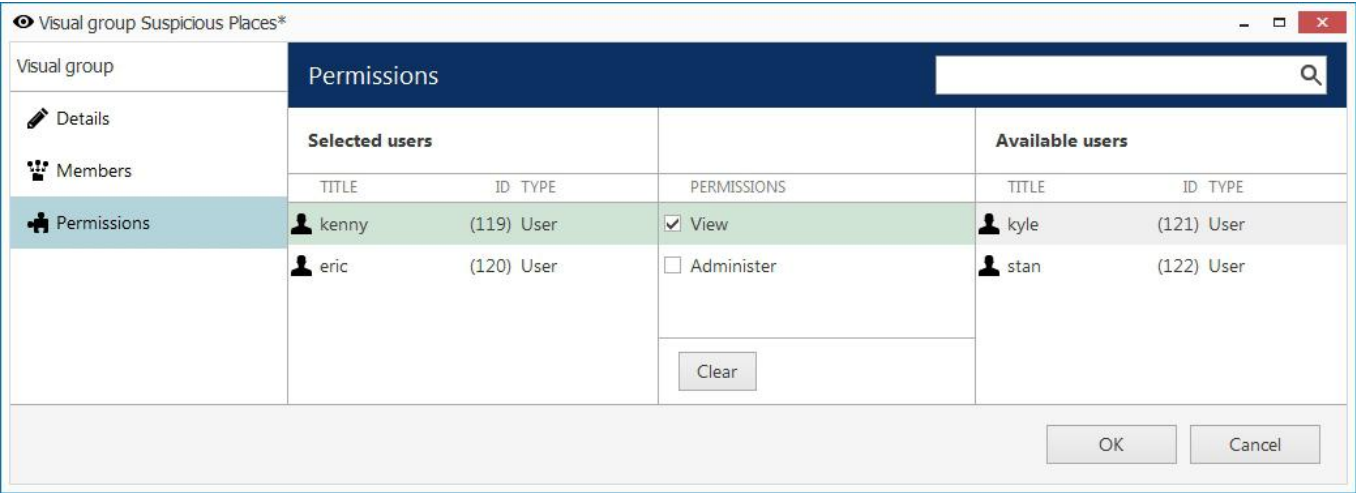
Перейдіть на вкладку *Члени*, щоб вибрати ресурси для цієї групи. Ви можете створювати вкладені візуальні групи (тобто групи всередині групи) - вони будуть відображатися у вигляді дерева в додатку Luxriot EVO Monitor.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Виберіть канали для участі в цій групі

Двічі клацніть елементи або використовуйте кнопки *Додати/Видалити* нижче, щоб маніпулювати ресурсами; використовуйте поле Пошуку у верхньому правому куті, щоб швидко знайти записи у списку.



Додайте дозволи користувача для цільової візуальної групи

Перейдіть на вкладку *Дозволи*, щоб дозволити користувачеві доступ до цієї візуальної групи. Доступні два типи дозволів:

- **Вид:** користувачі мають доступ до цього ресурсу в Luxriot EVO Monitor
- **Адміністратор:** користувач має право редагувати цю групу через консоль Luxriot EVO Console

Закінчивши, натисніть *ОК*, щоб зберегти і вийти; новостворена візуальна група з'явиться у списку елементів.

Щоб відредагувати будь-яку з раніше створених візуальних груп, двічі клацніть її у списку елементів або виберіть будь-який з них одним клацанням миші, а потім натисніть кнопку *"Редагувати"* на верхній панелі. Використовуйте поле *пошуку* у правому верхньому куті, щоб швидко знайти існуючі елементи; фільтри на нижній панелі дозволяють завантажити нещодавно додані/змінені елементи. Скористайтеся

к н о п к о ю 

кнопка кошика у верхньому правому куті, щоб видалити одну або кілька візуальних груп: утримуйте *клавішу CTRL* або *Shift*, щоб

виберіть кілька елементів одночасно або *CTRL+A*, щоб виділити всі.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

10.7 Подкасти в прямому ефірі

Канали Luxriot EVO можна поширювати за допомогою потокового мовлення через RTMP і таким чином використовувати для прямого ефіру - або за допомогою популярних потокових сервісів, або за допомогою власного RTMP-сервера. У цьому посібнику наведено приклади налаштування трансляції для прямих ефірів на Youtube та Wowza - робота з іншими RTMP-серверами є аналогічною.



Перш ніж ділитися каналом, перевірте його налаштування і переконайтеся, що:

- канал увімкнено в конфігурації і відео доступне, кодек
- потоку - **H.264** (інші кодеки не працюватимуть!),
- якщо ви хочете використовувати підпотік та/або аудіо, переконайтеся, що ви увімкнули їх у властивостях каналу.



Безкоштовна версія Luxriot EVO дозволяє лише 1 (один) подкаст на сервер.

Щоб отримати доступ до **управління спільними каналами** в консолі Luxriot EVO Console, перейдіть до розділу *Конфігурація* на нижній лівій панелі і виберіть компонент Прямі трансляції в меню зліва.

Натисніть кнопку + *Новий подкаст у прямому ефірі* на верхній панелі, щоб відкрити діалогове вікно створення спільного каналу.

Спільний доступ до каналу для прямої трансляції на Youtube

По-перше, виберіть, куди ви збираєтеся транслювати канал: це може бути певний загальнодоступний сервіс або загальний RTMP-потік на сервіс, якого немає в списку, включаючи ваш власний RTMP-сервер; залежно від вашого вибору, налаштування можуть змінюватися відповідно до конкретного сервісу. Потім введіть конфігурацію потокового мовлення.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

У таблиці нижче наведено детальний опис налаштувань.

Налаштування	Опис	Значення за замовчуванням
Тип обміну	Вибирайте між Youtube, Wowza або загальним потоком RTMP	Загальний RTMP
Канал	Цільовий канал для трансляції	[немає]
Використання підпотіку	Якщо не увімкнено, буде використано основний потік (з вищою роздільною здатністю); увімкніть цю опцію, якщо ви хочете закинути потік з нижчою роздільною здатністю	Інваліди
Увімкнути аудіо	Увімкніть цю опцію, щоб увімкнути звук для спільного каналу, працює як для основного, так і для додаткового потоку	Увімкнено
URL-АДРЕСА RTMP	Повна URL-адреса, яка буде використовуватися для кастингу, посилання зазвичай надається механізмом потокового мовлення RTMP	[порожньо]

Пряма трансляція на Youtube

Прямий ефір на Youtube може використовувати RTMP-потоки з вашого сервера Luxriot EVO для подальшої трансляції.

Щоб налаштувати пряму трансляцію на Youtube, увійдіть до свого облікового запису на youtube.com і перейдіть до [інструментів Creator Studio](#)

-> Прямі трансляції -> Трансляція зараз. Якщо ви ніколи раніше не створювали прямих трансляцій, можливо, вам доведеться підтвердити свій обліковий запис - просто дотримуйтесь інструкцій на сайті.



Для того, щоб використовувати цей тип трансляції, вам необхідно мати дійсний обліковий запис Youtube (Google), а також дотримуватися умов прямої трансляції Youtube. Luxriot не несе відповідальності за роботу та політику сторонніх сервісів.

Прокрутіть вниз до розділу *Налаштування кодера*: вам знадобиться посилання і секретний ключ потоку, щоб створити RTMP-посилання.

У консолі Luxriot EVO Console відкрийте розділ "Загальні канали" і додайте новий загальний канал, заповнивши налаштування наступним чином:

- **Тип обміну:** Youtube
- **Канал:** цільовий канал зі списку існуючих каналів
- **Використовувати підпотік:** на ваш розсуд
- **Увімкнути аудіо:** на ваш розсуд
- **URL-адреса RTMP:** `rtmp://<адреса_сервера>/<ключ_потіку>`, де
 - `rtmp://` вказує на те, що для потокового передавання буде використовуватися протокол RTMP
 - `<server_URL>` - URL-адреса сервера, надана Youtube, наприклад, `a.rtmp.youtube.com/live2/`
 - `<stream_key>` - ім'я/ключ потоку, згенероване Youtube у вигляді `xxxx-xxxx-xxxx-xxxx-xxxx`

Wowza Streaming

Подібно до Youtube, потоковий движок Wowza може отримувати відео з сервера Luxriot EVO і транслювати їх на будь-який пристрій. Вам потрібно спочатку встановити Wowza Streaming Engine, а потім налаштувати пряму трансляцію, як описано нижче.



Luxriot EVO не містить жодних інсталяційних файлів або ліцензій на програмне забезпечення Wowza Media Systems. Движок Wowza використовується як сторонній агент, здатний приймати RTMP-потоки; всіма питаннями встановлення, налаштування та управління цим движком повинні займатися ви або ваш адміністратор Wowza, і Luxriot не несе відповідальності за працездатність та політику роботи стороннього движка.

По-перше, перейдіть до менеджера стрімінгового движка Wowza і створіть **новий додаток** типу "Прямий

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

ефір".



Щойно ви створили новий додаток, перейдіть до налаштувань *безпеки джерела* цього додатка у вашому менеджері Wowza Streaming Engine Manager і встановіть безпеку **джерел RTMP** на **"Відкрито (без автентифікації)"**. Це необхідно, оскільки Luxriot EVO наразі не підтримує автентифікацію для потокового передавання RTMP.

Потім перейдіть до консолі Luxriot EVO, відкрийте розділ *"Загальні канали"* і додайте новий загальний канал, а потім заповніть налаштування, як показано нижче:

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- **Тип обміну:** Wowza
- **Канал:** цільовий канал зі списку існуючих каналів
- **Використовувати підпотік:** на ваш розсуд
- **Увімкнути аудіо:** на ваш розсуд
- **URL-адреса RTMP:** `rtmp://<ip>:<port>/<ім'я_програми>/<ім'я_поток>`, де
 - `rtmp://` вказує на те, що для потокового передавання буде використовуватися протокол RTMP
 - `<ip>` - адреса сервера Wowza Streaming Engine - IP або доменне ім'я
 - `<port>` - цільовий (віддалений) RTMP-порт, за замовчуванням 1935
 - `<app_name>` - назва програми, яку ви створили у Wowza
 - `<ім'я_поток>` - користувацьке ім'я для RTMP-поток (може бути будь-яким, використовуйте підкреслення замість пробілів), з'явиться у Wowza автоматично

Коли ви закінчите, натисніть *OK*, щоб зберегти і вийти; новостворений загальний канал з'явиться у списку елементів, і сервер Luxriot EVO спробує відразу ж передати дані на цільову URL-адресу. Якщо ви хочете призупинити трансляцію, скористайтеся кнопкою *Вимкнути* на верхній панелі. Після надання спільного доступу до каналу ви зможете переглянути потік на стороні RTMP-сервера і запустити кастинг, якщо він не розпочався автоматично.



Якщо у вас виникли проблеми з отриманням поток на стороні RTMP-сервера, перевірте наступне:

- переконайтеся, що все використовуване програмне
- забезпечення дозволено через брандмауер(и), перезапустіть
- RTMP-сервер,
- оновити список з'єднань на стороні RTMP-сервера або оновити веб-сторінку; видаліть спільний канал у Luxriot EVO Console і спробуйте надати спільний доступ до каналу заново.

Щоб відредагувати будь-який з раніше створених спільних каналів, двічі клацніть на ньому у списку елементів або виберіть його одним клацанням миші, а потім натисніть кнопку "Редагувати" на верхній панелі. Використовуйте поле "Пошук" у правому верхньому куті, щоб швидко знайти існуючі елементи, і кнопку "Вимкнути", щоб **вимкнути або увімкнути** спільний доступ до каналів. Використовуйте кошик  у правому верхньому куті, щоб видалити одну або кілька часткою: утримуйте *клавішу CTRL* або *Shift*, щоб вибрати кілька елементів або *CTRL+A*, щоб вибрати всі (фактичні оригінальні канали не будуть змінені).



Коли ви видаляєте оригінальний канал (з пристроєм-джерелом або без нього), усі спільні канали, засновані на ньому, також автоматично видаляються з конфігурації.

Фільтри на нижній панелі дозволяють завантажувати нещодавно додані/змінені елементи.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

10.8 Джерела та канали передачі даних

У цій частині посібника розглядаються особливості джерел даних у Luxriot EVO. Джерела даних - це засіб отримання текстових даних з послідовного джерела, такого як POS-термінал. Ви можете отримувати інформацію у текстовій формі від різних **сторонніх постачальників послідовних даних**, таких як домофони, банківські автомати та безліч інших пристроїв, здатних передавати рядки даних через наступні типи з'єднань:

- UDP-порт (віддалене підключення)
- TCP-порт (віддалене підключення)
- COM-порт (пряме апаратне підключення до сервера)

В результаті ви отримуєте текстову інформацію, яку можна зберігати, аналізувати, реагувати на неї, виконувати запити та візуалізувати в Luxriot EVO Monitor.

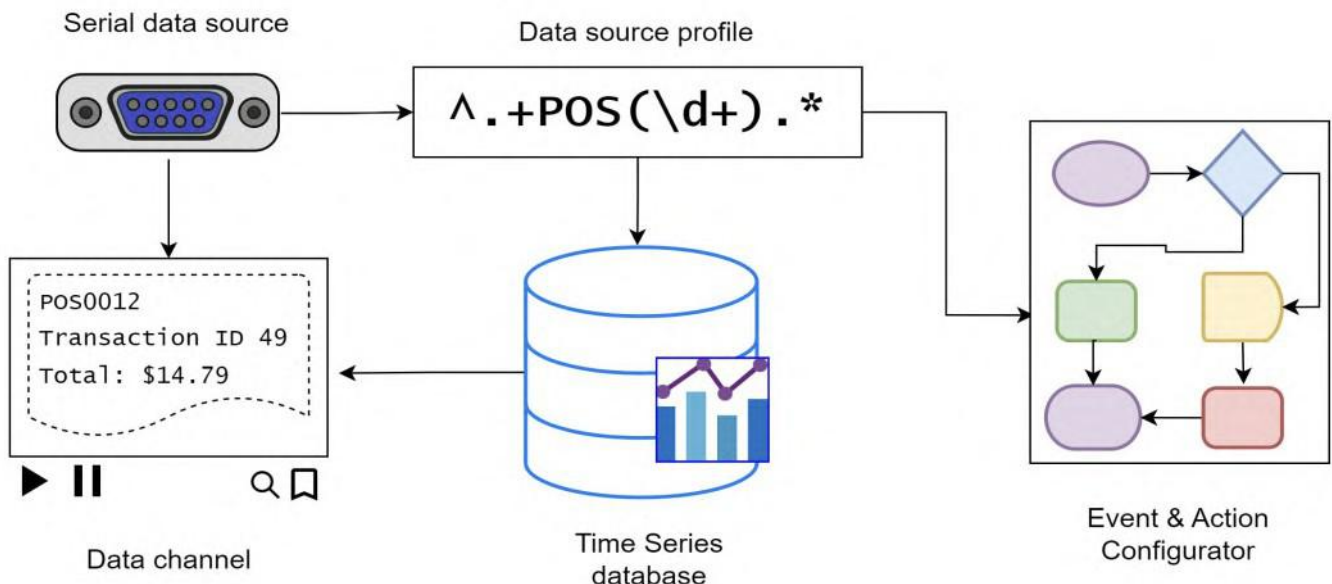
У консолі Luxriot EVO Console існують наступні сутності для цієї конфігурації функцій:

- **Джерело даних:** визначає спосіб отримання даних із зовнішнього джерела
- **Профіль джерела даних:** описує, як дані аналізуються та витягуються на стороні Luxriot EVO
- **База даних:** зберігає витягнуті дані
- **Канал даних:** відображає дані з бази даних і дозволяє здійснювати детальний пошук по базі даних в Luxriot EVO Monitor

Канали передачі даних вимагають додаткової [ліцензії](#).

Загальна концепція

Сервери Luxriot EVO отримують послідовні дані з визначених джерел, розбивають їх на транзакції та окремі рядки тексту, витягують і зберігають ключові слова і значення, поєднують текст з відеопотоками і дозволяють здійснювати розширений пошук по базі даних.



На діаграмі показано потік даних між сутностями даних

Спрощені кроки конфігурації для отримання даних від джерел даних можна коротко описати наступним чином:

1. Створіть **джерело даних**, а потім
2. Створіть **профіль** джерела даних, а потім
3. З'єднайте їх разом, а потім
4. Призначте джерело даних потрібному **каналу (каналам)**,
5. (за бажанням) Налаштуйте **змінні**, якщо хочете реагувати на певні ключові слова.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Зібрані дані потім зберігаються і відображаються разом із відеопотоком з каналу (каналів), який ви вибрали для них.

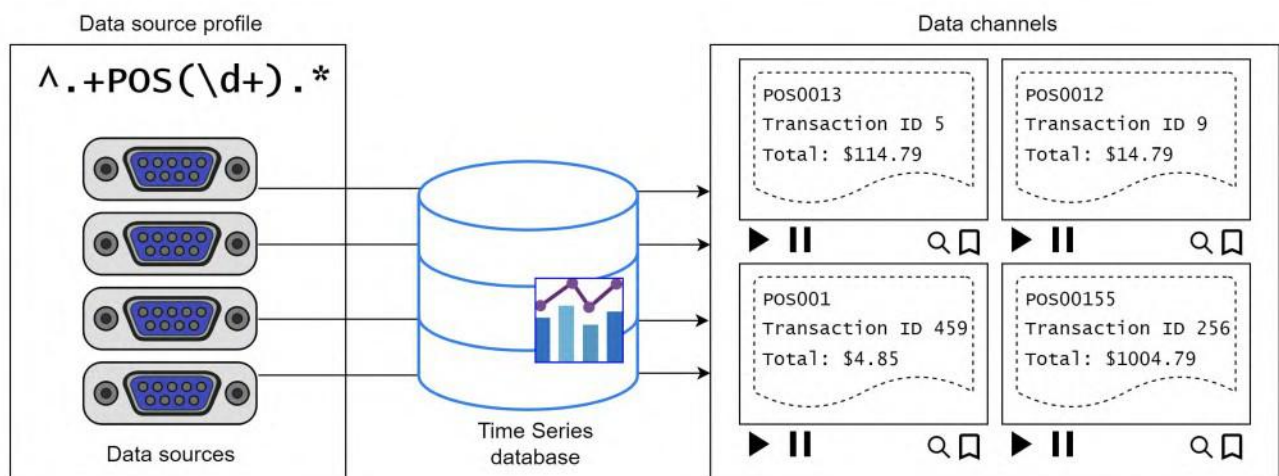
Починаючи з версії Luxriot EVO 1.23, доступні додаткові сутності, які дозволяють будувати більш складні сценарії: **бази даних** і **канали даних**. Вони не є обов'язковими для отримання серійних даних, але надають розширені засоби зберігання та пошуку даних. Таким чином, бази даних і канали даних можуть виявитися найбільш корисними при роботі з великою кількістю складного тексту, наприклад, POS-транзакцій, а також при необхідності виконання складних текстових запитів до даних з боку Luxriot EVO Monitor.

- За допомогою **баз даних** ви можете зберігати вибрані дані (частину потоку даних) в базі даних з подальшим уточненим пошуком в додатку Luxriot EVO Monitor.
- **Канали даних** відображають текст з джерел даних як окремий канал без відео, створюючи зручне представлення текстової стрічки.

Luxriot EVO Monitor також має спеціальний режим відтворення з розширеним пошуком по базі даних. Виконайте наступні кроки, щоб налаштувати **розширене налаштування** баз даних і каналів передачі даних:

1. Створіть джерело даних (або кілька джерел даних) і
2. Додайте профіль джерела даних і
3. З'єднайте їх разом, а потім
4. Створити базу даних,
5. Зіставлення змінних з профілю джерела даних до БД, та
6. Додайте канал даних (або декілька), пов'язаний з джерелом(ами) даних.

У цьому складнішому сценарії ви все ще можете використовувати змінні для запуску подій у сценаріях ["Подія" та "Дія"](#).



Профілі даних визначають, як дані з джерел даних зберігаються і представляються у вигляді каналів даних

Візуалізація даних

Джерела даних, профілі даних, змінні (відображення) і бази даних налаштовуються в консолі Luxriot EVO Console. Ви можете надати користувачам доступ до ваших даних в Luxriot EVO Monitor:

- Об'єднайте дані з наявними відеоканалами так, щоб текст накладався на відео в Luxriot EVO Monitor. Ніяких додаткових об'єктів не потрібно, текст накладається на існуючі відеоканали, і комбінація відображається в моніторі Luxriot EVO в тому ж самому вікні перегляду.
- Додайте канал(и) даних для створення візуалізації транзакцій. Канали даних відображатимуться в окремому вікні перегляду, але ви можете логічно пов'язати їх з відеоканалами.

Перший спосіб простіший і має обмеження у використанні. З іншого боку, канали передачі даних надають додаткову функціональність, але вимагають спеціальної ліцензії для роботи. Обидва способи детально

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

описані нижче.

Нижче ви побачите, як ці сутності налаштовуються в консолі Luxriot EVO Console. Для частини Luxriot EVO Monitor, будь ласка, зверніться до розділу про джерела даних у посібнику користувача Luxriot EVO Monitor.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Додати джерело даних

Спочатку перейдіть до розділу *Конфігурація* консолі Luxriot EVO і виберіть компонент *Джерела даних* з меню зліва. Потім натисніть кнопку + *Нове джерело даних* на верхній панелі, щоб відкрити діалогове вікно створення джерела даних.

Дайте своєму джерелу даних повну назву. Потім виберіть сервер, який буде приймати серійні дані. Залиште поле "*Профіль джерела даних*" поки що **порожнім** і виберіть бажаний транспорт для з'єднання з даними. Вам потрібно буде повернутися сюди і вибрати профіль після того, як ви створите сам профіль.

Існує три можливих типи підключення: UDP-порт, TCP-порт і COM-порт.

TCP/UDP з'єднання

Виберіть цей параметр, якщо ваш провайдер налаштований на передачу текстових даних через певний порт TCP або UDP.

The screenshot shows a window titled "Data source UDP Data Source". It has a sidebar on the left with "Data source" and "Details" (selected). The main area is titled "Details" and contains the following fields:

- Title: UDP Data Source
- Server: My Favourite Server
- Data source profile: UDP Profile
- Data source type: Udp
- Port: 4060

Each field has a "Change..." button next to it. At the bottom right, there are "OK" and "Cancel" buttons.

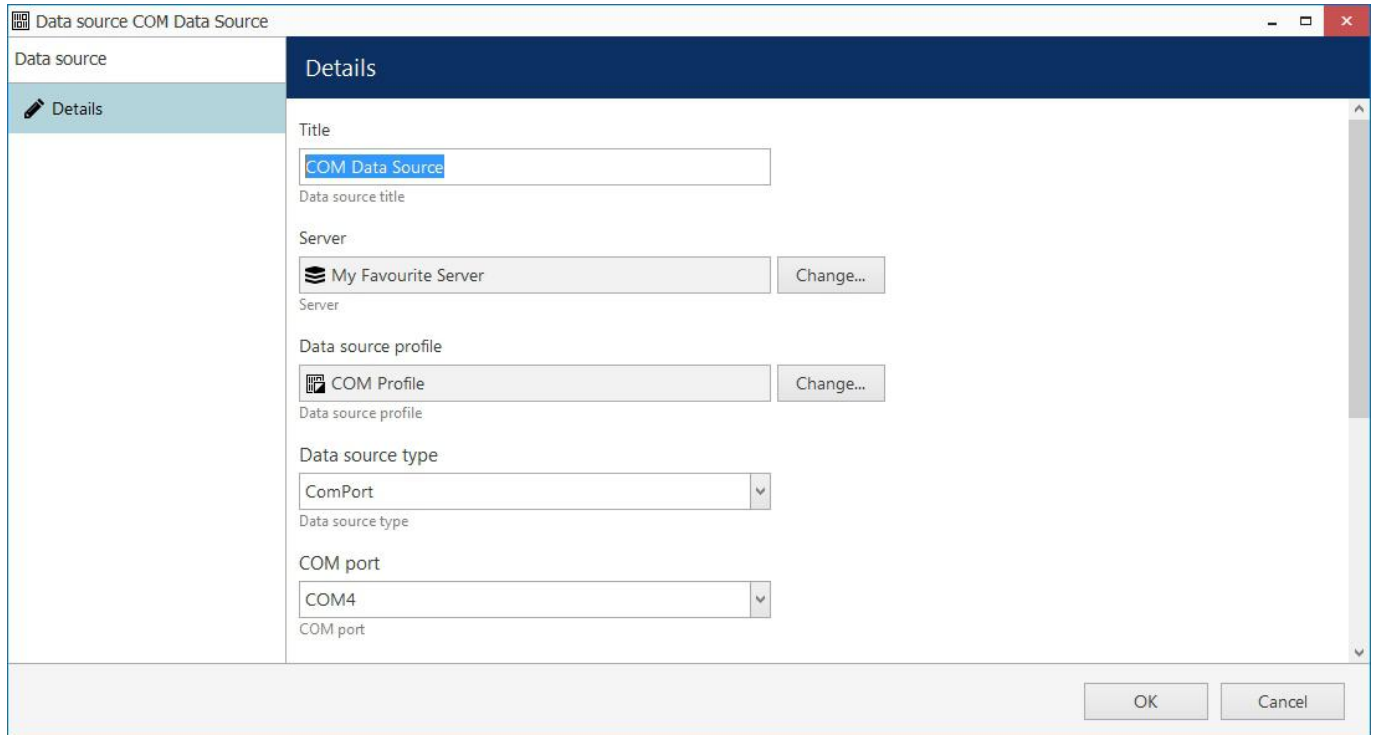
Нове джерело даних типу UDP

Вам просто потрібно вказати вхідний порт для прослуховування сервером в налаштуваннях тут. Переконайтеся, що порт відкритий на всіх проміжних брандмауерах і не використовується жодним іншим програмним забезпеченням на серверній машині.

Підключення до COM-порту

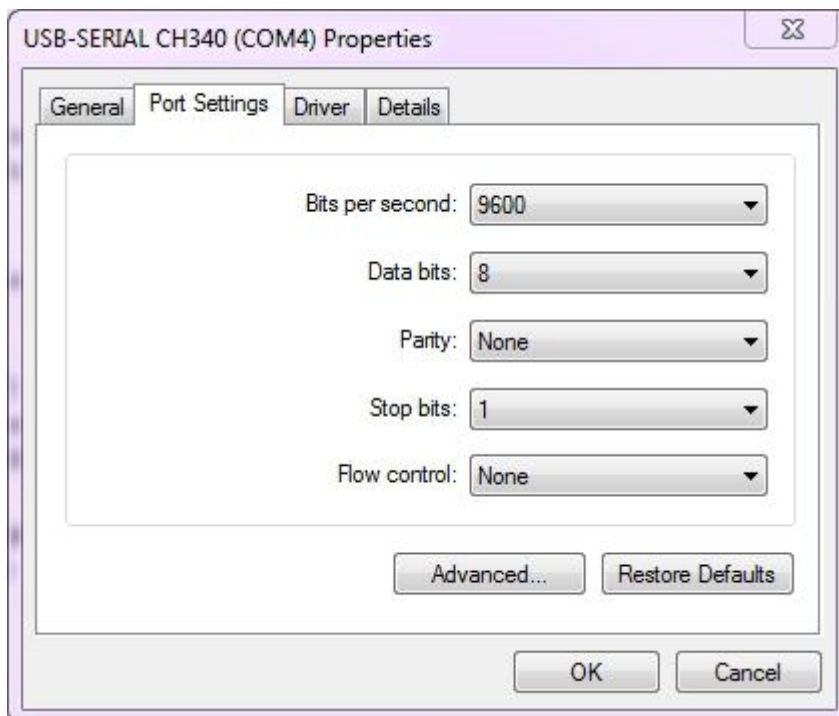
Виберіть цей тип підключення, якщо ваш провайдер підключений безпосередньо до COM-порту сервера Luxriot EVO.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Нове джерело даних про походження COM-порту

Для цієї конфігурації вам потрібно узгодити налаштування послідовного з'єднання з тими, що використовуються на стороні пристрою. Зазвичай це можна перевірити за допомогою диспетчера пристроїв Windows для цільового COM-порту.



Налаштування COM-порту у властивостях диспетчера пристроїв Windows

Необхідно вказати наступні налаштування послідовного порту:

- **СОМ-порт:** послідовний порт для зчитування даних, виберіть зі списку активних портів
- **Швидкість передачі:** швидкість передачі інформації (9600 за замовчуванням)
- **Біти даних:** кількість бітів, що передаються через послідовний інтерфейс (8 за замовчуванням)
- **Стопові біти:** кількість бітів для визначення кінця байта; якщо ви виберете біти даних 6, 7 або 8, то значенням за замовчуванням буде 1, а іншим доступним варіантом буде 2; якщо ви виберете біти

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

даних 5, то єдиним правильним варіантом буде

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

вибір для стоп-біт - 1.5

- **Парність:** як перевіряється парність (за замовчуванням немає парності)

Інші параметри послідовного порту для сервера Luxriot EVO не потрібні.

Натисніть *ОК*, щоб зберегти і закрити діалогове вікно створення джерела даних. Наступним кроком буде створення профілю джерела даних, який допоможе серверу визначити, як слід аналізувати текстові дані.

Додати профіль джерела даних

На цьому кроці ви завантажите частину послідовного тексту з джерела даних, налаштованого, як показано вище, і налаштуєте, як текст буде розбиратися. Це включає розбиття тексту на рядки і транзакції, а також додавання відображення змінних.

У розділі *Джерела даних* натисніть маленьку стрілку поруч із кнопкою створення джерела даних і виберіть зі списку + *Новий профіль джерела даних*. На вкладці *Деталі* введіть власну назву для вашого профілю джерела даних і перейдіть на вкладку *Конфігурація*.

Тепер необхідно скористатися прикладом рядків даних для налаштування профілю. Ця частина налаштування є однаковою незалежно від того, який тип джерела даних ви використовуєте.

Ви можете використовувати **фактичне джерело даних, яке** ви налаштували на попередньому кроці, або **текстовий файл**, який містить рядки даних в очікуваному форматі (зверніть увагу, що має бути використане однакове кодування). Використовуйте кнопки праворуч від текстового поля, щоб завантажити зразок з будь-якого джерела. Використовуйте кнопку *Стоп*, щоб завершити відображення нового тексту з джерела даних (зробіть це, якщо бачите, що завантажених рядків даних достатньо для полегшення процесу конфігурації); використовуйте кнопку *Очистити*, щоб стерти все, що знаходиться у вікні попереднього перегляду, перед завантаженням іншого файлу або рядків з джерела даних.

Variable	TYPE	NAME	TEXT	REGULAR EXPRESSION	CASE SENSITIVE	DATABASE FIELD
BeginTransaction		Transaction Start time		no	yes	
EndTransaction		Transaction End		no	yes	
GetId		^, +POS(d+), *		yes	yes	
HeaderEnd		Transaction Start time		no	yes	
DetailBegin		^, +POS(d+ (?Keyed), *		yes	yes	
DetailEnd		Keyed, Product Code		no	yes	
FooterBegin		Total:		no	yes	
Variable	Operator	^, +Operator (, +), Trans.*		yes	no	Record.Operator
Variable	Transaction ID	^, +Transaction ID (d+), *		yes	no	Record.TransactionID
Variable	Total	^, +Total: (d+), (d+), *		yes	no	Record.Total
Variable	Product Code	^, +Product Code (d+)		yes	no	RecordDetail.ProductCode
Variable	Pos	^, +(POS(d+), *		yes	no	Record.Pos
Variable	Product	^, +POS(d+ (?Keyed), (, +) (d+), (d+), (d+), (d+), *		yes	yes	RecordDetail.Product
Variable	Amount	^, +POS(d+ (?Keyed), (, +) (d+), (d+), (d+), (d+), *		yes	yes	RecordDetail.Amount
Variable	Price	^, +POS(d+ (?Keyed), (, +) (d+), (d+), (d+), (d+), *		yes	yes	RecordDetail.Price
Variable	ProductTotal	^, +POS(d+ (?Keyed), (, +) (d+), (d+), (d+), (d+), *		yes	yes	RecordDetail.ProductTotal

Завантажте зразок тексту для налаштування профілю джерела даних

На основі завантаженого зразка встановіть необхідні параметри зліва:

- **Кодування:** виберіть правильне кодування, щоб ваш текст був читабельним
- **Закінчення рядка:** виберіть, який символ(и) позначатиме кінець рядка, доступні

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- наступні варіанти:
- CR - повернення каретки
 - LF - переведення рядка

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- CR+LF - обидва разом
- Користувацький - визначений користувачем символ або група символів

Якщо використовується один зі стандартних недрукованих роздільників (LF, CR або CR+LF), але ви не впевнені, який саме використовується, натисніть кнопку *Визначити*, щоб програма автоматично визначила, який роздільник присутній у попередньо завантаженому тексті. Якщо ви знаєте, що надані серійні дані не містять жодного стандартного роздільника, виберіть у випадаючому списку опцію "Спеціальний" і визначте власний символ-роздільник.



Дуже важливо, щоб ці налаштування точно відповідали налаштуванням джерела. У разі незначної невідповідності ваш текст може виглядати читабельним, але рядки можуть бути розділені неправильно, що призведе до помилок у відображеннях.

Відображення

Відображення - це заздалегідь визначені комбінації символів, які очікуються в потоці даних. Зазвичай відображення визначаються регулярними виразами, які використовуються для вилучення з вхідного тексту необхідних значень різного роду: ідентифікаторів, ключових слів, прізвищ, кодів тощо.

Вбудовані відображення

Сервер Luxriot EVO розбиває вхідний текст на транзакції. Кожна транзакція має певну структуру, яку можна візуалізувати наступним чином:

-ПОЧАТИ ТРАНЗАКЦІЮ

//заголовок починається тут

<захоплено поля транзакції (наприклад, POS ID, ім'я касира тощо)>.

-КІНЕЦЬ ГЛАВИ

-ПОЧАТИ ДЕТАЛЬНІШЕ

//інформація про товар

Перехоплено поля <detail1 (наприклад, товар, ціна, кількість тощо)>.

-DETAIL END

-ПОЧАТКУЙТЕ ДЕТАЛЬНІШЕ

//дані про наступний елемент

Перехоплено поля <detail2 (наприклад, товар, ціна, кількість тощо)>.

-DETAIL END

-ПОЧАТОК СЮЖЕТУ

//footer

<захоплено поля транзакції (наприклад, Total)>.

//тут закінчується нижній колонтитул

-ЗАКІНЧИТИ ТРАНЗАКЦІЮ

Текст CAPS на візуалізації визначає позначки для парсеру Luxriot EVO, які допомагають йому правильно розділити текст. Для кожної транзакції і для кожної деталі необхідно позначити як початок, так і кінець. Для заголовка транзакції достатньо позначити кінець заголовка, оскільки початок транзакції слугує початком заголовка. Для нижнього колонтитула достатньо відмітити місце, де починається нижній колонтитул, оскільки нижній колонтитул автоматично закінчується разом з транзакцією. Всі ці позначки є обов'язковими, якщо ви плануєте використовувати канали передачі даних та бази даних.



Кожен вхідний послідовний текстовий потік розбивається на транзакції (кожна з яких має заголовок і нижній колонтитул), а кожна транзакція може містити певну кількість деталей (елементів транзакції). Далі в базах даних створюються окремі таблиці для транзакцій та елементів транзакцій.

Існує кілька вбудованих відображень (існуючих за замовчуванням і не видаляються), які допоможуть вам визначити ці МЕЖИ:

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- **BeginTransaction:** вкажіть текст, який позначає початок блоку даних (транзакції)
- **EndTransaction:** останній рядок даних очікуваного блоку даних
- **GetID:** використовуйте регулярний вираз для визначення та вилучення ідентифікатора даних кожного рядка (пропустіть цей крок, якщо ви тільки

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

мають єдиний потік даних)

- **HeaderEnd:** текст, що позначає кінець заголовної секції, після нього очікуються деталі
- **FooterBegin:** текст, який позначає початок розділу нижнього колонтитула та кінець повторюваних деталей
- **DetailBegin:** як починається кожна деталь (елемент)
- **DetailEnd:** як закінчується кожна деталь (елемент)

Всі ці зіставлення можуть бути звичайним текстом або регулярними виразами, за винятком GetID, який має бути регулярним виразом, оскільки він повинен перехоплювати значення змінних.



Визначення ідентифікатора даних є важливим, якщо у вас є кілька потоків даних, що надходять з одного джерела (наприклад, кілька POS-терміналів). Щоб розділити текст між відеоканалами та/або каналами даних, вам потрібно встановити відображення GetID тут, а потім визначити фактичний ідентифікатор даних у накладенні відео та в налаштуваннях каналу даних.

Для початку і кінця транзакції ви можете вказати **регулярні вирази** (правило regex), щоб визначити шаблон початку/завершення замість статичного тексту. Ви також можете скопіювати і вставити рядки для початку і кінця транзакції безпосередньо з поля попереднього перегляду зразка.

2023.01.26 17:11:44 POS0001 Operator Katherine Troia, Transaction ID 00032161¶
2023.01.26 17:11:44 POS0001 Transaction End¶
2023.01.26 17:11:44 POS0001 Transaction End¶
2023.01.26 17:11:44 POS0002 walnuts 0.000¶
2023.01.26 17:11:44 POS0002 Keyed, Product¶
2023.01.26 17:11:44 POS0002 Total: 51.06¶
2023.01.26 17:11:44 POS0002 Tender type: 1¶
2023.01.26 17:11:44 POS0002 Total discounts¶
2023.01.26 17:11:44 POS0002 Shop ID 00001,¶
2023.01.26 17:11:44 POS0002 Operator Kath¶
2023.01.26 17:11:44 POS0002 Transaction En¶
2023.01.26 17:11:44 POS0002 Transaction End time 2023.01.26 17:11:44¶
2023.01.26 17:11:44 POS0001 Transaction Start¶
2023.01.26 17:11:44 POS0001 Transaction Start time 2023.01.26 17:11:44¶

Виділіть текст і клацніть правою кнопкою миші, щоб вибрати зіставлення (тільки для нерегексних зіставлень)

Для нерегексних відображень просто виділіть цільовий текст у полі попереднього перегляду, клацніть його правою кнопкою миші і виберіть відображення, до якого ви хочете прив'язати текст.

Користувацькі відображення

Крім того, ви можете створити будь-яку кількість відображень типу **користувацької змінної**. Ці відображення використовують регулярні вирази для вилучення певних фрагментів даних у змінну, тобто відображають текст змінної у заздалегідь визначені контейнери значень. Користувацькі змінні мають два сценарії використання:

- змінні дозволяють витягувати текст і зберігати його в базі даних. Для цього потрібно створити базу даних з потрібними полями, а потім прив'язати зв'язки до полів БД.
- **Змінна умова** події E&A. Змінні можна використовувати, наприклад, для виявлення винятків у касовій операції, якщо джерелом даних є система Point-of-Sale.

Щоб створити **нову змінну**, натисніть кнопку + New в розділі *Mappings*, заповніть налаштування зліва і натисніть

Застосувати зміни. Доступні наступні налаштування:

- **Тип:** змінна (не може бути змінена)
- **Назва:** користувацька змінна title
- **Текст:** регулярний вираз, який визначає, яку комбінацію символів слід витягти у змінну
- **Чутливість до регістру:** увімкніть цю опцію, якщо важливий верхній/нижній регістр (за

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

замовчуванням вимкнено)

- **Записати в базу даних:** зіставити змінну з полем бази даних для зберігання та пошуку (якщо ви не плануєте використовувати бази даних і канали передачі даних, проігноруйте цю опцію)
-

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Якщо у вас ще немає бази даних, ви можете створити всі необхідні змінні на цьому кроці. Після того, як ви додасте базу даних пізніше, прив'яжіть її до джерела даних, яке подає дані до цього профілю джерела даних, і у вас буде можливість зіставити змінні з полями бази даних.

LINE	DATA ID	FLAGS	TEXT	VARIABLES
0	0002	Variable, DetailBegin	2023.01.26 17:11:34 POS0002 ice cream 2.000 0.23 0.46	Pos="POS0002", Product="ice cream", Amount="2.000", Price="0.23",
1	0002	Variable, DetailEnd	2023.01.26 17:11:34 POS0002 Keyed, Product Code 09835	Product Code="09835", Pos="POS0002"
2	0001	Variable, DetailBegin	2023.01.26 17:11:35 POS0001 wild rice 2.000 17.30 34.60	Pos="POS0001", Product="wild rice", Amount="2.000", Price="17.30",
3	0001	Variable, DetailEnd	2023.01.26 17:11:35 POS0001 Keyed, Product Code 03305	Product Code="03305", Pos="POS0001"
4	0002	Variable, DetailBegin	2023.01.26 17:11:36 POS0002 borscht 3.000 4.62 13.86	Pos="POS0002", Product="borscht", Amount="3.000", Price="4.62",
5	0002	Variable, DetailEnd	2023.01.26 17:11:36 POS0002 Keyed, Product Code 00652	Product Code="00652", Pos="POS0002"
6	0001	Variable, DetailBegin	2023.01.26 17:11:40 POS0001 fennel 0.000 15.34 0.00	Pos="POS0001", Product="fennel", Amount="0.000", Price="15.34", ProductTotal="0.00"

Тест налаштованого набору змінних

Завантажте текст, а потім скористайтеся кнопкою *Test*, щоб **перевірити, чи працюють ваші налаштування**: якщо з налаштуваннями все гаразд, рядки мають визначатися правильно, початок і кінець транзакції позначатися як такі, а змінні витягуватися відповідно до вказаних параметрів.



Використовуйте кнопку *Перевірити*, щоб перевірити ваші відображення. Змінні, витягнуті зі зразка тексту, відобразяться праворуч. Якщо ваші regex-правила працюють не так, як очікувалося:

- переконайтеся, що ви правильно налаштували закінчення рядка
- перевірте regex-вирази за допомогою стороннього парсеру (наприклад, regex101.com) завантажте нову порцію тексту і перевірте ще раз

Натисніть *OK*, щоб зберегти і закрити діалогове вікно конфігурації профілю.

Тепер **поверніться до налаштувань джерела даних** і вкажіть новостворений профіль джерела даних, який був відсутній у початковій конфігурації. Ви можете використовувати один профіль джерела даних для різних джерел даних. Таким чином, ви пов'яжете їх між собою, гарантуючи, що дані, отримані з джерела даних, будуть передані до профілю джерела даних для подальшого аналізу.

Накладання відео

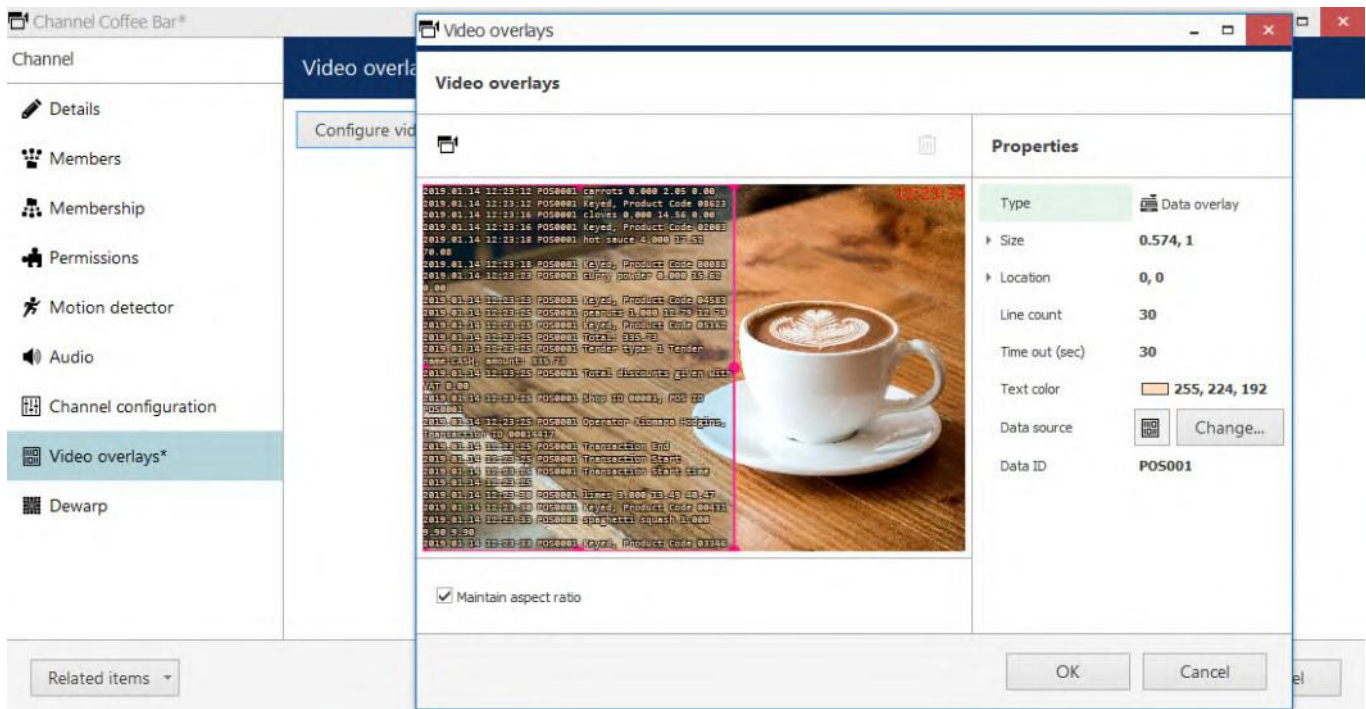
Ви можете накласти серійний текст на відео так, щоб вони з'явилися разом у додатку Luxriot EVO Monitor. Текст також буде доступний для простого пошуку в спеціальній вкладці "Джерела даних" в Luxriot EVO Monitor.

У розділі *Конфігурація* перейдіть до розділу *Канали* і виберіть канал, який потрібно пов'язати з джерелом даних. Двічі клацніть канал, щоб відкрити його для редагування, і перейдіть на вкладку *Накладання відео*. Натисніть на кнопку *Налаштувати накладання відео*, щоб відкрити додаткове діалогове вікно.

Тут можна налаштувати різні види накладання відео. Елемент накладання *даних* вже присутній за замовчуванням - це рожева рамка, що накладається на ваше відео.

Праворуч ви побачите доступні **налаштування**. Натисніть кнопку *Змінити* і виберіть один з попередньо створених **джерело даних** для цього каналу. Якщо зараз надходять серійні дані, ви побачите, як у кадрі з'являється текст. Потім налаштуйте параметри праворуч, щоб визначити, де і як текст має з'явитися поверх відеопотоку.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Налаштування вирівнювання тексту накладання у вікні перегляду

Використовуйте візуальний елемент керування - рожевий прямокутник - щоб вказати **область виведення тексту** в межах області перегляду відеопотоку. У цьому ж вікні доступні й інші типи елементів накладання відео, але той, який вам потрібен, називається "**Накладання даних**" і існує за замовчуванням, тому вам не потрібно його додавати. Праворуч від вікна попереднього перегляду також є числові координати для довідки: вам не потрібно редагувати їх вручну.

Також зверніть увагу, що візуальний контроль не можна видалити з конфігурації; якщо немає даних для відображення, цей елемент просто не буде існувати в додатку Luxriot EVO Monitor. Візуальний контроль присутній лише в цьому вікні конфігурації для вашої зручності. Існує рівно один елемент **накладання даних** на кожне вікно перегляду, що означає, що кожен канал може мати текстовий вивід тільки з одного джерела даних.



Перед налаштуванням накладання тексту переконайтеся, що відео з цільового каналу доступне, щоб забезпечити правильне розміщення тексту.

Додаткові налаштування:

- **Кількість** рядків: встановіть бажану кількість рядків тексту, які буде вміщено в область накладання (значення за замовчуванням - 20); це вплине на розмір шрифту тексту
- Тайм-аут: кількість часу в секундах, протягом якого кожен рядок даних буде максимально відображатися на екрані (старіший текст зникне, а текст буде зсунутий вгору)
- **Колір тексту**: виберіть колір для тексту накладання зі стандартних палітр (за замовчуванням - білий)
- Ідентифікатор **даних**: ідентифікатор джерела даних, якщо присутній (залиште порожнім, якщо не використовується)

У полі Ідентифікатор **даних** ви можете ввести ідентифікатор джерела, якщо послідовні дані розподіляються між двома або більше каналами; залиште поле **порожнім**, якщо цей канал є єдиним пунктом призначення для всіх даних, отриманих від вибраного джерела даних.



Якщо дані з декількох пристроїв об'єднані в одному каналі **джерела даних**, так що текст надходить з одного IP і порту за одним протоколом, можна використовувати **поле Ідентифікатор даних** у конфігурації **профілю джерела даних**, щоб розрізнити транзакції на основі ідентифікатора джерела і розділяти текст між кількома каналами для подальшого накладання.

Приклад: якщо канал містить серійні дані з декількох терміналів і їхні ідентифікатори мають вигляд **POSxxxx**, де **xxxx** містить номер терміналу, тобто ідентифікатори POS0001, POS0002 і т.д., то для вилучення цих ідентифікаторів можна використати наступний **регулярний вираз**: **^.+?(POS\d+).+**

У цьому випадку поле **Data ID** у кожній конфігурації каналу повинно містити фактичний POS ID: POS0001, POS00023, POS6592 тощо.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Коли все буде готово, натисніть *OK*, щоб зберегти і закрити діалогове вікно накладання даних, а потім натисніть *OK*, щоб зберегти і закрити вікно конфігурації каналу.

Тепер ваші текстові дані від провайдера будуть відображатися поверх відеопотоку в Luxriot EVO Monitor як в режимі реального часу, так і в режимі миттєвого/регулярного відтворення архіву, якщо відповідна опція ввімкнена в профілі запису для цільового каналу, а також з'явиться можливість пошуку по записаним даним.



Якщо ви хочете, щоб серійні дані були доступні в режимі **відтворення** відео в додатку Luxriot EVO Monitor, переконайтеся, що ви встановили *потік даних* для запису у відповідному профілі запису.

Накладений текст буде видно лише в режимі реального часу та звичайному/миттєвому відтворенні, і він не відображатиметься в інших режимах перегляду (наприклад, у режимі інтелектуального пошуку). Для того, щоб експортувати відео з архіву з накладеним текстом, використовуйте формат файлу MKV + стиснення VP8 + жорсткі або м'які субтитри.

Якщо ви не бажаєте поєднувати серійні дані з відео, скористайтесь альтернативним методом, описаним нижче. Він використовує бази даних для зберігання серійних даних замість відеоархіву і забезпечує спеціальну візуалізацію у вигляді каналу даних.

Бази даних часових рядів

Дані, отримані з джерел даних, можуть зберігатися в базах даних пропрієтарного типу, які використовують принцип бази даних часових рядів. Бази даних часових рядів оптимізовані для простих операцій запису та пошуку, ефективно зберігають велику кількість послідовних даних, які надходять з часом (і зазвичай записуються серіями, а не вносяться десь посередині).

Кожна база даних (БД):

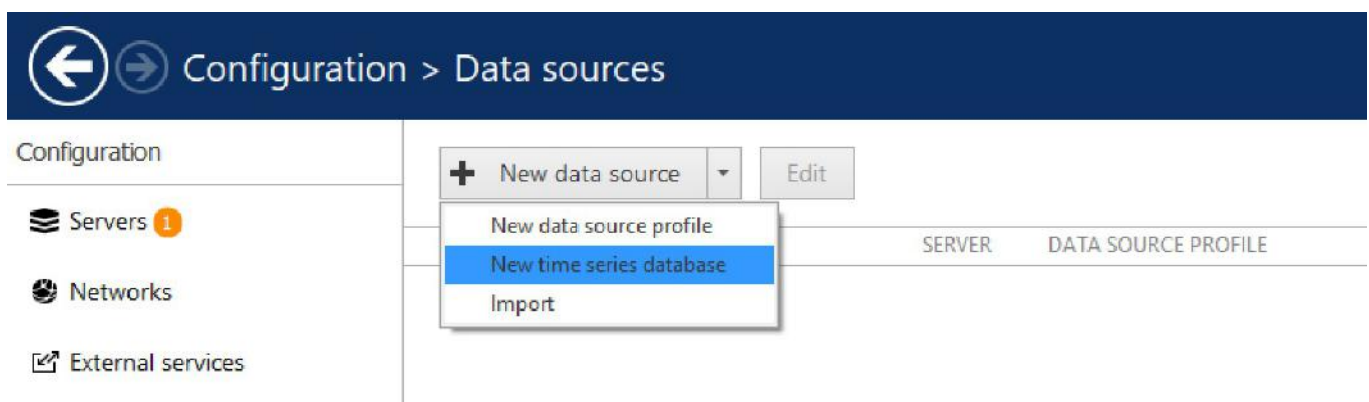
- прив'язаний до одного або декількох джерел даних,
- отримує дані з цих джерел даних, як визначено зв'язками у профілі джерела даних,
- записує дані локально (на одному сервері з джерелом даних), і
- виконує пошук на основі запитів користувача з Luxriot EVO Monitor і повертає запитувану інформацію.



Ви можете додати будь-яку кількість баз даних, але вони будуть працювати тільки тоді, коли у вас є канали передачі даних, які підлягають [ліцензуванню](#).

Створити нову базу даних

Щоб додати нову базу даних через консоль Luxriot EVO Console, переконайтеся, що ви перебуваєте в розділі *Конфігурація* > виберіть *Джерела даних* зліва > натисніть стрілку вниз поруч з кнопкою + *Створити...* і виберіть опцію *Нова база даних часових рядів*.



Додайте нову базу даних через верхню панель у розділі *Джерела даних*

У новому діалоговому вікні БД заповніть параметри бази даних. На вкладці *Деталі*:

- **Назва:** визначена користувачем назва бази даних, яка буде відображатися в Luxriot EVO Monitor

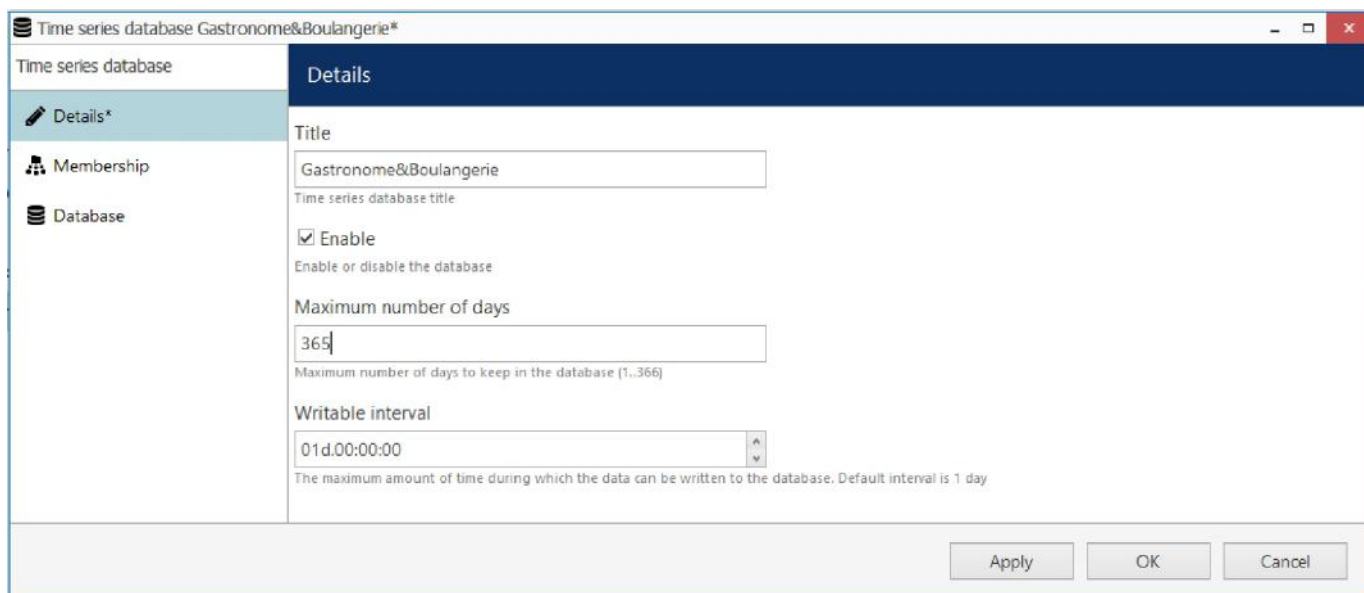
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- **Увімкнуті:** якщо позначено, база даних буде доступна для запису та читання

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- **Максимальна кількість днів:** записи, старші за вказану кількість днів, будуть видалені
- **Інтервал для запису:** максимальний вік нового запису, старші записи будуть відкинуті

Зазвичай дані записуються до бази даних у режимі реального часу. Однак, якщо виникають затримки в синхронізації через проблеми з доступністю мережі або з інших причин, ви можете захотіти записати старші записи. Для цього кожна база даних має обмежений **інтервал запису**, протягом якого вона прийматиме нові записи з мітками часу не в реальному часі. Зменшіть цей інтервал, якщо ви віддаєте перевагу швидшій БД, і встановіть більший інтервал, якщо ви знаєте, що деякі дані можуть надходити зі значною затримкою (наприклад, з віддалених місць). Значення за замовчуванням: 1 день, максимальне значення: 99 днів.



Налаштування бази даних на вкладці Деталі

У вкладці *Членство* ви можете помістити базу даних в одну з ваших **візуальних груп** для більш зручного представлення в Luxriot EVO Monitor.

Після того, як ви встановили загальні налаштування, перейдіть на вкладку *База даних*. Тут вам потрібно створити **структуру бази даних, дотримуючись** наступних інструкцій:

- кожна база даних може мати **2 (дві) таблиці**
 - у першій таблиці зберігаються так звані транзакції (великі фрагменти інформації, на які розбиваються послідовні дані)
 - друга таблиця містить елементи транзакції (повторювані окремі елементи транзакції)
- кожна з двох таблиць може мати до **32 полів**, наприклад:
 - поля транзакцій (основна таблиця): POS ID, ID дверей, ID транзакції, ім'я оператора, сума тощо.
 - поля позиції транзакції (таблиця деталей): ідентифікатор товару, назва товару, сума, проміжний підсумок тощо.
- поля, які мають повторювані значення з фіксованого списку (наприклад, ім'я оператора або назва товару), можуть мати довідкові **таблиці**. Для таких полів їхні значення замінюються ключами в основній таблиці, а довші текстові значення зберігаються в довідковій таблиці, що прискорює роботу з БД.

Коли ви створюєте нову БД, вона пропонує вам спочатку створити **головну таблицю**:

- **Назва:** визначена користувачем назва таблиці, яка буде відображатися в Luxriot EVO Monitor. Назва може містити широкий спектр символів: нелатинські літери (наприклад, кирилицю), пробіли та спеціальні символи.
- **Псевдонім:** внутрішнє ім'я таблиці, яке може містити лише латинські літери [A-Za-z] та

цифри [0-9]. Після зміни налаштувань натисніть *Застосувати зміни*: ваша назва таблиці з'явиться в структурі БД праворуч.

Після цього скористайтеся сіткою зі стрілкою вниз до кнопки *+ Нове поле* праворуч, щоб додати другу

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

таблицю (таблицю деталей), використовуючи ту саму логіку. Після цього, або якщо ви плануєте мати лише одну таблицю, скористайтеся кнопкою + *Нове поле*, щоб **додати поля до обох таблиць**:

- **Назва:** визначена користувачем назва поля, яка буде відображатися в Luxriot EVO Monitor. Назва може містити широкий спектр символів: нелатинські алфавіти (наприклад, кирилицю), пробіли та спеціальні символи.
- **Ім'я** псевдоніма: внутрішнє ім'я поля, яке може містити лише латинські літери [A-Za-z] та цифри [0-9].
- **Тип даних:** виберіть, чи буде значення збережено як текстовий/цілий/довгий/подвійний. Текстові поля можуть мати

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

довідкові таблиці.

- **Створити довідкову таблицю:** лише для текстових полів; позначте цю опцію, якщо ви знаєте, що значення поля даних належить до кінцевого списку значень (наприклад, ім'я оператора). Не використовуйте цю опцію, якщо значення поля є [переважно] унікальним.

Time series database Gastronomie&Boulangerie

Database

Database schema

Edit table details

Table type

Main table

Table type

Title

Cheque

Table display title

Alias name

Transaction

Alias name must contain only latin and numeric characters

Apply changes Cancel

New field Fields

Cheque (Transaction: Main table)

Operator (Operator: Text)

Pos (Pos: Text)

Transaction Id (TransactionId: Text)

Total (Total: Double)

Transaction Item (TransactionDetail: Detail table)

Product (Product: Text)

Product Code (ProductCode: Text)

Amount (Amount: Double)

Price (Price: Double)

ProductTotal (ProductTotal: Double)

Apply OK Cancel

Приклад структури бази даних часових рядів: БД прийматиме транзакції та елементи транзакцій від касового апарату

Зверніть увагу, що вам не потрібно описувати все, що ви очікуєте отримати від джерела даних, а лише ті значення, які ви хочете зберігати і шукати в Luxriot EVO Monitor.

Після створення всіх таблиць і всіх полів натисніть **OK**, щоб зберегти і закрити діалогове вікно. Новостворена база даних часових рядів з'явиться у списку в розділі *Джерела даних*. Зверніть увагу, що база даних з'явиться в розділі *Моніторинг* в Luxriot EVO Console і в Luxriot EVO Monitor тільки після того, як до неї будуть записані фактичні дані. Для цього потрібно створити принаймні один канал даних і зв'язати його з тим самим джерелом даних.

Канали передачі даних

Канали даних - це спосіб візуалізації послідовних даних, отриманих від джерел даних, без об'єднання їх з відео в одному вікні перегляду. Таким чином, ви отримуєте дані, які чітко відображаються в окремому вікні перегляду поруч із відеоканалами.



Для роботи канал даних повинен бути з'єднаний з базою даних часових рядів!

Створення каналів передачі даних

Щоб створити новий канал передачі даних в консолі Luxriot EVO, перейдіть до розділу Канали передачі даних в розділі Конфігурація. На верхній панелі натисніть кнопку + Новий канал даних

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Data channel POS0001

Details

Members

Membership

Permissions

Details

Title

POS0001

Data channel name

Data source

POS emulation (235)

Change...

Data source

Data ID

0001

Data ID

Main stream recording configuration

Continuous recording (32)

Change...

Recording configuration assigned to the main video stream (includes supplementary streams by default)

Main stream storage

POSdata

Change...

Target storage for the main stream recording

Recording identifier

989AED55-B3E8-4778-B026-DAAEF63B0B43

Unique recording identifier of the current channel

Apply

OK

Cancel

Налаштування каналу передачі даних: джерело та запис

На вкладці *Деталі* заповніть наступні налаштування:

- **Назва:** визначена користувачем назва каналу передачі даних, яка буде відображатися у Luxriot EVO Monitor
- **Джерело даних:** джерело тексту для відображення
- **Ідентифікатор даних:** фактичний ідентифікатор потоку даних, витягнутий за допомогою **GetID** відображення (визначений у профілі джерела даних)
- **Конфігурація запису основного потоку:** як будуть записуватися дані (тільки основний потік)
- **Основне сховище:** сховище призначення

Не обов'язково заповнювати поле Data ID, якщо у вашому джерелі даних визначено відображення GetID. Коли синтаксичний аналізатор джерела даних зустрічає значення змінної GetID, він шукає в усіх каналах даних цільовий канал даних і записує відповідні дані до бази даних. Якщо зіставлення GetID визначено, але існує канал даних з порожнім полем Data ID, до цього каналу даних не буде передано жодних даних.

Data channel POS0001*

Details

Members*

Membership

Permissions

Members

Search

Selected members

TITLE	ID	TYPE
Office_I	(130)	Channel
Cashier	(189)	Channel

Remove

Available members

TITLE	ID	TYPE
Zavio D6330 on 192.1...	(132)	Channel
Zavio B6220 on 192.16...	(134)	Channel
Zavio P6210 on 192.16...	(138)	Channel

Add

Apply

OK

Cancel

Зробіть відеоканали членами вашого каналу передачі даних на вкладці *Члени*

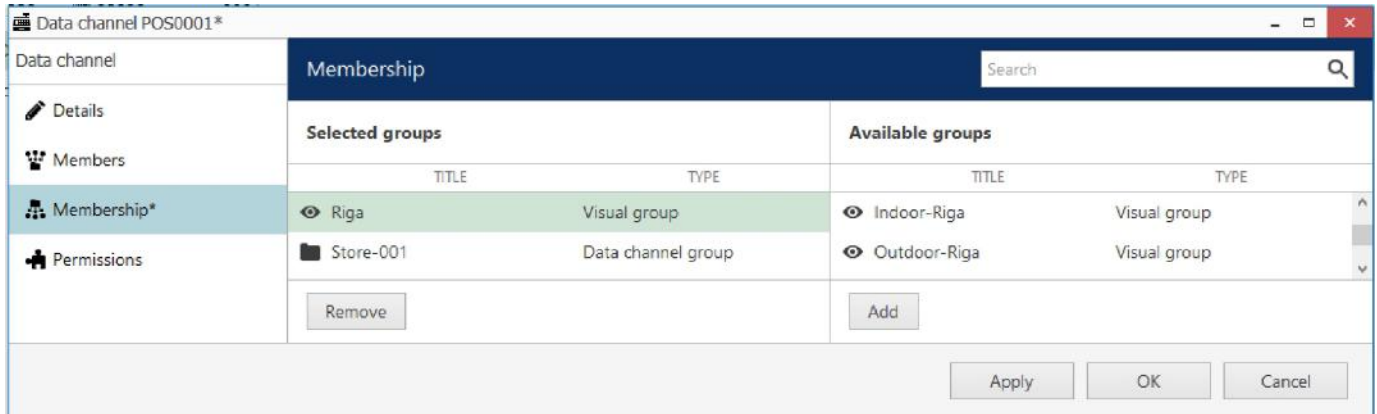
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

На вкладці *Члени* ви можете зв'язати канал передачі даних з двома типами ресурсів:

- **канали**: один або кілька відеоканалів, які з'являтимуться разом із каналом даних під час пошуку в базі даних і отримання результатів із цього каналу даних
- **кнопки користувача**: парні [кнопки користувача](#) з'являться у вікні перегляду каналу передачі даних поруч з його назвою, щоб ви могли натиснути їх, щоб викликати відповідну подію

Зробивши відеоканали членами каналу даних, ви полегшите текстовий пошук в Luxriot EVO Monitor.

Наприклад, якщо ваш канал передачі даних - це POS-термінал, має сенс об'єднати канали передачі даних з відеоканалами, які спрямовані до касового терміналу.



Об'єднайте канали передачі даних у групи та візуальні групи

На вкладці *Членство*, подібно до звичайних каналів, ви можете об'єднати канали передачі даних у групи (для обробки дозволів) і візуальні групи (для групування на стороні монітора Luxriot EVO).

Нарешті, на вкладці *Дозволи*, як і для будь-якого іншого ресурсу, ви можете визначити права доступу для ваших користувачів і груп користувачів.



Для ефективного керування дозволами використовуйте групи як для ресурсів, так і для користувачів.

Канали передачі даних подібні до відеоканалів, тому **список дозволів дуже схожий**:

- **Перегляд відео в реальному часі**: дозволи, пов'язані з трансляцією в реальному часі (вкладка Live в конфігурації clientclientconsoleclientclientclientglobalclientrecserverclientconsoleproduct%% сервера).

У маленькому вікні, що з'явиться, виберіть потрібні елементи, а потім натисніть *OK*, щоб продовжити: елементи з'являться в розділі *Джерела даних*, і ви зможете редагувати їх у звичайному режимі.

Зверніть увагу, що для завершення налаштування вам потрібно буде створити джерела даних і канали даних.

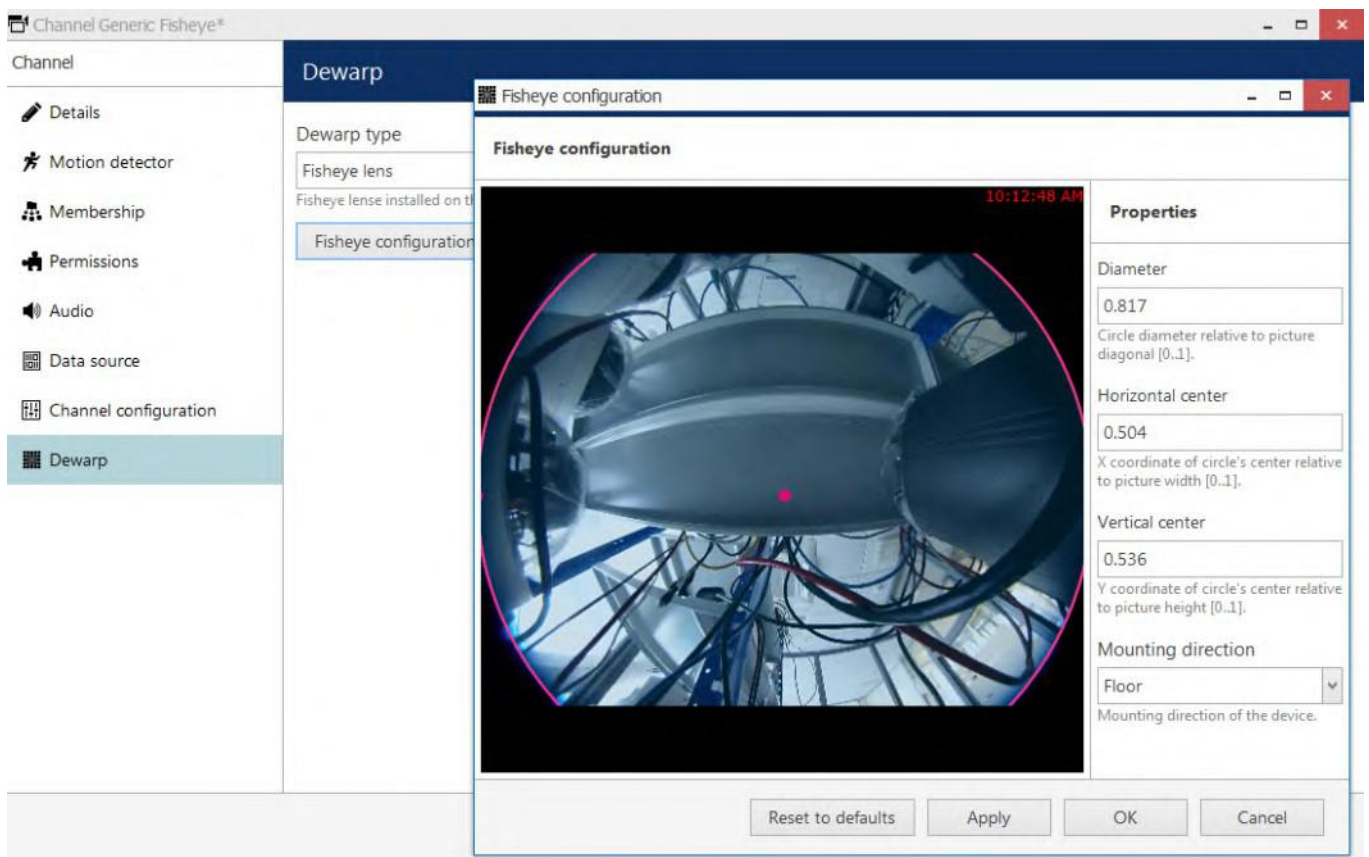
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

10.9 Dewarp для камер "риб'яче око"

Об'єктив "риб'яче око" - це надширококутний об'єктив, який створює широке панорамне зображення ціною сильних візуальних спотворень. Зазвичай пристрої з такими об'єктивами захоплюють 360-градусне геометрично спотворене зображення і проєктують його у вигляді кола в рамці зображення. Об'єктив "риб'яче око" може бути як вбудованим за конструкцією, так і придбаним окремо і встановленим на потрібну вам камеру. Функція девапінгування Luxriot EVO дозволяє виправити перспективу і отримати кілька "нормальних" зображень з одного спотвореного зображення "риб'яче око".

Щоб отримати доступ до налаштувань девапінгу через консоль Luxriot EVO, відкрийте розділ "Конфігурація" і виберіть "Канали" з меню ліворуч. Знайдіть у списку канал, який ви хочете девапінгувати (за потреби скористайтесь *пошуком* або *фільтрами*), і двічі клацніть його, щоб відкрити для редагування (або скористайтесь кнопкою *Редагувати* на верхній панелі, щоб відкрити діалогове вікно), а потім перейдіть на вкладку *Девапінгування*.

💡 Зверніть увагу, що розташування налаштувань девапінгу змінилося, починаючи з версії 1.5.0. Для попередніх версій програми відповідні налаштування можна знайти у загальному діалоговому вікні *Властивості каналу*.



Налаштування Dewarp

У вас є наступні варіанти:

- **Звичайний об'єктив**: виберіть цю опцію, якщо хочете вимкнути механізм деформації (вибрано за замовчуванням)
- **Об'єктив Immervision Enables®**: виберіть цю опцію, якщо у вашій камері встановлено об'єктив Rapomorph (це можна перевірити в специфікації камери)
- **Об'єктив "риб'яче око"**: виберіть цю опцію, якщо ваша камера має звичайний об'єктив з оглядом на 360 градусів
- **Об'єктив "риб'яче око" (велика роздільна здатність)**: механізм dewarp оптимізовано для роздільної здатності зображення 6 Мп+.

Якщо ваше зображення "риб'яче око" має роздільну здатність **6 мегапікселів або вище**, краще

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

використовувати останній варіант у випадуючому списку - об'єktiv "риб'яче око", **оптимізований для високих роздільних здатностей**. Цей режим забезпечить більш плавну роботу DPTZ з викривленим зображенням. Якщо ваша відеокарта підтримує **OpenCL версії 1.2** або вище, цей драйвер розмиття використовуватиме графічний процесор (ви можете перевірити це у властивостях вашого відеодрайвера або запитати інформацію у виробника відеокарти).

В іншому випадку буде потрібно більше процесорного часу, порівняно з базовим режимом "риб'яче око". Ми не рекомендуємо використовувати цей драйвер для менших роздільних здатностей, оскільки він може використовувати більше процесорних ресурсів, але користувач не відчує різниці.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Для пристроїв з об'єктивом Rapomorph виберіть модель об'єктива зі спадного списку - ви можете знайти цю інформацію в специфікації камери або запросити її у виробника пристрою. У цьому випадку вам не потрібно визначати жодних параметрів вручну - достатньо лише вибрати положення кріплення камери, і деварпінг-рушій автоматично створить правильний результат деуарпінгу.



Зверніть увагу, що механізм деформації не працюватиме, якщо ви виберете неправильну модель об'єктива Rapomorph. Точну інформацію про модель об'єктива можна знайти в документації до камери та у виробника.

Для типового об'єктива "риб'яче око" вам потрібно визначити розмір сфери "риб'ячого ока" та положення камери за допомогою

елементи керування та налаштування накладання з правого боку:

- **Діаметр** півкулі: клацніть і перетягніть будь-яке з маленьких рожевих кіл на сфері накладання, щоб змінити її розмір і вирівняти його з реальною сферою "риб'яче око" на зображенні
- **Горизонтальний і вертикальний** центр: автоматично позиціонується по центру зображення, щоб змінити його, натисніть і перетягніть маленьке рожеве коло всередині сфери
- Напрямок **монтажу**: виберіть положення кріплення камери зі спадного списку (стіна/стеля/підлога)

Для вашої зручності задані параметри також відображаються в числовому вигляді в правій частині діалогового вікна. Використовуйте кнопку під вікном попереднього перегляду, щоб **скинути** всі



налаштування до значень за замовчуванням. Якби ви змінили до значень за замовчуванням певний момент, його **співвідношення сторін** також може змінитися, і це вплине на роботу деформації. Тому після зміни роздільної здатності перевірте налаштування dewarp і, за необхідності, відкоригуйте параметри.



Зверніть увагу, що всі **розміри** наведено не в пікселях, а у відношенні до розміру відеопотоку, тому замість абсолютних **значень** використовуються **відносні величини**.

Після завершення натисніть **ОК**, щоб зберегти зміни, закрити це діалогове вікно і повернутися до загальної конфігурації каналу. Результати Dewarp одразу стануть доступними в додатку Luxriot EVO Monitor; ви можете знайти детальну інформацію про використання у відповідному розділі документації до Luxriot EVO Monitor.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

10.10 Аудіо

Luxriot EVO здатний приймати аудіопотоки з камер, записувати і відтворювати їх, а також передавати звук назад на камери зі станцій Luxriot EVO Monitor. Також є можливість прив'язати зовнішнє джерело звуку до відеоканалу.

Існує кілька умов, які визначають доступність аудіо-функцій:

- цільовий пристрій повинен мати можливість надсилати/приймати аудіо
- до пристрою слід підключити відповідне додаткове обладнання (мікрофон та/або динаміки), якщо це необхідно (якщо вони не вбудовані в конструкцію)
- односторонній або двосторонній звук має бути увімкнений і налаштований на стороні пристрою так, щоб він був доступний через веб-інтерфейс пристрою
- На стороні цільового пристрою слід вибрати G.711 як аудіокодек
- аудіо має бути увімкнено в налаштуваннях каналу через консоль Luxriot EVO Console (див. нижче)
- функція повинна підтримуватися інтеграцією Luxriot EVO для цільового пристрою (див. список підтримуваних пристроїв та функцій, наданих Luxriot)
- для передачі звуку на пристрій до робочої станції Luxriot EVO Monitor повинен бути підключений мікрофон - вбудований або зовнішній
- якщо ви плануєте використовувати зовнішнє джерело звуку, до сервера, до якого підключено цільовий пристрій, має бути підключено відповідне обладнання для захоплення звуку, увімкнене в налаштуваннях звуку Windows

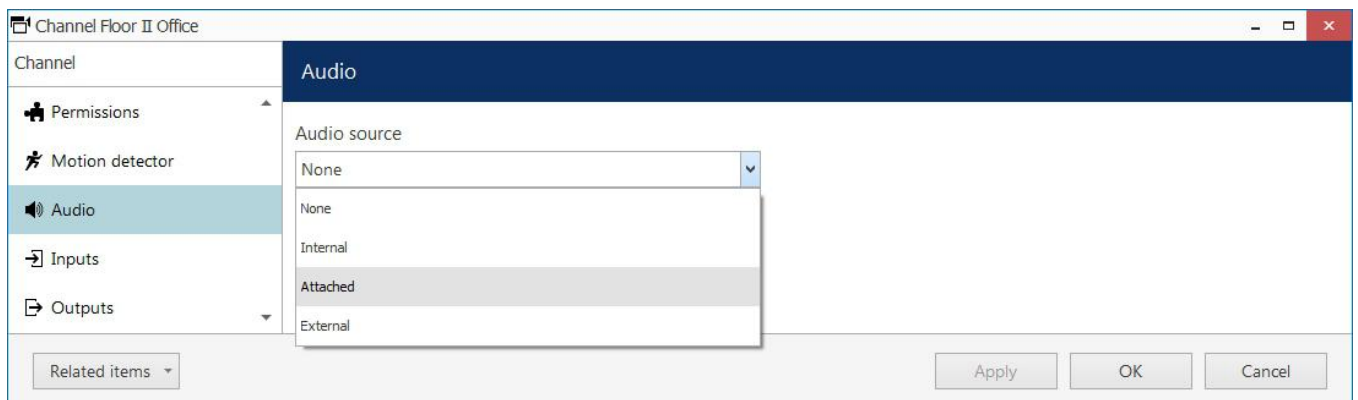


Аудіокодеки G.726 і AAC, які часто використовуються на стороні камери, наразі не підтримуються, тому завжди вибирайте опцію **G.711**. Встановлення інших кодеків на стороні пристрою може призвести до того, що Luxriot EVO не зможе декодувати вхідний відеопотік.

Увімкнення звуку

Якщо ви плануєте використовувати аудіо з боку камери і ще не перевірили конфігурацію аудіо з боку камери, перейдіть до веб-інтерфейсу пристрою і налаштуйте параметри аудіо, а потім переконайтеся, що аудіо працює в попередньому перегляді браузера (можливо, вам доведеться встановити елемент керування ActiveX, щоб він працював; будь ласка, зверніться до посібника користувача вашого пристрою для отримання порад та вимог до браузера).

Щоб **увімкнути аудіо** для потрібного пристрою в консолі Luxriot EVO, відкрийте розділ *Конфігурація* і виберіть *Канали* з меню ліворуч. Потім відкрийте цільовий канал для редагування - або двічі клацнувши на ньому, або вибравши його одним клацанням і натиснувши кнопку *Редагувати* на верхній панелі. У діалоговому вікні властивостей каналу перейдіть на вкладку *Аудіо*, вибравши її ліворуч.



Перейдіть на вкладку "Аудіо" у властивостях каналу

Тут у вас є 4 варіанти. Залежно від вашого вибору можуть з'явитися додаткові поля.

- **Немає:** вимкнути аудіофункції для цільового каналу (за замовчуванням), без додаткових налаштувань
- **Внутрішній:** увімкнути прийом звуку з боку **пристрою** та надсилання зворотного звуку на пристрій
- виберіть аудіовхід зі спадного списку, якщо цільовий пристрій має кілька

аудіовходів

- якщо на стороні пристрою немає жодного налаштованого або доступного, список буде порожнім (це також стосується випадків, коли аудіо не підтримується для вибраного пристрою)

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

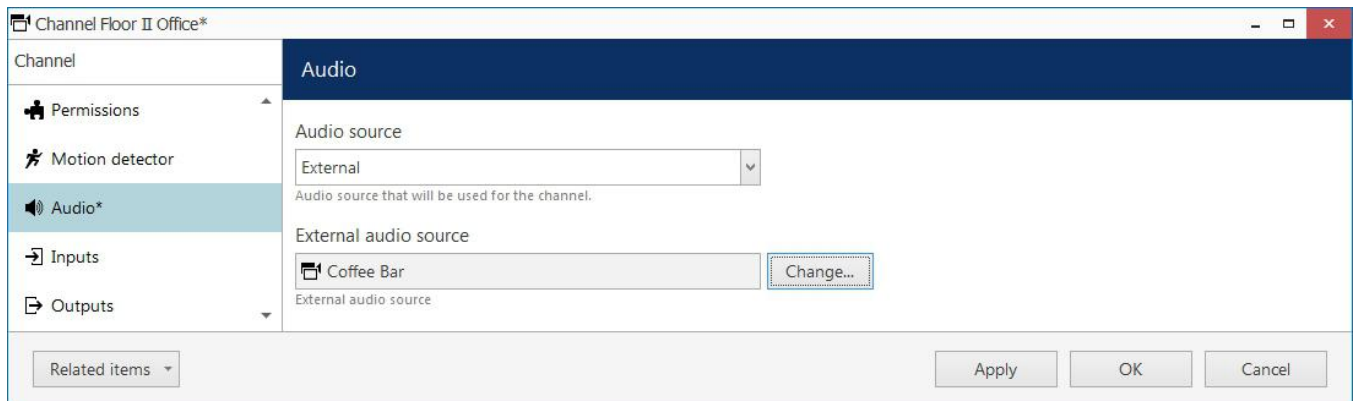
- Приєднано: використовуйте зовнішнє джерело звуку, **підключене до** того самого **сервера**, що й пристрій, з якого походить цільовий канал
 - виберіть пристрій введення звуку зі спадного списку, якщо до цільового сервера підключено кілька пристроїв
 - тут з'являться всі мікрофони, розпізнані Windows
- **Зовнішній**: використовувати аудіо з **іншого каналу** як аудіо для поточного каналу (докладніше див. нижче)• виберіть канал, який слугуватиме джерелом аудіо

Коли ви вибрали бажаний варіант, натисніть **ОК**, щоб зберегти і закрити діалогове вікно Налаштування *каналу*. Тепер ви зможете слухати аудіо в реальному часі, записувати його разом з відеопотоком і спілкуватися з камерою за допомогою додатків Luxriot EVO Monitor і Luxriot EVO Mobile.

Поєднання джерел відео та аудіо

Luxriot EVO дозволяє каналам використовувати аудіо, що надходить з іншого каналу, якщо цільовий канал не має власного вхідного аудіо, або якщо ви хочете об'єднати аудіо- та відеодані з різних джерел. Такі комбінації використовуються як у прямому ефірі, так і в записі. Поширеним прикладом цього методу є використання аудіо з каналів внутрішнього зв'язку в поєднанні з відеокерами, розташованими поблизу.

Для цього двічі клацніть цільовий канал (без звуку) у списку каналів, щоб відкрити його для редагування, а потім виберіть вкладку "*Аудіо*" зліва.



Виберіть інший канал як джерело звуку

Виберіть **Зовнішній** у випадаючому списку, а потім виберіть канал, який буде використовуватися як нове джерело звуку: натисніть кнопку **Змінити**, щоб переглянути список каналів і вибрати той, з якого ви хочете, щоб звук надходив. Натисніть **Застосувати** або **ОК**, щоб зберегти зміни.



Аудіо має бути налаштоване для каналу, який використовується як зовнішнє джерело звуку, за допомогою конфігурації каналу, як описано раніше. Як зовнішні джерела звуку можна використовувати як камери, так і пристрої з лише звуком (домофони).

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

10.11 Звіти

Додаток Luxriot EVO Console надає можливість надсилати автоматичні звіти. Вони бувають двох типів:

- Звіти на основі даних лічильників, які були записані разом з відеопотоком (відеопотоками). Залежно від контексту зібраної інформації, ці звіти можна використовувати, наприклад, для оцінки середньої кількості покупців у певні години, порівняння кількості проїжджаючих легкових автомобілів з кількістю вантажівок тощо. Інформація лічильників збирається з відеоаналітики Luxriot EVO **Open VCA, VCA на стороні камери** (для певних виробників) та програмних [лічильників](#).
- Звіти на основі даних модуля [розпізнавання облич](#) (FR). Вони включають підраховані виявлення (за міткою) та різні оцінки (вік, стать, температура, настрої тощо).

Процес конфігурації звіту подібний до ручної процедури створення звіту в додатку Luxriot EVO Monitor, з тією різницею, що тут налаштування визначаються один раз, а потім використовуються серверами Luxriot EVO для автоматичного створення звіту.

Існує три типи звітів: **гістограма**, **лінійна** та **кругова** діаграма. Незалежно від обраного типу, всі звіти будуються на основі **лічильників** і мають інтервал звітів, що налаштовується, а також дні і час, що цікавлять. Значення лічильників порівнюються за заданий період і з заданим масштабом, а результати відображаються на діаграмі обраного типу. Звіти можна налаштувати на **автоматичне** створення на **щоденній, щотижневій** або **щомісячній** основі, а потім **надсилати** на вказану електронну адресу.



Незалежно від налаштувань звіту, звіт буде надіслано на електронну пошту після закінчення обраного інтервалу.

Приклад 1: інтервал звіту - попередній день з часовим фільтром, встановленим на 8:00 до 18:00. Звіт буде надіслано наступного дня о 12:01.

Приклад 2: інтервал звіту - попередній тиждень з вибраними тільки робочими днями (вихідні не вибрані). Звіт буде надіслано о 12:01 наступного понеділка, тобто після закінчення тижня.

Передумови

Звітність в Luxriot EVO Console в першу чергу спрямована на автоматичне надсилання звітів електронною поштою. Для цього вам потрібно **налаштувати поштовий сервер**, через який будуть надсилатися листи, відповідно до кроків, описаних у розділі [відповідний](#) розділ цього документа. Це можна зробити до або після налаштування звіту. Якщо вам потрібен одноразовий звіт за певний проміжок часу, ви можете скористатися функцією звітування в додатку Luxriot EVO Monitor.

Для успішного створення звіту за лічильниками необхідно, щоб у базі даних були присутні деякі дані лічильників. Ви можете використовувати відкритий VCA, VCA на стороні камери (для певних виробників) або [програмні лічильники](#). Налаштування відкритого VCA в Luxriot EVO описано в окремому документі, який надається за запитом.

Для створення FR-звіту у вас має бути хоча б один канал, який аналізується модулем [розпізнавання облич](#) за вказаний період, а також має бути підключений цільовий FR-сервіс.

Конфігурація звіту

Для того, щоб почати налаштування звіту, перейдіть до розділу *Конфігурація* консолі Luxriot EVO Console і виберіть *Звіти* з меню зліва. Натисніть кнопку + *Новий звіт* на верхній панелі, щоб відкрити діалогове вікно конфігурації звіту. Є два варіанти: **новий звіт за лічильниками** та **новий звіт про зовнішні сервіси**. Ці два типи дещо відрізняються.

Звіти на основі лічильників

Цей тип звіту базується на даних VCA на стороні камери, відкритих VCA або [програмних лічильниках](#). Параметри конфігурації подібні до параметрів у Luxriot EVO Monitor, коли ви створюєте графік у розділі "Звіти".

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Report DailyCustomers*

Report

Details

Counters

Title

DailyCustomers

Reprot title

Report interval

PreviousDay

Reprot interval

Week days filter

☒ All days

☒ Sun

☒ Mon

☒ Tue

☒ Wed

☒ Thu

☒ Fri

☒ Sat

Week days filter

Time fitler

8:00:00 AM

>

6:00:00 PM

Time filter

Chart type

☒ Bar chart

☐ Line chart

☐ Pie chart

Chart type

Aggregation by

Hour

Aggregation by

OK

Cancel

Діалогове вікно редагування звіту лічильників

Вкажіть **критерії** звітності на вкладці *Деталі*; доступні наступні налаштування:

Налаштування	Опис	Значення за замовчуванням
Назва	Користувацька назва для звіту	[порожньо]
Періодичність звітів	Часовий інтервал, який буде представлений у звіті; може бути попередній день, тиждень або місяць	Попередній день
Фільтр днів тижня	Дні тижня, які потрібно включити до звіту (наприклад, ігнорувати вихідні)	Всі дні.
Часовий фільтр	Цільовий інтервал аудиту, який буде проаналізовано для кожного з обраних днів	12 РАНКУ. 12 РАНКУ. (цілий день)
Тип діаграми	Тип діаграми: стовпчикова, лінійна або кругова	Лінійна діаграма
Агрегація за	Масштабний коефіцієнт для цільової діаграми - результати можуть бути представлені за місяці, тижні, дні, години або хвилини (також дані можуть бути агреговані за лічильниками, якщо обраний тип діаграми - кругова діаграма)	День
Значення	Значення лічильника для кожного часового інтервалу звіту на осі X (день і т.д.): - Абсолютне: фактичне значення лічильника - Відносне: різниця порівняно з попереднім інтервалом - Середнє: середнє арифметичне значення даного інтервалу - Мінімальне: мінімальне значення - Максимальне: максимальне значення протягом даного інтервалу	Абсолютно.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Лічильники сум	Виберіть, чи хочете ви, щоб кожен лічильник був представлений окремо, або щоб всі лічильники були підсумовані (тільки для стовпчикових і лінійних діаграм)	Інваліди
Показати етикетки	Відображати мітки значень на діаграмі	Інваліди

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Тип файлу	Виберіть, чи хочете ви отримати звіт у форматі PDF або CSV	PDF
Автоматично	Сформуйте звіт та надішліть його автоматично на вказану електронну пошту	Інваліди
Поштовий сервер	Попередньо налаштований SMTP-сервер , який буде використовуватися для надсилення електронної пошти (налаштування відображається, коли увімкнено автоматичне надсилення звітів)	[немає]
До	Адреса електронної пошти, на яку буде надіслано звіт; введіть тут лише одну дійсну адресу електронної пошти (налаштування відображається, коли увімкнено автоматичне надсилення звіту)	[порожньо]

Далі перейдіть на вкладку Лічильники: тут ви можете вибрати потрібні лічильники зі списку.

Список лічильників, доступних для звіту

Тут перераховані всі наявні в системі лічильники - від відкритих VCA, VCA на стороні камери (для певних виробників) та [програмних лічильників](#), якщо їхні дані присутні в базі даних.



Для отримання точного переліку підтримуваних лічильників VCA на стороні камери, будь ласка, зверніться до наших інженерів служби підтримки за адресою support@luxriot.com.

Коли все буде готово, натисніть кнопку **OK** внизу, щоб зберегти конфігурацію звіту на основі обраних вами критеріїв. Щоб редагувати і видаляти звіти, використовуйте відповідні кнопки на верхній панелі.

Дані зовнішніх служб на основі звітів

Цей тип звіту базується на даних, отриманих від [зовнішніх сервісів](#) (зокрема, **виявлення та атрибути з екземплярів модуля розпізнавання обличчя**). Параметри конфігурації подібні до тих, що доступні в Luxriot EVO Monitor при створенні графіка в розділі *FR*. Логіка аналогічна логіці звітів лічильників, але налаштування дещо відрізняються.

Вкажіть **критерії звітності** на вкладці *Деталі* (інші параметри, наприклад, цільові дні тижня, доступні у *фільтрах*) вкладка). Доступні наступні налаштування:

Налаштування	Опис	Значення за замовчуванням
Назва	Користувачська назва для звіту	[порожн]

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

		ьо]
Період ичніст ь звітів	Часовий інтервал, який буде представлений у звіті; може бути попередній день, тиждень або місяць	Поперед ній день
Тип діаграми	Тип діаграми: стовпчикова, лінійна або кругова	Лінійна діаграма

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Згрупувати за	Основні значення звіту (цілі): можуть бути теги, температура, вік, настрої або гендерна оцінка	Тег
Агрегація за	Результати можна агрегувати за місяцями, тижнями, днями, годинами або хвилинами (тільки для стовпчикових і лінійних діаграм)	День
Сумарні значення	Виберіть, чи хочете ви, щоб кожна цільова група була представлена окремо, або щоб усі значення були підсумовані (тільки для стовпчикових і лінійних діаграм)	Інваліди
Показати етикетки	Відображати мітки значень на графіку	Інваліди
Тип файлу	Вибирайте між PDF та CSV	PDF
Автоматично	Сформуйте звіт та надішліть його автоматично на вказану електронну пошту	Інваліди
Поштовий сервер	Попередньо налаштований SMTP-сервер , який буде використовуватися для надсилання електронної пошти (налаштування відображається, коли увімкнено автоматичне надсилання звітів)	[немає]
До	Адреса електронної пошти, на яку буде надіслано звіт; введіть тут лише одну дійсну адресу електронної пошти (налаштування відображається, коли увімкнено автоматичне надсилання звіту)	[порожньо]

Вибір між абсолютним/відносним/min/max/avg значенням тут відсутній; всі значення є **відносними**, тобто графік відображає зміну значення з моменту попереднього інтервалу агрегування.

Далі перейдіть на вкладку *Канали*: тут ви можете вибрати цільові канали. До звіту будуть включені дані розпізнавання із зазначених каналів.

На вкладці *Фільтри* ви можете обмежити діапазон вибірки звіту, вибравши різні опції. Фільтри включають дні, час доби та атрибути виявлених зовнішніх сервісів:

- **Теги** з французької мови
- Діапазон температур від показань, отриманих FR (працює для певних інтеграцій камер; будь ласка, зверніться до нашого точного списку постачальників)
- Оцінки **віку**, **статі** та **настроїв**
- **Дні тижня**: виберіть **дні тижня**, які ви хочете включити до звіту (наприклад, ігнорувати вихідні) (за замовчуванням вибрано всі дні)
- **Інтервал часу за день**: виберіть цільовий **інтервал аудиту**, який буде проаналізовано для кожного з днів у вибраному інтервалі звіту

Коли все буде готово, натисніть кнопку *OK* внизу, щоб зберегти конфігурацію звіту на основі обраних вами критеріїв. Щоб редагувати і видаляти звіти, використовуйте відповідні кнопки на верхній панелі.

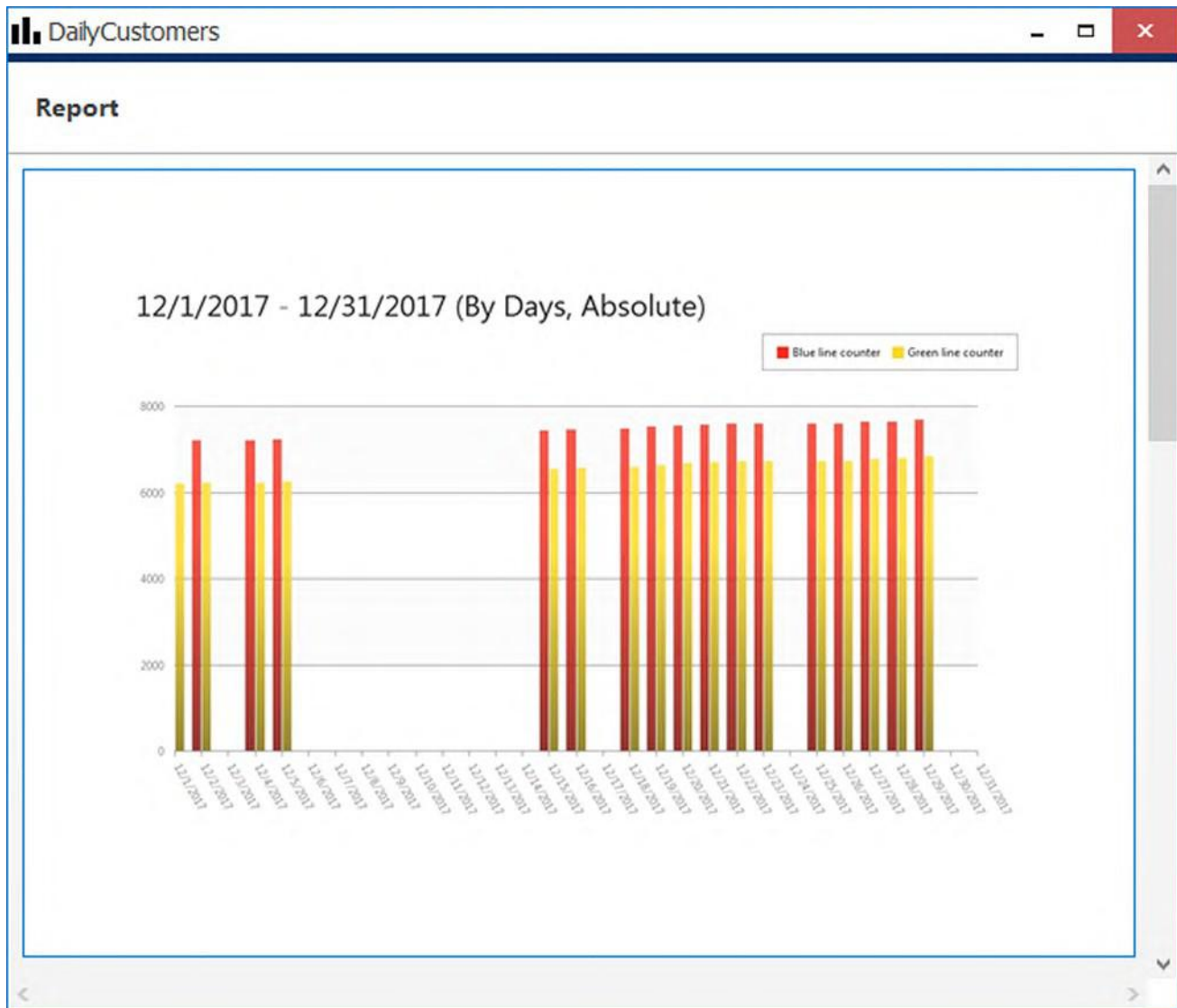
Попередній перегляд звіту

Після того, як ви створили звіт, ви можете перевірити, як він буде виглядати, за допомогою кнопок "Попередній *перегляд*" і "Тест" на верхній панелі. Кнопка попереднього **перегляду** створить звіт і відобразить його на вашому екрані; опція **тестування** створить звіт і негайно надішле його електронною поштою на вказану адресу у форматі PDF. У будь-якому випадку, попередній перегляд звіту базуватиметься на налаштованому часовому інтервалі, тому, якщо ви отримуєте порожній звіт, переконайтеся, що дані лічильника присутні за попередній день, тиждень або місяць, залежно від того, що ви вказали.



Коли ви створили новий звіт і бажаєте його протестувати, зачекайте приблизно 10-30 секунд, перш ніж натиснути кнопку Кнопка "Тест": цей час необхідний для отримання інформації про лічильник з бази даних.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Попередній перегляд звіту

На кожній діаграмі **горизонтальна вісь (X)** представляє час у вказаному масштабі, а **вертикальна вісь (Y)** відображає значення лічильника. Значення лічильника для кожного часового інтервалу розраховуються на основі обраних налаштувань і можуть відображати абсолютне, відносне, середнє, мінімальне або максимальне значення лічильника для даного інтервалу. У круговій **діаграмі** кожен сектор може представляти або часовий інтервал, або лічильник, залежно від параметра налаштування агрегації.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

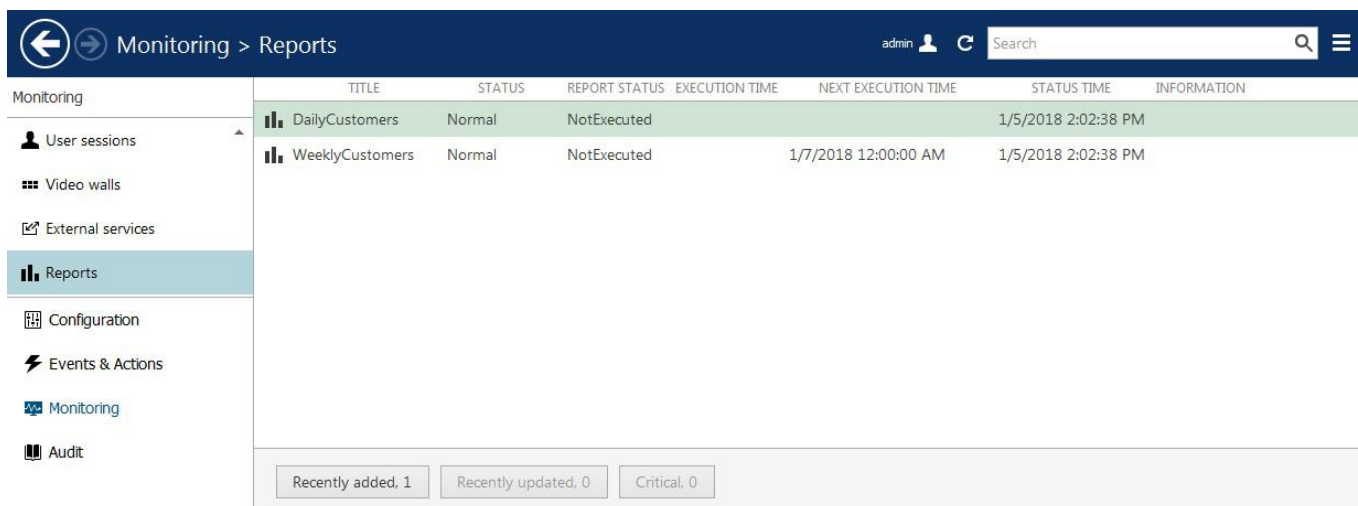
Кожна діаграма також містить **легенду**, яка надає інформацію про кольори, використані на діаграмі:

- якщо ви вибрали аналіз кожного лічильника окремо, кожен лічильник буде представлений своїм кольором, а легенда відображатиме назви лічильників
- якщо ви вибрали підсумовування значень лічильників:
 - гістограма матиме лише один стовпчик для кожного інтервалу, кожен стовпчик складатиметься з вказаних лічильників, а його загальна висота відображатиме загальну суму
 - лінійна діаграма буде містити графіки для кожного окремого лічильника та загальний підсумок
- кругова діаграма відображатиме суму лічильників для кожного часового інтервалу, якщо вибрано агрегування за часовими інтервалами, тому легенда міститиме часові мітки; якщо вибрано агрегування за лічильниками, кругова діаграма відображатиме частку значень лічильників для всього вибраного інтервалу аудиту

Окрім самої діаграми, кожен звіт у форматі PDF також міститиме таблицю зі значеннями еталонних лічильників.

Моніторинг статусу звіту

Статус виконання звіту можна відстежувати в розділі *Моніторинг* консолі Luxriot EVO, вибравши *Звіти* в меню зліва.



	TITLE	STATUS	REPORT STATUS	EXECUTION TIME	NEXT EXECUTION TIME	STATUS TIME	INFORMATION
	DailyCustomers	Normal	NotExecuted			1/5/2018 2:02:38 PM	
	WeeklyCustomers	Normal	NotExecuted		1/7/2018 12:00:00 AM	1/5/2018 2:02:38 PM	

Recently added, 1 Recently updated, 0 Critical, 0

Статус звіту

Якщо звіт був відправлений хоча б один раз (за розкладом, а не як тест), тут відображається останній час виконання. Для звітів, які наразі налаштовані на автоматичне надсилання електронною поштою, також відображається наступний (запланований) час виконання.

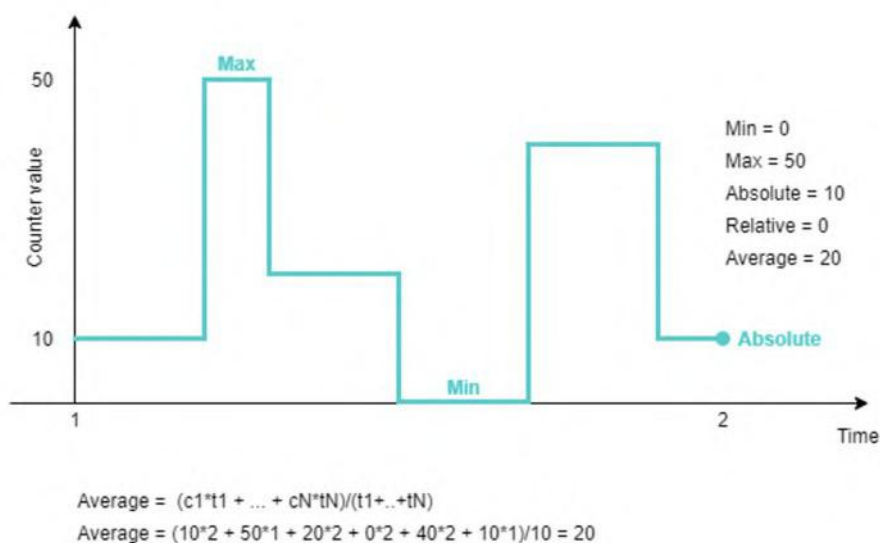
Математика за прилавками

Різні налаштування **значень лічильника** дають різні результати, тому вам потрібно розуміти, яке значення вибрати, щоб отримати відповідний результат. Нижче ви знайдете деякі подробиці про те, як **ці значення розраховуються** в Luxriot EVO.

Для кожного обраного інтервалу обчислюються п'ять значень лічильника: **абсолютне, відносне, мінімальне/максимальне та середнє**. Мінімальний внутрішній інтервал дорівнює **1 (одній) хвилині**; незалежно від того, як змінюється значення лічильника протягом цієї хвилини, ці п'ять значень записуються в базу даних. Для більш тривалих періодів (години, дні тощо) ці значення розраховуються з використанням проміжних результатів.

На знімку нижче наведено приклад того, як значення лічильника може змінюватися протягом однієї хвилини, і які значення розраховуються на основі цих змін.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Приклад зміни лічильника протягом звітного інтервалу з відповідними піковими значеннями

Для отримання коректних результатів звіту також важливо пам'ятати, чи лічильник, про який йде мова, збільшується тільки на приріст, чи він збільшується і зменшується на основі певних подій.

1. Абсолютно.

Абсолютне значення лічильника - це його точне значення в кінці періоду вимірювання. Наприклад, якщо інтервал становить 1 годину, абсолютне значення лічильника дорівнює абсолютному значенню лічильника за останню хвилину цієї години.

Приклади використання:

- тільки приріст: оцінити загальний потік людей, наприклад, вхідних клієнтів
- приріст/зменшення: поточна кількість людей у зоні/будівлі

2. Мінімум і максимум

Тут Luxriot EVO просто бере мінімальне і максимальне значення з інтервалу агрегування. Для довгих інтервалів min/max вибираються зі списку min/max менших періодів (звичайна функція min/max).

Зверніть увагу, що min/max не має нічого спільного з абсолютним значенням: значення лічильника може досягти піку в межах періоду агрегування, а загальна зміна (абсолютне значення) дорівнюватиме нулю. Останнє, звичайно, можливе лише для лічильників, які одночасно збільшуються та зменшуються в часі. Для лічильників, що лише збільшуються, максимальне значення дорівнюватиме абсолютному значенню.

3/4. Родич.

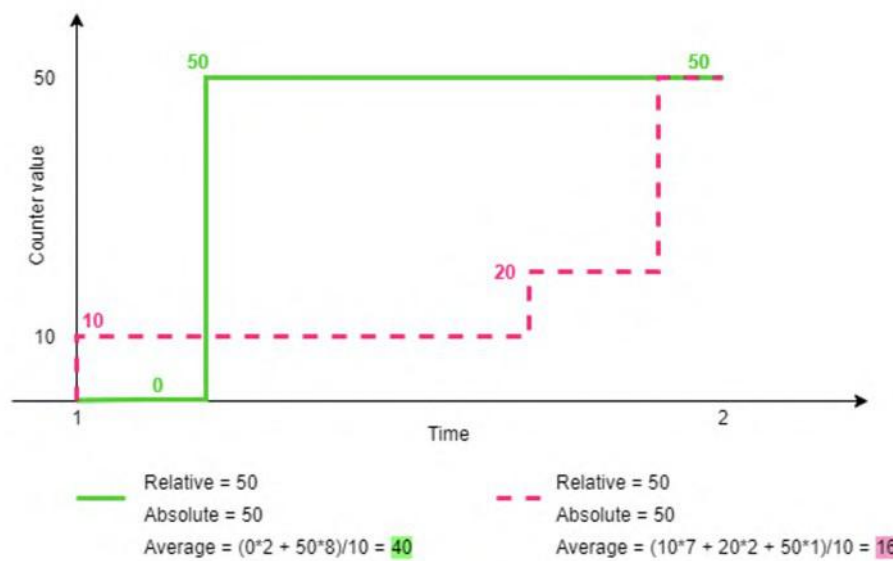
Відносне значення лічильника - це сума всіх відносних змін за певний період, або, ще простіше, різниця між поточним абсолютним значенням і попереднім. Відносне значення показує, наскільки змінилося значення лічильника за даний період порівняно з попереднім.

5. Середній

Середнє значення лічильника розраховується як середнє арифметичне зважене, де вагою слугує тривалість. Просте середнє арифметичне не було б настільки корисним, оскільки воно не враховує тривалість значення.

Розглянемо два приклади на знімку нижче: два лічильники мають однакові абсолютні та відносні значення за певний період. Їхнє середнє арифметичне значення буде дуже схожим (25 проти 26,6), хоча очевидно, що значення першого (зеленого) лічильника залишалося вищим протягом більш тривалого періоду, і це слід враховувати.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Приклад двох лічильників з однаковими абсолютними значеннями та різним середнім значенням

Приклад використання: середня кількість покупців у магазині за годину, середній чек для оцінки ефективності.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

10.12 Керування поштовими серверами

Декілька компонентів Luxriot EVO потребують SMTP-сервер для того, щоб мати можливість надсилати електронні листи на вказану адресу. Зокрема, це

- [дії](#) з надсилання електронної пошти в [E&A](#) та автоматичні [звіти](#)
- [двофакторна автентифікація](#) на додаток до звичайного входу в систему

Для роботи цих функцій **потрібен попередньо налаштований поштовий сервер**.

Можна налаштувати один або кілька різних вихідних SMTP-серверів, щоб надсилати через них електронні листи-сповіщення. Ви можете використовувати/налаштувати власний SMTP-сервер, якщо він вже є у вашій організації та/або є доступним для вашої організації; або ж для цієї мети можна використовувати безкоштовні інтернет-сервіси.



SMTP-сервери, що надаються популярними безкоштовними сервісами та/або інтернет-провайдерами, зазвичай мають обмеження на кількість/частоту електронних листів, що проходять через них щодня. Обов'язково з'ясуйте це у постачальника послуг SMTP, щоб дізнатися про це.

Щоб отримати доступ до налаштування поштового сервера через консоль Luxriot EVO, відкрийте розділ *Конфігурація* і виберіть *Поштові сервери* з меню зліва. Натисніть кнопку + *Новий поштовий сервер* на верхній панелі або двічі клацніть існуючий поштовий сервер зі списку, щоб відкрити діалогове вікно конфігурації.



До версії Luxriot EVO 1.7.0 конфігурація поштового сервера була доступна через розділ *Events & Actions* консолі Luxriot EVO Console.

Зверніть увагу, що не існує поштових серверів за замовчуванням (попередньо налаштованих).

Mail server Gmail SMTP*

Mail server

Details

Title

Gmail SMTP

Mail server name

Host

smtp.gmail.com

Host name or IP address

Port

587

Port number

Username

some.account@gmail.com

Username

☒ Set password

.....

Password to log into the server

Security mode

TLS

Security mode

OK Cancel

Налаштування SMTP-сервера

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Налаштування тут схоже на налаштування поштового клієнта. У таблиці нижче наведено детальну інформацію про доступні налаштування.

Налаштування	Опис	Налаштування за замовчуванням
Назва	Користувацьке ім'я поштового сервера	[порожньо]
Ведучий	IP-адреса або ім'я вихідного SMTP-сервера	[порожньо]
Порт	Вихідний порт SMTP-сервера; звичайні порти - 25 і 587, а також 465 для зашифрованих з'єднань	0
Ім'я користувача	Введіть дійсні дані облікового запису користувача для входу на цільовий SMTP-сервер	[порожньо]
Пароль	Введіть дійсні дані облікового запису користувача для входу на цільовий SMTP-сервер	[порожньо]
Режим безпеки	Тип автентифікації входу відповідно до вимог конфігурації SMTP-сервера (STARTTLS, SSL (TLS версії 1.2) або без захисту)	ні
Відправник	Адреса електронної пошти, від імені якої будуть надсилатися листи	[порожньо]
Агрегація* Кількість	Максимальна кількість сповіщень, які можна об'єднати в одному листі	10
Агрегація* Час	Максимальний проміжок часу в секундах, протягом якого сповіщення збираються разом для відправки в одному імейлі	10



*Агрегація листів може використовуватися для накопичення сповіщень про тривоги і надсилання їх групами, а не по одному. Це зменшує навантаження на SMTP-сервер і не створює "спам" у вашій поштовій скриньці, полегшує пошук і аналіз сповіщень, а отже, є особливо корисним, якщо кількість або частота подій велика.

Максимальний [час/кількість випадків] у цьому контексті означає, що він не буде перевищений за жодних обставин. Фактичний час або кількість подій може бути як максимальною, так і меншою - залежно від того, який параметр агрегації спрацював першим.

Приклад: час агрегації встановлено на 60 секунд, а кількість агрегацій - на 15. Якщо сповіщення надходять часто, і 15 елементів збираються менш ніж за хвилину, імейл буде надіслано негайно. Якщо надійшло 1 або 2 сповіщення, але минуло 60 секунд, імейл також буде надіслано.

Натисніть **ОК**, щоб зберегти налаштування поштового сервера; новостворена конфігурація з'явиться у списку елементів. Тепер ваш поштовий сервер готовий до використання для надсилання сповіщень та звітів.



Деякі поштові сервери вимагають зміни додаткових налаштувань на стороні сервера, щоб дозволити стороннім програмам надсилати електронні листи через їхню службу SMTP. Наприклад, система безпеки Google вимагає, щоб ви входили у свій обліковий запис через браузер, використовуючи сервер, який буде використовувати службу SMTP, щоб увімкнути доступ до облікового запису з цього комп'ютера.

Якщо ви можете успішно використовувати налаштування SMTP для надсилання електронних листів з того ж комп'ютера, Luxriot EVO також без проблем надсилатиме ваші сповіщення.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

10.13 Керування GSM модемами

Окрім поштових серверів, Luxriot EVO підтримує GSM-модеми. Ці модеми з попередньо встановленими SIM-картами можуть надсилати та отримувати SMS (короткі повідомлення), які можна використовувати для наступних сценаріїв:

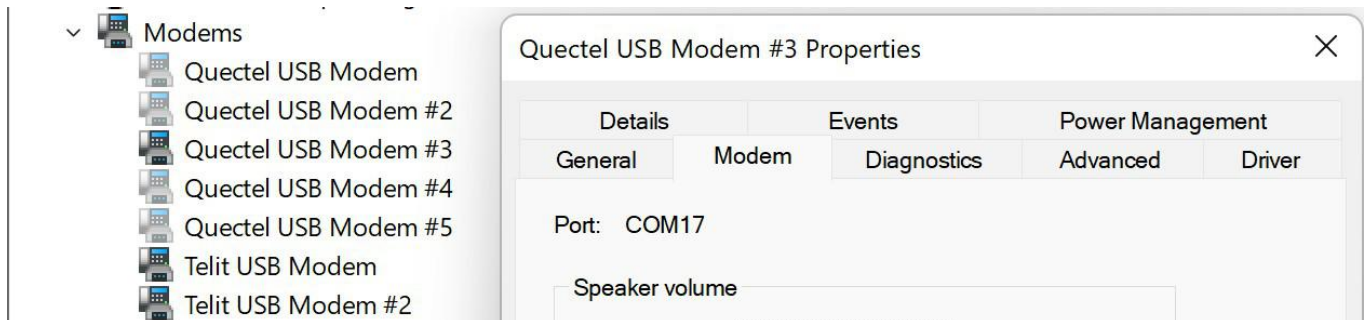
- надсилати кастомні SMS-повідомлення з серверів Luxriot EVO
- використовувати SMS-верифікацію для 2FA
- отримувати SMS для запуску внутрішніх подій Luxriot EVO

Якщо модем не працює, спробуйте скористатися стороннім додатком/утилітою. Якщо зовнішня утиліта не працює, сервери Luxriot EVO також не зможуть працювати з цим модемом. Microsoft пропонує безкоштовний інструмент під назвою Microsoft Messaging, який ви можете отримати в Microsoft Store.

 Апаратне забезпечення модему може застосовувати затримки (60+ секунд) для отримання SMS. Будь ласка, переконайтеся, що отримана частота зчитування SMS від мобільного оператора є прийнятною для вашого сценарію.

Підключення та налаштування модемів

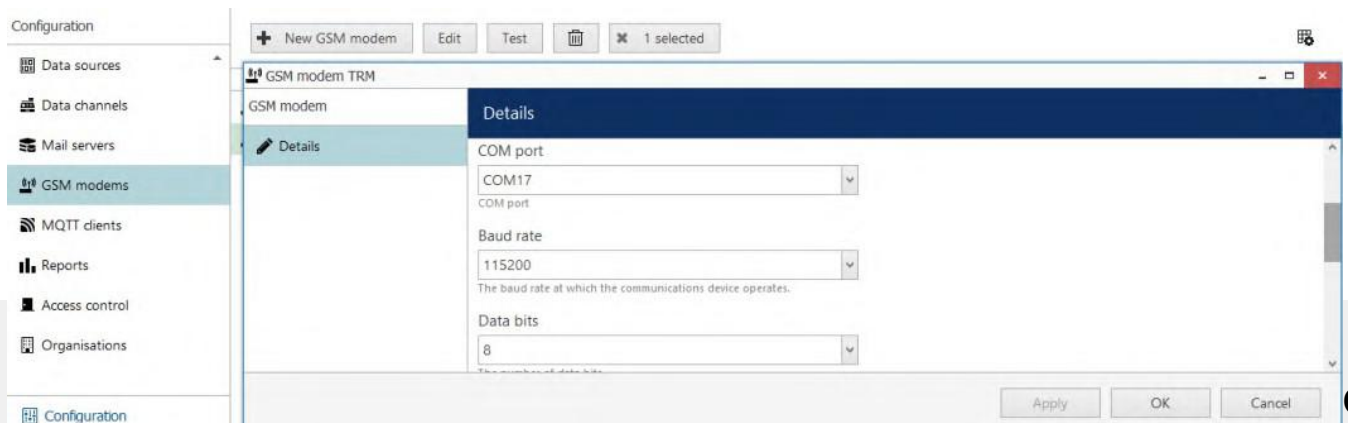
Спочатку підключіть ваш GSM-модем згідно з інструкцією до нього - зазвичай сучасні пристрої використовують USB-роз'єм і віртуальний COM-порт. Модем повинен з'явитися в диспетчері пристроїв Windows - якщо драйвери встановлені автоматично, ви побачите, що він з'явився в розділі "Порти" > "Модеми", зайнявши один або кілька послідовних портів. Перевірте **властивості модему**, щоб побачити зайнятий порт. Деякі з портів можуть бути приховані; ви можете переглянути приховані записи, натиснувши головне меню Диспетчера пристроїв > *Перегляд* > *Показати приховані пристрої*. Зазвичай, вам не доведеться цього робити, оскільки в Luxriot EVO будуть використовуватися активні (не приховані) модеми.



Властивості модему в диспетчері пристроїв Windows

 Якщо ви від'єднуєте модем від мережі, переконайтеся, що наступного разу під'єднаєте його до того самого USB-порту, інакше модем може використовувати інший COM-порт і перестане працювати, оскільки налаштування консолі Luxriot EVO Console не можуть бути оновлені автоматично. Якщо ви вставили модем в інший фізичний порт, перевірте новий порт і знову виберіть його у властивостях модему в консолі Luxriot EVO Console.

Потім в консолі Luxriot EVO Console в розділі *Конфігурація* виберіть *GSM-модеми* зліва. У верхній панелі натисніть кнопку + *Новий GSM-модем*, щоб відкрити діалогове вікно, і введіть налаштування модему. Всі COM-параметри повинні відповідати параметрам на стороні модему.



Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Нова конфігурація GSM модему

Доступні налаштування:

- **Назва:** визначена користувачем назва модему, яка відображатиметься на консолі Luxriot EVO Console
- **Сервер:** Сервер Luxriot EVO, до якого підключено модемне обладнання
- **СОМ-порт:** виберіть порт, який використовується цільовим модемом
- **Швидкість** передачі: має відповідати налаштуванню модему
- **Біти даних:** мають відповідати налаштуванню модему
- **Стопові біти:** мають відповідати налаштуванню модему
- **Парність:** має відповідати налаштуванню модему
- **Режим SMS:** виберіть режим TEXT, якщо вам не потрібно (і ви не знаєте, як) використовувати спеціальні символи, які підтримуються тільки в режимі PDU (тільки кодування GSM7)
- **Кодування SMS:** [GSM7](#) (спеціальний ASCII для GSM) або USC2 (спеціальна версія Unicode для GSM)

Щоб визначити правильний СОМ-порт, перевірте порт модему в розділі Модеми в Диспетчері пристроїв, як показано вище; залежно від драйвера модему, може бути кілька портів, у тому числі прихованих. Деякі з них можуть використовуватися Luxriot EVO, а деякі можуть бути допоміжними: після створення модему скористайтесь кнопкою *Тест* на верхній панелі, щоб протестувати з'єднання і перевірити, чи правильно ви вибрали порт.



Якщо ви використовуєте GSM-7 (ASCII) і у вашому повідомленні багато ? та інших непарних символів, спробуйте перейти на USC2.

Після заповнення налаштувань натисніть *ОК* для збереження: новостворене модемне з'єднання з'явиться у списку. Натисніть кнопку Перевірити, щоб *перевірити* з'єднання: якщо отримання статусу не вдається, спробуйте вибрати інший СОМ-порт. Якщо жоден з портів не працює, переконайтеся, що налаштування послідовного порту (швидкість передачі даних тощо) точно відповідають налаштуванням на стороні модему.

Діалогове вікно *Тест* має дві функції:

- Стан модему: перевірено автоматично
- тестовий SMS: введіть номер телефону та текст для відправлення повідомлення



Luxriot EVO пінгує модем кожні 30 секунд для оновлення статусу і кожні 3 секунди для отримання нових повідомлень. Якщо ви відчуваєте затримки в отриманні повідомлень, це, швидше за все, пов'язано з апаратним забезпеченням модему, а не з налаштуванням сервера Luxriot EVO. Використовуйте модем з інструментами сторонніх виробників і порівняйте затримку, щоб переконатися в цьому.

Для перевірки на конкретному телефонному номері введіть номер телефону - або в міжнародному форматі (включаючи код країни з префіксом + або 00), або без коду країни, якщо номер є місцевим для оператора SIM-карти. Натисніть *ОК*, щоб спробувати надіслати коротке повідомлення. Якщо номер невірний, ви отримаєте повідомлення про помилку. Якщо все в порядку, ви отримаєте повідомлення про успішне відправлення, і повідомлення незабаром (зазвичай, миттєво) надійде на цільовий телефон.

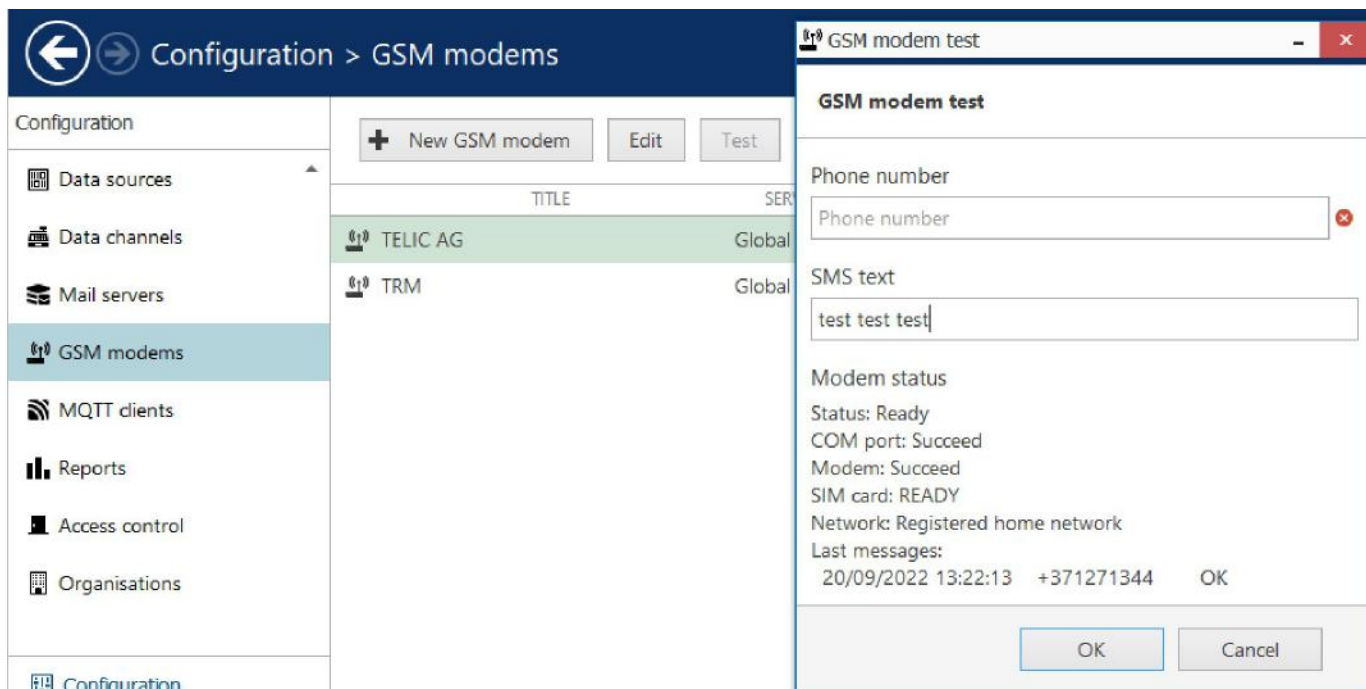


Скрізь, де вам потрібно ввести номер телефону в Luxriot EVO Console, ми рекомендуємо робити це в міжнародному форматі: спочатку + (або 00), потім код країни, а потім сам номер. Номер не повинен містити пробілів, тире або дужок.

Приклад:

- номер у місцевому форматі: (555) 555-0155
- те саме число, переведене в міжнародний формат: +15555550155

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Перевірка стану модему та тестові SMS

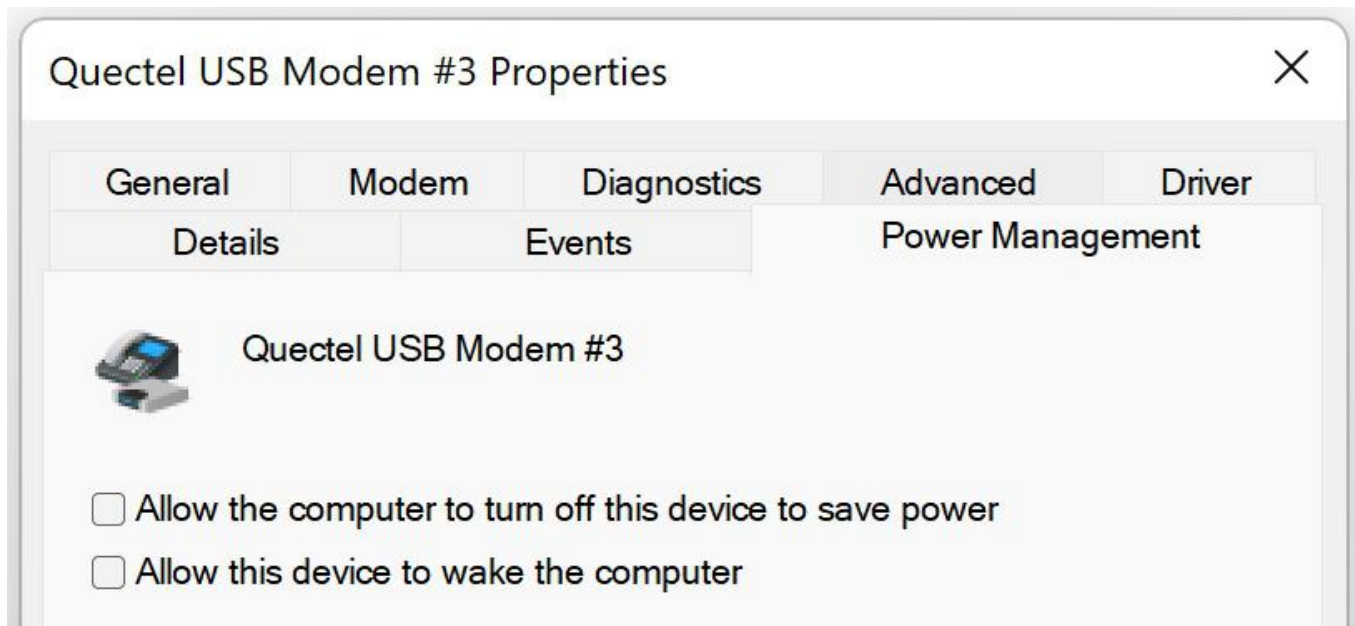
Тарифікація повідомлень буде здійснюватися відповідно до тарифного плану вашої SIM-карти.



Luxriot не несе відповідальності за будь-які збитки, пов'язані з додатковими комісіями мобільних операторів. Виключно ви несеєте відповідальність за відстеження та контроль потоку повідомлень і частоти подій, якщо SMS-повідомлення надсилається на основі події E&A.

Якщо ви відповісте на це тестове SMS, модем отримає його, і ви побачите, що воно з'явиться у зведенні стану модему в розділі "Останні повідомлення". Точний час отримання повідомлення може змінюватися залежно від апаратного забезпечення та налаштувань модему; Luxriot EVO не вносить додаткових затримок.

Важливо! Переконайтеся, що ваш модем не переходить у сплячий режим. Для цього перейдіть до диспетчера пристроїв Windows, знайдіть ваш модем у розділі "Модеми" і перевірте відповідні налаштування на вкладці "Керування живленням". Не дозволяйте комп'ютеру вимикати модем для економії енергії.



Налаштування живлення модему в диспетчері пристроїв

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Налаштовані модеми з'являться у відповідній вкладці розділу *Моніторинг*.

Отримувати SMS

Після додавання модему ви зможете отримувати SMS і використовувати їх для запуску подій на серверах Luxriot EVO.

Події модему

Щоб створити SMS-подію, перейдіть до розділу *Events & Actions (Події та дії)* консолі Luxriot EVO Console і виберіть *Events (Події)* зліва (ви також можете створювати нові події прямо з [Конфігуратора E&A](#)). На верхній панелі натисніть кнопку *+ Нова подія*, потім у діалоговому вікні виберіть тип події "Отримання SMS-повідомлення", а потім заповніть решту налаштувань:

- **Назва:** назва події, визначена користувачем
- **Джерело:** наявне модемне обладнання для прийому повідомлення
- **Телефон:** повний номер телефону **відправника***; залиште порожнім для будь-якого номера
- **Текст:** Текст SMS для запуску події, чутливий до регістру; залиште порожнім для будь-якого тексту для запуску події
- **Регулярний вираз:** увімкніть, якщо ви хочете оцінювати вхідний текст за допомогою **регулярного виразу**, наприклад, використовувати заповнювачі

*Номер телефону повинен бути в **міжнародному форматі** (з провідним + або 00 та кодом країни) для BCIX номерів, навіть місцевих. Без коду країни подія не буде працювати належним чином.

Event TELIC AG SMS message received*

Event

Details*

Details

Event type

SMS message received

Change...

Select event type from list of available event types

Title

TELIC AG SMS message received

Event name

Source

TELIC AG

Change...

Event source

Phone

+37129843

Phone number

Text

stop

Message text

☐ Regular expression

When checked, text is processed as regular expression

Apply OK Cancel

Подія за вхідним SMS

Натисніть *OK*, щоб зберегти і закрити діалогове вікно. Новостворена подія з'явиться у списку.

Створивши подію, ви можете використовувати її для створення правил подій у [Конфігураторі подій і дій](#), як зазвичай. Наприклад, ви можете надсилати SMS для [запуску/зупинки запису](#), відчинення [дверей](#) і воріт, створення тривоги і закладок.



Зверніть увагу, що модеми можуть створювати **затримки** при отриманні SMS через періодичне зчитування SMS (повідомлення надходять від мобільного оператора через певні проміжки часу). Будь ласка, протестуйте обладнання вашого модему і переконайтеся, що отримана частота прийому SMS є прийнятною для вашого сценарію події. Програмне забезпечення Luxriot EVO не додає жодних затримок і не несе відповідальності за затримки на апаратному рівні.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Надіслати SMS

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Аналогічно, модеми можуть надсилати SMS на попередньо налаштовані телефонні номери. Сервери Luxriot EVO можуть використовувати це у двох сценаріях:

- надсилати повідомлення на основі подій, що спрацювали - дії E&A
- надсилати коди через SMS для двофакторної автентифікації (2FA)

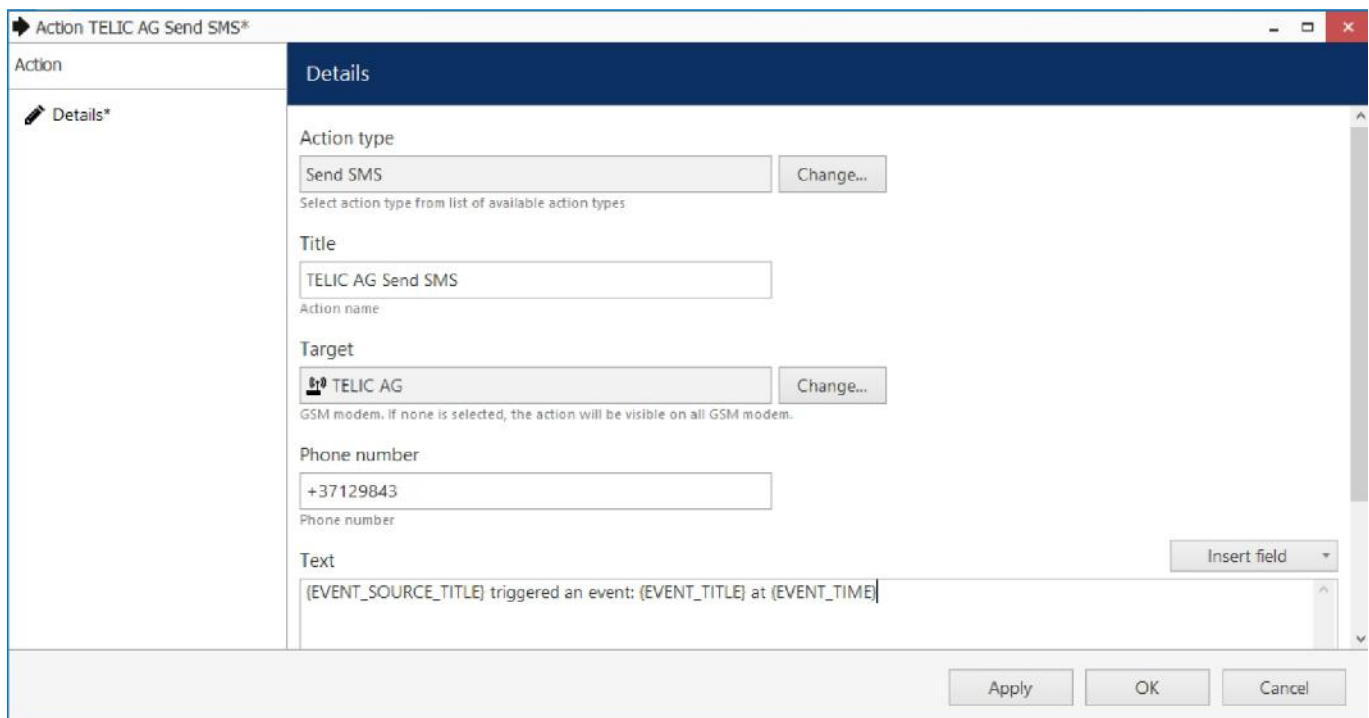
Зверніть увагу, що ви не можете створювати дії або постачальників 2FA-сповіщень, не маючи справді працюючого модему, тому переконайтеся, що спочатку ви додали і протестували модем.

Дії модему

Щоб створити дію надсилання SMS, перейдіть до розділу *Події та дії* в консолі Luxriot EVO Console і виберіть *Дії* зліва (ви також можете створювати нові дії прямо з [Конфігуратора E&A](#)). На верхній панелі натисніть кнопку + *Нова дія*, потім виберіть тип дії *Надіслати SMS* з групи *Сповіщення* у діалоговому вікні, а потім заповніть решту налаштувань:

- **Назва:** назва дії, визначена користувачем
- **Джерело:** наявне модемне обладнання для надсилання повідомлення
- **Телефон:** номер телефону **одержувача***; залиште порожнім для будь-якого номера
- **Текст:** Текст SMS для відправки, клацніть правою кнопкою миші, щоб вставити текстові макроси

*Якщо номер телефону не має коду країни, до номера буде додано код країни оператора SIM-карти. Якщо ви хочете гарантувати коректність номера та доставку повідомлення, будь ласка, вводьте номер у міжнародному форматі з кодом країни та знаком +/00.



Дія: надіслати SMS-повідомлення

Залежно від налаштувань вашого модему та обраної мови, одне повідомлення може бути розділене на кілька. Перед налаштуванням сповіщень на робочих серверах перевірте налаштування і переконайтеся, що ви отримуєте бажані результати.

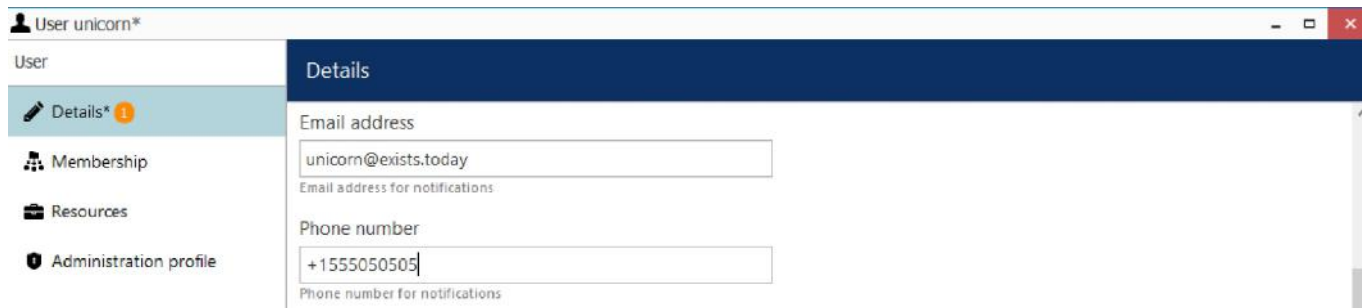
Двофакторна автентифікація (2FA)

Перш ніж увімкнути 2FA:

- додайте дійсний модем і протестуйте його
- переконайтеся, що всі користувачі, які будуть використовувати 2FA, мають дійсний і повний номер телефону, вказаний у [властивостях](#) їх [облікового запису](#) в Luxriot EVO Console

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Налаштування телефонного номера є новим (поставляється з підтримкою модему), тому вам потрібно буде зайти у [властивості](#) кожного [користувача](#) і ввести його номер телефону, щоб переконатися, що він може отримувати SMS для перевірки.



The screenshot displays the 'Details' configuration page for a user. On the left, a sidebar lists navigation options: 'Details*' (active), 'Membership', 'Resources', and 'Administration profile'. The main content area is titled 'Details' and contains two input fields. The first field is labeled 'Email address' and contains the text 'unicorn@exists.today'; below it, in smaller text, is 'Email address for notifications'. The second field is labeled 'Phone number' and contains the text '+1555050505'; below it, in smaller text, is 'Phone number for notifications'.

Номер телефону та електронна пошта користувача для 2FA-сповіщень

Щоб налаштувати 2FA, перейдіть до [налаштувань сервера](#) Luxriot EVO (для систем Luxriot EVO Global - перейдіть до [властивостей сервера центрального управління](#), оскільки це налаштування є загальносистемним) > вкладка *Двофакторна автентифікація* > додайте нового постачальника сповіщень та вкажіть решту налаштувань, як описано у [відповідному розділі](#) про 2FA.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

11 Зовнішні служби

Зовнішні модулі - це модулі, які були інтегровані з Luxriot EVO, в тому числі ті, які були розроблені для роботи з Luxriot EVO - механізми розпізнавання номерних знаків та облич. Вони працюють незалежно або на основі потоків, отриманих від сервера Luxriot EVO, а сервер Luxriot EVO може отримувати метадані подій від цих модулів і потім використовувати ці події для конфігурації Event & Action, а також надавати можливість переглядати ці події як в режимі реального часу, так і в режимі розслідування в додатку Luxriot EVO Monitor.

Всі зовнішні модулі можуть бути підключені за однаковою логікою, основні важливі кроки полягають у наступному:

1. Підготуйте канали, які будуть використовуватися для цільового зовнішнього модуля
2. Встановіть цільовий зовнішній модуль
3. Підключіться до сервера Luxriot EVO із зовнішнього модуля та увімкніть у ньому HTTP-сповіщення, якщо така опція явно доступна - це призведе до того, що зовнішній сервіс автоматично з'явиться в Luxriot EVO Console
4. Створіть групу для зовнішніх сервісів у Luxriot EVO Console та додайте ваш зовнішній сервіс до групи
5. Зовнішній сервіс тепер буде доступний для конфігурації E&A, а його події будуть відображатися в Luxriot EVO Monitor



Важливе повідомлення для систем Luxriot EVO Global: до версії Luxriot EVO 1.15.0 зовнішні сервіси працюють тільки через центральний сервер управління.

Починаючи з версії 1.15.0, ви можете підключати зовнішні сервіси **безпосередньо до серверів запису** (екземплярів Luxriot EVO Recording Server). Зауважте, однак, що ця функція не працюватиме для серверів обходу відмови, якщо цільовий сервер запису Luxriot EVO Recording Server вийде з ладу. Коли ваш зовнішній сервіс пов'язаний з Luxriot EVO Global, потокове передавання автоматично перемикається з/на відмовостійкість.

Це працює для всіх видів зовнішніх сервісів, окрім [Camio](#), який інтегрується дещо по-іншому.

У цьому посібнику адміністратора наведено приклад підключення до модуля LPR (розпізнавання номерних знаків). Інші зовнішні сервіси додаються аналогічним чином, єдиною відмінністю є інтерфейс зовнішнього модуля. Більш детальну інформацію ви знайдете у відповідних посібниках користувача LPR/FR.

Встановлення зовнішнього модуля

Запустіть інсталяцію LPR, двічі клацнувши інсталяційний пакет, і дотримуйтесь вказівок майстра. Активуйте LPR за допомогою придбаної ліцензії LPR і запустіть програму з порожньою конфігурацією.



Будь ласка, використовуйте LPR версії 2.x з Luxriot EVO. Якщо у вас вже є старіша версія LPR, яка працює з Luxriot VMS, вам потрібно перевстановити її, щоб вона працювала з Luxriot EVO, або використовувати окрему інсталяцію LPR.

Налаштування зовнішнього модуля

У модулі LPR додайте нове з'єднання з сервером і введіть дані з'єднання з сервером Luxriot EVO. Переконайтеся, що цільовий HTTP-порт доступний, а обліковий запис користувача має дозвіл на вхід через HTTP.

License Plate Recognition

Servers

Channels

Servers

HOST	PORT	USER	STATUS	ADD
192.168.1.83	8085	admin	Connected	 

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

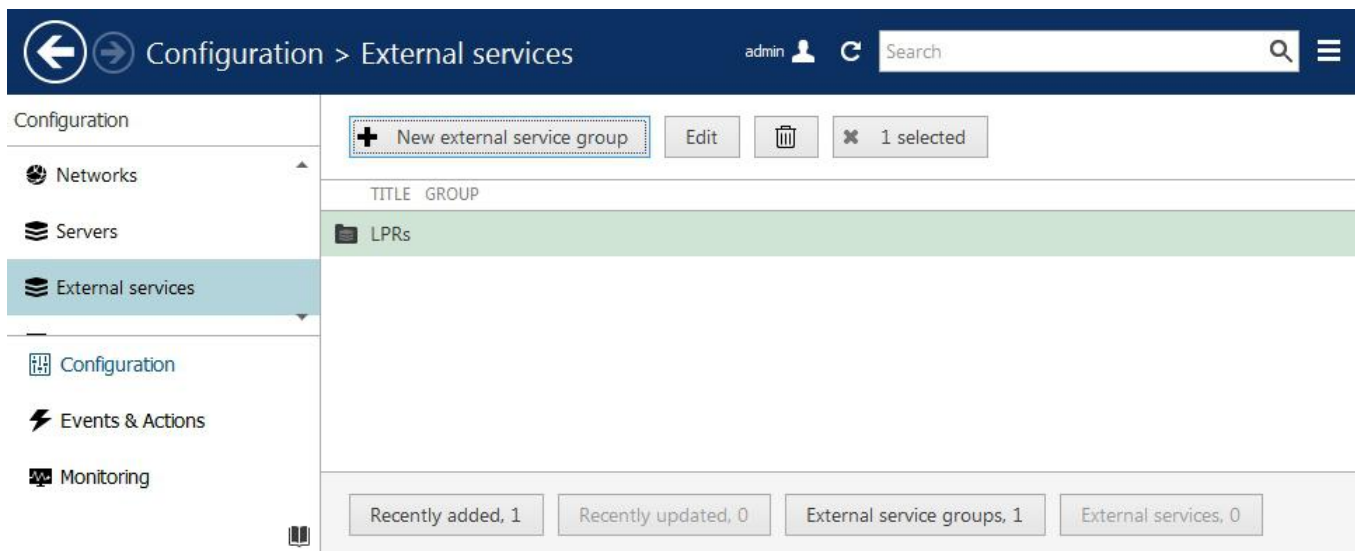
Додавання нового підключення до сервера через веб-інтерфейс LPR

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Потім додайте бажані канали для аналізу LPR і налаштуйте розпізнавання номерних знаків, як зазвичай. Для більш детальної інформації про налаштування, будь ласка, зверніться до посібника користувача LPR.

Додати зовнішню службу

У консолі Luxriot EVO Console перейдіть до розділу *Конфігурація* і виберіть *Зовнішні служби* з лівого меню. На верхній панелі натисніть кнопку *+ Нова група зовнішніх служб*; у діалоговому вікні введіть назву групи і натисніть *OK* для збереження. Новостворена група з'явиться у списку елементів.



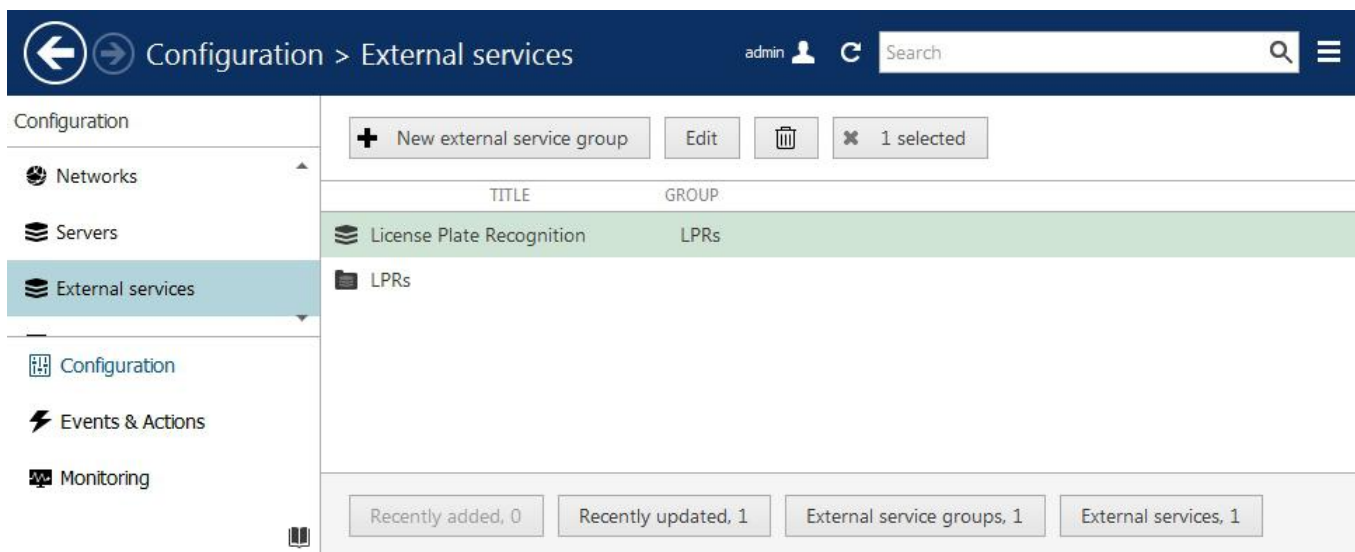
Група зовнішніх служб

Після того, як ви налаштували LPR на надсилання сповіщень VMS, як описано вище, цільова служба має автоматично з'явитися у списку *Зовнішні служби*. Двічі клацніть його, щоб відкрити налаштування служби:

- **Назва:** ви можете залишити назву за замовчуванням (автоматично згенеровану) або змінити її
- **Сервер:** цільовий сервер, до якого має підключатися зовнішній сервіс (має відповідати адресі сервера в конфігурації зовнішнього сервісу)
- **Група:** додайте його до щойно створеної групи

Натисніть *OK*, щоб зберегти і закрити діалогове вікно.

На додаткових вкладках - *Події та дії*, *Пов'язані ресурси* - ви побачите відповідні дані, зібрані в одному місці. *Події та дії* відображатимуть дії, пов'язані з подіями цільової служби, тоді як *пов'язані ресурси* відображатимуть список каналів, які використовує цільова служба (в даному випадку ЛНР).



Служба "ЛНР" з відповідною групою "Зовнішня служба"

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Відтепер налаштований вами зовнішній сервіс стане доступним у [Конфігураторі подій та дій](#), а його потоки подій також стануть доступними для дослідження в додатку Luxriot EVO Monitor. Будь ласка, зверніться до посібників користувача Luxriot EVO Monitor та LPR для отримання детальної інформації про режим розслідування.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

11.1 Контроль доступу

Починаючи з версії 1.8, Luxriot EVO має інтеграцію з **системами контролю доступу**. Сервер Luxriot EVO тепер може отримувати події від сторонніх систем контролю доступу та надсилати запити до них.



Поточна інтеграція включає наступне **програмне забезпечення** для **контролю доступу**: Keri, Feenics, Gallagher, Roger RACS 5 та Visual Access System від GSF Corporation.

Luxriot EVO отримує **список дверей**, їх **статуси** (відчинені/зачинені, замкнені/відчинені), **список власників карток** та відповідні події, а також дозволяє замикати та відмикає двері на основі внутрішніх подій сервера Luxriot EVO (наприклад, натискання кнопки користувача), а також з додатку Luxriot EVO Monitor. Інформація про двері, події та власників карток також доступна для пошуку в додатку Luxriot EVO Monitor.

Огляд підтримуваної функціональності:

- Отримувати події, список дверей та їх стан, список власників карток (користувачів)
- Змінювати стан дверей, надсилаючи відповідні команди назад
- Стан дверей у реальному часі з підключеними відеоканалами
- Інтерактивні маркери на мапах та географічних картах
- Сповіщення та інші дії на основі подій біля дверей
- Пошук в історії подій за дверима, власниками карток та часом
- Отримуйте сповіщення в мобільному додатку
- Замикайте та відмикайте двері з мобільного додатку

Інтеграція з різним програмним забезпеченням для контролю доступу схожа. Однак можуть бути нюанси в налаштуванні. Якщо у вас виникнуть труднощі з налаштуванням, зверніться до наших інженерів служби підтримки за адресою support@luxriot.com.

Конфігурація Luxriot EVO з контролем доступу третьої сторони

У цій темі коротко описано конфігурацію, необхідну для використання інтеграції програмного забезпечення для контролю доступу з програмним забезпеченням Luxriot EVO.

Передумови

Keri використовує порт 11000 за замовчуванням і порти з 11000 по 110xx для з'єднань, тому вони повинні бути відкриті і переадресовані на проміжних маршрутизаторах і брандмауерах.

Підключення Luxriot EVO до системи Doors.NET використовує певний тип ліцензії - **OnSSI**. Переконайтеся, що ваша ліцензія Keri включає цей тип клієнтської ліцензії (принаймні одну) і що вона не використовується іншими клієнтськими з'єднаннями.



У попередніх версіях Luxriot EVO використовувалося інше ліцензійне підключення Doors .NET - RollCallClient. Він все ще працює, але Kery Systems наполегливо рекомендує використовувати замість нього ліцензію OnSSI.

Для Keri by Feenics немає ніяких особливих вимог. Ви просто налаштуєте його як зазвичай, і сервери Luxriot EVO вже мають з'єднання з api.feenicshosting.com через HTTP з жорстким кодом. Переконайтеся, що ви дозволили це з'єднання на ваших локальних брандмауерах.

Для Roger RACS 5 також немає особливих вимог до конфігурації, налаштуйте VISO як зазвичай. Просто переконайтеся, що ви застосували дійсну **ліцензію** на програмне забезпечення для контролю доступу. Без неї сервіси інтеграції на стороні Roger будуть неактивні. Ви можете перевірити статус ліцензії, запустивши диспетчер служб RACS і вибравши *службу Ліцензії*.

Додати конфігурацію контролю доступу

У консолі Luxriot EVO Console відкрийте розділ *Конфігурація* і виберіть *Контроль доступу* в меню зліва. Тут вам потрібно створити з'єднання з сервером Keri: натисніть кнопку *Нова конфігурація*

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

контролю доступу на верхній панелі та заповніть налаштування, після чого натисніть *OK* для збереження:

- **Назва**, визначена користувачем
- **Тип**: виберіть назву вашого програмного забезпечення для контролю доступу
- **Хост**: IP-адреса сервера контролю доступу (обов'язкова для деяких типів)

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- **Екземпляр:** ім'я екземпляра для Feenics (визначається на стороні Keep)
- **Порт:** порт сервера контролю доступу
 - Keri: порт за замовчуванням - 11000, порти з 11000 по 110xx можна використовувати інакше, залежно від конфігурації Keri
 - Зрозумів: залиште 0, щоб використовувати порт за замовчуванням 8892
- **Ім'я користувача та пароль** для підключення до сервера контролю доступу
- **Об'єднати:** увімкніть цю опцію, якщо у вас є кілька систем контролю доступу, і ви хочете мати їх усі на одній вкладці в додатку Luxriot EVO Monitor

The screenshot shows a configuration window titled "Access control Keri Test". The window has a sidebar on the left with "Access control" and "Details" (selected). The main area is titled "Details" and contains the following fields:

- Title:** Keri Test
- Access control type:** Keri
- Host:** 192.168.1.120
- Port:** 0
- Username:** admin
- Enter password:** (checkbox is unchecked, password field is empty)

At the bottom right, there are "OK" and "Cancel" buttons.

Приклад налаштування контролю доступу для Keri Doors .NET

Для Roger RACS 5 ви можете перевірити і змінити IP-адресу і порт служби, запустивши диспетчер служб RACS і вибравши *службу інтеграції*.

Для контролю доступу Gallagher існує спеціальна процедура сполучення з додатковими налаштуваннями, детальніше див. [у відповідній темі](#) цього документа.

Додати двері

Далі натисніть стрілку біля кнопки *Нова конфігурація контролю доступу* і виберіть у випадяючому списку пункт *Нові двері*. Виберіть конфігурацію контролю доступу, створену на попередньому кроці.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Door Test Door 2.16*

Door

Details

Permissions

Details

Title

Test Door 2.16

Door title

Access control

KERI Test

Change...

Access control

System ID

385df5ef-ffc7-4e50-ba42-6014fa25691c

Change...

Door system ID

Channel

Acme CA04 on 192.168.1.58

Change...

Channel

OK

Cancel

Додати нові двері

Натисніть кнопку *Змінити* поруч з полем Ідентифікатор системи, щоб переглянути список доступних дверей: якщо конфігурація контролю доступу правильна, сервер Luxriot EVO успішно завантажить її з сервера Keri. Виберіть потрібні двері та натисніть *OK*.

Available doors

System Id	Title
Odd1b740-98fd-4bc9-832f-ba0484849805	Reader 1.0
1d59deea-ea46-402d-b487-3c84a5495e31	Reader 4.48
385df5ef-ffc7-4e50-ba42-6014fa25691c	Reader 2.16
9a1cc330-6965-47e2-946c-01f062bef89d	Reader 3.32

OK

Cancel

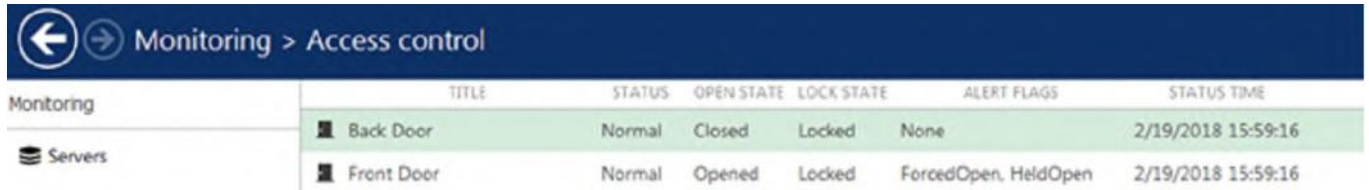
Список доступних дверей, отриманих від Keri

Якщо ви хочете прив'язати відеоканал до дверей, виберіть канал у відповідному полі. Цей канал буде відображатися під час перегляду подій від цих дверей у застосунку Luxriot EVO Monitor, а список подій буде прив'язаний до записаного відео.

Моніторинг

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Для всіх доданих дверей можна переглянути їхній поточний стан у додатку Luxriot EVO Console: для цього перейдіть до розділу *Моніторинг* і виберіть Контроль *доступу* у списку ліворуч.



	TITLE	STATUS	OPEN STATE	LOCK STATE	ALERT FLAGS	STATUS TIME
Monitoring	Back Door	Normal	Closed	Locked	None	2/19/2018 15:59:16
Servers	Front Door	Normal	Opened	Locked	ForcedOpen, HeldOpen	2/19/2018 15:59:16

Моніторинг стану дверей

Наступна інформація доступна на сайті Doors.NET:

- **Відкритий стан:** відкрито/закрито
- **Стан блокування:** заблоковано/розблоковано
- **Попереджувальні прапорці:** додаткова інформація, якщо така є
- **Час статусу:** час останнього оновлення статусу

Використовуйте поле "*Пошук*" у верхньому правому куті, щоб відфільтрувати список дверей, і кнопку "*Оновити*" (або F5), щоб перезавантажити його.

Карти

Окрім спеціальних розділів *контролю доступу* в консолі Luxriot EVO Console, ви також можете розміщувати маркери дверей на мапах - як звичайних, так і географічних. Маркери на мапі відображатимуть стан відчинених і зачинених дверей.

Для цього виберіть *Карти* в розділі *Конфігурація* консолі Luxriot EVO і створіть карту або відкрийте вже існуючу. На вкладці *Маркування* розмістіть стільки маркерів, скільки вам потрібно - ті, що виглядають як двері - з верхньої панелі. Натисніть на будь-який маркер, щоб змінити його налаштування в правій частині діалогового вікна: призначте йому двері і налаштуйте кольори та піктограми для різних статусів дверей.

Для більш детальної інформації, будь ласка, дивіться розділ "[Карти](#)" в цьому документі.

Події та акції

Після додавання необхідного з'єднання та дверей можна використовувати зміни стану дверей як події в *конфігураторі E&A*, а також надсилати команди на сервер контролю доступу як дії, пов'язані з дверима.

Щоб додати події та дії в Luxriot EVO Console, перейдіть до розділу *Events & Actions* і виберіть *Events* or *Actions* зліва; натисніть кнопку *New <item>*, щоб додати новий запис. Крім того, ви можете додати нові події/дії прямо з *Конфігуратора E&A*, натиснувши кнопку + *Новий <елемент>* внизу крайнього лівого і крайнього правого стовпців.

Є дві події, пов'язані з інтеграцією контролю доступу:

- **Подія контролю доступу:** елементи, не пов'язані з дверима, але все одно надходять з боку контролю доступу (специфічні для виробника; наприклад, зміна статусу інших компонентів)
- **Подія дверей:** коди, пов'язані зі станом дверей (тобто прив'язані до конкретних вузлів)

Дверна подія

Ця категорія подій спрацьовує, коли вказаний код отримано від сервера контролю доступу. Тут виберіть цільові двері як джерело події (двері мають бути додані до конфігурації сервера Luxriot EVO заздалегідь), а потім виберіть код, на який ви хочете налаштувати реакцію.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Event Back door OPEN2long*

Event

Details*

Details

Event type
Door event
Select event type from list of available event types

Title
Back door OPEN2long
Event name

Source
Access Door 1
Source door
Change...

Code
Door Open Too Long Alarm
Access control code
Change...

OK Cancel

День відкритих дверей

Список кодів отримується з програмного забезпечення для контролю доступу і містить можливі типи подій, які можуть бути прийняті та зрозумілі сервером Luxriot EVO. Виберіть той, на який ви хочете налаштувати реакцію.

Available access control codes

Code	Description
105	Reader Contact - Forced Open (Held Open is Masked)
106	Reader Contact - Held Open (Forced Open is Masked)
107	Reader Contact - Mode Unlocked
108	Reader Mode Change - Lockdown
109	Reader Mode Change - Unlocked
110	Reader Mode Change - Lockout
111	Reader Mode Change - Facility Code
112	Reader Mode Change - Card Only
113	Reader Mode Change - PIN Only
114	Reader Mode Change - Card and PIN
115	Reader Mode Change - Card or PIN

OK Cancel

Коди дверей, отримані від Keri

Подія контролю доступу

Використовуйте цей тип подій, якщо сповіщення від системи контролю доступу не прив'язані до конкретних дверей.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Event Keri Access control event*

Event

Details

Event type

Access control event

Select event type from list of available event types

Title

Keri Access control event

Event name

Source

Keri

Change...

Source access control

Code

IN8: Input line activated

Change...

Access control code

OK Cancel

Подія контролю доступу

Точний перелік кодів подій тут залежить від постачальника; деякі інтеграції контролю доступу можуть не підтримувати цей тип повідомлень.

Дії

Так само ви можете надсилати сповіщення на сервери контролю доступу на основі подій Luxriot EVO. Для цього в консолі Luxriot EVO виберіть *Дії* в розділі Події та дії і створіть нову дію, натиснувши кнопку *Нова дія* на верхній панелі. Або натисніть кнопку + *Нова дія* в *Конфігураторі E&A*. Вам знадобиться тип дії *Двері*.

Action Keri Test Door action*

Action

Details

Field Caption

Door action

Multiline description ...

Title

KERI Test Door action

Event name

Target

KERI Test

Change...

Target access control configuration

Code

Unlock

Code

OK Cancel

Дія дверей

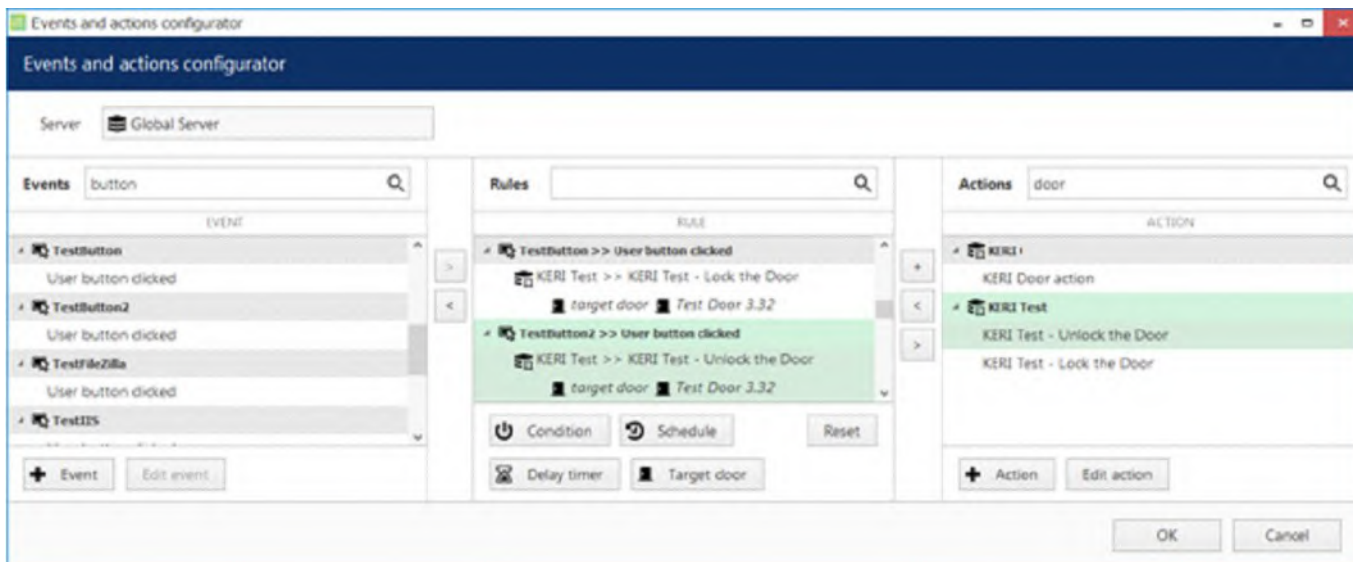
Як ціль вкажіть конфігурацію контролю доступу, додану раніше. Конкретні двері для цієї дії буде обрано на етапі створення правила, що дозволить вам використовувати цю дію для багатьох різних дверей у межах однієї конфігурації контролю доступу.

Доступні **коди дій**: заблокувати, розблокувати, тимчасово розблокувати та заблокувати (стандартні стани дверей системи контролю доступу). Після спрацювання дії відповідну команду буде надіслано на сторонній модуль контролю доступу.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Правила Е&А

Після того, як ви створили необхідні події та дії, об'єднайте їх у правила в *Конфігураторі Е&А*. Для дій, пов'язаних з дверима, пам'ятайте, що вам потрібно вказати цільові двері за допомогою **кнопки Цільові двері** в нижній частині середньої колонки.



Об'єднайте події та дії в правила

Вибрані зміни стану дверей спричинять події в Luxriot EVO, а дії, викликані внутрішніми подіями Luxriot EVO, змінять стан дверей, що також буде відображено в інтерфейсі системи контролю доступу.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

11.2 Галлахер.

Luxriot EVO має кілька варіантів інтеграції зі сторонніми програмними комплексами [контролю доступу](#). Ця частина документації містить детальну інформацію про те, як зробити так, щоб Luxriot EVO працював разом з вашим **командним центром Gallagher**.

Інтеграція забезпечує двосторонній обмін інформацією між серверами Luxriot EVO та серверами програмного забезпечення для контролю доступу:

- Сервер Luxriot EVO отримує **події**, список та стан **дверей**, а також список **власників карток**
- в Luxriot EVO Console ви можете бачити стан дверей, додавати їх на мапи та геомапи, а також створювати події та дії, пов'язані з дверима
 - Події Е&А допомагають відстежувати зміни стану дверей
 - Дії та карти Е&А дозволяють змінювати стан дверей (блокування/розблокування)
- у Luxriot EVO Monitor можна шукати події дверей та власників карток за потрібний період

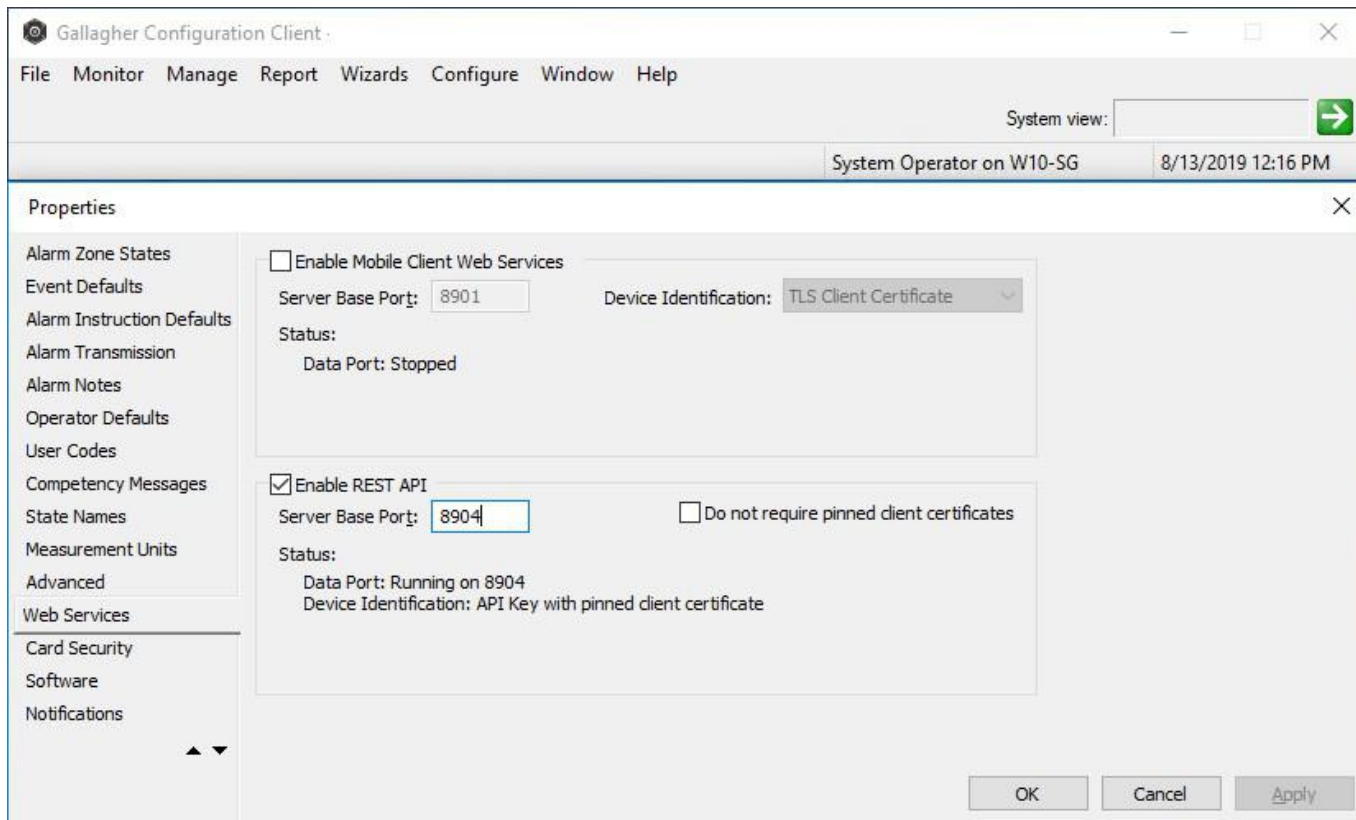
Наведена нижче інформація допоможе вам налаштувати Luxriot EVO для роботи з програмним забезпеченням Gallagher. Передбачається, що у вас вже встановлений і працює командний центр Gallagher, і ви знайомі з процесом його початкового налаштування. Для отримання детальної інформації про налаштування програмного забезпечення Gallagher, будь ласка, зверніться до його супровідної документації.

Конфігурація Gallagher

Для того, щоб два сервери могли взаємодіяти, на стороні Gallagher потрібно спочатку налаштувати кілька речей. Інтеграція працює через захищений HTTP, тому, з точки зору Gallagher, Luxriot EVO буде діяти як клієнт REST API. Наведені тут кроки описують необхідні налаштування в програмному забезпеченні Gallagher.

Запустіть Gallagher Configuration Client і увійдіть, використовуючи своє ім'я користувача та пароль.

На панелі, що містить головне меню, перейдіть до *Файл > Властивості сервера* і виберіть зліва пункт *Веб-сервіси*. Тут увімкніть параметр *Увімкнути REST API* і вкажіть **порт** HTTPS для зв'язку між серверами.

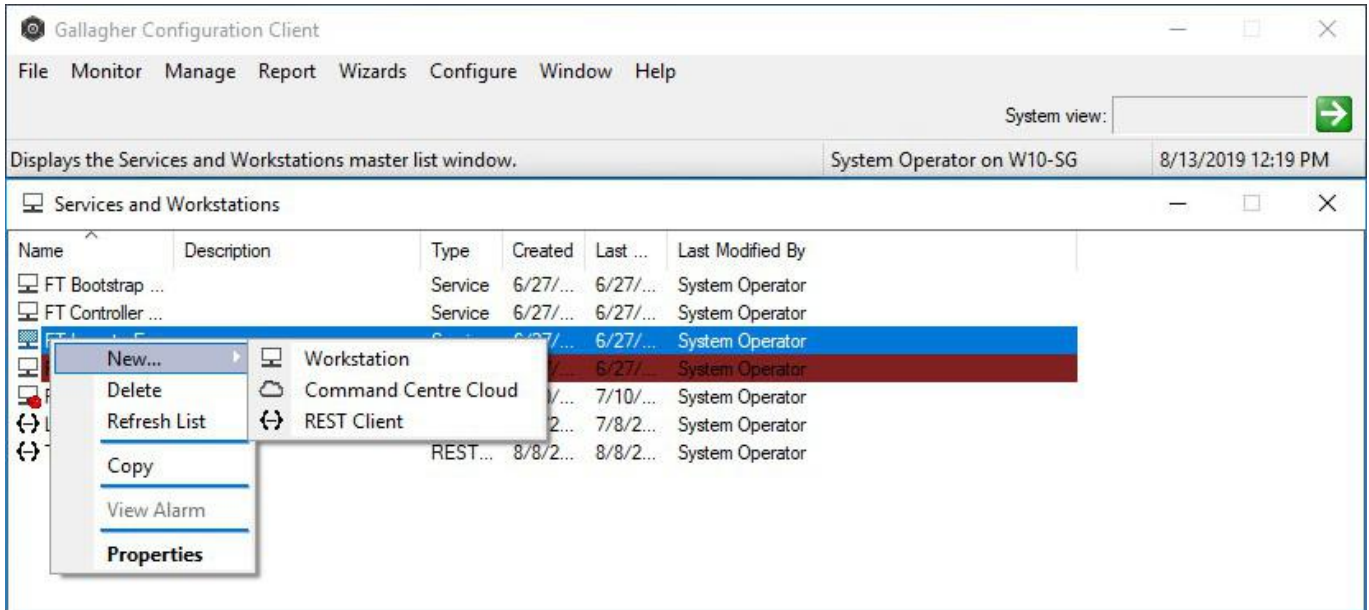


Увімкніть REST API та вкажіть порт HTTPS

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Далі перейдіть до головного меню *Налаштування > Служби та робочі станції*. У діалоговому вікні клацніть правою кнопкою миші будь-де і виберіть *Новий > REST-клієнт*.

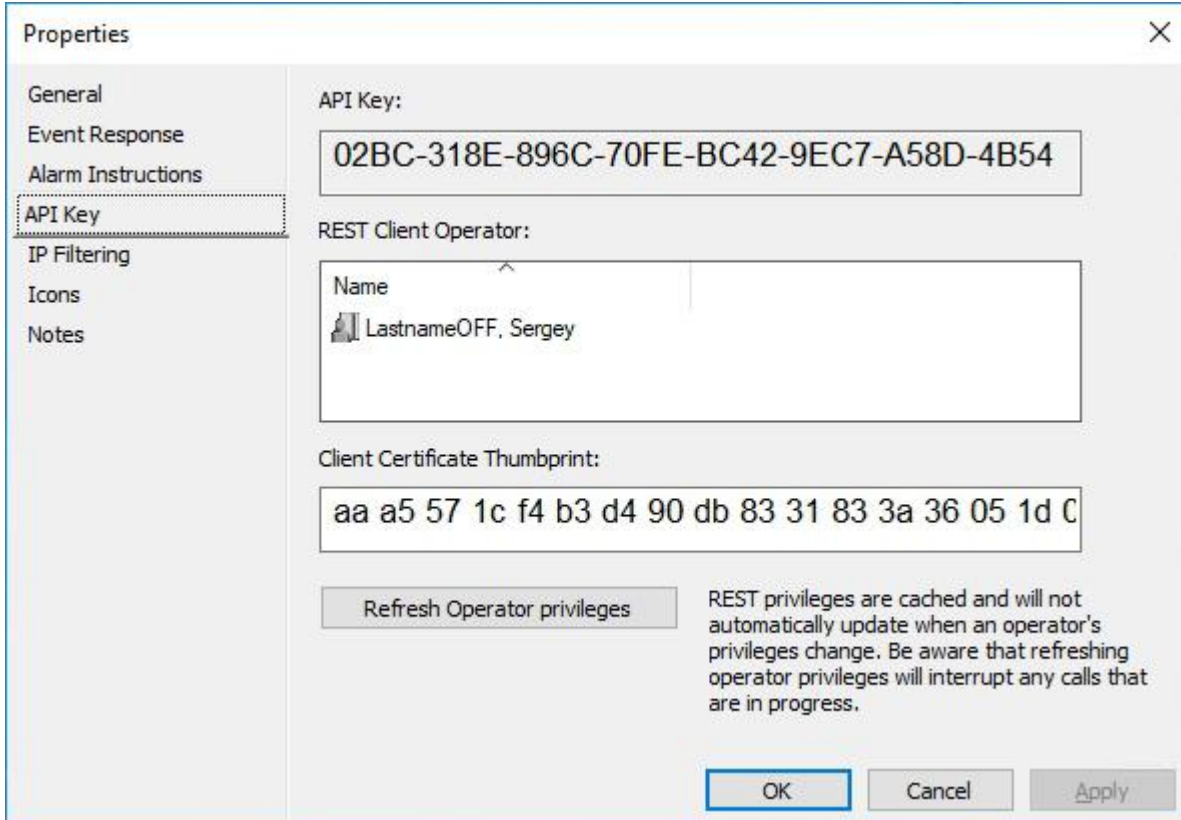
Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Додавання нового клієнта REST API

Всі налаштування тут задаються вами або за замовчуванням, за винятком налаштувань на вкладці "*Ключ API*". Тут:

- Скопіюйте **ключ API** з поля, доступного тільки для читання, і вставте його в консоль Luxriot EVO Console пізніше, як описано нижче
- Перетягніть потрібного **оператора*** в поле *Оператор REST-клієнта* в головному меню *Керування > Власники карток*
- Скопіюйте *відбиток клієнтського сертифіката* з консолі Luxriot EVO Console (див. нижче)



Скопіюйте ключ API з налаштувань клієнта REST API на консоль Luxriot EVO

Відбиток сертифіката жорстко закодований в Luxriot EVO, і Luxriot несе відповідальність за його оновлення. Вам не потрібно отримувати власний сертифікат; просто скопіюйте алфавітно-цифровий рядок з

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

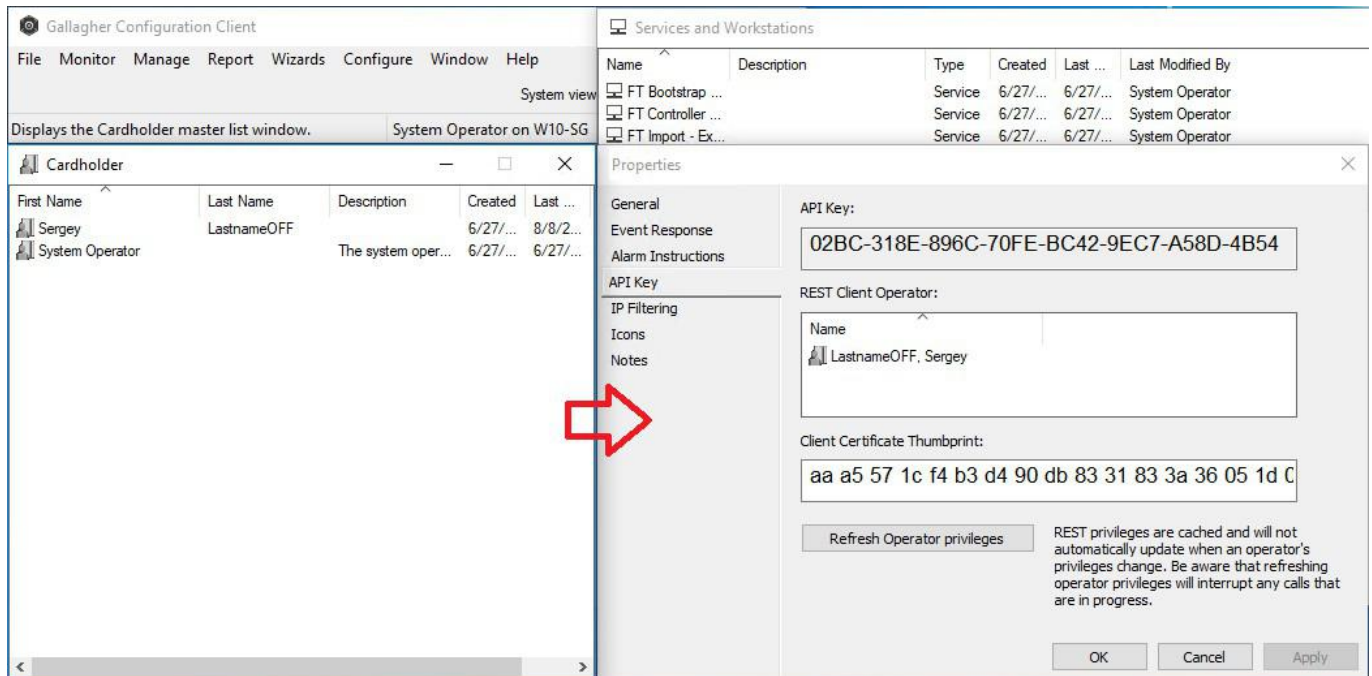
діалогового вікна конфігурації Gallagher в консолі Luxriot EVO Console.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



*Для коректної роботи інтеграції REST API держатель картки, який виступає в ролі оператора, повинен мати розширені привілеї користувача.

Решта налаштувань тут за замовчуванням/на ваш розсуд.



Перетягніть власника картки до налаштувань клієнта REST API

Конфігурація сервера Luxriot EVO

Решта налаштувань виконується на стороні консолі Luxriot EVO. Сервер Luxriot EVO повинен мати ліцензію Luxriot EVO Global або Luxriot EVO S, щоб мати доступ до вкладки *Контроль доступу*. Якщо ви використовуєте Luxriot EVO Global, переконайтеся, що ви підключені до центрального сервера і використовуєте привілейований обліковий запис користувача.

Створіть нове з'єднання Gallagher

У консолі Luxriot EVO відкрийте розділ *Конфігурація* і виберіть компонент *Контроль доступу* зліва. Натисніть кнопку *Нова конфігурація контролю доступу* на верхній панелі та заповніть налаштування у діалоговому вікні.

- **Назва:** визначена користувачем назва послуги, яка з'явиться в консолі Luxriot EVO Console
- **Тип контролю доступу:** Галлагер
- **Хост:** IP-адреса або ім'я хоста сервера Gallagher
- **Порт:** базовий порт сервера з налаштувань REST API (як зазначено вище)
- **Ключ API:** скопіювати з конфігурації Gallagher, як показано вище
- **Ескіз сертифіката клієнта:** скопіюйте та вставте його в налаштування клієнта Gallagher REST API, як описано вище
- **Об'єднати:** увімкніть цю опцію, якщо у вас є кілька систем контролю доступу, і ви хочете мати їх усі на одній вкладці в додатку Luxriot EVO Monitor

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Access control GALLAGHER

Access control

Details

Title

GALLAGHER

Access control title

Access control type

Gallagher

Access control type

Host

192.168.1.151

Host name or IP address

Port

8904

Port number

API key

DE9A-6F44-142C-4FDD-C0EA-6303-C60E-EA83

API key generated by Gallagher Command Centre

Client certificate thumbprint

AA A5 57 1C F4 B3 D4 90 DB 83 31 83 3A 36 05 1D 03 98 EE 10

Copy thumbprint to Gallagher Command Centre to allow access

OK Cancel

Створіть нове підключення контролю доступу Gallagher

Після цього натисніть ОК, щоб зберегти налаштування і закрити діалогове вікно. Новостворене з'єднання з'явиться у списку. За допомогою кнопок на верхній панелі ви можете змінити деталі з'єднання, а також тимчасово вимкнути його, якщо це необхідно.

Додати двері

Після створення з'єднання з Gallagher ви можете почати додавати **двері**. Для цього залишіться в тому ж розділі консолі Luxriot EVO (*Конфігурація > Контроль доступу*), натисніть на іконку випадаючого списку (стрілка вниз) поруч з пунктом *Нова конфігурація контролю доступу* і виберіть опцію *Нові двері*. З'явиться діалогове вікно, в якому ви зможете ввести конфігурацію дверей.

Зверніть увагу, що для отримання поточного списку дверей Luxriot EVO повинен мати активне з'єднання з цільовим екземпляром Gallagher.

Для кожних дверей слід вказати такі налаштування:

- **Назва:** визначена користувачем назва дверей, яка з'явиться в Luxriot EVO
- **Контроль доступу:** виберіть своє з'єднання Gallagher зі списку
- **Ідентифікатор системи:** ідентифікатор дверей у програмі контролю доступу; виберіть один зі списку
- **Канал:** виберіть один з ваших відеоканалів, щоб пов'язати його з цільовими дверима (вони з'являться пов'язаними в Luxriot EVO Monitor)

Якщо список дверей виглядає порожнім, перевірте це:

- двері присутні в конфігурації Gallagher
- ви додали клієнт REST API з привілейованим оператором, і що він має відбиток сертифіката, скопійований з Luxriot EVO Console, як описано вище
- ви скопіювали правильний ключ API з цього клієнта REST API в конфігурацію Gallagher в Luxriot EVO Console

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Door Door 1

Door

Details

Permissions

Details

Title

Door 1

Door title

Access control

GALLAGHER

Change...

Access control

System ID

566

Door system ID

Channel

(Generic) ONVIF Compatible on 192.168.3.230

Change...

Channel

OK

Cancel

Додати нові двері

Використовуйте кнопку Вимкнути/увімкнути на верхній панелі, щоб тимчасово вимкнути з'єднання та відновити його. Кнопка "Кошик" видалить записи про підключення дверей та/або контролю доступу з конфігурації Luxriot EVO.

Щоб побачити **стан дверей**, які ви додали до конфігурації сервера Luxriot EVO, перейдіть до розділу *Моніторинг* у консолі Luxriot EVO Console і виберіть компонент *Контроль доступу* зліва. Ви побачите **поточний стан блокування** дверей, а також пов'язані з ним тривожні **прапорці**. Зверніть увагу на **час оновлення** статусу. Якщо статус дверей показує *"Невідомо"*, це означає, що або сервіс Gallagher не підключено, або двері було видалено з конфігурації Gallagher.

Monitoring > Access control

admin

Search

Monitoring

Reports

Access control

OPC

Configuration

Events & Actions

Monitoring

Audit

Export to CSV

1 selected

TITLE	STATUS	OPEN STATE	LOCK STATE	ALERT FLAGS	STATUS TIME
Door 1	Normal	Closed	Locked	None	8/9/2019 12:16:59
Door 2	Normal	Closed	Unlocked	None	8/9/2019 12:16:59
Door 3	Normal	Closed	Unlocked	None	8/9/2019 12:16:59
Door 4	Normal	Closed	Locked	None	8/9/2019 12:16:59
Door 5	Normal	Closed	Locked	None	8/9/2019 12:16:59

Recently added, 0

Recently updated, 0

Critical, 0

Перевірте стан дверей у консолі Luxriot EVO

Використовуйте двері в Luxriot EVO

Після того, як ви додали двері Gallagher до конфігурації сервера Luxriot EVO, для них є кілька варіантів застосування.

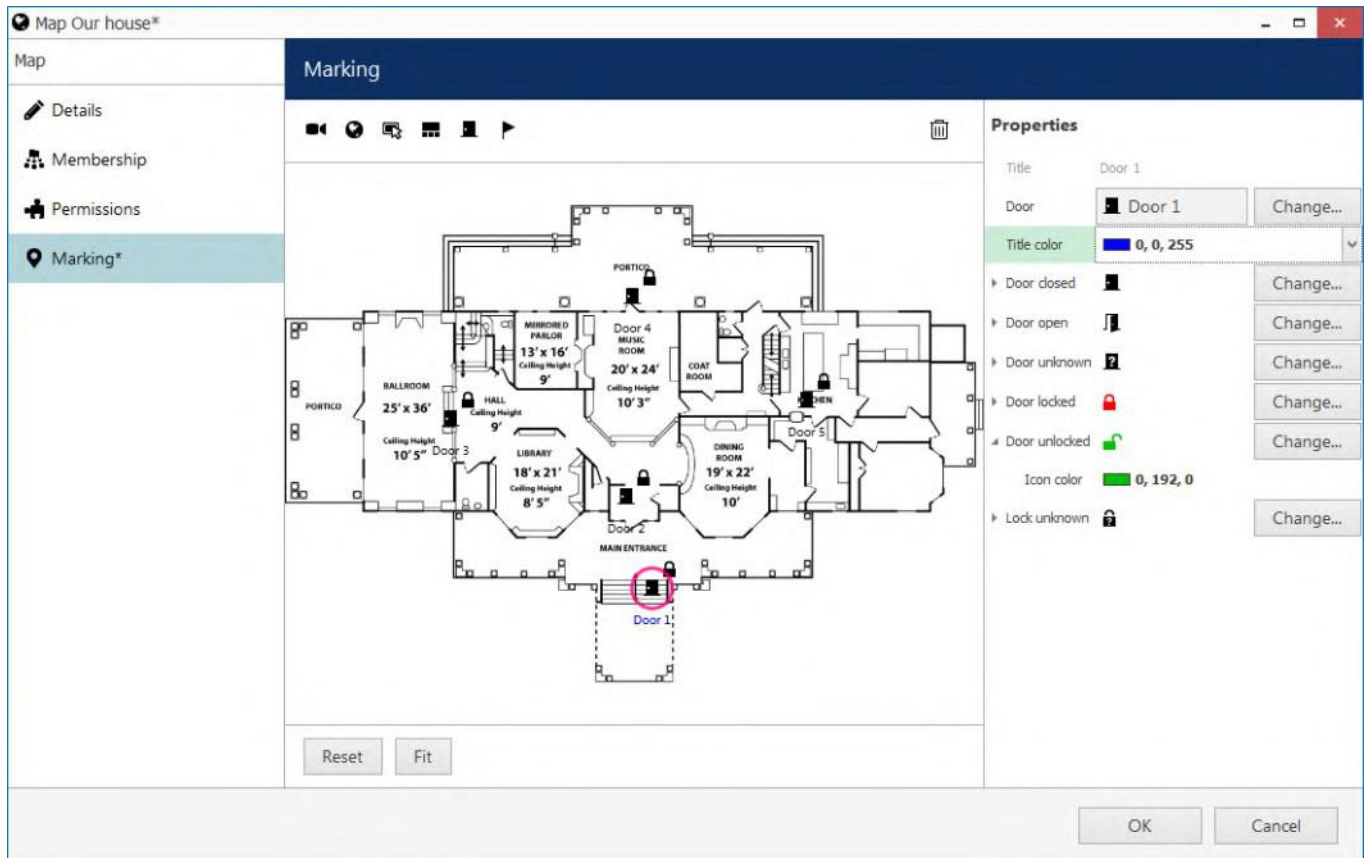
Додати двері на мапу

Ви можете розміщувати **маркери дверей** на мапах і геомапах. Ці маркери відображатимуть поточний **стан дверей** у додатку Luxriot EVO Monitor і забезпечуватимуть інтерактивні дії після одинарного або подвійного

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

натискання.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Додайте маркери дверей на мапи або геомати

Щоб поставити маркер на мапу, **перетягніть** його з панелі зверху. У налаштуваннях праворуч виберіть **цільові двері** зі списку. Ви також можете налаштувати **вигляд маркера** для кожного стану дверей, вибравши піктограму цілі та її колір.

Події та акції

Luxriot EVO [Event & Action Manager](#) (E&A) забезпечує підтримку як подій (зміна стану), так і дій (зміна стану дверей).

Зміни стану дверей надсилаються з Gallagher до Luxriot EVO. Ви можете налаштувати різні реакції для різних кодів через Luxriot EVO E&A. Пізніше ці події можна використовувати для побудови правил, наприклад, для реєстрації подій у Luxriot EVO, додавання їх до закладок, автоматичної взаємодії з іншими компонентами системи тощо.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Code	Description
25007	Start of lockdown
25008	End of lockdown
25001	PPD Emergency Opening
25002	Intrusion

Додавання події в Е&А

Щоб створити нову **дверну подію** в Luxriot EVO Console, перейдіть до розділу *Події та дії > Події >* натисніть кнопку **+ Нова подія** на верхній панелі. У діалоговому вікні, що з'явиться, заповніть налаштування:

- **Тип події:** День відкритих дверей
- **Назва:** визначена користувачем назва події для використання у Конфігураторі Е&А
- **Джерело:** виберіть двері зі списку
- **Код:** бажаний код зміни стану дверей, отриманий від Gallagher, виберіть один зі списку

Таким чином, такі події спрацьовуватимуть щоразу, коли відповідний код буде отримано від Gallagher. Одна подія відповідає одному коду від певних дверей: за потреби створіть кілька подій.

Додайте дію дверей в Е&А

Відповідно, дію дверей можна створити в розділі *Події та дії > Дії*, натиснувши кнопку **+ Нова дія** на верхній панелі. Доступні налаштування:

- **Тип дії:** Дверна дія
- **Назва:** визначена користувачем назва дії, яка з'явиться у Конфігураторі Е&А

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- **Ціль:** ваш зв'язок з Галлахером
- **Код:** виберіть потрібну дію зі списку
 - *Замкнути:* змінити стан дверей на
 - *Замкнено Відімкнуті:* змінити стан
 - дверей на *Відімкнено*



TempUnlock: тимчасово відкрити (розблокувати) двері, а потім заблокувати їх через ~5 секунд

Дії "*Замкнути*" та "*Відімкнуті*" спрацюватимуть лише в тому випадку, якщо цільові двері є **єдиними в цільовій зоні доступу** в конфігурації Gallagher. Якщо в одній зоні доступу є кілька дверей, ці дії будуть доступні в консолі Luxriot EVO, але фактично не працюватимуть. Для зон з **кількома дверима** використовуйте дію *TempUnlock* (відчинення дверей і автоматичне зачинення після короткого тайм-ауту).

Нарешті, перейдіть до розділу Події та дії > виберіть Правила зліва > натисніть кнопку Відкрити конфігуратор на верхній панелі, щоб відкрити діалогове вікно Конфігуратор E&A.

Тут ви можете використовувати всі свої [події](#) та [дії](#), в тому числі пов'язані з Галлахером, для побудови [автоматизованих сценаріїв](#). Кожне правило також може мати модифікатори: [таймер затримки](#), умову та [розклад](#).

Rules

🔍

RULE

Uniview IPC6222ER-X on 192.168.3.237 >> FR: Staff member

GALLAGHER >> TEMP unlock door

🕒 Working hours only 🚪 target door 🚪 Door 3

OPEN DOOR >> User button clicked

GALLAGHER >> GALLAGHER Door action OPEN

🚪 target door 🚪 Door 1

Door 2 >> Door 2 OPENED

🖥️ (Generic) ONVIF Compatible on 192.168.3.229 >> Pop-up on screen

Door 2 >> Door 2 OPENED

🖥️ (Generic) ONVIF Compatible on 192.168.3.230 >> Pop-up on screen

⌚ 00:00:03 extend

Створюйте правила за допомогою подій і дій на дверях

Приклад: ви можете тимчасово розблокувати двері, натиснувши кнопку користувача, або зробити так, щоб вони відчинялися автоматично, коли розпізнається обличчя з бази даних персоналу.

Галлахер в Luxriot EVO Monitor

Після того, як ваш сервіс Gallagher буде з'єднаний з Luxriot EVO, ви побачите нову вкладку в додатку Luxriot EVO Monitor. Якщо цього не сталося, переконайтеся, що ви підключені до правильного сервера Luxriot EVO.

Перейдіть на вкладку *Контроль доступу*, щоб почати роботу з її вмістом. Як і в інших інтеграціях [контролю доступу](#), тут є три підрозділи:

- **Події:** всі події, отримані від Gallagher
- **Двері:** список дверей та пов'язані з ними дії
- **Власники карток:** список власників карток

Зверніть увагу, що список дверей тут буде завантажено відповідно до дозволів користувача. Для кожного ресурсу дверей у Luxriot EVO Console передбачено два права доступу:

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- *Перегляд*: побачити двері та їхній стан на моніторі Luxriot EVO Monitor
- *Дії з дверима*: кнопки блокування/відмикання/тимчасового розблокування в моніторі Luxriot EVO Monitor

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

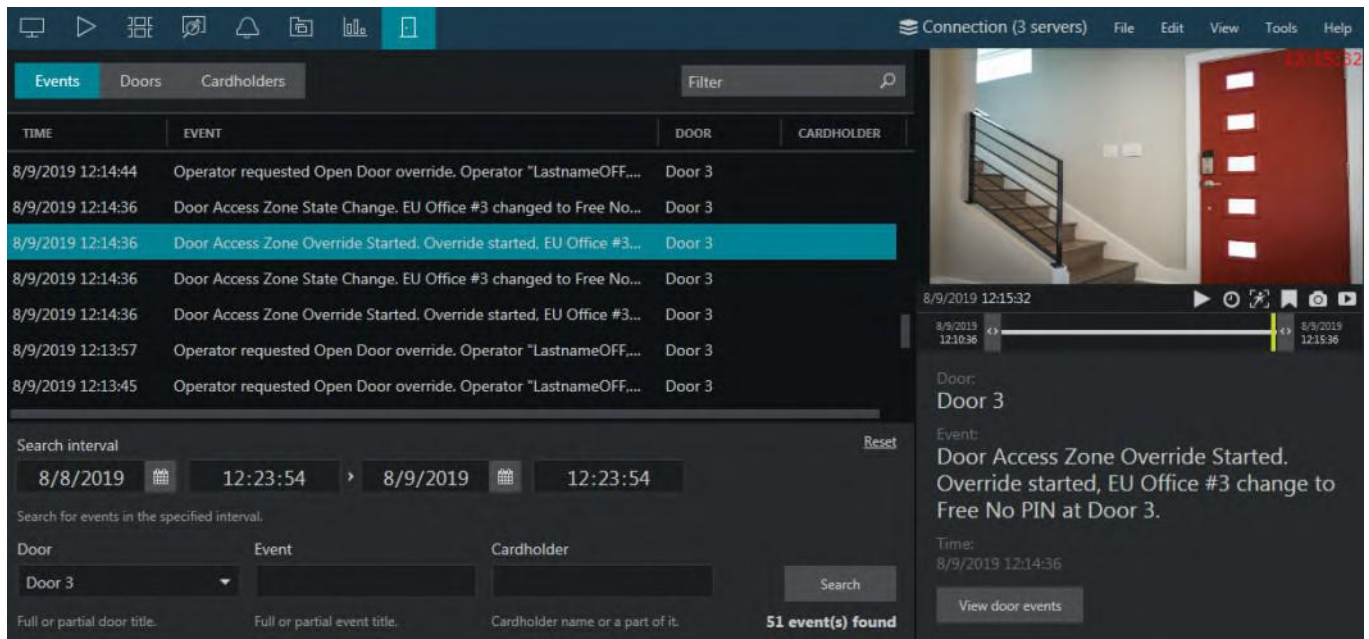
Крім управління правами *доступу* за допомогою консолі Luxriot EVO Console, ви можете приховати вкладку *Контроль доступу* від усіх користувачів за допомогою Обмежень моніторингу Luxriot EVO (головне меню *Інструменти > Інструмент адміністрування*).

Події

Цей розділ майже ідентичний до розділу "*Шлях подій*" у командному центрі Gallagher. Тут ви знайдете **події для дверей** - зміни статусу, операції замикання/розмикання тощо. - а також інші події Gallagher, такі як: сповіщення про обслуговування бази даних, зміни конфігурації (наприклад, додавання нового власника картки) тощо.

Введіть **часовий діапазон** пошуку та **критерії** внизу і натисніть "*Шукати*". Результати з'являться у вигляді списку. Скористайтеся кнопкою

Кнопка "*Скинути*" для **скидання** всіх введених критеріїв і використання налаштувань пошуку за замовчуванням (будь-який тип події, за останні 24 години).



The screenshot displays the Luxriot EVO Monitor interface. On the left, there's a table of events with columns for TIME, EVENT, DOOR, and CARDHOLDER. The table shows several events related to Door 3, including 'Operator requested Open Door override' and 'Door Access Zone Override Started'. Below the table, there's a search interval section with date and time pickers, and a search button. On the right, there's a video feed showing a red door and a staircase. Below the video, there's a detailed view of the selected event, showing the door name, event description, and time.

TIME	EVENT	DOOR	CARDHOLDER
8/9/2019 12:14:44	Operator requested Open Door override. Operator "LastnameOFF,...	Door 3	
8/9/2019 12:14:36	Door Access Zone State Change. EU Office #3 changed to Free No...	Door 3	
8/9/2019 12:14:36	Door Access Zone Override Started. Override started. EU Office #3...	Door 3	
8/9/2019 12:14:36	Door Access Zone State Change. EU Office #3 changed to Free No...	Door 3	
8/9/2019 12:14:36	Door Access Zone Override Started. Override started. EU Office #3...	Door 3	
8/9/2019 12:13:57	Operator requested Open Door override. Operator "LastnameOFF,...	Door 3	
8/9/2019 12:13:45	Operator requested Open Door override. Operator "LastnameOFF,...	Door 3	

Search interval: 8/8/2019 12:23:54 to 8/9/2019 12:23:54. Search for events in the specified interval. Door: Door 3. Event: Door Access Zone Override Started. Override started, EU Office #3 change to Free No PIN at Door 3. Time: 8/9/2019 12:14:36. 51 event(s) found.

Події Галлахера в додатку Luxriot EVO Monitor

Натисніть на будь-яку подію в списку, щоб побачити **деталі** праворуч. Якщо натиснута подія пов'язана з дверима, ви побачите відео пов'язаного каналу в режимі **миттєвого відтворення**. Натисніть кнопку *Переглянути події для дверей* нижче, щоб переглянути події для цільових дверей за останні 24 години.

Двері

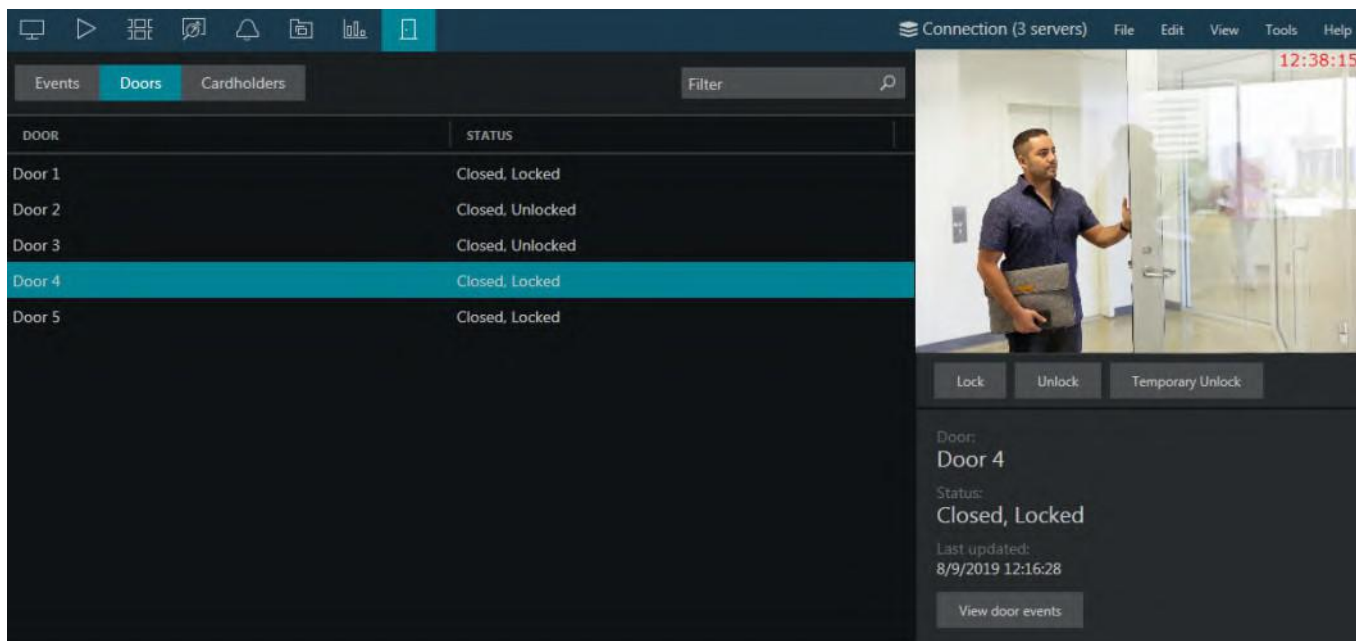
Ця вкладка містить **список дверей**, отриманих з Gallagher. Кожні двері матимуть свій поточний стан, відображений у вікні

Вкладка "*Статус*".

Натисніть на будь-які двері, щоб побачити більше інформації праворуч:

- переглянути відео в прямому ефірі з відповідного відеоканалу
- натисніть кнопки "*Замкнути*", "*Розблокувати*" або "*Тимчасово розблокувати*", щоб виконати відповідну дію (аналогічно до дій E&A, кнопки "*Замкнути/Розблокувати*" працюватимуть лише для зон з одними дверима).
- натисніть кнопку *Переглянути події дверей*, щоб перейти на вкладку *Події*: події цільових дверей за останні 24 години будуть показані автоматично

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

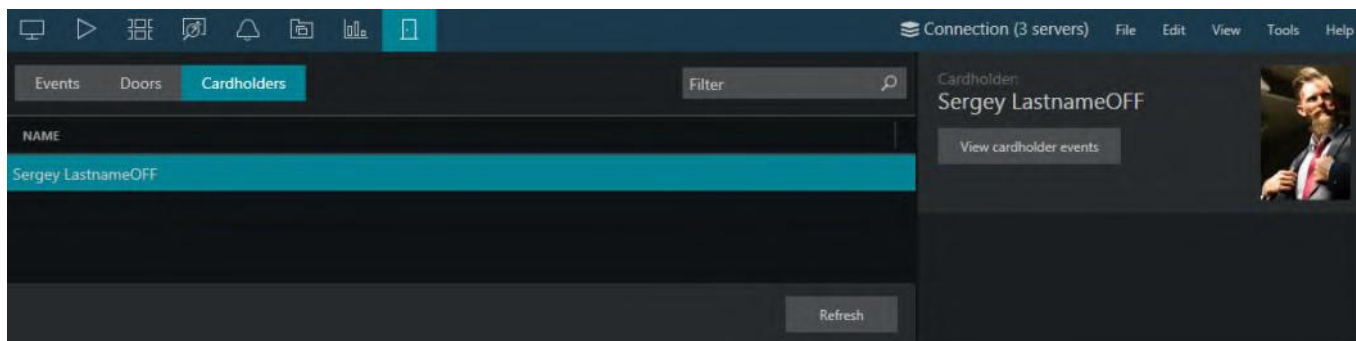


Список дверей на вкладці Контроль доступу

Власники карток

Тут ви побачите всіх існуючих **власників карток**, отриманих з Gallagher. Оскільки немає ніяких дій, пов'язаних з власником картки, додатковими даними тут будуть ім'я та фотографія.

Натисніть кнопку *Переглянути події власника картки*, щоб перейти на вкладку *Події* та переглянути відповідні події за останні 24 години. Використовуйте кнопку *Оновити* внизу, щоб **перезавантажити** список власників карток та інформацію про них - це стане в нагоді, якщо на стороні Gallagher відбулися зміни, які ще не були синхронізовані з Luxriot EVO.



Список власників карток

Карти

Якщо ви створили **мапи з маркерами дверей**, ви зможете використовувати ці мапи у вкладках *"Пряма трансляція"* та *"Відтворення"*, як зазвичай. Кожен маркер дверей при натисканні (або подвійному натисканні, залежно від налаштувань вашої програми) дає можливість замкнути, відімкнути або тимчасово розблокувати цільові двері. Ця функціональність ідентична до дій з дверима в E&A та кнопками дверей у вкладці *Контроль доступу*.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

11.3 Camio

Camio Video Analytics - це хмарний сервіс, який може виконувати інтелектуальну відеоаналітику на основі наданого відеопотоку. Його інтеграція з Luxriot EVO здійснюється за допомогою REST API. Щоб прив'язати сервер Luxriot EVO до існуючого облікового запису Camio, додайте його як [зовнішній сервіс](#), виконавши наведені нижче дії.

Luxriot EVO вже має адресу хмарного сервісу Camio. Все, що вам потрібно зробити, це переконатися, що ви додали свій блок Camio до веб-інтерфейсу сервісу, потім додати підключення до сервісу в консолі Luxriot EVO Console і налаштувати канал (або канали), які будуть оброблятися. Після цього Luxriot EVO буде отримувати аналітичні події, а також дозволить здійснювати пошук в базі даних результатів.

Архітектура така, що ваш сервер Luxriot EVO підключається до хмарного сервісу Camio.

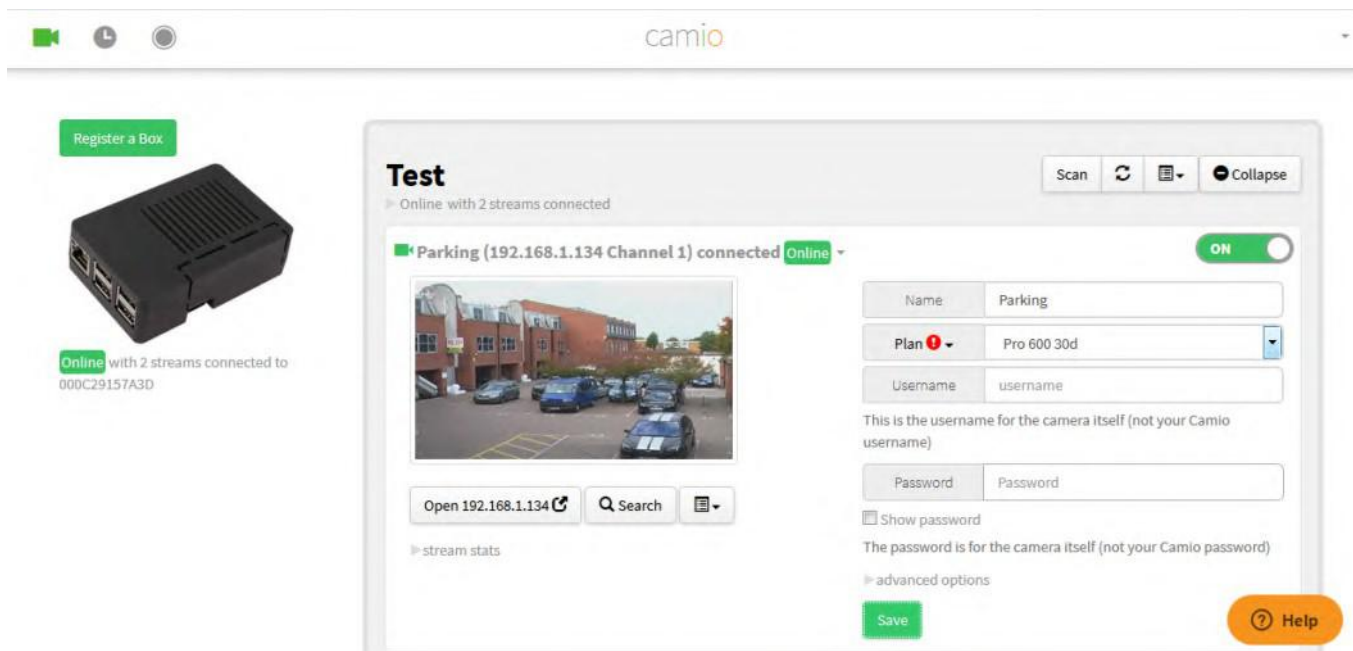
Потім відеореєстратори Camio приймають потоки H.264 RTSP від Luxriot EVO для аналізу відео. Щоразу, коли відбувається якась подія, відеореєстратор надсилає її до хмарного сервісу Camio, а потім вона перенаправляється на сервер Luxriot EVO.

Описані нижче кроки допоможуть вам підключитися до Camio з вашого сервера Luxriot EVO і скористатися перевагами його відеоаналітики. Зверніть увагу, що цей документ не містить детальної інформації про послуги Camio. Для отримання детальної інформації про налаштування та використання Camio, будь ласка, зверніться до його власної супровідної документації та/або до служби технічної підтримки.

Підготуй Каміо.

Увійдіть у свій обліковий запис Camio через веб-браузер і додайте **скриньку**. Ви можете зробити це, натиснувши назву свого облікового запису у верхньому правому куті, а потім натиснувши кнопку "Зареєструвати скриньку". Це дозволить вам пізніше додавати канали Luxriot EVO в Luxriot EVO Console.

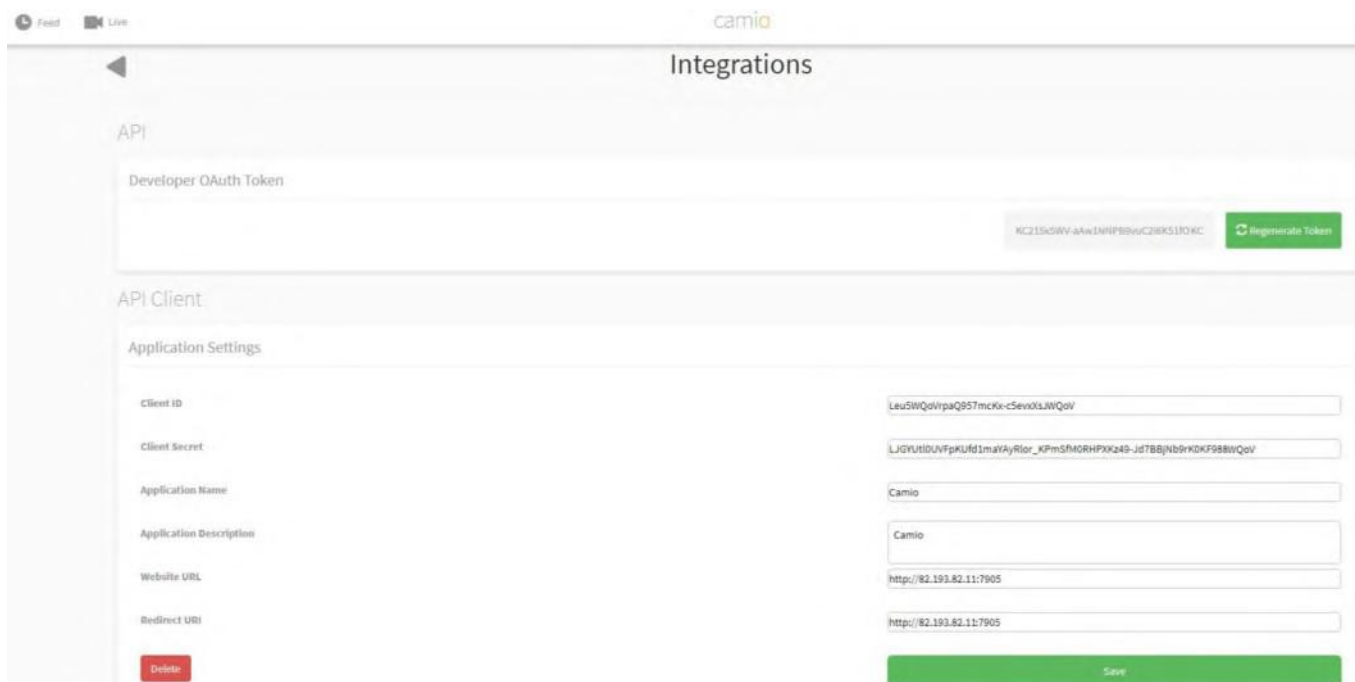
 Ваш пристрій Camio має бути в **тій самій мережі**, що й сервер Luxriot EVO S або Luxriot EVO Global.



Веб-інтерфейс Camio

Ще один попередній крок - згенерувати **токен** для підключення Luxriot EVO. Для цього натисніть на свій обліковий запис у правому верхньому куті і перейдіть в *Налаштування > Інтеграції*, а потім натисніть кнопку *Згенерувати токен* в розділі API. Збережіть свій токен де-небудь: вам потрібно буде ввести його при створенні з'єднання Camio в Luxriot EVO Console. Якщо ви забудете/втратите існуючий токен, вам доведеться згенерувати новий, і всі поточні з'єднання, що використовують старий токен, перестануть функціонувати.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Адреса сервера Luxriot EVO та HTTP-порт у налаштуваннях веб-інтерфейсу Camio

З боку сервера Luxriot EVO переконайтеся, що ви вказали адресу зовнішнього сервера (інтернет-адресу), увімкнули **інтернет-порт** HTTP (відмінний від нуля) і відкрили його на брандмауері/маршрутизаторі. Простим тестом для перевірки правильності конфігурації є спроба ввести URL-адресу сервера Luxriot EVO в адресний рядок браузера: ви повинні побачити інтерфейс сервера потокового мовлення. Використовуйте цю **адресу і порт** у веб-інтерфейсі **Camio**, щоб створити пару з сервером Luxriot EVO.

Приклад: якщо адреса вашого Luxriot EVO 82.193.82.11, а HTTP-порт інтернету встановлено на 7865, введіть <http://82.193.82.11:7865> у вашому браузері (краще перевірити це з іншого комп'ютера та іншої мережі) і переконайтеся, що ви можете бачити веб-клієнт Luxriot EVO. У разі успіху, використовуйте ту саму адресу для Camio Web.



Переконайтеся, що налаштування **переадресації портів** працює і що ваш сервер Luxriot EVO **доступний з Інтернету** через **HTTP**. (Ви повинні мати можливість відкрити веб-інтерфейс Luxriot EVO з іншого комп'ютера через Інтернет, інакше Camio не зможе підключитися і не буде працювати).

Іншими словами: Camio може підключатися до серверів Luxriot EVO тільки за допомогою HTTP API, який доступний за тією ж адресою, що і веб-інтерфейс Luxriot EVO. Отже, для коректної роботи системи необхідно вказати URL веб-інтерфейсу Luxriot EVO і HTTP-порт в налаштуваннях Camio в розділі API Client, на тому ж екрані, де генерується токен.

Додати зовнішню службу

Наступним кроком є додавання **підключення** Camio до конфігурації сервера Luxriot EVO. Ця інтеграція підтримує Camio як **зовнішній сервіс**, з невеликою різницею: зовнішні сервіси, такі як LPR і FR, з'являються в консолі Luxriot EVO Console автоматично, тоді як сервіс Camio потрібно додавати **вручну**. Для систем Luxriot EVO Global Camio працює тільки з центральним сервером, а не з будь-яким із серверів запису безпосередньо.

Підключіться до сервера Luxriot EVO через консоль Luxriot EVO Console. Відкрийте розділ *Конфігурація* і виберіть *Зовнішні служби* зліва. Додайте нове з'єднання, натиснувши кнопку *Нова служба Camio* на верхній панелі.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

External service Camio Service 1*

External service

Details

Details*

Cameras

Events

Title

Camio Service 1

External service title

Group

Camio Group

Change...

Group to which the external service belongs

Token

8Sv399x5JVmBxj8BtlbzTyc-FoCLYrgt

Token

Public URL

http://82.193.82.1:17901

Public URL

OK

Cancel

Створить нове підключення до служби Camio

Тут, на вкладці *Деталі*, потрібно вказати наступні налаштування:

- **Назва:** визначена користувачем назва служби, яка з'явиться в консолі Luxriot EVO Console та моніторі Luxriot EVO Monitor
- **Група:** група зовнішнього обслуговування, **обов'язкова**.*
- **Токен:** скопіюйте та вставте токен, створений у веб-інтерфейсі Camio (як описано вище)
- **Публічна URL-адреса:** зовнішня адреса Luxriot EVO (IP/хост-ім'я та HTTP-порт) для хмарного з'єднання Camio**.
- **Сервер:** локальна IP-адреса сервера Luxriot EVO S (це поле заповнюється ТІЛЬКИ для Luxriot EVO S)

*Вам потрібно створити групу зовнішніх служб, до якої буде підключено Camio. Група необхідна для управління дозволами, а також гарантує, що послуга з'явиться в додатку Luxriot EVO Monitor. Без групи ваше з'єднання Camio не буде видимим у Luxriot EVO Monitor. Якщо є кілька підключень Camio, ви можете або створити нову групу для кожного з них, або об'єднати всі схожі зовнішні сервіси в одну групу. Не змішуйте різні зовнішні служби, об'єднуючи їх в одну групу.

**Просто переадресуйте HTTP-порт вашого сервера Luxriot EVO на зовнішній порт та/або відкрийте цей HTTP-порт на брандмауері вашого маршрутизатора. Послуги Camio недоступні без підключення до Інтернету, оскільки компанія надає лише хмарні сервіси.

Закінчивши, натисніть *OK*, щоб зберегти і закрити діалогове вікно. Ваше нове з'єднання з Camio з'явиться у списку. Щоб перевірити стан сервісу, перейдіть до розділу *Моніторинг* в Luxriot EVO Console і виберіть *Зовнішні сервіси* зліва.

Додавання каналів для аналізу

Camio може використовувати HTTP-з'єднання з авторизацією або без неї, а Luxriot EVO може працювати з обома варіантами.

1) Для встановлення з'єднання **без авторизації**: Luxriot EVO має спеціальний вбудований обліковий запис **анонімного користувача** для таких ситуацій. Все, що вам потрібно зробити, це **увімкнути анонімного користувача**, а потім дозволити йому отримувати **відео в реальному часі** для потрібного каналу (каналів).

- Увімкніть **анонімний обліковий запис користувача**: *Конфігурація > Користувачі > виберіть анонімний у списку > Змінити* (або двічі клацніть користувача у списку) > *Увімкнути > OK*.
- Додайте **дозвіл**: *Конфігурація > Канали > клацніть цільовий канал > Редагувати* (або двічі клацніть його у списку) > *Дозволи > виберіть анонімний обліковий запис користувача праворуч > надайте дозвіл на перегляд відео в реальному часі*.

2) Більш безпечний спосіб - вказати **користувача** Luxriot EVO і використовувати **дайджест**-

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

аутифікацію з Camіo. Для цього вкажіть внутрішнє **ім'я користувача** та **пароль** Luxriot EVO в деталях камери (див. нижче).

Повернувшись до розділу "*Конфігурація*" > "*Зовнішні служби*", двічі клацніть службу Camіo або виберіть її і натисніть "*Змінити*" на верхній панелі. Перейдіть на вкладку *Камери* ліворуч.

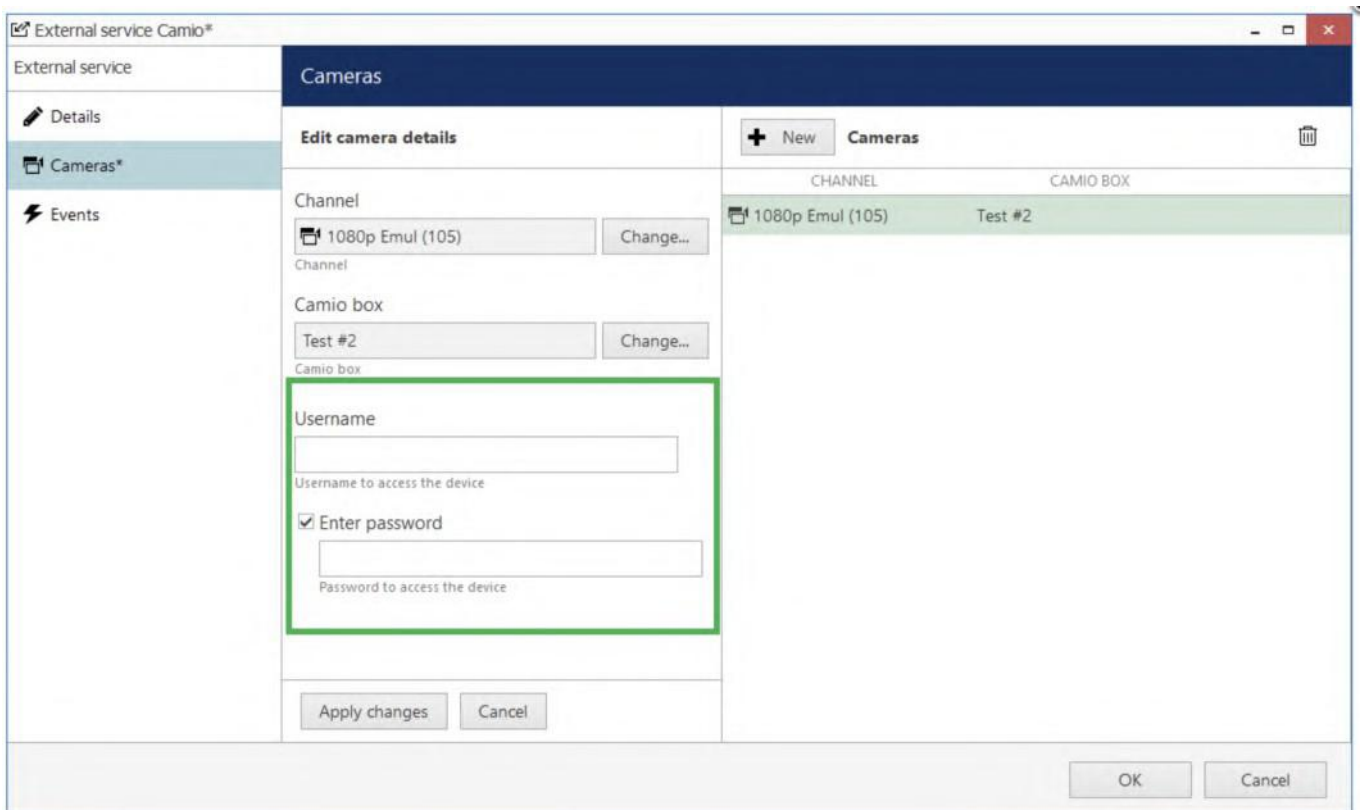
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Тут натисніть кнопку **+Новий** і **заповніть дані про камеру**. По суті, вам потрібно прив'язати існуючий канал Luxriot EVO до одного з ваших боксів Camіo. Для цього спочатку виберіть канал, а потім вкажіть бокс Camіo, вибравши його зі списку. Натисніть **OK**, щоб зберегти і закрити діалогове вікно.

 Camіo підтримує лише потоки H.264 RTSP. Потоки HEVC (H.265) або JPEG матимуть помилку у веб-інтерфейсі сервісу і не будуть проаналізовані.

 Переконайтеся, що назва каналу **не** містить спеціальних символів, особливо зворотних **косих** рисок, інакше Camіo не зможе розібрати назву каналу.

Якщо список полів порожній, перевірте параметри з'єднання з Camіo: можливо, токен невірний. Якщо з'єднання не працює, але ви знаєте, що токен правильний, спробуйте згенерувати новий токен через веб-інтерфейс сервісу, а потім вставити його у з'єднання Camіo в консолі Luxriot EVO Console.



Додайте відеоканали для надсилання в Camіo для аналізу

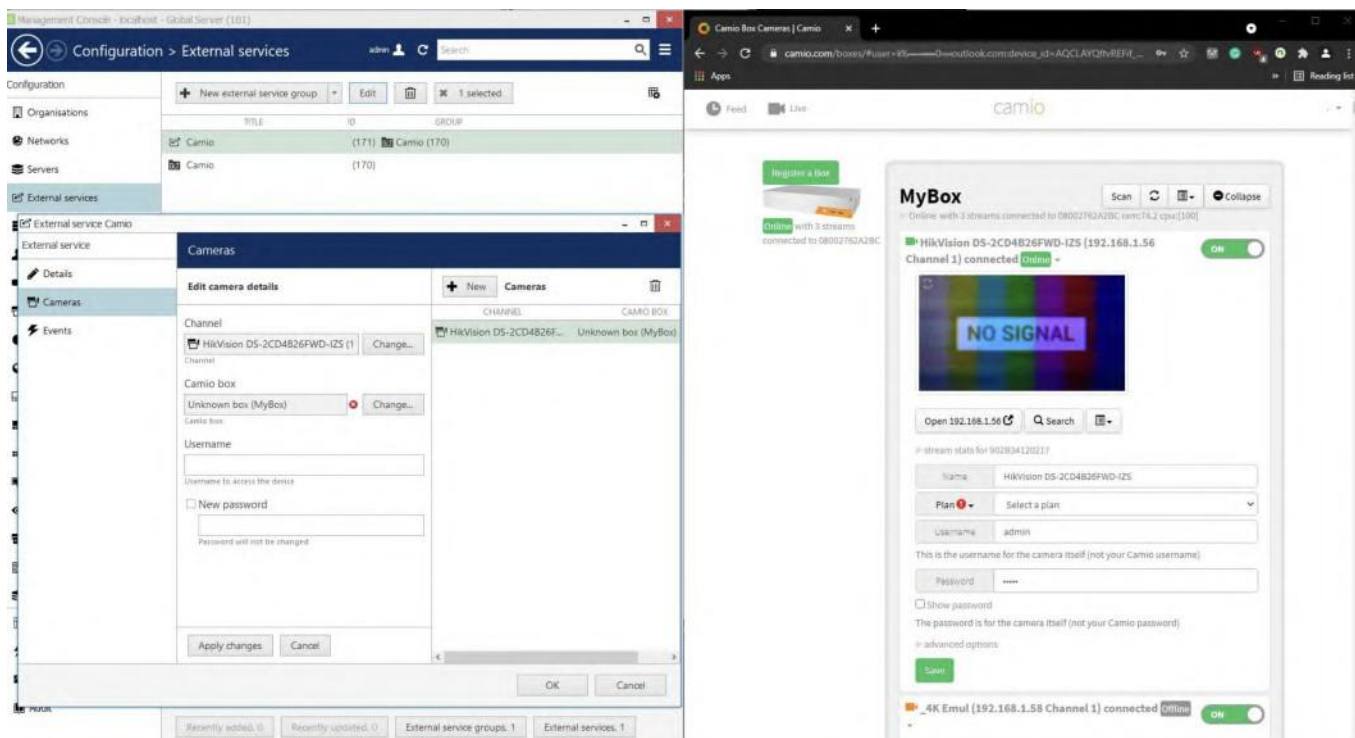
Далі переконайтеся, що ваш канал Camіo налаштований на **безперервний запис** у консолі Luxriot EVO Console.

Потім перейдіть до веб-інтерфейсу Camіo: ваш канал з'явиться в **прямому ефірі** в розділі *Boxes*. Це станеться так **автоматично**, вам **не** потрібно додавати камеру вручну у веб-інтерфейсі.

 Якщо ви все зробили правильно, ваш канал з'явиться на Camіo Web **автоматично**. Не додавайте його в інтерфейсі Camіo UI!

Залишилося лише вибрати тарифний **план** для цільового каналу (можливо, вам доведеться придбати його у провайдера Camіo). Якщо канал неактивний, натисніть кнопку перемикача ON/OFF праворуч, щоб активувати його. Якщо перемикач увімкнено (зелений колір), це означає, що аналіз каналу активовано.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Результат налаштування: якщо все зроблено правильно, канал з'явиться у веб-інтерфейсі Camio першим у списку

Поруч із назвою каналу ви побачите його **статус**: якщо відео надходить, то статус має бути *Online*. Якщо ви вимкнули канал у консолі Luxriot EVO Console або немає фактичного відео, статус каналу відображатиметься як *"Офлайн"*. Натисніть на *статистику потоку* під попереднім переглядом у реальному часі, щоб побачити параметри відео. Якщо щось не так (наприклад, потоковий кодек не підтримується), ви побачите червоний знак оклику: натисніть на нього, щоб побачити додаткову інформацію.

На деяких каналах може не відображатися попередній перегляд відео в реальному часі поряд зі статусом Увімкнено/Ввимкнено, відсутністю помилок та наявністю відео в консолі Luxriot EVO Console та моніторі Luxriot EVO Monitor. Це не залежить від Luxriot EVO. Зазвичай це не впливає на аналіз відео, і ви можете бачити результати пошуку. Для усунення цієї та інших проблем, пов'язаних з Інтернетом, зверніться до служби підтримки Camio.

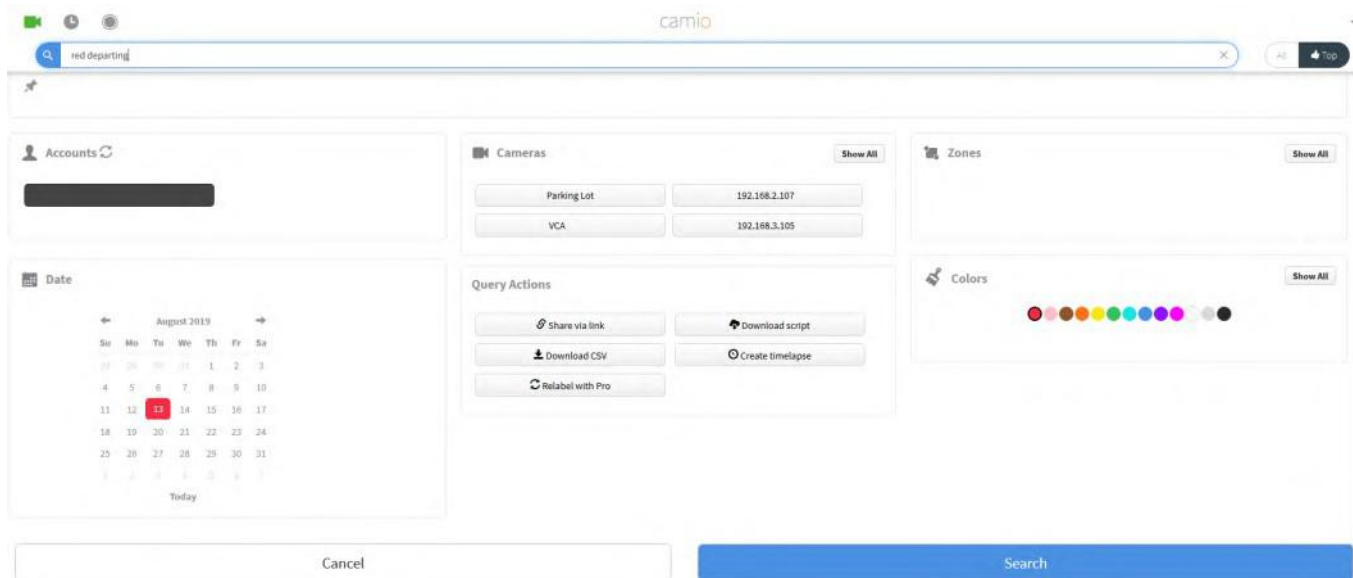
Тепер Camio почне аналізувати ваш відеопотік і надішле результати назад до Luxriot EVO. Ви також можете здійснити пошук в архіві подій на сайті сервісу.

Пошук в Інтернеті

На Camio Web натисніть кнопку *"Пошук"* під попереднім переглядом каналу в реальному часі, щоб увійти в режим пошуку. Веб-пошук каналів Luxriot EVO працює так само, як і для будь-яких інших каналів у Camio.

Якщо веб-пошук не працює, зверніться до технічної підтримки Camio.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Використовуйте веб-пошук для вашого каналу

Пошук монітора Luxriot EVO

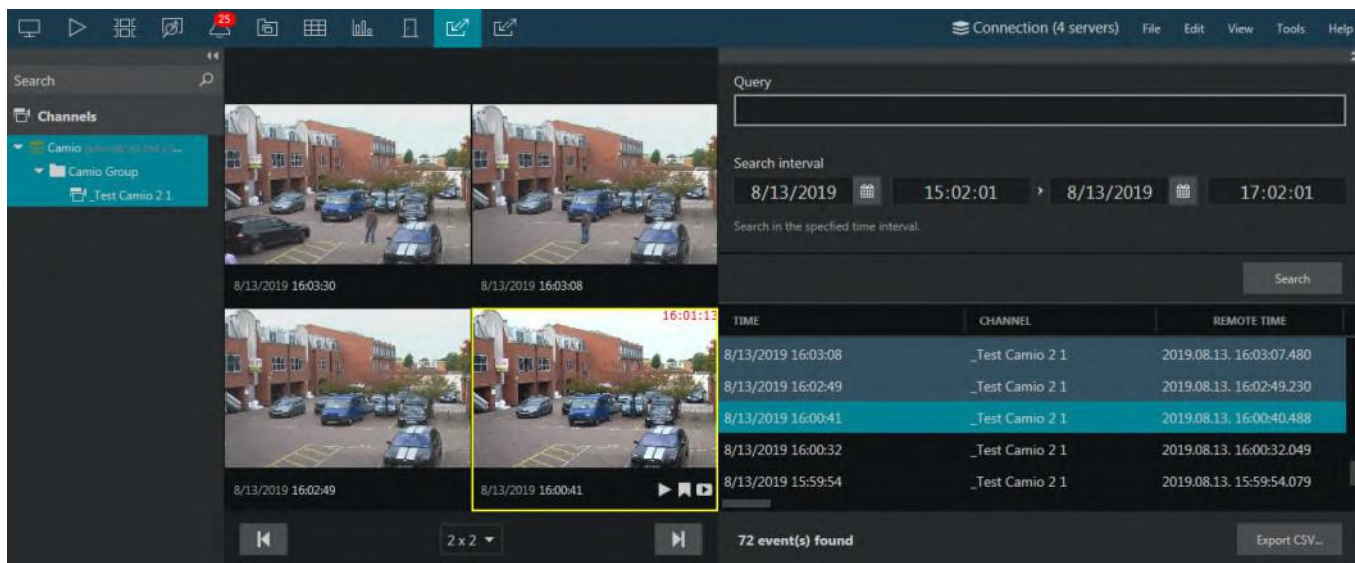
Поточна інтеграція дозволяє шукати події Camio з додатку Luxriot EVO Monitor.

Відкрийте програму Luxriot EVO Monitor і підключіться до будь-якого сервера Luxriot EVO, пов'язаного з Camio. На верхній панелі ви побачите додаткову вкладку, названу на честь вашої зовнішньої групи обслуговування Camio.

Логіка пошуку подібна до логіки пошуку інших зовнішніх сервісів:

- на панелі *Ресурси* ліворуч натисніть значок + (плюс) поруч із каналами, результати з яких ви хочете побачити: **вибраний** канал(и) буде позначено **синім кольором**
- на правій бічній панелі введіть **параметри пошуку**:
 - **Запит**: текстовий тег для пошуку, наприклад, автомобіль, людина, вантажівка, а також кольори
 - **Інтервал пошуку**: часовий діапазон для пошуку подій

Коли будете готові, натисніть "*Шукати*". Якщо за вашим запитом є **результати**, вони з'являться у списку нижче і в сітці в центральній частині. Натисніть на будь-яке зображення, щоб відтворити відповідну частину відеоархіву. Відеокліп буде відтворюватися по колу.



Пошук подій Camio в Luxriot EVO Monitor

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Ви можете змінити розмір сітки, вибравши його зі спадного списку під сіткою. Доступні варіанти варіюються від 1x1 до 6x6. Варіант з одним вікном перегляду забезпечить вам повнофункціональне миттєве відтворення, а решта варіантів (2x2..6x6) подібні до попереднього перегляду результатів у режимі *інтелектуального пошуку*, дозволяючи додавати закладки, експортувати знайдені відеокліпи та перемикатися у звичайний режим відтворення.

Використовуйте стрілки |< i >| для завантаження попередньої/наступної частини результатів. Ви також можете зробити те ж саме, переглядаючи список результатів: при натисканні на результат з далекого часового діапазону, цільовий результат і його сусіди будуть розміщені в області попереднього перегляду.



Якщо пошук не дав **результатів**, спробуйте виконати такий же запит на Camio Web: якщо немає результатів на Web, будь ласка, зверніться до технічної підтримки Camio.

Ви також можете **зберегти** список **результатів пошуку**, натиснувши кнопку "Експортувати CSV" у правому нижньому куті.

Події та акції

Luxriot EVO E&A Manager надає потужний механізм для автоматизації процесів у вашій екосистемі відеоспостереження. Існують **специфічні для Camio події**, що підтримуються поточною інтеграцією, які включають реакцію на певні ключові слова. Вся конфігурація виконується через консоль Luxriot EVO Console. Спочатку ви встановлюєте **ключові слова** (теги), які вас цікавлять, в налаштуваннях сервісу Camio, а потім налаштовуєте події за цими тегами в Конфігураторі подій і дій. Пізніше ці події можна додати до правил E&A, як зазвичай.

Попереднє налаштування події: у консолі Luxriot EVO Console перейдіть до розділу *Конфігурація > Зовнішні сервіси > відкрийте для редагування ваш сервіс Camio > перейдіть на вкладку Події*.

Натисніть кнопку + *Створити* і введіть ключове слово або комбінацію ключових слів, які повинні викликати подію. Натисніть *Застосувати зміни*, щоб зберегти поточний запис, або натисніть Скасувати, щоб скасувати зміни. Щоб додати ще один запис, натисніть кнопку + *Створити* ще раз і повторіть. Щоб видалити будь-який запис, скористайтеся кнопкою кошика у верхньому правому куті (також працює для кількох елементів, вибраних за допомогою клавіш *CTRL+клацання*).

The screenshot shows a window titled "External service Camio Service 2*". On the left is a sidebar with "External service" and "Events*" selected. The main area is titled "Cameras" and contains an "Edit event details" section with a "Query" input field containing "red departing". Below the input are "Apply changes" and "Cancel" buttons. To the right is a list of queries under the heading "Events". The list includes: "black departing", "red departing" (highlighted), "black approaching", "house gray vehicle", "car luxury", "pedestrian human walk", "volkswagen orange brown", and "street road lane infrastructure". At the bottom right are "OK" and "Cancel" buttons.

Підготовка заходів Camio

Основне налаштування: перейдіть до розділу *Події та дії > виберіть Події* зліва. Натисніть кнопку + *Нова подія* на верхній панелі, щоб відкрити діалогове вікно.

Встановіть тип події *Зовнішній сервіс* і заповніть параметри:

- **Назва:** назва події, визначена користувачем
- **Джерело:** відеоканал, який слугує джерелом події
- **Сервісна група:** виберіть свою сервісну групу Camio

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- **Цільова подія:** виберіть один з наборів ключових слів, які ви вказали раніше

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Якщо список груп порожній, переконайтеся, що ви виконали наведені вище кроки для створення зовнішньої служби і групи для неї, і що в одному з полів вище ви вибрали канал, який фактично використовується цією групою служби. Якщо список подій порожній, виконайте наведені вище кроки, щоб додати ключові слова, які вас цікавлять, до налаштувань зовнішньої служби.

Event Red car departing - Camio*

Event

Details*

Event type

External service

Select event type from list of possible event types

Title

Red car departing - Camio

Event name

Source

_Test Camio 2 1

Change...

Event source

Service group

Camio Group

Change...

Service group

Target event

none

house gray vehicle

volkswagen orange brown

black departing

red departing

black approaching

pedestrian human walk

street road lane infrastructure

car luxury

OK

Cancel

Нова подія Camio

Після цього натисніть **OK**, щоб зберегти і закрити діалогове вікно. Новостворена подія з'явиться у списку, а також у Конфігураторі E&A (для сервера, що містить цільовий канал). Тепер ви можете використовувати цю подію для побудови автоматизованих сценаріїв.



Події з сервісу Camio надходять із **затримкою в 30-60 секунд**. Це не залежить від програмного забезпечення Luxriot EVO. Будь ласка, майте це на увазі, налаштовуючи правила для подій Camio.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

11.4 Зовнішні метадані

Будь-яка зовнішня система може надсилати **метадані аналітики** на сервери Luxriot EVO. Це можуть бути окремі камери з периферійною аналітикою або сторонні аналітичні системи; вони можуть працювати незалежно, але має сенс надсилати метадані разом з проаналізованим відеопотоком на сервер Luxriot EVO. Сервер Luxriot EVO може **накладати** метадані як в режимі реального часу, так і в **архіві**, використовувати дані для **правил [Event & Action](#)**, а також надавати можливість **переглядати і шукати** ці події на основі різних атрибутів розпізнавання.

Простий приклад такої інтеграції: ANPR-камера надсилає результати розпізнавання номерних знаків разом із відеопотоком.

На даний момент сервери Luxriot EVO підтримують два класи метаданих: LPR та FR (номерний знак та розпізнавання облич).



Цей функціонал не вимагає попередньої інтеграції або API-підключення зовнішнього сервісу.

Передумови

Вам потрібно буде налаштувати зовнішнє джерело аналітики, щоб воно надсиало метадані у форматі JSON через HTTP/HTTPS. Єдиним прийнятним типом є масив об'єктів JSON з назвою "objects", що містить наступні властивості:

- **x** та **y** - відносні координати, [0; 1], float
- **width** та **height** - відносний розмір об'єкта, [0; 1], float
- **classId** - внутрішній ідентифікатор класу Luxriot EVO, рядок • 4 = FR, 17 = LPR
- **id** = ідентифікатор об'єкта, рядок; використовується для розрізнення об'єктів і забезпечення коректного промальовування рухомих об'єктів між кадрами; якщо не вказано, а об'єктів декілька, то вони будуть промальовані некоректно
- **className** - необов'язкове ім'я класу, визначене користувачем, рядок
- **accuracy** - точність розпізнавання, опціонально, [0; 1], float
- **value** - обов'язковий параметр, розпізнавальний знак (номер або ім'я/прізвище суб'єкта), рядок
- **атрибути** - необов'язкові атрибути значень, розділені комою, наприклад, колір автомобіля, марка, модель, рік випуску тощо, рядок

Якщо дані хоча б частково невірні, сервер поверне помилку. Якщо все в порядку, ви повинні очікувати *HTTP/1.1 204 Немає відповіді щодо вмісту*.

Якщо **classId** не дорівнює 4 або 17, метадані будуть прийняті і відображені як оверлей, але ви не зможете **обшукати** його.

Приклад

```
{
  "objects": [
    {
      "x": 0.15,
      "y": 0.4,
      "width": 0.5,
      "height": 0.6,
      "id": "01",
      "classId": "4",
      "className": "Face", "value":
      "Гай Юлій Цезар", "accuracy":
      "0.95"
    },
    {
      "x": 0.25,
      "y": 0.09,
      "width": 0.2,
      "height": 0.17,
```

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

```
"id": "LPR0013",  
"classId": "17",  
"value": "桂GZ1729",  
"attributes": "сріблястий, сірий, Honda, седан, 2007"
```

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Конфігурація в консолі Luxriot EVO

Сервери Luxriot EVO приймають метадані автоматично, починаючи з версії 1.21.0.

Метадані частково зберігаються і відображаються в **архіві**, і представлені широкою напівпрозорою лінією на часовій шкалі архіву. А саме, у відеоархіві зберігаються всі **обмежувальні рамки** (кольорові прямокутники). Решта даних - результати розпізнавання, атрибути тощо - зберігаються в окремій базі даних. - зберігаються в **окремій базі даних**. Без бази даних під час відтворення ви зможете бачити лише накладання даних, без значень і властивостей подій.

 Дані зовнішнього розпізнавання зберігаються наступним чином:

- **обмежувальні рамки**: у відеоархіві завжди
- дані подій зі **значеннями та атрибутами**: в окремій базі даних, якщо БД [увімкнена](#) в налаштуваннях сервера

У консолі Luxriot EVO Console ви можете змінити **базу даних**, яка буде використовуватися для зберігання метаданих. За замовчуванням для всіх чистих інсталяцій увімкнено [вбудовану базу](#) даних (SQLite). Щоб змінити налаштування бази даних (обмеження тощо), перейдіть до розділу *Конфігурація* > виберіть *Сервери* зліва > виберіть вкладку *Зовнішні бази даних* > натисніть *Змінити* > виберіть

 іконку **Редагувати** у.

 Вбудована база метаданих VA вмикається для всіх **нових/чистих інсталяцій** будь-якого сервера Luxriot EVO. При оновленні програмного забезпечення для покращення сумісності **база даних** не обирається (*жодна*), але ви можете увімкнути її вручну.

Щоб перевірити конфігурацію БД, у розділі *Конфігурація* > *Сервери* прокрутіть сторінку по горизонталі і перевірте стовпець *БД історії розпізнавання*. Якщо такої колонки немає, додайте її до відображуваних колонок, відредагуйте сітку елементів за допомогою кнопки

Кнопка "*Редагувати стовпці*" у правому верхньому куті.

Configuration	+ New server Edit Assign group 1 selected						
Servers	TITLE	LOCAL VMS PORT	LOCAL HTTP PORT	INTERNET IP	INTERNET VMS PORT	INTERNET HTTP ...	RECOGNITION HISTORY DB
Networks	FRRS	60554	9090		60555	9191	
External services	My Server	60554	8080		60554	8080	

Стан конфігурації бази даних історії розпізнавання для двох серверів: жодного та вбудованого

Щоб перевірити, чи **записуються дані** в базу даних, перейдіть до розділу *Моніторинг* > виберіть зліва *Сервери* > поставте галочку в полі *БД історії розпізнавання*. Якщо такого стовпця немає, додайте його до списку стовпців, що відображається, за допомогою кнопки

налаштування таблиці за допомогою кнопки *Редагувати стовпці* у правому верхньому куті.

Monitoring	Export to CSV Details ✖ 1 selected							
Servers 1	TITLE	RY	PROCESS PHYSICAL MEMORY	NETWORK LOAD	NETWORK TRANSFER RATE	FREE SYSTEM DISK SPACE	RECOGNITION HISTORY DB	INFORMATION
Devices	FRRS							
Channels 2 21	My Server		300.75 MB	3.6%	36.42 Mb/s	16.40 GB	Normal	

Стан бази даних історії розпізнавання в розділі *Моніторинг* консолі Luxriot EVO Console

Відображення зовнішніх метаданих у моніторі Luxriot EVO

Метадані відображаються як **накладання на відео** - кольорові рамки з параметрами - у режимі реального часу та звичайного/миттєвого відтворення, а також у форматі 1x1 у спеціальних вкладках зовнішніх

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

сервісів. Посередині прямокутника відображається **значення** об'єкта. (X) у кутку означає, що джерело метаданих є зовнішнім і супроводжується іншими параметрами (наприклад, **className**).

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Ви можете виконати **об'єктний пошук** у спеціальних вкладках (LPR, FR) за допомогою панелі праворуч:

- **Інтервал пошуку:** початок і кінець періоду пошуку
- **Номер:** введіть повне або часткове значення
- **Атрибути:** один з додаткових атрибутів для пошуку
- **Мітка:** [Мітка](#) Luxriot EVO, якщо налаштована

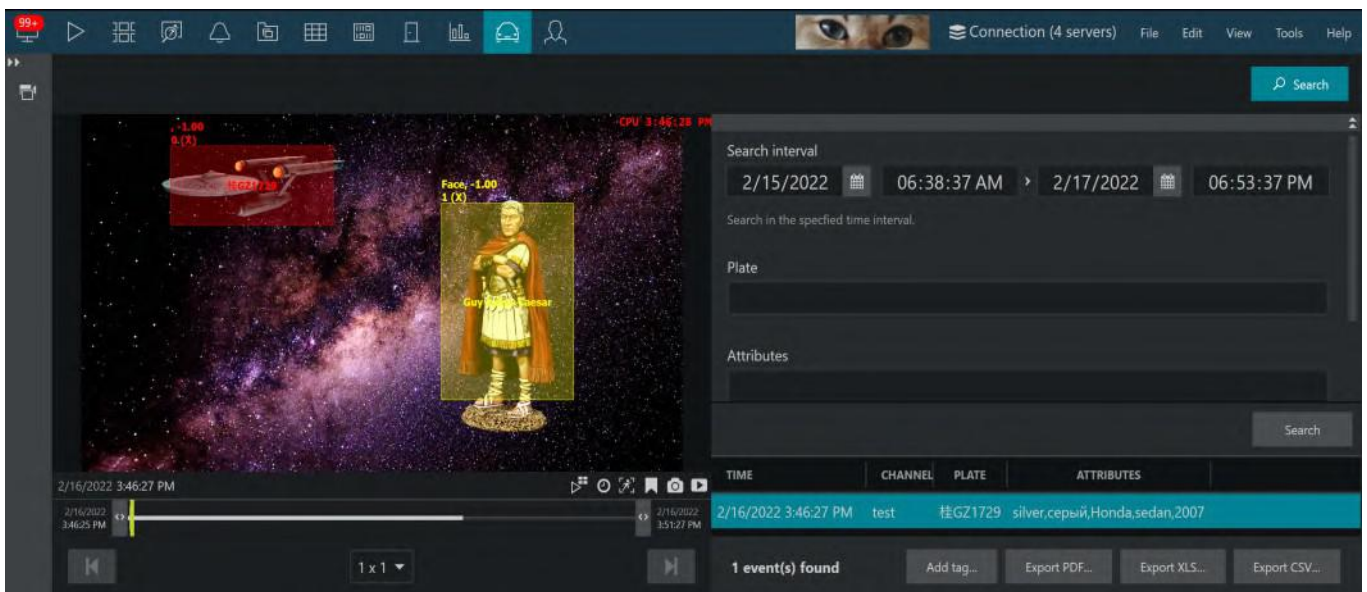


Якщо база даних VA не налаштована, спеціальної вкладки не буде, і ви не зможете виконати пошук на основі вартості.

Пошук за атрибутами можна здійснювати в двох режимах:

- **АБО:** використовуйте коми або пробіли між атрибутами, щоб включити результати, які мають БУДЬ-ЯКИЙ з перелічених атрибутів
- **І:** використовуйте + між атрибутами, щоб відобразити результати, які мають ВСІ атрибути

Наприклад, при введенні "чорний седан" будуть показані всі чорні автомобілі та всі седани, а при пошуку "чорний+седан" - лише чорні седани.



Пошук подій за зовнішніми метаданими у вкладці ЛПР

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

11.5 Клієнт OPC

Сервери Luxriot EVO можуть виступати в ролі OPC-клієнтів і підключатися до різних OPC-серверів, які взаємодіють з різними промисловими апаратними пристроями. Таким чином, сервери Luxriot EVO підтримують тисячі пристроїв різних виробників, навіть не знаючи, що це за пристрій та їх моделі в кожен конкретний момент часу: Про це піклуються OPC-сервери. Після встановлення з'єднання Luxriot EVO може отримувати дані від OPC-серверів, порівнювати їх із заздалегідь визначеними значеннями і запускати події, засновані на конкретних змінах цих значень; також Luxriot EVO може надсилати команди для зміни даних на OPC-серверах, які, в свою чергу, передають команди на апаратні пристрої.

У цій темі описано, як налаштовується та використовується функціонал OPC-клієнта в Luxriot EVO.



З Luxriot EVO можна використовувати OPC-сервери різних виробників. У цьому документі не розглядаються питання встановлення та налаштування OPC-серверів, а також відповідні налаштування Windows, необхідні для коректного встановлення клієнт-серверного з'єднання OPC: вони залежать від постачальника і можуть бути знайдені в документації до OPC-серверів.

Функціональність OPC

Будь-який сервер Luxriot EVO може підключатися до стороннього OPC-сервера, таким чином діючи як **OPC-клієнт**. Ці з'єднання потім використовуються в [конфігураторі E&A](#) для створення подій і дій на основі OPC-даних (змінних): події порівнюють вміст змінної із заздалегідь визначеними значеннями певним чином; дії змінюють вміст змінної на заздалегідь визначене значення.

Зв'язок з OPC-серверами може підтримуватися одним з двох способів: **синхронним** та **асинхронним**. У синхронному режимі сервер Luxriot EVO опитує OPC-сервер і в результаті отримує оновлення з останнім набором даних; це відбувається кожні кілька секунд. В асинхронному режимі сервер Luxriot EVO "підписується" на оновлення, а потім чекає на список оновлених елементів від OPC-сервера.



Асинхронне читання і запис є кращим методом і, як правило, більш ефективним. Однак для роботи цього режиму з'єднання можуть знадобитися деякі зміни в політиках безпеки Windows і дозволах DCOM, які залежать від постачальника і конкретного випадку використання. Будь ласка, уважно дотримуйтесь інструкцій у документації до вашого OPC-сервера, щоб забезпечити його працездатність: на стороні Luxriot EVO немає налаштувань, які можуть вплинути на доступність з'єднання з OPC-сервером.

Перш ніж перейти до налаштування OPC на стороні Luxriot EVO, встановіть і налаштуйте ваш OPC-сервер за допомогою апаратних пристроїв, а також відрегулюйте налаштування Windows (якщо потрібно). Інструкції з налаштування, наведені нижче, припускають, що ви це зробили, і віддалений OPC-сервер з деякими даними доступний і працює.

Створення та керування OPC-клієнтом

Конфігурації OPC-клієнтів знаходяться в цьому розділі, оскільки основною метою інтеграції OPC є сценарії подій та дій (правила). У консолі Luxriot EVO перейдіть до розділу *Events & Actions* і виберіть OPC у списку ліворуч.

Щоб додати нову конфігурацію, натисніть кнопку + *Нова конфігурація OPC-клієнта* на верхній панелі.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

◆ OPC client config OPC #1*

OPC client config

Details

Title

OPC #1

OPC client title

Server

Global Server

Change...

Server

Host

192.168.1.120

Host name or IP address

Prog Id

{F8582CF2-88FB-11D0-B850-00C0F0104305}

Prog Id

Username

tester

Username to access the access OPC server

☒ Enter password

...

Password to access the access OPC server

OK

Cancel

Нова конфігурація OPC-клієнта

У таблиці нижче детально описані доступні налаштування.

Налаштування	Опис	Значення за замовчуванням
Назва	Користувацьке ім'я конфігурації	[немає]
Сервер	Сервер Luxriot EVO, який буде працювати в якості OPC-клієнта (ви не зможете змінити сервер після його налаштування!)	[немає]
Ведучий	Ім'я хосту OPC-сервера або IP-адреса	[немає]
Ідентифікатор програми **	Ідентифікатор програми OPC-сервера, специфічний для постачальника	[немає]
Ім'я користувача	Ім'я користувача з облікового запису Windows для підключення до комп'ютера OPC-сервера	[немає]
Пароль	Пароль від облікового запису Windows для підключення до комп'ютера з OPC-сервером	[немає]

Заповніть налаштування і натисніть *OK*, щоб закрити діалогове вікно конфігурації і зберегти.

- *Після того, як ви призначите конфігурацію OPC-клієнта **серверу**, поле *Сервер* стане сірим, що означає, що ви **більше не зможете змінити це налаштування**. Іншими словами, неможливо перемістити конфігурацію OPC-клієнта між серверами. Для цього вам потрібно буде створити нове OPC-з'єднання для іншого сервера.

Параметр **Prog ID є обов'язковим і надається вашим OPC-сервером. Зазвичай він доступний у налаштуваннях OPC-сервера; зверніться до посібника з конфігурації OPC-сервера для отримання точної інформації.

Новостворений профіль з'явиться у списку. Виберіть його і натисніть кнопку "*Перевірити*" на панелі вище,

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

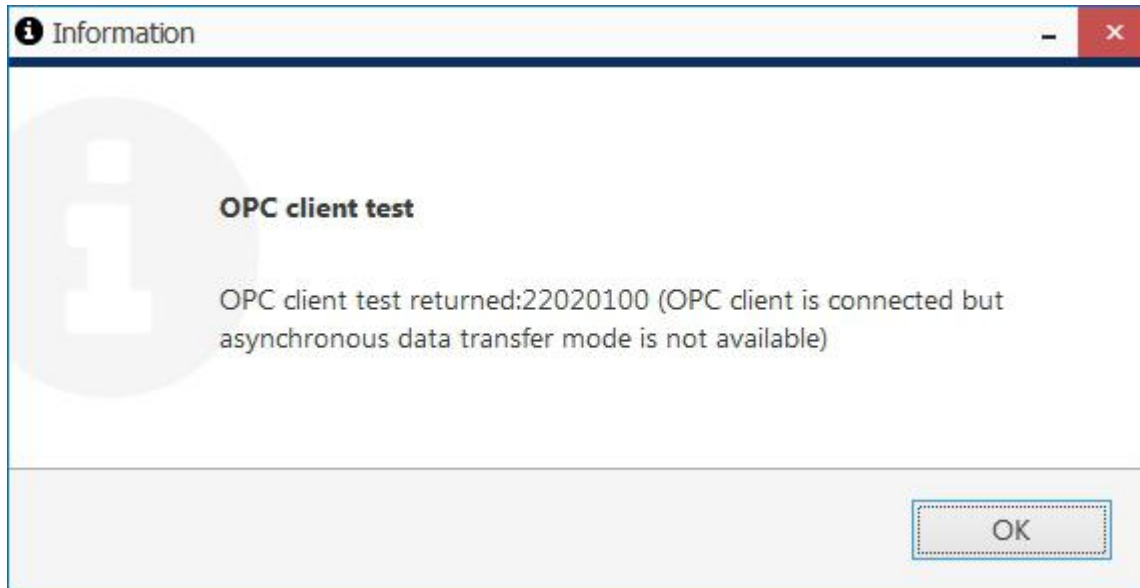
щоб **перевірити** конфігурацію; можуть з'явитися наступні **відповіді**:

- *Тест OPC-клієнта* пройдено: успішно встановлено асинхронне з'єднання з налаштованим OPC-сервером
- *Код 22020100 (асинхронний режим передачі даних недоступний)*: з'єднання встановлено успішно, але доступний лише синхронний режим
- *Код -2147023174 (OPC-сервер недоступний)*: з'єднання недоступне через неправильні налаштування OPC-клієнта (наприклад, неправильне ім'я або IP-адресу цільового хоста), налаштування Windows або проблеми зі з'єднанням

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- Код -2147024809 (невірний параметр): невірна конфігурація OPC-клієнта (наприклад, не введено ім'я користувача, тоді як очікувалося)
- Код -2147024891 (доступ заборонено): OPC-сервер відмовив у з'єднанні через відсутність дозволів (наприклад, було використано невірне ім'я користувача та/або пароль).
- Код -2147221164 (клас не зареєстровано) або код -2147221005 (невірний рядок класу): як правило, неправильний формат ідентифікатора програми або сам ідентифікатор програми

Перші дві відповіді вказують на успішне з'єднання з синхронним або асинхронним режимом читання/запису; інші коди означають, що з'єднання не встановлено, тому необхідно переглянути налаштування і усунути несправності. Інші коди також можуть з'являтися у разі різних проблем з конфігурацією Windows та/або підключенням.



Тест OPC-клієнта виявив, що доступний режим синхронного з'єднання

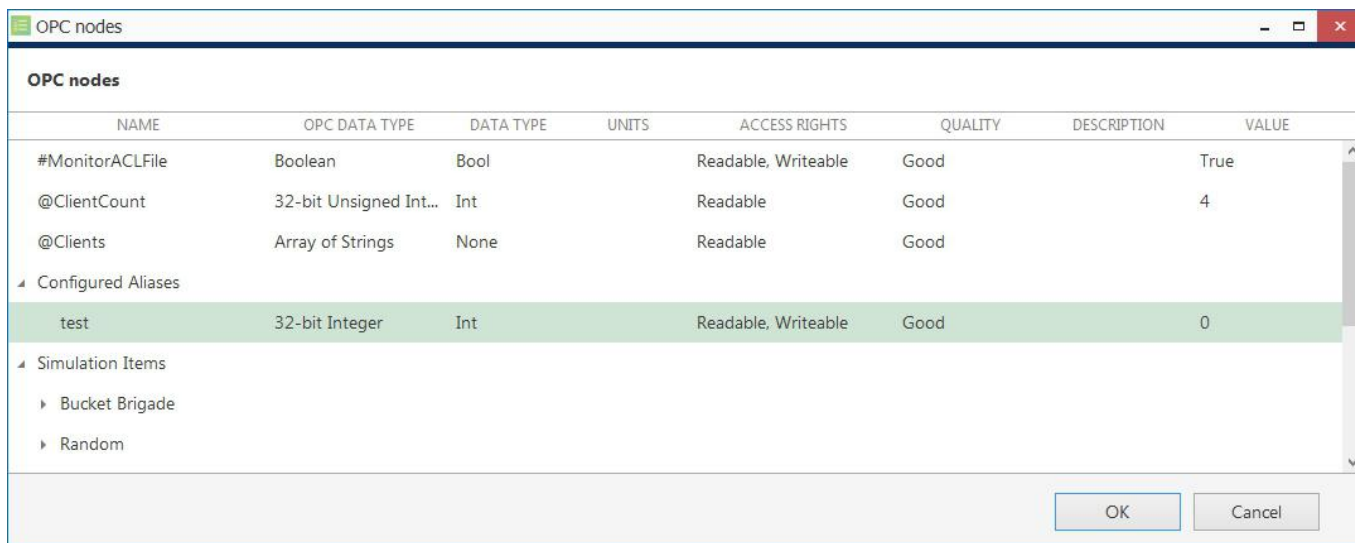
Використовуйте кнопку *Вимкнути/Ввімкнути* на верхній панелі, щоб тимчасово вимкнути OPC-клієнт, а потім увімкнути його знову: це корисно, коли OPC-сервер знаходиться в режимі офлайн, щоб журнал аудиту Luxriot EVO не був переповнений помилками. Ви можете створити будь-яку кількість OPC-клієнтів і будь-яку кількість подій і дій на їх основі.

Події та акції

Після створення з'єднання з OPC-сервером, сервер Luxriot EVO може отримати список існуючих елементів даних (вузлів) з OPC-сервера і працювати з ним. Всі доступні вузли, їх атрибути та значення перераховуються при створенні події або дії типу *OPC Client*.

Події дозволяють створювати умови - реагувати на певні зміни значень вузлів, застосовуючи умовні оператори: наприклад, якщо змінна має тип Boolean, ви можете перевірити, чи дорівнює вона 1 (=true) або 0 (=false). Для інших типів змінних існують інші (відповідні) умовні оператори.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



NAME	OPC DATA TYPE	DATA TYPE	UNITS	ACCESS RIGHTS	QUALITY	DESCRIPTION	VALUE
#MonitorACLFFile	Boolean	Bool		Readable, Writeable	Good		True
@ClientCount	32-bit Unsigned Int...	Int		Readable	Good		4
@Clients	Array of Strings	None		Readable	Good		
Configured Aliases							
test	32-bit Integer	Int		Readable, Writeable	Good		0
Simulation Items							
Bucket Brigade							
Random							

OPC-вузли, отримані з OPC-сервера

Дії, що запускаються з серверів Luxriot EVO, надсилають команди запису на OPC-сервер, таким чином замінюючи значення вузла на попередньо визначене. Значення вузлів, які мають несумісні типи або не мають дозволу на запис, не можуть бути змінені.



Типи даних OPC конвертуються в стандартні типи даних для подальшого використання в Luxriot EVO: наприклад, як 16-розрядні, так і 32-розрядні цілі числа конвертуються в тип *Int* (ціле число). Деякі типи даних не конвертуються (наприклад, валюта, дата і час, різні масиви), тому їх неможливо використовувати як змінні в подіях і діях.



Зверніть увагу на **права доступу** до вузлів: для подій достатньо мати право на читання; для дій вузол має бути доступним для запису, інакше ви не зможете вибрати його як цільову змінну дії.

Для отримання детальної інформації про створення [подій](#) та [акцій](#), будь ласка, зверніться до відповідних тем цього документа.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

11.6 Клієнти MQTT

MQTT (MQ Telemetry Transport) - це стандартний протокол обміну повідомленнями OASIS для Інтернету речей (IoT), який описує, як пристрої IoT (вбудовані пристрої, датчики, промислові контролери тощо) спілкуються через Інтернет. MQTT має клієнти та брокери; сервери Luxriot EVO мають можливість розміщувати MQTT-клієнтів, які можуть підключатися до існуючих сторонніх MQTT-брокерів, підписуватися на теми та публікувати свої власні MQTT-повідомлення.

На кожному сервері Luxriot EVO ви можете створити MQTT-клієнт(и), а потім використовувати його для підключення до MQTT-брокера(ів), підписатися на потрібну тему або теми та публікувати повідомлення. Таким чином, клієнти MQTT Luxriot EVO діють як звичайні клієнти MQTT, "розмовляючи" з брокерами MQTT на ваш вибір. Інсталяція сервера Luxriot EVO не включає в себе MQTT-брокер, а також Luxriot не надає такі модулі в якості додаткових. Перш ніж використовувати цю функціональність в Luxriot EVO, вам потрібно мати працюючий брокер з підключеними пристроями.

Створення клієнта MQTT

Щоб створити новий MQTT-клієнт в Luxriot EVO Console, перейдіть на вкладку *Конфігурація* і виберіть *Клієнти MQTT* зліва. На верхній панелі натисніть кнопку + *Новий MQTT-клієнт*, щоб відкрити діалогове вікно.

MQTT client HiveMQ test client*

MQTT client

Details*

Details

Title
HiveMQ test client
MQTT client name

Server
Global Server
Change...

Broker host
51b72cda61b54c9c9a5a8a2eb47a74b7.s2.eu.hivemq.cloud
Host name or IP address

Broker port
8883
Port number

Client name
MyMQTestClient
Client name

Username
mqtt_admin
Username

☒ Set password
Password to log into the server

Protocol version
3.1.1
Protocol version

☒ Clean session
Clean session

Apply OK Cancel

Доступні налаштування наведено в таблиці нижче. Зверніть увагу, що налаштування з'єднання тут повинні відповідати дозволеному профілю з'єднання у конфігурації брокера MQTT. Наприклад, якщо ваш брокер не підтримує незахищені з'єднання, ви повинні ввести відповідні налаштування безпечного з'єднання, які відповідають налаштуванням на стороні брокера.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Налаштування	Опис	Значення за замовчуванням

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Назва	Користувацьке ім'я клієнта, яке буде використовуватися всюди в Luxriot EVO Console	[немає]
Сервер	Сервер Luxriot EVO, до якого буде прив'язаний клієнт MQTT. Якщо жоден з них не вибрано, клієнт буде доступний на всіх серверах в системі Luxriot EVO Global	[немає]
Брокерський хост	Ім'я хоста MQTT-брокера або IP-адреса, до якої клієнт може підключитися	[порожньо]
Порт брокера	Порт брокера MQTT, який буде використовуватися для підключення клієнта	[порожньо]
Ім'я клієнта	Ім'я клієнта MQTT, яке буде транслюватися. Налаштування брокера можуть вимагати, щоб це поле було задано явно або залишити його порожнім.	[порожньо]
Ім'я користувача та пароль	Ім'я користувача та пароль для аутентифікації (залиште порожнім, якщо брокер дозволяє анонімні з'єднання, allow_anonymous має значення true)	[порожньо]
Версія протоколу	Має підтримуватися брокером MQTT; більш вірогідною є підтримка старішої версії, 3.1.1	3.1.1
Чиста сесія	Якщо увімкнено, брокер не ставитиме повідомлення в чергу на сервер Luxriot EVO, коли він не працює в режимі офлайн	Увімкнено
Інтервал підтримки життя	Принаймні з таким інтервалом брокеру буде надіслано пінг-повідомлення, якщо немає іншого трафіку	30 секунди
SSL/TLS версія	Виберіть безпечну версію протоколу або залиште незахищене з'єднання	ні
Сертифікат	Для безпечного з'єднання введіть тут вміст файлу сертифіката ca.crt (копію з сертифіката брокера)	[порожньо]
Увімкніть останню волю та заповіт	Повідомлення, яке буде надіслано брокером іншим клієнтам у разі ганебного відключення. Вкажіть саме повідомлення, тему повідомлення, QoS* і виберіть, чи повинно воно зберігатися** брокером.	Інваліди

*QoS - якість обслуговування - має три рівні:

- Не більше одного разу: без гарантії доставки
- Принаймні один раз: гарантує, що повідомлення буде доставлено принаймні один раз
- Точно один раз: найвища гарантія, найбезпечніший і найповільніший QoS

**Прапорць retain вказує брокеру MQTT завжди зберігати останнє отримане повідомлення від клієнта і пересилати його кожному новому підписнику. Ви можете зберегти LWT-повідомлення, щоб повідомити інших клієнтів про ваш статус клієнта MQTT.

```

907
908 # listener for mutual authentication
909 listener 8883
910 protocol mqtt
911 require_certificate false
912 allow_anonymous false
913
914 cafile C:\Program Files\mosquitto\certs\ca.crt
915 certfile C:\Program Files\mosquitto\certs\server.crt
916 keyfile C:\Program Files\mosquitto\certs\server.key
917 #tls_version tlsv1.2
918 tls_version tlsv1.3
919
920 password_file C:\Program Files\mosquitto\passwords
921 #per_listener_settings false
922
923
924 #acl_file C:\Program Files\mosquitto\my_acl.acl
925

```

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Приклад конфігураційного файлу брокера Mosquitto MQTT

Після введення конфігурації клієнта MQTT натисніть *OK*, щоб зберегти і закрити діалогове вікно. Новостворена конфігурація клієнта з'явиться у списку. Однак фактичний клієнт MQTT **не** буде створено, щоб не витрачати системні ресурси: Сервер Luxriot EVO створить MQTT-клієнт після того, як ви використаєте його в правилі події.



Клієнт MQTT з'явиться у розділі Моніторинг лише тоді, коли існує пов'язане з ним активне (увімкнене) правило, що включає подію або дію, пов'язану з цим клієнтом.

Використання клієнта MQTT для запуску подій

Після того, як ви створили один або декілька MQTT-клієнтів, ви можете використовувати їх для підписки та публікації повідомлень на обрані вами теми. Для кожної теми, що вас цікавить, вам потрібно створити одну подію або дію і вибрати раніше створений MQTT-клієнт в якості агента.

Щоб створити нову подію: у розділі *Events&Actions* консолі Luxriot EVO Console, у вкладці *Events*, додайте нову подію та встановіть її тип на *Event triggered by MQTT notification*. Заповніть налаштування так, як ви це робите для вашого звичайного клієнта MQTT при підписці на повідомлення інших клієнтів:

Доступні налаштування:

- **Тип:** Подія, викликана сповіщенням MQTT
- **Назва:** назва події, яка з'явиться в Конфігураторі E&A, відповідає макросу {EVENT_TITLE}.
- **Джерело:** MQTT-клієнт, який підпишеться на поточну тему і буде діяти як джерело події. Залиште порожнім, якщо ви хочете, щоб подію було видно для всіх існуючих клієнтів MQTT
- **Тема:** Тема MQTT для підписки
- **Текст:** вхідне повідомлення, яке викличе подію E&A. Якщо поле порожнє, будь-яке повідомлення викличе подію. Поле не може бути порожнім, якщо воно позначене як регулярний вираз!
- **Регулярний вираз:** увімкніть цю опцію, щоб ввести регулярний вираз до текстового файлу замість звичайного тексту
- **QoS:** необхідний рівень якості обслуговування

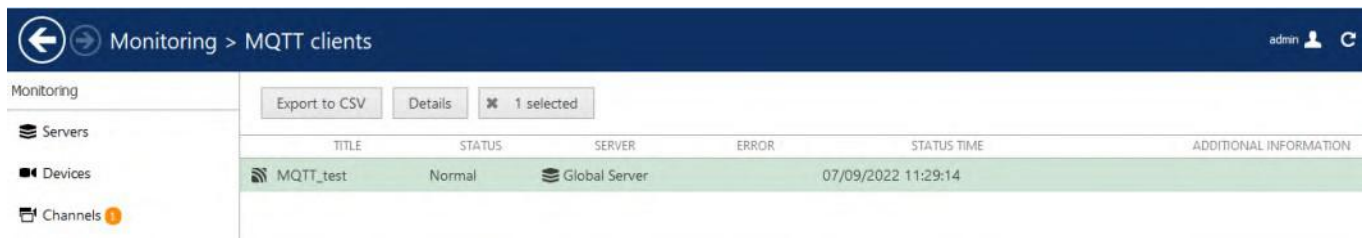
Якщо ви не знаєте, яким саме буде вхідне повідомлення, але знаєте його формат, не соромтеся вводити **регулярний вираз** у полі "*Текст*".

Створення нової події клієнта MQTT

Після того, як ви створите подію і використаєте її в активному (увімкненому) правилі, створена сутність клієнта MQTT з'явиться в

Розділ моніторингу Luxriot EVO Console в розділі *Клієнти MQTT*.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



The screenshot shows the 'Monitoring > MQTT clients' interface. On the left, there's a sidebar with 'Monitoring' selected, and sub-items 'Servers', 'Devices', and 'Channels'. The main area has a table with columns: TITLE, STATUS, SERVER, ERROR, STATUS TIME, and ADDITIONAL INFORMATION. One row is visible: MQTT_test, Normal, Global Server, 07/09/2022 11:29:14. Above the table are buttons for 'Export to CSV', 'Details', and '1 selected'.

TITLE	STATUS	SERVER	ERROR	STATUS TIME	ADDITIONAL INFORMATION
MQTT_test	Normal	Global Server		07/09/2022 11:29:14	

Активний клієнт MQTT з нормальною роботою

Якщо конфігурація MQTT-клієнта невірна, брокер не працює або недоступний, або є інші проблеми, ви побачите відповідну помилку в розділі *Моніторинг* в консолі Luxriot EVO Console. Наприклад, якщо налаштування підключення до брокера невірні, статус клієнта MQTT покаже, що він не може підключитися до брокера.



The screenshot shows the same interface but with a critical error. The table row for MQTT_test now has a status of 'Critical' and an error message: 'Mqtt client could not connect to broker'. The status time is 07/09/2022 18:40:59. The additional information column contains: 'No connection could be made because the target machine actively refused it [system: 10061]'. A tooltip is visible over this text.

TITLE	ID	STATUS	SERVER	ERROR	STATUS TIME	ADDITIONAL INFORMATION
MQTT_test	...	Critical	Global Server (...)	Mqtt client could not connect to broker	07/09/2022 18:40:59	No connection could be made because the target machine actively refused it [system: 10061]

Помилка: Клієнт MQTT не може підключитися до брокера за поточними налаштуваннями

Ви також побачите відповідне повідомлення в журналі аудиту в розділі *Сервер*.



The screenshot shows a single row in the audit log with the following data: (1389) 07/09/2022 18:40:45 Global Server (101) MQTT Client disconnected Mqtt client could not connect to broker [Resource Id]=MQTT_test (112).

(1389)	07/09/2022 18:40:45	Global Server (101)	MQTT Client disconnected	Mqtt client could not connect to broker	[Resource Id]=MQTT_test (112)

Надсилення MQTT-повідомлень

Якщо ви хочете надсилати MQTT-повідомлення для інших MQTT-клієнтів у вашій системі, все, що вам потрібно зробити, це створити дію відповідного типу у Конфігураторі подій та дій, а потім використати її у правилі.

Щоб створити нову дію в Luxriot EVO Console, виберіть *Дії* в розділі *Події та дії*, а потім натисніть кнопку *+ Нова дія* на верхній панелі. Заповніть налаштування:

- **Тип дії:** Надіслати сповіщення MQTT
- **Назва:** назва дії, яка з'явиться в Конфігураторі E&A, відповідає макросу {ACTION_TITLE}.
- **Цільовий:** MQTT-клієнт, попередньо налаштований на поточному сервері; залиште порожнім, щоб дія була доступною для всіх MQTT-клієнтів
- **Тема:** Тема MQTT
- **Текст:** Текст MQTT-повідомлення для публікації (клацніть правою кнопкою миші, щоб вставити макроси)
- **QoS:** необхідний рівень якості обслуговування MQTT

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

◆ Action MQTT notification - camera offline*

Action

Details*

Details

Action type

Send MQTT notification Change...

Select action type from list of available action types

Title

MQTT notification - camera offline

Action name

Target

MQTT_test Change...

MQTT client. If none is selected, the action will be visible on all MQTT clients.

Topic

cameras

Message topic

Text

{EVENT_SOURCE_TITLE} is offline

Message text

QoS

Exactly once

QoS

Apply OK Cancel

Натисніть *OK*, щоб зберегти і закрити діалогове вікно; новостворена дія з'явиться у списку дій. У Конфігураторі E&A дія з'явиться у правій колонці, під клієнтом MQTT, визначеним як ціль дії. Якщо ви не вказали клієнта, дія з'явиться для всіх існуючих і нових клієнтів MQTT у вашій конфігурації Luxriot EVO Console.

12 Моніторинг здоров'я

Luxriot EVO надає **дані моніторингу стану** серверів, пристроїв і каналів, а також **статус** підключених користувацьких сесій та іншу інформацію про ресурси в реальному часі. У розділі *Архівна статистика* можна переглянути деталі потоку, а також зняти **захист** з відео, яке було заблоковано за допомогою програми Luxriot EVO Monitor.

Щоб отримати доступ до даних моніторингу в реальному часі в консолі Luxriot EVO Console, виберіть розділ *Моніторинг* на нижній лівій панелі і перемикайтеся між компонентами за допомогою меню зліва. Використовуйте поле "Пошук" у правому верхньому меню, щоб відфільтрувати записи; натисніть кнопку "Оновити" або **F5** на клавіатурі, щоб перезавантажити список елементів. Статистика не оновлюється автоматично, тому не забувайте перезавантажувати список, щоб отримати найсвіжішу інформацію.

Вміст будь-якого підрозділу в *Моніторингу* можна експортувати у форматі **CSV** (значення, розділені комами) за допомогою кнопки на верхній панелі.

Кожен розділ містить кілька колонок з різною інформацією. Не всі з них доступні за посиланнями

за замовчуванням; щоб змінити відображувані дані та їх розташування, скористайтеся іконкою сітки  у правому верхньому куті: з'явиться додаткове вікно налаштувань. Ви можете приховати непотрібні вам поля, а також заморозити крайні ліві стовпці для зручного горизонтального скролінгу. Приховані поля не можна використовувати для пошуку або сортування.

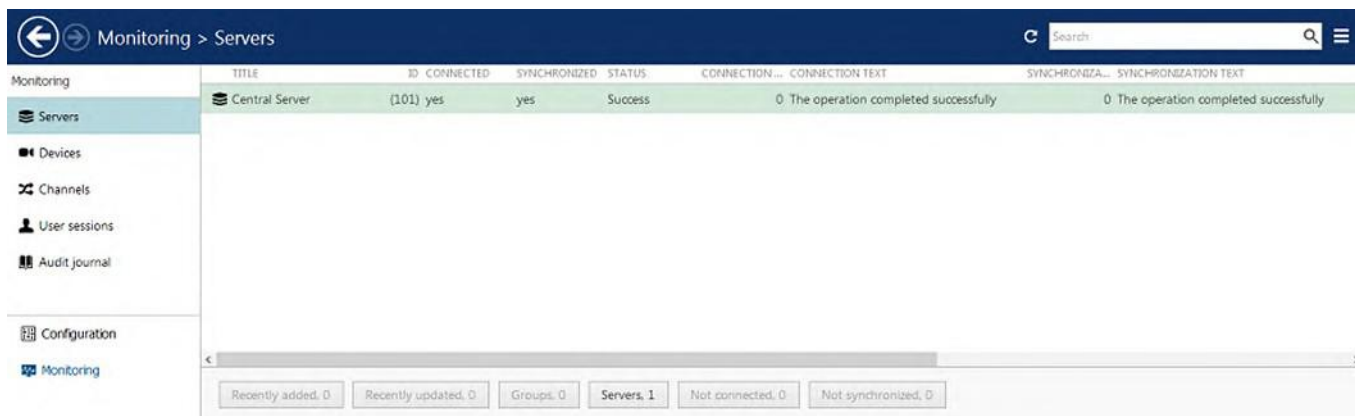
Кнопка "Деталі" (доступна для деяких розділів) на верхній панелі дозволяє переглянути **детальну інформацію про важливі події**, пов'язані з цільовим ресурсом. Наприклад, ви можете переглянути список нещодавніх помилок з'єднання та ліцензії VCA для кожного каналу. Деталі скидаються після кожного перезавантаження сервера.

Вся інформація, написана чорним кольором, є інформативною. Коли щось йде не так, тут є два рівні помилок: **критичні** та **попереджувальні**. Критичні помилки позначені **червоним кольором**; вони зазвичай вказують на важливі речі, такі як відсутність основного потоку відео, відсутність з'єднання з сервісами тощо. Попередження позначені **жовтим кольором** і вказують на незначні проблеми, такі як відсутність вторинного потоку, занадто довгий період GOP або недостатньо місця на диску. Ви можете проігнорувати попередження, клацнувши правою кнопкою миші на вибраних елементах і вибравши *Ігнорувати* > (за бажанням). Це допоможе, якщо попередження не має значення, наприклад, якщо ви не використовуєте підпотоки. Критичні помилки не можна ігнорувати, оскільки їх необхідно виправити для коректної роботи сервера.

Далі в цьому розділі ви знайдете короткий опис кожного інформаційного поля.

Сервери

Стан сервера включає інформацію про з'єднання та синхронізацію: обидва мають числовий код стану та відповідний текстовий статус.



TITLE	ID	CONNECTED	SYNCHRONIZED	STATUS	CONNECTION...	CONNECTION TEXT	SYNCHRONIZA...	SYNCHRONIZATION TEXT
Central Server	(101)	yes	yes	Success	0	The operation completed successfully	0	The operation completed successfully

Моніторинг серверів у реальному часі

Пристрої

Зведення про пристрій містить інформацію про стан оновлення конфігурації та час останнього зв'язку між сервером і пристроєм.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Доступні наступні поля:

- **Назва:** назва пристрою
- **Стан:** поточний стан пристрою
 - *Нормально:* пристрій працює належним чином

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- **Невідомо:** канал пристрою вимкнено або ядро пристрою ще не завантажено (може з'явитися незабаром після запуску сервера)
- **Сервер:** поточний сервер, якому призначено цей пристрій (може бути звичайним сервером запису або сервером відмовостійкості)
- **Пристрій/модель:** тип або модель пристрою
- **Час оновлення статусу:** час останньої спроби синхронізації/підключення
- **Інформація:** тут відображається додаткова інформація, якщо така є (зазвичай це помилки; зазвичай поле пусте)
- **Хост:** IP-адреса пристрою або ім'я хоста
- **Порт:** порт HTTP/HTTPS пристрою (з налаштувань пристрою, використовується для обміну службовою інформацією, а не даними)

Monitoring > Devices							
Monitoring							
Servers							
Devices							
Channels							
User sessions							
Audit journal							
Configuration							
Monitoring							
TITLE	ID	SERVER	DEVICES/MODEL	TIME	CONFIGURA...	CONFIGURATION UPDATE RESULT TEXT	STATUS
■ (Generic) ONVIF Compatible ...	(103)	Central Server (101)	ONVIF Compatible	11:57:44 AM	0	The operation completed successfully	Success
■ Asoni CAM613 on 192.168.3...	(102)	Central Server (101)	CAM613	11:57:44 AM	0	The operation completed successfully	Success
■ Grundig GCI-G1536F on 192...	(109)	Central Server (101)	GCI-G1536F	11:57:44 AM	0	The operation completed successfully	Success
■ Grundig GCI-K0622D on 192...	(108)	Central Server (101)	GCI-K0622D	11:57:44 AM	0	The operation completed successfully	Success
■ Grundig GCI-K1627D on 192...	(111)	Central Server (101)	GCI-K1627D	11:57:44 AM	0	The operation completed successfully	Success
■ Vivotek FD8154 on 192.168...	(110)	Central Server (101)	FD8154	11:57:44 AM	0	The operation completed successfully	Success
■ Vivotek IP7131 on 192.168.3...	(107)	Central Server (101)	IP7131	11:57:44 AM	0	The operation completed successfully	Success
Recently added, 0 Recently updated, 0 Groups, 0 Devices, 7							

Пристрій для моніторингу в реальному часі

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Канали

Розділ моніторингу каналів містить детальну інформацію про потоки каналів. Там, де це доречно, в окремих стовпчиках подано інформацію про основні та другорядні відеопотоки.

Канали можуть мати критичні помилки (червоний) та/або **попередження** (жовтий). Попередження зазвичай з'являються через незначні проблеми - наприклад, відсутній підпотік, занадто велика довжина GOP тощо. Ви можете **проігнорувати** їх, клацнувши правою кнопкою миші на елементі(ах) і вибравши *Ігнорувати попередження > (за бажанням)*. Якщо ви хочете, щоб попередження було показано знову, клацніть їх правою кнопкою миші і виберіть пункт Скинути *попередження*. Щоб **скинути** всі попередження, перейдіть до налаштувань програми Luxriot EVO Console (головне меню > Налаштування) і виберіть відповідну опцію.



4 критичні помилки та 10 попереджень для каналів у розділі "Моніторинг"

- **Назва:** назва каналу
- **Сервер:** сервер, який наразі обробляє пристрій цільового каналу
- **Пристрій:** назва базового апаратного пристрою для цільового каналу
- **Модель пристрою:** тип базового пристрою
- **Організація:** якщо канал належить організації, вона буде відображена тут
- **Стан:** поточний стан каналу (наприклад, "Вимкнено" означає, що канал вимкнено у розділі "Канали")
- **Час оновлення статусу:** мітка часу, коли статус каналу було перевірено востаннє
- **Онлайн:** показує час роботи каналу у відсотках від загального часу роботи сервера
- **Тривалість втрати відео:** показує, чи є відеопотік недоступним; якщо так, то на який час його було втрачено
- **Кбіт/с:** швидкість потоку (кілобіт на секунду), окремі стовпчики для основного та додаткового потоків
- **FPS:** частота кадрів потоку (кадрів в секунду), окремі стовпчики для основного і додаткового потоків
- **Роздільна здатність:** розмір кадру в пікселях, окремі стовпчики для основного та додаткового потоків
- **Кодек:** стиснення потоку, як для основного, так і для додаткового потоку, окремі стовпці для основного та додаткового потоків
- **Розмір GOP:** інтервал ключового кадру, для основного та додаткового потоків (тільки якщо активовано запис), окремі стовпці для основного та додаткового потоків
- **Запис:** стан запису ON/OFF (увімкнено/вимкнено)
- **Помилка запису:** якщо є
- **Кеш кадру:** обсяг пам'яті, виділений для попереднього запису цільового каналу (сумарно для всіх потоків каналу)
- **Сховище потоків:** сховище призначення для основного, додаткового та периферійних потоків
- **Інформація:** тут відображається додаткова інформація, якщо така є (зазвичай це помилки або попередження; зазвичай поле порожнє)
- **Режим виявлення руху:** поточне налаштування виявлення руху (вимкнено/високоточний режим на стороні камери/високоточний режим на стороні програмного забезпечення/високопродуктивний режим на стороні програмного забезпечення)
- **IP:** IP-адреса пристрою або ім'я хоста
- **Порт:** порт HTTP/HTTPS пристрою (з налаштувань пристрою, використовується для обміну службовою інформацією, а не даними)
- **Джиттер:** затримка кадру; показує затримку (в мілісекундах) між очікуваним і фактичним часом надходження кадру, окремі стовпчики для основного і додаткового потоків

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- **Помилка:** остання помилка, пов'язана з каналом (так само, як і в *Деталі*, скидається після перезавантаження сервера)
- **Дата помилки:** остання позначка часу помилки

Для будь-якого каналу ви можете натиснути кнопку *Деталі* на верхній панелі, щоб побачити список усіх **помилко**, пов'язаних з **каналом**, починаючи з останнього запуску сервера. Цей список очищується після перезапуску сервера.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Тут показані тільки канали, підключені до серверів.

Зверніть увагу, що стан *Не активовано* запис може означати як те, що запис не налаштовано (вимкнено), так і те, що запис не було активовано за розкладом. Статус *Активовано* з'явиться, якщо принаймні один з потоків каналу налаштовано на запис на основі будь-якої конфігурації, окрім *Без запису*.

Monitoring > Channels

C

Search

Monitoring

Servers

Devices

Channels

User sessions

Audit journal

Configuration

Monitoring

TITLE	ID	SERVER	STATUS	TIME	CONFIGURATI...	CONFIGURATION UPDATE	RESULT TEXT	VIDEO LOST	BITRATE
(Generic) ONVIF Compatible ...	(106)	Central Server (101)	Success	12:23:30 PM	0	The operation completed successfully			98893
Asoni CAM613 on 192.168.3...	(104)	Central Server (101)	Success	12:23:30 PM	0	The operation completed successfully	yes		0
Asoni CAM613 on 192.168.3...	(105)	Central Server (101)	Success	12:23:30 PM	0	The operation completed successfully	yes		0
Grundig GCI-G1536F on 192...	(114)	Central Server (101)	Success	12:23:30 PM	0	The operation completed successfully			471087
Grundig GCI-K0622D on 192...	(113)	Central Server (101)	Success	12:23:30 PM	0	The operation completed successfully			53273
Grundig GCI-K1627D on 192...	(116)	Central Server (101)	Success	12:23:30 PM	0	The operation completed successfully			68642
Vivitek FD8154 on 192.168...	(115)	Central Server (101)	Success	12:23:30 PM	0	The operation completed successfully			33169
Vivitek IP7131 on 192.168.3...	(112)	Central Server (101)	Success	12:23:30 PM	0	The operation completed successfully			29266

<

Recently added: 0

Recently updated: 0

Groups: 0

Channels: 8

Replication channels: 0

Detached: 0

Моніторинг каналів у прямому ефірі

Потоки

У цьому розділі відображаються властивості **кожного записаного потоку** окремо. Наприклад, якщо канал має основний і додатковий потоки з увімкненим звуком, буде показано три записи. Потоки реплікації також відображаються окремо.

- **Канал:** джерело потоку, один з наявних увімкнених каналів
- **Тип потоку:** відео, аудіо, рух, зовнішні дані (з [джерел даних](#)) або метадані VCA
- **Стан:** поточний стан потоку
- **Сервер:** сервер-джерело
- **Пристрій:** пристрій-джерело
- **Час статусу:** мітка часу останнього оновлення статусу
- **Сховище записів:** цільова назва сховища
- **Каталог запису:** одне з цільових сховищ на відповідному сервері
- **Час останнього запису:** мітка часу останнього записаного кадру (корисно для усунення несправностей під час запису)
- **Час попереднього запису:** фактична кількість секунд у буфері попереднього запису (може бути меншою за встановлену, якщо не вистачає пам'яті, або 0, якщо не потрібно)
- **Інформація:** тут відображається додаткова інформація, якщо така є (зазвичай це помилки; зазвичай поле пусте)

Monitoring

Export to CSV

✕ 1 selected

Servers

Devices

Channels

Streams 440

Archive statistics

Storages

CHANNEL	STREAM TYPE	STATUS	SERVER	STATUS TIME	RECORDING STORAGE	LAST RECORDING TIME	PRERECORDING TIME
 emul	Video stream	Normal	 Global Server	7/12/2019 17:00:48	none	7/12/2019 16:59:18	0.0:00:05.000
 emul 1	Video stream	Normal	 Global Server	7/12/2019 17:00:48	none	7/12/2019 17:00:06	0.0:00:05.000
 emul 10	Video stream	Normal	 Global Server	7/12/2019 17:00:48	none	7/12/2019 16:59:50	0.0:00:05.000
 emul 100	Video stream	Critical	 Global Server	7/12/2019 17:00:48	none	7/12/2019 17:00:07	*0.0:00:03.950
 emul 101	Video stream	Critical	 Global Server	7/12/2019 17:00:48	none	7/12/2019 17:00:41	*0.0:00:03.099
 emul 102	Video stream	Critical	 Global Server	7/12/2019 17:00:48	none	7/12/2019 16:59:44	*0.0:00:02.150

Потоки зі зменшенням розміру буфера матимуть статус *Критичний*

Зверніть увагу, що час попереднього **запису** тут може відрізнитися від налаштувань попереднього запису в конфігурації запису. Сервер Luxriot EVO застосовує тут розумну логіку і відстежує ситуації, коли більший буфер не потрібен, або навіть перешкоджає нормальній роботі системи. Таким чином:

- якщо поточний профіль запису не передбачає попереднього запису (наприклад, *безперервний запис* або запис за подіями без визначених подій E&A), розмір буфера буде зменшено до 0
- якщо пам'яті не вистачає для всіх каналів (сервер перевантажений), сервер зменшить попередню

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- буферів запису; канали з найбільшим розміром кешу кадрів будуть зменшені в першу чергу
- при запуску сервера розмір буфера збільшується поступово для більш плавного старту

 Видалені та вимкнені канали не будуть показані в цьому розділі: тут відображаються лише активні завдання рекордера.

Статистика архіву

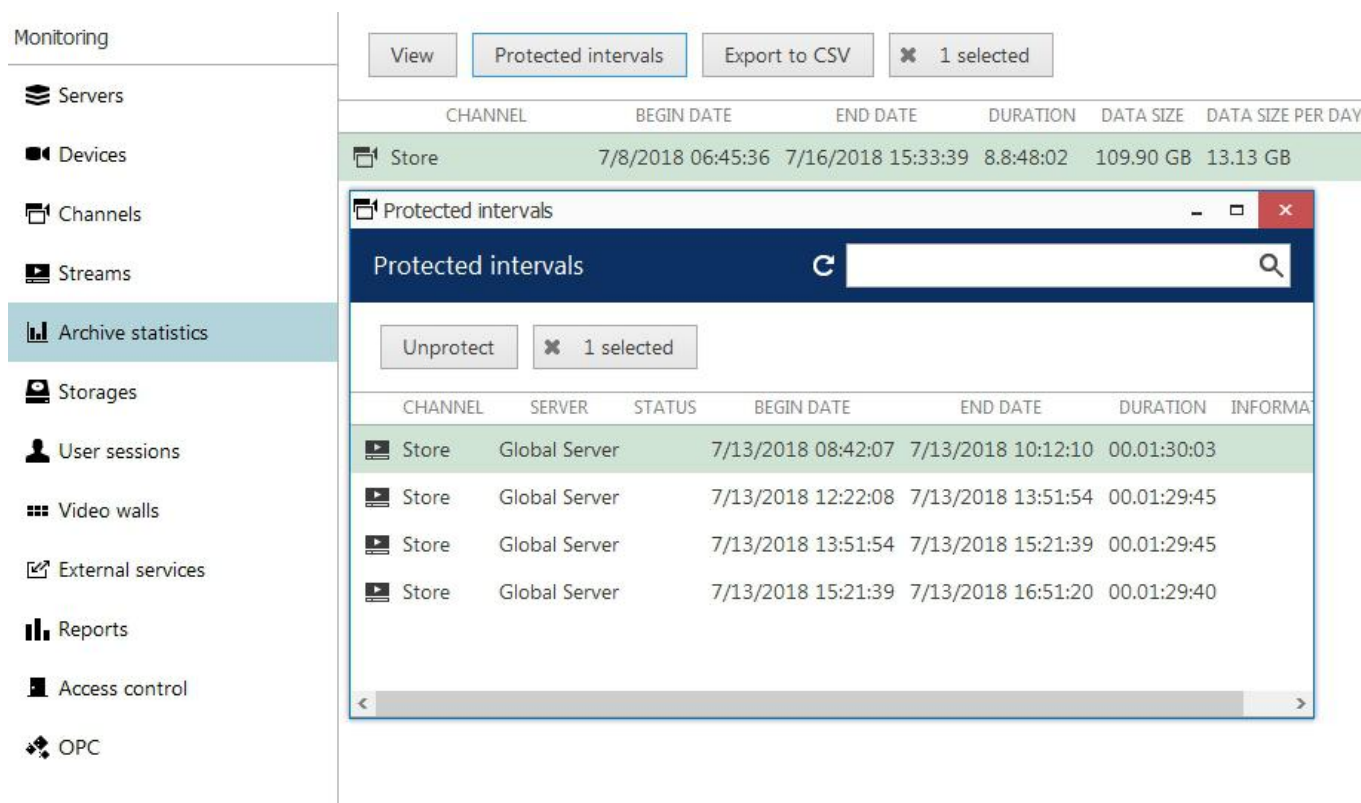
Тут ви можете побачити статистику запису для кожного каналу (включаючи всі потоки і всі сховища):

- Канал:** налаштована назва каналу
- Дата початку:** час найпершого запису для цільового каналу
- Дата завершення:** час останнього запису каналу
- Тривалість:** загальна тривалість архіву для кожного каналу
- Розмір даних:** загальний розмір архіву на канал, виходячи з часових меж, згаданих вище
- Обсяг даних за день:** оцінка того, скільки місця займуть записи за один день (середній показник за день, розрахований на основі наявного обсягу архіву)
- Інтервал захисту:** загальна тривалість архіву, який було позначено як захищений, і який не буде вилучено (стерто)
- Розмір захищених даних:** загальний розмір захищеного архіву

Двічі клацніть будь-який запис або скористайтесь кнопкою *Перегляд* на верхній панелі, щоб відобразити деталі для кожного каналу: перегляньте статистику записів для кожного сховища і детальну інформацію про кожен потік, включаючи аудіо, рух, VCA і зовнішні потоки даних.

Щоб переглянути і розблокувати відзнятий матеріал, захищений від стирання за допомогою програми Luxriot EVO Monitor, виберіть цільовий(і) канал(и) і натисніть кнопку *Захищені інтервали* на верхній панелі.

У цьому діалоговому вікні ви можете розблокувати раніше захищені частини архіву. Якщо ці записи підпадають під квоти (зберігання або тривалість, загальносерверні або індивідуальні), їх буде негайно видалено.



The screenshot displays the 'Monitoring' section of the Luxriot EVO Monitor interface. On the left is a sidebar with navigation options: Servers, Devices, Channels, Streams, Archive statistics (highlighted), Storages, User sessions, Video walls, External services, Reports, Access control, and OPC. The main area shows a table of archive statistics for a 'Store' channel. Above the table are buttons for 'View', 'Protected intervals', 'Export to CSV', and a selection indicator '1 selected'. The table has columns: CHANNEL, BEGIN DATE, END DATE, DURATION, DATA SIZE, and DATA SIZE PER DAY. A row for 'Store' is highlighted. Below this, a 'Protected intervals' dialog box is open, showing a search bar and an 'Unprotect' button with '1 selected'. The dialog contains a table with columns: CHANNEL, SERVER, STATUS, BEGIN DATE, END DATE, DURATION, and INFORMATION. It lists four protected intervals for the 'Store' channel on the 'Global Server'.

CHANNEL	BEGIN DATE	END DATE	DURATION	DATA SIZE	DATA SIZE PER DAY
Store	7/8/2018 06:45:36	7/16/2018 15:33:39	8.8:48:02	109.90 GB	13.13 GB

CHANNEL	SERVER	STATUS	BEGIN DATE	END DATE	DURATION	INFORMATION
Store	Global Server		7/13/2018 08:42:07	7/13/2018 10:12:10	00.01:30:03	
Store	Global Server		7/13/2018 12:22:08	7/13/2018 13:51:54	00.01:29:45	
Store	Global Server		7/13/2018 13:51:54	7/13/2018 15:21:39	00.01:29:45	
Store	Global Server		7/13/2018 15:21:39	7/13/2018 16:51:20	00.01:29:40	

Статистика архіву та захищені інтервали архіву

Сховища

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Тут відображається статистика, властивості та стан кожної одиниці зберігання.

Деякі сховища можуть мати **попередження** (позначені жовтим кольором), якщо на диску недостатньо місця. У такому випадку перевірте призначені вам квоти в управлінні сховищем і переконайтеся, що у вас не забагато захищених інтервалів у *статистиці архіву* (див. вище).

- **Назва:** етикетка для зберігання, вбудована або визначена користувачем
- **Статус:** стан роботи цільового сховища
 - *Нормальний:* сховище можна використовувати для запису, і жодних проблем не виявлено
 - *Критично:* сховище не може бути використане для запису через одну або більше серйозних помилок, перевірте колонку Інформація для опису
- **Час оновлення статусу:** останній раз, коли було отримано статус сховища (використовуйте кнопку F5 на клавіатурі, щоб оновити список)
- **Шлях:** шлях до сховища на сервері походження
- **Зашифровано:** так/ні
- **Вільний простір:** скільки вільного місця в гігабайтах залишилося на диску
- **Вільний простір %:** те саме, але показано у відсотках до загального розміру сховища
- **Загальний простір:** весь розмір сховища
- **Інформація:** додаткові деталі, якщо такі є (наприклад, помилки, пов'язані зі зберіганням)
- **Довжина черги на диску:** кількість запитів на читання/запис (лише для локального сховища)*.



Вся інформація про сховище отримується через API базової операційної системи. Якщо ви вважаєте, що якась інформація може бути некоректною, перевірте ту ж саму статистику через інтерфейс Windows - диспетчер завдань, монітор ресурсів або інші утиліти.

*Стовпчик *Довжина черги на диску* корисний для оцінки **стану сховища**. Він відображає поточну або середню довжину черги (залежно від того, яке значення більше) на диск. Як правило, 5+ запитів на диск вказує на вузьке місце в дисковій підсистемі. 2+ запитів на диск протягом тривалого періоду часу також можуть вказувати на вузькі місця. Для RAID-сховищ довжина черги підсумовується, тому, наприклад, для системи з 8 дисками довжина черги не повинна перевищувати 16. Значення 0 означає, що сховище не перевантажене. Відсутнє значення (**пусте**) означає, що його неможливо отримати: поле буде пустим для мережевих сховищ і для недоступних дисків (наприклад, сервер в офлайн-режимі).

Якщо одне або кілька сховищ мають проблеми (наприклад, неправильний пароль), то біля назви відповідного розділу буде червоне коло з кількістю виявлених проблем. Недоступні сховища не матимуть інформації про загальний та вільний простір.

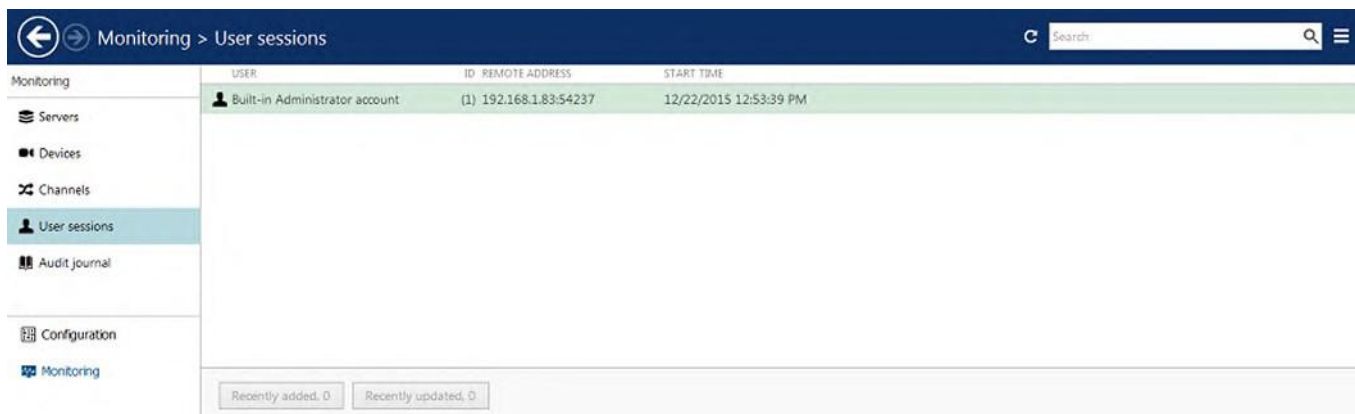
Користувацькі сесії

Ця область моніторингу відображає поточні активні вхідні з'єднання Luxriot EVO Monitor через порти TCP і HTTP з наступною інформацією:

- обліковий запис користувача
- віддалена адреса
- віддалений (вихідний) порт
- час початку сесії
- тип (Luxriot EVO Console/Luxriot EVO Monitor)

Відключені сеанси автоматично зникнуть зі списку.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



USER	ID	REMOTE ADDRESS	START TIME
Built-in Administrator account	(1)	192.168.1.83:54237	12/22/2015 12:53:39 PM

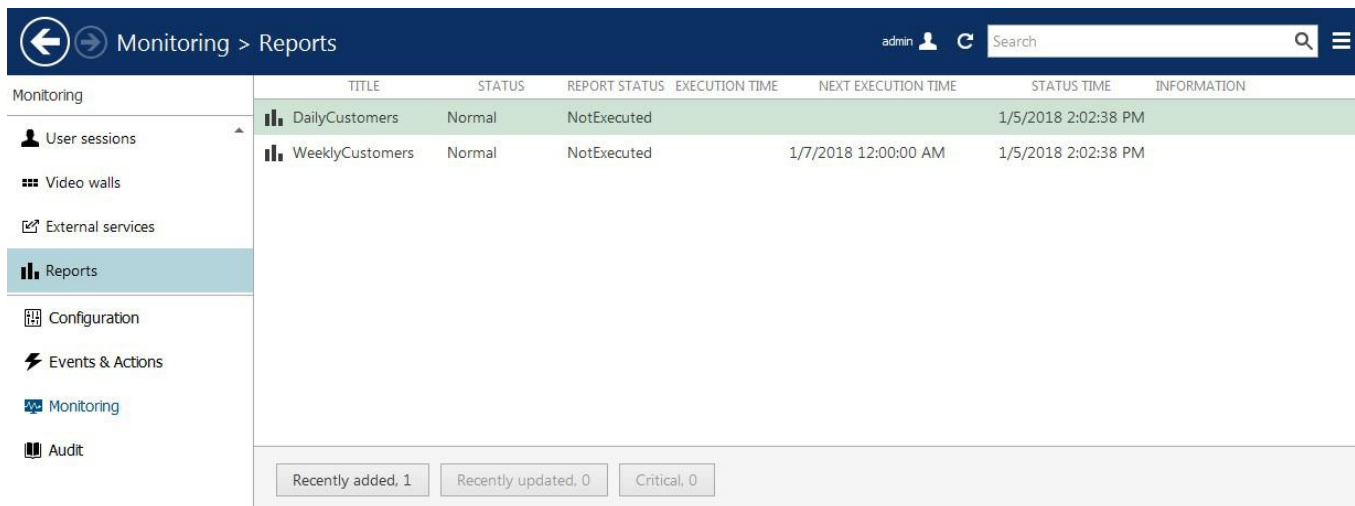
Моніторинг сесій користувачів в реальному часі

Зовнішні служби

Якщо підключено Розпізнавання номерних знаків, Розпізнавання облич та/або інші зовнішні сервіси, тут відображатимуться їхні властивості сеансу: назва сервісу, віддалена адреса та обліковий запис користувача, що використовується.

Звіти

Цей розділ містить дані моніторингу стану здоров'я для автоматичних [звітів](#) VCA та програмних лічильників.



TITLE	STATUS	REPORT STATUS	EXECUTION TIME	NEXT EXECUTION TIME	STATUS TIME	INFORMATION
DailyCustomers	Normal	NotExecuted			1/5/2018 2:02:38 PM	
WeeklyCustomers	Normal	NotExecuted		1/7/2018 12:00:00 AM	1/5/2018 2:02:38 PM	

Статус звіту

Якщо звіт був відправлений хоча б один раз (за розкладом, а не як тест), тут відображається останній час виконання. Для звітів, які наразі налаштовані на автоматичне надсилання електронною поштою, також відображається наступний (запланований) час виконання.

Контроль доступу

Якщо підключені сторонні сервіси, то тут будуть відображені їхні властивості та стан підключення.

OPC

Якщо підключені сторонні OPC-сервери, тут будуть відображені їхні властивості та стан підключення.

Індикатори

Тут відображатимуться всі індикатори, налаштовані у вашій системі, щоб ви могли бачити їхній стан - все в одному місці.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

12.1 Аудит

Щоб отримати доступ до глобального журналу аудиту в консолі Luxriot EVO Console, виберіть розділ "Аудит" на нижній лівій панелі.

Журнал аудиту містить детальну інформацію про найважливіші дії користувачів і події на сервері. Події організовані подібно до журналу подій Windows, їх можна фільтрувати і сортувати за будь-яким полем, просто натиснувши на відповідне поле. За замовчуванням, записи сортуються за часом, а найсвіжіші - зверху. Використовуйте поле *Пошук* у верхньому правому меню для фільтрації записів; натисніть кнопку Оновити, щоб перезавантажити список елементів.



Зверніть увагу, що фактичні події, які ви перевіряєте, можуть відрізнятися залежно від версії ліцензії програмного забезпечення.

Журнал складається з двох розділів: *Сервери* та *Користувачі*; доступ до них можна отримати, натиснувши відповідні пункти в меню зліва, коли ви перебуваєте в розділі *Аудит*.

Сервери

Кожна подія містить наступні значення:

- **Час:** мітка часу події у форматі, специфічному для системної локалі
- **Сервер:** ім'я сервера, з якого походить подія
- **Клас/підклас:** категорія події
- **Подія:** короткий опис події; докладнішу інформацію про типи подій, що реєструються, див. нижче
- Інші відповідні поля - **користувач, ресурс, дані, інформація, інші ідентифікатори:** додаткова інформація, пов'язана з подією, наприклад, деталі помилки, тип цільового ресурсу

Двічі клацніть будь-яку подію у списку, щоб переглянути повну інформацію.

Audit > Servers

Built-in Administrator account

Search

Audit

Servers

Users

Configuration

Events & Actions

Monitoring

Audit

Define filter

View

1 selected

ID	TIME	SERVER	EVENT	INFORMATION
(59)	4/5/2016 5:31:08 PM	Global Server (101)	Configuration loaded	The operation completed successfully
(60)	4/5/2016 5:31:58 PM	Global Server (101)	Configuration loaded	The operation completed successfully
(62)	4/5/2016 5:35:24 PM	Global Server (101)	Configuration loaded	The operation completed successfully
(63)	4/5/2016 5:36:03 PM	Global Server (101)	Configuration loaded	The operation completed successfully
(64)	4/5/2016 5:36:59 PM	Global Server (101)	Configuration loaded	The operation completed successfully
(67)	4/5/2016 6:00:36 PM	Global Server (101)	Configuration loaded	The operation completed successfully
(68)	4/5/2016 6:00:38 PM	Unknown resource (112)	Central server disconnected	1
(69)	4/5/2016 6:00:38 PM	Unknown resource (112)	Configuration loaded	The operation completed successfully
(70)	4/5/2016 6:00:39 PM	Unknown resource (112)	Central server connected	2
(71)	4/5/2016 6:00:51 PM	Global Server (101)	Configuration loaded	The operation completed successfully
(72)	4/5/2016 6:00:53 PM	Unknown resource (112)	Synchronization completed	
(73)	4/5/2016 6:00:53 PM	Unknown resource (112)	Configuration loaded	The operation completed successfully
(74)	4/5/2016 6:26:18 PM	Global Server (101)	Configuration loaded	The operation completed successfully

Журнал аудиту, розділ *Сервери*

У цьому розділі реєструються наступні події:

- **Внутрішні події сервера**
 - **Дію виведення звуку виконано:** виконано дію Е&А для надсилання звуку на пристрій
 - **Автоматичне резервне копіювання не вдалося:** автоматичне резервне копіювання було заплановано, але з якихось причин не вдалося
 - **Автоматичне резервне копіювання пройшло успішно:** резервна копія баз даних була створена за розкладом
 - **Центральний сервер підключено:** центральний сервер успішно підключено до

цільового сервера запису

- **Центральний сервер від'єднано:** центральний сервер від'єднано від цільового сервера запису, оскільки цільовий сервер перебуває в режимі офлайн, недоступний, вилучено з центрального

конфігурація сервера або має невірну конфігурацію

- **Конфігурацію завантажено:** конфігурацію успішно завантажено з бази даних і застосовано до цільового сервера
- **Скидання конфігурації не вдалося:** спроба скинути конфігурацію сервера запису була зроблена, але з якихось причин не вдалося
- **Запитується скидання конфігурації:** через консоль Luxriot EVO Console було запитано скидання конфігурації сервера запису (за цим повідомленням зазвичай слідує інший запис, що відображає стан спокою)
- **Запит на зміну конфігурації виконано успішно:** конфігурацію сервера запису успішно скинуто
- **Конфігурацію збережено:** конфігурацію сервера збережено до бази даних
- **Підключено до дзеркального сервера:** центральний сервер успішно підключено до налаштованого дзеркала
- **Підключено до сервера запису:** центральний сервер успішно підключено до сервера запису
- **Від'єднано від дзеркального сервера:** центральний сервер від'єднано від налаштованого дзеркала (наприклад, через те, що дзеркало більше не доступне)
- **Від'єднано від сервера запису:** центральний сервер від'єднано від сервера запису
- **Не вдалося виконати дію події:** спроба виконати дію E&A була зроблена, але не вдалося, двічі клацніть запис події для отримання детальної інформації
- **Дія події успішно виконана:** дія E&A була успішно виконана, двічі клацніть запис події для отримання детальної інформації
- **Додано зовнішніх користувачів:** зроблено спробу додати нових зовнішніх користувачів через AD/LDAP, див. додаткову інформацію про стан
- **Видалено зовнішніх користувачів:** з конфігурації сервера видалено зовнішніх користувачів
- **Оновлені зовнішні користувачі:** Синхронізовано список користувачів AD/LDAP
- **Активовано вузол відмовостійкості:** сервер відмовостійкості змінив стан з "Неактивний" і отримав конфігурацію для роботи замість сервера запису
- **Змінено статус відмовостійкості:** сервер було включено або виключено з кластера відмовостійкості, або його статус було змінено з/на *Невідомий* (докладніше див. [Моніторинг стану](#) сервера)
- **Кількість зовнішніх користувачів перевищує максимально дозвану:** кількість імпортованих користувачів AD/LDAP перевищує максимально дозвану ліцензією
- **Отримано сповіщення про відкриття VCA:** подія в механізмі VCA сервера (наприклад, помилка ліцензії VCA)
- **Розпочато віддалене оновлення:** розпочато віддалене оновлення програмного забезпечення через консоль Luxriot EVO Console
- **Сервер перезапущено сторожовою службою:** сервер було перезапущено сторожовою службою (двічі клацніть на записі події, щоб отримати детальну інформацію про причину перезапуску)
- **Сервер запущено:** Запущено обслуговування сервера Luxriot EVO
- **Сервер зупинено:** Зупинено роботу сервера Luxriot EVO
- **Синхронізацію завершено:** центральний сервер успішно синхронізував дані конфігурації з цільовим сервером запису

Доступ до ресурсів

- **Архів**
 - **Закладку додано:** закладку додано до цільового каналу від імені сервера (через дію E&A, без втручання користувача)
- **Без категорії**
 - **Дозволи оновлено:** дозволи користувачів було відредаговано, двічі клацніть запис події для отримання детальної інформації

Двічі клацніть будь-яку подію, щоб відкрити її в окремому діалоговому вікні з **додатковою інформацією** про джерело події, наприклад: шлях до файлу резервної копії для події *Автоматичне резервне копіювання*, код помилки для події *Повідомлення про відкриття VCA* тощо.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Event 70:Central server connected	
Event details	
Id	(70)
Time	4/5/2016 6:00:39 PM
Class	Server
Subclass	Server activity
Event	Central server connected
Server	Unknown resource (112)
Remote address	192.168.1.83:59174
Session Id	2
OK	

Приклад події для журналу аудиту серверів

Користувачі

Події, пов'язані з втручанням користувача (конфігурація через Luxriot EVO Console, доступ до ресурсів через клієнтські програми) доступні тут. Деякі з них (переважно пов'язані з конфігурацією) викликаються діями користувача в Luxriot EVO Console, а деякі (переважно пов'язані з доступом до ресурсів) базуються на діях користувача в Luxriot EVO Monitor. Наступні **події реєструються в цьому розділі**:

- **Події та акції**
 - **Модифікатори правил**: події, пов'язані з розкладом та умовами правил
 - Додано/видалено/оновлено **умову** події: змінено умову
 - Додано/видалено/оновлено **розклад** події: змінено розклад
 - Додано/видалено/оновлено **елемент розкладу** подій: змінено окремий елемент розкладу
 - **Дія** додана/видалена/оновлена: змінено дію з ОВД
 - Додано/видалено/оновлено подію: змінено подію E&A
 - Додано/видалено/оновлено **правило** дії події: змінено правило в таблиці E&A
 - Додано/видалено/оновлено глобальну подію: змінено глобальну подію
 - Додано/видалено/оновлено **поштовий сервер**: змінено SMTP-сервер у конфігурації E&A
- **Зовнішні сервіси**: події, пов'язані із зовнішніми сервісами, що працюють через HTTP API, такими як FR, LPR та інтеграції стороннього програмного забезпечення
 - Додано/видалено/оновлено **зовнішній сервіс**: змінено підключення зовнішнього сервісу
 - Додано/видалено/оновлено групу зовнішніх послуг: змінено групу для зовнішніх послуг через консоль Luxriot EVO Console
- **Управління відмовостійкістю**
 - Додано/видалено/оновлено кластер відмовостійкості: змінено налаштування кластера відмовостійкості через консоль Luxriot EVO Console
- **Інсталяція**: події, пов'язані з інсталяцією та оновленням програмного забезпечення

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- Запрошено віддалене оновлення: користувач запросив віддалене оновлення сервера через консоль Luxriot EVO Console (зазвичай це супроводжується записом події "Ініційоване віддалене оновлення" в розділі "Аудит сервера")
- **Запис:** зміни в налаштуванні запису через консоль Luxriot EVO Console
 - Додано/видалено/оновлено **конфігурацію** запису
 - Додано/видалено/оновлено **профіль** запису
 - Додано/видалено/оновлено **розклад** запису
 - Додано/видалено/оновлено **пункт розкладу** запису
- **Доступ до ресурсів:** дії користувача щодо всіх типів доступу до ресурсів з підключених клієнтів
 - **Архів:** події, пов'язані з відтворенням, викликані різними режимами відтворення Luxriot EVO Monitor
 - Доступ до **репліки** архіву: доступ до записів з репліки каналу
 - **Проведено пошук в архіві:** записи з каналу були
 - Експортовано **знімок** архіву: одно- або багатоканальний знімок було експортовано з одного з режимів відтворення архіву
 - Доступ до **часової** шкали архіву: доступ до архівних даних було здійснено в режимі відтворення, який має часову шкалу
 - **Отримано доступ до архівних даних:** відтворено доступні записи з каналу
 - **Експорт архівних даних:** експортовано відеокліп (двічі клацніть запис події, щоб дізнатися подробиці)
 - Додано/видалено закладку: нову закладку було додано до часової шкали каналу або видалено з неї
 - **Спливаюче вікно закладки** підтверджено: спливаюче вікно закладки, викликане дією E&A, було схвалено користувачем через додаток Luxriot EVO Monitor
 - Доступ до **пошуку закладок:** пошук закладок здійснювався з режиму відтворення Luxriot EVO Monitor

Наживо

- Отримано **аудіовхід** з пристрою: вхід аудіо IN було активовано з режиму live view
- **Аудіовихід** надіслано на пристрій: аудіовихід було активовано з режиму live view
- Доступ до **зовнішніх даних:** інформація з *джерел даних* транслювалася з живим відео
- **Макет** додано/видалено/оновлено: макет було змінено в Luxriot EVO Monitor
- Доступ до **живих даних:** відображався живий відеопотік
- Доступ до **даних про рух:** інформація про рух транслювалася разом із відео в реальному часі
- Доступ до **даних VCA:** Відкриті метадані VCA транслювалися в прямому ефірі з відео
- **PTZ:** панорамування, нахил, зум, фокусування, дії, пов'язані з діафрагмою, а також PTZ-пресети та тури для цільового каналу
 - **Навігація:** PTZ-події зі старих версій бази даних (зворотна сумісність)
 - **Автофокус/автодіафрагма** PTZ активовано: функцію автоматичного фокусування/діафрагми пристрою було активовано
 - Запущено/зупинено **фокусування/діафрагму** PTZ: було використано ручне фокусування/діафрагму пристрою
 - **Запущено панорамування/нахил** PTZ: пристрій було паноровано/нахилено
 - **Поворот/нахил** PTZ зупинено: ця подія генерується через п'ять секунд після останньої команди повороту/нахилу (після того, як керування PTZ було відпущено)
 - **Попереднє налаштування** PTZ збережено/активовано/видалено: Було отримано доступ до попереднього налаштування PTZ
 - **PTZ-тур** збережено/активізовано/деактивізовано/видалено: Було здійснено доступ до PTZ-туру
 - **Розпочато PTZ-зум:** було використано можливість збільшення/зменшення масштабу пристрою

- **Зупинка PTZ-зуму:** ця подія генерується через п'ять секунд після останньої команди збільшення/зменшення (після того, як було відпущено кнопку керування PTZ)
- **Визначено користувачем:** ця подія генерується, коли аудиторський запис створюється на основі визначеної користувачем дії *Записування до журналу аудиту*
- **Відеостіни:** події на основі дій користувачів, пов'язаних з відеостінами, в Luxriot EVO Monitor через Панель *ресурсів* та/або розділ *"Відеостіни"*
 - **Поточний макет відеостіни збережено як початковий:** поточний макет, що відображається, було встановлено як початковий для цільового дисплея відеостіни за допомогою керування відеостіною
 - **Макет відеостіни збережено як стартовий:** макет було встановлено як стартовий для цільового відео

- настінний дисплей
- **Послідовність компонування відеостіни призупинено:** послідовність компонування, призначену для дисплея відеостіни, зупинено
- **Встановлено послідовність** компонування відеостіни: попередньо збережену послідовність компонування призначено дисплею відеостіни
- **Встановлено макет** відеостіни: попередньо збережений макет було призначено дисплею відеостіни
- **З'явився об'єкт** відеостіни: дія E&A, яка відображає об'єкт (канал/мапа/розмітка) створено екран відеостіни
- **Оновлене вікно** перегляду відеостіни: змінено вміст окремого вікна перегляду в макеті дисплея відеостіни
- **Скопійовано експортовані елементи:** експортовані файли було скопійовано з бібліотеки Luxriot EVO Monitor до зовнішнього місця призначення
- **Пошук зовнішніх даних:** архівна інформація з *джерел даних* була знайдена в Luxriot EVO Monitor
- **Доступ до пошуку зовнішніх сервісів:** архівні дані зовнішніх сервісів були знайдені в Luxriot EVO Monitor
- **Експортовано знімок у реальному часі:** збережено знімок з режиму перегляду в реальному часі монітора Luxriot EVO Monitor
- **Доступ до пошуку VCA:** пошук архівних даних VCA здійснювався з режиму відтворення Luxriot EVO Monitor
- **Адміністрування ресурсів:** події, пов'язані з ресурсами, спричинені діями користувачів у програмі керування Luxriot EVO Console
 - **Канали**
 - Канал додано/видалено/оновлено: цільовий канал було змінено в описаний спосіб
 - Канал приєднано/від'єднано: цільовий канал було приєднано/від'єднано від пристрою
 - Канал увімкнено/вимкнено: цільовий канал було увімкнено/вимкнено
 - Додано/видалено/оновлено групу каналів пристрою: групу каналів було змінено в описаний спосіб
 - **Джерела даних**
 - Додано/видалено/оновлено джерело даних: джерело серійних даних було змінено в описаний спосіб
 - Додано/видалено/оновлено профіль джерела даних: змінено профіль джерела даних
 - **Пристрої**
 - Адміністрування: подія керування пристроєм зі старих версій бази даних (зворотна сумісність)
 - Пристрій додано/видалено/оновлено: пристрій було змінено в описаний спосіб
 - Додано/видалено/оновлено групу пристроїв: групу пристроїв було змінено в описаний спосіб
 - **Макети та шаблони макетів**
 - Додано/видалено/оновлено шаблон макета: змінено сітку макета
 - Додано/видалено/оновлено групу макетів: змінено групу для спільних макетів
 - **Подкасти в прямому ефірі**
 - Додано/видалено/оновлено прямий ефір: змінено прямий ефір
 - Прямий ефір увімкнено/вимкнено: прямий ефір було увімкнено/вимкнено
 - **Карти**
 - Додано/видалено/оновлено географічну карту: змінено карту на основі карти світу
 - Карта додано/видалено/оновлено: змінено карту на основі зображення
 - Додано/видалено/оновлено групу мап: змінено групу мап/геомап
 - Елемент карти додано/видалено/оновлено: окремий елемент карти (наприклад, маркер каналу) було змінено на карті/географічній карті

- **Мережі**
 - Додано/видалено/оновлено мережу: змінено мережеве з'єднання

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

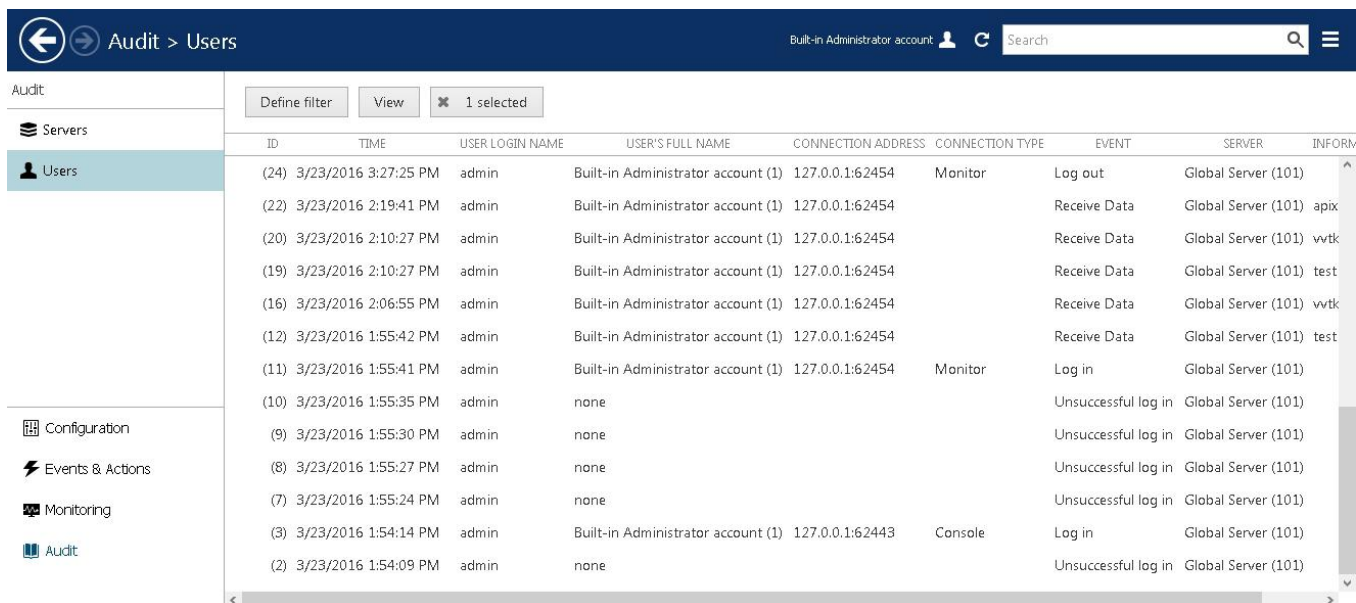
- **Організації**
 - Організацію додано/видалено/оновлено: змінено організацію
- **Сервери**
 - Оновлене з'єднання: змінено з'єднання з сервером (IP, порт, налаштування SNMP) (додається/видаляється разом із сервером)
 - Додано/видалено/оновлено **сервер**: у конфігурації Luxriot EVO Global змінено сервер
 - **Виконано резервне копіювання конфігурації** сервера: виконано резервне копіювання конфігурації сервера вручну за допомогою майстра (ця подія реєструється лише в тому випадку, якщо резервне копіювання було виконано під час зупинки сервера Luxriot EVO)
 - **Конфігурацію сервера відновлено**: конфігурацію сервера було відновлено вручну за допомогою майстра (ця подія реєструється лише в тому випадку, якщо майстер було запущено під час зупинки сервера Luxriot EVO)
 - Додано/видалено/оновлено групу серверів: змінено групу серверів
- **Програмні лічильники**
 - Додано/видалено/оновлено лічильник програмного забезпечення
- **Кнопки користувача**
 - Додано/видалено/оновлено кнопку користувача: змінено кнопку користувача
 - Додано/видалено/оновлено групу кнопок користувача: змінено кнопку користувача
- **Відеостіни**
 - Додано/видалено/оновлено відеостіну: змінено відеостіну
 - Додано/видалено/оновлено групу відеостін: змінено відеостіну
- **Візуальні групи**
 - Додано/видалено/оновлено візуальну групу: змінено візуальну групу
- **Контроль доступу** додано/видалено/оновлено, увімкнено/вимкнено
- Додано/видалено/оновлено, увімкнено/вимкнено **ОРС-клієнт**
- **Безпека сервера**: події, пов'язані з безпекою сервера, доступом і дозволами/політикою/керуванням користувачами
 - Оновлені адміністративні дозволи: змінено адміністративні дозволи для доступу до консолі Luxriot EVO Console для користувача або групи користувачів
 - **Отримано доступ до журналу аудиту**: отримано доступ до розділу *Audit* в Luxriot EVO Console
 - **Підтверджено сповіщення про попередження сервера**: спливаюче попередження від дії E&A сервера було підтверджено в Luxriot EVO Monitor
 - Додано/видалено/оновлено **зовнішню групу користувачів**: Змінено групу користувачів AD/LDAP
 - Оновлені дозволи на **підключення клієнтів**: змінено адміністративні дозволи, пов'язані з видаленим доступом клієнтів
 - **Вхід**: користувач успішно увійшов на цільовий сервер
 - **Вихід**: користувач вийшов з сервера або його сесія закінчилася
 - Доступ до **даних моніторингу**: доступ до розділу *моніторингу* Luxriot EVO Console
 - **Об'єкт додано** до групи: деякий об'єкт у конфігурації сервера додано до групи відповідного типу
 - **Об'єкт видалено** з групи: якийсь об'єкт у конфігурації сервера було видалено з групи відповідного типу
 - **Дозволи** додано/видалено: змінено дозволи користувача
 - Додано/видалено/оновлено політику безпеки: змінено політику безпеки сервера
 - **Неуспішний вхід**: користувач безуспішно спробував увійти на сервер
 - **Користувача** додано/видалено/оновлено: обліковий запис користувача було змінено
 - Додано/видалено/оновлено **групу користувачів**: змінено налаштування групи користувачів

Двічі клацніть запис події, щоб переглянути деталі про відповідний ресурс, такі як: назва ресурсу,

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

користувач, який вніс зміни або виконав дію, шлях призначення для скопійованих експортованих файлів тощо.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



ID	TIME	USER LOGIN NAME	USER'S FULL NAME	CONNECTION ADDRESS	CONNECTION TYPE	EVENT	SERVER	INFORM
(24)	3/23/2016 3:27:25 PM	admin	Built-in Administrator account (1)	127.0.0.1:62454	Monitor	Log out	Global Server (101)	
(22)	3/23/2016 2:19:41 PM	admin	Built-in Administrator account (1)	127.0.0.1:62454		Receive Data	Global Server (101)	apix
(20)	3/23/2016 2:10:27 PM	admin	Built-in Administrator account (1)	127.0.0.1:62454		Receive Data	Global Server (101)	wtk
(19)	3/23/2016 2:10:27 PM	admin	Built-in Administrator account (1)	127.0.0.1:62454		Receive Data	Global Server (101)	test
(16)	3/23/2016 2:06:55 PM	admin	Built-in Administrator account (1)	127.0.0.1:62454		Receive Data	Global Server (101)	wtk
(12)	3/23/2016 1:55:42 PM	admin	Built-in Administrator account (1)	127.0.0.1:62454		Receive Data	Global Server (101)	test
(11)	3/23/2016 1:55:41 PM	admin	Built-in Administrator account (1)	127.0.0.1:62454	Monitor	Log in	Global Server (101)	
(10)	3/23/2016 1:55:35 PM	admin	none			Unsuccessful log in	Global Server (101)	
(9)	3/23/2016 1:55:30 PM	admin	none			Unsuccessful log in	Global Server (101)	
(8)	3/23/2016 1:55:27 PM	admin	none			Unsuccessful log in	Global Server (101)	
(7)	3/23/2016 1:55:24 PM	admin	none			Unsuccessful log in	Global Server (101)	
(3)	3/23/2016 1:54:14 PM	admin	Built-in Administrator account (1)	127.0.0.1:62443	Console	Log in	Global Server (101)	
(2)	3/23/2016 1:54:09 PM	admin	none			Unsuccessful log in	Global Server (101)	

Журнал аудиту, розділ "Користувачі"

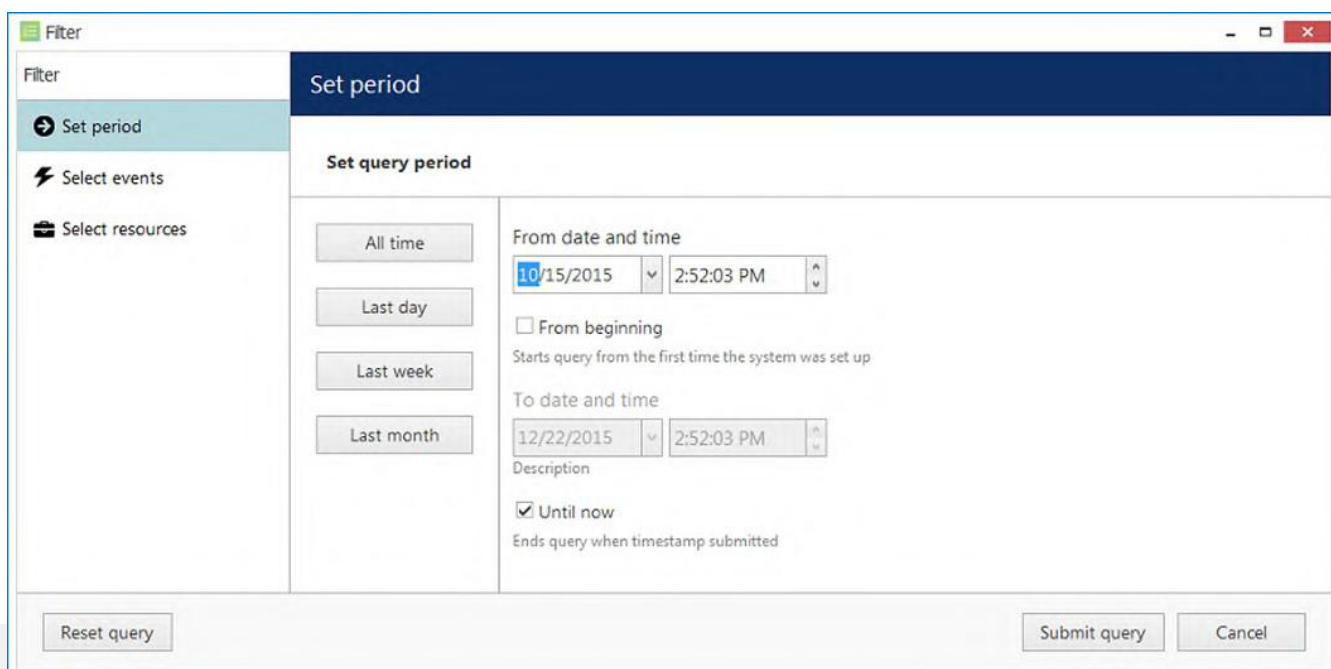
Визначення фільтрів

Журнали аудиту можна відфільтрувати для полегшення аналізу. Натисніть кнопку *Визначити фільтр* на верхній панелі, щоб відкрити діалогове вікно.

Доступні фільтри:

- за періодом
- за подією
- за сервером
- за ресурсами
- за користувачем (тільки для подій, ініційованих користувачем, вкладка "Користувачі")

На вкладці *Встановити період* вкажіть часові межі для виведення журналу. Ви можете встановити дату і час вручну або скористатися автоматичними елементами керування для попередньо встановлених часових меж: останній день/тиждень/місяць, весь час, а також встановити межі початку/кінця, що дорівнюють початку/кінцю журналу.



Filter

Filter

Set period

Select events

Select resources

Set query period

All time

Last day

Last week

Last month

From date and time

10/15/2015 2:52:03 PM

☐ From beginning

Starts query from the first time the system was set up

To date and time

12/22/2015 2:52:03 PM

Description

☒ Until now

Ends query when timestamp submitted

Reset query

Submit query

Cancel

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Встановіть часові межі для виведення журналу аудиту

На вкладці "Вибрати події" виберіть певні типи подій, щоб звузити пошук. Зверніть увагу, як відрізняється вибір для

Фільтри журналів серверів і користувачів.

Filter *

Filter

Set period

Select events

Select resources

Select events

Internal server events

- ☒ Automatic backup failed
- ☐ Automatic backup succeeded
- ☐ Central server connected
- ☐ Central server disconnected
- ☐ Configuration loaded
- ☒ Configuration reset failed
- ☐ Configuration reset requested

Select all Clear all

Reset query Submit query Cancel

Вкажіть типи подій для виведення журналу аудиту серверів

На вкладках *Вибрати користувачів* і *Вибрати сервери* ви можете вибрати цільові сервери і користувачів, які ініціювали подію. Зверніть увагу, що якщо ви хочете шукати події, де користувач був цільовим (наприклад, змінилися права користувача), вам потрібно вибрати цього користувача на вкладці *Вибрати ресурси*.



Вибравши **ресурси**, ви зможете знайти їх у додаткових полях подій (тобто подій, в яких ці ресурси були ціллю). Якщо ви хочете побачити події, які були ініційовані певним **користувачем** та/або на певному **сервері**, виберіть їх на відповідних вкладках - *Вибрати сервери* та *Вибрати користувачів*.

Filter *

Filter

Set period

Select events

Select resources

Select events

Resource access

- ☐ Recording schedule updated
- ☐ Archive replication accessed
- ☒ Archive search accessed
- ☒ Archive snapshot exported
- ☐ Archive timeline accessed
- ☒ Archived data accessed
- ☒ Archived data exported

Select all Clear all

Reset query Submit query Cancel

Вкажіть типи подій для виведення журналу аудиту користувачів

На вкладці *Вибрати ресурси* ви можете вибрати, які ресурси будуть згадуватися в записах журналу.

Зауважте, що якщо вибрано декілька ресурсів, фільтр застосовуватиме логіку *АБО*, тобто вихідний лог буде

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

показано лише у тому випадку, якщо він містить записи **хоча б** для **одного** з вказаних ресурсів, а не для комбінації всіх вказаних ресурсів.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Filter *

Filter

Set period

Select events

Select resources

Select resources

Resources in query			All resources		
TITLE	ID	TYPE	TITLE	ID	TYPE
John Doe	(124)	User	Central Server	(101)	Server
(Generic) ONVIF Comp...	(106)	Channel	Built-in Administrator ...	(1)	User
			Admins	(126)	User group
			Built-in Administrator...	(3)	User group
			Local admins	(127)	User group
			Operators	(125)	User group
			Asoni CAM613 on 19...	(104)	Channel
			Asoni CAM613 on 19...	(105)	Channel
			Grundig GCI-G1536F ...	(114)	Channel
			Grundig GCI-K0622D ...	(113)	Channel
			Grundig GCI-K1627D ...	(116)	Channel
			Vivotek FD8154 on 1...	(115)	Channel
			Vivotek IP7131 on 19...	(112)	Channel
			First Floor	(122)	Channel group
			(Generic) ONVIF Com...	(103)	Device
			Asoni CAM613 on 19...	(102)	Device
			Grundig GCI-G1536F ...	(109)	Device

Remove

Add

Reset query

Submit query

Cancel

Зв'яжіть пошук, вказавши ресурси

Використовуйте поле *Пошук*, щоб відфільтрувати список ресурсів; фільтр *пошуку* впливатиме як на список *Ресурсів у запиті*, так і на загальний список *Всі ресурси*. Натисніть кнопку *Скинути запит* у нижньому лівому кутку в будь-який час, щоб перезапустити конфігурацію фільтра; коли ви закінчите, натисніть кнопку *Надіслати запит*, щоб переглянути результати. Щоб відмовитися від фільтрації, просто перейдіть до іншого розділу в меню ліворуч, а потім поверніться до потрібного розділу.

13 Інструменти та майстри

У цьому розділі описано додаткові інструменти та майстри, які встановлюються разом із серверним програмним забезпеченням Luxriot EVO. Дивіться також раніше в цьому документі: [менеджер ліцензій](#), [майстер налаштування сервера](#), [майстер швидкого налаштування](#).

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

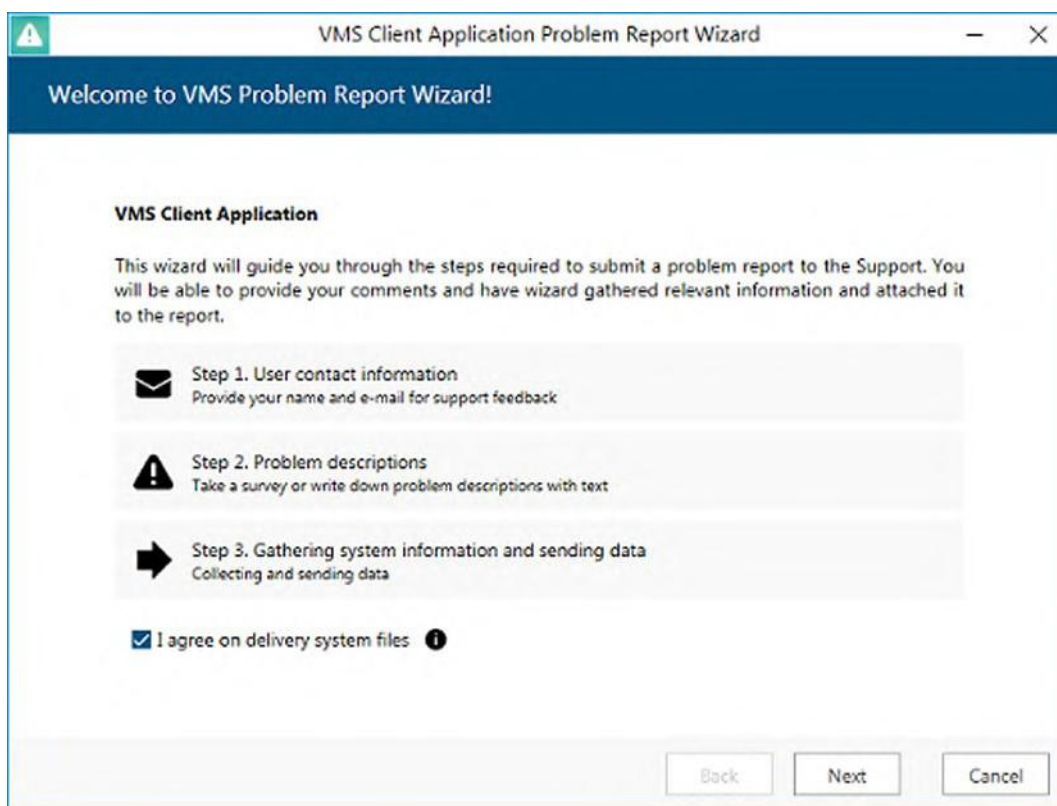
13.1 Майстер повідомлень про проблеми

Luxriot EVO має комплексний інструмент у вигляді майстра для структурованого та детального звітування про проблеми. Інструмент автоматично встановлюється одночасно з продуктом і, таким чином, доступний на будь-якій машині, де встановлено програмне забезпечення Luxriot EVO.

Запустіть Майстер повідомлень про проблеми через *Пуск -> Усі програми -> Luxriot -> Майстер повідомлень про проблеми* (у Windows 7 і старіших версіях використовуйте *Пуск -> Усі програми -> папка встановлення програмного забезпечення -> Сервіс -> Майстер повідомлень про проблеми*).

Крім того, скористайтеся *пошуком* у меню "Пуск" Windows, щоб знайти Майстер звітів про проблеми у меню програм.

 Переконайтеся, що ви запускаєте Майстер звітів про проблеми на правильному комп'ютері: він збирає інформацію з машини, на якій його було запущено, а **не** з будь-якого з серверів, підключених через консоль Luxriot EVO Console або Luxriot EVO Monitor.



Запустіть Майстер звітів про проблеми з меню "Пуск" Windows

Погодьтеся передати системні файли до служби підтримки Luxriot і натисніть *Далі*. Ви можете перевірити, які саме файли вилучаються з вашої системи, натиснувши на інформаційну кнопку поруч з прапорцем згоди. Зверніть увагу, що Luxriot не передаватиме ваші дані жодним стороннім компаніям; вся зібрана інформація необхідна для того, щоб допомогти Luxriot ефективно вирішити проблеми, про які ви повідомляєте.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

The screenshot shows the 'VMS Client Application Problem Report Wizard' window. The title bar includes a warning icon, the text 'VMS Client Application Problem Report Wizard', and standard window controls. The main header is 'Step 1 of 3. User contact information'. Below this, the section 'User name and valid e-mail address' is displayed. A message states: 'Provided information will be used to send back solution or any other instructions based on provided Problem Report. It is highly recommended to use valid email address.' There are two input fields: 'User Name' and 'E-mail address'. At the bottom right, there are three buttons: 'Back', 'Next', and 'Cancel'.

Введіть свою контактну інформацію

Введіть своє ім'я та адресу електронної пошти, щоб команда підтримки Luxriot могла зв'язатися з вами. Натисніть *Далі*, щоб продовжити.

The screenshot shows the 'VMS Client Application Problem Report Wizard' window at 'Step 2 of 3. Problem descriptions'. The main header is 'Step 2 of 3. Problem descriptions'. Below this, the section 'Problem descriptions' is displayed. It contains a table with three columns: 'PROBLEM', 'STEPS TO REPRODUCE', and 'FOUND SOLUTION'. The table is currently empty. At the bottom left, there is a button 'Add problem description'. At the bottom right, there is a button 'Problem description already provided'. At the very bottom, there are three buttons: 'Back', 'Send report', and 'Cancel'.

Опис проблеми

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Якщо служба підтримки попросила вас створити звіт про проблему, скопіюйте **ідентифікатор тікета** з електронного повідомлення і додайте його до звіту, натиснувши кнопку "*Опис проблеми вже надано*". Це допоможе службі підтримки швидше класифікувати ваш звіт, а також гарантує, що ваш звіт потрапить безпосередньо до члена команди, відповідального за цю тему.

The screenshot shows the 'VMS Client Application Problem Report Wizard' at 'Step 2 of 3. Problem descriptions'. A modal dialog titled 'Add Support Ticket Number' is displayed in the foreground. The dialog contains the text: 'Please specify Support Ticket number you were issued per your support request.' Below this is a text input field with the value '2015122810000291'. At the bottom of the dialog are 'Add' and 'Cancel' buttons. In the background, the wizard's main window shows a table with columns 'PROBLEM', 'PRODUCE', and 'FOUND SOLUTION'. At the bottom of the wizard, there are buttons for 'Add problem description', 'Back', 'Send report', and 'Cancel'. A message 'Problem description already provided' is visible near the 'Add problem description' button.

Вставте номер квитка

Якщо ви додаєте новий звіт про проблему без посилань, натисніть кнопку *Додати опис проблеми*.

Короткий комплексний майстер проведе вас через основні категорії проблем, дозволяючи вибрати ті з них, які найбільше підходять до вашої ситуації. Вам буде надана можливість ввести повідомлення про помилки/коди, якщо такі є, і прикріпити знімок(и). Переконайтеся, що ви надали максимальну кількість релевантної інформації про проблему, з якою ви зіткнулися; завжди додавайте **знімки**, якщо вони доступні.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

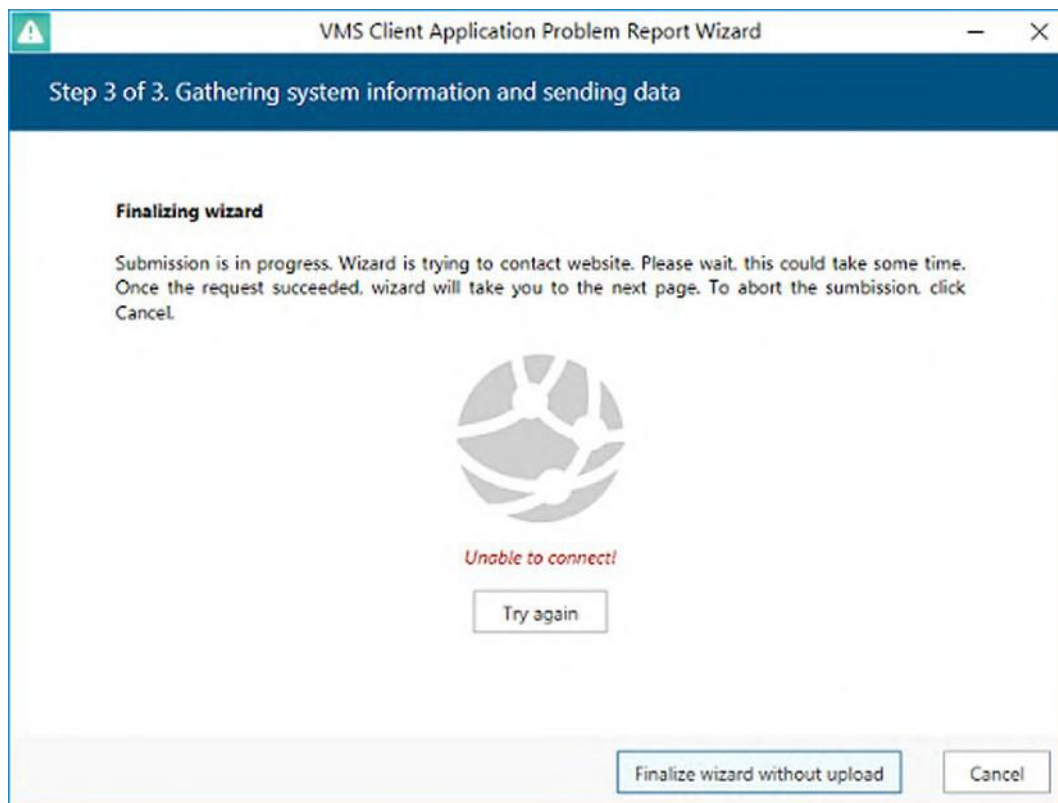
Введіть класифікацію проблеми та відповідні деталі

Ви можете додати **кілька** описів до одного звіту. Коли ви будете готові, натисніть кнопку *Надіслати звіт*; майстер спробує надіслати звіт автоматично.

Подання звіту

Якщо сервер не працює, майстер не зможе відправити звіт до Luxriot; натомість вам буде запропоновано зберегти створений звіт локально. Натисніть кнопку *Завершити роботу майстра без завантаження*, щоб завершити роботу.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Повторіть спробу надсилання звіту або завершіть роботу майстра

Натисніть *Зберегти звіт як файл*, щоб зберегти стислий звіт на вашому комп'ютері; ви можете надіслати його вручну з будь-якого іншого комп'ютера на адресу support@luxriot.com. Натисніть кнопку *Вийти*, щоб закрити майстер.

13.2 Майстер резервного копіювання архіву

Luxriot EVO пропонує можливість створювати **резервні копії** будь-яких записів з будь-якого сервера вручну, у власному форматі архіву Luxriot EVO. **Відео, інформацію про рух, аудіо, потоки даних VCA**, а також **зовнішні послідовні дані** можна витягти з оригінального архіву і зберегти в іншому місці, з можливістю включити інструмент **портативного програвача**, щоб завантажені записи можна було відтворити на будь-якому комп'ютері на базі Windows, навіть якщо на ньому не встановлено Luxriot EVO.

Майстер входить до складу будь-якої інсталяції Luxriot EVO, включаючи програму управління Luxriot EVO Console та програму Luxriot EVO Monitor, і дозволяє підключатись до **локальних та віддалених серверів**.



*Архів буде скопійовано на комп'ютер, на якому запущено Майстер резервного копіювання. Таким чином, якщо ви підключаєтеся до сервера віддалено за допомогою Майстра резервного копіювання, копія архіву буде **завантажена** на ваш комп'ютер з сервера. Оскільки відеоматеріали можуть мати значний розмір, переконайтеся, що у вас є необхідна пропускна здатність каналу зв'язку.*

Запустіть Майстер архівування з меню "Пуск" Windows: *Пуск -> Усі програми -> Luxriot -> Архів Майстер резервного копіювання* (у Windows 7 і старіших версіях: *Пуск -> Усі програми -> папка встановлення програмного забезпечення -> Інструменти -> Майстер резервного копіювання*); або скористайтесь *пошуком*, щоб знайти пункт *Майстер резервного копіювання* в меню програм.

З програми Luxriot EVO Monitor майстер можна запустити через головне меню програми, відкривши пункт "Перегляд".

-> *Майстер архівування* і виберіть сервер (один з підключених). Адреса сервера, а також ім'я користувача та пароль будуть взяті з поточно налаштованого з'єднання з сервером.

Використання Майстра резервного копіювання архіву

Спочатку вам буде запропоновано увійти на цільовий сервер: ваш обліковий запис повинен мати права адміністратора для створення архівних резервних копій, а також права на резервне копіювання матеріалів з окремих каналів/груп каналів. Ви можете створювати архівні копії з локального сервера або з будь-якого віддаленого сервера (процедура входу аналогічна входу до консолі Luxriot EVO Console), включаючи окремі сервери запису. Якщо ви запускаєте майстер з програми Luxriot EVO Monitor, вам не буде запропоновано увійти в систему, замість цього буде використано ваше налаштоване з'єднання з сервером.

Після входу ви побачите список доступних записів, згрупованих за каналами і, за наявності, за [візуальними групами](#). Виберіть потрібний канал(и) та/або візуальну групу, поставивши галочку навпроти кожного з них; вкажіть необхідний часовий діапазон над списком каналів і натисніть кнопку *Далі*.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

Archive backup wizard

Step 1 of 4. Pickup dates and streams for backup

Pickup dates and streams for backup

Start time 10/19/2017 1:03:23 PM End time 10/19/2017 3:03:23 PM

Please provide local start and stop date/time for the backup process.

TITLE	SERVER
Bar	
Pool	
Pool	192.168.1.83
Facial recognitions	
Facial recognitions	192.168.1.83
2nd Floor Corridor	
2nd Floor Corridor	192.168.1.83
Live test	

Next Cancel

Виберіть цільовий часовий інтервал і необхідні канали

Залежно від кількості вибраних каналів, розміру їхнього матеріалу, швидкості зберігання та затримки з'єднання, отримання інформації про потоки може зайняти кілька хвилин. Після цього ви побачите список потоків для кожного з вибраних каналів.

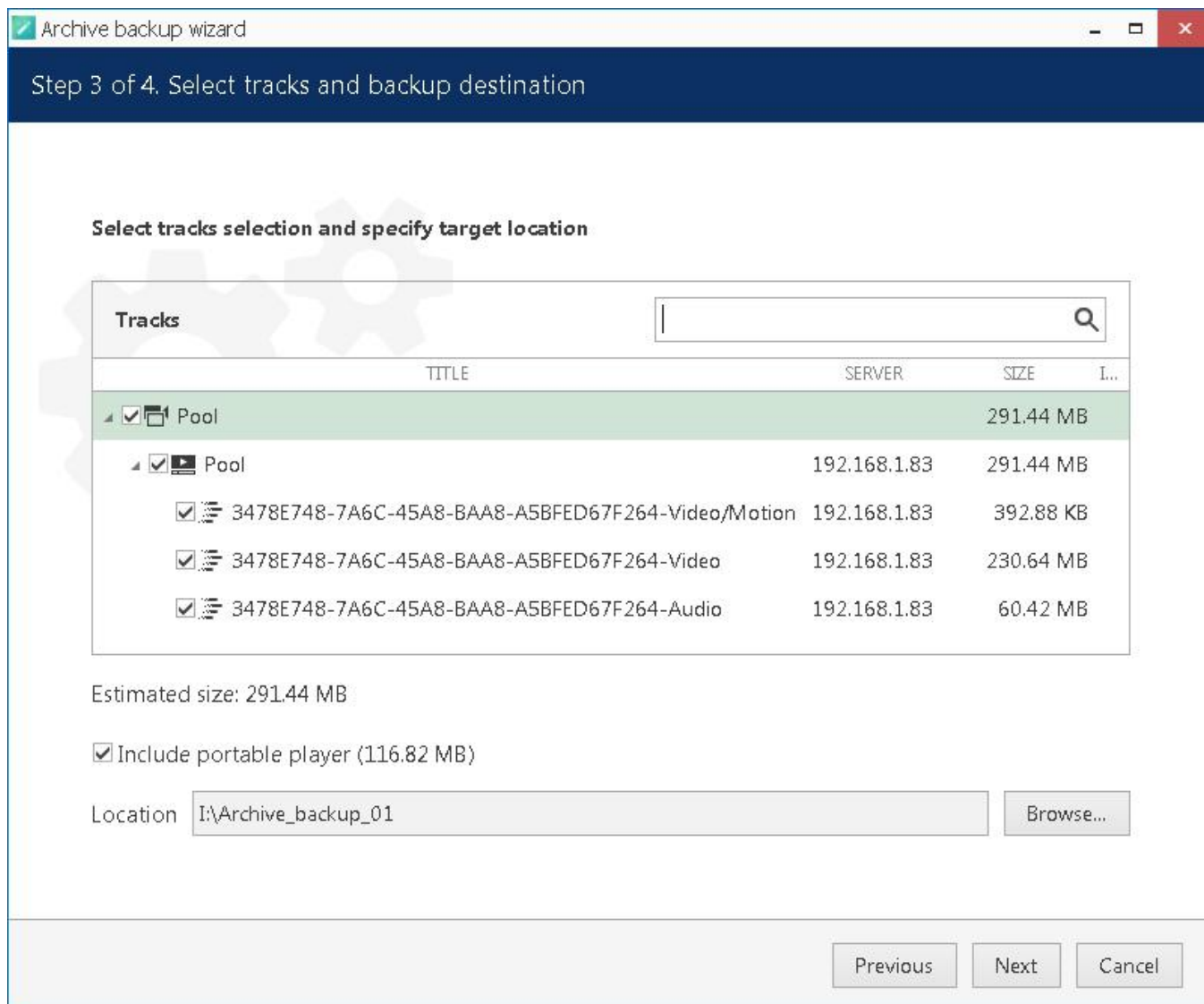
Залежно від налаштувань запису каналу і, відповідно, доступності потоку, **можна створювати резервні копії наступних доріжок:**

- основний відеопотік, підпотоки та крайові записи
- інформація про рух відео
- аудіопотік
- метадані VCA
- зовнішні серійні дані з джерел даних

Архівні закладки та дані зовнішніх сервісів (наприклад, результати розпізнавання ЛНР/ДНР) недоступні для резервного копіювання.

Крім того, ви можете додати інструмент **портативного програвача** до скопійованої частини архіву, щоб ви могли відтворити архів без необхідності встановлювати сервер Luxriot EVO на інший комп'ютер. Вказівки щодо використання портативного програвача доступні в посібнику користувача Luxriot EVO Monitor.

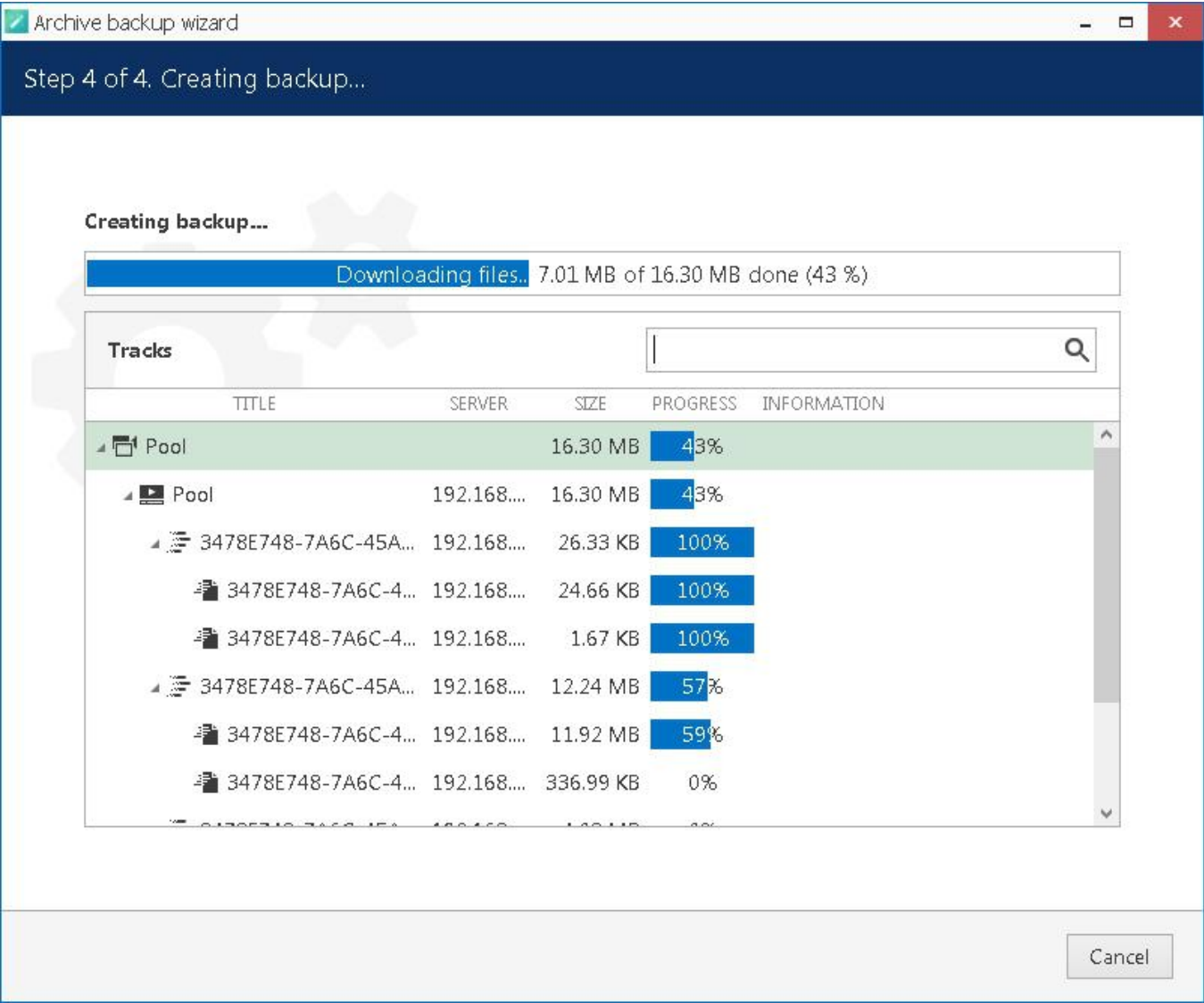
Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Виберіть потоки даних і включіть портативний плеєр, якщо потрібно

Тут також потрібно вказати каталог, до якого буде скопійовано архів: це може бути локальний жорсткий диск, загальне мережеве сховище або підключений USB-накопичувач. Вам буде запропоновано вибрати **порожню папку** як місце призначення резервної копії, тому, можливо, вам доведеться створити нову папку за допомогою стандартного діалогового вікна "Вибір папки".

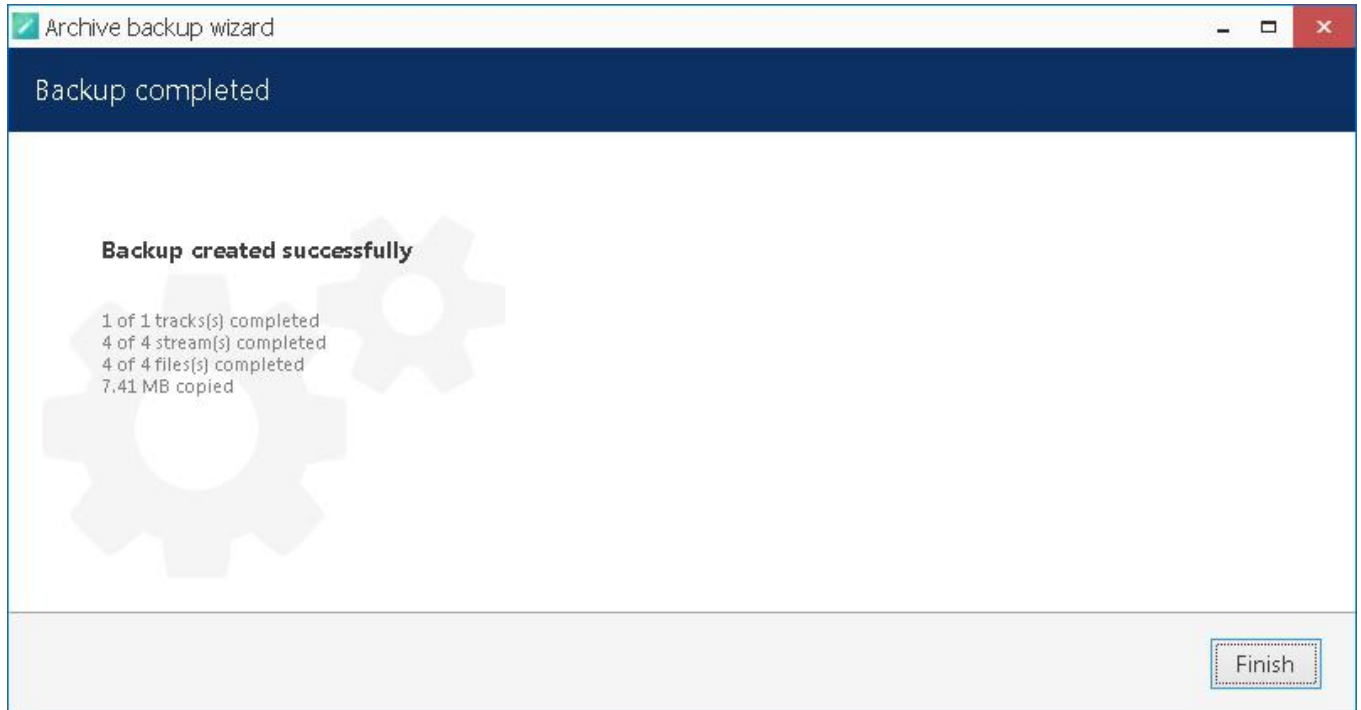
Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Прогрес резервного копіювання

Коли все буде готово, натисніть кнопку *Далі*, щоб майстер продовжив резервне копіювання вибраної інформації. Залежно від розміру вибраного архіву, процедура резервного копіювання може зайняти деякий час, а її хід буде відображатися у вікні майстра. Після завершення ви отримаєте підтвердження з коротким описом виконаних дій.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Резервне копіювання архіву пройшло успішно

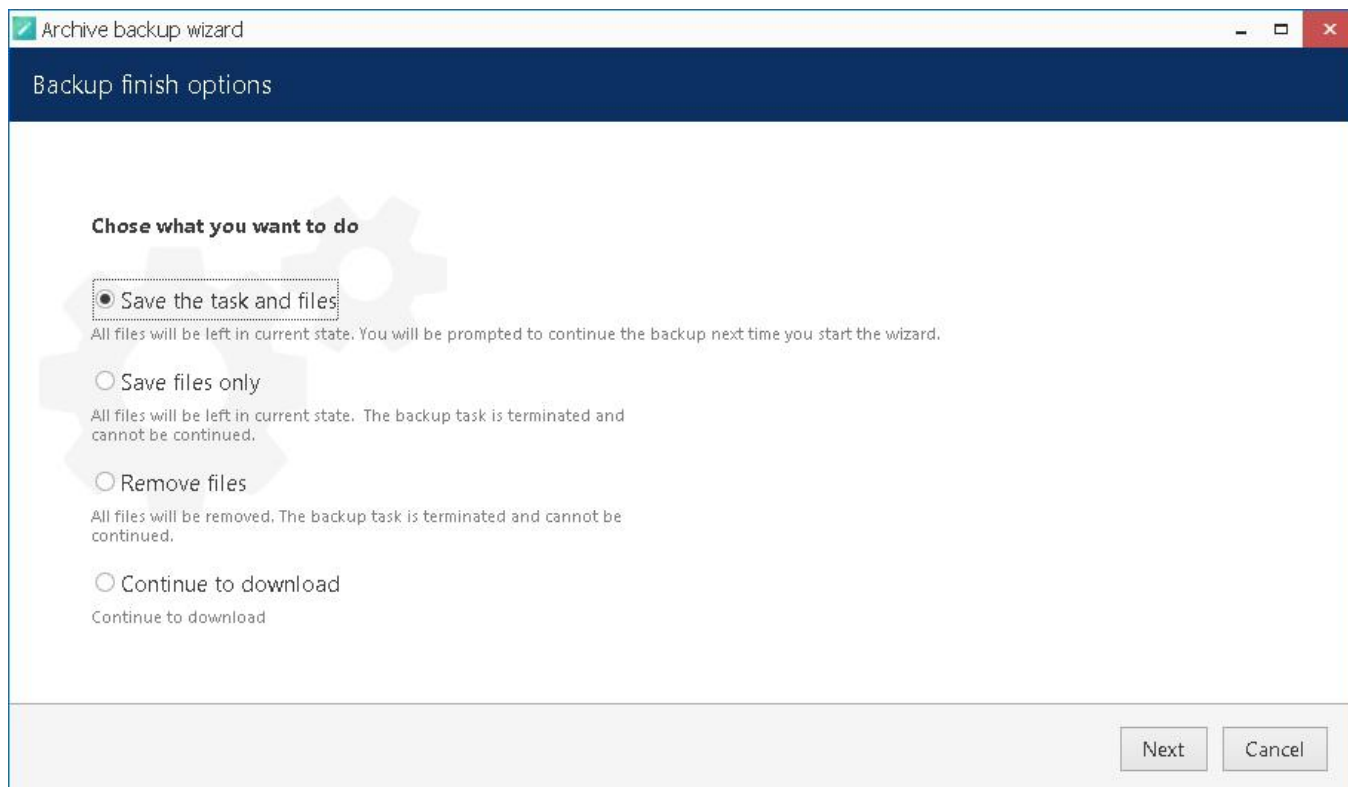
Якщо ви хочете створити резервну копію більшої кількості записів, запустіть майстер ще раз і повторіть описану процедуру.

Відкласти резервну копію архіву

Якщо під час виконання резервного копіювання ви з якихось причин вирішите його **зупинити**, просто натисніть кнопку "Скасувати" у правому нижньому куті. Після цього вам буде запропоновано кілька варіантів подальших дій майстра:

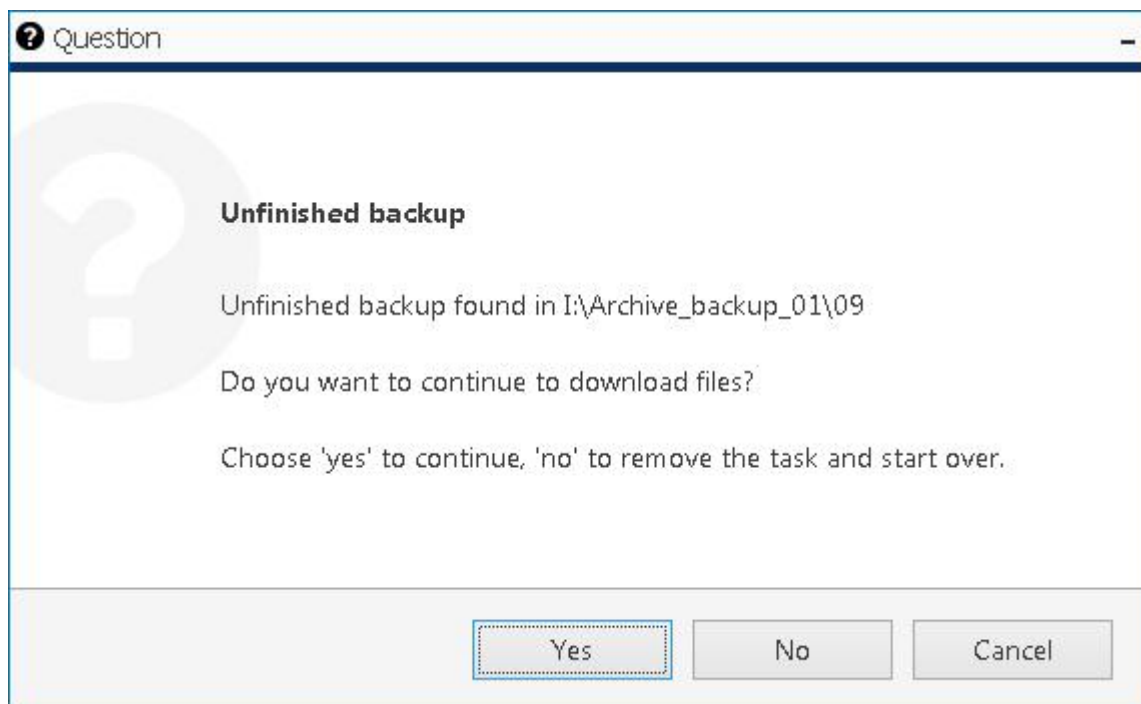
- зберегти завдання та файли: зберегти поточний хід резервного копіювання та стан майстра до наступного запуску; після цього ви зможете продовжити роботу з поточним об'єктом (об'єктами) резервного копіювання
- зберегти лише файли: залишити файли, які вже були завантажені, але відкинути налаштування майстра, щоб під час наступного запуску вам було запропоновано вибір за замовчуванням
- видалити файли: повністю скасувати поточне завдання резервного копіювання та видалити завантажені файли
- продовжити завантаження: повернутися назад і продовжити роботу з вибраною резервною копією

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Параметри завершення резервного копіювання архіву

Якщо ви вирішили зберегти і завдання, і файли, під час наступного запуску майстра вам буде нагадано про незавершене завдання резервного копіювання і запропоновано продовжити його виконання. Якщо ви натиснете кнопку *Так*, щоб продовжити виконання незавершеного завдання, його буде запущено автоматично одразу після того, як ви введете свої облікові дані для входу на сервер.



Продовжити незавершене завдання резервного копіювання

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

13.3 Утиліта тестування рендерингу

Luxriot EVO може використовувати графічний процесор для деяких операцій, щоб зменшити навантаження на центральний процесор. Щоб увімкнути прискорення графічного процесора, запустіть *Renderer Test Utility* з пакету Luxriot EVO на робочій станції Luxriot EVO Monitor.

Підтримуються дві операції з графічним процесором:

- **декодування** кадрів на стороні монітора Luxriot EVO
- **рендеринг** на стороні монітора Luxriot EVO



Обмеження прискорення графічного процесора:

- Тільки Windows 10 і відповідні версії серверної ОС Windows (2016, 2019).
 - Тільки потоки H.264 та H.265 для перегляду в реальному часі та цифрового
 - PTZ у режимі перегляду в реальному часі
- Для девіації зображення "риб'яче око" підтримується тільки *Fisheye-II* (виберіть опцію об'єктива *Fisheye (6 Mm і більшої роздільної здатності)* в консолі Luxriot EVO).

У всіх інших випадках для операцій декодування/відтворення буде використовуватися процесор.

Перед налаштуванням прискорення графічного процесора переконайтеся, що ви встановили найновіші офіційні **драйвери** для всіх ваших відеокарт. Ми також рекомендуємо мати більше **пам'яті** для GPU (чим більше, тим краще). Для інтегрованих відеокарт ви можете змінити цей параметр у BIOS. Для дискретної графіки обирайте відеокарти з більшим об'ємом вбудованої пам'яті (1 ГБ на дисплей або більше).

Для H.265: декодування доступне лише для відеокарт з підтримкою HEVC. Будь ласка, зверніться до виробника відеокарти за специфікаціями.

Тест і налаштування графічного процесора

На кожній клієнтській робочій станції, де ви хочете увімкнути використання графічного процесора, запустіть утиліту *Renderer Test Utility*, знайшовши її в меню "Пуск" або просто набравши частину назви в пошуку Windows. Ви також можете запустити цей майстер з самої програми Luxriot EVO Monitor через головне меню *Інструменти > Майстер конфігурації графічного процесора*. Під час тесту клієнтська програма буде закрита, а потім знову відкрита.

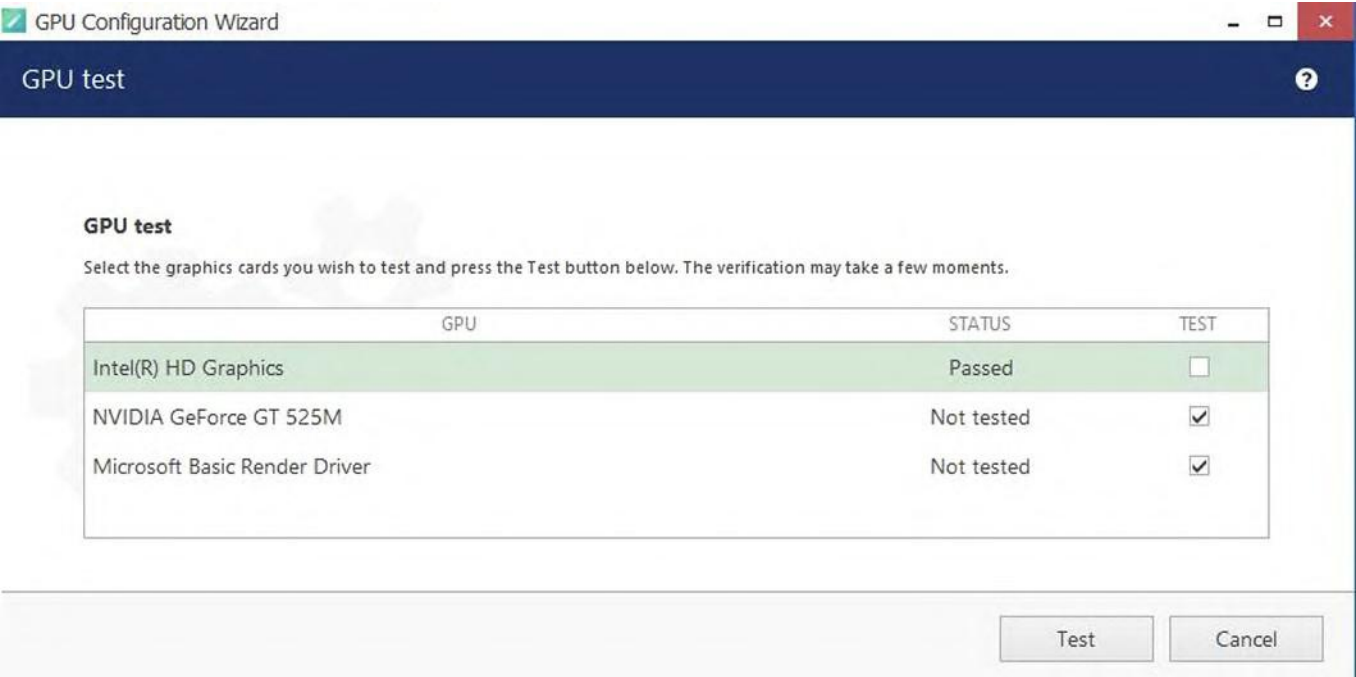
Перше вікно майстра - це **резюме**. Тут ви можете вибрати, які відеокарти будуть використовуватися для декодування і для 3D-рендерингу. Для цього спочатку запустіть тест графічного процесора, щоб Luxriot EVO міг дізнатися про можливості вашого графічного процесора і визначити максимально можливе навантаження. Під час тесту кожен графічний процесор послідовно завантажується тестовими відео з різною роздільною здатністю, починаючи з більшої. В результаті для кожного GPU створюється список значень, який потім використовується додатком Luxriot EVO Monitor для балансування навантаження.



Ми рекомендуємо **повторно** запускати тест графічного процесора після кожної зміни системи, яка може бути пов'язана з графікою, а також після великих оновлень ОС (наприклад, оновлення функцій) і оновлення програмного забезпечення Luxriot EVO.

Щоб запустити **тест продуктивності**: натисніть кнопку *Test GPU* в лівому нижньому кутку. У списку позначте всі графічні процесори, які ви хочете задіяти, поставивши галочки у стовпчику *Тест*. Потім виберіть цільові кодеки і натисніть кнопку *Test* нижче.

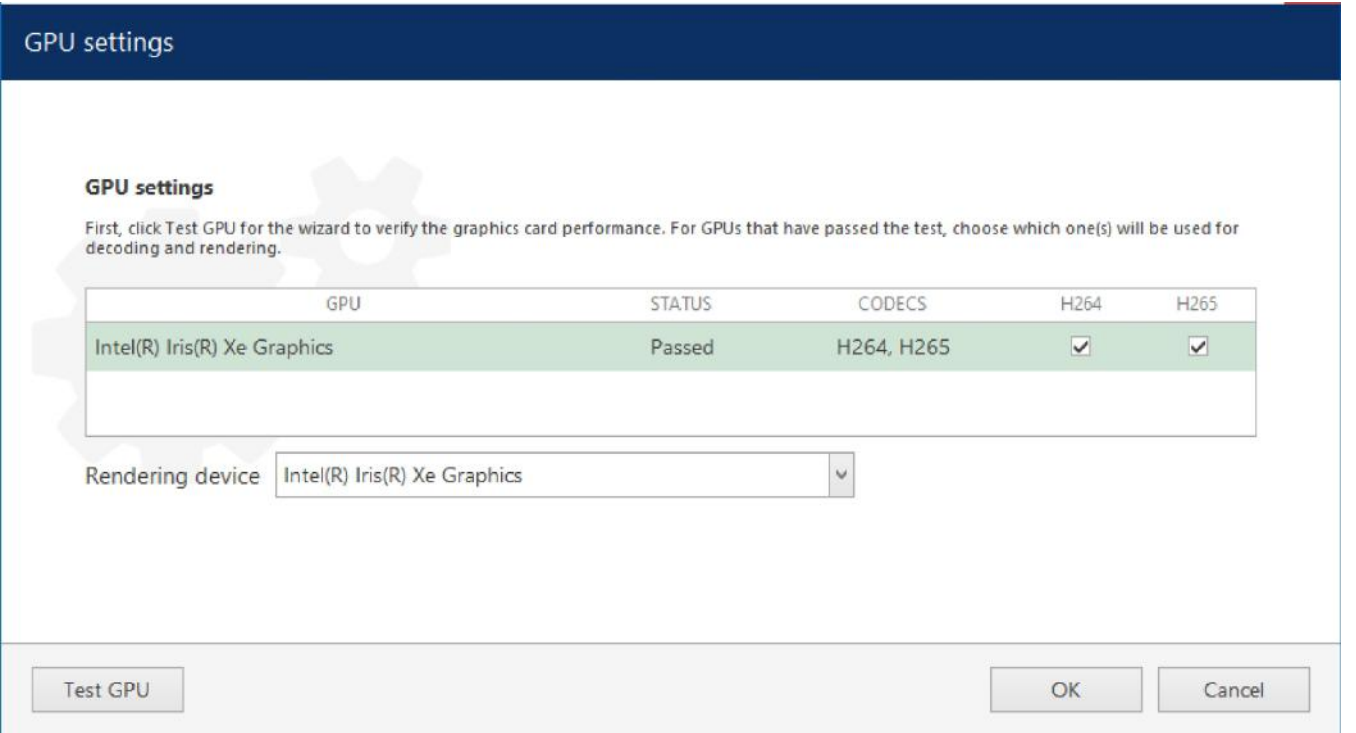
Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Виберіть відеокарти та запустіть тест

Якщо ви вже запускали тест раніше, у стовпчику *Статус* відображатимуться останні результати тесту. Для графічних процесорів, які пройшли тест, немає необхідності запускати його повторно, якщо тільки ви не внесли зміни до конфігурації відеокарти (наприклад, додали пам'ять для інтегрованої карти, встановили інший драйвер пристрою тощо). Перевірка може зайняти деякий час. Якщо ваша програма Luxriot EVO Monitor відкрита, майстер попросить вас закрити її і відкрити пізніше (і запропонує зробити це автоматично).

Під час тесту натисніть кнопку *Показати журнал*, щоб побачити, як проходить тест. Після завершення тесту майстер автоматично переключиться на попередній екран, але ви все одно зможете переглянути журнал останнього тесту.



Приклад відеокарти Intel, яка успішно пройшла тест на декодування h.264 і h.265.

Кольори колод:

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- червоний: найважливіше (помилки, збої)

Посібник з адміністрування Luxriot EVO

- жовтий: попередження
- синій: інформація
- чорний: за замовчуванням
- сірий: трасування, деталі або низька

важливість Прапори, що використовуються в журналі тестування, вказують на можливості графічного процесора:

- підтримується: підтримується відеокарта
- unsupported: апаратне декодування не підтримується ОС для цього графічного процесора
- legacy: відеокарта стара або має старі драйвери, максимальна роздільна здатність буде обмежена до 1080p
- canDecode: графічний процесор можна використовувати для декодування
- canRender: графічний процесор можна використовувати для рендерингу

В результаті, графічні процесори, які раніше *не пройшли перевірку*, змінять свій статус. Графічні процесори, які пройшли тест, будуть доступні для **декодування** (поставте галочку в колонці *Декодувати*). Під таблицею ви можете вибрати, який GPU буде використовуватися для **рендерингу**.

Якщо ваша відеокарта може декодувати як H.264, так і H.265, після завершення тесту обидва кодеки будуть увімкнені. Однак ви можете зняти позначку з H.265, якщо не бажаєте, щоб він декодувався графічним процесором. Не забудьте перезапустити Luxriot EVO Monitor, якщо ви щойно відкрили майстер для зміни налаштувань (без запуску тесту).



Процес виведення відео на стороні монітора Luxriot EVO складається з двох етапів: декодування кадрів і рендерингу для їх відображення. Після декодування кадри перетворюються і передаються на рендеринг. Якщо операції декодування та рендерингу відбуваються на різних графічних процесорах, між ними використовується центральний процесор, тому його навантаження може дещо зрости. Тому, якщо для декодування використовується лише один графічний процесор, може бути розумніше використовувати той самий графічний процесор для рендерингу. Таку ж логіку слід застосовувати і для випадків, коли один графічний процесор бере на себе найбільше навантаження при декодуванні (про це можна дізнатися з журналу тестування графічних процесорів).

Але якщо у вас є графічний процесор, який не підтримує декодування, ви можете використовувати його для рендерингу, щоб розділити загальне навантаження між графічними процесорами.

Загалом, згідно з нашими тестами, **графічні процесори Intel мають кращі можливості декодування** (вони можуть декодувати більше каналів), а графічні процесори Nvidia (hi-end) добре справляються з 3D-рендерингом.

Натисніть **ОК**, щоб **зберегти** налаштування і вийти. Якщо ви закриєте майстер, натиснувши кнопку *Скасувати* або *X*, налаштування графічного процесора не буде збережено.



Якщо ви відкрили майстер і змінили **будь-які налаштування** без запуску тесту, будь ласка, перезапустіть вручну

Додаток **Luxriot EVO Monitor**, щоб зміни вступили в силу.

Ви можете повторно відкрити майстер у будь-який час, щоб запустити тест ще раз і/або змінити налаштування.

Використання в моніторі Luxriot EVO

Після того, як ви увімкнули налаштування графічного процесора за допомогою майстра, додаток Luxriot EVO Monitor на тій самій машині зможе використовувати можливості графічного процесора. Використання прискорення графічного процесора значно зменшить навантаження на центральний процесор і дозволить вам виводити більше каналів одночасно на одній робочій станції. Поєднуючи прискорення графічного процесора з використанням підпотоків, ви можете отримати ще більше, оскільки використання потоків нижчої роздільної здатності для багатоканального виводу є більш ефективним.

Luxriot EVO Monitor буде автоматично використовувати графічні процесори, увімкнені за допомогою майстра,

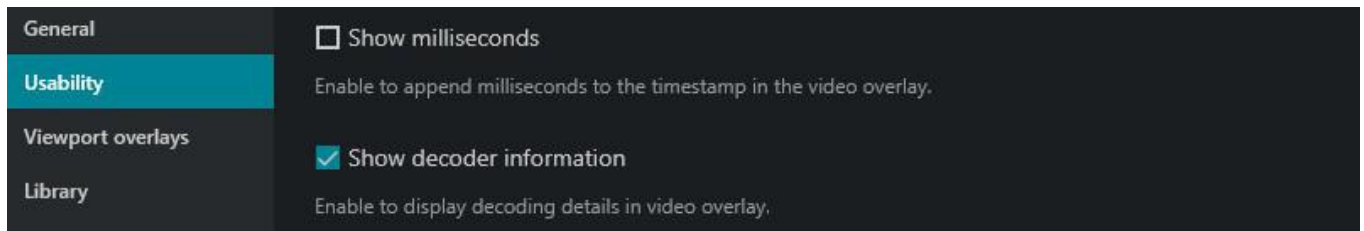
Посібник з адміністрування Luxriot EVO

вам не потрібно нічого вмикати в налаштуваннях програми. Обмеження:

- перегляд у **реальному часі** та **DPTZ**
- **dewarp "риб'яче око"** (підтримуваний режим dewarp має бути налаштований в Luxriot EVO Console, як описано вище)
- кодек потоку має бути **H.264** або **H.265**
- **роздільна здатність** потоку повинна підтримуватися (детальніше див. журнал тестування GPU), наприклад, застарілі графічні процесори не будуть використовуватися для роздільної здатності, більшої за FullHD

Якщо ви хочете перевірити, чи виконується декодування графічним процесором, увімкніть інформацію про рендеринг у налаштуваннях програми Luxriot EVO Monitor. У головному меню виберіть *"Редагувати"* > *"Налаштування"* > перейдіть на вкладку *"Юзабіліті"* > увімкніть опцію *"Показувати інформацію про декодер"* > *"Зберегти"*.

Посібник з адміністрування Luxriot EVO



Увімкніть стан графічного процесора в Luxriot EVO Monitor

Після того, як ви увімкнули цей параметр, на кожному вікні перегляду в режимі реального часу **поруч з міткою часу з'явиться мітка** (верхній правий кут):

- **CPU**: декодування виконується за допомогою CPU (GPU не налаштований або перевантажений, або кодек/роздільна здатність потоку несумісна)
- **GPU**: відповідний тип відеокарти з'явиться у вигляді мітки - **Intel, Nvidia, AMD** або **інший GPU**.



Luxriot EVO Monitor автоматично переключиться на декодування процесора, якщо налаштований графічний процесор **перевантажений** (використовується більше **80%** його декодера, рендерингу або пам'яті).

Переконайтеся, що у вас є щонайменше 512 МБ виділеної відеопам'яті на дисплей (рекомендований мінімум - 1 ГБ на дисплей).

Усунення несправностей

Якщо одразу після увімкнення апаратного прискорення додаток Luxriot EVO Monitor поводить себе дивно, вилітає або викликає інші проблеми, спробуйте запустити його **без** декодування на **GPU**. Для цього один раз - для усунення несправностей - скористайтесь ярликом *Luxriot EVO Monitor без GPU-декодування* з меню "Пуск" (аналогічна іконка, але сірого кольору). Цей ярлик активує так званий "**безпечний режим**" для програми Luxriot EVO Monitor, який повністю **ігнорує** налаштування графічного процесора, встановлені за допомогою утиліти GPU test.

Після запуску програми Luxriot EVO Monitor у "безпечному режимі" перевірте, чи проблема зникла. Якщо режим без GPU допомагає, вимкніть декодування графічного процесора за допомогою *тестової утиліти Renderer*, знявши позначку з графічних процесорів у списку (зняміть галочку в колонці *Decode*). Якщо у вас декілька відеокарт, проблема може бути спричинена однією з них, тому розумним підходом буде вмикати/вимикати графічні адаптери по черзі, щоб з'ясувати, який з них спричиняє проблеми.